

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成29年11月30日 (2017.11.30)

【公表番号】特表2016-538644(P2016-538644A)

【公表日】平成28年12月8日 (2016.12.8)

【年通号数】公開・登録公報2016-067

【出願番号】特願2016-533167(P2016-533167)

【国際特許分類】

G 0 6 F 13/00 (2006.01)

G 0 6 F 13/10 (2006.01)

G 0 6 F 3/0481 (2013.01)

【 F I 】

G 0 6 F 13/00 5 5 0 A

G 0 6 F 13/10 3 3 0 B

G 0 6 F 3/0481 1 7 0

【手続補正書】

【提出日】平成29年10月19日 (2017.10.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

方法であって、

ソーシャルネットワーキング・システムと関連付けられたユーザのモバイル・コンピューティング・デバイスのオペレーティング・システムが、該モバイル・コンピューティング・デバイスの画面上にコンテンツを表示するための利用可能なタイムスロットを識別すること、

該オペレーティング・システムが、該モバイル・コンピューティング・デバイス上にインストールされた 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションに該利用可能なタイムスロットを通知すること、

該オペレーティング・システムが、該 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの各々から、該ソフトウェア・アプリケーションに関連するコンテンツで該利用可能なタイムスロットを埋めるためのリクエストを受信することであって、該リクエストが、

該ソフトウェア・アプリケーションを示し、

該ソフトウェア・アプリケーションに関連する該コンテンツのフォーマットを示し、

該ソフトウェア・アプリケーションに関連する該コンテンツの少なくとも一部分を提供する、前記受信すること、

該オペレーティング・システムが、該リクエストのうちの 1 つを選択すること、

該オペレーティング・システムが、該選択したリクエストに関連する該コンテンツを、該利用可能なタイムスロット内で該選択したリクエストによって示されるフォーマットで、該モバイル・コンピューティング・デバイスの該画面上に表示すること

を含む方法。

【請求項 2】

1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションが、前記モバイル・コンピューティング・デバイス上で現在実行されているものである、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記リクエストによって提供される前記コンテンツの前記少なくとも一部分が、前記ソフトウェア・アプリケーションに関連する前記コンテンツへのリンクを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記リンクが、インターネット上のユニフォーム・リソース・ロケータ (URL) を含む、請求項 3 に記載の方法。

【請求項 5】

前記コンテンツが、1 つまたは複数の対話要素を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記リクエストが、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの人気、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの評価、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションに関連するパーティによって支払われた金額、

前記モバイル・コンピューティング・デバイスのユーザによる前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションとの対話の頻度、または

前記モバイル・コンピューティング・デバイスのユーザによる前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションとの対話の新しさ

のうちの 1 つまたは複数の少なくとも部分的に基づいて選択される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記フォーマットが、複数の所定のフォーマットのうちの 1 つを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 8】

モバイル・コンピューティング・デバイスのオペレーティング・システムを具現化する 1 つまたは複数のコンピュータ可読な非一時的記憶媒体であって、前記オペレーティング・システムは、実行されたときに、

ソーシャルネットワーキング・システムと関連付けられたユーザのモバイル・コンピューティング・デバイスの画面上にコンテンツを表示するための利用可能なタイムスロットを識別し、

該モバイル・コンピューティング・デバイスにインストールされた 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションに該利用可能なタイムスロットを通知し、

該 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの各々から、該ソフトウェア・アプリケーションに関連するコンテンツで該利用可能なタイムスロットを埋めるためのリクエストを受信し、ここで、該リクエストが、

該ソフトウェア・アプリケーションを示し、

該ソフトウェア・アプリケーションに関連する該コンテンツのフォーマットを示し、

該ソフトウェア・アプリケーションに関連する該コンテンツの少なくとも一部分を提供し、

該リクエストのうちの 1 つを選択し、

該選択したリクエストに関連する該コンテンツを、該利用可能なタイムスロット内で該選択したリクエストによって示されるフォーマットで、該モバイル・コンピューティング・デバイスの該画面上に表示するように動作可能である、1 つまたは複数のコンピュータ可読な非一時的記憶媒体。

【請求項 9】

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションが、前記モバイル・コンピューティング・デバイス上で現在実行されているものである、請求項 8 に記載の媒体。

【請求項 10】

前記リクエストによって提供される前記コンテンツの前記少なくとも一部分が、前記ソフトウェア・アプリケーションに関連する前記コンテンツへのリンクを含む、請求項 8 に記

載の媒体。

【請求項 1 1】

前記リンクが、インターネット上のユニフォーム・リソース・ロケータ（URL）を含む、請求項 1 0 に記載の媒体。

【請求項 1 2】

前記コンテンツが、1 つまたは複数の対話要素を含む、請求項 8 に記載の媒体。

【請求項 1 3】

前記リクエストが、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの人気、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの評価、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションに関連するパーティによって支払われた金額、

前記モバイル・コンピューティング・デバイスのユーザによる前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションとの対話の頻度、または

前記モバイル・コンピューティング・デバイスのユーザによる前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションとの対話の新しさ

のうちの 1 つまたは複数の少なくとも部分的に基づいて選択される、請求項 8 に記載の媒体。

【請求項 1 4】

前記フォーマットが、複数の所定のフォーマットのうちの 1 つを含む、請求項 8 に記載の媒体。

【請求項 1 5】

システムであって、

1 つまたは複数のプロセッサと、

該プロセッサに結合され、該プロセッサによって実行可能な命令を含むメモリとを備え、該プロセッサは、モバイル・コンピューティング・デバイスのオペレーティング・システムの命令を実行したときに、

ソーシャルネットワーキング・システムと関連付けられたユーザのモバイル・コンピューティング・デバイスの画面上にコンテンツを表示するための利用可能なタイムスロットを識別し、

該モバイル・コンピューティング・デバイス上に搭載された 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションに該利用可能なタイムスロットを通知し、

該 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの各々から、該ソフトウェア・アプリケーションに関連するコンテンツで該利用可能なタイムスロットを埋めるためのリクエストを受信し、ここで、該リクエストが、

該ソフトウェア・アプリケーションを示し、

該ソフトウェア・アプリケーションに関連する該コンテンツのフォーマットを示し、

該ソフトウェア・アプリケーションに関連する該コンテンツの少なくとも一部分を提供し、

該リクエストのうちの 1 つを選択し、

該選択したリクエストに関連する該コンテンツを、該利用可能なタイムスロット内で該選択したリクエストによって示されるフォーマットで、該モバイル・コンピューティング・デバイスの該画面上に表示するように動作可能である、システム。

【請求項 1 6】

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションが、前記モバイル・コンピューティング・デバイス上で現在実行されているものである、請求項 1 5 に記載のシステム。

【請求項 1 7】

前記リクエストによって提供される前記コンテンツの前記少なくとも一部分が、前記ソフトウェア・アプリケーションに関連する前記コンテンツへのリンクを含む、請求項 1 5 に記載のシステム。

【請求項 18】

前記リンクが、インターネット上のユニフォーム・リソース・ロケータ（URL）を含む、請求項 17 に記載のシステム。

【請求項 19】

前記コンテンツが、1 つまたは複数の対話要素を含む、請求項 15 に記載のシステム。

【請求項 20】

前記フォーマットが、複数の所定のフォーマットのうちの 1 つを含む、請求項 15 に記載のシステム。

【請求項 21】

前記リクエストが、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの人気、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションの評価、

前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションに関連するパーティによって支払われた金額、

前記モバイル・コンピューティング・デバイスのユーザによる前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションとの対話の頻度、または

前記モバイル・コンピューティング・デバイスのユーザによる前記 1 つまたは複数のソフトウェア・アプリケーションとの対話の新しさ

のうちの 1 つまたは複数の少なくとも部分的に基づいて選択される、請求項 15 に記載のシステム。