

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年9月16日(2021.9.16)

【公開番号】特開2019-118565(P2019-118565A)

【公開日】令和1年7月22日(2019.7.22)

【年通号数】公開・登録公報2019-029

【出願番号】特願2017-254964(P2017-254964)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和3年8月6日(2021.8.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

第1判定を実行可能な第1判定手段と、

その第1判定手段による判定結果を示すための第1識別情報が表示される第1表示手段と、

その第1表示手段に前記第1識別情報を動的表示させる第1動的表示手段と、

その第1動的表示手段により前記第1識別情報が動的表示される期間を決定する第1動的表示期間決定手段と、

第2判定を実行可能な第2判定手段と、

その第2判定手段による判定結果を示すための第2識別情報が表示される第2表示手段と、

その第2表示手段に前記第2識別情報を動的表示させる第2動的表示手段と、

その第2動的表示手段により前記第2識別情報が動的表示される期間を決定する第2動的表示期間決定手段と、

前記第1表示手段に特定の第1判定結果を示すための前記第1識別情報が表示された場合に、第1特典遊技を実行し、前記第2表示手段に特定の第2判定結果を示すための前記第2識別情報が表示された場合に、第2特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

前記第1判定よりも前記第2判定が実行され易くする第1遊技状態と、前記第2判定よりも前記第1判定が実行され易くする第2遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段を備え、

前記遊技状態設定手段は、前記第1遊技状態を設定した後に所定の移行条件が成立したことに基づいて前記第2遊技状態を設定可能であり、

前記遊技機は、

前記遊技状態設定手段により前記第1遊技状態が設定された場合において、前記第2識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第1遊技状態が設定されたことを遊技者に識別可能な報知態様で報知するタイミングが決定可能に構成され、

前記第1遊技状態中に前記第2判定が実行されること無く前記移行条件が成立する場合には前記報知態様での報知が実行されないように構成され、

前記第1遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間において、前記第1遊技状態が設定されるよりも前から実行されていた遊技に関する所定報知を実行可能に構成され、

前記第1遊技状態が設定されるよりも前に前記第1遊技状態が設定されることを示唆可能な示唆演出を実行可能であり、

前記第1遊技状態が設定された場合において、実行された前記第2判定の結果に関わらずその後の遊技に関する特定報知を実行可能に構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技者の遊技に対する興味を向上できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、第1判定を実行可能な第1判定手段と、その第1判定手段による判定結果を示すための第1識別情報が表示される第1表示手段と、その第1表示手段に前記第1識別情報を動的表示させる第1動的表示手段と、その第1動的表示手段により前記第1識別情報が動的表示される期間を決定する第1動的表示期間決定手段と、第2判定を実行可能な第2判定手段と、その第2判定手段による判定結果を示すための第2識別情報が表示される第2表示手段と、その第2表示手段に前記第2識別情報を動的表示させる第2動的表示手段と、その第2動的表示手段により前記第2識別情報が動的表示される期間を決定する第2動的表示期間決定手段と、前記第1表示手段に特定の第1判定結果を示すための前記第1識別情報が表示された場合に、第1特典遊技を実行し、前記第2表示手段に特定の第2判定結果を示すための前記第2識別情報が表示された場合に、第2特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記第1判定よりも前記第2判定が実行され易くする第1遊技状態と、前記第2判定よりも前記第1判定が実行され易くする第2遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段を備え、前記遊技状態設定手段は、前記第1遊技状態を設定した後に所定の移行条件が成立したことに基づいて前記第2遊技状態を設定可能であり、前記遊技機は、前記遊技状態設定手段により前記第1遊技状態が設定された場合において、前記第2識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第1遊技状態が設定されたことを遊技者に識別可能な報知態様で報知するタイミングが決定可能に構成され、前記第1遊技状態中に前記第2判定が実行されること無く前記移行条件が成立する場合には前記報知態様での報知が実行されないように構成され、前記第1遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間において、前記第1遊技状態が設定されるよりも前から実行されていた遊技に関する所定報知を実行可能に構成され、前記第1遊技状態が設定されるよりも前に前記第1遊技状態が設定されることを示唆可能な示唆演出を実行可能であり、前記第1遊技状態が設定された場合において、実行された前記第2判定の結果に関わらずその後の遊技に関する特定報知を実行可能に構成されている。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】**【0 0 1 1】**

本発明の遊技機によれば、第1判定を実行可能な第1判定手段と、その第1判定手段による判定結果を示すための第1識別情報が表示される第1表示手段と、その第1表示手段に前記第1識別情報を動的表示させる第1動的表示手段と、その第1動的表示手段により前記第1識別情報が動的表示される期間を決定する第1動的表示期間決定手段と、第2判定を実行可能な第2判定手段と、その第2判定手段による判定結果を示すための第2識別情報が表示される第2表示手段と、その第2表示手段に前記第2識別情報を動的表示させる第2動的表示手段と、その第2動的表示手段により前記第2識別情報が動的表示される期間を決定する第2動的表示期間決定手段と、前記第1表示手段に特定の第1判定結果を示すための前記第1識別情報が表示された場合に、第1特典遊技を実行し、前記第2表示手段に特定の第2判定結果を示すための前記第2識別情報が表示された場合に、第2特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記第1判定よりも前記第2判定が実行され易くする第1遊技状態と、前記第2判定よりも前記第1判定が実行され易くする第2遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段を備え、前記遊技状態設定手段は、前記第1遊技状態を設定した後に所定の移行条件が成立したことに基づいて前記第2遊技状態を設定可能であり、前記遊技機は、前記遊技状態設定手段により前記第1遊技状態が設定された場合において、前記第2識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第1遊技状態が設定されたことを遊技者に識別可能な報知態様で報知するタイミングが決定可能に構成され、前記第1遊技状態中に前記第2判定が実行されること無く前記移行条件が成立する場合には前記報知態様での報知が実行されないように構成され、前記第1遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間において、前記第1遊技状態が設定されるよりも前から実行されていた遊技に関する所定報知を実行可能に構成され、前記第1遊技状態が設定されるよりも前に前記第1遊技状態が設定されることを示唆可能な示唆演出を実行可能であり、前記第1遊技状態が設定された場合において、実行された前記第2判定の結果に関わらずその後の遊技に関する特定報知を実行可能に構成されている。

【手続補正5】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0 0 1 2****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0 0 1 2】**

よって、遊技者の遊技に対する興趣を向上することができるという効果がある。

【手続補正6】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】3 4 3 2****【補正方法】変更****【補正の内容】****【3 4 3 2】**

1 0	パチンコ機（遊技機）
S 3 0 6	第1判定手段
S 3 0 8	遊技状態設定手段
S 5 0 4	第1動的表示期間決定手段
S 5 0 8	第1動的表示手段
S 9 0 5	第2判定手段
S 1 2 0 5	第2動的表示期間決定手段
S 1 2 0 9	第2動的表示手段