

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】平成21年6月25日(2009.6.25)

【公表番号】特表2008-541599(P2008-541599A)

【公表日】平成20年11月20日(2008.11.20)

【年通号数】公開・登録公報2008-046

【出願番号】特願2008-510689(P2008-510689)

【国際特許分類】

H 04 N 13/04 (2006.01)

H 04 N 1/46 (2006.01)

H 04 N 1/60 (2006.01)

G 06 T 1/00 (2006.01)

G 06 T 17/40 (2006.01)

【F I】

H 04 N 13/04

H 04 N 1/46 Z

H 04 N 1/40 D

G 06 T 1/00 5 1 0

G 06 T 17/40 F

【手続補正書】

【提出日】平成21年5月1日(2009.5.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

3Dディスプレイに画像データをレンダリングするための方法であって、第1の画像信号を受信するステップと、第1の画像信号を補強する奥行き情報を使用して、低減された空間解像度において第1の画像信号の少なくとも1つの色成分をレンダリングして少なくとも2つの視点に対するピクセルを有する第2の画像信号を作成するステップと、前記3Dディスプレイ用にフル解像度信号を再構成するときに空間的誤差及び視点誤差がバランスされるように第2の画像信号を空間的フィルタリングするステップとを有する方法。

【請求項2】

人間の視覚システムの感度に基づいて、低い解像度の色成分を選択するステップを有する、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

前記空間的フィルタリングは、最大視点誤差を持つ空間的に最も近くの利用可能なピクセル値を使用する、請求項1に記載の方法。

【請求項4】

前記3DディスプレイはRGBディスプレイであり、低減された空間解像度を持つ色成分はB及び/又はR成分である、請求項1に記載の方法。

【請求項5】

前記空間的フィルタリングのための空間フィルタの選択が前記3Dディスプレイの視覚特性及び空間的特性に基づく、請求項1に記載の方法。

【請求項6】

前記B及び/又はR成分は、50%低減された垂直解像度を持つ、請求項4に記載の方

法。

【請求項 7】

前記空間的フィルタリングが隣接するライン間での垂直方向の平均化を有する、請求項6に記載の方法。

【請求項 8】

レンダリングが前記3Dディスプレイのディスプレイ色空間とは異なる色空間で行われる、請求項1に記載の方法。

【請求項 9】

追加の奥行きの役割を与えるように色成分の少なくとも一つをレンダリングするとき、奥行きに依存したフィルタリングを適用する、請求項8に記載の方法。

【請求項 10】

レンダリング色空間からディスプレイ色空間への成分のマッピングが、レンダリング成分からディスプレイ成分への最も主要な寄与分に依存する、請求項8に記載の方法。

【請求項 11】

R G Bディスプレイに対してYUVドメインでレンダリング処理が行われ、マッピングが、GについてはY、BについてはU、RについてはVである。請求項10に記載の方法。

【請求項 12】

レンダリング色空間からディスプレイ色空間への変換が、前記3Dディスプレイの奥行き特性及び空間的特性の両方に基づく、請求項8に記載の方法。

【請求項 13】

YUVドメインと、50%低減された水平解像度を持つU及びV信号の空間解像度においてレンダリング処理が行われる、請求項8に記載の方法。

【請求項 14】

前記U及びV信号の解像度は、低減された垂直解像度を持つ、請求項13に記載の方法。

【請求項 15】

Yについてのレンダリングよりも低い精度でU及びVについてのレンダリングを実施するステップを有する、請求項13に記載の方法。

【請求項 16】

YUVからRGBへの変換のためのピクセル選択は選択された表示モードに依存する、請求項11に記載の方法。

【請求項 17】

3Dディスプレイに画像データをレンダリングする信号処理システムであって、第1の画像信号を受信する手段と、第1の画像信号を補強する奥行き情報を使用して、低減された空間解像度において第1の画像信号の少なくとも1つの色成分をレンダリングして少なくとも2つの視点に対するピクセルを有する第2の画像信号を作成する手段と、前記3Dディスプレイ用にフル解像度信号を再構成するときに空間的誤差及び視点誤差がバランスされるように第2の画像信号を空間的フィルタリングする手段とを有する、信号処理システム。

【請求項 18】

3Dディスプレイに画像データをレンダリングするディスプレイ装置であって、第1の画像信号を受信する手段と、第1の画像信号を補強する奥行き情報を使用して、低減された空間解像度において第1の画像信号の少なくとも1つの色成分をレンダリングして少なくとも2つの視点に対するピクセルを有する第2の画像信号を作成する手段と、前記3Dディスプレイ用にフル解像度信号を再構成するときに空間的誤差及び視点誤差がバランスされるように第2の画像信号を空間的フィルタリングする手段とを有する、ディスプレイ装置。

【請求項 19】

3Dディスプレイに画像データをレンダリングするコンピュータによる処理のためのコ

ンピュータプログラムを実装したコンピュータ可読媒体であって、前記コンピュータプログラムは、第1の画像信号を補強する奥行き情報を使用して、低減された空間解像度において第1の画像信号の少なくとも1つの色成分をレンダリングして少なくとも2つの視点に対するピクセルを有する第2の画像信号を作成するためのコードセグメントと、前記3Dディスプレイ用にフル解像度信号を再構成するときに空間的誤差及び視点誤差がバランスされるように第2の画像信号を空間的フィルタリングするためのコードセグメントとを有する、コンピュータ可読媒体。