

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2015 年 1 月 29 日 (29.01.2015)



(10) 国际公布号
WO 2015/010483 A1

- (51) 国际专利分类号:
H04L 29/08 (2006.01) G06Q 20/36 (2012.01)
- (21) 国际申请号:
PCT/CN2014/076391
- (22) 国际申请日:
2014 年 4 月 28 日 (28.04.2014)
- (25) 申请语言:
中文
- (26) 公布语言:
中文
- (30) 优先权:
201310314342.6 2013 年 7 月 24 日 (24.07.2013) CN
- (71) 申请人: 小米科技有限责任公司 (XIAOMI INC.)
[CN/CN]; 中国北京市海淀区清河中街 68 号华润五彩城购物中心二期 13 层, Beijing 100085 (CN)。
- (72) 发明人: 钱澄 (QIAN, Cheng); 中国北京市海淀区清河中街 68 号华润五彩城购物中心二期 13 层由小米科技有限责任公司转交, Beijing 100085 (CN)。 李创奇 (LI, Chuangqi); 中国北京市海淀区清河中街 68 号华润五彩城购物中心二期 13 层由小米科技有限责任公司转交, Beijing 100085 (CN)。 王法 (WANG, Fa); 中国北京市海淀区清河中街 68 号华

润五彩城购物中心二期 13 层由小米科技有限责任公司转交, Beijing 100085 (CN)。 王振 (WANG, Zhen); 中国北京市海淀区清河中街 68 号华润五彩城购物中心二期 13 层由小米科技有限责任公司转交, Beijing 100085 (CN)。 宋玉洁 (SONG, Yujie); 中国北京市海淀区清河中街 68 号华润五彩城购物中心二期 13 层由小米科技有限责任公司转交, Beijing 100085 (CN)。

(74) 代理人: 北京律智知识产权代理有限公司 (BEIJING INTELLEGAL INTELLECTUAL PROPERTY AGENT LTD.); 中国北京市朝阳区慧忠路 5 号远大中心 B 座 1802, 1803, 1805, Beijing 100101 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT,

[见续页]

(54) Title: REQUEST PROCESSING METHOD, TERMINAL, SERVER, GRANT SERVER AND SYSTEM

(54) 发明名称: 请求处理方法、终端、服务器、授权服务器及系统

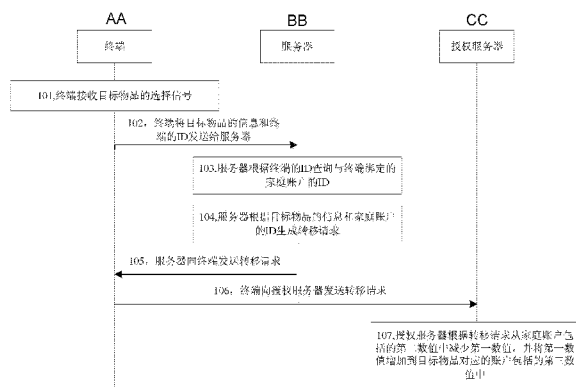


图 1 / FIG. 1

- 101 A terminal receiving a selection signal of a target item
102 The terminal sending information about the target item and an ID of the terminal to a server
103 The server querying an ID of a family account bound with the terminal according to the ID of the terminal
104 The server generating a transfer request according to the information about the target item and the ID of the family account
105 The server sending the transfer request to the terminal
106 The terminal sending the transfer request to a grant server
107 The grant server subtracting a first numerical value from a second numerical value comprised in the family account, and adding the first numerical value to a third numerical value comprised in an account corresponding to the target item
AA Terminal
BB Server
CC Grant server

(57) Abstract: Disclosed are a request processing method, a terminal, a server, a grant server and a system, which belong to the technical field of networks. The method comprises: receiving a selection signal for a target item; sending information about the target item and an ID of a terminal to a server, so as to facilitate the server to query an ID of a family account bound with the terminal, and generating a transfer request according to the information about the target item and the ID of the family account; and receiving the transfer request sent by the server and sending the transfer request to a grant server, so as to facilitate the grant server to subtract a first numerical value corresponding to the target item from a second numerical value comprised in the family account, and adding the first numerical value to a third numerical value comprised in an account corresponding to the target item. Since the terminal is bound with the family account, each family member using the terminal can use the second numerical value in the family account to conduct exchange on the target item, thereby achieving the effect that all the family members can conduct exchange without switching to the personal account thereof.

(57) 摘要:

[见续页]



WO 2015/010483 A1



QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG,
US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG,
CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD,
TG)。

- (84) **指定国** (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。

本公开公开了一种请求处理方法、终端、服务器、授权服务器及系统,属于网络技术领域。所述方法包括:
接收对目标物品的选择信号;将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器,以便服务器查询与终端绑定的家
庭账户的 ID,并根据目标物品的信息和家庭账户的 ID 生成转移请求;接收服务器发送的转移请求并发送给
授权服务器,以便授权服务器从家庭账户包括的第二数值中减少目标物品对应的第一数值,并将第一数值增
加到目标物品对应的账户包括的第三数值中。由于该终端绑定有家庭账户,使得每个使用该终端的家庭成员
都可以使用家庭账户中的第二数值对目标物品进行兑换,达到了家庭中所有成员都可以不切换至自己的私人
账户就可以进行兑换的效果。

请求处理方法、终端、服务器、授权服务器及系统

本申请基于申请号为 201310314342.6、申请日为 2013/7/24 的中国专利申请提出，并要求该中国专利申请的优先权，该中国专利申请的全部内容在此引入本申请作为参考。

技术领域

本公开涉及网络技术领域，特别涉及一种请求处理方法、终端、服务器、授权服务器及系统。

背景技术

随着智能电视的发展，各种可下载的音视频节目和应用程序等资源不断涌现。用户在获取这些资源时，通常需要使用虚拟货币进行购买或者使用积分进行兑换。

以用户使用积分进行兑换为例，由于电视不具有兑换功能，所以用户通常在家庭中设置一台兑换机和智能电视相连，并且将兑换机和自己的积分账户进行绑定。用户在使用智能电视获取上述资源时，兑换机会将所绑定的积分账户和获取资源所需要的积分发送至兑换系统中，由兑换系统将获取资源所需要的积分从积分账户中扣除，从而完成兑换过程。

在实现本公开的过程中，发明人发现现有技术至少存在以下缺点：一台兑换机只能绑定一个用户的积分账户，也即只有这个用户才可以在智能电视上获取上述资源，而对于家庭中的其他家庭成员来说，却无法完成上述兑换过程。

发明内容

为了解决其他家庭成员无法完成兑换过程的问题，本公开实施例提供了一种请求处理方法、终端、服务器、授权服务器及系统。所述技术方案如下：

根据本公开实施例的第一方面，提供了一种请求处理方法，用于绑定有家庭账户的终端中，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述方法包括：

接收对目标物品的选择信号；

将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器，以便所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，并根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

接收所述服务器发送的转移请求；

向授权服务器发送所述转移请求，以便所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物

品对应的账户包括的第三数值中。

在一个实施例中，所述方法还包括：

将所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID 发送给所述服务器，以便所述服务器将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

5 在一个实施例中，所述方法还包括：

向所述授权服务器发送查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

接收所述授权服务器发送的所述第二数值；

检测所述第二数值是否不小于所述第一数值；

10 若检测结果为所述第二数值不小于所述第一数值，则执行所述向授权服务器发送所述转移请求的步骤。

在一个实施例中，所述方法还包括：

若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

15 显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

20 在一个实施例中，所述方法还包括：

接收所述授权服务器发送的提示信息，所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值；

根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

25 显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

在一个实施例中，所述方法还包括：

30 在预定时刻重新执行所述检测所述第二数值是否不小于所述第一数值的步骤；

其中，所述预定时刻是在显示所述二维码之后的时间达到预定时间长度时的时刻，或者，所述预定时刻是接收到所述用于表示所述第二数值发生改变的消息时的时刻。

在一个实施例中，所述方法还包括：

35 向所述服务器发送解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID，以便所述服务器接收所述终端发送的所述解除绑定关系请求，根据所

述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

根据本公开实施例的第二方面，提供了一种请求处理方法，所述方法包括：

接收终端发送的目标物品的信息和所述终端的 ID，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值
5 和所述目标物品对应的账户 ID；

根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的所述家庭账户的 ID；

根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求；

向所述终端发送所述转移请求，以便所述终端向授权服务器发送所述转移请求；所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值
10 值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

在一个实施例中，所述方法还包括：

接收所述终端发送的所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

在一个实施例中，所述方法还包括：

15 接收所述终端或者其它终端发送的解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

根据本公开实施例的第三方面，提供了一种请求处理方法，用于授权服务器中，所述方法包括：

20 接收终端发送的转移请求，所述转移请求包括目标物品的信息和家庭账户的 ID，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

根据所述转移请求从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中；

其中，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户；所述转移请求是由所述终端在接收到所述目标物品的选择信号之后，将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器；所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，然后根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成所述转移请求，并将所述转移请求发送给所述终端；所述终端收到所述转移请求之后，转发给所述授权服务器的。
25

在一个实施例中，所述方法还包括：

30 接收所述终端发送的查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

根据所述查询请求查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

将查询到的所述第二数值发送给所述终端，以便所述终端检测所述第二数值是否不小于所述第一数值，若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则根据所述转移请求和
35 账户登录界面生成二维码，并显示所述二维码。

在一个实施例中，所述方法还包括：

根据所述转移请求查询所述家庭账户包括的第二数值；

检测所述第二数值是否小于所述第一数值；

5 若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则向所述终端发送提示信息，所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值，以便所述终端在收到提示信息之后，根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码，并显示所述二维码。

在一个实施例中，所述方法还包括：

10 接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，所述增加请求用于对所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户；

根据所述增加请求对所述第二数值进行增加；

在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息。

根据本公开实施例的第四方面，提供了一种终端，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述终端包括：

15 选择接收模块，用于接收对目标物品的选择信号；

第一发送模块，用于将所述选择接收模块接收到的选择信号对应的目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器，以便所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，并根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

20 转移接收模块，用于接收所述服务器发送的转移请求；

转移发送模块，用于向授权服务器发送所述转移接收模块接收到的转移请求，以便所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

在一个实施例中，所述终端还包括：

25 第二发送模块，用于将所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID 发送给所述服务器，以便所述服务器将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

在一个实施例中，所述终端还包括：

查询发送模块、数值接收模块和检测模块；

30 所述查询发送模块，用于向所述授权服务器发送查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

所述数值接收模块，用于接收所述授权服务器发送的所述第二数值；

所述检测模块，用于检测所述数值接收模块接收到的第二数值是否不小于所述第一数值；

35 所述转移发送模块，用于当所述检测模块的检测结果为所述第二数值不小于所述第一数值时，执行所述向授权服务器发送所述转移请求的步骤。

在一个实施例中，所述终端还包括：

二维码生成模块，用于当所述检测模块的检测结果为所述第二数值小于所述第一数值时，根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

5 二维码显示模块，用于显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

在一个实施例中，所述终端还包括：

10 提示接收模块，用于接收所述授权服务器发送的提示信息，所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值；

二维码生成模块，用于当所述提示接收模块接收到所述提示信息时，根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

15 二维码显示模块，用于显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

在一个实施例中，所述终端还包括：

20 再次检测模块，用于在预定时刻重新执行所述检测所述第二数值是否不小于所述第一数值的步骤；

其中，所述预定时刻是在显示所述二维码之后的时间达到预定时间长度时的时刻，或者，所述预定时刻是接收到所述用于表示所述第二数值发生改变的消息时的时刻。

在一个实施例中，所述终端还包括：

25 解除发送模块，用于向所述服务器发送解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID，以便所述服务器接收所述终端发送的所述解除绑定关系请求，根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

根据本公开实施例的第五方面，提供了一种服务器，所述服务器包括：

30 第一接收模块，用于接收终端发送的目标物品的信息和所述终端的 ID，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

查询模块，用于根据所述第一接收模块接收到的所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的所述家庭账户的 ID；

35 转移生成模块，用于根据所述第一接收模块接收到的所述目标物品的信息和所述查询模块查询到的所述家庭账户的 ID 生成转移请求；

转移发送模块，用于向所述终端发送所述转移生成模块生成的转移请求，以便所述终端向授权服务器发送所述转移请求；所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

5 在一个实施例中，所述服务器还包括：

第二接收模块，用于接收所述终端发送的所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

绑定模块，用于将所述第二接收模块接收到的所述家庭账户和所述终端进行绑定。

在一个实施例中，所述服务器还包括：

解除接收模块，用于接收所述终端或者其它终端发送的解除绑定关系请求，所述解除
10 绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

解除模块，用于根据所述解除接收模块接收到的解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

根据本公开实施例的第六方面，提供了一种授权服务器，所述授权服务器包括：

转移接收模块，用于接收终端发送的转移请求，所述转移请求包括目标物品的信息和
15 家庭账户的 ID，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

转移模块，用于根据所述转移接收模块接收到的转移请求从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中；

20 其中，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户；所述转移请求是由所述终端在接收到所述目标物品的选择信号之后，将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器；所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，然后根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成所述转移请求，并将所述转移请求发送给所述终端；所述终端收到所述转移请求之后，转发给所述授权服务器的。

25 在一个实施例中，所述授权服务器还包括：

查询接收模块，用于接收所述终端发送的查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

第一查询模块，用于根据所述查询接收模块接收到的查询请求查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

30 数值发送模块，用于将所述第一查询模块查询到的所述第二数值发送给所述终端，以便所述终端检测所述第二数值是否不小于所述第一数值，若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码，并显示所述二维码。

在一个实施例中，所述授权服务器还包括：

第二查询模块，用于根据所述转移请求查询所述家庭账户包括的第二数值；

35 检测模块，用于检测所述第二查询模块查询到的第二数值是否小于所述第一数值；

提示发送模块，用于当所述检测模块的检测结果为所述第二数值小于所述第一数值时，向所述终端发送提示信息，所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值，以便所述终端在收到提示信息之后，根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码，并显示所述二维码。

5 在一个实施例中，所述授权服务器还包括：

增加接收模块，用于接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，所述增加请求用于对所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户；

10 增加模块，用于根据所述增加请求接收模块接收到的增加请求对所述第二数值进行增加；

变化发送模块，用于在所述增加模块对所述第二数值进行增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息。

根据本公开实施例的第七方面，提供了一种请求处理系统，包括第四方面所述的终端、第五方面所述的服务器和第六方面所述的授权服务器；

15 其中，所述终端和所述服务器通过有线或者无线网络连接，所述终端和所述授权服务器通过有线或者无线网络连接。

本公开实施例提供的技术方案带来的有益效果可以包括：

20 通过绑定有家庭账户的终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器，服务器根据终端的 ID 查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID，再根据家庭账户的 ID 和目标物品的信息生成转移请求，其中目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。服务器将生成的转移请求发送给终端，以便终端将该转移请求发送给授权服务器；授权服务器在接收到该转移请求之后，根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值，并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中；由于该终端绑定有家庭账户，使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第二数值对目
25 标物品进行兑换，从而解决了其他家庭成员无法完成兑换过程的问题，达到了家庭中所有成员都可以在不切换至自己的私人账户就可以完成兑换过程的效果。

应当理解的是，以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性和解释性的，并不能限制本发明。

30 附图说明

为了更清楚地说明本公开实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其它的附图。

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本发明的实施例，并与说明书一起用于解释本发明的原理。

图 1 是根据一示例性实施例示出的一种请求处理方法的方法流程图；

图 2 是根据一示例性实施例示出的一种请求处理方法的方法流程图；

5 图 3 是根据一示例性实施例示出的一种请求处理系统的方框示意图；

图 4 是根据一示例性实施例示出的一种请求处理系统的方框示意图；

图 5 是根据一示例性实施例示出的一种电子设备的结构方框图；

图 6 是根据一示例性实施例示出的一种服务器或者授权服务器的结构方框图。

10 具体实施方式

为使本公开的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本公开实施方式作在一个实施例中详细描述。

本文中所述的“终端”可以是：智能电视、智能手机、平板电脑、电子书阅读器、MP3 播放器（Moving Picture Experts Group Audio Layer III，动态影像专家压缩标准
15 音频层面 3）、MP4（Moving Picture Experts Group Audio Layer IV，动态影像专家压缩标准音频层面 3）播放器、膝上型便携计算机和台式计算机等等。

请参考图 1，其示出了本公开一个实施例提供的请求处理方法的方法流程图。该请求处理方法，包括：

步骤 101，终端接收目标物品的选择信号；

20 终端接收目标物品的选择信号；该终端绑定有家庭账户，家庭账户包括至少一个私人账户。

步骤 102，终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器；

终端将目标物品的信息和该终端的 ID 发送给服务器，目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID；

25 相应的，服务器接收终端发送的目标物品的信息和终端的 ID。

步骤 103，服务器根据终端的 ID 查询与终端绑定的家庭账户的 ID；

服务器在接收到终端发送的终端的 ID 之后，根据该终端的 ID 查询与该终端绑定的家庭账户的 ID。

步骤 104，服务器根据目标物品的信息和家庭账户的 ID 生成转移请求；

30 服务器在查询到与终端绑定的家庭账户的 ID 之后，根据目标物品的信息和家庭账户的 ID 生成转移请求。

步骤 105，服务器向终端发送转移请求；

服务器向终端发送根据目标物品的信息和家庭账户的 ID 生成的转移请求；相应的，终端接收该转移请求。

步骤 106, 终端向授权服务器发送转移请求;

终端在接收到该转移请求之后, 向授权服务器发送该转移请求; 相应的, 授权服务器接收该转移请求。

5 步骤 107, 授权服务器根据转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值, 并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中;

授权服务器在接收到该转移请求之后, 根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值, 并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中。

综上所述, 本公开实施例提供的请求处理方法, 通过绑定有家庭账户的终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器, 服务器根据终端的 ID 查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID, 再根据家庭账户的 ID 和目标物品的信息生成转移请求, 其中目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。服务器将生成的转移请求发送给终端, 以便终端将该转移请求发送给授权服务器; 授权服务器在接收到该转移请求之后, 根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值, 并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中; 由于该终端绑定有家庭
10 账户, 使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第一数值对目标物品进行兑换, 从而解决了其他家庭成员无法完成兑换过程的问题, 达到了家庭中所有成员都可以在不切换至自己的私人账户就可以完成兑换过程的效果。

以上述终端为电视, 上述各个数值为积分为例, 电视作为一种家庭设备, 家庭成员都可以使用。那么家庭成员在使用电视观看一些需要使用一定积分进行兑换才可播放的节目时, 就涉及到积分和账户的问题, 处理起来往往比较麻烦。本公开实施例通过建立一个包括至少一个私人账户的家庭账户, 并且预先将该家庭账户和电视进行绑定, 从而在家庭中任一成员观看一些需要使用一定积分进行兑换才可播放的节目时都可以使用家庭账户来完成兑换过程。

请参考图 2, 其示出了本公开另一实施例提供的请求处理方法的方法流程图。该
25 请求处理方法, 包括:

步骤 201, 终端将家庭账户的 ID 和终端的 ID 发送给服务器;

终端将家庭账户的 ID 和终端的 ID 发送给服务器, 该家庭账户包括至少一个私人账户。

家庭账户即为家庭公共使用的账户, 私人账户即为家庭成员的个人账户。家庭账户的信息可以包括 ID、账户名、第二数值和至少一个家庭成员的个人账户信息; 家庭成员的个人账户的信息可以包括 ID、账户名和相应的第四数值。其中, 家庭账户中的第二数值和个人账户中相应的第四数值即为积分数值。

终端的 ID 号用于唯一标识该终端。

通常, 在终端第一次启动时, 需要将家庭账户的 ID 和终端本身的 ID 发送至服务
35 器, 以便服务器将该家庭账户和终端进行绑定。

比如，某李姓家庭，共计有三名家庭成员，分别为李爸爸、李妈妈和李儿子，并且李爸爸、李妈妈和李儿子都有各自的个人账户，且将李爸爸的个人账户作为家庭账户，该家庭账户包括李妈妈和李儿子的个人账户。该李姓家庭在第一次使用电视时，需要输入家庭账户的 ID，并通过电视将家庭账户的 ID 和该电视的 ID 发送至服务器，以便服务器将该家庭账户和电视进行绑定。

相应的，服务器接收终端发送的家庭账户的 ID 和终端的 ID。

步骤 202，服务器将家庭账户和终端进行绑定；

服务器在接收到终端发送的家庭账户的 ID 和终端的 ID 之后，将家庭账户和终端进行绑定，即建立该家庭账户和该终端的对应关系。比如，服务器将上述李姓家庭的

步骤 203，终端接收对目标物品的选择信号；

终端接收用户对目标物品的选择信号。比如，该李姓家庭中的李儿子想要观看某电视节目，即可在电视屏幕上选择该电视节目，而电视接收该选择信号。

步骤 204，终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器；

终端在接收到对目标物品的选择信号之后，获取该目标物品的信息，并将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器，其中，目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。

比如，李儿子想要观看的电视节目为 X 酷提供的，且需要扣除 50 积分才可观看。即该电视节目对应的第一数值为 50，该电视节目对应的账户 ID 即为 X 酷的账户 ID。

相应的，服务器接收终端发送的目标物品的信息和终端的 ID。

步骤 205，服务器根据终端的 ID 查询与终端绑定的家庭账户的 ID；

服务器在接收到该终端发送的目标物品的信息和终端的 ID 之后，根据该终端的 ID 即可从预先存储的对应关系中查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID。该预先存储的对应关系为服务器建立的终端和家庭账户的绑定关系。

比如，服务器查询到与该电视进行绑定的家庭账户的 ID 即为李姓家庭的账户的 ID。

步骤 206，服务器根据目标物品的信息和家庭账户的 ID 生成转移请求；

服务器在查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID 之后，对目标物品的信息进行核对并根据接收到的目标物品的信息和查询到的家庭账户的 ID 生成转移请求。该转移请求包括第一数值、目标物品对应的账户的 ID 和查询到的与该终端绑定的家庭账户的 ID。

比如，服务器在查询到与该电视绑定的李姓家庭的账户的 ID 之后，对电视节目的信息进行核对并根据接收到的电视节目的信息和李姓家庭的账户的 ID 生成转移请求。

步骤 207，服务器向终端发送转移请求；

服务器在生成转移请求之后向终端发送该转移请求，以便终端向授权服务器发送该转移请求。

比如，服务器在生成上述转移请求后，将该转移请求发送给该电视。

相应的，终端接收服务器发送的转移请求。

5 步骤 208，终端向授权服务器发送查询请求；

终端在接收到服务器发送的转移请求之后，首先要检测家庭账户包括的第二数值是否不小于第一数值，再根据检测结果执行后续步骤。若要检测家庭账户包括的第二数值是否不小于第一数值，首先要获取第二数值的大小，所以终端向授权服务器发送查询请求，该查询请求用于查询家庭账户包括的第二数值。

10 比如，电视接收到服务器发送的转移请求之后，向授权服务器发送查询与该电视绑定的家庭账户中第二数值的请求。即查询李姓家庭的账户中的第二数值的大小。

相应的，授权服务器接收终端发送的查询请求。

步骤 209，授权服务器根据查询请求查询家庭账户包括的第二数值；

15 授权服务器预先保存有家庭账户的第二数值的信息，在接收到终端发送的查询请求之后查询第二数值。

比如，授权服务器在接收到查询李姓家庭的账户中的第二数值的请求之后，查询第二数值的大小，假设第二数值的大小为 70。

步骤 210，授权服务器将查询到的第二数值发送给终端；

20 授权服务器将查询到的第二数值发送给终端，以便终端检测第二数值是否不小于第一数值。

比如，授权服务器将查询到的家庭账户中的第二数值的大小 70 发送给电视。

相应的，终端接收授权服务器发送的第二数值。

步骤 211，终端检测第二数值是否不小于第一数值；

25 终端在接收授权服务器发送的第二数值之后，检测第二数值是否不小于第一数值。

比如，电视检测查询到的家庭账户中的第二数值 70 是否不小于李儿子所要观看的电视节目对应的数值 50。

若检测结果为第二数值不小于第一数值，则进入步骤 212；

30 若检测结果为第二数值小于第一数值，则进入步骤 214；

需要说明的是，终端也可以不经过步骤 208 至 211，即在收到服务器发送的转移请求之后，直接将转移请求发送给授权服务器，授权服务器根据该转移请求查询家庭账户包括的第二数值并检测第二数值是否小于第一数值，若授权服务器的检测结果为第二数值小于第一数值，则授权服务器向终端发送提示信息，该提示信息就用于表示
35 第二数值小于第一数值，相应的，终端接收授权服务器发送的提示信息，进入步骤

214; 若授权服务器的检测结果为第二数值不小于第一数值, 则进入步骤 213。

步骤 212, 终端向授权服务器发送转移请求;

若终端的检测结果为第二数值不小于第一数值, 则终端向授权服务器发送转移请求, 以便授权服务器在接收到转移请求后, 从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值, 并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中。

比如, 上述步骤 211 的检测结果为第二数值 70 不小于第一数值 50, 则电视将转移请求发送至授权服务器, 以便授权服务器从李姓家庭的账户包括的第二数值 70 中减少李儿子所要观看的电视节目对应的数值 50, 并将该电视节目对应的数值 50 增加到该电视节目对应的 X 酷的账户包括的第三数值中。

相应的, 授权服务器接收终端发送的转移请求。

步骤 213, 授权服务器根据转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值, 并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中;

比如, 授权服务器在接收到电视发送的转移请求之后, 从李姓家庭的账户包括的第二数值 70 中减少李儿子所要观看的电视节目对应的第一数值 50, 并将该第一数值 50 增加到该电视节目对应的 X 酷的账户包括的第三数值中。

步骤 214, 终端根据转移请求和账户登录界面生成二维码;

若终端的检测结果为第二数值小于第一数值, 则终端根据转移请求和账户登录界面生成二维码。

比如, 若步骤 209 中授权服务器查询到的家庭账户包括的第二数值为 30, 则步骤 211 中终端的检测结果为第二数值 30 小于第一数值 50, 那么电视根据转移请求和账户登录界面生成二维码, 以使用户使用该电视或者其它终端设备扫描该二维码, 在账户登录界面登录个人账户, 完成该转移请求的后续转移操作。

需要说明的是, 若终端没有经过步骤 208 至 211, 即在收到服务器发送的转移请求之后, 直接将转移请求发送给授权服务器, 授权服务器根据转移请求查询家庭账户包括的第二数值并检测第二数值是否小于第一数值。授权服务器在检测到第二数值小于第一数值时, 向终端发送提示信息; 终端在收到该提示信息后, 根据转移请求和账户登录界面生成二维码。

步骤 215, 终端显示二维码;

终端显示二维码, 以使用户使用该终端或者其他终端扫描该二维码, 通过在该二维码中的账户登录界面登录用户的私人账户, 并通过私人账户和授权服务器进行交互对家庭账户中的第二数值进行增加。

比如, 电视显示该二维码, 以便李儿子使用手机或者其它终端设备扫描该二维码, 在二维码中包括的账户登录界面登录李儿子的私人账户, 并通过自己的私人账户和授权服务器进行交互对家庭账户中的第二数值进行增加。

步骤 216, 终端根据二维码登陆私人账户, 通过私人账户向授权服务器发送用于

增加第二数值的增加请求；

终端扫描二维码，在二维码中的账户登录界面登录私人账户，通过私人账户向授权服务器发送增加请求。该增加请求用于对二维码中承载的转移请求中所携带的家庭账户包括的第二数值进行增加，私人账户是根据二维码中的账户登录界面登录的账户，且该私人账户可以是该家庭账户中的私人账户，也可以其它账户；授权服务器在收到私人账户发送的增加请求之后，根据该增加请求对第二数值进行增加，并且在增加后向终端发送用于表示第二数值发生改变的消息。

比如，李儿子在看到电视显示的二维码后，通过该电视的外接扫描设备扫描该二维码，电视在接收到扫描的二维码后，在屏幕显示二维码中包括的账户登录界面，李儿子在该账户登陆界面登陆自己的私人账户，并根据二维码中的包括的转移请求通过电视向授权服务器发送用于增加第二数值的增加请求，该增加请求将李儿子的私人账户中对应的第四数值增加到家庭账户的第二数值中。

授权服务器在收到李儿子的私人账户发送的增加请求之后，根据该增加请求对第二数值进行增加，并且在增加后向终端发送用于表示第二数值发生改变的消息。通常，该表示第二数值发生改变的消息中携带有第二数值的大小信息。

需要说明的是，用户也可以使用除该终端之外的其它终端设备扫描该二维码，比如智能手机或者平板电脑等。在扫描该二维码后，用户在二维码中的账户登录界面登录用户自己的私人账户，并根据二维码中的包括的转移请求向授权服务器发送用于增加第二数值的增加请求，该增加请求将用户的私人账户中对应的第四数值增加到家庭账户的第二数值中。

授权服务器在收到用户的私人账户发送的增加请求之后，根据该增加请求对第二数值进行增加，并且在增加后向终端发送用于表示第二数值发生改变的消息。通常，该表示第二数值发生改变的消息中携带有第二数值的大小信息。

相应的，授权服务器接收私人账户发送的用于增加第二数值的增加请求。

步骤 217，授权服务器根据增加请求对第二数值进行增加；

授权服务器在接收到私人账户发送的用于增加第二数值的增加请求后，对第二数值进行增加。

比如，李儿子通过自己的私人账户向授权服务器发送用于增加第二数值的增加请求后，授权服务器根据该增加请求将李儿子的私人账户中对应的第四数值转移至家庭账户的第二数值中。

步骤 218，授权服务器在对第二数值进行增加后向终端发送用于表示第二数值发生改变的消息；

通常，该表示第二数值发生改变的消息中携带有第二数值的大小信息，终端在收到该用于表示第二数值发生改变的消息之后，检测第二数值是否不小于第一数值。比如，授权服务器向电视发送表示第二数值发生改变的消息，且该表示第二数值发生改

变的消息包括第二数值发生改变后的数值大小，且通常情况下，该改变后的第二数值通常不小于第一数值。

步骤 219，终端在预定时刻重新检测第二数值是否不小于第一数值；

5 其中，预定时刻是在显示二维码之后的时间达到预定时间长度时的时刻，或者，预定时刻是接收到用于表示第二数值发生改变的消息时的时刻。

比如，电视在显示二维码之后的时间达到一定时间长度时或者在接收到授权服务器发送的第二数值发生改变的消息时，重新检测第二数值是否不小于第一数值。

若检测结果为第二数值不小于第一数值，则进入步骤 212；

若检测结果为第二数值小于第一数值，则进入步骤 214；

10 步骤 220，终端向服务器发送解除绑定关系请求；

若用户需要解除该终端和家庭账户的绑定关系，则通过终端向服务器发送解除绑定关系请求，解除绑定关系请求包括家庭账户的 ID 和终端的 ID，以便服务器接收终端发送的解除绑定关系请求，根据解除绑定关系请求解除家庭账户和终端的绑定关系。

15 比如，若该李姓家庭要更换电视，则需要解除该电视和家庭账户的绑定关系，该李姓家庭可以通过该电视向服务器发送解除绑定关系请求，解除绑定关系请求中包括该李姓家庭的家庭账户的 ID 和该电视的 ID，以便服务器根据该家庭账户的 ID 和电视的 ID 解除二者之间的绑定关系。

需要说明的是，由于该终端和家庭账户的绑定关系是存储于服务器中的，所以若是该电视被盗，该李姓家庭也可以通过其它终端向服务器发送解除绑定关系请求，服务器在收到包括有该李姓家庭的家庭账户的 ID 和该电视的 ID 的解除绑定关系请求后，即可解除二者之间的绑定关系，从而在用户所使用的终端发生丢失的情况下，用户也可轻松完成解除二者之间的绑定关系的过程，保证用户的家庭账户的安全性。

相应的，服务器接收终端发送的解除绑定关系请求。

25 步骤 221，服务器根据解除绑定关系请求解除家庭账户和终端的绑定关系；

比如，服务器在接收到该电视发送的解除绑定关系请求之后，解除该电视和李姓家庭的家庭账户之间的绑定关系。

综上所述，本公开实施例提供的请求处理方法，通过绑定有家庭账户的终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器，服务器根据终端的 ID 查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID，再根据家庭账户的 ID 和目标物品的信息生成转移请求，其中目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。服务器将生成的转移请求发送给终端，以便终端将该转移请求发送给授权服务器；授权服务器在接收到该转移请求之后，根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值，并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中；并且在授权服务器执行
30 上述从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值，并将第一数值增加到目标物品对应
35

的账户包括的第三数值中的步骤之前,终端和授权服务器进行交互来完成第一数值和第二数值之间的大小比较过程,若第二数值不小于第一数值,则执行向授权服务器发送转移请求的步骤;若第二数值小于第一数值,则根据转移请求和账户登录界面生成二维码,以使用户根据该二维码使用该终端或者其它终端和授权服务器进行交互完成对第二数值的增加,继而执行再次检测该第二数值是否不小于第一数值的步骤。由于该终端绑定有家庭账户,使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第二数值对目标物品进行兑换,从而达到了家庭中所有成员都可以完成兑换过程的效果。另外,本公开实施例还在该终端遗失时通过其它终端向服务器发送用于解除该终端和家庭账户之间的绑定关系的解除绑定关系请求。解决了若终端发送遗失可能给用户带来损失的问题;达到了尽量保证家庭账户安全的效果。

下述为本公开装置实施例,其中未详尽描述的内容,可以结合参考上述对应的方法实施例。

请参考图 3,其示出了本公开一个实施例提供的请求处理系统的方框示意图。该请求处理系统,包括终端 310、服务器 320 和授权服务器 330。

所述终端 310 包括请求装置,所述请求装置包括:

选择接收模块 311,用于接收对目标物品的选择信号。

第一发送模块 312,用于将所述选择接收模块 311 接收到的选择信号对应的目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器,以便所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID,并根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求,所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID。

转移接收模块 313,用于接收所述服务器发送的转移请求。

转移发送模块 314,用于向授权服务器发送所述转移接收模块接收到的转移请求,以便所述授权服务器在接收到所述转移请求后,从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值,并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

所述服务器 320 包括服务装置,所述服务装置包括:

第一接收模块 321,用于接收终端发送的目标物品的信息和所述终端的 ID,所述终端绑定有家庭账户,所述家庭账户包括至少一个私人账户,所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID。

查询模块 322,用于根据所述第一接收模块 321 接收到的所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的所述家庭账户的 ID。

转移生成模块 323,用于根据所述第一接收模块 321 接收到的所述目标物品的信息和所述查询模块 322 查询到的所述家庭账户的 ID 生成转移请求。

转移发送模块 324,用于向所述终端发送所述转移生成模块生成的转移请求,以

便所述终端向授权服务器发送所述转移请求；所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

所述授权服务器 330 包括授权装置，所述授权装置包括：

5 转移接收模块 331，用于接收终端发送的转移请求，所述转移请求包括目标物品的信息和家庭账户的 ID，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID。

10 转移模块 332，用于根据所述转移请求接收模块 331 接收到的转移请求从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

15 其中，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户；所述转移请求是由所述终端在接收到所述目标物品的选择信号之后，将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器；所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，然后根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成所述转移请求，并将所述转移请求发送给所述终端；所述终端收到所述转移请求之后，转发给所述授权服务器的。

20 综上所述，本公开实施例提供的请求处理系统，通过绑定有家庭账户的终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器，服务器根据终端的 ID 查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID，再根据家庭账户的 ID 和目标物品的信息生成转移请求，其中目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。服务器将生成的转移请求发送给终端，以便终端将该转移请求发送给授权服务器；授权服务器在接收到该转移请求之后，根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值，并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中；由于该终端绑定有家庭账户，使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第一数值对目标物品进行兑换，从而解决了其他家庭成员无法完成兑换过程的问题，达到了家庭中所有成员都可以在不切换至自己的私人账户就可以完成兑换过程的效果。

25 请参考图 4，其示出了本公开另一实施例提供的请求处理系统的方框示意图。该请求处理系统，包括终端 410、服务器 430 和授权服务器 450。

所述终端 410 包括请求装置，所述请求装置包括：

30 第二发送模块 411，用于将所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID 发送给所述服务器，以便所述服务器将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

选择接收模块 412，用于接收对目标物品的选择信号。

35 第一发送模块 413，用于将所述选择接收模块 412 接收到的选择信号对应的目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器，以便所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，并根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID

生成转移请求,所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID。

转移接收模块 414, 用于接收所述服务器发送的转移请求。

5 查询发送模块 415, 用于向所述授权服务器发送查询请求, 所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值;

数值接收模块 416, 用于接收所述授权服务器发送的所述第二数值;

检测模块 417, 用于检测所述数值接收模块 416 接收到的第二数值是否不小于所述第一数值;

10 转移发送模块 418, 用于当所述检测模块 416 的检测结果为所述第二数值不小于所述第一数值时, 向授权服务器发送所述转移请求接收模块 414 接收到的转移请求, 以便所述授权服务器在接收到所述转移请求后, 从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值, 并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

15 二维码生成模块 419, 用于当所述检测模块 417 的检测结果为所述第二数值小于所述第一数值, 根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码;

20 二维码显示模块 420, 用于显示所述二维码生成模块 419 生成的二维码, 以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求, 并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加, 在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息; 其中, 所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加, 所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

提示接收模块 421, 用于接收所述授权服务器发送的提示信息, 所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值。

25 二维码生成模块 419, 用于当所述提示接收模块接收到所述提示信息时, 根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码;

增加发送模块 422, 用于根据所述二维码显示模块 421 显示的二维码向所述授权服务器发送增加请求, 所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加。

30 变化接收模块 423, 用于接收所述授权服务器发送的用于表示所述第二数值发生改变的消息。

再次检测模块 424, 用于在预定时刻重新执行所述检测所述第二数值是否不小于所述第一数值的步骤; 其中, 所述预定时刻是在显示所述二维码之后的时间达到预定时间长度时的时刻, 或者, 所述预定时刻是接收到所述用于表示所述第二数值发生改变的消息时的时刻。

35 解除发送模块 425, 用于向所述服务器发送解除绑定关系请求, 所述解除绑定关

系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID，以便所述服务器接收所述终端发送的所述解除绑定关系请求，根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

所述服务器 430 包括服务装置，所述服务装置包括：

5 第二接收模块 431，用于接收所述终端发送的所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

绑定模块 432，用于将所述第二接收模块 431 接收到的所述家庭账户和所述终端进行绑定。

10 第一接收模块 433，用于接收终端发送的目标物品的信息和所述终端的 ID，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

查询模块 434，用于根据所述第一接收模块 433 接收到的所述终端的 ID 在所述绑定模块 432 绑定的关系中查询与所述终端绑定的所述家庭账户的 ID；

15 转移生成模块 435，用于根据所述第一接收模块 433 接收到的所述目标物品的信息和所述查询模块 434 查询到的所述家庭账户的 ID 生成转移请求；

转移发送模块 436，用于向所述终端发送所述转移生成模块 435 生成的转移请求，以便所述终端向授权服务器发送所述转移请求；所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

20 解除接收模块 437，用于接收所述终端或者其它终端发送的解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

解除模块 438，用于根据所述解除接收模块 437 接收到的解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

所述授权服务器 450 包括授权装置，所述授权装置包括：

25 查询接收模块 451，用于接收所述终端发送的查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

第一查询模块 452，用于根据所述查询请求接收模块 451 接收到的查询请求查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

30 数值发送模块 453，用于将所述第一查询模块 452 查询到的所述第二数值发送给所述终端，以便所述终端检测所述第二数值是否不小于所述第一数值，若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码，并显示所述二维码。

35 转移接收模块 454，用于接收终端发送的转移请求，所述转移请求包括目标物品的信息和家庭账户的 ID，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

转移模块 455, 用于根据所述转移请求接收模块 454 接收到的转移请求从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值, 并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中;

其中, 所述终端绑定有家庭账户, 所述家庭账户包括至少一个私人账户; 所述转移请求是由所述终端在接收到所述目标物品的选择信号之后, 将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器; 所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID, 然后根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成所述转移请求, 并将所述转移请求发送给所述终端; 所述终端收到所述转移请求之后, 转发给所述授权服务器的。

第二查询模块 456, 用于根据所述转移接收模块 454 接收到的转移请求查询所述家庭账户包括的第二数值;

检测模块 457, 用于检测所述第二查询模块 456 查询到的第二数值是否小于所述第一数值;

提示发送模块 458, 用于当所述检测模块 457 的检测结果为所述第二数值小于所述第一数值时, 向所述终端发送提示信息, 所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值, 以便所述终端在收到提示信息之后, 根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码, 并显示所述二维码。

增加接收模块 459, 用于接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求, 所述增加请求用于对所述家庭账户包括的第二数值进行增加, 所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户;

增加模块 460, 用于根据所述增加接收模块 459 接收到的增加请求对所述第二数值进行增加;

变化发送模块 461, 用于在所述增加模块 460 对所述第二数值进行增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息。

综上所述, 本公开实施例提供的请求处理系统, 通过绑定有家庭账户的终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器, 服务器根据终端的 ID 查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID, 再根据家庭账户的 ID 和目标物品的信息生成转移请求, 其中目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。服务器将生成的转移请求发送给终端, 以便终端将该转移请求发送给授权服务器; 授权服务器在接收到该转移请求之后, 根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值, 并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中; 并且在授权服务器执行上述从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值, 并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中的步骤之前, 终端和授权服务器进行交互来完成第一数值和第二数值之间的大小比较过程, 若第二数值不小于第一数值, 则执行向授权服务器发送转移请求的步骤; 若第二数值小于第一数值, 则根据转移请求和账户登录界面生成

二维码,以使用户根据该二维码使用该终端或者其它终端和授权服务器进行交互完成对第二数值的增加,继而执行再次检测该第二数值是否不小于第一数值的步骤。由于该终端绑定有家庭账户,使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第一数值对目标物品进行兑换,从而解决了其他家庭成员无法完成兑换过程的问题,达到了家庭中所有成员都可以在不切换至自己的私人账户就可以完成兑换过程的效果。另外,本公开实施例还在该终端遗失时通过其它终端向服务器发送用于解除该终端和家庭账户之间的绑定关系的解除绑定关系请求。解决了若终端发送遗失可能给用户带来损失的问题;达到了尽量保证家庭账户安全的效果。

需要说明的是:上述实施例提供的请求处理系统在处理请求时,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将系统的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。另外,上述实施例提供的请求处理系统与请求处理方法实施例属于同一构思,其具体实现过程详见方法实施例,这里不再赘述。

请参考图 5,其示出了本公开一个实施例提供的电子设备的结构方框图。

该电子设备用于实施上述实施例中提供的请求处理方法。本公开实施例中的电子设备可以包括一个或多个如下组成部分:用于执行计算机程序指令以完成各种流程和方法的处理器,用于信息和存储程序指令随机接入存储器(RAM)和只读存储器(ROM),用于存储数据和信息的存储器,用于存储表格、目录或其它数据结构的数据, I/O 设备, 界面, 天线等。具体来讲:

电子设备 500 可以包括 RF (Radio Frequency, 射频) 电路 510、包括有一个或多个计算机可读存储介质的存储器 520、输入单元 530、显示单元 540、传感器 550、音频电路 560、短距离无线传输模块 570、包括有一个或者多个处理核心的处理器 580、以及电源 590 等部件。本领域技术人员可以理解,图 5 中示出的电子设备的结构并不构成对电子设备的限定,可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。比如,该电子设备为电视时,可以仅包括 RF (Radio Frequency, 射频) 电路 510、包括有一个或多个计算机可读存储介质的存储器 520、显示单元 540、音频电路 560、短距离无线传输模块 570、包括有一个或者多个处理核心的处理器 580、以及电源 590 等。其中:

RF 电路 510 可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,特别地,将基站的下行信息接收后,交由一个或者多个处理器 580 处理;另外,将涉及上行的数据发送给基站。通常,RF 电路 510 包括但不限于天线、至少一个放大器、调谐器、一个或多个振荡器、用户身份模块(SIM)卡、收发信机、耦合器、LNA (Low Noise Amplifier, 低噪声放大器)、双工器等。此外,RF 电路 510 还可以通过无线通信与网络和其它设备通信。所述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于 GSM(Global System of Mobile communication, 全球移动通讯系统)、GPRS(General

Packet Radio Service, 通用分组无线服务)、CDMA(Code Division Multiple Access, 码分多址)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access, 宽带码分多址)、LTE(Long Term Evolution, 长期演进)、电子邮件、SMS(Short Messaging Service, 短消息服务)等。

5 存储器 520 可用于存储软件程序以及模块。处理器 580 通过运行存储在存储器 520 的软件程序以及模块, 从而执行各种功能应用以及数据处理。存储器 520 可主要包括存储程序区和存储数据区, 其中, 存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等; 存储数据区可存储根据电子设备 500 的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外, 存储器 520
10 可以包括高速随机存取存储器, 还可以包括非易失性存储器, 例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其它易失性固态存储器件。相应地, 存储器 520 还可以包括存储器控制器, 以提供处理器 580 和输入单元 530 对存储器 520 的访问。

输入单元 530 可用于接收输入的数字或字符信息, 以及产生与用户设置以及功能控制有关的键盘、鼠标、操作杆、光学或者轨迹球信号输入。具体地, 输入单元 530
15 可包括触敏表面 531 以及其它输入设备 532。触敏表面 531, 也称为触摸显示屏或者触控板, 可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触敏表面 531 上或在触敏表面 531 附近的操作), 并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。可选的, 触敏表面 531 可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中, 触摸检测装置检测用户的触摸方位, 并检测触摸操作带来的信号,
20 将信号传送给触摸控制器; 触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息, 并将它转换成触点坐标, 再送给处理器 580, 并能接收处理器 580 发来的命令并加以执行。此外, 可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触敏表面 531。除了触敏表面 531, 输入单元 530 还可以包括其它输入设备 532。具体地, 其它输入设备 532 可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。
25

显示单元 540 可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及电子设备 500 的各种图形用户接口, 这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。显示单元 540 可包括显示面板 541, 可选的, 可以采用 LCD(Liquid Crystal Display, 液晶显示器)、OLED(Organic Light-Emitting Diode, 有机发光二极管)
30 等形式来配置显示面板 541。在一个实施例中, 触敏表面 531 可覆盖在显示面板 541 之上, 当触敏表面 531 检测到在其上或附近的触摸操作后, 传送给处理器 580 以确定触摸事件的类型, 随后处理器 580 根据触摸事件的类型在显示面板 541 上提供相应的视觉输出。虽然在图 5 中, 触敏表面 531 与显示面板 541 是作为两个独立的部件来实现输入和输入功能, 但是在某些实施例中, 可以将触敏表面 531 与显示面板 541 集成
35 而实现输入和输出功能。

电子设备 500 还可包括至少一种传感器 550，比如光传感器、运动传感器以及其它传感器。具体地，光传感器可包括环境光传感器及接近传感器，其中，环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板 541 的亮度，接近传感器可在电子设备 500 移动到耳边时，关闭显示面板 541 和/或背光。作为运动传感器的一种，重力加速度传感器可检测各个方向上（一般为三轴）加速度的大小，静止时可检测出重力的大小及方向，可用于识别手机姿态的应用（比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准）、振动识别相关功能（比如计步器、敲击）等；至于电子设备 500 还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其它传感器，在此不再赘述。

音频电路 560、扬声器 561，传声器 562 可提供用户与电子设备 500 之间的音频接口。音频电路 560 可将接收到的音频数据转换后的电信号，传输到扬声器 561，由扬声器 561 转换为声音信号输出；另一方面，传声器 562 将收集的声音信号转换为电信号，由音频电路 560 接收后转换为音频数据，再将音频数据输出处理器 580 处理后，经 RF 电路 510 以发送给另一电子设备，或者将音频数据输出至存储器 520 以便进一步处理。音频电路 560 还可能包括耳塞插孔，以提供外设耳机与电子设备 500 的通信。

短距离无线传输模块 570 可以是 WIFI（wireless fidelity，无线保真）模块或者蓝牙模块等。电子设备 500 通过短距离无线传输模块 570 可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等，它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图 5 示出了短距离无线传输模块 570，但是可以理解的是，其并不属于电子设备 500 的必须构成，完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

处理器 580 是电子设备 500 的控制中心，利用各种接口和线路连接整个电子设备的各个部分，通过运行或执行存储在存储器 520 内的软件程序和/或模块，以及调用存储在存储器 520 内的数据，执行电子设备 500 的各种功能和处理数据，从而对电子设备 500 进行整体监控。可选的，处理器 580 可包括一个或多个处理核心；优选的，处理器 580 可集成应用处理器和调制解调处理器，其中，应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等，调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是，上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 580 中。

电子设备 500 还包括给各个部件供电的电源 590（比如电池），优选的，电源可以通过电源管理系统与处理器 580 逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。电源 590 还可以包括一个或多个的直流或交流电源、再充电系统、电源故障检测电路、电源转换器或者逆变器、电源状态指示器等任意组件。

尽管未示出，电子设备 500 还可以包括摄像头、蓝牙模块等，在此不再赘述。具体在本实施例中，电子设备 500 的显示单元是触摸屏显示器。

电子设备 500 除了包括一个或者多个处理器 580，还包括有存储器，以及一个或者多个模块，其中一个或者多个模块存储于存储器中，并被配置成由一个或者多个处理器执行。上述一个或者多个模块具有如下功能：

接收对目标物品的选择信号；

将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器，以便所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，并根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

接收所述服务器发送的转移请求；

向授权服务器发送所述转移请求，以便所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

10 在一个实施例中，所述方法还包括：

将所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID 发送给所述服务器，以便所述服务器将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

在一个实施例中，所述方法还包括：

15 向所述授权服务器发送查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

接收所述授权服务器发送的所述第二数值；

检测所述第二数值是否不小于所述第一数值；

若检测结果为所述第二数值不小于所述第一数值，则执行所述向授权服务器发送所述转移请求的步骤。

20 在一个实施例中，所述方法还包括：

若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值或接收到所述授权服务器发送的提示信息，则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

25 显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

在一个实施例中，所述方法还包括：

30 接收所述授权服务器发送的提示信息，所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值；

根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

35 显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人

账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

在一个实施例中，所述方法，还包括：

在预定时刻重新执行所述检测所述第二数值是否不小于所述第一数值的步骤；

其中，所述预定时刻是在显示所述二维码之后的时间达到预定时间长度时的时刻，或者，所述预定时刻是接收到所述用于表示所述第二数值发生改变的消息时的时刻。

在一个实施例中，所述方法，还包括：

向所述服务器发送解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID，以便所述服务器接收所述终端发送的所述解除绑定关系请求，根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

综上所述，本公开实施例提供的电子设备，通过绑定有家庭账户的终端将目标物品的信息和终端的 ID 发送给服务器，服务器根据终端的 ID 查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID，再根据家庭账户的 ID 和目标物品的信息生成转移请求，其中目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。服务器将生成的转移请求发送给终端，以便终端将该转移请求发送给授权服务器；授权服务器在接收到该转移请求之后，根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值，并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中；由于该终端绑定有家庭账户，使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第一数值对目标物品进行兑换，从而解决了其他家庭成员无法完成兑换过程的问题，达到了家庭中所有成员都可以在不切换至自己的私人账户就可以完成兑换过程的效果。

本文中所述的“电子设备”可以是：电视、智能手机、平板电脑、电子书阅读器、MP3 播放器（Moving Picture Experts Group Audio Layer III，动态影像专家压缩标准音频层面 3）、MP4（Moving Picture Experts Group Audio Layer IV，动态影像专家压缩标准音频层面 3）播放器、膝上型便携计算机和台式计算机等等。

请参考图 6，其示出了本公开另一实施例提供的服务器的结构方框图。

该服务器用于实施上述实施例中提供的请求处理方法。本公开实施例中的服务器可以包括一个或多个如下组成部分：中央处理单元（CPU）601、随机存取存储器（RAM）602 和只读存储器（ROM）603 的系统存储器 604，以及连接系统存储器 604 和中央处理单元 601 的系统总线 605。所述服务器 600 还包括帮助计算机内的各个器件之间传输信息的基本输入/输出系统（I/O 系统）606，和用于存储操作系统 613、应用程序 614 和其它程序模块 615 的大容量存储设备 607。本领域技术人员可以理解，图 6 中示出的服务器的结构并不构成对服务器的限定，可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。其中：

所述基本输入/输出系统 606 包括有用于显示信息的显示器 608 和用于用户输入信息的诸如鼠标、键盘之类的输入设备 609。其中所述显示器 608 和输入设备 609 都

通过连接到系统总线 605 的输入输出控制器 610 连接到中央处理单元 601。所述基本输入/输出系统 606 还可以包括输入输出控制器 610 以用于接收和处理来自键盘、鼠标、或电子触控笔等多个其它设备的输入。类似地，输入输出控制器 610 还提供输出到显示屏、打印机或其它类型的输出设备。

5 所述大容量存储设备 607 通过连接到系统总线 605 的大容量存储控制器(未示出)连接到中央处理单元 601。所述大容量存储设备 607 及其相关联的计算机可读介质为服务器 600 提供非易失性存储。也就是说，所述大容量存储设备 607 可以包括诸如硬盘或者 CD-ROM 驱动器之类的计算机可读介质（未示出）。

10 不失一般性，所述计算机可读介质可以包括计算机存储介质和通信介质。计算机存储介质包括以用于存储诸如计算机可读指令、数据结构、程序模块或其它数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。计算机存储介质包括 RAM、ROM、EPROM、EEPROM、闪存或其它固态存储其技术，CD-ROM、DVD 或其它光学存储、磁带盒、磁带、磁盘存储或其它磁性存储设备。当然，本领域技术人员可知所述计算机存储介质不局限于上述几种。上述的系统存储器 604 和大
15 容量存储设备 607 可以统称为存储器。

根据本公开的各种实施例，所述服务器 600 还可以通过诸如因特网等网络连接到网络上的远程计算机运行。也即服务器 600 可以通过连接在所述系统总线 605 上的网络接口单元 611 连接到网络 612，或者说，也可以使用网络接口单元 111 来连接到其它类型的网络或远程计算机系统（未示出）。

20 服务器 600 除了包括存储器，还包括一个或者多个模块，其中一个或者多个模块存储于存储器中，并被配置成由一个或者多个处理器执行。上述一个或者多个模块具有如下功能：

25 接收终端发送的目标物品的信息和所述终端的 ID，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的所述家庭账户的 ID；

根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求；

30 向所述终端发送所述转移请求，以便所述终端向授权服务器发送所述转移请求；所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

在一个实施例中，所述方法还包括：

接收所述终端发送的所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

在一个实施例中，所述方法还包括：

35 接收所述终端或者其它终端发送的解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包

括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

综上所述，本公开实施例提供的服务器，通过接收绑定有家庭账户的终端发送的目标物品的信息和终端的 ID，根据终端的 ID 查询到与该终端绑定的家庭账户的 ID，再根据家庭账户的 ID 和目标物品的信息生成转移请求，其中目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID。向绑定有家庭账户的终端发送转移请求以便终端将该转移请求发送给授权服务器；授权服务器在接收到该转移请求之后，根据该转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值，并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中；由于该终端绑定有家庭账户，使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第一数值对目标物品进行兑换，从而达到了家庭中所有成员都可以完成兑换过程的效果。

请参考图 6，其示出了本公开另一实施例提供的授权服务器的结构方框图。

该授权服务器用于实施上述实施例中提供的请求处理方法。本公开实施例中的授权服务器可以包括一个或多个如下组成部分：中央处理单元（CPU）601、随机存取存储器（RAM）602 和只读存储器（ROM）603 的系统存储器 604，以及连接系统存储器 604 和中央处理单元 601 的系统总线 605。所述授权服务器 600 还包括帮助计算机内的各个器件之间传输信息的基本输入/输出系统（I/O 系统）606，和用于存储操作系统 613、应用程序 614 和其它程序模块 615 的大容量存储设备 607。本领域技术人员可以理解，图 6 中示出的授权服务器的结构并不构成对授权服务器的限定，可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。其中：

所述基本输入/输出系统 606 包括有用于显示信息的显示器 608 和用于用户输入信息的诸如鼠标、键盘之类的输入设备 609。其中所述显示器 608 和输入设备 609 都通过连接到系统总线 605 的输入输出控制器 610 连接到中央处理单元 601。所述基本输入/输出系统 606 还可以包括输入输出控制器 610 以用于接收和处理来自键盘、鼠标、或电子触控笔等多个其它设备的输入。类似地，输入输出控制器 610 还提供输出到显示屏、打印机或其它类型的输出设备。

所述大容量存储设备 607 通过连接到系统总线 605 的大容量存储控制器（未示出）连接到中央处理单元 601。所述大容量存储设备 607 及其相关联的计算机可读介质为授权服务器 600 提供非易失性存储。也就是说，所述大容量存储设备 607 可以包括诸如硬盘或者 CD-ROM 驱动器之类的计算机可读介质（未示出）。

不失一般性，所述计算机可读介质可以包括计算机存储介质和通信介质。计算机存储介质包括以用于存储诸如计算机可读指令、数据结构、程序模块或其它数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。计算机存储介质包括 RAM、ROM、EPROM、EEPROM、闪存或其它固态存储其技术，CD-ROM、DVD 或其它光学存储、磁带盒、磁带、磁盘存储或其它磁性存储设备。当然，本领

域技术人员可知所述计算机存储介质不局限于上述几种。上述的系统存储器 604 和大容量存储设备 607 可以统称为存储器。

根据本公开的各种实施例，所述授权服务器 600 还可以通过诸如因特网等网络连接到网络上的远程计算机运行。也即授权服务器 600 可以通过连接在所述系统总线 5 605 上的网络接口单元 611 连接到网络 612，或者说，也可以使用网络接口单元 111 来连接到其它类型的网络或远程计算机系统（未示出）。

授权服务器 600 除了包括存储器，还包括一个或者多个模块，其中一个或者多个模块存储于存储器中，并被配置成由一个或者多个处理器执行。上述一个或者多个模块具有如下功能：

10 接收终端发送的转移请求，所述转移请求包括目标物品的信息和家庭账户的 ID，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

根据所述转移请求从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中；

15 其中，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户；所述转移请求是由所述终端在接收到所述目标物品的选择信号之后，将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器；所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，然后根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成所述转移请求，并将所述转移请求发送给所述终端；所述终端收到所述转移请求之后，转发给 20 所述授权服务器的。

在一个实施例中，所述方法还包括：

接收所述终端发送的查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

根据所述查询请求查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

25 将查询到的所述第二数值发送给所述终端，以便所述终端检测所述第二数值是否不小于所述第一数值，若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码，并显示所述二维码。

在一个实施例中，所述方法还包括：

根据所述转移请求查询所述家庭账户包括的第二数值；

30 检测所述第二数值是否小于所述第一数值；

若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则向所述终端发送提示信息，所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值，以便所述终端在收到提示信息之后，根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码，并显示所述二维码。

在一个实施例中，所述方法还包括：

35 接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，所述增加请求用于对所

述家庭账户包括的第二数值进行增加,所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户;

根据所述增加请求对所述第二数值进行增加;

在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息。

- 5 综上所述,本公开实施例提供的服务器,通过接收绑定有家庭账户的终端发送的转移请求,该转移请求包括目标物品的信息和家庭账户的 ID,目标物品的信息包括目标物品对应的第一数值和目标物品对应的账户 ID,并根据转移请求从家庭账户包括的第二数值中减少第一数值,并将第一数值增加到目标物品对应的账户包括的第三数值中;由于该终端绑定有家庭账户,使得每个使用该终端的家庭成员都可以使用家庭账户中的第一数值对目标物品进行兑换,从而解决了其他家庭成员无法完成兑换过程的问题,达到了家庭中所有成员都可以在不切换至自己的私人账户就可以完成兑换过程的效果。

上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

- 15 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成,也可以通过程序来指令相关的硬件完成,所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中,上述提到的存储介质可以是只读存储器,磁盘或光盘等。

以上所述仅为本发明的较佳实施例,并不用以限制本发明,凡在本发明的精神和原则之内,所作的任何修改、等同替换、改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

权利要求

1、一种请求处理方法，其特征在于，用于绑定有家庭账户的终端中，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述方法包括：

接收对目标物品的选择信号；

5 将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器，以便所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID，并根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

接收所述服务器发送的转移请求；

10 向授权服务器发送所述转移请求，以便所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

2、根据权利要求 1 所述的请求处理方法，其特征在于，所述方法还包括：

15 将所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID 发送给所述服务器，以便所述服务器将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

3、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

向所述授权服务器发送查询请求，所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值；

接收所述授权服务器发送的所述第二数值；

20 检测所述第二数值是否不小于所述第一数值；

若检测结果为所述第二数值不小于所述第一数值，则执行所述向授权服务器发送所述转移请求的步骤。

4、根据权利要求 3 所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

25 若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值，则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人

30 账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

5、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

接收所述授权服务器发送的提示信息，所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值；

根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码；

35 显示所述二维码，以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数

值的增加请求，并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加，在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息；其中，所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加，所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

5 6、根据权利要求4或5所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

在预定时刻重新执行所述检测所述第二数值是否不小于所述第一数值的步骤；

其中，所述预定时刻是在显示所述二维码之后的时间达到预定时间长度时的时刻，或者，所述预定时刻是接收到所述用于表示所述第二数值发生改变的消息时的时刻。

10 7、根据权利要求1至5任一所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

向所述服务器发送解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的ID和所述终端的ID，以便所述服务器接收所述终端发送的所述解除绑定关系请求，根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

8、一种请求处理方法，其特征在于，所述方法包括：

15 接收终端发送的目标物品的信息和所述终端的ID，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户ID；

根据所述终端的ID查询与所述终端绑定的所述家庭账户的ID；

根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的ID生成转移请求；

20 向所述终端发送所述转移请求，以便所述终端向授权服务器发送所述转移请求；所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

9、根据权利要求8所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

接收所述终端发送的所述家庭账户的ID和所述终端的ID；

25 将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

10、根据权利要求8或9所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

接收所述终端或者其它终端发送的解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的ID和所述终端的ID；

根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

30 11、一种请求处理方法，其特征在于，用于授权服务器中，所述方法包括：

接收终端发送的转移请求，所述转移请求包括目标物品的信息和家庭账户的ID，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户ID；

35 根据所述转移请求从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中；

其中,所述终端绑定有家庭账户,所述家庭账户包括至少一个私人账户;所述转移请求是由所述终端在接收到所述目标物品的选择信号之后,将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器;所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID,然后根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成所述转移请求,并将所述转移请求发送给所述终端;所述终端收到所述转移请求之后,转发给所述授权服务器的。

12、根据权利要求 11 所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

接收所述终端发送的查询请求,所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值;

10 根据所述查询请求查询所述家庭账户包括的所述第二数值;

将查询到的所述第二数值发送给所述终端,以便所述终端检测所述第二数值是否不小于所述第一数值,若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值,则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码,并显示所述二维码。

13、根据权利要求 11 所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

15 根据所述转移请求查询所述家庭账户包括的第二数值;

检测所述第二数值是否小于所述第一数值;

若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值,则向所述终端发送提示信息,所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值,以便所述终端在收到提示信息之后,根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码,并显示所述二维码。

20 14、根据权利要求 12 或 13 所述的方法,其特征在于,所述方法接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求,所述增加请求用于对所述家庭账户包括的第二数值进行增加,所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户;

根据所述增加请求对所述第二数值进行增加;

25 在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息。

15、一种终端,其特征在于,所述终端绑定有家庭账户,所述家庭账户包括至少一个私人账户,所述终端包括:

选择接收模块,用于接收对目标物品的选择信号;

30 第一发送模块,用于将所述选择接收模块接收到的选择信号对应的目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器,以便所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID,并根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成转移请求,所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID;

转移接收模块,用于接收所述服务器发送的转移请求;

35 转移发送模块,用于向授权服务器发送所述转移接收模块接收到的转移请求,以

便所述授权服务器在接收到所述转移请求后,从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值,并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

16、根据权利要求 15 所述的终端,其特征在于,所述终端还包括:

5 第二发送模块,用于将所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID 发送给所述服务器,以便所述服务器将所述家庭账户和所述终端进行绑定。

17、根据权利要求 15 所述的终端,其特征在于,所述终端还包括:

查询发送模块、数值接收模块和检测模块;

10 所述查询发送模块,用于向所述授权服务器发送查询请求,所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值;

所述数值接收模块,用于接收所述授权服务器发送的所述第二数值;

所述检测模块,用于检测所述数值接收模块接收到的第二数值是否不小于所述第一数值;

15 所述转移发送模块,用于当所述检测模块的检测结果为所述第二数值不小于所述第一数值时,执行所述向授权服务器发送所述转移请求的步骤。

18、根据权利要求 17 所述的终端,其特征在于,所述终端还包括:

二维码生成模块,用于当所述检测模块的检测结果为所述第二数值小于所述第一数值时,根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码;

20 二维码显示模块,用于显示所述二维码,以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求,并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加,在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息;其中,所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加,所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

25 19、根据权利要求 17 所述的终端,其特征在于,所述终端还包括:

提示接收模块,用于接收所述授权服务器发送的提示信息,所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值;

二维码生成模块,用于当所述提示接收模块接收到所述提示信息时,根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码;

30 二维码显示模块,用于显示所述二维码,以便所述授权服务器接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求,并根据所述增加请求对所述第二数值进行增加,在增加后向所述终端发送用于表示所述第二数值发生改变的消息;其中,所述增加请求用于对所述二维码中承载的所述转移请求中所携带的所述家庭账户包括的第二数值进行增加,所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户。

35

20、根据权利要求 18 或 19 所述的终端，其特征在于，所述终端还包括：

再次检测模块，用于在预定时刻重新执行所述检测所述第二数值是否不小于所述第一数值的步骤；

5 其中，所述预定时刻是在显示所述二维码之后的时间达到预定时间长度时的时刻，或者，所述预定时刻是接收到所述用于表示所述第二数值发生改变的消息时的时刻。

21、根据权利要求 15 至 19 任一所述的终端，其特征在于，所述终端还包括：

解除发送模块，用于向所述服务器发送解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID，以便所述服务器接收所述终端发送的所述解除绑定关系请求，根据所述解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

22、一种服务器，其特征在于，所述服务器包括：

15 第一接收模块，用于接收终端发送的目标物品的信息和所述终端的 ID，所述终端绑定有家庭账户，所述家庭账户包括至少一个私人账户，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述目标物品对应的账户 ID；

查询模块，用于根据所述第一接收模块接收到的所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的所述家庭账户的 ID；

转移生成模块，用于根据所述第一接收模块接收到的所述目标物品的信息和所述查询模块查询到的所述家庭账户的 ID 生成转移请求；

20 转移发送模块，用于向所述终端发送所述转移生成模块生成的转移请求，以便所述终端向授权服务器发送所述转移请求；所述授权服务器在接收到所述转移请求后，从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值，并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中。

23、根据权利要求 22 所述的服务器，其特征在于，所述服务器还包括：

25 第二接收模块，用于接收所述终端发送的所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；
绑定模块，用于将所述第二接收模块接收到的所述家庭账户和所述终端进行绑定。

24、根据权利要求 22 或 23 所述的服务器，其特征在于，所述服务器还包括：

30 解除接收模块，用于接收所述终端或者其它终端发送的解除绑定关系请求，所述解除绑定关系请求包括所述家庭账户的 ID 和所述终端的 ID；

解除模块，用于根据所述解除接收模块接收到的解除绑定关系请求解除所述家庭账户和所述终端的绑定关系。

25、一种授权服务器，其特征在于，所述授权服务器包括：

35 转移接收模块，用于接收终端发送的转移请求，所述转移请求包括目标物品的信息和家庭账户的 ID，所述目标物品的信息包括所述目标物品对应的第一数值和所述

目标物品对应的账户 ID;

转移模块, 用于根据所述转移接收模块接收到的转移请求从所述家庭账户包括的第二数值中减少所述第一数值, 并将所述第一数值增加到所述目标物品对应的账户包括的第三数值中;

- 5 其中, 所述终端绑定有家庭账户, 所述家庭账户包括至少一个私人账户; 所述转移请求是由所述终端在接收到所述目标物品的选择信号之后, 将所述目标物品的信息和所述终端的 ID 发送给服务器; 所述服务器根据所述终端的 ID 查询与所述终端绑定的家庭账户的 ID, 然后根据所述目标物品的信息和所述家庭账户的 ID 生成所述转移请求, 并将所述转移请求发送给所述终端; 所述终端收到所述转移请求之后, 转发给
10 所述授权服务器的。

26、根据权利要求 25 所述的授权服务器, 其特征在于, 所述授权服务器还包括:

查询接收模块, 用于接收所述终端发送的查询请求, 所述查询请求用于查询所述家庭账户包括的所述第二数值;

- 15 第一查询模块, 用于根据所述查询接收模块接收到的查询请求查询所述家庭账户包括的所述第二数值;

数值发送模块, 用于将所述第一查询模块查询到的所述第二数值发送给所述终端, 以便所述终端检测所述第二数值是否不小于所述第一数值, 若检测结果为所述第二数值小于所述第一数值, 则根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码, 并显示所述二维码。

- 20 27、根据权利要求 25 所述的授权服务器, 其特征在于, 所述授权服务器还包括: 第二查询模块, 用于根据所述转移请求查询所述家庭账户包括的第二数值;

检测模块, 用于检测所述第二查询模块查询到的第二数值是否小于所述第一数值;

- 25 提示发送模块, 用于当所述检测模块的检测结果为所述第二数值小于所述第一数值时, 向所述终端发送提示信息, 所述提示信息用于表示所述第二数值小于所述第一数值, 以便所述终端在收到提示信息之后, 根据所述转移请求和账户登录界面生成二维码, 并显示所述二维码。

28、根据权利要求 26 或 27 所述的授权服务器, 其特征在于, 所述授权服务器还包括:

- 30 增加接收模块, 用于接收私人账户发送的用于增加所述第二数值的增加请求, 所述增加请求用于对所述家庭账户包括的第二数值进行增加, 所述私人账户是根据所述二维码中的所述账户登录界面登录的账户;

增加模块, 用于根据所述增加请求接收模块接收到的增加请求对所述第二数值进行增加;

- 35 变化发送模块, 用于在所述增加模块对所述第二数值进行增加后向所述终端发送

用于表示所述第二数值发生改变的消息。

29、一种请求处理系统，其特征在于，所述系统包括如权利要求 15 至 21 任一所述的终端、如权利要求 22 至 24 任一所述的服务器和如权利要求 25 至 28 任一所述的授权服务器；

5 其中，所述终端和所述服务器通过有线或者无线网络连接，所述终端和所述授权服务器通过有线或者无线网络连接。

10

15

20

25

30

35

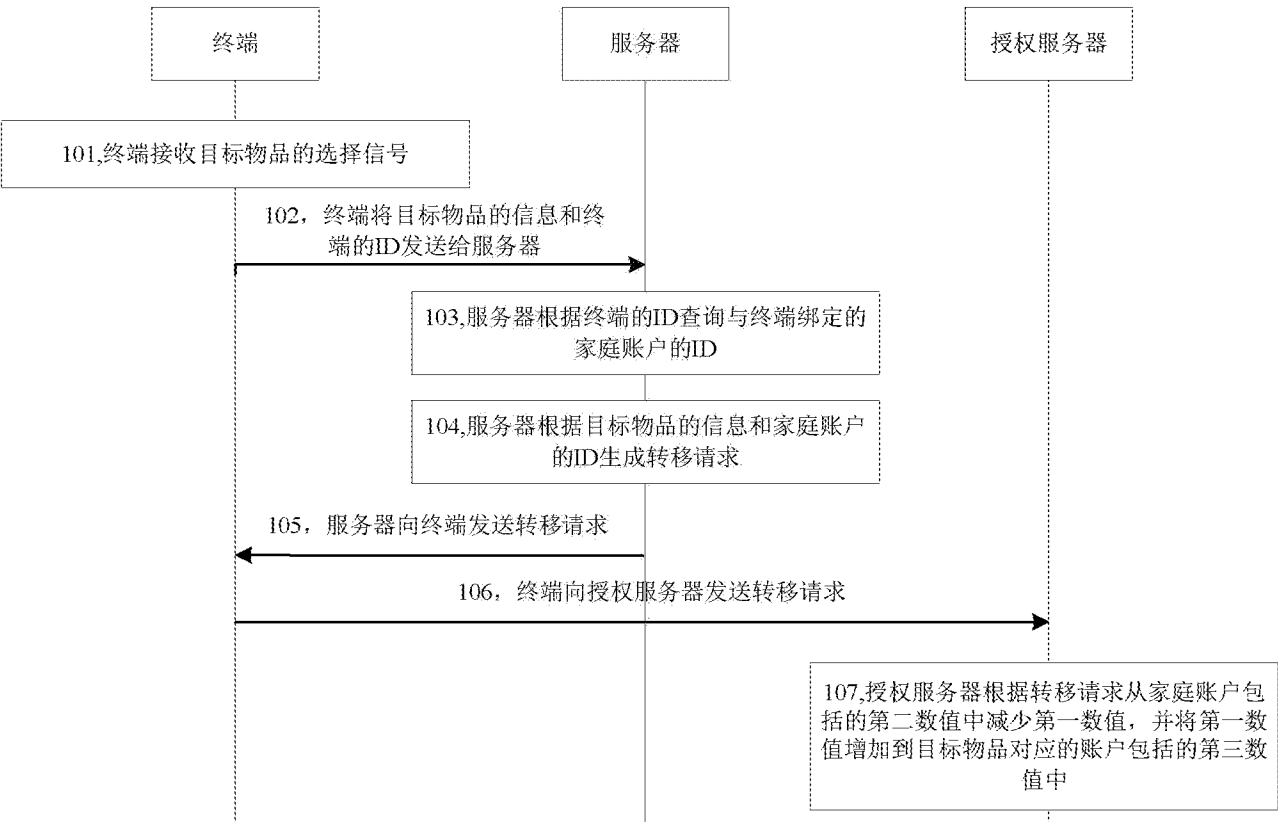


图1

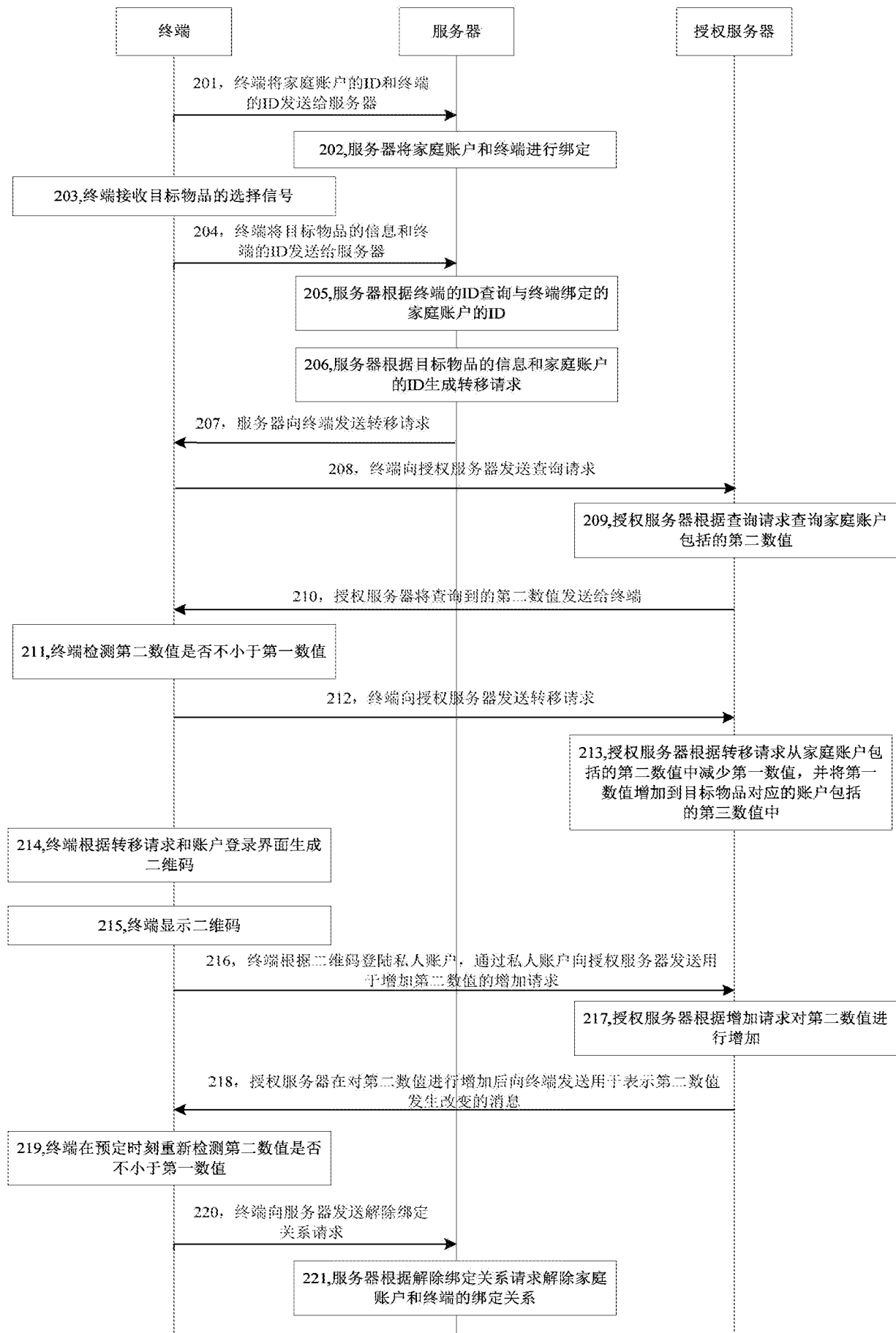


图2

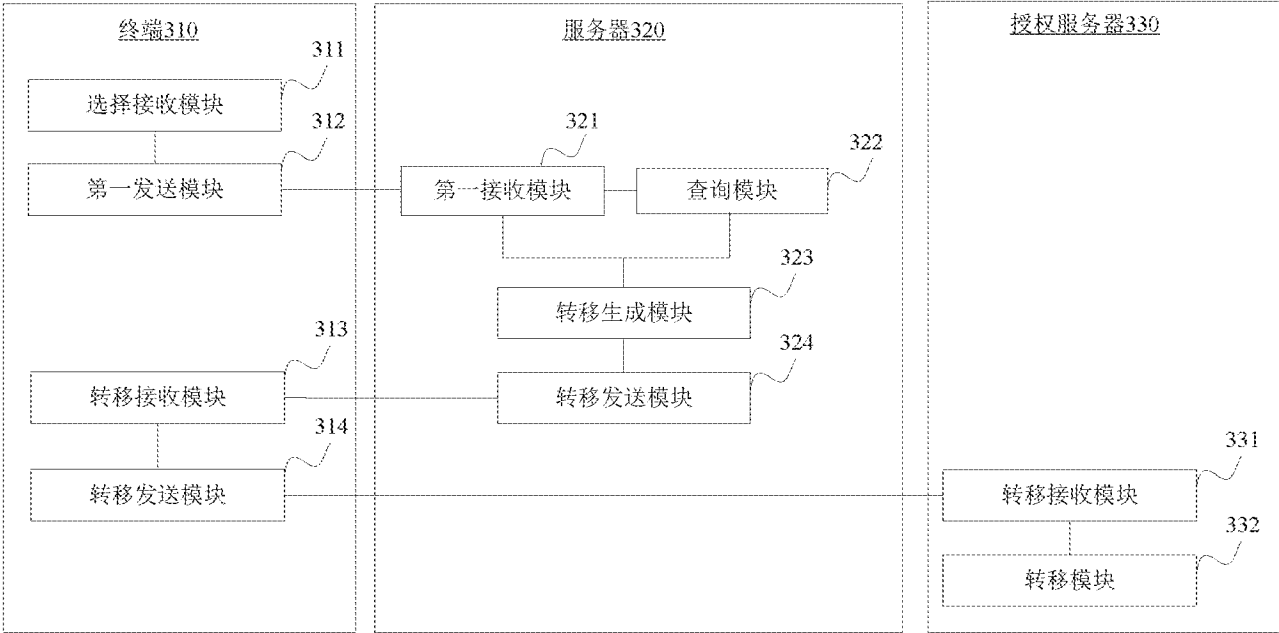


图3

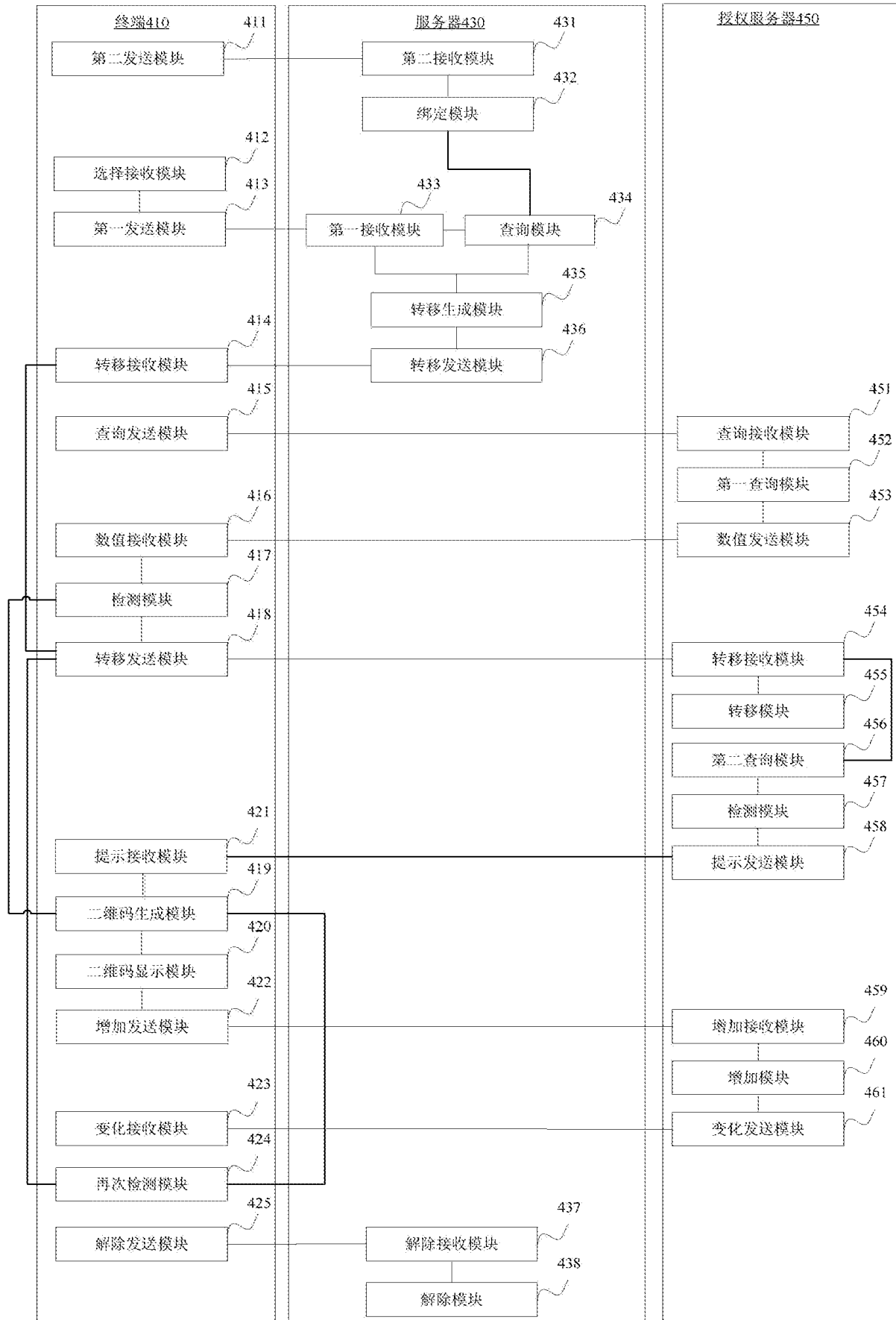


图4

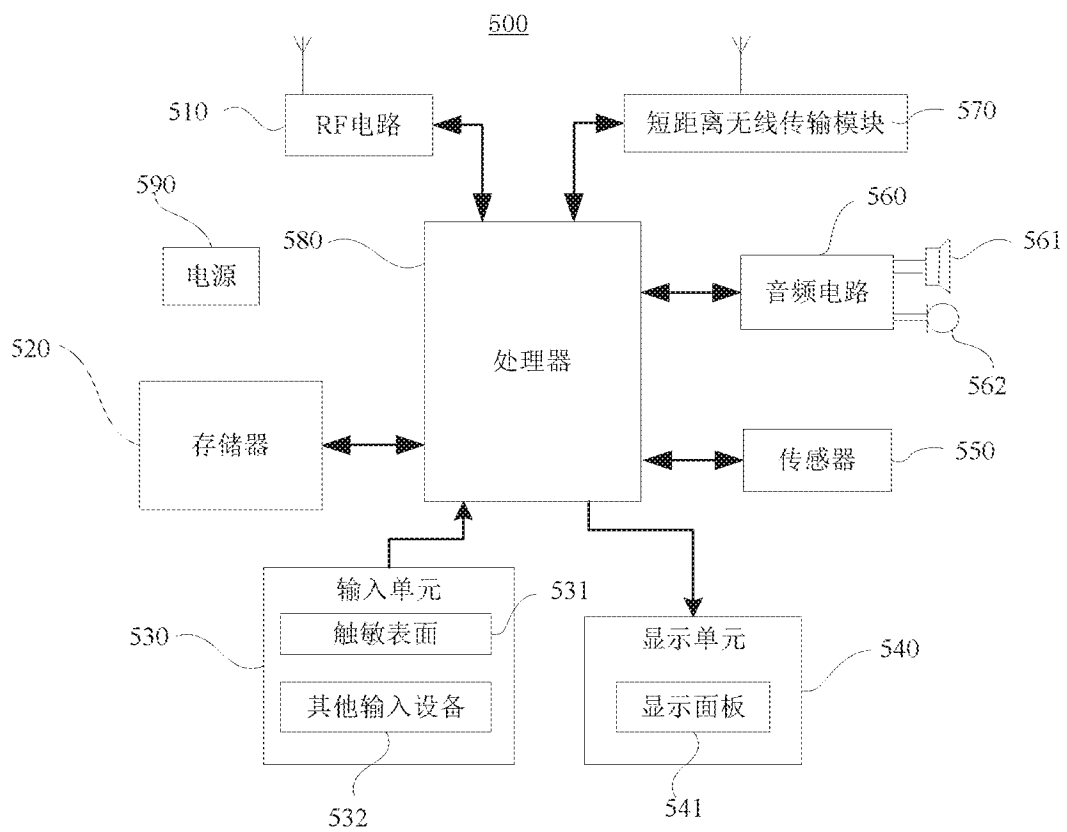


图5

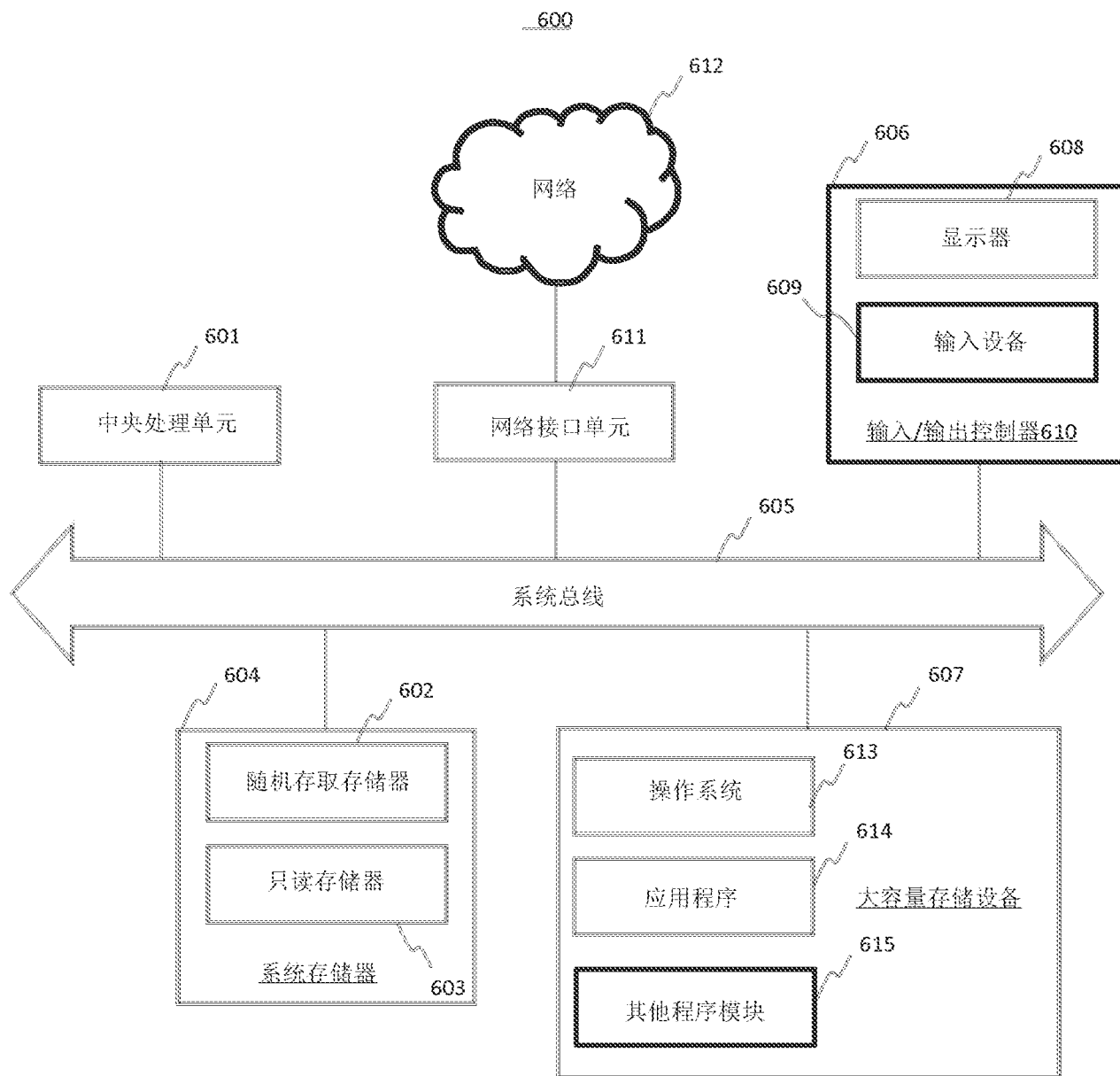


图6

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2014/076391

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04L 29/08 (2006.01) i; G06Q 20/36 (2012.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04L; G06Q

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CPRSABS; CNTXT; CNABS; VEN: account, order, charge, pay, cost, on demand, two-dimensional code, authorize, authenticate, verify, server, balance, terminal, IPTV, bind, program

VEN: ACCOUNT, REQUIR+, PAY+, ORDER+, TWO W DIMENSION, QR W CODE?, AUTHORIZATION, VALIDAT+, SERVER?, BALANCE, TERMINAL?, IPTV, BIND+, PROGRAM+

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	CN 101562659 A (SHENZHEN COSHIP ELECTRONICS CO., LTD.), 21 October 2009 (21.10.2009), description, page 5, lines 7-15, and page 6, line 9 to page 8, line 10	1-2, 8-9, 11, 15-16, 22-23, 25, 29
A	CN 101562659 A (SHENZHEN COSHIP ELECTRONICS CO., LTD.), 21 October 2009 (21.10.2009), the whole document	3-7, 10, 12-14, 17-21, 24, 26-28
A	CN 101646150 A (INSTITUTE OF ACOUSTICS, CHINESE ACADEMY OF SCIENCES), 10 February 2010 (10.02.2010), the whole document	1-29
PX	CN 103401911 A (BEIJING XIAOMI TECHNOLOGY CO., LTD.), 20 November 2013 (20.11.2013), claims 1-29	1-29

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date	"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	"&" document member of the same patent family
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search
22 June 2014 (22.06.2014)

Date of mailing of the international search report
01 August 2014 (01.08.2014)

Name and mailing address of the ISA/CN:
State Intellectual Property Office of the P. R. China
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao
Haidian District, Beijing 100088, China
Facsimile No.: (86-10) 62019451

Authorized officer
FU, Lingxiao
Telephone No.: (86-10) **62089452**

International application No.
PCT/CN2014/076391

Form PCT/ISA/210 (patent family annex) (July 2009)

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2014/076391

A. 主题的分类

H04L 29/08(2006.01)i; G06Q 20/36(2012.01)i

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

H04L; G06Q

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CPRSABS;CNTXT;CNABS;VEN: 账户, 订购, 订单, 收费, 计费, 付费, 费用, 点播, 二维码, 授权, 鉴权, 验证, 服务器, 余额, 终端, IPTV, 绑定, 节目 VEN: ACCOUNT, REQUIR+, PAY+, ORDER+, TWO W DIMENSION, QR W CODE?, AUTHORIZATION, VALIDAT+, SERVER?, BALANCE, TERMINAL?, IPTV, BIND+, PROGRAM+

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
X	CN 101562659A (深圳市同洲电子股份有限公司) 2009年 10月 21日 (2009 - 10 - 21) 说明书第5页第7-15行、第6页第9行至第8页第10行	1-2, 8-9, 11, 15-16, 22-23, 25, 29
A	CN 101562659A (深圳市同洲电子股份有限公司) 2009年 10月 21日 (2009 - 10 - 21) 全文	3-7, 10, 12-14, 17-21, 24, 26-28
A	CN 101646150A (中国科学院声学研究所) 2010年 2月 10日 (2010 - 02 - 10) 全文	1-29
PX	CN 103401911A (北京小米科技有限责任公司) 2013年 11月 20日 (2013 - 11 - 20) 权利要求1-29	1-29

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2014年 6月 22日

国际检索报告邮寄日期

2014年 8月 01日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN)
北京市海淀区蓟门桥西土城路6号
100088 中国

授权官员

付凌霄

传真号 (86-10)62019451

电话号码 (86-10)62089452

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2014/076391

检索报告引用的专利文件	公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN 101562659A	2009年 10月 21日	无	
CN 101646150A	2010年 2月 10日	CN 101646150B	2013年 1月 09日
CN 103401911A	2013年 11月 20日	无	