



ÚŘAD PRO VYNÁLEZY
A OBJEVY

POPIS VYNÁLEZU K AUTORSKÉMU OSVEDČENÍU

230854
(11) (B1)

(51) Int. Cl.⁵
A 63 F 7/06

(22) Prihlásené 26 02 81
(21) (PV 1386-81)

(40) Zverejnené 13 01 84

(45) Vydané 15 11 86

(75)

Autor vynálezu

LEHUTA VILIAM ing., PIEŠŤANY

(54) Bránka stolovej hry

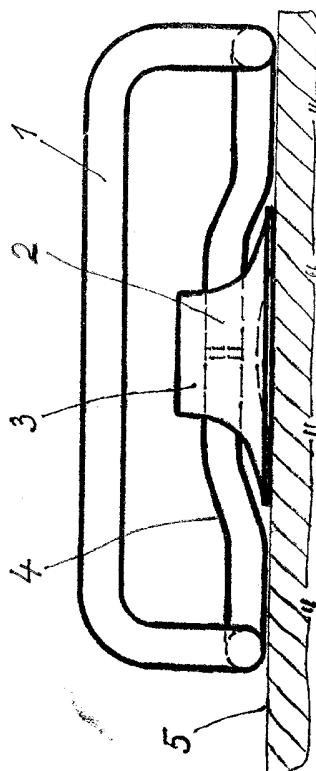
1

Vynález sa týka odboru — hračky. Riešeným problémom je upevnenie bránky na ľubovoľnej rovnej hladkej hracej ploche bez jej osobitnej úpravy, pričom sa zároveň zlepšuje aj zachytávanie plochých kotúčikov v bránke.

Podstata spočíva v tom, že drôtový rám bránky je svojimi voľnými, proti sebe orientovanými koncami vsadený do prísavky a jeho vyčnievajúce časti sú pozdĺž radiálnej obrysovej krivky prísavky znížené až ku stykovej rovine prísavky s hracou plochou v stlačenom stave prísavky.

Vynález môže byť využitý aj v odbore — športové potreby. Jeho podstatu najlepšie znázorňuje obr. 1.

2



Obr. 1

Vynález sa týka bránky stolovej hry, najmä takej, u ktorej sú hráči a lopta nahradené plochými kotúčikmi, pozostávajúcej z drôtového rámu.

Podľa súčasného stavu techniky máva drôtový rám na jeho spodnej strane vytvorené výstupky, ktorými sa bránka zachytáva do zvlášť k tomu vytvorenej hracej plochy. Nevýhodou takto vytvorenej bránky je, že ju nemožno upevniť priamo na stole, podlahe, či inej hladkej ploche.

Uvedené nevýhody odstraňuje bránka stolovej hry podľa vynálezu, ktorého podstata spočíva v tom, že drôtový rám bránky je svojimi voľnými, proti sebe orientovanými koncami vsadený do prísavky a vyčnievajúce časti drôtového rámu z prísavky sú pozdĺž radiálnej obrysovej krivky prísavky ohnuté do tvaru kľuky.

Výhodou bránky stolovej hry podľa vynálezu popri tom, že si spoľahlivo a ľubovoľne dlho zachováva zvolenú polohu, a že je spôsobilá funkcie bez osobitnej úpravy hladkej

hracej plochy, je aj vedľajší účinok použitia prísavky spočívajúci v tom, že bránku rozdeľuje na dve časti a vytvára takto vhodné zachytne rohy pre hrací kotúč.

Príklad vyhotovenia bránky stolovej hry podľa vynálezu je znázornený na výkrese, na ktorom obr. 1 predstavuje nárysny pohľad, obr. 2 pôdorysný pohľad a obr. 3 bokorysný pohľad na bránku s prísavkou v stlačenom stave.

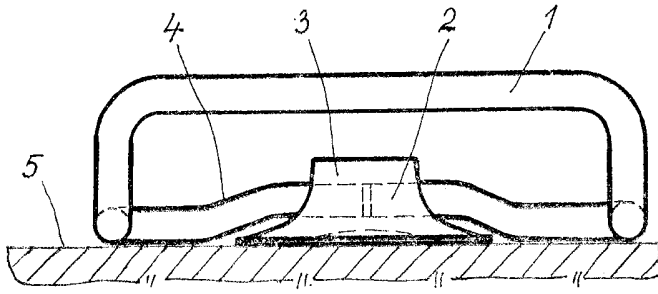
Príklad vyhotovenia bránky stolovej hry stáva z drôtového rámu 1, vsadeného svojimi voľnými, proti sebe orientovanými koncami 2 do prísavky 3. Vyčnievajúce časti 4 drôtového rámu 1 z prísavky 3 sú ohybom do tvaru kľuky znížené až ku stykovej rovine 5 prísavky 3 s hracou plochou v stlačenom stave prísavky 3.

Bránka stolovej hry podľa vynálezu výhodne zachytáva hrací kotúčik z ľubovoľného smeru 6, stlmí jeho rýchlosť a usmerní do niektorého z rohov bránky.

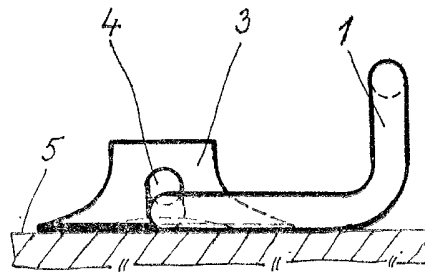
PREDMET VYNÁLEZU

Bránka stolovej hry, pozostávajúca z drôtového rámu, vyznačujúca sa tým, že drôtový rám (1) je svojimi voľnými, proti sebe orientovanými koncami (2) vsadený do prí-

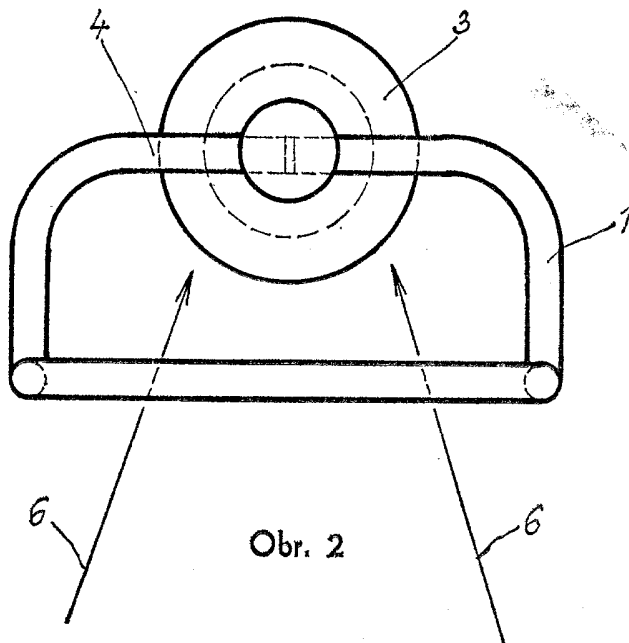
savky (3) a vyčnievajúce časti (4) drôtového rámu (1) z prísavky (3) sú pozdĺž radiálnej obrysovej krivky prísavky (3) ohnuté do tvaru kľuky.



Obr. 1



Obr. 3



Obr. 2