



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2018-0063243
(43) 공개일자 2018년06월11일

- | | |
|---|--|
| <p>(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 3/0482 (2013.01) G06F 3/0485 (2013.01)
G06F 9/451 (2018.01) H04M 1/725 (2006.01)</p> <p>(52) CPC특허분류
G06F 3/0482 (2013.01)
G06F 3/0485 (2013.01)</p> <p>(21) 출원번호 10-2018-7012505</p> <p>(22) 출원일자(국제) 2016년11월11일
심사청구일자 2018년05월02일</p> <p>(85) 번역문제출일자 2018년05월02일</p> <p>(86) 국제출원번호 PCT/JP2016/083492</p> <p>(87) 국제공개번호 WO 2017/082382
국제공개일자 2017년05월18일</p> <p>(30) 우선권주장
JP-P-2015-221042 2015년11월11일 일본(JP)</p> | <p>(71) 출원인
라인 가부시킴가이샤
일본국 도쿄도 신주쿠구 신주쿠 4-1-6</p> <p>(72) 발명자
세누, 시노부
일본 1600022 도쿄 신주쿠구 신주쿠 4-1-6 라인 가부시킴가이샤 내
미야지마, 히로유키
일본 1600022 도쿄 신주쿠구 신주쿠 4-1-6 라인 가부시킴가이샤 내</p> <p>(74) 대리인
양성보</p> |
|---|--|

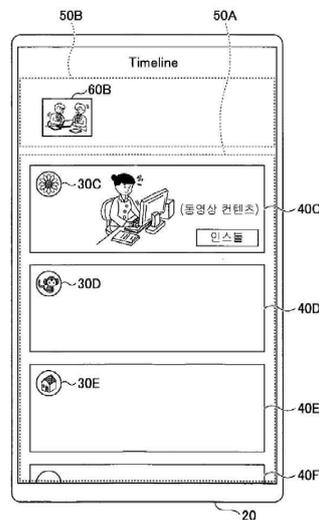
전체 청구항 수 : 총 14 항

(54) 발명의 명칭 표시 제어 방법, 단말, 정보처리 장치 및 프로그램

(57) 요약

단말의 화면에 콘텐츠를 표시하는 단계와, 상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 단계와, 상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 단계를 가지는 표시 제어 방법이 제공된다.

대표도 - 도2b



(52) CPC특허분류

G06F 9/451 (2018.02)

H04M 1/72525 (2013.01)

H04M 1/72561 (2013.01)

G06F 2203/04803 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

단말의 화면에 콘텐츠를 표시하는 단계와,

상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 단계와,

상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 단계를 가지는 표시 제어 방법.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 제1 표시 영역은, 콘텐츠가 동적으로 표시되는 표시 영역이며,

상기 제2 표시 영역은, 소정의 기간 콘텐츠가 고정되어 표시되는 표시 영역인 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 3

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 콘텐츠가 소정의 시간 이상 상기 단말의 화면에 표시되어 있는 경우, 상기 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하는 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 4

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 콘텐츠는 동영상 콘텐츠이고, 해당 동영상 콘텐츠가 해당 동영상 콘텐츠의 제공자가 설정한 시간까지, 상기 단말에서 재생된 경우 상기 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하는 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 5

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 콘텐츠에 대한 소정의 조작이 된 경우, 상기 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하는 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 6

제5항에 있어서,

상기 콘텐츠에 나타나는 어플리케이션의 인스톨 링크가 선택된 경우, 또는, 상기 콘텐츠의 다른 유저와의 공유 링크가 선택된 경우, 상기 콘텐츠가 열람되고 있는 것으로 판단하는 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 7

제1항 내지 제6항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 제2 표시 영역에 표시되는 상기 콘텐츠가 소정 조건을 만족하는지 아닌지를 판단하는 단계와,

상기 소정 조건을 만족하는 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠를 상기 단말의 화면으로부터 비표시로 하는 단계를 가지는 표시 제어 방법.

청구항 8

제7항에 있어서,

상기 소정 조건은, 소정의 시간 이상 상기 콘텐츠가 열람된 것, 또는, 소정의 횟수 이상, 상기 콘텐츠가 표시된 것인 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 9

제1항 내지 제8항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 제1 표시 영역에 대한 조작을 수신함에 따라, 상기 제2 표시 영역에 표시되어 있는 상기 콘텐츠가 상기 제1 표시 영역에 표시되는 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 10

제1항 내지 제9항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 콘텐츠는 상기 제2 표시 영역에 상기 제1 표시 영역과는 다른 표시 형태로 표시되고,

상기 콘텐츠가 다른 표시 형태로 표시되는 경우, 상기 콘텐츠는, 확대 표시, 하이라이트 표시, 썸네일 표시 및 이러한 표시를 조합한 형태로 표시되는 것을 특징으로 하는 표시 제어 방법.

청구항 11

제10항에 있어서,

상기 콘텐츠가 다른 표시 형태로 표시되는 경우, 다른 유저의 상기 콘텐츠의 열람 상태를 해당 콘텐츠와 함께 표시하는 표시 제어 방법.

청구항 12

단말에 콘텐츠를 배포하는 배포부와,

상기 단말에, 상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 조건을 통지하는 통지부와,

상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 표시 제어부를 가지는 정보처리 장치.

청구항 13

화면에 콘텐츠를 표시하는 표시부와,

상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 판단부와,

상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 표시 제어부를 가지는 단말.

청구항 14

화면에 콘텐츠를 표시하는 단계와,

상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 단계와,

상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 단계를 단말에서 실행시키는 프로그램.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 표시 제어 방법, 단말, 정보처리 장치 및 프로그램과 관련된다.

배경 기술

[0002] 스마트 폰 등의 단말의 유저가, 단말의 화면을 스크롤하는 것에 의해 단말에 배포(配信)된 콘텐츠를 확인하는 것이 널리 행해지고 있다. 유저는, 단말의 화면을 스크롤하여 원하는 콘텐츠의 존재를 확인하면, 해당하는 콘텐

츠를 선택하고, 단말은 선택된 콘텐츠의 상세 정보의 표시 및 동영상 등의 미디어의 재생 등을 실시한다.

[0003] 다수의 콘텐츠 중에서, 사용자가 스크롤 등의 조작에 의해 콘텐츠를 확인하는 것은 어려운 경우가 있다. 이 때문에, 특정의 조건을 만족하는 콘텐츠에 관련하여 이를 구별할 수 있도록 표시하는 것이 제안되고 있다(예를 들면, 특허 문헌 1).

[0004] 선행 기술 문헌

[0005] 특허 문헌

[0006] 특허 문헌 1: 특개 2013-114559

발명의 내용

해결하려는 과제

[0007] 그렇지만, 종래 제안되어 있는 방법으로는, 표시되는 콘텐츠가 열람되고 있는지 아닌지, 콘텐츠를 구별할 수 있도록 표시하는 것은 수행되지 않았다. 인터넷에 접속되어 있는 단말에 대해 광고 및 소셜 네트워크 서비스의 유저의 투고 등의 콘텐츠를 배포(配信)하는 경우, 열람되지 않은 콘텐츠의 열람을 유저에게 재촉하여, 콘텐츠에 대한 열람비율을 향상시키는 것이 콘텐츠의 배포원에 있어서는 중요하다.

[0008] 본 발명은, 상기의 과제를 고려하여 이루어진 것이며, 단말에 표시된 콘텐츠 중, 미열람 콘텐츠의 열람을 유저에게 재촉하는 것을 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

[0009] 일 형태로는, 단말의 화면에 콘텐츠를 표시하는 단계와, 상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 단계와, 상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 단계를 가지는 표시 제어 방법이 제공된다.

발명의 효과

[0010] 단말에 배포된 콘텐츠 중, 미열람 콘텐츠의 열람을 유저에게 재촉할 수 있게 된다.

도면의 간단한 설명

[0011] 도 1은 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템의 시스템 구성의 일례를 나타내는 도면이다.

도 2a는 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템의 유저의 단말의 표시 화면의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.

도 2b는 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템의 유저의 단말의 표시 화면의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.

도 2c는 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템의 유저의 단말의 표시 화면의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.

도 3a는 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템의 유저의 단말의 표시 화면의 일례(그 두 번째)를 나타내는 도면이다.

도 3b는 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템의 유저의 단말의 표시 화면의 일례(그 두 번째)를 나타내는 도면이다.

도 4는 제1 실시 형태와 관련되는 컴퓨터의 하드웨어 구성의 일례를 나타내는 도면이다.

도 5는 제1 실시 형태에 있어서의 단말의 하드웨어 구성의 일례를 나타내는 도면이다.

도 6은 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템의 기능 구성의 일례를 나타내는 도면이다.

도 7a는 제1 실시 형태와 관련되는 정보 기억부에 보관 유지되는 각종 테이블의 일례를 나타내는 도면이다.

도 7b는 제1 실시 형태와 관련되는 정보 기억부에 보관 유지되는 각종 테이블의 일례를 나타내는 도면이다.

- 도 7c는 제1 실시 형태와 관련되는 정보 기억부에 보관 유지되는 각종 테이블의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 8은 제1 실시 형태와 관련되는 배포 대상 콘텐츠 테이블의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 9는 제1 실시 형태와 관련되는 동작 시퀀스의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 10은 제1 실시 형태와 관련되는 플로차트의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 11a는 제1 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 세 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 11b는 제1 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 세 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 12는 제1 실시 형태에 해당하는 단말의 표시의 일례(그 네 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 13은 제2 실시 형태와 관련되는 배포 대상 콘텐츠 테이블의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 14는 제2 실시 형태와 관련되는 동작 시퀀스의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 15는 제2 실시 형태와 관련되는 플로차트의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 16a는 제2 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 16b는 제2 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 16c는 제2 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 16d는 제2 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 16e는 제2 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.
- 도 17은 제2 실시 형태의 단말의 표시의 일례(그 두 번째)를 나타내는 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0012] [제1 실시 형태]
- [0013] <개요>
- [0014] 도 1은, 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템 1의 시스템 구성의 일례를 나타내는 도면이다. 정보처리 시스템 1은, 정보처리 서버 10과, 복수의 단말 20(단말 20A, 단말 20B, 단말 20C)을 가진다. 정보처리 서버 10과 단말 20은 네트워크 2를 통해 접속된다. 네트워크 2는 유선의 네트워크와 무선의 네트워크를 포함한다.
- [0015] 단말 20은 스마트 폰, 태블릿 단말, PC(Personal Computer), 휴대 전화기, 게임용 콘솔, 터치 패드, 전자 서적 리더, 또는 웨어러블 단말 등이다.
- [0016] 정보처리 서버 10은, 단말 20의 유저에게 SNS(Social Network Service, 소셜 네트워크 서비스)를 제공한다. 단말 20의 유저는, 단말 20에 SNS의 어플리케이션을 인스톨하여, 정보처리 서버 10에 접속하는 것에 의해, 정보처리 서버 10으로부터 SNS 서비스의 제공을 받을 수 있다.
- [0017] 덧붙여, 이하의 실시 형태에 대해서는, SNS 서비스에 있어서의 표시 제어 방법을 중심으로 설명하지만, 유저의 단말 20에 콘텐츠를 표시하는 표시 제어 방법으로도 적용이 가능하다. 예를 들면, 인터넷상의 각종 홈페이지 등에 있어서의, 콘텐츠의 표시 제어 방법에 적용될 수 있다.
- [0018] 단말 20은, 웹 브라우저 등을 이용하여 정보처리 서버 10에 접속하고 SNS 서비스의 제공을 받을 수 있다.
- [0019] 정보처리 서버 10은 예를 들면, SNS 서비스의 타임 라인 서비스 등을 제공한다.
- [0020] 타임 라인 서비스란, 정보처리 서버 10이 유저나 해당 유저와 SNS 상에서 관계를 가지는 유저에 의해 SNS에 투고된 텍스트, 사진 및 동영상 등의 콘텐츠를 시계열을 따라, 유저의 단말 20에 표시하는 서비스이다. 정보처리 서버 10은, SNS의 유저에게 투고된 콘텐츠(이하, 유저 콘텐츠) 사이에, 광고주로부터 제공된 광고(이하, 광고 콘텐츠)를 표시한다.
- [0021] 정보처리 서버 10은, 복수의 유저 콘텐츠와, 광고 콘텐츠를 단말 20에 배포한다. 단말 20은 정보처리 서버 10에서 지시받은 표시 순서로, 유저 콘텐츠와 광고 콘텐츠를 단말 20의 화면에 표시한다. 화면 사이즈 제약이 있기 때문에, 단말 20은 배포된 모든 콘텐츠를 동시에 화면에 표시시킬 수 없다.

- [0022] 단말 20은, 유저로부터의 조작, 예를 들면, 화면에 대한 스크롤 조작을 수신하여, 표시되는 콘텐츠를 변경한다.
- [0023] 예를 들면, 정보처리 서버 10으로부터, 단말 20에 M 개의 콘텐츠(유저 콘텐츠 및 광고 콘텐츠)가 배포된 경우, 단말 20에는 1~N 번째의 콘텐츠가 표시된다(M, N는 자연수, N<M). 단말 20이 유저로부터 제1 방향(예를 들면, 화면 하방 쪽)으로의 스크롤 조작에 의해 N 번째 이후의 콘텐츠를 표시하는 지시를 받으면, 단말 20은 2~N+1 번째 또는 3~N+2 번째 등의 콘텐츠를 표시한다. 이렇게 단말 20은 화면에 표시되어 있는 콘텐츠의 일부를 화면으로부터 비표시로 하는(제거함) 것에 의해, 새로운 콘텐츠를 표시한다.
- [0024] SNS의 운영자나 광고 콘텐츠를 제공하는 광고주에게는, 다른 유저로부터의 주목도가 높은 콘텐츠나 광고 콘텐츠를 유저에게 소정의 시간 이상 열람시키고자 한다는 희망이 있다. 예를 들면, 광고주에게는, 광고 콘텐츠를 소정의 시간 이상 유저에게 열람시켜 광고 효과를 높이고자 한다는 희망이 있다.
- [0025] 본 실시 형태와 관련되는 단말 20은 화면에 정보처리 서버 10으로부터의 지시에 따라 콘텐츠를 표시하는 표시 영역 50(메인 표시 영역 50A)과, 단말 20의 유저에게 열람시키고자 하는 콘텐츠를 표시하는 표시 영역 50(서브 표시 영역 50B)를 가진다.
- [0026] 단말 20은, 각 콘텐츠가 화면에 표시되어 있는 시간을 계측하여 기억한다. 또한, 콘텐츠가 동영상인 경우, 단말 20은, 동영상 콘텐츠의 재생 시간을 계측하여 기억한다. 덧붙여, 이러한 계측된 시간은 열람 시간으로 표현될 수 있다.
- [0027] 단말 20은, 콘텐츠의 열람 시간이, 콘텐츠 마다 마련된 소정의 시간을 상회하는 경우에, 콘텐츠가 열람된 것으로 판단한다.
- [0028] 콘텐츠의 열람 시간이, 소정의 시간을 상회하는 경우, 단말 20은 제1 방향으로의 스크롤에 의해 유저로부터 새로운 콘텐츠를 표시하는 지시를 받음에 따라, 해당하는 콘텐츠는 화면으로부터 비표시로 한다(화면으로부터 사라진다).
- [0029] 한편, 콘텐츠의 열람 시간이, 소정의 시간을 상회하지 않는 경우, 단말 20은 제1 방향에 스크롤에 의해 유저로부터 새로운 콘텐츠를 표시하는 지시를 받음에 따라 해당하는 콘텐츠를 서브 표시 영역 50B에 표시되도록 한다.
- [0030] 서브 표시 영역 50B는, 단말 20이 유저로부터 화면의 콘텐츠의 표시를 변경하는 스크롤 조작 등을 수신한 경우에도, 콘텐츠 등이 고정적으로 표시되는 표시 영역이다. 서브 표시 영역 50B에는 소정의 기간 같은 콘텐츠가 고정적으로 표시된다. 한편, 메인 표시 영역 50A에서는 유저로부터 화면의 콘텐츠의 표시를 변경하는 조작을 수신한 경우, 표시되는 콘텐츠가 변경된다. 즉, 메인 표시 영역 50A는, 콘텐츠 등이 동적으로 표시되는 표시 영역이다.
- [0031] 도 2a 내지 도 2c는, 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템 1의 유저의 단말 20의 표시 화면의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.
- [0032] 도 2a는, 정보처리 서버 10으로부터 배포된 콘텐츠가 정보처리 서버 10에서 지시받은 순서에 따라, 메인 표시 영역 50A에 표시되는 모습을 나타내고 있다. 메인 표시 영역 50A에는 1번째~4번째의 콘텐츠(콘텐츠 40A, 콘텐츠 40B, 콘텐츠 40C 및 콘텐츠 40D)가 표시된다.
- [0033] 도 2b는, 단말 20의 화면에 유저로부터의 제1 방향에의 스크롤의 조작을 수신하여, 메인 표시 영역 50A에 3번째~5번째의 콘텐츠(콘텐츠 40C, 콘텐츠 40D, 콘텐츠 40E)가 표시되는 모습을 나타내고 있다. 콘텐츠 40A에 대해서는 화면으로부터 비표시로 된다. 한편, 콘텐츠 40B는, 콘텐츠 40B에 마련된 소정의 열람 시간 이상 유저에게 열람되지 않았기 때문에 서브 표시 영역 50B에 표시된다. 서브 표시 영역 50B는 표시 스페이스가 한정되어 있기 때문에, 콘텐츠 40B는 축소되어 콘텐츠 60B로서 표시된다. 예를 들면, 콘텐츠 60B는 콘텐츠의 썸네일이 표시된다.
- [0034] 덧붙여, 서브 표시 영역 50B는, 화면상에 미리 마련될 수 있고, 서브 표시 영역 50B에 표시되는 콘텐츠가 출현한 것에 따라, 메인 표시 영역 50A를 축소하고, 축소된 영역에 마련될 수도 있다.
- [0035] 도 2c는, 단말 20의 화면에서 유저로부터의 제1 방향의 스크롤의 조작을 더 수신하여, 메인 표시 영역 50A에 4번째~7번째의 콘텐츠(콘텐츠 40D, 콘텐츠 40E, 콘텐츠 40F, 콘텐츠 40G)가 표시되는 모습을 나타내고 있다. 콘텐츠 40C는, 콘텐츠 40C에 마련된 소정의 열람 시간 이상 유저에게 열람되지 않았기 때문에, 서브 표시 영역 50B에 표시된다. 콘텐츠 40B와 같이 콘텐츠 40C는 축소되어 콘텐츠 60C로서 표시된다.
- [0036] 도 3a, 도 3b는, 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템 1의 유저의 단말 20의 표시 화면의 일례(그 두 번

제)를 나타내는 도면이다.

- [0037] 서버 표시 영역 50B에 표시된 콘텐츠는, 단말 20이 유저의 선택을 수신하면 확대 표시된다.
- [0038] 도 3a는, 단말 20이 도 2c에서 서버 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠 60C에 대한, 유저의 선택을 수신한 모습을 나타내고 있다.
- [0039] 축소하여 표시되어 있는 콘텐츠 60C에 대한 선택을 수신하면, 콘텐츠 60C는 확대되어 콘텐츠 70C로서 단말 20의 화면에 표시된다. 여기에서는, 콘텐츠 70C는 동영상 콘텐츠인 것으로서 설명을 진행한다.
- [0040] 콘텐츠 70C에 대한 조작을 수신하면, 단말 20은 조작에 대응한 동작을 실행한다. 예를 들면, 콘텐츠 70C의 재생 메뉴 71이 선택된 경우, 단말 20은 콘텐츠의 재생을 개시한다. 콘텐츠 70C의 인스톨 링크 72가 선택된 경우, 단말 20은 콘텐츠 70C와 관련되는 어플리케이션을 인스톨하는 인터넷상의 사이트에 접속하거나, 콘텐츠 70C와 관련되는 어플리케이션을 인스톨하기 위한 어플리케이션을 기동한다. 콘텐츠 70C의 웨어 메뉴 73이 선택된 경우, 단말 20은 정보처리 서버 10에 단말 20의 유저와 SNS 서비스 상에서 관계가 있는 유저에게 콘텐츠 70C가 열람된 것을 통지하도록 지시한다. 덧붙여, SNS 서비스 상에서 관계가 있는 유저란, 예를 들면, 친구로서 설정되어 있는 유저이다.
- [0041] 소정의 시간 이상 동영상이 재생된 경우, 인스톨 링크 72가 선택된 경우, 혹은 웨어 메뉴 73이 선택된 경우, 단말 20은 콘텐츠 70C가 열람된 것으로 판단하고, 서버 표시 영역 50B에서 콘텐츠 70C의 축소판인 콘텐츠 60C를 비표시로 한다.
- [0042] 도 3b는, 서버 표시 영역 50B에서 콘텐츠 60C가 비표시로 된 모습을 나타내고 있다.
- [0043] 상술한 것처럼, 콘텐츠가 열람되지 않은 것으로 판단된 경우, 콘텐츠는 축소되고 서버 표시 영역 50B에 표시된다. 덧붙여, 서버 표시 영역 50B의 스페이스도 한정되어 있기 때문에, 단말 20은 소정 시간 이상 서버 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠를 비표시로 할 수도 있다. 또한, 단말 20은 새로운 콘텐츠를 서버 표시 영역 50B에 표시할 때에, 서버 표시 영역 50B에 스페이스가 없는 경우, 서버 표시 영역 50B에 표시된 시각이 가장 오래된 콘텐츠를 비표시로 할 수 있고, 서버 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠의 각각의 사이즈를 축소하여 새로운 콘텐츠를 서버 표시 영역 50B에 표시할 수도 있다.
- [0044] 상술한 실시 형태에서는, 서버 표시 영역 50B에 고정적으로 콘텐츠가 표시되는 경우에 대해서 설명했지만, 서버 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠는, 단말 20이 유저로부터 메인 표시 영역 50A에 대한 조작을 수신함에 따라, 메인 표시 영역 50A에 표시될 수도 있다.
- [0045] 예를 들면, 단말 20의 화면에 제1 방향과는 반대인 제2 방향으로의 스크롤 조작을 수신하여, 서버 표시 영역에 표시되어 있는 콘텐츠 60C의 전후에 표시되어 있는 콘텐츠인 콘텐츠 40B와 콘텐츠 40D가 다시 화면에 표시되는 타이밍에서, 콘텐츠 60C는 서버 표시 영역 50B로부터 비표시로 되고, 콘텐츠 40C가 종전에 표시되어 있었던 것과 같은 표시 형태로 콘텐츠 40B와 콘텐츠 40D 사이에 표시될 수 있다.
- [0046] 이 경우에, 유저에게는 서버 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠 60C가 메인 표시 영역 50A로 돌아가, 콘텐츠 40C로서 표시되는 것처럼 느껴진다.
- [0047] 덧붙여, 콘텐츠의 표시 순서는 정보처리 서버 10으로부터의 지시에 의해, 임의의 타이밍에서 변경된다. 예를 들면, 단말 20의 화면이 스크롤될 때마다 동적으로 유저 콘텐츠와 광고 콘텐츠의 표시 순서가 변경될 수 있다.
- [0048] 상술한 설명에서는, 서버 표시 영역 50B에 대한 표시의 판단은 단말 20에서 실행되고 있지만, 정보처리 서버 10가 실행할 수도 있다. 이 경우에, 단말 20은 각 콘텐츠의 열람 시간을 기억하여, 정보처리 서버 10에 보고한다. 정보처리 서버 10은, 보고된 콘텐츠의 열람 시간이 콘텐츠 마다 설정되어 있는 소정의 열람 시간을 상회하는지 아닌지를 판단한다.
- [0049] 단말 20은 메인 표시 영역 50A와 서버 표시 영역 50B를 유저가 인식 가능하도록, 영역 사이에 구분선을 표시하고, 각 표시 영역의 배경에 다른 색을 설정하고, 각 표시 영역의 배경에 다른 그라디에이션을 설정하는 처리를 실행할 수 있다.
- [0050] 스크롤 이외의 조작을 수신하여, 표시되는 콘텐츠를 변경할 수 있는 것은 물론이다.
- [0051] <하드웨어 구성>
- [0052] 다음으로, 정보처리 시스템 1에 포함되는 각 장치의 하드웨어 구성에 대해서 설명한다.

- [0053] (1) 정보처리 서버
- [0054] 정보처리 서버 10은, 일반적인 컴퓨터의 구성을 가지고 있다.
- [0055] 도 4는, 제1 실시 형태와 관련되는 컴퓨터의 하드웨어 구성의 일례를 나타내는 도면이다. 도 4에서, 컴퓨터 300은, 예를 들면, CPU(Central Processing Unit) 301, RAM(Random Access Memory) 302, ROM(Read Only Memory) 303, 스토리지 장치 304, 입력 장치 305, 표시 장치 306, 통신 I/F(Interface) 307, 외부 I/F 308 및 버스 309 등을 가진다.
- [0056] CPU 301은, ROM 303이나 스토리지 장치 304 등의 메모리에서 프로그램이나 데이터를 RAM 302 상에서 읽어내어 처리를 실행하는 것으로, 컴퓨터 300의 제어나 기능을 실행되는 연산 장치이다. ROM 303은, 컴퓨터 300의 기동시에 실행되는 BIOS(Basic Input/Output System), OS(Operating System)의 설정 및 각종 설정 등의 프로그램이나 데이터가 저장되고 있다. RAM 302는, 프로그램이나 데이터를 일시적으로 보관 유지하는 휘발성의 메모리이다. 스토리지 장치 304는, 프로그램이나 데이터를 저장하고 있는 대용량의 기억장치이다.
- [0057] 입력 장치 305는, 예를 들면, 키보드나 마우스 등이며, 사용자가 각종 조작 신호를 입력하는데 이용된다. 표시 장치 306은, 예를 들면 디스플레이 등이며, 컴퓨터 300에 의한 처리 결과를 표시한다. 덧붙여, 입력 장치 305 또는/및 표시 장치 306은, 필요할 때에 접속되어 이용하는 형태일 수 있다.
- [0058] 통신 I/F 307은, 컴퓨터 300을 네트워크 2에 접속하기 위한 인터페이스이다. 외부 I/F 308은, 외부 장치와의 인터페이스이다. 외부 장치에는, 외부 기억매체 308a 등이 있다. 이에 의해, 컴퓨터 300은 외부 I/F 308을 통해 외부 기억매체 308a의 읽어내기 및/또는 기입을 실시할 수 있다. 외부 기억매체 308a에는 예를 들면, 각종의 광학 디스크나 각종의 메모리 카드 등이 포함된다.
- [0059] CPU 301이, ROM 303 등에 저장되어 있는 프로그램을 실행하는 것에 의해 정보처리 서버 10의 각 기능을 실현할 수 있다.
- [0060] (2) 단말
- [0061] 도 5는, 제1 실시 형태에 있어서의 단말 20의 하드웨어 구성의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0062] 단말 20은, CPU 201, ROM 202, RAM 203, 기억장치 204, 입출력 장치 205, 통신 I/F 206 및 디스플레이 207(표시 장치)를 구비한다. 덧붙여, 단말 20의 하드웨어의 각 구성요소는, 버스 208을 통해 서로 접속된다.
- [0063] 기억장치 204는 각종 프로그램을 기억한다. CPU 201은, 기억장치 204에 기억된 각종 프로그램을 실행하는 컴퓨터이다.
- [0064] ROM 202는 비휘발성 메모리이다. ROM 202는 기억장치 204에 기억된 각종 프로그램을 CPU 201이 실행하기 위해 필요한 각종 프로그램이나 데이터 등을 기억한다.
- [0065] RAM 203은, DRAM(Dynamic Random Access Memory)나 SRAM(Static Random Access Memory) 등의 주기억장치이다. RAM 203은, 각종 프로그램이 CPU 201에 의해 실행될 때에 전개되는 작업 영역으로서 기능한다.
- [0066] 입출력 장치 205는, 단말 20에 대한 각종 지시를 입력하는 입력 장치 및 단말 20에서 처리된 처리 결과를 출력하는 출력 장치의 기능을 포함한다. 입출력 장치 205는, 디스플레이 207에 접속된다. 본 실시 형태에 있어서, 디스플레이 207은 터치 반응형 디스플레이(터치 패널)로 할 수 있다. 통신 I/F 206은 네트워크 2를 통해 단말 20과 정보처리 서버 10과의 통신을 실시한다.
- [0067] CPU 201이, 기억장치 204 등에 저장되어 있는 프로그램을 실행하는 것에 의해, 단말 20의 각 기능을 실현할 수 있다.
- [0068] <기능 구성>
- [0069] 도 6은, 제1 실시 형태와 관련되는 정보처리 시스템 1의 기능 구성의 일례를 나타내는 도면이다. 도 6을 이용하고, 정보처리 서버 10 및 단말 20의 기능 구성에 대해서 설명한다.
- [0070] (1) 정보처리 서버
- [0071] 정보처리 서버 10은, 통신부 110, 제어부 120, 정보 기억부 130 및 입출력부 140을 가진다.
- [0072] 구체적으로는, 정보처리 서버 10의 각 기능은 이하와 같이 연휴한다. 통신부 110은, 단말 20에 콘텐츠를 배포한다. 또한, 통신부 110은 단말 20에서 콘텐츠가 열람되고 있는지를 판단하는 조건인 열람 판단 방법을 통지한다.

제어부 120은 콘텐츠가 열람되지 않은 것으로 판단된 경우, 콘텐츠를 이전에 표시한 때와는 다른 표시 형태로 표시하도록 단말 20을 제어한다.

- [0073] 통신부 110은, 제어부 120의 지시에 기반하여, 단말 20에 콘텐츠의 배포를 실시한다. 콘텐츠의 배포를 실시할 때에, 콘텐츠의 표시 순서, 콘텐츠가 열람되었는지를 판단하는 방법(열람 판단 방법) 및 표시 영역 50의 설정 정보에 대해서도 통지한다.
- [0074] 통신부 110은, 단말 20에서 콘텐츠의 표시 상태를 수신하여, 정보 기억부 130에 통지한다.
- [0075] 제어부 120은 정보 기억부 130에 기억되어 있는 유저 속성 기억 테이블 130A, 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B 및 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D를 참조하여, 유저의 단말 20에 표시하는 유저 콘텐츠 및 광고 콘텐츠의 표시 순서를 결정한다. 덧붙여, 유저 속성 기억 테이블 130A, 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B 및 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D에서 기억되는 정보 요소에 대해서는 후술한다.
- [0076] 제어부 120은, 결정된 표시 순서로 콘텐츠를 표시하도록, 통신부 110을 통해, 단말 20에 지시한다. 제어부 120은 유저 콘텐츠를 시계열을 따라, 단말 20에 표시하도록 함과 동시에, 광고 콘텐츠를 해당하는 유저 콘텐츠 사이에 삽입하여 표시하도록 한다. 유저 콘텐츠 사이에 동적으로 광고 콘텐츠를 삽입하는 것에 의해, 광고 콘텐츠에 대해 유저의 주의를 끌 수 있기 때문이다. 또한, 유저 콘텐츠에 대해서도, 유저의 단말 20이나 다른 유저의 단말 20으로부터의 투고 등에 의해, 시계열을 따라 표시되는 내용이 동적으로 변경된다. 덧붙여, 유저 콘텐츠는, 유저 정보라고 불릴 수 있다.
- [0077] 제어부 120은, 통신부 110을 통해, 각 콘텐츠가 열람되었는지를 판단하기 위한 정보 요소인 "열람 판단 방법"을, 단말 20에 통지한다.
- [0078] 제어부 120은, 통신부 110을 통해, 각 콘텐츠의 표시 영역 50을 단말 20이 결정하기 위한 정보 요소인 "표시 방법"을 단말 20에 통지한다. 또한, 제어부 120은, 통신부 110을 통해, 메인 표시 영역 50A 및 서브 표시 영역 50B의 형성에 관한 정보인 "메인 표시 영역 설정 정보" 및 "서브 표시 영역 설정 정보"를 단말 20에 통지한다.
- [0079] "메인 표시 영역 설정 정보" 및 "서브 표시 영역 설정 정보"는, 정보 기억부 130에 보관 유지되는 표시 영역 설정 테이블 130C에서 유저 마다 기억된다.
- [0080] 제어부 120은, 통신부 110을 통해, 콘텐츠의 표시 상태를 수신한다. 제어부 120은, 수신한 콘텐츠의 표시 상태에 기반하여, 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B를 갱신한다.
- [0081] 정보 기억부 130은, 유저 속성 기억 테이블 130A와, 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B와, 표시 영역 설정 테이블 130C와, 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D를 기억한다. 정보 기억부 130은, 제어부 120에 기억하고 있는 각 테이블의 정보 요소를 참조하도록 함과 동시에, 제어부 120으로부터의 지시를 받아 각 테이블의 정보 요소를 갱신한다.
- [0082] 도 7a 내지 도 7c는, 제1 실시 형태와 관련되는 정보 기억부 130에 보관 유지되는 각종 테이블의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0083] 도 7a는, 유저 속성 기억 테이블 130A의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0084] 유저 속성 기억 테이블 130A는, 유저 마다 생년월일, 성별, 거주 지역, SNS 서비스 상에서 관계가 있는 유저(친구 정보) 및 관심 사항이 연관하여 기억된다. 제어부 120은 유저 속성 기억 테이블 130A에 기억되어 있는 유저의 속성을 근거로, 유저에게 배포하는 광고 콘텐츠를 결정한다. 또한, 제어부 120은 친구 정보를 근거로, 유저에게 배포하는 유저 콘텐츠를 결정한다. 덧붙여, 유저 속성 기억 테이블 130A에 정보가 입력되지 않은 경우라도, 제어부 120은 유저에게 배포해야 하는 콘텐츠를 결정할 수 있다. 예를 들면, 제어부 120은, 배포할 콘텐츠를 디폴트의 설정에 따라 선택할 수 있고, 랜덤으로 선택할 수도 있다.
- [0085] 도 7b는, 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0086] 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B는, 단말 20에 배포되고 있는 콘텐츠 마다, 표시 순서, 콘텐츠 ID, 콘텐츠 종류, 표시 상태 및 열람 상태가 기억된다.
- [0087] 표시 순서는, 정보처리 서버 10으로부터 단말 20 상에서, 콘텐츠가 표시되는 순서를 나타내는 정보 요소이다. 콘텐츠가 표시되는 순서는, 유저 속성 기억 테이블 130A와, 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D를 근거로, 제어부 120에 의해 결정된다.

- [0088] 콘텐츠 ID는, 단말 20에 배포되는 콘텐츠를 특정하기 위한 식별자이다.
- [0089] 콘텐츠 종류는, 콘텐츠의 종류를 나타내는 정보 요소이다. 예를 들면, 유저 투고, 동영상 광고 및 정지 화상 광고 등이다. 유저 투고에는, 텍스트의 투고(유저 텍스트 투고), 사진 등 정지 화상의 투고(유저 정지 화상 투고), 동영상의 투고(유저 동영상 투고) 및 스탬프 등 일러스트의 투고(유저 일러스트 투고)의 종류가 있다.
- [0090] 표시 상태는, 단말 20에 있어서의 콘텐츠의 표시 상태를 나타내는 정보 요소이다. "표시 완료"는 콘텐츠가 단말 20에 표시되어 현재는 표시되지 않은 것을 나타낸다. "메인 표시 영역 표시중"은 콘텐츠가 메인 표시 영역 50A에 표시되어 있는 것을 나타낸다. "서브 표시 영역 표시중"은, 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 것을 나타낸다. 표시 상태는 표시 시각과 함께 기억될 수 있다. 예를 들면, 이러한 경우, 표시중인 콘텐츠의 표시 상태의 판에는 표시를 개시한 시각이 기억된다.
- [0091] 표시 횟수는, 단말 20에 콘텐츠가 표시된 횟수를 나타내는 정보 요소이다. 열람 상태는, 콘텐츠의 열람 상태를 나타내는 정보 요소이다. 열람 상태는, "미열람", "열람 중", 또는 "열람 완료"가 설정된다.
- [0092] 열람 상태는 콘텐츠 마다의 열람 상태에 맞게 변경된다.
- [0093] 도 7c는, 표시 영역 설정 테이블 130C의 일례를 나타내는 도면이다. 표시 영역 설정 테이블 130C는 유저의 단말 20 마다 설정되는 테이블이며, 메인 표시 영역 50A에 관한 정보인 "메인 표시 영역 설정 정보"와, 서브 표시 영역 50B에 관한 정보인 "서브 표시 영역 설정 정보"가 기억된다.
- [0094] "메인 표시 영역 설정 정보" 및 "서브 표시 영역 설정 정보"에는, 각 표시 영역 50의 사이즈(상한 사이즈~하한 사이즈), 콘텐츠 표시 수(상한치) 및 콘텐츠 각각의 표시 사이즈를 나타내는 콘텐츠 표시 사이즈(상한 사이즈~하한 사이즈)가 기억된다.
- [0095] 도 8은, 제1 실시 형태와 관련되는 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0096] 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D는 콘텐츠 마다 콘텐츠 ID, 콘텐츠 종류, 열람 판단 방법, 표시 방법, 배포 대상, 배포 기간 및 배포 횟수(상한치)가 기억된다.
- [0097] 열람 판단 방법은, 콘텐츠가 열람된 것인지 아닌지, 단말 20이 판단하기 위해서 이용하는 정보 요소이다. 열람 판단 방법에는 각 콘텐츠에 대해서 구체적인 열람 판단의 방법이 설정된다.
- [0098] 예를 들면, 열람 판단 방법에 있어서 "15초 이상 동영상 재생"이라고 설정되어 있는 경우, 단말 20에서 동영상 콘텐츠가 15초 이상 재생되면, 단말 20은 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하고, 콘텐츠의 열람 상태를 "열람 완료"로 변경한다.
- [0099] 예를 들면, 열람 판단 방법에 있어서 "50% 이상 동영상 재생"이라고 설정되어 있는 경우, 단말 20에서 동영상 콘텐츠 전체의 길이의 50% 이상이 재생되면, 단말 20은 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하고, 콘텐츠의 열람 상태를 "열람 완료"로 변경한다.
- [0100] 예를 들면, 열람 판단 방법에 있어서 "인스톨 링크의 선택"이라고 설정되어 있는 경우, 단말 20이 콘텐츠의 어플리케이션의 인스톨 링크 72의 선택을 수신하면, 단말 20은 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하고, 콘텐츠의 열람 상태를 "열람 완료"로 변경한다.
- [0101] 예를 들면, "쉐어 메뉴의 선택"과 설정되어 있는 경우, 단말 20이 콘텐츠의 쉐어 메뉴 73의 선택을 수신하면, 단말 20은, 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하고, 콘텐츠의 열람 상태를 "열람 완료"로 변경한다.
- [0102] 예를 들면, 열람 판단 방법에 있어서 "2초 이상 표시"라고 설정되어 있는 경우, 단말 20에서 콘텐츠가 2초 이상 표시되면, 단말 20은 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하고, 콘텐츠의 열람 상태를 "열람 완료"로 변경한다.
- [0103] 예를 들면, 열람 판단 방법에 있어서 "N 회 표시"(N는 자연수)과 설정되어 있는 경우, 단말 20에서 콘텐츠가 N 회 이상 표시되면, 단말 20은 콘텐츠가 열람된 것으로 판단하고, 콘텐츠의 열람 상태를 "열람 완료"로 변경한다. 콘텐츠가 소정의 횟수 이상, 단말 20에 표시된 경우, 단말 20의 유저에게 콘텐츠가 인식되고 있을 가능성이 높기 때문이다.
- [0104] 덧붙여, 열람 판단 방법은, 상술한 열람 판단 방법의 조합일 수 있는 것은 물론이다.
- [0105] 또한, 여러 순서 콘텐츠가 표시되었을 때의 상황으로부터 열람된 것인지 아닌지가 판단될 수 있다. 예를 들면, 콘텐츠가 24시간에서 복수회 표시되었을 때의, 콘텐츠의 표시 시간의 합계가 소정의 시간 이상의 경우에, 열람

된 것으로 판단될 수 있다.

- [0106] 표시 방법은 콘텐츠의 표시 방법을 지시하기 위한 정보 요소이다. 표시 방법은 "메인 표시 영역 및 서브 표시 영역" 또는 "메인 표시 영역" 등으로 설정된다. "메인 표시 영역 및 서브 표시 영역"으로 설정되어 있는 콘텐츠는, 메인 표시 영역 50A에 표시되고, 메인 표시 영역 내에서 열람되지 않은 경우, 서브 표시 영역 50B에 표시된다. "메인 표시 영역"으로 설정되어 있는 콘텐츠는, 메인 표시 영역 50A에만 표시된다. 단말 20이 유저로부터 다른 콘텐츠를 표시하는 스크롤 등의 동작을 수신함에 따라, 메인 표시 영역 50A에만 표시되는 콘텐츠는 메인 표시 영역 50A에서 비표시로 된다.
- [0107] 배포 대상은, 콘텐츠의 배포 대상을 특정하기 위한 정보 요소이다. 배포 대상으로는, "20대 남성", "요코하마", "투고지 그룹" 및 "유저 D의 타임 라인 열람자" 등이 설정된다. 배포 대상에는, 복수 설정의 값이 입력될 수 있다. 예를 들면, "20대 남성" 및 "요코하마"라고 입력될 수 있다.
- [0108] 제어부 120은, 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D의 "배포 대상"의 설정의 값, 예를 들면, "20대 남성", "요코하마" 등과 유저 속성 기억 테이블 130A의 "생년월일", "성별" 및 "거주 지역" 등의 정보를 이용하여 단말 20에 배포할 광고 콘텐츠를 결정한다.
- [0109] 또한, 제어부 120은, 배포 대상 콘텐츠 테이블 130D의 "배포 대상"의 설정의 값, 예를 들면, "투고지 그룹 X", "유저 D의 타임 라인 열람자" 등과, 유저 속성 기억 테이블 130A의 "친구 정보"를 이용하여, 단말 20에 배포하는 유저 콘텐츠를 결정한다.
- [0110] 배포 기간은, 콘텐츠의 배포 기간을 특정하기 위한 정보 요소이다. 배포 횟수는, 유저의 단말 20에 배포하는 상한치가 설정된다. 예를 들면, 광고 콘텐츠의 경우에 이러한 상한치가 설정될 수 있다. 동일한 광고 콘텐츠가 과도하게 단말 20에 표시되는 것을 방지하기 위함이다.
- [0111] 입출력부 140은 정보처리 서버 10의 관리자로부터 각종 입력을 수신한다. 또한, 정보처리 서버 10의 상태를 표시한다.
- [0112] (2) 단말
- [0113] 단말 20은, 통신부 210, 표시부 220, 입력부 230, 제어부 240 및 정보 기억부 250을 가진다. 제어부 240은, 판단부 241과, 표시 제어부 245를 가진다.
- [0114] 단말 20의 각 기능은 이하와 같이 연휴한다. 표시부 220은 화면에 콘텐츠를 표시한다. 판단부 241은, 콘텐츠가 열람되고 있는지 아닌지를 판단한다. 판단부 241에 의해, 콘텐츠가 열람되지 않은 것으로 판단된 경우, 표시 제어부 245는 표시부 220에 해당하는 콘텐츠를 이전 표시한 때와는 다른 표시 형태로 표시하도록 한다.
- [0115] 통신부 210은, 정보처리 서버 10 사이에서 신호의 송수신을 수행한다. 통신부 210은, 표시부 220에 표시할 콘텐츠(유저 콘텐츠 및 광고 콘텐츠)를 정보처리 서버 10으로부터 수신한다.
- [0116] 통신부 210은, 각 콘텐츠의 단말 20 상에서의 표시 순서, 열람 판단 방법 및 표시 방법을 정보처리 서버 10으로부터 수신한다. 이러한 정보는 정보 기억부 250에 기억된다.
- [0117] 또한, 통신부 210은, 표시부 220에 형성하는 메인 표시 영역 50A와, 서브 표시 영역 50B의 설정에 관한 정보인 "메인 표시 영역 설정 정보" 및 "서브 표시 영역 설정 정보"를 정보처리 서버 10으로부터 수신한다. 수신한 "메인 표시 영역 설정 정보" 및 "서브 표시 영역 설정 정보"는, 정보 기억부 250에 기억된다.
- [0118] 통신부 210은 제어부 240으로부터의 지시를 받아 콘텐츠의 표시 상태 및 열람 상태를 정보처리 서버 10에 통지한다.
- [0119] 표시부 220은 표시 제어부 245로부터의 지시를 받아 콘텐츠를 표시한다.
- [0120] 입력부 230은, 단말 20의 유저로부터 각종 조작을 수신하여, 수신한 내용을 제어부 240에 통지한다. 예를 들면, 입력부 230은 유저로부터 화면의 스크롤 조작을 수신한다.
- [0121] 제어부 240은, 단말 20의 각 기능에 대한 제어를 실시한다. 또한, 제어부 240은, 단말 20 상에서 동작하는 어플리케이션에 대한 제어를 실시한다.
- [0122] 판단부 241은 정보 기억부 250을 참조하여 각 콘텐츠의 열람 판단 방법을 특정한다. 판단부 241은, 특정된 열람 판단 방법을 이용하여 각 콘텐츠가 열람된 것인지 아닌지를 판단하고 판단의 결과를 정보 기억부 250에 기억시

킨다.

- [0123] 표시 제어부 245는, 정보 기억부 250을 참조하여 표시할 콘텐츠와, 콘텐츠의 표시 순서와, 표시 방법을 특정한 다. 표시 제어부 245는 특정된 콘텐츠를 표시 순서 및 표시 방법에 따라 표시하도록 표시부 220을 제어한다.
- [0124] 표시 제어부 245는, 표시부 220로부터 콘텐츠의 표시 상태를 취득하여 정보 기억부 250에 기억시킨다.
- [0125] 표시 제어부 245는, 정보 기억부 250에 기억되어 있는 콘텐츠의 표시 상태 및 열람 상태를 정보처리 서버 10에 통지하도록 통신부 210에 지시한다.
- [0126] 표시 제어부 245는, 단말 20의 유저로부터 수신한 조작에 관한 통지를 입력부 230로부터 수신하여 해당하는 조작에 따라 표시를 변경하도록 표시부 220에 지시한다.
- [0127] 예를 들면, 스크롤의 조작을 수신한 경우, 표시 제어부 245는 화면을 스크롤하도록 표시부 220에 지시한다.
- [0128] 표시 제어부 245는, "메인 표시 영역 설정 정보"와 "서브 표시 영역 설정 정보"에 기반하여, 메인 표시 영역 50A 및 서브 표시 영역 50B를 형성하도록 표시부 220에 지시한다. 표시 제어부 245는 서브 표시 영역 50B에 표시하는 콘텐츠가 출현한 것에 따라, 메인 표시 영역 50A 및 서브 표시 영역 50B를 형성할 수 있다.
- [0129] 표시 제어부 245는, 정보 기억부 250을 참조하여, 콘텐츠가 열람되고 있는지 아닌지를 확인한다. 콘텐츠가 열람 되지 않은 경우, 표시 제어부 245는 스크롤 등의 조작에 의해 콘텐츠가 메인 표시 영역 50A로부터 표시되지 않게 될 때에, 콘텐츠의 표시 방법에 따라 표시 제어를 실행한다. 콘텐츠의 표시 방법이 "메인 표시 영역 및 서브 표시 영역"이라고 설정되어 있는 경우, 표시 제어부 245는 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠를 표시하도록 표시부 220에 지시한다.
- [0130] 이 때에, 표시 제어부 245는, 콘텐츠의 표시 사이즈를, 메인 표시 영역 설정 정보로 설정되어 있는 표시 사이즈로부터, 서브 표시 영역 설정 정보에서 설정되어 있는 표시 사이즈에 조정하여 표시하도록 표시부 220에 지시한다. 이에 의해, 이 콘텐츠는 서브 표시 영역 설정 정보에 따라 표시 사이즈가 조정되어 표시된다. 즉, 콘텐츠는 다른 표시 형태로 표시된다. 콘텐츠는, 서브 표시 영역 50B에 축소하여 표시될 수 있으며 썸네일로 표시될 수 있다.
- [0131] 표시 제어부 245는, 서브 표시 영역 설정 정보를 근거로, 서브 표시 영역 50B의 표시의 제어를 표시부 220에 지시한다.
- [0132] 예를 들면, 표시 제어부 245는 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠의 수가 표시 가능한 콘텐츠 수의 최대치에 도달하여, 새롭게 콘텐츠를 표시할 스페이스가 없는 경우, 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 가장 오래된 콘텐츠를 표시하지 않도록 표시부 220에 지시할 수 있다.
- [0133] 또한, 표시 제어부 245는, 서브 표시 영역 설정 정보로 설정되어 있는 사이즈를 참조하여, 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠의 표시 사이즈를 조정하도록 표시부 220에 지시할 수 있다.
- [0134] 표시 제어부 245는, 서브 표시 영역 50B의 사이즈를 조정하도록 표시부 220에 지시할 수 있다.
- [0135] 표시 제어부 245는, 서브 표시 영역 설정 정보를 근거로, 서브 표시 영역 50B를 확대하도록 표시부 220에 지시할 수 있다. 예를 들면, 표시 제어부 245는, 서브 표시 영역 50B를 확대함과 동시에, 콘텐츠를 축소하지 않고 그대로인 사이즈, 또는 확대한 사이즈로 표시하도록 지시할 수 있다. 이 경우에, 콘텐츠는 메인 표시 영역 50A에 표시되고 있었던 것과 같은 사이즈로 서브 표시 영역 50B에 표시되지만, 메인 표시 영역 50A에서 표시되고 있었던 경우와 달리, 표시부 220의 일부에서 고정적으로 표시된다. 즉, 콘텐츠는 다른 표시 모양으로 표시된다.
- [0136] 덧붙여, 서브 표시 영역 50B는 입력부 230에 대한 스크롤 등의 조작에 의해 표시되는 콘텐츠가 변경되지 않기 때문에, 고정 영역이라고 불릴 수 있다. 또한, 이 경우, 메인 표시 영역 50A는 입력부 230에 대한 스크롤 등의 조작에 의해 표시되는 콘텐츠가 변경되기 때문에 변경 영역이라고 불릴 수 있다.
- [0137] 판단부 241은 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠에 대해서도, 열람된 것인지 아닌지를 판단한다. 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠의 열람 판단 방법은, 메인 표시 영역 50A에 표시되어 있는 콘텐츠와 같을 수 있고, 다른 열람 판단 방법이 이용될 수도 있다. 다른 열람 판단 방법이 이용되는 경우, 정보처리 서버 10으로부터 각각의 표시 영역 50에서 이용하는 열람 판단 방법이 통지된다.
- [0138] 정보 기억부 250은 정보처리 서버 10으로부터 수신한 콘텐츠, 콘텐츠의 표시 순서, 열람 판단 방법 및 표시 방법 등을 기억한다. 또한, 정보 기억부 250은 정보처리 서버 10으로부터 수신한 표시 영역 설정 정보를

기억한다. 정보 기억부 250은 판단부 241 및 표시 제어부 245 등으로부터의 조회에 따라 기억하고 있는 각종 정보를 참조한다.

- [0139] 정보 기억부 250은 표시 제어부 245에서 콘텐츠의 표시 상태, 표시 횟수의 통지를 받고 통지된 정보를 기억한다. 정보 기억부 250은 판단부 241에 의해 판단된 열람 결과의 통지를 받고 통지된 정보를 기억한다.
- [0140] <동작 순서>
- [0141] 도 9 및 도 10을 이용하여 제1 실시 형태와 관련되는 동작 순서에 대해서 설명한다. 도 9는 제1 실시 형태와 관련되는 동작 시퀀스의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0142] 단계 S901에서, 단말 20A의 제어부 120의 지시를 받아, 통신부 210은 콘텐츠의 배포 요청을 송신한다. 배포 요청은 단말 20A의 유저인 유저 A의 식별자를 포함한다.
- [0143] 단계 S902에서, 정보처리 서버 10의 통신부 110가 배포 요청을 수신하면, 제어부 120은 정보 기억부 130을 참조하여, 유저 A에 배포할 콘텐츠와 표시 순서를 결정한다.
- [0144] 단계 S903에서, 정보처리 서버 10의 통신부 110은 제어부 120의 지시를 받아 콘텐츠를 단말 20A에 배포한다. 콘텐츠의 배포 메시지는 콘텐츠의 표시 순서, 각 콘텐츠의 열람 판단 방법 및 표시 방법을 포함한다. 또한, 배포 메시지에 표시 영역 50의 설정 정보가 포함될 수 있다. 표시 영역 50의 설정 정보는, 콘텐츠 배포 전에, 정보처리 서버 10으로부터 단말 20A에 통지될 수 있다. 표시 영역 50의 설정 정보는 메인 표시 영역 50A의 설정 정보와 서브 표시 영역 50B의 설정 정보를 포함한다.
- [0145] 단계 S904에서, 단말 20A의 통신부 210가 콘텐츠, 콘텐츠의 표시 순서, 각 콘텐츠의 열람 판단 방법 및 표시 방법을 수신하면, 표시 제어부 245는 콘텐츠의 표시 순서에 따라 콘텐츠를 표시부 220에 표시하도록 한다. 콘텐츠는 메인 표시 영역 50A의 설정 정보에 따라 표시된다. 판단부 241은 표시된 콘텐츠가 열람된 것인지 아닌지를 판단한다. 판단부 241의 판단 결과를 근거로, 표시 제어부 245는 표시 제어를 실시한다. 구체적으로, 표시 제어부 245는 열람되지 않은 것으로 판단된 콘텐츠를 통지된 표시 방법에 기반하여 표시부 220에 표시하도록 한다. 예를 들면, 표시 방법에, "메인 표시 영역 및 서브 표시 영역에 표시함"으로 설정되어 있는 콘텐츠의 경우, 표시 제어부 245는 콘텐츠가 메인 표시 영역 50A로부터 비표시로 하는 것(즉, 삭제되는 것)에 따라, 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠를 표시하도록 한다. 이 때에, 콘텐츠는 서브 표시 영역 50B의 설정 정보에 따라 표시된다.
- [0146] 단계 S905에서, 단말 20A의 통신부 210은, 정보처리 서버 10에 콘텐츠의 배포 요청을 송신한다. 콘텐츠의 배포 요청은 유저 A의 식별자, 콘텐츠의 표시 상태 및 열람 상태를 포함한다.
- [0147] 단계 S906에서, 정보처리 서버 10의 통신부 110이 콘텐츠 배포 요청을 수신하면, 제어부 120은 정보 기억부 130에 수신한 콘텐츠의 표시 상태 및 열람 상태를 통지하여 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B를 갱신한다. 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B의 표시 상태, 표시 횟수 및 열람 상태가 갱신된다.
- [0148] 단계 S907에서, 정보처리 서버 10의 제어부 120은 갱신된 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B 등에 기반하여, 유저 A의 단말 20에 새롭게 배포할 콘텐츠가 결정된다.
- [0149] 단계 S908에서, 정보처리 서버 10의 통신부 110은 제어부 120의 지시에 기반하여, 단말 20에 콘텐츠를 배포한다. 이 순서에 대해서는, 단계 S903과 같기 때문에 설명을 생략한다.
- [0150] 도 10은, 제1 실시 형태와 관련되는 플로차트의 일례를 나타내는 도면이다. 도 10은 단말 20에 있어서의 표시 제어의 처리 내용을 나타내는 플로차트이다.
- [0151] 단계 S1001에서, 단말 20의 입력부 230은 단말 20에 대한 조작을 감지한다.
- [0152] 단계 S1002에서, 표시 제어부 245는 입력된 조작에 의해 메인 표시 영역 50A로부터 비표시가 되는 콘텐츠가 존재하는지 아닌지를 판단한다. 비표시가 되는 콘텐츠가 존재하는 경우, 단계 S1003으로 진행한다. 한편, 비표시가 되는 콘텐츠가 존재하지 않는 경우 처리를 종료한다.
- [0153] 단계 S1003에서, 판단부 241은 비표시가 되는 콘텐츠는 열람 완료인지 아닌지를 판단한다. 판단부 241은 비표시가 되는 콘텐츠는 열람 완료인지 아닌지를 콘텐츠 마다 설정되는 열람 판단 방법에 기반하여 판단한다. 비표시가 되는 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 경우, 판단부 241은 그 취지를 표시 제어부 245에 통지한다.
- [0154] 단계 S1004에서, 표시 제어부 245는 비표시가 되는 콘텐츠를 서브 표시 영역 50B에서 표시 가능한지 아닌지를 판단한다. 여기에서는, 비표시가 되는 콘텐츠는 표시 방법에 있어서 "메인 표시 영역 및 서브 표시 영역"이라고

설정되어 있는 것으로 한다. 표시 가능한 경우(단계 S1004의 YES), 단계 S1005로 진행한다. 한편, 표시 가능하지 않은 경우(단계 S1004의 NO), 단계 S1006으로 진행한다. 표시 가능하지 않은 경우란, 예를 들면, 서브 표시 영역 50B에 표시 가능한 최대의 콘텐츠 수가 표시되어 있는 경우이다. 덧붙여, 표시 가능한 최대의 콘텐츠 수는 서브 표시 영역 50B의 설정 정보에 의해 결정된다.

- [0155] 단계 S1005에서, 표시 제어부 245는 서브 표시 영역 50B에 조작에 의해 비표시가 되는 콘텐츠를 표시하도록 표시부 220에 지시하고, 표시부 220은 해당하는 콘텐츠를 서브 표시 영역 50B에 표시하여 처리를 종료한다. 덧붙여, 이 때에, 서브 표시 영역 50B에 표시되는 콘텐츠는 서브 표시 영역 50B의 설정 정보에 의해 결정되는 표시 사이즈로 표시된다. 콘텐츠는 썸네일 표시 등으로 서브 표시 영역 50B에 표시될 수 있다.
- [0156] 단계 S1006에서, 표시 제어부 245는, 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠 중에서 1개의 콘텐츠를 선택하여 비표시로 한다. 예를 들면, 서브 표시 영역 50B에 가장 길게 표시되어 있는 콘텐츠가 선택될 수 있다.
- [0157] <화면 표시>
- [0158] 도 11a 및 도 11b는 제1 실시 형태와 관련되는 단말 20의 표시의 일례(그 세 번째)를 나타내는 도면이다. 도 11을 이용하여, 서브 표시 영역 50B에 있어서의 콘텐츠의 표시 방법에 대해서 설명한다.
- [0159] 상술한 것처럼, 단말 20의 표시 제어부 245는 도 2 및 도 3에 나타난 것처럼, 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠를 축소하여 표시할 수 있다. 축소하여 콘텐츠를 표시하는 것에 더하여, 도 11에서 나타난 것처럼, 메인 표시 영역 50A에 표시되어 있는 것과 같은 사이즈로 서브 표시 영역 50B에 표시할 수 있다.
- [0160] 도 11a는, 콘텐츠 40B가 메인 표시 영역 50A에 표시되어 있는 것과 같은 사이즈로 단말 20의 표시부 220에 표시되어 있는 모습을 나타내고 있다.
- [0161] 입력부 230이 유저로부터의 스크롤 등의 조작을 수신함에 따라, 표시 제어부 245는, 미열람의 콘텐츠 40B를 서브 표시 영역 50B에 표시하는 것을 결정하고, 표시부 220에 서브 표시 영역 50B를 형성한다. 표시부 220은 메인 표시 영역 50A의 일부를 서브 표시 영역 50B로서 형성한다. 표시 제어부 245는 형성된 서브 표시 영역 50B에, 콘텐츠 40B를 축소하지 않고 그대로 표시할 것을 표시부 220에 지시한다.
- [0162] 이렇게 표시하는 것에 의해, 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠 40B를 축소하여 표시하는 경우와 비교하여, 콘텐츠 40A는 단말 20의 유저의 주의를 끌 가능성이 높아진다. 덧붙여, 이 경우, 특정한 콘텐츠에 화면의 일부를 점유당하게 되기 때문에, 표시 제어부 245는 서브 표시 영역 50B에 표시된 후 소정 시간이 경과한 때에, 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠를 비표시로 하여, 화면의 전 영역을 메인 표시 영역 50A으로 되돌리는 것이 바람직하다. 혹은, 그 밖에 서브 표시 영역 50B에 표시해야 하는 콘텐츠 40(예를 들면, 콘텐츠 40C)가 존재하는 경우에, 표시 제어부 245는 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠 40B 대신에 콘텐츠 40C를 표시할 수 있다.
- [0163] 도 11b도, 도 11a와 같이 콘텐츠가 축소되지 않고 서브 표시 영역 50B에 표시되는 예를 나타내고 있다. 표시 제어부 245는, 정보처리 서버 10으로부터 통지된 표시 영역 설정 정보를 참조하여, 서브 표시 영역 50B의 사이즈를 확대할 수 있다. 도 11b에서는, 콘텐츠 40B와 콘텐츠 40C가 메인 표시 영역 50A에 표시되는 것과 같은 사이즈로 서브 표시 영역 50B에 표시된다. 도 11b에서 나타난 것처럼, 복수의 콘텐츠 40을 축소하지 않고 서브 표시 영역 50B에 표시할 수도 있다. 도 11a의 경우와 같이, 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠가 소정의 시간 동안 표시된 후에, 서브 표시 영역 50B에 표시되어 있는 콘텐츠는 비표시로 되는 것이 바람직하다.
- [0164] 도 2 및 도 11에서 나타난 것 중 어느 표시 제어 방법을 적용할지를 단말 20은 정보처리 서버 10으로부터의 명시적인 지시에 기반하여 실행할 수 있고, 표시 영역 설정 정보에 기반하여 메인 표시 영역 50A 및 서브 표시 영역 50B의 사이즈와 각 영역에 표시되는 콘텐츠의 사이즈를 결정할 수 있다.
- [0165] 덧붙여, 상술한 설명에서는, 고정적으로 표시되는 표시 영역인 서브 표시 영역 50B가, 단말 20의 화면의 상부에 형성되는 경우에 대해서 설명했지만 서브 표시 영역 50B는 화면상의 소정의 영역에 설정 가능하다. 또한, 서브 표시 영역 50B는 화면상의 복수의 영역으로 설정 가능하다.
- [0166] 도 12는, 제1 실시 형태에 해당하는 단말 20의 표시의 일례(그 네 번째)를 나타내는 도면이다. 단말 20이 PC 등과 같은 스마트 폰과 비교하여 큰 화면을 가지는 단말인 경우, 도 12에서 나타난 것처럼 표시 영역 50이 설정될 수 있다.
- [0167] 도 12의 예에서는, 화면의 중앙에 메인 표시 영역 50A가 형성되고, 화면의 양측(兩脇)에 서브 표시 영역 50B가 형성된다.

- [0168] 제1 실시 형태와 같이, 단말 20에 콘텐츠를 표시하는 경우, 사용자가 스크롤 등의 조작에 의해 표시되는 콘텐츠를 변경하더라도, 일부의 콘텐츠는 서버 표시 영역 50B에 계속 표시되기 때문에, 유저는 콘텐츠가 화면에 잔류하고 있는 것처럼 느끼게 되어, 유저의 주의를 끌 수 있는 가능성이 높아지게 된다.
- [0169] [제2 실시 형태]
- [0170] 다음으로, 제2 실시 형태에 대해서 설명한다. 제1 실시 형태와 공통되는 부분에 대해서는 설명을 생략하고, 다른 부분에 대해서만 설명한다.
- [0171] <기능 구성>
- [0172] 도 13은, 제2 실시 형태와 관련되는 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0173] 제2 실시 형태와 관련되는 정보 기억부 130은, 도 13에서 나타낸 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E를 기억한다. 제2 실시 형태와 관련되는 배포 대상 콘텐츠 테이블에는, 콘텐츠 마다의, 표시 횟수와 표시 형태를 나타내는 정보 요소가 연관하여 기억되는 것을 특징으로 하고 있다.
- [0174] 표시 형태를 나타내는 정보 요소에는, 배포되는 콘텐츠의 전부 또는 일부를 하이라이트(강조 표시) 하고 표시하는 취지, 콘텐츠를 확대하여 표시하는 취지, 콘텐츠의 내용을 썸네일로 표시하는 취지, 콘텐츠를 소정의 애니메이션과 함께 표시하는 취지, 혹은 이들을 조합하여 표시하는 취지 등이 설정된다. 콘텐츠의 "일부"란, 예를 들면, 콘텐츠의 외곽선, 재생 메뉴 71, 인스톨 링크 72 및 셰어 메뉴 73 등이다. 소정의 애니메이션이란, 예를 들면, 유저가 미리 설정한 애니메이션의 캐릭터와 함께 콘텐츠가 표시되는 것이다.
- [0175] 도 13에서 나타낸 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E에서는, 콘텐츠 ID "ZZZ"의 콘텐츠의 3번째에 표시할 때의 표시 형태는 "JJ"라고 설정된다. "JJ"가 콘텐츠 ID "ZZZ"의 외곽선을 적색으로 협조 표시하는 것을 나타내는 경우, 단말 20은, 콘텐츠 ID "ZZZ"의 콘텐츠를 3번째에 표시할 때에 외곽선을 적색으로 협조 표시한다.
- [0176] 정보처리 서버 10의 제어부 120은, 정보 기억부 130에 기억되어 있는 유저 속성 기억 테이블 130A, 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B 및 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E를 이용하여, 단말 20에 배포할 콘텐츠를 결정한다.
- [0177] 또한, 제어부 120은 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B의 "표시 횟수"의 란과, 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E의 "표시 형태"의 란을 이용하여, 다음에 콘텐츠가 단말 20에 표시될 때의, 표시 형태를 결정한다. 제어부 120은 통신부 110을 통해 콘텐츠를 배포한다. 또한, 제어부 120은 통신부 110을 통해 콘텐츠의 표시 형태를 단말 20에 통지한다.
- [0178] 단말 20의 통신부 210은 콘텐츠와 콘텐츠의 표시 형태를 수신한다. 표시 제어부 245는, 수신한 콘텐츠의 표시 형태에 맞게 콘텐츠를 표시하도록 한다.
- [0179] 정보처리 서버 10의 제어부 120은, 유저 A의 "친구 정보"를 참조하여, 유저 A와 관련이 있는 유저를 특정하고, 관련이 있는 유저의 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B에서 관련이 있는 유저가 열람한 콘텐츠를 특정 가능하다.
- [0180] 정보처리 서버 10의 제어부 120은, 통신부 110을 통해, 콘텐츠를 배포할 때에 관련된 유저의 콘텐츠 열람 상태를 통지할 수 있다.
- [0181] 또한, 관련된 유저의 콘텐츠 열람 상태는, 콘텐츠의 표시 형태와 함께 유저 A의 단말 20에 통지될 수 있다.
- [0182] <동작 순서>
- [0183] 도 14 및 도 15를 이용하여, 제2 실시 형태의 동작 순서에 대해서 설명한다.
- [0184] 도 14는 제2 실시 형태와 관련되는 동작 시퀀스의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0185] 단계 S1401에서, 단말 20A의 제어부 120의 지시를 받아, 통신부 210은 콘텐츠의 배포 요청을 송신한다. 배포 요청에는 단말 20A의 유저인 유저 A의 식별자를 포함한다.
- [0186] 단계 S1402에서, 정보처리 서버 10의 통신부 110가 배포 요청을 수신하면, 제어부 120은, 정보 기억부 130을 참조하여, 유저 A에 배포할 콘텐츠와 표시 순서를 결정한다. 또한, 제어부 120은, 정보 기억부 130에 기억되어 있는 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B와 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E를 참조하여, 콘텐츠의 표시 횟수에 기반해 배포되는 콘텐츠의 표시 형태를 결정한다. 덧붙여, 제어부 120은 배포되는 콘텐츠의 다른 유저의 열람 상황을 특정하여, 특정된 열람 상황을 콘텐츠와 함께 배포하는 것을 결정할 수 있다.
- [0187] 단계 S1403에서, 정보처리 서버 10의 통신부 110은, 제어부 120의 지시를 받아 결정된 콘텐츠를 단말 20A에 배

포한다. 콘텐츠의 배포 메시지는 콘텐츠의 표시 순서, 각 콘텐츠의 표시 형태를 포함한다. 콘텐츠의 배포 메시지는 해당 콘텐츠의 다른 유저의 열람 상황을 포함할 수 있다.

- [0188] 단계 S1404에서, 단말 20A의 표시 제어부 245는, 통지된 표시 형태에 따라, 배포된 콘텐츠를 표시하도록 표시부 220에 지시한다.
- [0189] 도 15는 제2 실시 형태와 관련되는 플로차트의 일례를 나타내는 도면이다.
- [0190] 단계 S1501에서, 단말 20A의 표시 제어부 245는, 타임 라인 메뉴에 배포된 콘텐츠를 표시하도록 지시한다.
- [0191] 단계 S1502에서, 단말 20A의 통신부 210은 표시 제어부 245의 지시에 기반하여, 콘텐츠의 배포 요청을 송신한다. 콘텐츠의 배포 요청에는 단말 20A의 유저인 유저 A의 식별자를 포함한다.
- [0192] 단계 S1503에서, 콘텐츠의 배포 요청을 정보처리 서버 10의 통신부 110이 수신함에 따라, 제어부 120은 단말 20A에 배포할 콘텐츠와 콘텐츠의 표시 순서를 결정한다. 또한, 제어부 120은 정보 기억부 130에 기억되어 있는 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B의 "표시 횟수"의 란을 참조하여, 콘텐츠가 표시되어 있는지 아닌지를 판단한다 (표시 이력의 확인). "표시 횟수"의 란에서 "0회"라고 설정되어 있는 콘텐츠는, 단말 20에 표시되지 않은 것을 나타낸다. 콘텐츠의 표시 이력이 있는 경우(단계 S1503의 YES) 단계 S1504로 진행한다. 한편, 콘텐츠의 표시 이력이 없는 경우(단계 S1503의 NO) 단계 S1507로 진행한다.
- [0193] 단계 S1504에서, 정보처리 서버 10의 제어부 120은, 콘텐츠 배포 상태 테이블 130B와, 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E를 참조하여, 콘텐츠의 표시 형태를 결정한다.
- [0194] 단계 S1505에서, 정보처리 서버 10의 통신부 110은, 제어부 120의 지시를 받고 콘텐츠, 콘텐츠의 표시 순서 및 결정된 각 콘텐츠의 표시 형태를 단말 20에 통지한다.
- [0195] 단계 S1506에서, 단말 20의 표시 제어부 245는 정보처리 서버 10으로부터의 통지에 기반하여, 표시부 220에 표시시킨다.
- [0196] 단계 S1507에서, 정보처리 서버 10의 제어부 120은 콘텐츠를 보통의 표시 형태로 표시하는 것을 결정한다. 덧붙여, 배포 대상 콘텐츠 테이블 130E의 "표시 형태"의 "1"의 란은, 최초에 콘텐츠를 표시하는 표시 형태가 나타나 있고, 본 플로차트의 처리가 실행될 때에 "보통의 표시"의 표시 형태를 나타내는 값이 설정되어 있는 것으로 한다. 단계 S1507의 완료 후, 단계 S1505로 진행한다.
- [0197] 상술한 실시 형태에서는, 정보처리 서버 10이 콘텐츠 마다의 표시 횟수와 표시 형태를 연관하여 기억하는 예에 대해서 설명했지만, 정보처리 서버 10이 유저 마다 콘텐츠의 배포 횟수와 표시 형태를 연관하여 기억하고, 기억되어 있는 정보에 기반하여, 단말 20에 콘텐츠의 표시를 지시할 수도 있다. 이 경우에, 예를 들면, 유저 A에 3 번째에서 표시되는 콘텐츠는 "적색"으로 표시된다는 정보가 정보처리 서버 10에 기억된다. 또한, 정보처리 서버 10이, 콘텐츠를 배포할 때마다, 소정의 표시 형태의 패턴 중에서 표시 형태를 선택하여 단말 20에 통지할 수도 있다.
- [0198] <화면 표시>
- [0199] 도 16 및 도 17을 이용하여, 제2 실시 형태와 관련되는 단말 20의 표시에 대해서 설명한다. 도 16a 내지 도 16e는, 제2 실시 형태와 관련되는 단말의 표시의 일례(그 첫 번째)를 나타내는 도면이다.
- [0200] 도 16a는, 정보처리 서버 10으로부터의 표시 형태의 지시에 기반하여, 콘텐츠 40B가 하이라이트되어 표시부 220에 표시되어 있는 모습을 나타내고 있다.
- [0201] 정보처리 서버 10은, 유저의 주의를 끌도록 콘텐츠의 일부의 표시 형태를 변경하도록 지시할 수 있다.
- [0202] 도 16b는 정보처리 서버 10으로부터의 표시 형태의 지시에 기반하여, 콘텐츠 40B의 인스톨 링크 72B가 하이라이트되어 표시부 220에 표시되어 있는 모습을 나타내고 있다. 또한, 도 16c는 정보처리 서버 10으로부터의 표시 형태의 지시에 기반하여, 콘텐츠 40B의 인스톨 링크 72B가 확대되어 표시부 220에 표시되어 있는 모습을 나타내고 있다.
- [0203] 도 16d는, 정보처리 서버 10으로부터의 표시 형태의 지시에 기반하여, 콘텐츠 40B가 확대되어 표시부 220에 표시되어 있는 모습을 나타내고 있다.
- [0204] 정보처리 서버 10은, 유저의 주의를 끌도록 콘텐츠를 캐릭터 90의 애니메이션과 함께 표시하도록 지시할 수 있

다.

- [0205] 도 16e는, 정보처리 서버 10으로부터의 표시 형태의 지시에 기반하여, 콘텐츠 40B가 캐릭터 90의 애니메이션과 함께 표시되어 있는 모습을 나타내고 있다. 덧붙여, 캐릭터 90은 유저마다 설정될 수 있다.
- [0206] 도 17은, 제2 실시 형태의 단말의 표시의 일례(그 두 번째)를 나타내는 도면이다.
- [0207] 도 17은, 정보처리 서버 10으로부터의 표시 형태의 지시에 기반하여, 콘텐츠 40B가 다른 유저의 콘텐츠 40B의 열람 상황 75B와 함께 표시되어 있는 모습을 나타내고 있다.
- [0208] 덧붙여, 정보처리 서버 10으로부터, 하이라이트 등의 표시 형태 및 열람 상황 75B의 양방의 표시의 지시를 받은 경우, 단말 20의 표시 제어부 245는 콘텐츠 40의 지정된 부분을 하이라이트하여 열람 상황 75B와 함께 표시부 220에 표시하도록 한다.
- [0209] [그 외]
- [0210] 상술한 실시 형태에서는, 단말 20이 정보처리 서버 10으로부터 통지된 열람 판단 방법을 이용하여, 단말 20에 배포된 콘텐츠가 열람된 것인지 아닌지를 판단하였지만, 정보처리 서버 10에서 콘텐츠가 열람된 것인지 아닌지를 판단할 수도 있다. 이 경우에, 정보처리 서버 10은 단말 20로부터 콘텐츠의 표시 상황, 콘텐츠에 대한 조작 등을 취득하여 콘텐츠가 열람된 것인지 아닌지를 판단한다.
- [0211] 정보처리 서버 10은, 콘텐츠의 중요도에 따라, 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠를 표시하도록 하거나, 소정의 시간 이상 서브 표시 영역 50B에 콘텐츠를 표시하도록 하며, 콘텐츠에 대한 하이라이트 등의 표시 형태를 선택하여 강조 표시하도록 할 수 있다.
- [0212] 예를 들면, 소정의 수 이상의 다른 유저로부터 열람이나, 웨어의 선택이 되어 있는 유저 콘텐츠의 경우나, 광고주로부터 소정의 금액 이상의 광고료가 지불되어 있는 광고 콘텐츠의 경우에는 정보처리 서버 10은 해당하는 콘텐츠에 대해 유저의 주의를 끌도록 서브 표시 영역 B에 표시하도록 하거나, 하이라이트 등의 강조한 표시 형태로 표시하도록 한다.
- [0213] 정보처리 서버 10과 단말 20 사이에서 제1 실시 형태와 제2 실시 형태를 조합하여 실시할 수 있는 것은 물론이다.
- [0214] 정보처리 서버 10은 정보처리 장치의 일례이다. 정보처리 서버 10의 각 기능이 다른 하드웨어상에 실장될 수 있다. 이 경우에, 다른 하드웨어상에 실장된 각 기능이 연휴하는 것에 의해 정보처리 서버 10의 기능을 실현한다. 예를 들면, 정보처리 서버 10은 다른 장치에 실장되어 있는 정보 기억부 130로부터 정보를 취득하여 상술한 동작을 실현할 수 있다.
- [0215] 통신부 110은 배포부 및 통지부의 일례이다. 제어부 120은 표시 제어부의 일례이다.
- [0216] 상술한 실시 형태의 기능을 실현하는 소프트웨어의 프로그램 코드를 기억한 기억 매체를 정보처리 서버 10 및 단말 20에 공급할 수 있다. 그리고, 정보처리 서버 10 및 단말 20이 기억 매체에 저장된 프로그램 코드를 읽어내 실행하는 것에 의해서도 상술의 실시 형태가 달성될 수 있는 것은 말할 필요도 없다. 이 경우에, 기억 매체에는 SNS의 유저의 정보를 시계열을 따라 표시하는 제어 방법을, 정보처리 서버 10 및 단말 20에서 실행시키는 프로그램이 기억된다.
- [0217] 구체적으로는, 화면에 콘텐츠를 표시하는 단계와, 상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 단계와, 상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 단계를 단말 20에서 실행시키는 프로그램이 기억 매체에 기억된다.
- [0218] 또한, 단말 20에 콘텐츠를 배포하는 단계와, 단말 20에 상기 콘텐츠가 열람 완료인지 아닌지를 판단하는 조건을 통지하는 단계와, 상기 콘텐츠가 열람 완료가 아닌 것으로 판단된 경우, 상기 콘텐츠의 표시를 제1 표시 영역으로부터 제2 표시 영역으로 변경하여 표시하는 단계를 정보처리 서버 10에서 실행시키는 프로그램이 기억 매체에 기억된다.
- [0219] 그리고, 기억 매체로부터 읽어낸 프로그램 코드 자체가 전술한 실시 형태의 기능을 실현하게 된다.
- [0220] 또한, 컴퓨터 장치가 읽어낸 프로그램 코드를 실행하는 것에 의해, 전술한 실시 형태의 기능이 실현될 뿐인 것은 아니다. 이러한 프로그램 코드의 지시에 따라, 컴퓨터 장치상에서 동작하고 있는 오퍼레이팅 시스템(OS) 등이 실제의 처리의 일부 또는 전부를 수행할 수 있다. 게다가, 이러한 처리에 의해 전술한 실시 형태의 기능이

실현될 수 있는 것은 말할 필요도 없다.

[0221] 이상, 본 발명의 바람직한 실시 형태에 대해서 설명했지만, 본 발명은 이러한 실시 형태에 한정되는 것은 아니며, 본 발명의 요지를 일탈하지 않는 범위내에 있어서 여러 가지 변형 및 치환을 부가할 수 있다.

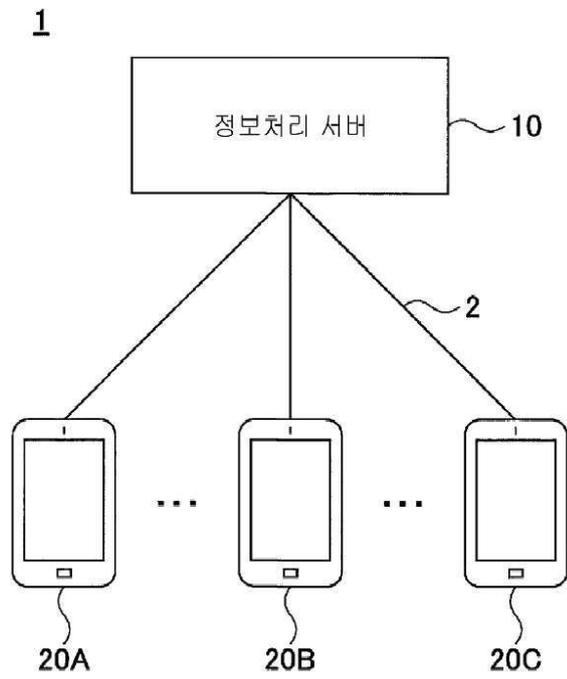
[0222] 본원은, 일본 특허청에 2015년 11월 11일자로 출원된 기초 출원 2015-221042호의 우선권을 주장하는 것이며, 그 전체의 내용을 참조로서 여기에 원용한다.

부호의 설명

- [0223]
- 1 정보처리 시스템
 - 2 네트워크
 - 10 정보처리 서버
 - 20 단말
 - 40 콘텐츠
 - 50 표시 영역
 - 50A 메인 표시 영역
 - 50B 서브 표시 영역
 - 60 콘텐츠
 - 71 재생 메뉴
 - 72 인스톨 링크
 - 73 웨어 메뉴
 - 75 열람 상황
 - 90 캐릭터
 - 110 통신부
 - 120 제어부
 - 130 정보 기억부
 - 140 입출력부
 - 210 통신부
 - 220 표시부
 - 230 입력부
 - 240 제어부
 - 241 판단부
 - 245 표시 제어부
 - 250 정보 기억부

도면

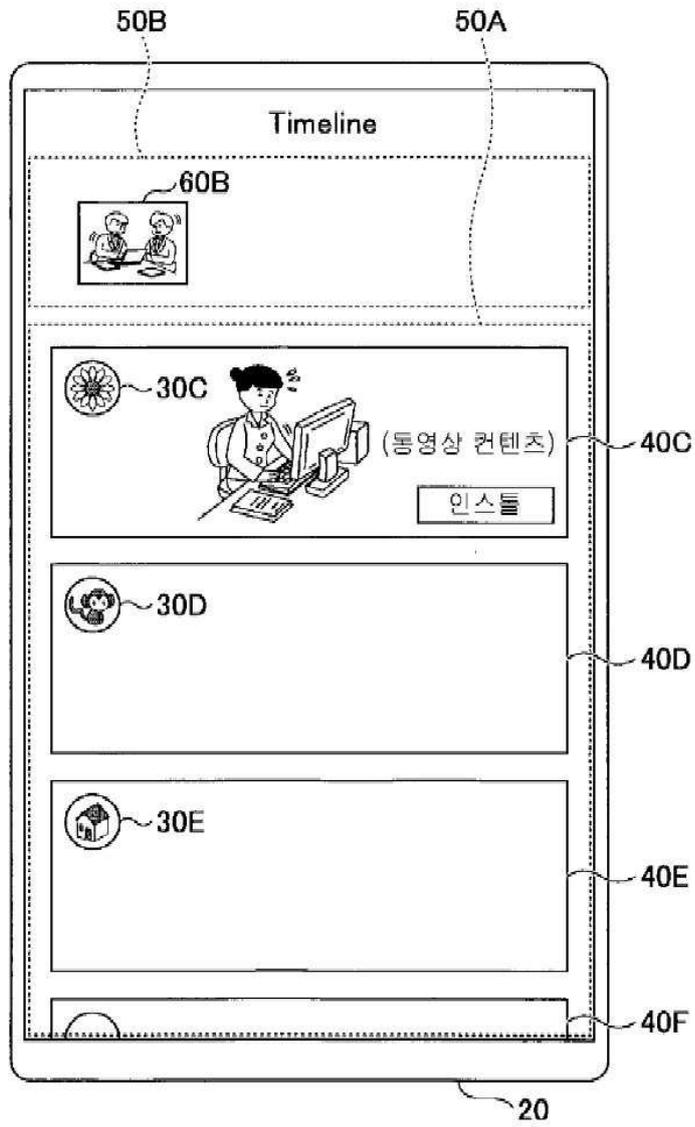
도면1



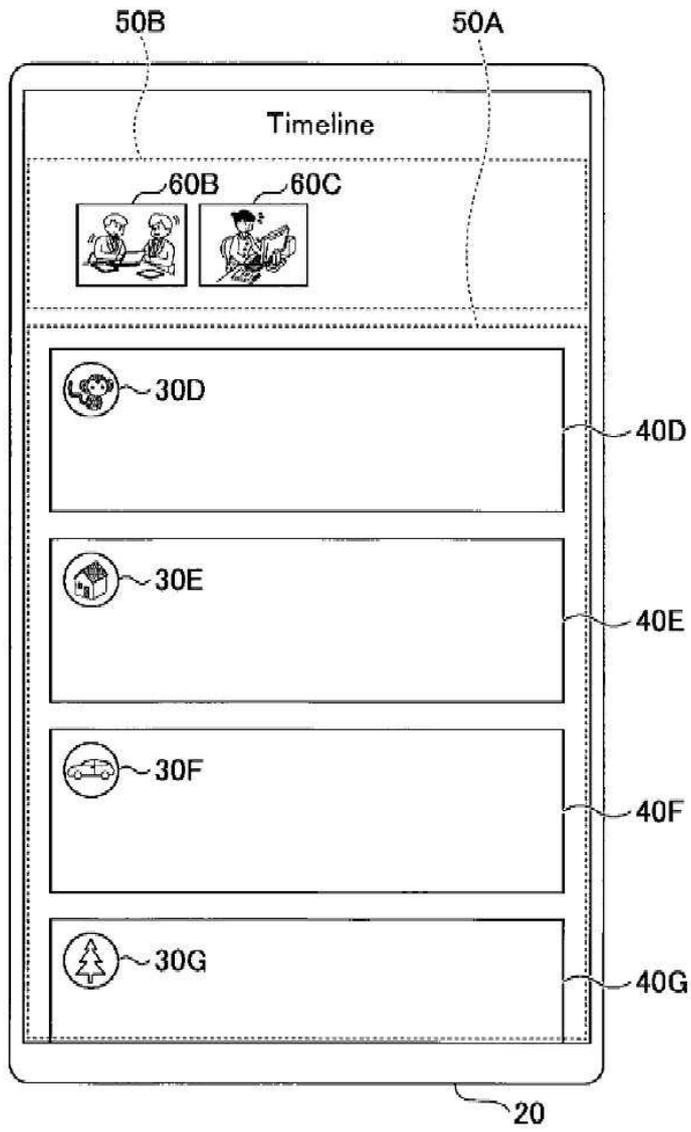
도면2a



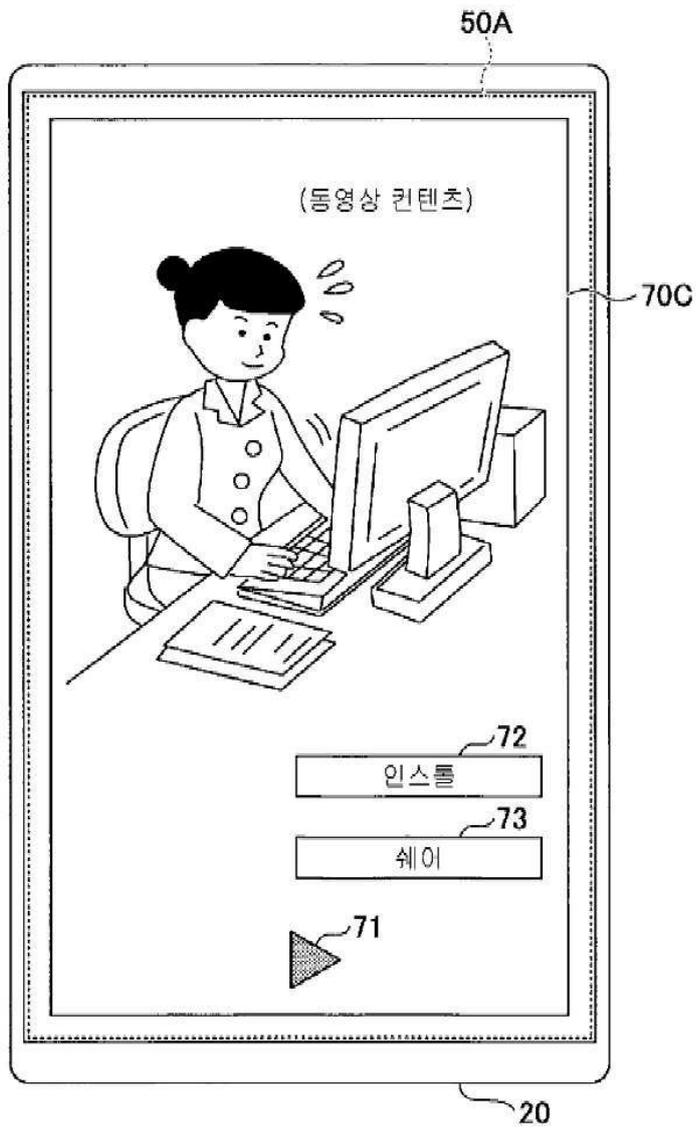
도면2b



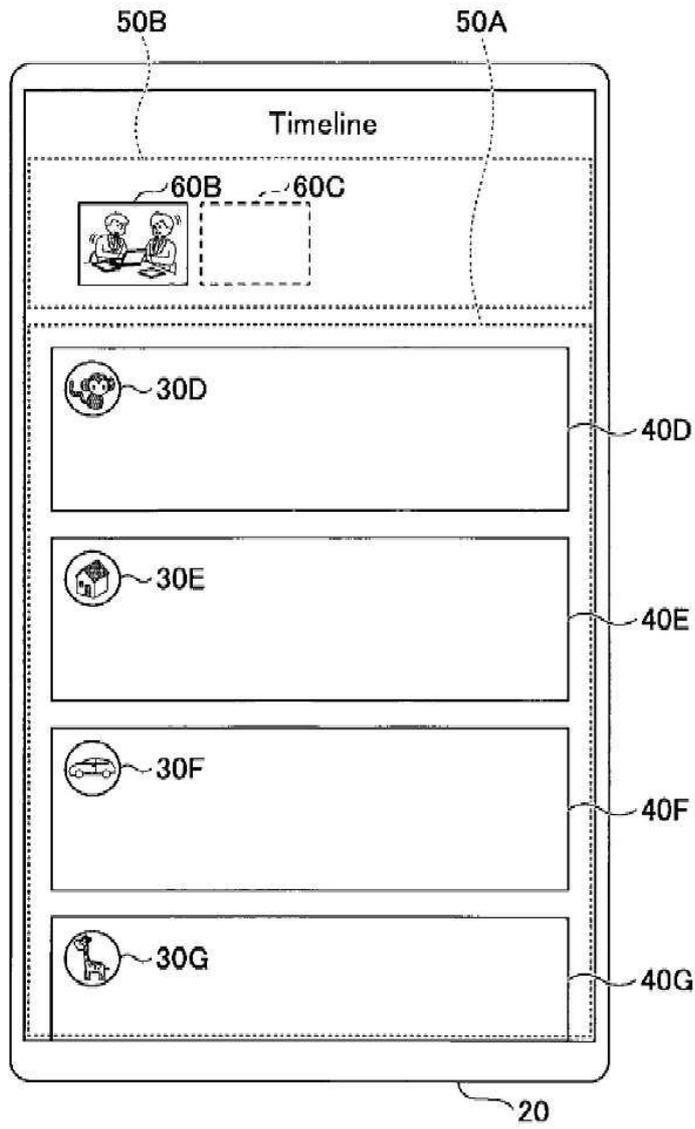
도면2c



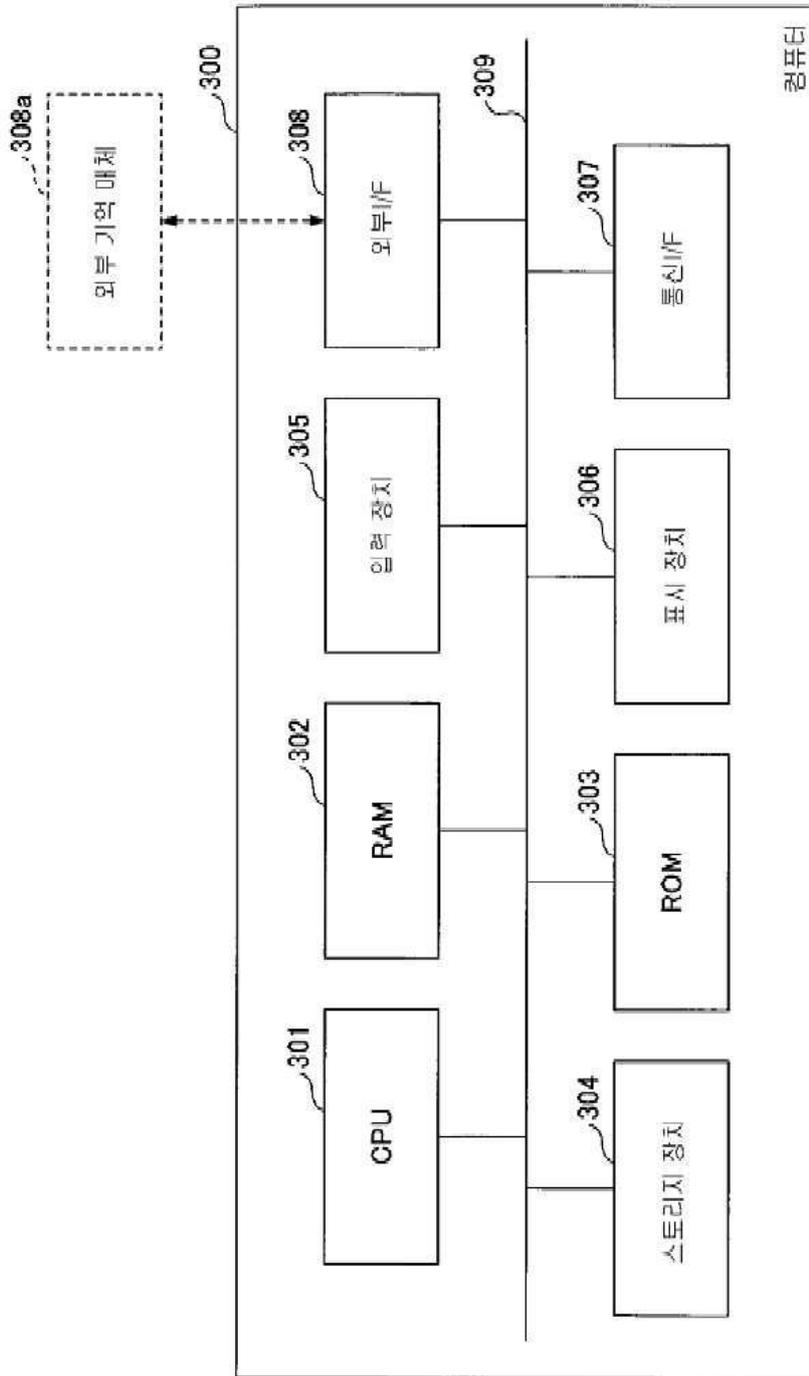
도면3a



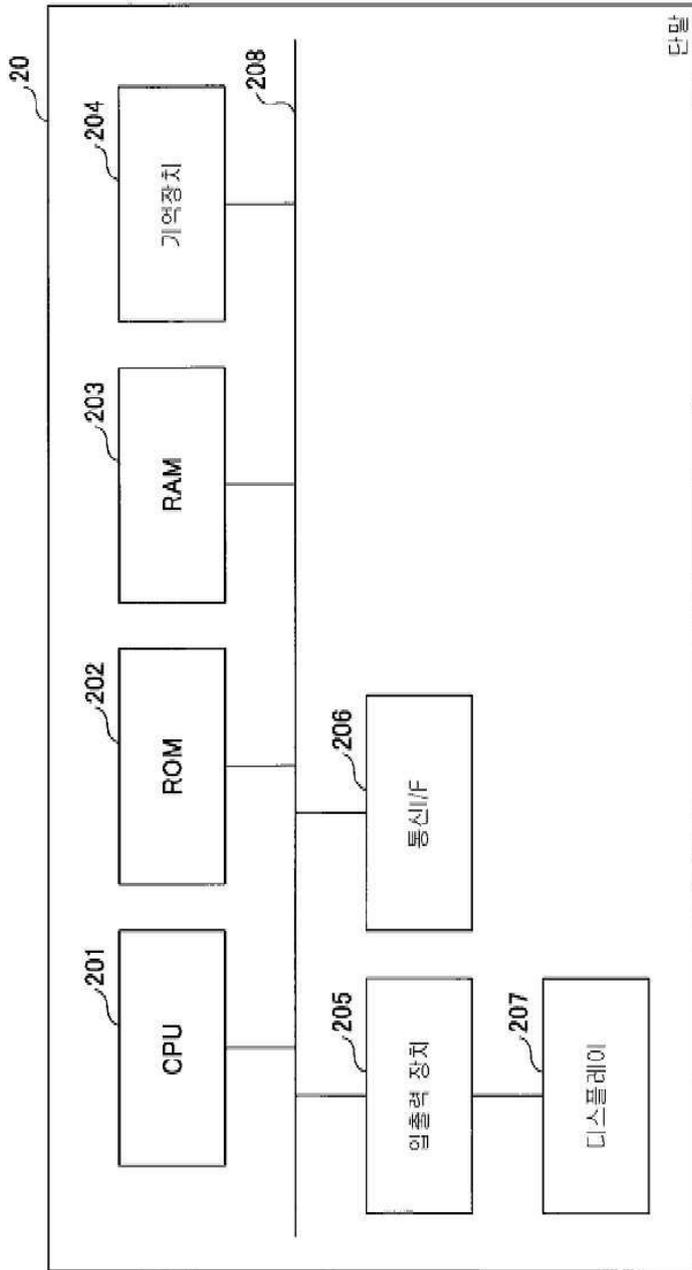
도면3b



도면4

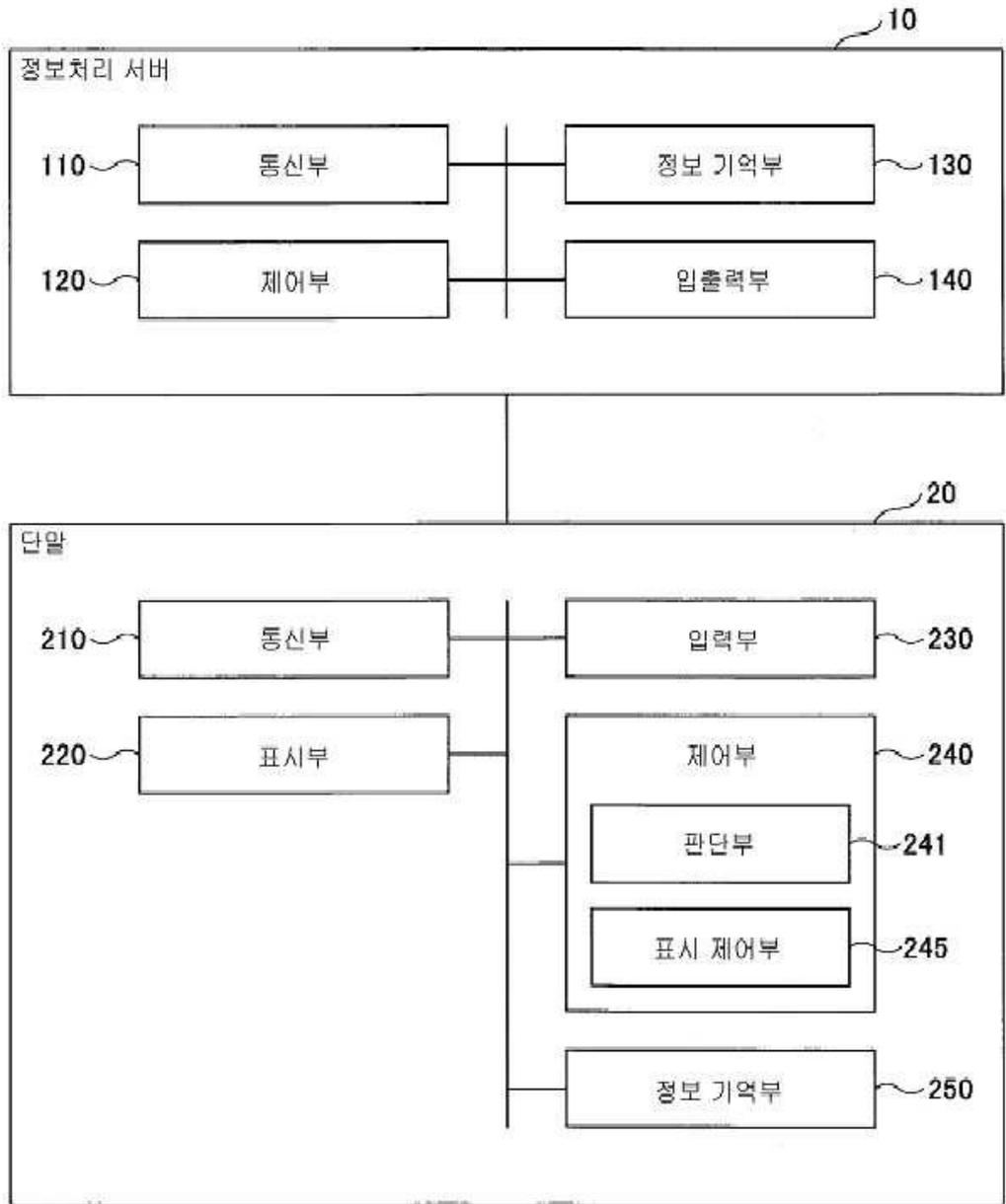


도면5



도면6

1



도면7a

130A

생년월일	성별	거주 지역	친구 정보	관심 사항1	관심 사항2
1977/06/xx	남	요코하마	MMM	유럽 축구	주식 투자
					...
					...

도면7b

130B

표시 순서	컨텐츠 ID	컨텐츠 종류	표시 상태	표시 횟수	열람 상태
1	XXX	동영상 광고	표시 완료	2회	열람 완료
2	YYY	유저 투고(동영상)	서브 표시 영역 표시중	1회	열람중
3	ZZZ	동영상 광고	메인 표시 영역 표시중	1회	미열람
4	PPP	유저 투고(정치 화상)	메인 표시 영역 표시중	1회	열람중
5	QQQ	동영상 광고	미표시	0회	미열람
::	::	::	::	::	::

도면7c

130C

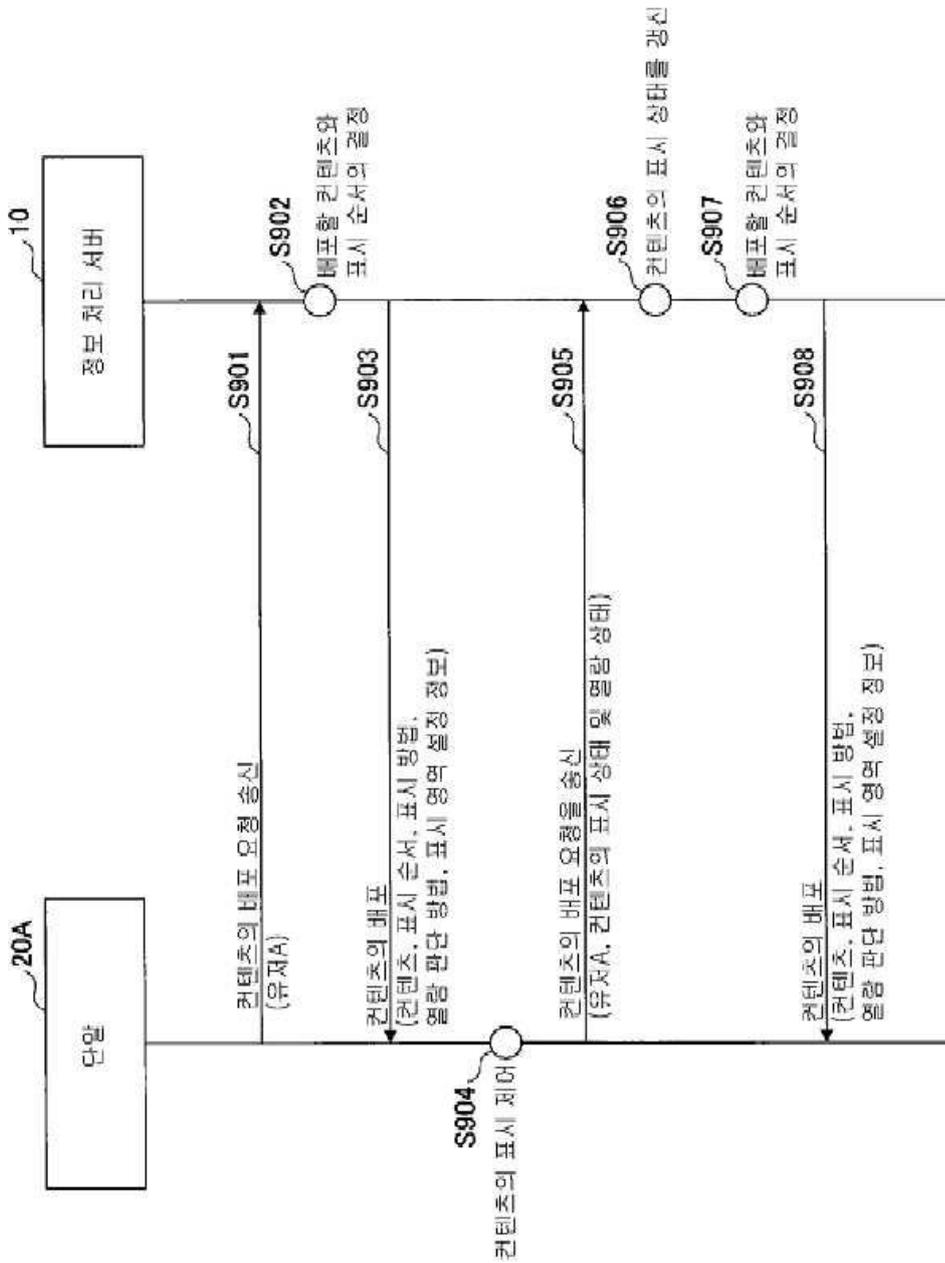
	사이즈(상한~하한)	컨텐츠 표시 수(상한)	컨텐츠 표시 사이즈
메인 표시 영역 설정 정보	XXX~YYY	10	AAA~BBB
서브 표시 영역 설정 정보	PPP~QQQ	3	CCC~DDD

도면8

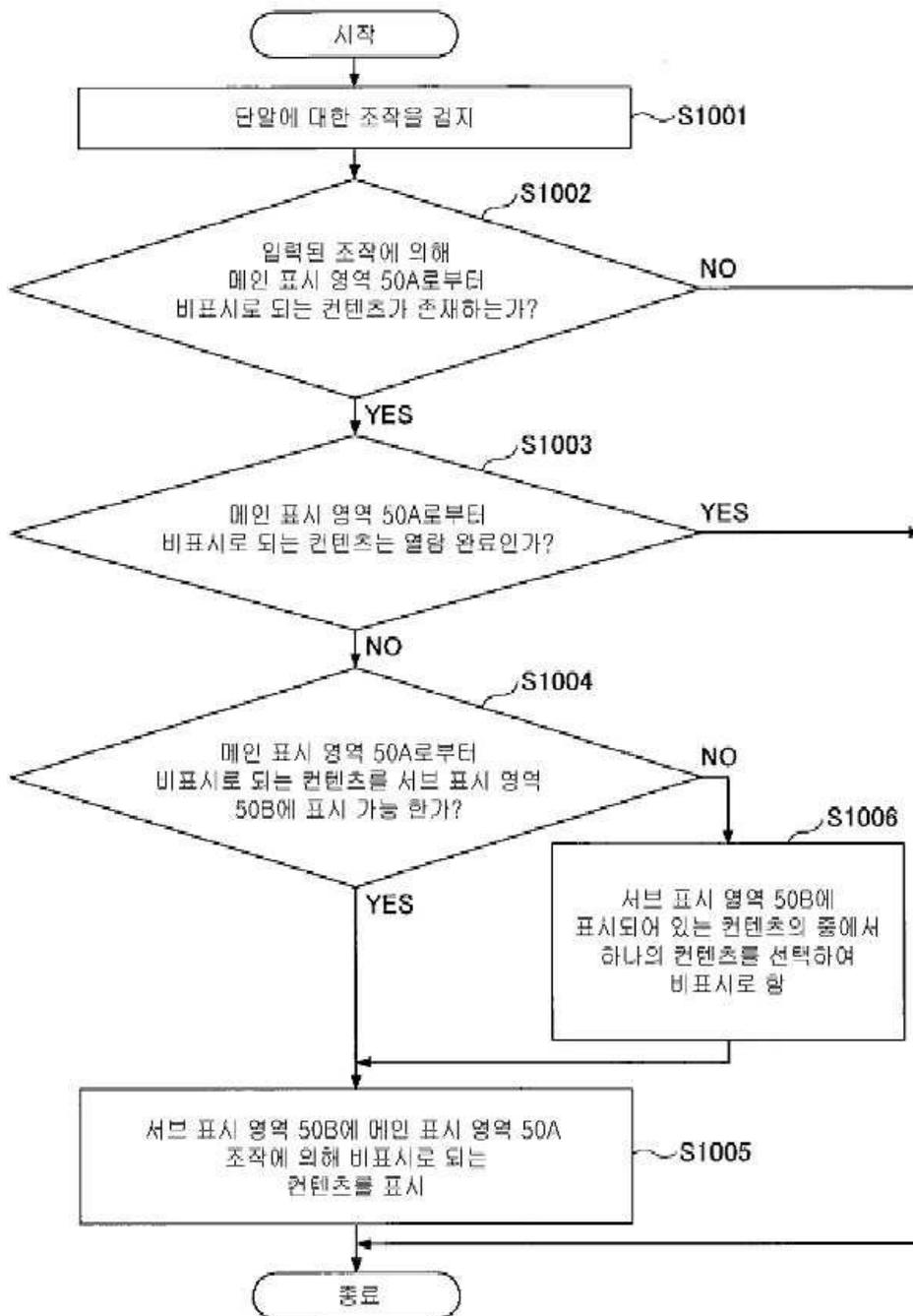
130D

컨텐츠 ID	컨텐츠 종류	제공원	열람 판단 방법	표시 방법	배포 대상	배포 기간	배포 횟수 (상한치)
XXX	동영상 광고	X사	15초 이상 동영상 재생: 인스를 링크를 선택 또는 웨어 메뉴를 선택	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	20대 남성	2015/6/1 - 2015/10/1	10회/서브
YYY	유저 투고 (동영상)	유저C	10초 이상 동영상 재생	메인 표시 영역	투고자 그룹X	NA	NA
ZZZ	동영상 광고	Z사	50% 이상 시청	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	30대 남성 30대 여성	2015/9/1 - 2015/12/1	5회/서브
PPP	유저 투고 (정지 화상)	유저D	2초 이상 표시	메인 표시 영역	유저 D의 타입라인 열람자	NA	NA
QQQ	동영상 광고	Q사	10초 이상 표시	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	요코하마 지역	2015/10/15 - 2015/12/10	3회/서브
RRR	정지 화상 광고	R사	3초 이상 표시: 인스를 링크를 선택 또는 웨어 메뉴를 선택	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	10대 여성	2015/10/15 - 2015/12/20	2회/서브

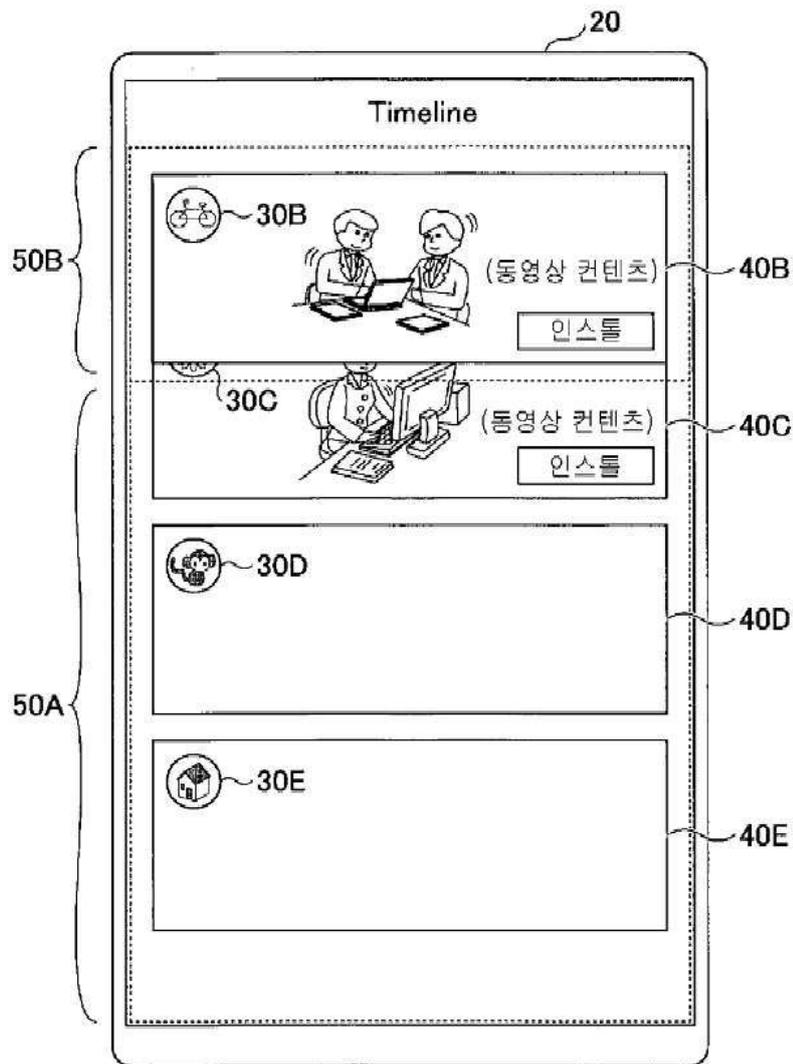
도면9



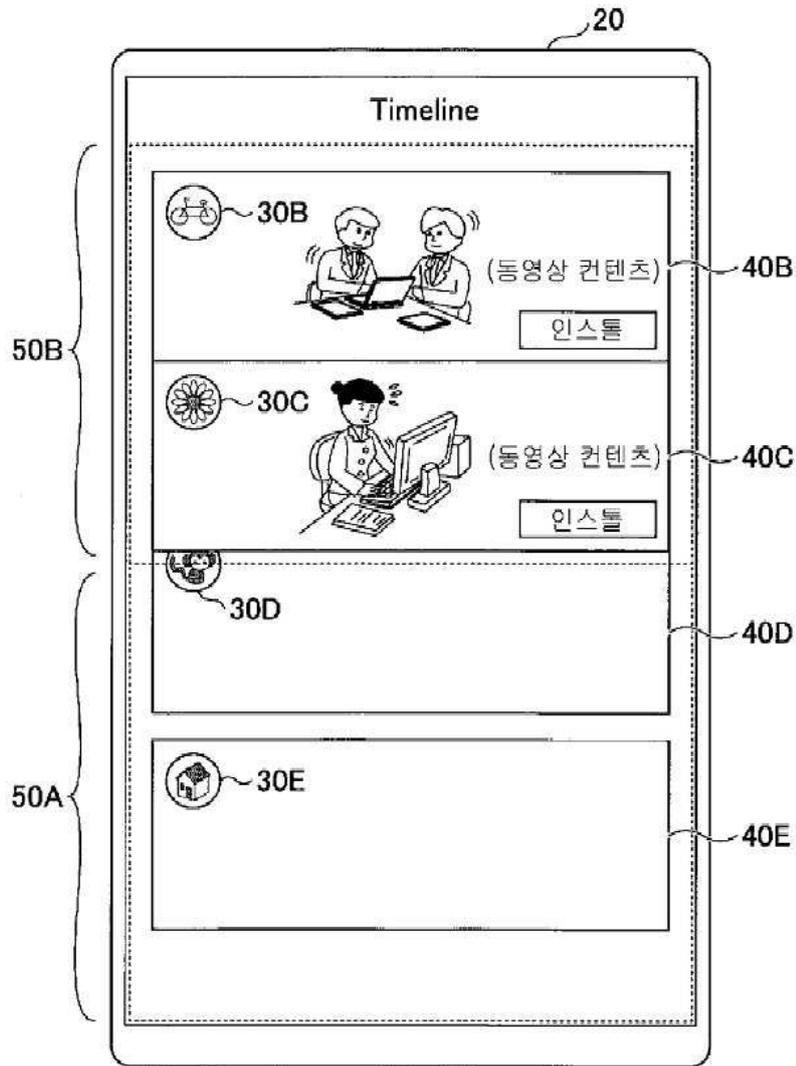
도면10



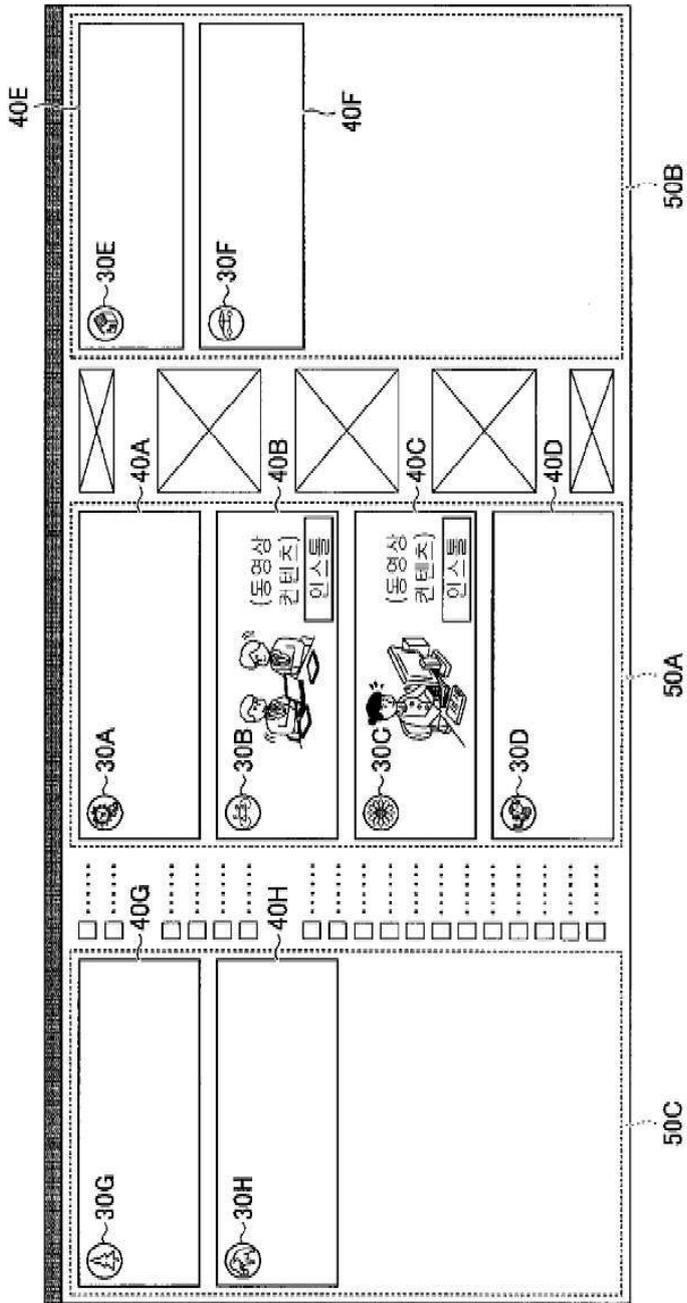
도면11a



도면11b



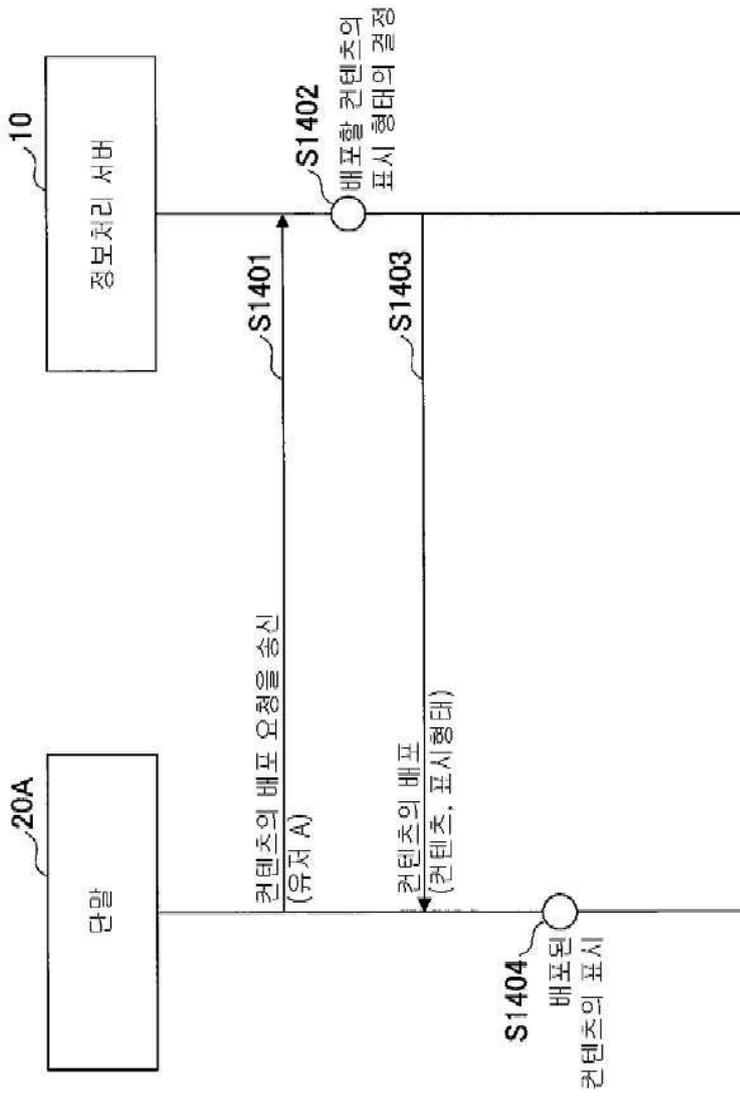
도면12



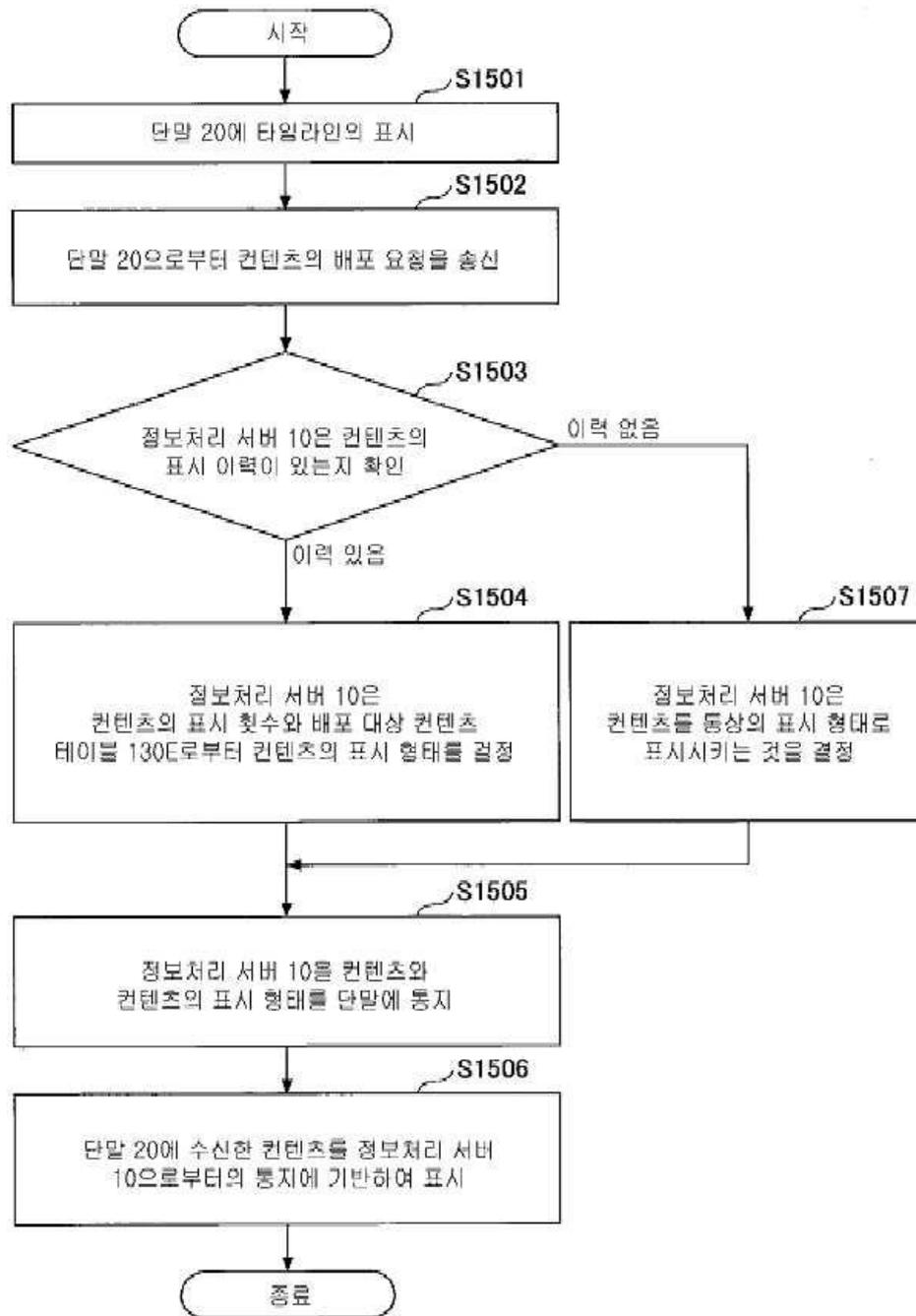
도면13

컨텐츠 ID	컨텐츠 종류	제공원	열람 판단 방법	표시 양분	배포 대상	배포 기간	배포 횟수	표시 용터				
								1	2	3	N	
XXX	동영상 광고	X사	15초 이상 동영상 재생; 인스를 링크를 선택 또는 제어 메뉴를 선택	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	20대 남성	2015/6/1 - 2015/10/1	10회/서브	XX	YY	ZZ	...	NN
YYV	유저 투고 (동영상)	유저C	10초 이상 동영상 재생	메인 표시 영역	투고지 그룹X	NA	NA	XX	YY	KK	...	ZZ
ZZZ	동영상 광고	Z사	50% 이상 시청	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	30대 남성 30대 여성	2015/9/1 - 2015/12/1	5회/서브	PP	NN	JJ	...	XX
PPP	유저 투고 (정지 화상)	유저D	2초 이상 표시	메인 표시 영역	유저 D의 타입러인 열람자	NA	NA	XX	ZZ	YY	...	KK
QQQ	동영상 광고	Q사	10초 이상 표시	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	요코하마 지역	2015/10/15 - 2015/12/10	3회/서브	XX	ZZ	YY	...	MM
RRR	정지 화상 광고	R사	3초 이상 표시; 인스를 링크를 선택 또는 취어 메뉴를 선택	메인 표시 영역 및 서브 표시 영역	10대 여성	2015/10/15 - 2015/12/20	2회/서브	ZZ	TT	YY	...	JJ

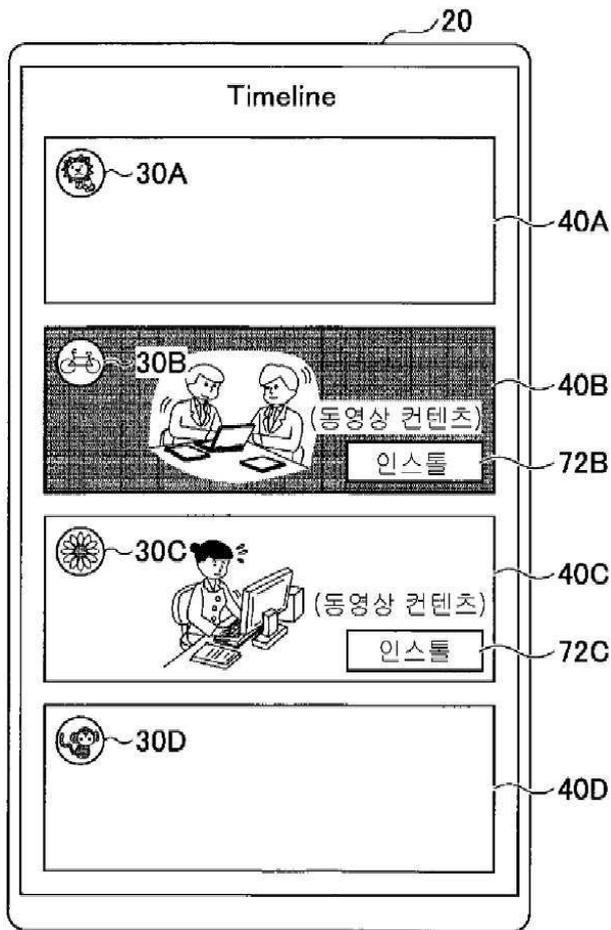
도면14



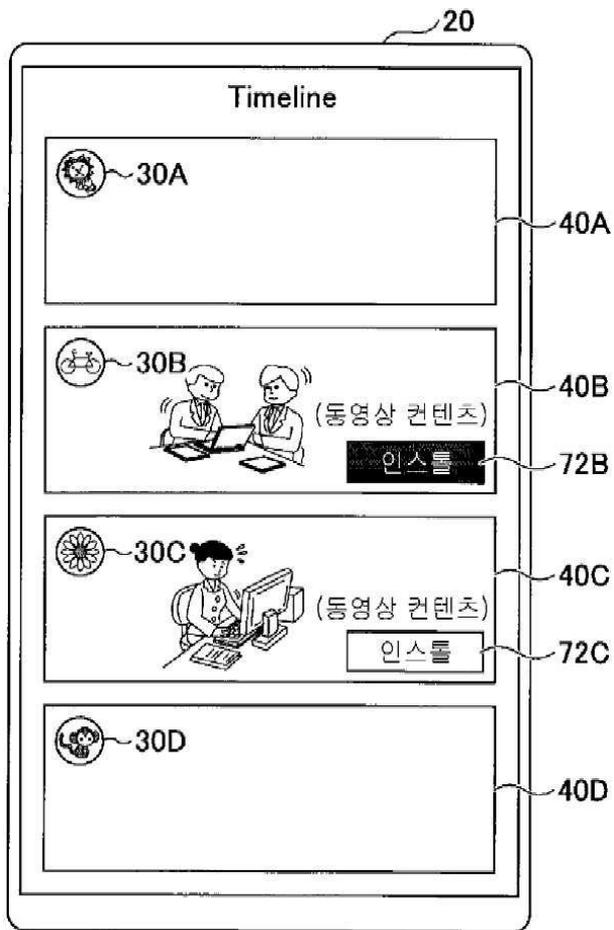
도면15



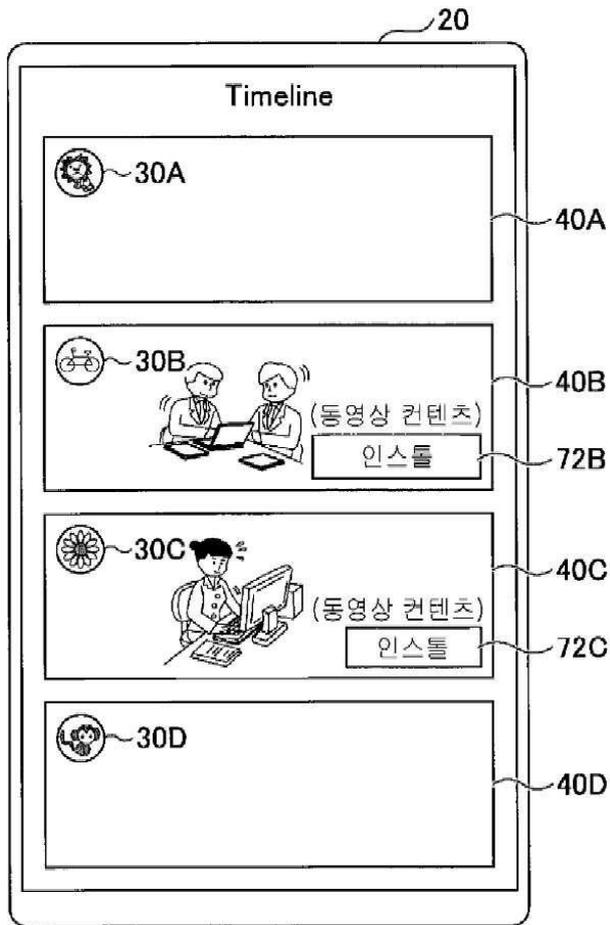
도면16a



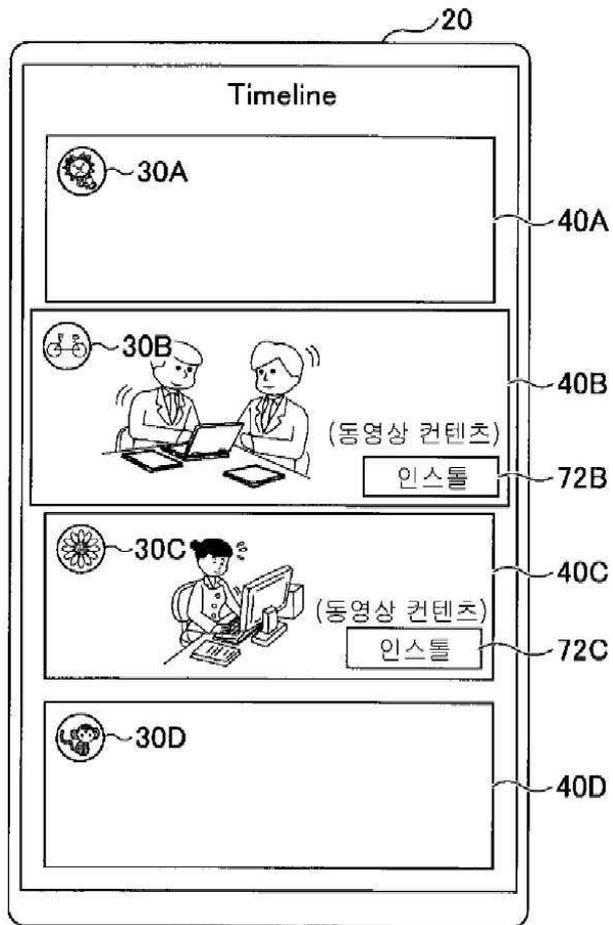
도면16b



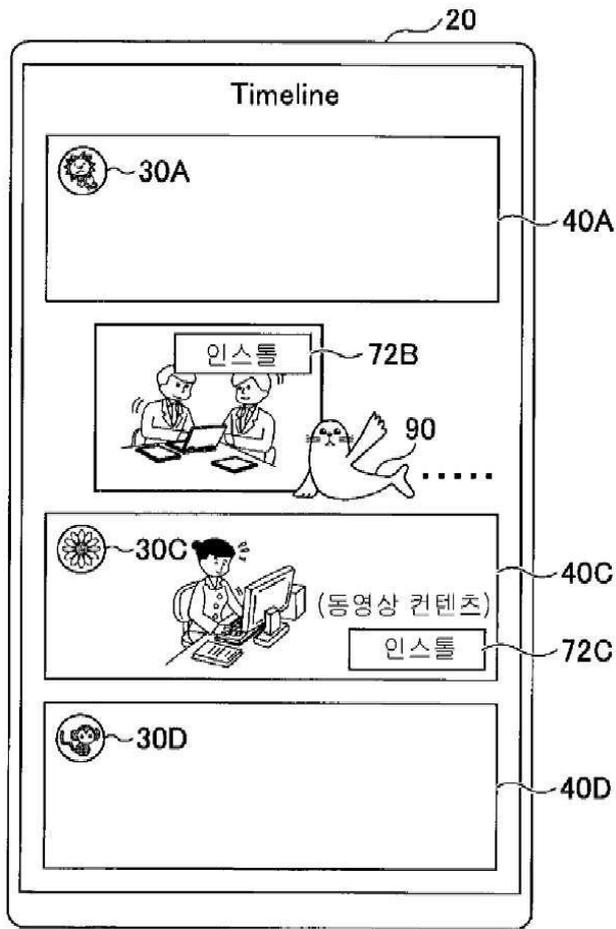
도면16c



도면16d



도면16e



도면17

