

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成21年4月2日 (2009.4.2)

【公開番号】特開2007-236620(P2007-236620A)
 【公開日】平成19年9月20日 (2007.9.20)
 【年通号数】公開・登録公報2007-036
 【出願番号】特願2006-63111(P2006-63111)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 4 E

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

【手続補正書】
 【提出日】平成21年2月18日 (2009.2.18)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、
 遊技機前方から視認可能な範囲に複数の有効位置を設定することが可能な有効位置設定
 手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

予め設定した基準位置に到達している到達絵柄と、前記基準位置に停止させる停止絵柄
 との関係を定め得る停止情報群を複数記憶する停止情報群記憶手段と、

前記抽選手段の抽選結果に基づいて前記複数の停止情報群から 1 の停止情報群を選択す
 る停止情報群選択手段と、

前記停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段と、

所定条件が成立した場合に前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群を変更する
 停止情報群変更手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手
 段を開始駆動制御し、前記停止操作手段の操作と前記停止情報群格納手段に格納された停
 止情報群に基づいて対応する周回体の周回を停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制
 御する駆動制御手段と、

前記役の抽選結果が当選であって、前記有効位置に当選役と対応する絵柄が所定の組合
 せを形成して停止した場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と
 を備えた遊技機において、

複数の周回体が周回している場合、周回中の周回体から次に停止させる周回体を決定す
 る決定手段と、

前記役の抽選結果に基づいて前記決定手段による決定を行わせるか否かを判断する判断
 手段と、

前記判断手段が前記決定を行わせると判断した場合に、前記決定手段の決定した周回体

と対応する停止操作手段が操作されたことを把握する停止操作把握手段とを備え、

前記駆動制御手段は、前記決定の行われた状況下で前記停止操作把握手段が前記停止操作手段の操作を把握した場合、前記決定手段の決定した周回体を停止させるべく対応する駆動手段を停止駆動制御し、前記決定の行われた状況下で他の停止操作手段が操作された場合、対応する駆動手段を停止駆動制御しないことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記特典付与手段は、前記役の抽選結果が所定役当選であって、前記各周回体に付された所定絵柄が前記有効位置にそれぞれ停止した場合に特典を付与する所定特典付与手段を有し、

前記各周回体のうち 1 の所定周回体には、対応する停止操作手段が所定タイミングで操作された場合に限り前記有効位置に到達させることが可能となるよう前記所定絵柄を配置し、

前記判断手段は、前記役の抽選結果が前記所定役当選である場合に前記決定を行わせると判断し、前記決定手段は、前記所定周回体以外の他の周回体を次に停止させる周回体として決定することを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記判断手段は、少なくとも前記役の抽選結果が当選である場合、前記周回体の全てが周回している状況下で前記決定を行わせると判断し、前記決定手段は、いずれの役に当選したかに関わらず前記各周回体のうち 1 の規定周回体を最初に停止させる周回体として決定することを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、遊技機前方から視認可能な範囲に複数の有効位置を設定することが可能な有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

予め設定した基準位置に到達している到達絵柄と、前記基準位置に停止させる停止絵柄との関係を定め得る停止情報群を複数記憶する停止情報群記憶手段と、

前記抽選手段の抽選結果に基づいて前記複数の停止情報群から 1 の停止情報群を選択する停止情報群選択手段と、

前記停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段と、

所定条件が成立した場合に前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群を変更する停止情報群変更手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手段を開始駆動制御し、前記停止操作手段の操作と前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群に基づいて対応する周回体の周回を停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制御する駆動制御手段と、

前記役の抽選結果が所定役当選であって、前記各周回体に付された所定絵柄が前記有効位置にそれぞれ停止した場合に特典を付与する所定特典付与手段と、

前記役の抽選結果が規定役当選であって、前記各周回体のうち 1 の規定周回体に付された規定絵柄が前記有効位置に停止した場合に特典を付与する規定特典付与手段とを備えた遊技機において、

複数の周回体が周回している場合、周回中の周回体から次に停止させる周回体を決定する決定手段と、

前記役の抽選結果に基づいて前記決定手段による決定を行わせるか否かを判断する判断手段と、

前記判断手段が前記決定を行わせると判断した場合に、前記決定手段の決定した周回体

と対応する停止操作手段が操作されたことを把握する停止操作把握手段とを設け、

前記規定周回体以外の 1 の所定周回体には、対応する停止操作手段が所定タイミングで操作された場合に限り前記有効位置に到達させることが可能となるよう前記所定絵柄を配置し、

前記駆動制御手段を、前記決定の行われた状況下で前記停止操作把握手段が前記停止操作手段の操作を把握した場合、前記決定手段の決定した周回体を停止させるべく対応する駆動手段を停止駆動制御し、前記決定の行われた状況下で他の停止操作手段が操作された場合、対応する駆動手段を停止駆動制御しない構成とし、

前記判断手段を、前記役の抽選結果が前記所定役当選である場合に前記決定を行わせると判断し、前記決定手段を、前記役の抽選結果が前記所定役当選である場合に、前記所定周回体が最後に停止するよう次に停止させる周回体を決定する構成としたことを特徴とする遊技機。

【請求項 5】

前記規定周回体には、対応する停止操作手段が規定タイミングで操作された場合に限り前記規定絵柄と前記所定絵柄を共に前記有効位置に到達させることが可能となるよう前記各絵柄を配置し、前記判断手段を、少なくとも前記役の抽選結果が当選である場合、前記周回体の全てが周回している状況下で前記決定を行わせると判断し、前記決定手段を、前記規定周回体を最初に停止させる周回体として決定する構成としたことを特徴とする請求項 4 に記載の遊技機。

【請求項 6】

前記規定周回体には、対応する停止操作手段が規定タイミングで操作された場合に限り前記規定絵柄と前記所定絵柄を共に前記有効位置に到達させることが可能となるよう前記各絵柄を配置し、前記判断手段を、少なくとも前記役の抽選結果が前記所定役当選又は前記規定役当選である場合、前記周回体の全てが周回している状況下で前記決定を行わせると判断し、前記決定手段を、少なくとも前記役の抽選結果が前記所定役当選又は前記規定役当選である場合、前記規定周回体を最初に停止させる周回体として決定する構成としたことを特徴とする請求項 4 に記載の遊技機。