



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公開本

(11)公開編號：200939048

(43)公開日：中華民國98(2009)年9月16日

(21)申請案號：097145868

(22)申請日：中華民國97(2008)年11月27日

(51)Int. Cl. : **G06F17/30 (2006.01)**

(30)優先權主張：2007/12/06

美國

11/951,887

(71)申請人：雅虎股份有限公司 YAHOO! INC.

美國

(72)發明人：蘇特斯卓姆 葛斯塔弗 SODERSTROM, GUSTAV

(72)代理人：陳傳岳；郭雨嵐

申請實體審查：有 申請專利範圍項數：22 項 圖式數：4 共 42 頁

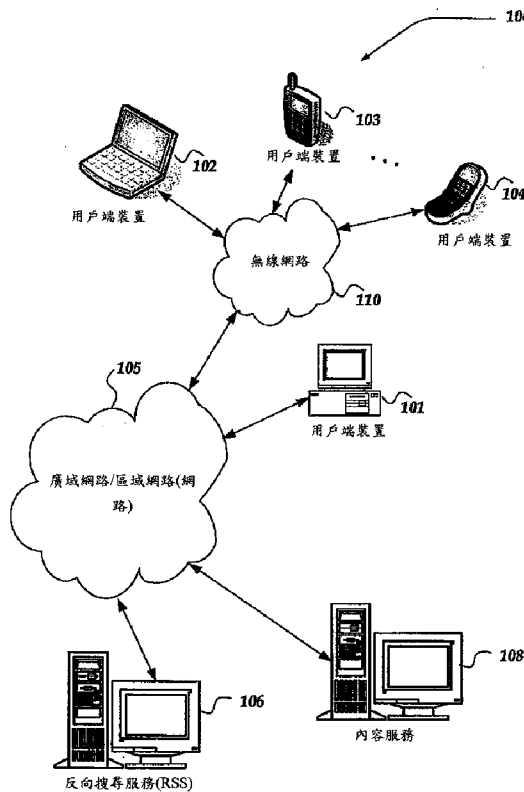
(54)名稱

於存在識別符之網路中反向匹配關係

REVERSE MATCHING RELATIONSHIPS IN NETWORKS OF EXISTING IDENTIFIERS

(57)摘要

一種針對藉由利用一反向匹配搜尋來識別這些社交網路的成員以管理社交網路資訊之行動裝置、系統及方法，其中這些成員在其聯絡人清單中擁有其他人的識別符。人員最初可造訪社交網站，並可藉由人員予以自動或透過一指向動作以提供一識別符。一反向搜尋可在成員的聯絡人清單上執行以決定哪些聯絡人清單包括該識別符。若在一成員的聯絡人清單中發現匹配，關於該成員的選定資訊可提供給該人員。該反向匹配搜尋亦可在不同後續時間上執行以提供成員有關社交網路新成員的資訊。



- 100：系統
- 101：用戶端裝置
- 102：用戶端裝置
- 103：用戶端裝置
- 104：用戶端裝置
- 105：區域網路(LAN)
/廣域網路(WAN)
- 106：反向搜尋服務(RSS)
- 108：內容服務
- 110：無線網路



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公開本

(11)公開編號：200939048

(43)公開日：中華民國98(2009)年9月16日

(21)申請案號：097145868

(22)申請日：中華民國97(2008)年11月27日

(51)Int. Cl. : **G06F17/30 (2006.01)**

(30)優先權主張：2007/12/06

美國

11/951,887

(71)申請人：雅虎股份有限公司 YAHOO! INC.

美國

(72)發明人：蘇特斯卓姆 葛斯塔弗 SODERSTROM, GUSTAV

(72)代理人：陳傳岳；郭雨嵐

申請實體審查：有 申請專利範圍項數：22 項 圖式數：4 共 42 頁

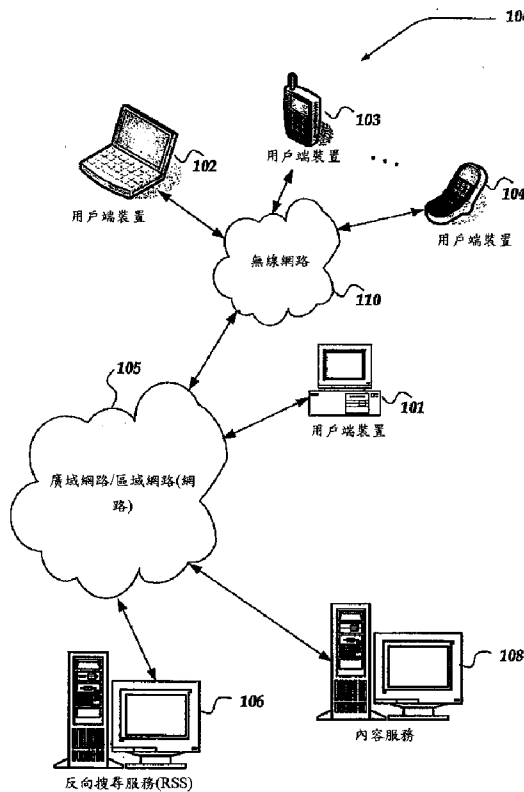
(54)名稱

於存在識別符之網路中反向匹配關係

REVERSE MATCHING RELATIONSHIPS IN NETWORKS OF EXISTING IDENTIFIERS

(57)摘要

一種針對藉由利用一反向匹配搜尋來識別這些社交網路的成員以管理社交網路資訊之行動裝置、系統及方法，其中這些成員在其聯絡人清單中擁有其他人的識別符。人員最初可造訪社交網站，並可藉由人員予以自動或透過一指向動作以提供一識別符。一反向搜尋可在成員的聯絡人清單上執行以決定哪些聯絡人清單包括該識別符。若在一成員的聯絡人清單中發現匹配，關於該成員的選定資訊可提供給該人員。該反向匹配搜尋亦可在不同後續時間上執行以提供成員有關社交網路新成員的資訊。



- 100：系統
- 101：用戶端裝置
- 102：用戶端裝置
- 103：用戶端裝置
- 104：用戶端裝置
- 105：區域網路(LAN)
/廣域網路(WAN)
- 106：反向搜尋服務(RSS)
- 108：內容服務
- 110：無線網路

六、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明通常且更特別地係關於通信，但是非專為執行反向搜尋以識別一社交網路的成員，這些成員在他們的聯絡人清單中擁有人員的識別符。

【先前技術】

網際網路已有明顯的改變而影響我們的日常生活。例如，線上社交網站已成為新的集會廣場。這些線上社交網站已稱為美國商業歷程的新動力餐桌與新的公共球場。此外，許多人正使用此線上社交網站重新連接他們的朋友、他們的鄰近地區、他們的社群、與世界。

此線上社交網站的發展會影響我們日常生活的無數態樣，提供立即接近類似想法的人，及以比以往更多的方式讓我們與更多的人形成合夥關係。然而，因為有如此多的不同網站，所以時常難以決定要加入哪一社交網站。

有時，一決定因素包括您的已知朋友、同事、家庭等有哪些已是一特別社交網站的成員。決定這些人是否為目前成員可藉由提供具有您朋友、同事、家庭成員等之清單的社交網站、及要求該網站讓您知道他們是否目前為成員而達成。然而，這時常是一非全面式搜尋，特別地係，在您忘記提供名稱、電話號碼或類似識別符時。因此，當可能的成員決定不參加時，機會對於可能的成員、以及社交網路成員、及甚至網站的擁有者將可能遺失。因此，期望將改良的資訊提供給社交網站的可能成員，有助於決定是否要成為一成員。因此，本發明

係與這些考慮及其他有關而達成的。

【實施方式】

本發明以下將參考形成本發明一部分的附圖更詳細描述，且圖式係經由說明顯示實施本發明的特殊具體實施例。然而，本發明能以許多不同形式具體實施，且不應該構成對在此描述具體實施例的限制；然而，提供這些具體實施例，以便此揭示能夠徹底及完全，並對熟諳此技術人士完全傳達本發明的範疇。除其他事項外，本發明可如同方法或裝置加以具體實施。因此，本發明可採用一整個硬體具體實施的形式、一整個軟體具體實施例、或一組合軟體與硬體態樣的具體實施例。因此，下列實施方式並不是限制。

如在此使用，術語「社交網路」與「社群」是指個體的朋友、家庭、同事、共事者的個人化網路、及在這些網路中的隨後連接之概念。一社交網路可例如用來尋找各種活動的更多相關連接，包括(但是未限於)約會、工作網路、服務指引、內容分享、志趣相投個體、活動夥伴等。

一線上社交網路是指直接及/或間接個人關係之人的集合，包括使用者可與這些人有關聯的的真正及實際權限與許可。直接個人關係是指使用者與直接溝通者的關係，包括家庭成員、朋友、同事、共事者及其他人員等具有直接聯繫的一些形式，例如人親自聯繫、藉由電話、藉由電子郵件、藉由即時訊息、藉由信件等。這些直接個人關係有時稱為一級關係。一級關係可具有不同程度的親密、信賴及其他特徵。

間接個人關係是指經由一級關係，一些人與沒有直

接或有限度直接聯繫形式的人之關係，例如一電子郵件訊息上的 cc 副本收件者等。例如，一朋友的朋友係代表一間接個人關係。更廣泛地，間接關係可能為一朋友的朋友的朋友。這些間接關係有時特徵為人們之間的區分程度。例如，一朋友的朋友特徵為二級區分或二級關係。同樣地，一朋友的朋友的朋友特徵為三級區分或三級關係，以此類推。

一社交網站然後是指一網站，或其它主控的網站，其組態及配置成提供社交網路活動的服務。此社交網站的範例包括 Yahoo! 360⁰®、Yahoo! Groups®、和 Yahoo! Mash®，其每一者是由 Yahoo!, Inc 提供，在此僅列出一些例子。

如在此的使用，術語「聯絡人清單」是指關於人的直接個人關係的資訊之任何來源。一聯絡人清單本身包括電子郵件通訊錄、夥伴清單、文字通訊地址目錄等。一聯絡人清單典型包括一聯絡人的名稱、與一電話號碼或其他獨特識別符。一聯絡人清單亦可為一地址、一指出關係的標籤、或其他關於聯絡人的選擇資訊。

下列簡短地描述本發明的具體實施例以提供對本發明部分態樣的基本瞭解。此摘要描述並非是廣泛概觀。並非要識別關鍵或重要的元素，或敘述或另外縮小範疇。其目的只是在稍後更詳細描述之前，以簡化形式提供一些觀念。

簡言之，具體實施例係針對使用一反向匹配搜尋、或只是一反向搜尋以識別這些社交網路的成員來管理社交網路資訊，其中這些成員在其聯絡人清單中具有另一人員的識別符。此資訊允許人員知道在社交網路中的哪些人知道他們。人員最初可造訪社交網站，並提供一

識別符。在一具體實施例中，人員係使用能夠自動(且與人的導向動作無關)提供一識別符(例如一電話號碼等)之一用戶端裝置。在一具體實施例中，識別符可透過一網路營運者、一帳務整合業者等加以提供。在一具體實施例中，識別符可用來獲得關於人員的其他資訊，在執行反向搜尋是很有用，包括(但未限於)名稱、別名等。在另一具體實施例中，人員可提供一識別符，例如一電子郵件地址。在一具體實施例中，電子郵件地址可依要求予以提供。在另一具體實施例中，一顯示頁面中的一欄位可針對人員進行組態以提供電子郵件地址、或其他識別符。

無論如何，識別符然後用來執行成員聯絡人清單的反向搜尋，以決定哪個聯絡人清單包括該識別符。若在成員的聯絡人清單中發現一匹配，關於該成員的選定資訊可提供該人員。在一具體實施例中，一反向搜尋亦可甚至在人員成為社交網路的一成員之後執行。如此，當新成員加入及產生可用的其聯絡人清單時，可通知其他成員有關新成員的參與。

如上述，造訪社交網站的人員不需要為該網站的一成員。因此，藉由造訪該網站，例如經過一指定的網頁、登入頁面等，該人員可具有關於知道該人員的這些人之資訊，且這些人目前為該社交網站的一成員。此資訊對造訪者很有用，可決定是否加入社交網站。當造訪者選擇加入時，可要求造訪者使其聯絡人清單可用於反向搜尋，以使其他人能夠得知關於他們的成員資格。

在一具體實施例中，造訪者可選擇不加入。然而，部分基於成員聯絡人清單中的識別符之匹配，仍然可達成由造訪者存取選定的內容。例如，一成員可允許造訪

者造訪社交網站(即使造訪者不是一成員),以便若造訪者的識別符是在成員的聯絡人清單中,可存取造訪者所選定的內容。因此,在一具體實施例中,一社交網站的內容消費者不必然為該網站的一成員。然而,在另一具體實施例中,內容的產生者可為該社交網站的一成員。

說明操作環境

第一圖顯示實施本發明環境的一具體實施例之組件。不需要全部組件以實施本發明,並可達成組件的配置與類型的變化,不致脫離本發明的精神或範疇。如圖所示,第一圖的系統 100 包括區域網路(LAN, “Local Area Network”)/廣域網路(WAN, “Wide Area Network”)-(網路)105、無線網路 110、用戶端裝置 101-104、反向搜尋服務(RSS, “Reverse Searching Service”)106、及內容服務 108。

通常,用戶端裝置 102-104 可實際包括任何行動計算機裝置,可在網路(例如無線網路 110 等)上接收及傳送訊息。此裝置包括可攜式裝置,例如蜂巢式電話、智慧型電話、顯示型傳呼機、無線射頻(RF, “Radio Frequency”)裝置、紅外線(IR, “Infrared”)裝置、個人數位助理(PDA, “Personal Digital Assistant”)、手持式電腦、膝上型電腦、穿戴式電腦、平板式電腦、組合一或多個前述裝置之整合裝置等。作為用戶端裝置 102-104 之一者很有用的行動裝置之一具體實施例將在下面參考第二圖更詳細描述。

用戶端裝置 101 可實際包括任何計算機裝置,其典型使用一有線通信媒體來連接,例如個人電腦、多處理器系統、以微處理器為主或可程式化消費性電子產品、

網路 PC 等。在一具體實施例中，一或多個用戶端裝置 101-104 亦可組態成在一有線及/或一無線網路上操作。

從能力及特徵的觀點，用戶端裝置 101-104 典型上範圍廣泛。例如，一行動電話可具有一數字鍵盤、及只可顯示文字的具少數線條之單色 LCD 顯示器。在另一範例中，一 Web 致能用戶端裝置可具有一觸摸式敏感螢幕、一針筆、及顯示文字與繪圖二者的具多數線條之彩色 LCD 顯示器。

一 Web 致能的用戶端裝置可包括一瀏覽器應用程式，其組態成接收及傳送網頁、Web 式訊息等。瀏覽器應用程式可組態成接收及顯示繪圖、文字、多媒體等，其實際使用任何 Web 式語言，包括一無線應用協定訊息 (WAP, “Wireless Application Protocol message”) 等。在一具體實施例中，致使瀏覽器應用程式使用手持式裝置標誌語言 (HDML, “Handheld Device Markup Language”)、無線標誌語言 (WML, “Wireless Markup Language”)、WMLScript、JavaScript、標準通用標誌語言 (SMGL, “Standard Generalized Markup Language”)、超文件標誌語言 (HTML, “HyperText Markup Language”)、可擴展標誌語言 (XML, “eXtensible Markup Language”) 等以顯示及傳送資訊。

用戶端裝置 101-104 亦可包括至少一其他用戶端應用程式，其組態成從另一計算機裝置接收內容。用戶端應用程式可包括提供及接收文字內容、多媒體資訊等之能力。用戶端應用程式可進一步提供識別本身之資訊，包括一類型、能力、名稱等。在一具體實施例中，用戶端裝置 101-104 可透過各種機構之任一者而獨特識別其本身，包括一電話號碼、行動電話用戶識別碼 (MIN,

“Mobile Identification Number”)、一電子序號(ESN, “Electronic Serial Number”)、行動電話裝置識別符、網路地址或其他識別符。識別符可在訊息等中提供以傳送給另一計算機裝置。在另一具體實施例中，識別符可透過各種其他機構提供給另一計算機裝置，包括(但未限於)一網路營運者的網路裝置(未在圖顯示，但典型是無線網路 110 中的一組件)、一帳務整合業者的網路裝置等。

用戶端裝置 101-104 亦可組態成在另一計算機裝置之間進行訊息溝通，例如透過電子郵件、簡訊服務(SMS, “Short Message Service”)、多媒體訊息服務(MMS, “Multimedia Message Service”)、即時傳訊(IM, “Instant Messaging”)、網際網路即時聊天系統(IRC, “Internet Relay Chat”)、Mardam-Bey 網際網路即時聊天系統(mIRC, “Mardam-Bey’ s IRC”)、Jabber 等。然而，本發明並未侷限於這些訊息協定，且實際上可使用任何其他訊息協定。

用戶端裝置 101-104 可進一步組態成包括一用戶端應用程式，允許使用者登入由另一計算機裝置(例如內容服務 108、RSS 106 等)管理的一使用者帳戶。例如，此使用者帳戶可組態成允許使用者接收電子郵件，傳送/接收 IM 訊息、SMS 訊息，存取選定的網頁，或參與社交網路活動。然而，管理訊息或另外參與其他社會活動亦可執行，而無需登入使用者帳戶。

因此，用戶端裝置 101-104 的使用者可使用各種用戶端應用程式之任一者存取內容，讀取網頁，接收/傳送訊息等。在一具體實施例中，例如，使用者可此用一瀏覽器或其他用戶端應用程式存取由一內容服務 108、RSS 106 等所主控的網頁等。在一具體實施例中，網頁可為

有關社交網站的一首頁、或類似登入頁面。關於知道使用者的網站成員之資訊可提供給使用者，而與使用者是否為社交網站的一成員無關。在另一具體實施例中，使用者可存取與知道造訪使用者的至少一成員有關的內容，而與造訪社交網站的使用者是否為該網站的一成員無關。然後，此資訊可用來例如降低尋找朋友、家庭等的障礙，這些皆為網站的成員。在一具體實施例中，可進一步提供使用者機會成為社交網站的一成員。

無線網路 110 係組態成耦合用戶端裝置 102-104 和網路 105。無線網路 110 可包括各種無線子網路之任一者，並可進一步疊放在單機特別網路等，提供用戶端裝置 102-104 的基礎構造導向的連接。此子網路可包括網狀網路、無線 LAN(WLAN, “Wireless LAN”) 網路、蜂巢式網路等。

無線網路 110 可更包括藉由無線電鏈路而連接的終端機、閘道器、路由器或其他類似裝置之一自主系統。這些連接器可組態成自由與任意移動，並可任意將連接器本身組織，以致於可快速改變無線網路 110 的佈局。

無線網路 110 可進一步使用複數個存取技術，包括蜂巢式系統、WLAN、無線路由器(WR, “Wireless Router”) 網狀等的第二(2G)、第三(3G)、第四(4G)代無線存取。存取技術(例如 2G、2.5G、3G、4G 與未來存取網路)致能有各種行動程度的用戶端裝置(例如用戶端裝置 102-104)之廣域涵蓋。例如，無線網路 110 透過一無線網路存取致能無線連接，例如全球行動通信系統(GSM, “Global System for Mobile communication”)、整合封包無線電服務(GPRS, “General Packet Radio Service”)、增強型數據 GSM 環境(EDGE, “Enhanced Data GSM

Environment”)、寬帶分碼多工存取 (WCDMA, “Wideband Code Division Multiple Access)、Bluetooth 等。基本上，無線網路 110 可實際包括任何無線通信機構，其中資訊可在用戶端裝置 102-104 與另一計算機裝置、網路等之間傳遞。

網路 105 係組態成耦合 RSS 106 及其組件和其他計算機裝置，包括內容服務 108、用戶端裝置 101、及透過無線網路 110 而至用戶端裝置 102-104。致能網路 105 使用任何形式的電腦可讀媒體供在不同電子裝置之間進行資訊溝通。同時，除了區域網路(LAN)、廣域網路(WAN)、直接連接(例如透過一通用串列匯流排(USB, “Universal Serial Bus”)連接埠、其他形式電腦可讀媒體或其任何組合之外，網路 105 尚包括網際網路。在互接的 LAN 集(包括基於不同架構及協定的這些 LAN)，一路由器可擔任在 LAN 之間的一鏈路，致能訊息可在不同 LAN 之間傳送。同時，LAN 中的通信鏈路典型包括雙絞線對或同軸電纜，而網路之間的通信鏈路可利用類比電話線路、整個或局部專屬的數位線路，包括 T1、T2、T3 和 T4、整合服務數位網路(ISDN, “Integrated Services Digital Network”)、數位用戶線路(DSL, “Digital Subscriber Line”)、無線鏈路(包括衛星線路、或熟諳此項技術人士已知的其他通信鏈路)。此外，遠端電腦及其他相關電子裝置可經由一數據機與暫時電話線路遠端連接至 LAN 或 WAN。基本上，網路 105 可包括資訊可在計算機裝置之間行進的任何通信方法。

此外，通信媒體典型係具體實施電腦可讀指令、資料結構、程式模組、或一調變資料信號(例如一載波、資料信號或其他傳輸機構)中的其他資料，並包括任何資訊

傳遞媒體。術語「調整資料信號」與「載波信號」包括具有使用編碼在信號中的資訊、指令資料等的方式所設定或變更的一或多個其特徵之信號。如範例所示，通信媒體可包括有線媒體(例如雙絞線對、同軸電纜、光纖、波導及其他有線媒體)與無線媒體(例如聲音、RF、紅外線、及其他無線媒體)。

內容服務 108 實際包括任何網路計算機裝置，其可組態成在網路 105 上提供各種資源，包括內容及/或社交網路服務。內容服務 108 亦可提供各種內容之任一者的存取，包括(但未限於)訊息，例如電子郵件、SMS 訊息、IM 訊息、以及內容，包括音頻檔案、視訊檔案、文字檔、資料流檔案、繪圖檔案等。因此，實際上，任何內容可透過供用戶端裝置 101-104 存取的內容服務 108 獲得。內容服務 108 亦可提供 FTP 服務、API、網路服務、資料庫服務等，讓使用者可存取內容。然而，內容服務 108 並未限於這些機構、及/或內容，且其他相關亦加以設想。

在一具體實施例中，內容服務 108 可組態及配置為提供網站以使使用者加入一社交網路活動。在一具體實施例中，參與可包括成為社交網路活動的一成員。然而，在另一具體實施例中，參與可不需要成為一成員。

在一具體實施例中，當使用者造訪一網頁(例如一首頁)或由內容服務 108 所主控的其他指定的登入頁面時，可提供給使用者關於主控社交網路活動的目前成員之選定資訊。此資訊可包括一目前成員的名稱、一相片、虛擬化身、存取選定內容等。若造訪者不是社交網路活動的一成員，內容服務 108 可提供造訪者有機會加入。若造訪者是社交網路活動的一成員，關於其他成員的資訊可包括關於這些在定義時段中加入社交網路活

動的成員之資訊。如此，可告知造訪者有關認識造訪者、及/或對社交網路活動為新加入的這些成員。

藉由使用一反向搜尋應用程式，內容服務 108 可將此關於成員的資訊提供給造訪者。在一具體實施例中，內容服務 108 可主控反向搜尋應用程式。在另一具體實施例中，反向搜尋應用程式可透過例如 RSS 106 等的另一計算機裝置而可使用。在任一實例中，社交網路活動的成員聯絡人清單可達成用於反向搜尋應用程式。

內容服務 108 可進一步從造訪者的用戶端裝置、造訪者、或透過另一來源(例如一網路營運者的閘道器或其他計算機裝置)、或甚至從一帳務整合業者獲得與造訪者有關的一識別符。該識別符然後可提供給反向搜尋應用程式以執行反向搜尋。

可如同內容服務 108 操作的裝置包括(但未限於)個人電腦、桌上型電腦、多處理器系統、以微處理器為主或可程式化消費性電子產品、網路 PC、伺服器、網路器具等。

RSS 106 的一具體實施例將在下面參考第三圖更詳細描述。總言之，然而，RSS 106 可包括任何計算機裝置，其可連接至網路 105 以在整個聯絡人清單中致能識別符的反向搜尋。RSS 106 可因此包括一反向搜尋應用程式以執行反向搜尋，並提供使用在例如一社交網路活動的結果。然而，應該注意的是此反向搜尋並未限於社交網路活動，並可用於各種其他應用程式之任一者，包括(但未限於)反向商家搜尋、反向目錄搜尋、反向娛樂搜尋等。

在一具體實施例中，RSS 106 亦可組態以主控一社交網路活動。因此，在一具體實施例中，RSS 106 可實

質類似於內容服務 108 操作。無論如何，RSS 106 可接收用於執行反向搜尋的一識別符。RSS 106 可進一步接收或被提供存取一或多個資料儲存，包括聯絡人清單等，其中執行了反向搜尋。RSS 106 然後可提供反向搜尋的結果至內容服務 108，或其他要求的社交網路活動。在一具體實施例中，RSS 106 可使用例如下面參考第四圖描述的處理程序執行其至少一些動作。

可如同 RSS 106 操作的裝置包括個人電腦、桌上型電腦、多處理器系統、以微處理器為主或可程式化消費性電子產品、網路 PC、伺服器等等。

說明用戶端環境

第二圖顯示在實施本發明的系統中包括的行動裝置 200 之一具體實施例。行動裝置 200 可包括比第二圖顯示更多或更少的組件。然而，顯示的組件足以揭示用於實施本發明的說明具體實施例。行動裝置 200 可代表例如第一圖的用戶端裝置 102-104 之一者。

如圖所示，行動裝置 200 包括一中央處理單元(CPU, “Central Processing Unit”)222，其可經由一匯流排 224 而與大量記憶體 230 進行溝通。行動裝置 200 亦包括一電源供應器 226、一或多個網路介面 250、一音頻介面 252、一視訊介面 259、一顯示器 254、一數字鍵盤 256、一照明指示燈 258、一輸入/輸出介面 260、一觸控介面 262、與一選擇性全球定位系統(GPS, “Global Positioning System”)接收器 264。電源供應器 226 提供電源至行動裝置 200。一可充電或非可充電電池可用來提供電源。一外部電源亦可提供電源，例如可供應及/或充電一電池的一 AC 轉接器或一供電底座。

行動裝置 200 可選擇性與一基地台(未在圖顯示)，或直接與另一計算機裝置進行通信。網路介面 250 包括耦合電路，用以耦合行動裝置 200 至一或多個網路，並構成可與一或多個通信協定與技術一起使用，包括(但未限於)全球通信系統(GSM, “Global System for Mobile”)、分碼多工存取(CDMA, “Code Division Multiple Access”)、分時多工存取(TDMA, “Time Division Multiple Access”)、使用者資料包協定(UDP, “User Datagram Protocol”)、傳輸控制協定/網際網路協定(TCP/IP, “Transmission Control Protocol/Internet Protocol”)、SMS、整合封包無線電服務(GPRS, “General Packet Radio Service”)、WAP、超寬帶(UWB, “Ultra Wide Band”)、IEEE 802.16 全球互通微波存取(WiMax, “Worldwide Interoperability for Microwave Access”)、SIP/RTP、Bluetooth™、紅外線、Wi-Fi、Zigbee、或各種其他無線通信協定之任一者。網路介面 250 有時已知為一收發器、收發裝置或網路介面卡(NIC, “Network Interface Card”)。

音頻介面 252 係配置成產生及接收音頻信號，例如人的聲音。例如，音頻介面 252 可耦合至一喇叭與麥克風(未在圖顯示)，以與其他人進行電傳通信及/或對一些動作產生一音頻確認。顯示器 254 可為一液晶顯示器(LCD, “Liquid Crystal Display”)、氣體電漿、發光二極體(LED, “Light Emitting Diode”)、或能與一計算機裝置一起使用的任何其他類型顯示器。顯示器 254 亦可包括一觸摸式敏感螢幕，其配置成從例如一針筆的物體接收輸入、或來自一人手輸入的數字。

視訊介面 259 係配置成捕捉視訊影像，例如一靜態

相片、一視訊片段、一紅外線視訊等。例如，視訊介面 259 可耦合至一數位相機、一網路攝影機等。視訊介面 259 可包含一透鏡、一影像感應器及其他電子裝置。影像感應器可包括互補式金屬氧化半導體 (CMOS, “Complementary Metal-Oxide-Semiconductor”) 積體電路、電荷耦合裝置 (CCD, “Charge-Coupled Device”)、或用於感測光的任何其他積體電路。

數字鍵盤 256 可包含任何輸入裝置，其配置成接收來自使用者的輸入。例如，數字鍵盤 256 可包括一按鈕數值撥盤、或一鍵盤。數字鍵盤 256 亦可包括命令按鈕，這些命令按鈕是與選擇及傳送影像有關。照明指示燈 258 可提供一狀態指示，及/或提供光。照明指示燈 258 可於特定時段或針對回應事件保持動作。例如，當照明指示燈 258 動作時，其可背光照明在數字鍵盤 256 上的按鈕，且當啟動用戶端裝置時，可保持照明。而且，當執行特定動作時，照明指示燈 258 能夠以各種圖案背光照明這些按鈕，例如撥接另一用戶端裝置。照明指示燈 258 亦可使位在用戶端裝置的透明或半透明外殼內的光源能夠回應動作而照明。

行動裝置 200 亦包含用於與外部裝置通信的輸入/輸出介面 260，該等外部裝置可例如為未在第二圖顯示的耳機、或其他輸入或輸出裝置。輸入/輸出介面 260 可利用一或多個通信技術，例如 USB、紅外線、Bluetooth™、Wi-Fi、Zigbee 等。觸控介面 262 係配置成提供觸覺回應給用戶端裝置的使用者。例如，當一計算機裝置的另一使用者正在呼叫時，觸控介面可以特殊方式用來使行動裝置 200 振動。

可選擇的 GPS 收發器 264 可決定地球表面上的行動

裝置 200 的實際坐標，此典型是將一地點以緯度與經度值予以輸出。GPS 收發器 264 亦可用其他地理定位機構，包括(但未限於)三角交叉檢視法(Triangulation)、輔助全球衛星定位系統 (AGPS, “Assisted GPS”)、E-OTD、CI、SAI、ETA、BSS 等以進一步決定地球表面上的行動裝置 200 的實際位置。應該瞭解的是在不同情況下，GPS 收發器 264 可決定行動裝置 200 的公釐範圍內的實際地點；且在其他情況中，決定的實際地點可能精確度較低，例如在公尺或明顯更大距離的範圍內。然而，在一具體實施例中，一用戶端裝置可透過其他組件提供用來決定裝置實際地點的其他資訊，包括例如一 MAC 地址、IP 地址等。

大量記憶體 230 包括一 RAM 232、一 ROM 234 及其他儲存構件。大量記憶體 230 係說明儲存資訊的另一電腦儲存媒體的範例，例如電腦可讀指令、資料結構、程式模組或其他資料。大量記憶體 230 係儲存一基本輸入/輸出系統(BIOS, “Basic Input/Output System”)240，用以控制行動裝置 200 的低階操作。大量記憶體亦儲存一作業系統 241，用以控制行動裝置 200 的操作。應該瞭解的是此組件可包括一般用途作業系統，例如 UNIX、或 LINUX™、或特殊化用戶通信作業系統的版本，例如 Windows Mobile™、或 Symbian®作業系統。作業系統可包括，或與一 Java 虛擬機器模組形成介面，致能經由 Java 應用程式控制硬體組件及/或作業系統操作。

記憶體 230 更包括一或多個資料儲存 244，除其他事項外，行動裝置 200 可使用該資料儲存來儲存應用程式 242 及/或其他資料。例如，資料儲存裝置 244 亦可用

來儲存描述行動裝置 200 各種能力的資訊、以及儲存一識別符。基於各種事件之任一者，資訊(包括識別符)然後提供給另一裝置，包括通信期間當作標頭的一部分予以傳送、依要求傳送等。在一具體實施例中，關於行動裝置 200 的識別符及/或其他資訊可由行動裝置 200 的使用者自動提供給另一網路裝置，此與要如此做的指向動作無關。因此，在一具體實施例中，在網路上提供識別符對使用者是清楚易懂。

而且，資料儲存 244 亦可用來儲存個人資訊，包括(但未限於)聯絡人清單、個人偏好、資料檔案、繪圖、視訊等。至少部分資料亦可儲存在行動裝置 200 中的一磁碟機或其他儲存媒體(未在圖中顯示)。

應用程式 242 可包括電腦可執行指令，當行動裝置 200 執行該等指令時，可傳送、接收、及/或另外處理訊息(例如，SMS、MMS、IM、電子郵件及/或其他訊息)、多媒體資訊，並致能與另一用戶端裝置的另一使用者進行電傳通訊。應用程式的其他範例包括日曆、瀏覽器、電子郵件客戶、IM 應用程式、SMS 應用程式、VOIP 應用程式、聯絡管理器、工作管理器、轉換編碼器、資料庫程式、文書處理程式、安全應用程式、試算表應用程式、遊戲、搜尋程式等。應用程式 242 可包括例如傳訊器 243 與瀏覽器 245。

瀏覽器 245 可實際包括任何用戶端應用程式，其可組態成實際使用以任何網頁為主之語言以接收及顯示繪圖、文字、多媒體等。在一具體實施例中，致能瀏覽器應用程式使用手持裝置標誌語言(HDML)、無線標誌語言(WML)、WMLScript、JavaScript、標準通用標記語言(SMGL)、超文件標誌語言(HTML)、可擴展標誌語言

(XML)等，以顯示及傳送訊息。然而，亦可使用各種其他以網頁為主語言之任一者。

傳訊器 243 可組態成一用戶端應用程式，其組態以使用 SMS、MMS、IM、電子郵件、VOIP、及/或各種其他訊息通信協定之任一者傳送、接收、及/或另外處理訊息。雖然只說明單一傳訊器 243，但是應該清楚明白的是可使用多個應用程式。例如，一傳訊器 243 可組態成管理 SMS 訊息，其中另一應用程式可管理 IM 訊息，且又另一通訊用戶端係組態成管理電子郵件等。

一行動裝置 200 的使用者可使用瀏覽器 245 搜尋各種社交網站的各種內容服務及/或其他網站。在一具體實施例中，一識別符可在網路上自動傳送給一造訪的社交網站。如上述，在一具體實施例中，識別符可為與行動裝置 200 有關的電話號碼。然而，識別符並不限於電話號碼，且可改為一電子郵件地址、唯一的使用者名稱或其他類型的識別符。存在於造訪的社交網站或可由社交網站存取的應用程式可自動接收識別符，並將該識別符用來執行成員聯絡人清單的反向搜尋。社交網站然後可透過瀏覽器 245 顯示的網頁，將匹配成員的清單(這些在成員聯絡人清單中擁有行動裝置 200 識別符的成員)提供給使用者。然而，在另一具體實施例中，遠端應用程式可使用識別符將訊息傳送至行動裝置 200，其中訊息可包括加入社交網站之邀請、基於反向搜尋知道使用者之成員清單、及/或各種其他資訊。在一具體實施例中，訊息可透過傳訊器 243 接收。

在一具體實施例中，允許行動裝置 200 的使用者存取社交網站的一成員已選擇和其聯絡人清單中的其他人一起分享的選定內容。因此，在一具體實施例中，一

且識別(及可能確認)行動裝置 200 的使用者，且確認使用者是在一成員的聯絡人清單中，則使用者可自動接收至少一成員的分享內容顯示。此內容可包括各種資料之任一者，包括(但未限於)相片、訊息、視訊、音頻、文字、檔案、應用程式、指令碼(Script)、繪圖等。

說明網路裝置環境

第三圖顯示根據本發明之一具體實施例的一網路裝置之具體實施例。網路裝置 300 可包括比圖式中所示更多的組件。然而，顯示的組件足以揭示實施本發明的說明具體實施例。網路裝置 300 可代表例如第一圖的 RSS 106 及/或內容服務 108。

網路裝置 300 包括處理單元 312、視訊顯示轉接器 314、與大量記憶體，全都可經由其他匯流排 322 彼此進行溝通。大量記憶體通常包括 RAM 316、ROM 332、及一或多個永久大量儲存裝置，例如硬碟機 328、磁帶機、光碟機及/或軟碟機。大量記憶體可儲存作業系統 320，用以控制網路裝置 300 的操作。可使用任何一般目的作業系統。基本輸入/輸出系統(BIOS)318 亦可提供，用於控制網路裝置 300 的低階操作。如第三圖所示，網路裝置 300 亦可經由網路介面單元 310 而與網際網路、或一些其他通信網路進行溝通，該網路介面單元可構成與包括 TCP 協定的各種通信協定一起使用。網路介面單元 310 有時已知為一收發器、收發裝置、或網路介面卡(NIC)。

如上述的大量記憶體係說明另一類型的電腦可讀媒體，即是電腦儲存媒體。電腦儲存媒體可包括能夠以儲存資訊的任何方法或技術實施的揮發性、非揮發性、

可移除、與非可移除媒體，例如電腦可讀指令、資料結構、程式模組、或其他資料。電腦儲存媒體的範例包括 RAM、ROM、EEPROM、快閃記憶體或其他記憶體技術、CD-ROM、數位影音光碟(DVD, “Digital Versatile Disk”)或其他光學儲存、磁卡匣、磁帶、磁碟儲存或其他磁性儲存裝置，或可用來儲存想要資訊及可由一計算機裝置存取的任何其他媒體。

大量記憶體亦儲存程式碼與資料。例如，大量記憶體可包括資料儲存 354。資料儲存 354 可事實上包括對於儲存及管理資料很有用的任何機構，包括(但未限於)一檔案、一資料夾、一文件、或一應用程式(例如一資料庫、試算表等)。資料儲存 354 亦可處理資訊，包括(但未限於)網頁、關於一社交網路活動成員的資訊、聯絡人清單、有關使用者的識別符、以及指令碼(Script)、應用程式、小程式(Applet)等。

一或多個應用程式 350 可載入至大量記憶體並在作業系統 320 上執行。應用程式的範例可包括編解碼轉換器、排程器、日曆、資料庫程式、文書處理程式、HTTP 程式、客製化使用者界面程式、IPSec 應用程式、加密程式、安全程式、VPN 程式、網路伺服器、帳戶管理等。應用程式 350 可包括反向匹配管理器(RSM, “Reverse Searching Manager”)355 與網路服務 356。

網路服務 356 係代表組態成在網路上提供內容至另一計算機裝置的各種服務之任一者。因此，網路服務 356 包括例如一網路伺服器、一發訊伺服器、一檔案傳輸協定(FTP, “File Transfer Protocol”)伺服器、一資料庫伺服器、一內容伺服器等。網路服務 356 可在網路上使用各種格式之任一者提供內容，包括(但未限於)WAP、

HDML、WML、SMGL、HTML、XML、cHTML、xHTML 等。在一具體實施例中，當一用戶端裝置要求內容時，網路服務 356 可與 RSM 355 互動。

在一具體實施例中，網路服務 356 可組態成，只要一用戶端裝置要求，可提供社交網站內容。然而，資訊並未受此限制，且網路服務 356 亦可組態成提供各種其他資訊，不致脫離本發明的範疇。

RSM 355 係組態及配置成基於與聯絡人清單匹配的一識別符以執行一反向搜尋。在一具體實施例中，RSM 355 可自動從一用戶端裝置接收一識別符，作為在用戶端裝置與網路裝置 300 之間通信的一部分。因此，在一具體實施例中，識別符可藉由用戶端裝置的使用者清楚易懂地提供，以提供識別符，而與一個別的指向動作無關。在另一具體實施例中，一要求可提供給用戶端裝置，其中識別符可清楚易懂地提供給使用者，或由使用者提供。在另一具體實施例中，識別符可透過一網路營運者的網路裝置、一帳務整合業者的網路裝置等予以獲得。在一具體實施例中，RSM 355 可嘗試確定接收的識別符是否有效。識別符的確認可使用各種機制之任一者執行，包括，例如使用識別符來傳送訊息及監督回應。確認可進一步涉及執行識別符的另一間資料儲存的搜尋，以決定識別符是否在另一資料儲存中。另一資料儲存可為例如一帳務整合業者的資料儲存、一由網際網路服務提供者(ISP, “Internet Service Provider”)提供的資料儲存、一無線服務提供者等。

無論如何，RSM 355 亦可存取資料儲存 354，或位在網路裝置 300 遠端的另一資料儲存以獲得將要搜尋的聯絡人清單。RSM 355 然後使用確認的識別符搜尋匹配

的聯絡人清單。若在聯絡人清單中發現匹配，可決定關於與聯絡人清單有關的成員之選定資訊。然後可獲得關於在成員聯絡人清單中擁有識別符的成員之選定資訊清單。此清單然後提供在一用戶端裝置上顯示來使用，讓使用者決定例如是否成為一成員，與清單上的一成員通信等。RSM 355 可使用如下面第四圖描述的一處理程序以執行其至少一些動作。

一般化操作

本發明的某些態樣的操作現將參考第四圖描述。第四圖的處理程序 400 可在第一圖的內容服務 108 及/或 RSS 106 中執行的一反向搜尋應用程式內實施。

處理程序 400 是在開始方塊之後，從方塊 402 開始，其中使用者係造訪一社交網站，該社交網站係配置成提供一反向搜尋的結果。造訪者可為該社交網站的一成員、或一非成員。在一具體實施例中，造訪者可存取一網頁，例如一首頁、或其他登入頁面，其係預先組態成開始反向搜尋結果的顯示。

處理程序前進至決策方塊 404，其中一決定係判斷造訪者是否正使用一行動裝置存取網站。在一具體實施例中，此決定可達成，這是因為許多行動裝置配置成自動提供一識別符給網站。然而，應該清楚明白的是該決策亦可組態成決定存取裝置是否組態成自動提供一識別符，或一識別符是否可自動獲得用於存取的造訪者。無論如何，若確證，處理程序前進至方塊 406；否則，處理程序前進至方塊 418。

在方塊 406，造訪者的識別符係自動獲得，而與造訪者的指向動作無關。在一具體實施例中，用戶端裝置

可自動提供識別符。在另一具體實施例中，一網路營運者的網路裝置可提供識別符。在又另一具體實施例中，識別符可透過另一網路裝置提供，例如，透過一帳務整合業者的網路裝置等。無論如何，一識別符係可自動接收。應該清楚明白的是雖然一識別符可指一裝置識別符，但是本發明並未如此受限制。因此，在另一具體實施例中，識別符亦可為一造訪者的電子郵件地址、一造訪者的名稱、或可用來執行聯絡人清單反向搜尋的各種其他獨特資訊之任一者。處理程序然後前進至方塊 408。

在方塊 418，一要求可顯示給造訪者以讓造訪者送出一識別符。在一具體實施例中，顯示可包括某些種類訊息，指出造訪者不需要是一成員，且提供電子郵件地址、或其他唯一識別符將使造訪者能夠得知誰是成員並可能認識造訪者。應該清楚明白的是雖然未說明，但是造訪者可隨時選擇不送出一識別符，移至另一網站、網頁等。然而，若造訪者送出一識別符，處理程序前進至決策方塊 420，進行識別符確認。該確認可包括識別符格式與標準格式的檢查，例如電話號碼、電子郵件地址、文字訊息地址等。確認可更包括識別符與熟悉資料儲存的檢查，以決定識別符是否有效。該確認可甚至包括使用識別符將一訊息傳送給造訪者，且若接收定義的回應，則識別符認為是有效。因此，若決定識別符是有效，處理程序前進至方塊 408；否則，處理程序可繞圈至方塊 418 要求重新送出識別符。應該清楚明白的是雖然該處理程序未對此進行說明，但是在一具體實施例中，在離開無效識別符的處理程序之前，該處理程序可於一預先定義次數執行此迴圈動作。

在方塊 408，接收的識別符可用來在識別的成員聯

絡人清單中執行搜尋，以決定是否發現匹配。處理程序前進至決策方塊 410，其中一決定係判斷是否發現至少一匹配。若發現匹配，處理程序前進至方塊 412；否則，若撤銷，則處理程序可移至決策方塊 416。

在決策方塊 416，一決定係判斷是否從造訪者要求額外識別符資訊。若造訪者提供一 IM 地址等且可用的聯絡人清單未包括 IM 地址，而是包括電子郵件地址、電話號碼或其他形式識別符，則可執行此要求。該要求亦可基於各種其他標準之任一者。無論如何，若要求額外識別符資訊，處理程序可繞圈至方塊 418；否則，處理程序可前進至決策方塊 414。

在方塊 412，有關發現匹配的成員之選定資訊清單係提供給造訪者。在一具體實施例中，選定的資料可包括成員所贊同作為大眾顯示的資訊，包括(但未限於)一名稱、一相片、一虛擬化身等。在一具體實施例中，選定的資訊可包括一供應以使造訪者能夠連絡成員。例如，可允許造訪者選擇清單中的一成員，並選擇及/或另外建立訊息以傳送給選定的成員。

而且，若造訪者已是社交網站的一成員，在一具體實施例中，可篩選選定資訊的清單以顯示在一定義時段之後加入網站的這些成員的成員資訊。例如，在一具體實施例中，認識造訪者及在造訪者加入之後已加入的這些成員可被選擇供顯示。在另一具體實施例中，這些在造訪者的最後反向搜尋之後加入的成員可被選擇供顯示。

無論如何，處理程序會持續至決策方塊 414，其中一決定係判斷造訪者是否為社交網站的一成員。若撤銷，處理程序前進至方塊 426；否則，處理程序前進至

決策方塊 422。在方塊 426，造訪者可具有顯示，使造訪者可加入及成為社交網站的一成員。一般可確認的是當提供機會加入時，造訪者需要選擇、註冊造訪者成為一成員。處理程序前進至下一決策方塊 422。

在決策方塊 422，一決定係判斷是否已選擇社交網站的至少一成員，使造訪者存取網站的至少一些內容。例如，一成員選擇與其他人分享內容，而與他們是否為網站的一成員無關，若另一人被認為是在成員的聯絡人清單中。因此，若允許造訪者存取選定的內容，處理程序會前進至方塊 428；否則，處理程序會返回至一呼叫程序以執行其他動作。

在方塊 428，一或多個成員的選定內容、一管理人提供的一般內容等可達成能由造訪者使用，而與造訪者是否為一成員無關。然而，在另一具體實施例中，其他內容可基於造訪者是否為一成員予以達成。程序然後返回至一呼叫程序以執行其他動作。

應該瞭解的是流程圖說明的每一方塊與流程圖說明中的區塊組合可由電腦程式指令實施。這些程式指令可提供給一處理器以產生一機器，以致於在處理器上執行的指令可建立用於實施流程圖方塊或一些方塊中所指定動作的構件。一處理器可執行電腦程式指令，使處理器執行一連串操作方塊以產生一電腦實施的處理程序，以致於在處理器上執行的指令提供用於實施在流程圖方塊或一些方塊中所指定動作的方塊。電腦程式指令亦可使流程圖區塊中顯示的至少一些操作方塊平行執行。而且，一些方塊亦可在一個以上的處理器上執行，例如可在一多處理器電腦系統上發生。此外，流程圖說明中的一或多個方塊、或一些方塊組合亦可與其他方塊

或一些方塊的組合同時執行，或甚至以不同於說明的順序加以執行而不致脫離本發明的範疇或精神。

因此，流程圖說明的方塊係支援用於執行指定動作的構件之組合、用於執行指定動作的方塊之組合、及用於執行指定動作的程式指令構件。亦應該瞭解的是流程圖說明之每一方塊、及流程圖說明中方塊的組合可藉由執行指定動作或方塊的以特殊目的硬體為主之系統、或藉由特別目的硬體與電腦指令的組合予以實施。

上述規格書、範例與資料係提供製作及使用本發明組成的整個描述。由於本發明的許多具體實施例可達成而不致脫離本發明的精神與範疇，所以本發明是在文後申請專利範圍的範疇內。

【圖式簡單說明】

本發明的非限制與非全面具體實施例係參考下列附圖描述。在圖式中，除非特別聲明，否則相同參考數字是指在各種圖式中的類似部件。

為了對本發明的更加瞭解，下列實施方式將參考附圖詳細描述，其中：

第一圖為可實施本發明的一環境具體實施例之系統圖；

第二圖係顯示實施本發明的一系統中包括的一行動裝置之具體實施例；

第三圖係顯示實施本發明的一系統中包括的一網路裝置之具體實施例；及

第四圖係說明通常顯示用於執行反向搜尋以識別一社交網路中成員的一處理具體實施例之邏輯流程圖，這些成員在其聯絡人清單中可擁有人員的聯絡資

訊。

【主要元件符號說明】

100	系統
101	用戶端裝置
102	用戶端裝置
103	用戶端裝置
104	用戶端裝置
105	區域網路(LAN)/廣域網路(WAN) - (網路)
106	反向搜尋服務(RSS)
108	內容服務
110	無線網路
200	行動裝置
222	中央處理單元(CPU)
224	匯流排
226	電源供應器
230	大量記憶體
232	隨機存取記憶體(RAM)
234	唯讀記憶體(ROM)
240	基本輸入/輸出系統(BIOS)
241	作業系統
242	應用程式

243	傳訊器
244	資料儲存
245	瀏覽器
250	網路介面
252	音頻介面
254	顯示器
256	數字鍵盤
258	照明指示燈
259	視訊介面
260	輸入/輸出介面
262	觸控介面
264	全球定位系統(GPS)接收器
300	網路裝置
310	網路介面單元
312	處理單元
314	視訊顯示轉接器
316	隨機存取記憶體(RAM)
318	基本輸入/輸出系統(BIOS)
320	作業系統
322	匯流排
328	硬碟機

332	唯讀記憶體(ROM)
350	應用程式
354	資料儲存
355	反向搜尋管理器(RSM)
356	網路服務

發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※申請案號： 97145868

※申請日： 97.11.27

※IPC 分類： G06F 17/30

(2006.01)

一、發明名稱：(中文/英文)

於存在識別符之網路中反向匹配關係

/ REVERSE MATCHING RELATIONSHIPS IN NETWORKS OF
EXISTING IDENTIFIERS

二、中文發明摘要：

一種針對藉由利用一反向匹配搜尋來識別這些社交網路的成員以管理社交網路資訊之行動裝置、系統及方法，其中這些成員在其聯絡人清單中擁有其他人的識別符。人員最初可造訪社交網站，並可藉由人員予以自動或透過一指向動作以提供一識別符。一反向搜尋可在成員的聯絡人清單上執行以決定哪些聯絡人清單包括該識別符。若在一成員的聯絡人清單中發現匹配，關於該成員的選定資訊可提供給該人員。該反向匹配搜尋亦可在不同後續時間上執行以提供成員有關社交網路新成員的資訊。

三、英文發明摘要：

A mobile device, system, and method are directed towards managing social networking information by employing a reverse matching search to identify those members of the social network that may have another person's identifier in their contact lists. The person may initially visit the social network site and provide an

identifier either automatically or through a directed action by the person. A reverse search may be performed on members' contact lists to determine which contact lists include the identifier. If a match is found in a member's contact list, selected information about that member may be provided to the person. The reverse matching search may also be performed at various subsequent times to provide members information about new members to the social network.

七、申請專利範圍：

1. 一種處理器可讀儲存媒體，其包括資料與指令，其中該等指令在一計算機裝置上的執行係提供以藉由致能動作在網路上管理社交網路通信，包含：

接收一與社交網路造訪者有關的識別符；

決定複數個聯絡人清單，該複數個聯絡人清單中的每一聯絡人清單是與該社交網站的一成員有關；

搜尋該複數個聯絡人清單中的聯絡人清單之每一者，決定含有匹配該識別符之每一聯絡人清單；

決定關於每位成員之選定資訊，其中該每位成員與其中匹配到對該識別符的每一聯絡人清單有關；及

對於造訪者提供每位在聯絡人清單中擁有匹配之成員的選定資訊清單的顯示，提供。

2. 如申請專利範圍第 1 項之處理器可讀儲存媒體，其中該接收識別符更包括：在網路上自動接收對造訪者而言是清楚易懂的識別符，其中該識別符是與一行動裝置識別符有關。

3. 如申請專利範圍第 1 項之處理器可讀儲存媒體，其中該識別符包括一用戶端裝置識別符、一電子郵件地址、一電話號碼、或一文字訊息地址之至少一者。

4. 如申請專利範圍第 1 項之處理器可讀儲存媒體，其中該選定資訊包含一成員的名稱、一成員的別名、一成員的相片、或有關一成員的虛擬人物之至少一者。

5. 如申請專利範圍第 1 項之處理器可讀儲存媒體，其中該等指令的執行可致能動作，更包括：

若造訪者目前不是社交網站的一成員，提供允許造訪者成為一成員的顯示；及

若造訪者目前是一成員，篩選選定資料的清單，

- 以致於該顯示給造訪者的資訊指出在造訪者加入之後的定義時間加入該社交網站的成員。
6. 如申請專利範圍第 1 項之處理器可讀儲存媒體，其中該接收識別符更包括：
 - 向造訪者要求該識別符；
 - 接收該由造訪者提供的識別符；及
 - 決定該識別符是否有效且與造訪者有關。
 7. 一種用於在網路上管理一社交網路通信之方法，其包括：
 - 接收一與一社交網路的造訪者有關的識別符；
 - 決定複數個聯絡人清單，該複數個聯絡人清單中的每一聯絡人清單是與該社交網路的一成員有關；
 - 搜尋該複數個聯絡人清單中的聯絡人清單之每一者，決定含有匹配該識別符之每一聯絡人清單；
 - 決定與每一含有對該識別符之匹配的聯絡人清單有關的每位成員；及
 - 對於造訪者提供關於每位聯絡人清單中擁有匹配的成員的資訊之顯示。
 8. 如申請專利範圍第 7 項之方法，更包括：
 - 若決定造訪者不是該社交網站的一成員，提供造訪者能使其註冊為一成員之顯示。
 9. 如申請專利範圍第 7 項之方法，其中該接收識別符更包括：
 - 從一有關該造訪者的用戶端裝置、一網路營運者的網路裝置、或一帳務實體的網路裝置之至少之一者，自動接收該對該造訪者是清楚易懂的識別符。
 10. 如申請專利範圍第 7 項之方法，其中該接收識別符更包括：

要求該造訪者提供該識別符；及

決定該接收的識別符對於造訪者是否為有效。

11. 如申請專利範圍第 7 項之方法，更包括：

使該造訪者能使用所顯示資訊之至少部份對符合匹配成員之一傳送訊息。

12. 如申請專利範圍第 7 項之方法，其中該接收的識別符為一裝置識別符、一文字訊息地址、一使用者名稱、或一電子郵件地址之至少一者。

13. 一種在網路上管理一社交網路互動之網路裝置，其包括：

一收發器，其可在網路上傳送及接收資料；及
一處理器，其操作以執行動作，包括：

接收與一社交網站的一造訪者有關的一識別符；

從複數個聯絡人清單接收資訊，該複數個聯絡人清單中的每一聯絡人清單是與該社交網站的一不同成員有關；

搜尋該複數個聯絡人清單中的聯絡人清單之每一者，決定含有匹配該識別符之每一聯絡人清單；及

對於該造訪者提供在其個別聯絡人清單中擁有匹配的成員清單。

14. 如申請專利範圍第 13 項之網路裝置，其中該處理器操作以執行動作，更包括：

針對擁有匹配的成員清單中的至少一成員，不論該造訪者是否為社交網站的一成員，顯示該至少一成員的選定內容。

15. 如申請專利範圍第 13 項之網路裝置，其中該提供清

單更包括提供每位擁有匹配的成員的名稱、每位成員的別名、每位成員的相片、或每位成員的虛擬人物之至少一者。

16. 如申請專利範圍第 13 項之網路裝置，其中該接收識別符更包括從一與該造訪者有關的行動裝置自動接收該識別符。
17. 如申請專利範圍第 13 項之網路裝置，其中該提供清單更包括，若該造訪者不是社交網站的一成員，提供邀請該造訪者成為一成員。
18. 一種用以在網路上與一社交網站進行通信之行動裝置，其包括：
 - 一記憶體，其係配置成儲存資料與指令；
 - 一輸入介面，用於接收要求及傳送回應；及
 - 一處理器，其係配置成進行可由該等儲存指令之至少一部分予以具體實施的動作，該等動作包括：
 - 在該網路上存取該社交網站；
 - 將有關該行動裝置使用者之一識別符自動提供給該網站；
 - 從該社交網站接收顯示，其中該顯示包括該社交網站的成員清單，其在成員的個別聯絡清單中具有與該使用者有關的所提供之識別符，其中該成員清單是基於每位成員聯絡人清單就匹配該識別符之反向搜尋予以決定；及
 - 若決定該行動裝置的使用者不是該網站的一目前成員，接收一加入該社交網站之提議。
19. 如申請專利範圍第 18 項之行動裝置，其中該自動提供識別符更包括藉由該行動裝置、一有關該行動裝置之網路營運者的網路裝置之至少一者提供對使用者

而言清楚易懂的一裝置識別符、或透過一帳務實體的網路裝置提供該識別符。

20. 如申請專利範圍第 18 項之行動裝置，其中該處理器配置以進行之動作，更包括：

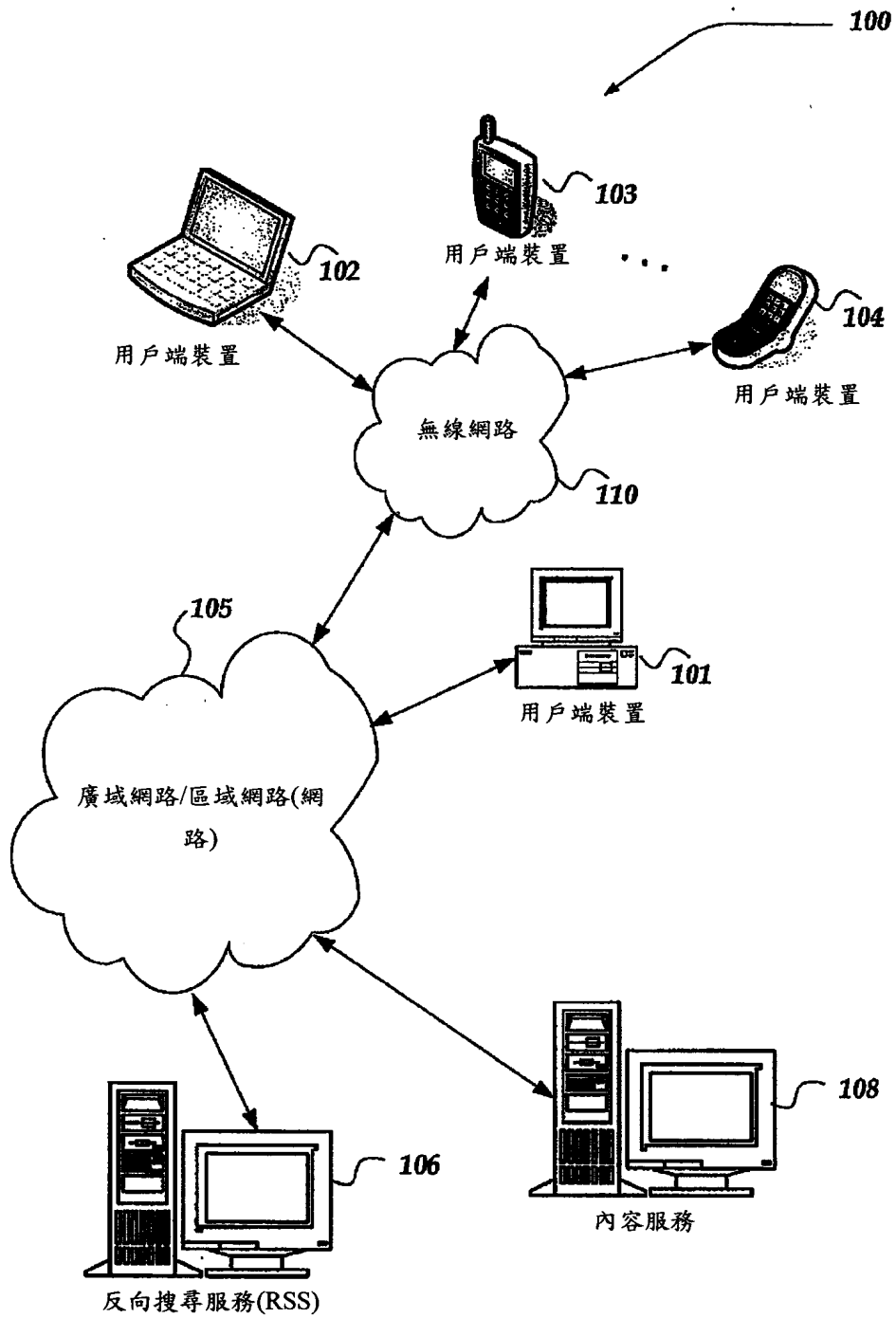
不論該行動裝置的使用者是否為該社交網站的一成員，接收一內容之顯示，該內容是由成員清單中在其聯絡人清單中擁有對該識別符的匹配的至少一成員予以提供。

21. 如申請專利範圍第 18 項之行動裝置，其中該成員清單更包括一成員電話號碼、電子郵件地址、名稱、相片或虛擬化身之至少一者的清單。

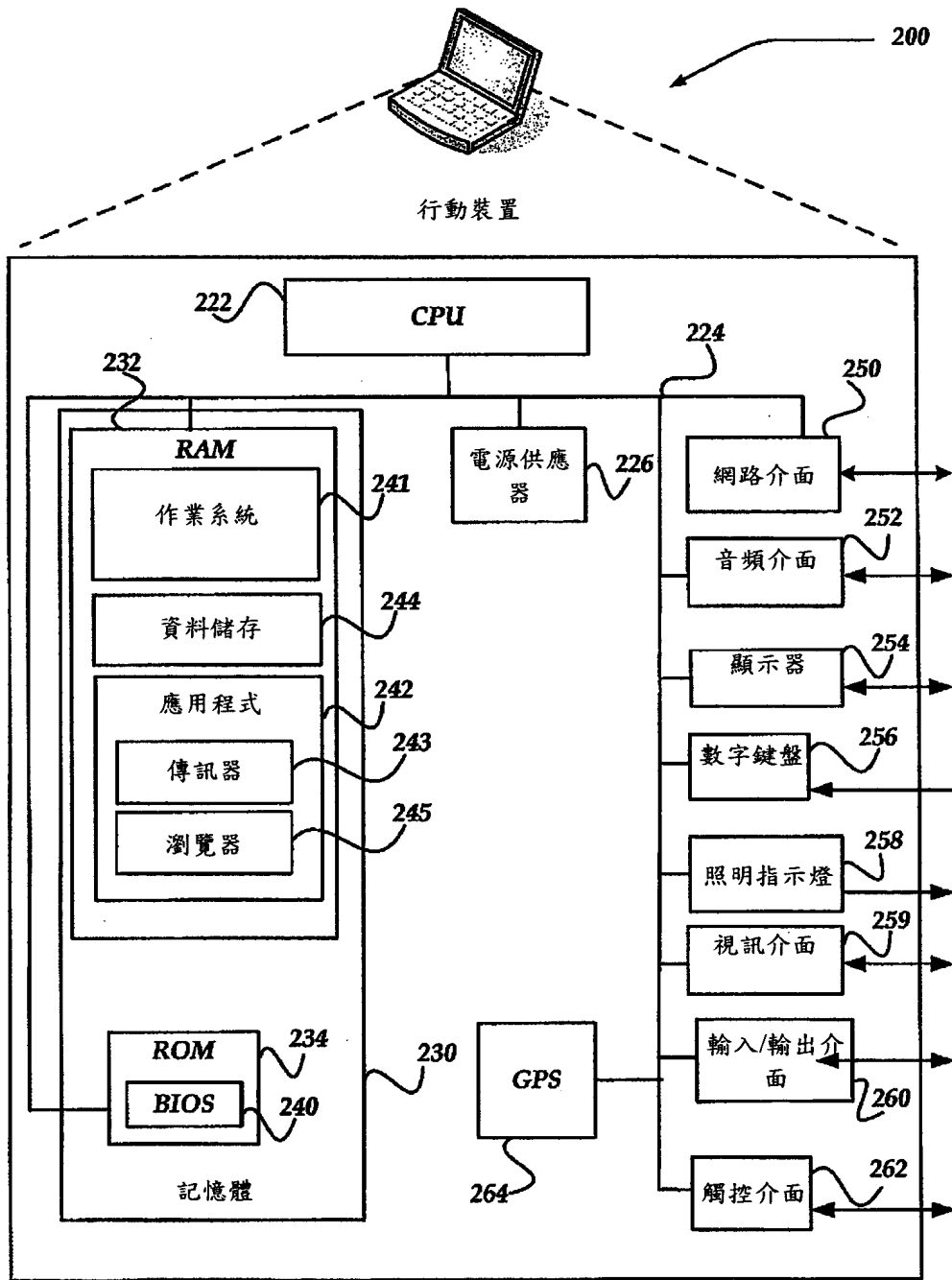
22. 如申請專利範圍第 18 項之行動裝置，其中該成員清單更包括一在該使用者為該社交網站的一成員時，於該使用者之後加入網站的成員之清單。

八、圖式：

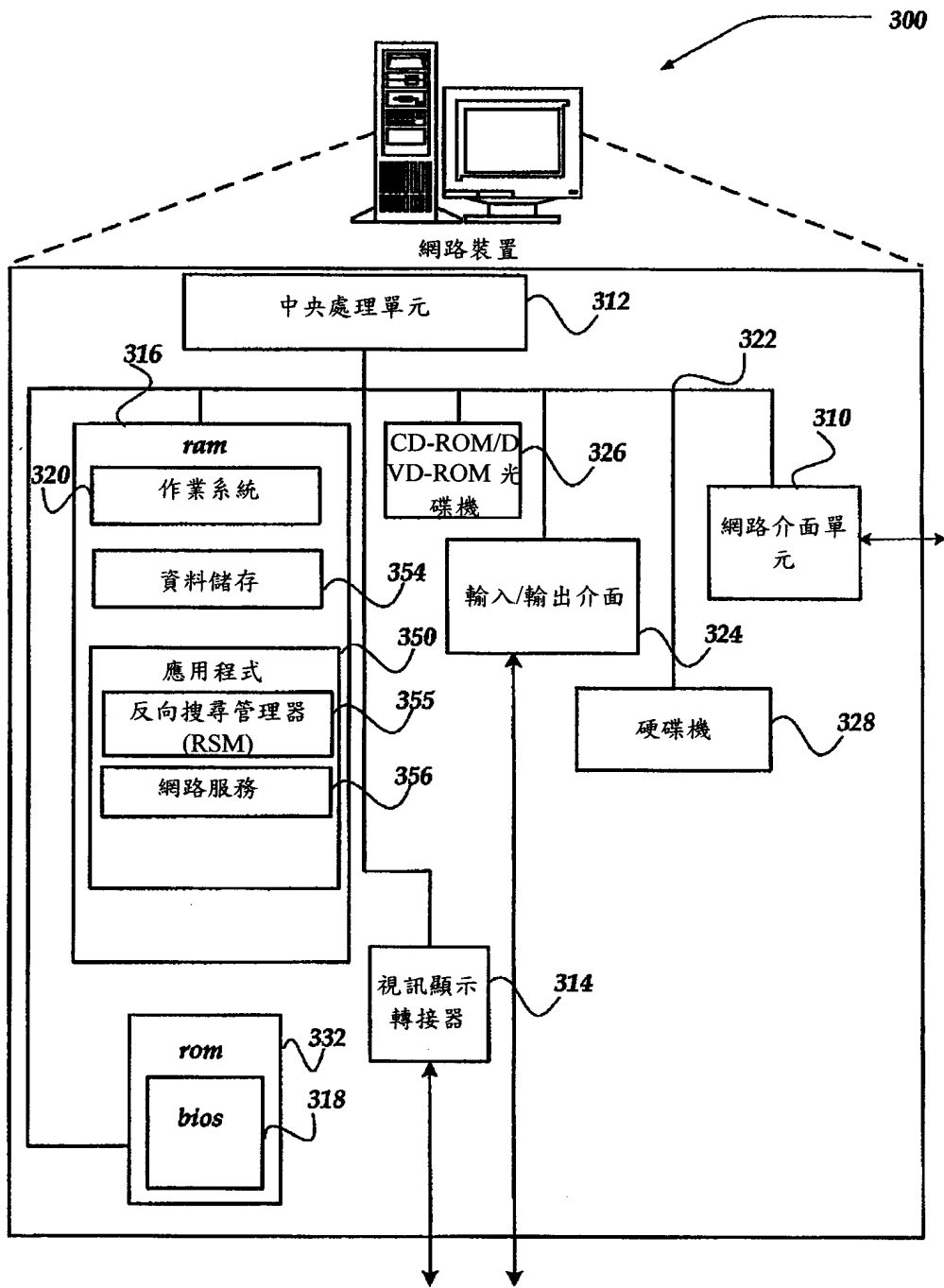
1/4



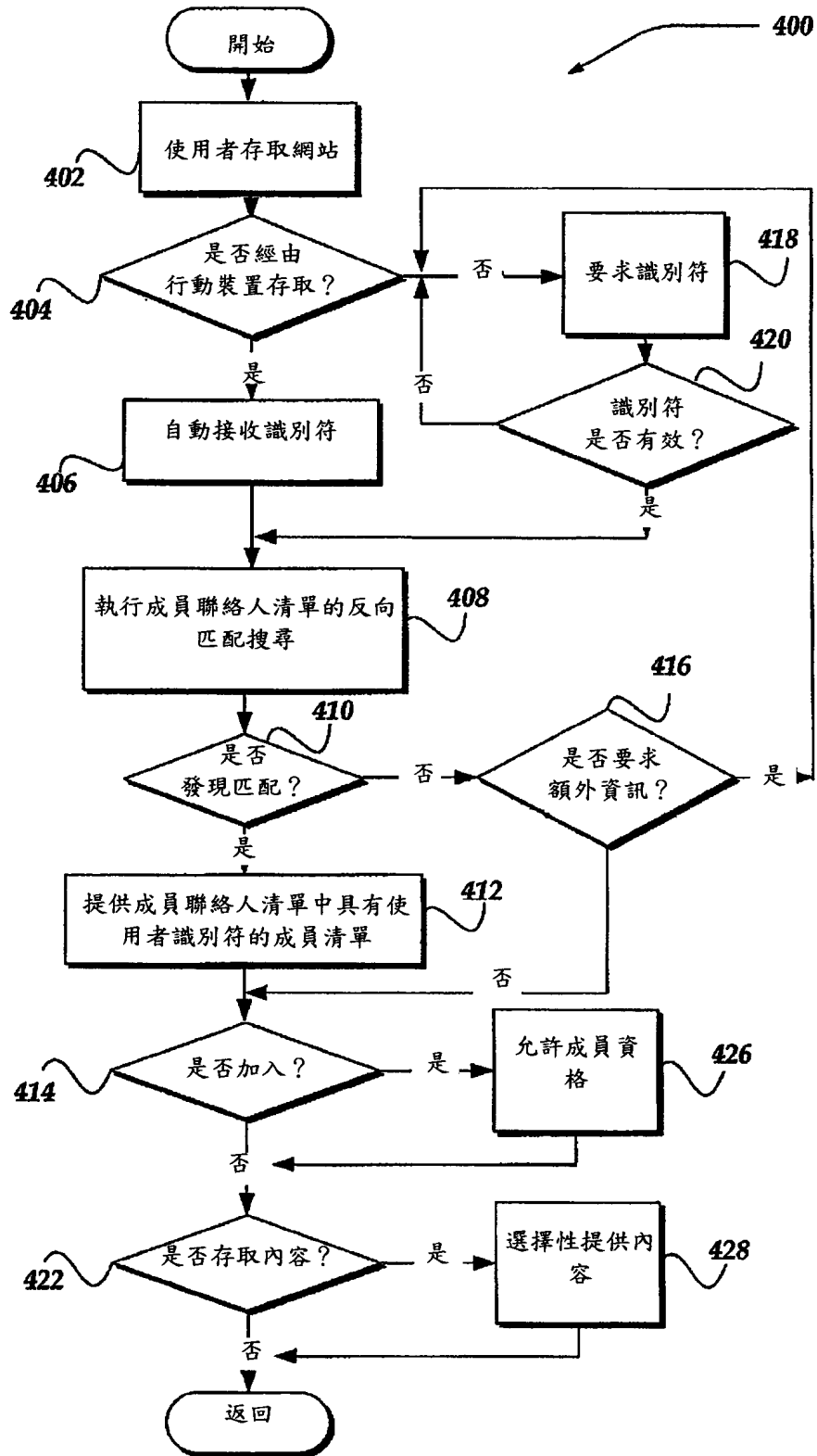
第一圖



第二圖



第三圖



第四圖

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第(一)圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

100	系統	105	區域網路(LAN)/廣域 網路(WAN)
101	用戶端裝置	106	反向搜尋服務(RSS)
102	用戶端裝置	108	內容服務
103	用戶端裝置	110	無線網路
104	用戶端裝置		

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：