

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年1月6日(2022.1.6)

【公開番号】特開2020-114318(P2020-114318A)

【公開日】令和2年7月30日(2020.7.30)

【年通号数】公開・登録公報2020-030

【出願番号】特願2019-6601(P2019-6601)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和3年11月24日(2021.11.24)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段の判定結果が特別結果であることに基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による動作を検出する動作検出手段と、

前記動作検出手段による検出情報を記憶する検出情報記憶手段と、

受付状態を発生可能であり、前記検出情報記憶手段により記憶された検出情報を利用して遊技者による動作を有効動作とする受付有効判定が当該受付状態内においてなされると、当該受付状態に対応する受付後変化を実行可能な受付関連変化実行手段と、

前記受付状態において、遊技者による動作対象を摸した摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、

前記受付状態が発生するよりも前に、遊技者に対して動作機会が付与されることを示唆する前演出を実行開始する前演出実行手段と

を備え、

前記受付状態として、前記受付有効判定がなされたときに現れる前記受付後変化の種別が異なる複数の受付状態が用意されており、該複数の受付状態には、第1受付状態及び第2受付状態が含まれており、

前記第1受付状態が発生する場合、該第1受付状態が発生するよりも前に前記前演出として第1前演出が実行開始され、該第1前演出が実行されている状態において遊技者が動作を新たに開始すると、遊技者による動作が前記動作検出手段により検出されてその検出情報が前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第1受付状態内において利用されて前記受付有効判定がなされうるようになっており、

前記第1受付状態内において前記受付有効判定がなされた場合は、前記摸画像表示は、当該受付有効判定に基づく前記受付後変化が実行開始される時点においてその全体が視認可能とされる状態に必ずあるようになっており、

前記第2受付状態が発生する場合、該第2受付状態が発生するよりも前に前記前演出として第2前演出が実行開始され、該第2前演出が実行されている状態において遊技者が動

作を新たに開始すると、遊技者による動作が前記動作検出手段により検出されてその検出情報が前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第2受付状態内において利用されて前記受付有効判定がなされうるようになっており、

前記第2受付状態内において前記受付有効判定がなされた場合は、当該受付有効判定が、前記第2前演出が実行されているなかで前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報を該記憶されたタイミングに遅れるかたちで利用してなされたものでない場合に限り、前記摸画像表示は、当該受付有効判定に基づく前記受付後変化が実行開始される時点においてその全体が視認可能とされる状態に必ずあるようになっており、

さらに、

前記判定手段による判定に用いられる判定情報を記憶可能な保留記憶手段と、前記保留記憶手段により記憶される判定情報に基づいて複数の変動パターンのいずれかを選択し、該選択した変動パターンで図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段とを備え、

前記複数の受付状態には、第3受付状態がさらに含まれており、

前記第3受付状態は、第1変動パターンで図柄変動が実行開始されてから所定時間が経過したときに特定BGMが可聴出力されているなかで発生する場合と、前記第1変動パターンとは異なる第2変動パターンで図柄変動が実行開始されてから特定時間が経過したときに特定BGMが非可聴状態にされているなかで発生する場合との両方があり、

さらに、

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第3受付状態が発生して該第3受付状態内で前記受付有効判定がなされた場合と、前記特定BGMが非可聴の状態にされているなかで前記第3受付状態が発生して該第3受付状態内で前記受付有効判定がなされた場合とでは、前記受付後変化として同じ様相が現れうるようになっており、

さらに、

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第3受付状態が発生した場合であっても、前記特定BGMは、該第3受付状態が継続しているなかで非可聴状態にされうるようになっており、

さらに、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が所定数未満の状況にあるときに前記第1変動パターンで前記図柄変動が実行開始されたときには、前記第3受付状態は、該図柄変動が実行開始されてから前記所定時間が経過したときに発生する場合と、該図柄変動が実行開始されてから前記所定時間が経過しても発生しない場合との両方があるが、前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が所定数以上の状況にあるときに前記第1変動パターンで前記図柄変動が実行開始されたときには、前記第3受付状態は、該図柄変動が実行開始されてから前記所定時間が経過したときに発生する場合がない

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

このような従来の遊技機では、遊技興趣の低下を抑制することが求められる。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

## 【0007】

手段1：判定を行う判定手段と、

前記判定手段の判定結果が特別結果であることに基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による動作を検出する動作検出手段と、

前記動作検出手段による検出情報を記憶する検出情報記憶手段と、

受付状態を発生可能であり、前記検出情報記憶手段により記憶された検出情報を利用して遊技者による動作を有効動作とする受付有効判定が当該受付状態内においてなされると、当該受付状態に対応する受付後変化を実行可能な受付関連変化実行手段と、

前記受付状態において、遊技者による動作対象を摸した摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、

前記受付状態が発生するよりも前に、遊技者に対して動作機会が付与されることを示唆する前演出を実行開始する前演出実行手段と

を備え、

前記受付状態として、前記受付有効判定がなされたときに現れる前記受付後変化の種別が異なる複数の受付状態が用意されており、該複数の受付状態には、第1受付状態及び第2受付状態が含まれており、

前記第1受付状態が発生する場合、該第1受付状態が発生するよりも前に前記前演出として第1前演出が実行開始され、該第1前演出が実行されている状態において遊技者が動作を新たに開始すると、遊技者による動作が前記動作検出手段により検出されてその検出情報が前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第1受付状態内において利用されて前記受付有効判定がなされうるようになっており、

前記第1受付状態内において前記受付有効判定がなされた場合は、前記摸画像表示は、当該受付有効判定に基づく前記受付後変化が実行開始される時点においてその全体が視認可能とされる状態に必ずあるようになっており、

前記第2受付状態が発生する場合、該第2受付状態が発生するよりも前に前記前演出として第2前演出が実行開始され、該第2前演出が実行されている状態において遊技者が動作を新たに開始すると、遊技者による動作が前記動作検出手段により検出されてその検出情報が前記検出情報記憶手段により記憶されうるが、該記憶されたタイミングで前記受付有効判定がなされずに該記憶されたタイミングに遅れるかたちで、前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報が前記第2受付状態内において利用されて前記受付有効判定がなされうるようになっており、

前記第2受付状態内において前記受付有効判定がなされた場合は、当該受付有効判定が、前記第2前演出が実行されているなかで前記検出情報記憶手段によって記憶された検出情報を該記憶されたタイミングに遅れるかたちで利用してなされたものでない場合に限り、前記摸画像表示は、当該受付有効判定に基づく前記受付後変化が実行開始される時点においてその全体が視認可能とされる状態に必ずあるようになっており、

さらに、

前記判定手段による判定に用いられる判定情報を記憶可能な保留記憶手段と、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報に基づいて複数の変動パターンのいずれかを選択し、該選択した変動パターンで図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段とを備え、

前記複数の受付状態には、第3受付状態がさらに含まれており、

前記第3受付状態は、第1変動パターンで図柄変動が実行開始されてから所定時間が経過したときに特定BGMが可聴出力されているなかで発生する場合と、前記第1変動パターンとは異なる第2変動パターンで図柄変動が実行開始されてから特定時間が経過したときに特定BGMが非可聴状態にされているなかで発生する場合との両方があり、

さらに、

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第3受付状態が発生して該第3受付状態内で前記受付有効判定がなされた場合と、前記特定BGMが非可聴の状態にされているなかで前記第3受付状態が発生して該第3受付状態内で前記受付有効判定がなされた場合とでは、前記受付後変化として同じ様相が現れるようになっており、

さらに、

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第3受付状態が発生した場合であっても、前記特定BGMは、該第3受付状態が継続しているなかで非可聴状態にされうるようになっており、

さらに、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が所定数未満の状況にあるときに前記第1変動パターンで前記図柄変動が実行開始されたときには、前記第3受付状態は、該図柄変動が実行開始されてから前記所定時間が経過したときに発生する場合と、該図柄変動が実行開始されてから前記所定時間が経過しても発生しない場合との両方があるが、前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が所定数以上の状況にあるときに前記第1変動パターンで前記図柄変動が実行開始されたときには、前記第3受付状態は、該図柄変動が実行開始されてから前記所定時間が経過したときに発生する場合がない

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】