

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2004 年 9 月 10 日 (10.09.2004)

PCT

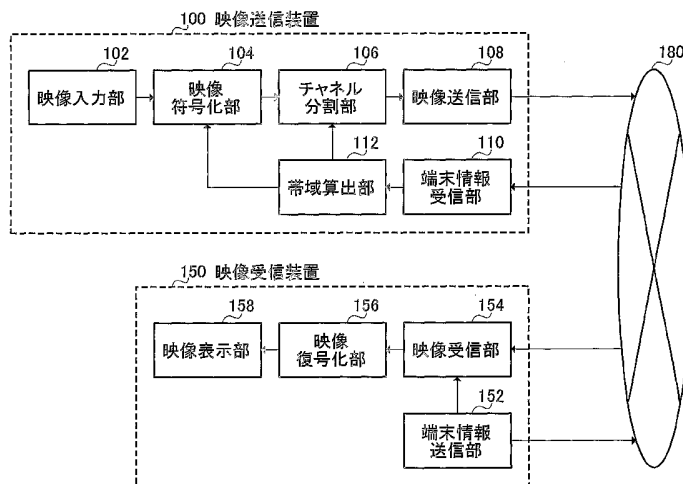
(10) 国際公開番号
WO 2004/077832 A1

- (51) 国際特許分類: H04N 7/24, H04L 29/02 (72) 発明者; および
(21) 国際出願番号: PCT/JP2004/001989 (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 本田 義雅 (HONDA, Yoshimasa). 上野山 努 (UENOYAMA, Tsutomu).
(22) 国際出願日: 2004 年 2 月 20 日 (20.02.2004)
(25) 国際出願の言語: 日本語 (74) 代理人: 鷲田 公一 (WASHIDA, Kimihito); 〒2060034 東京都多摩市鶴牧1丁目24-1 新都市センタービル5階 Tokyo (JP).
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ: 特願2003-53779 2003 年 2 月 28 日 (28.02.2003) JP (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG,

/ 続葉有 /

(54) Title: VIDEO RECEPTION DEVICE, VIDEO TRANSMISSION DEVICE, AND VIDEO TRANSMISSION SYSTEM

(54) 発明の名称: 映像受信装置、映像送信装置および映像伝送システム



- 100...VIDEO TRANSMISSION DEVICE
102...VIDEO INPUT SECTION
104...VIDEO ENCODING SECTION
106...CHANNEL DIVISION SECTION
108...VIDEO TRANSMISSION SECTION
112...BAND CALCULATION SECTION
110...TERMINAL INFORMATION RECEPTION SECTION
150...VIDEO RECEPTION DEVICE
158...VIDEO DISPLAY SECTION
156...VIDEO DECODING SECTION
154...VIDEO RECEPTION SECTION
152...TERMINAL INFORMATION TRANSMISSION SECTION

(57) Abstract: There are provided a video reception device, a video transmission device, and a video transmission system capable of realizing seamless video transmission even when the band varies greatly due to movement of a reception terminal in the network including a radio network whose transmission band is varied. In this system, when the video reception device (reception terminal (150)) is moving, the video transmission device (transmission terminal (100)) lowers the band of the basic layer of the hierarchical encoding data to a maximum. When the band of the basic layer is lowered in this way, the band of the lowermost extension layer is increased so as suppress the affect of lowering of the basic layer to the reception image quality of another terminal or the lowermost extension layer is divided into small parts so as to increase the adjustability to the band during band variation.

/ 続葉有 /



SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

- 国際調査報告書
- 補正書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(57) 要約:

本発明では、伝送帯域が変動する無線ネットワークなどを含むネットワークにおいて、受信端末の移動などにより帯域が大きく変動した場合においても、途切れのない映像伝送を実現する映像受信装置、映像送信装置および映像伝送システムを提供する。本システムにおいて、映像受信装置（受信端末（150））が移動中の場合、映像送信装置（送信端末（100））は、階層符号化データの基本レイヤの帯域を極限まで下げる。このように基本レイヤの帯域を下げる場合は、最下位の拡張レイヤの帯域を上げて、基本レイヤを下げたことによる他の端末の受信画質への影響を抑え、または、最下位の拡張レイヤを細かく分割して、帯域変動時における帯域への適応度を上げる。

明 細 書

映像受信装置、映像送信装置および映像伝送システム

5 技術分野

本発明は、ネットワークを通じて映像を伝送する映像伝送システムに関する。

背景技術

- 10 従来の映像伝送システムで伝送される映像データは、ある一定の伝送帯域で伝送できるように、通常、H. 2 6 1 方式やM P E G (Moving Picture Experts Group) 方式などによって一定帯域以下に圧縮符号化されており、一度符号化された映像データは伝送帯域が変わっても映像品質を変えることはできない。ここで、帯域とは伝送ビットレートを示すものとする。
- 15 しかし、近年のネットワークの多様化に伴い、伝送路の帯域変動が大きく、複数の帯域に見合った品質で映像を伝送可能な映像データが必要とされており、これに対応するために、階層構造を持ち複数帯域に対応できる階層符号化方式が規格化されている。このような階層符号化方式の中でも、近年規格化されたM P E G - 4 F G S (Fine Granularity Scalability) (ISO/IEC
- 20 14496-2 Amendment 2:2001)は、とりわけ帯域選択に関して自由度が高い階層符号化方式である。M P E G - 4 F G Sにより符号化された映像データは、単体で復号化が可能な動画像ストリームである一の基本レイヤと、基本レイヤの復号化動画像品質を向上させるための動画像ストリームである、少なくとも一以上の拡張レイヤとで構成される。基本レイヤは低帯域で低画質の映像データであり、これに拡張レイヤを帯域に応じて足し合わせることで、
- 25 自由度の高い高画質化が可能である。

M P E G - 4 F G Sにおいては、伝送する拡張レイヤの総データサイズを

2

制御して様々な帯域に適応させることが可能であり、帯域に応じた品質の映像を伝送することが可能である。

このように、いずれの映像符号化方式も、入力映像を決められた帯域で伝送できるように圧縮符号化を行い、映像データの帯域を適切な値に制御する

- 5 役割を持っている。このため、伝送路の帯域に比べて映像データの帯域が高い場合は、映像データをリアルタイムに伝送できず、受信端末においては映像に遅延が発生するだけでなく、映像データがネットワークで欠落し映像が停止してしまう（途切れの発生）。逆に、映像データの帯域が伝送路の帯域よりも低い場合は、遅延は発生しないが、映像品質が極端に低下してしまう。
- 10 特にTV電話やライブ中継などリアルタイム性と高品質映像が要求される場合は、映像データの帯域を伝送路の帯域に合わせる必要がある。

- そこで、帯域変動による映像の途切れを防止するための従来技術では、受信端末からのビットレート変更要求に応じて、サーバが、あらかじめ生成されたビットレートの異なる複数の映像ストリームの中から1つを選択して送信するようにしている（たとえば、特開平10-336626号公報、第1
- 15 頁、第1図を参照）。

図1は、従来の映像伝送システムの構成の一例を示す図である。

- 映像ストリームを送信するサーバ10は、ビットレート切り替え部11で、映像ストリームを受信するクライアント20からの転送レート変更要求を受けて、異ビットレート映像データ蓄積部13から対応ビットレートの映像データを
- 20 選択しクライアント20に送信する。

- そして、クライアント20は、映像データ受信部21でサーバ10から送信された映像データを受信し、データバッファ管理部23にデータを出力し、受信速度を再生データ管理部25に出力する。データバッファ管理部23では、映像データ受信部21から入力した映像データを内部バッファに格納し、格納状況を管理し、滞留データ状況を再生データ管理部25に出力し、さら
- 25 に、映像復号化表示部27からのデータリード要求時は映像データを内部バ

3

ッファから読み出して映像復号化表示部 27 に出力する。映像復号化表示部 27 では、データリード要求をデータバッファ管理部 23 に出力し、データバッファ管理部 23 から入力した映像データを復号化し表示する。再生データ管理部 25 では、データバッファ管理 23 から入力する滞留データ状況と

5 映像データ受信部 21 から入力する受信速度を用いて転送ビットレート変更の判断を行い、変更ビットレートをレート変更要求部 29 に出力する。このとき、再生データ管理部 25 における転送ビットレート変更判断方法としては、滞留データが上方しきい値を超える場合は、直前までの受信速度の平均値を求めてビットレートダウン要求とし、逆に、滞留データが下方しきい値

10 を下回る場合は、直前までの受信速度の平均値を求めてビットレートアップ要求とする。レート変更要求部 29 では、再生データ管理部 25 から入力されるビットレートを用いてビットレート変更要求をサーバ 10 に送信する。

このように、従来の技術においては、受信端末（クライアント 20）からのビットレート変更要求に応答して、サーバ 10 が異なるビットレートの映像データの中から適するデータを選択し送信することにより、受信端末において映像を途切れることなく受信することができる。

15

しかしながら、従来の技術においては、平均的な帯域を用いて映像データの帯域制御を行うため、受信端末の移動などにより伝送路の帯域が大きく変動した場合には、平均的な帯域と実際の帯域の差が大きくなる。特に、映像

20 データの帯域が伝送帯域よりも高くなった場合は、映像データをリアルタイムに伝送できず、映像に遅延が発生するだけでなく、映像データがネットワークで欠落し映像が停止してしまう（途切れの発生）。このため、受信端末の移動などにより伝送帯域が大きく変動した場合であっても途切れの無い映像受信が可能な映像伝送システムが望まれている。

25

発明の開示

本発明の目的は、伝送帯域が変動する無線ネットワークを含むネット

ワークにおいて、受信端末の移動などにより帯域が大きく変動した場合においても、途切れのない映像伝送を実現することができる映像伝送システムを提供することである。

- 本発明の一形態によれば、映像受信装置は、階層符号化データを受信する
- 5 映像受信装置であって、前記映像受信装置の特定情報を送信する送信手段と、送信した前記特定情報に基づいて帯域制御され、更に、複数のチャンネルに分割された階層符号化データを受信する受信手段と、を含む。

- 本発明の他の形態によれば、映像送信装置は、映像受信装置の特定情報を受信する受信手段と、受信された前記特定情報を用いて分割された階層符号化データの帯域を制御する制御手段と、前記帯域制御及び分割された階層符号化データを別チャンネルで送信する送信手段と、を含む。
- 10

- 本発明のさらに他の形態によれば、映像伝送システムは、階層符号化データを複数の分割し別チャンネルで映像送信装置からネットワークを通じて映像受信装置に伝送する映像伝送システムであって、前記映像送信装置は、前記
- 15 映像受信装置の特定情報を受信する受信手段と、受信された特定情報を用いて分割階層符号化データの帯域を制御する制御手段と、を有し、前記映像受信装置は、前記特定情報を送信する送信手段を有する。

図面の簡単な説明

- 20 図 1 は、従来の映像伝送システムの構成の一例を示す図、
- 図 2 は、本発明の実施の形態 1 に係る映像伝送システムの構成を示す図、
- 図 3 A は、MPEG-4 FGS 符号化を用いた場合の符号化データの構造の一例を示す図、
- 図 3 B は、図 3 A の符号化データに対するチャンネル分割結果の一例を示す
- 25 図、
- 図 4 は、映像リストの一例を示す図、
- 図 5 は、実施の形態 1 の概念を説明するための図、

5

図 6 は、実施の形態 1 に対応する映像送信装置の動作を示すフローチャート、

図 7 は、実施の形態 1 に対応する映像受信装置の動作を示すフローチャート、

5 図 8 A は、実施の形態 1 に対応する映像伝送システムにおける端末移動時の主要な情報のやり取りを示すシーケンス図、

図 8 B は、実施の形態 1 に対応する映像伝送システムにおける定常時の主要な情報のやり取りを示すシーケンス図、

10 図 9 は、実施の形態 1 を適用した M P E G - 4 F G S による映像伝送システムの一例を示す構成図、

図 1 0 は、本発明の実施の形態 2 に係る映像伝送システムの構成を示す図、

図 1 1 は、実施の形態 2 の概念を説明するための図、

図 1 2 は、実施の形態 2 に対応する映像送信装置の動作を示すフローチャート、

15 図 1 3 は、本発明の実施の形態 3 に係る映像伝送システムの構成を示す図、

図 1 4 は、実施の形態 3 の概念を説明するための図、

図 1 5 は、実施の形態 3 に対応する映像送信装置の動作を示すフローチャート、

20 図 1 6 A は、M P E G - 4 F G S 符号化を用いた場合の符号化データの構造の一例を示す図、

図 1 6 B は、定常モードにおける図 1 6 A の符号化データに対するチャネル分割結果の一例を示す図、

図 1 6 C は、移動モードにおける図 1 6 A の符号化データに対するチャネル分割結果の一例を示す図、

25 図 1 7 は、本発明の実施の形態 4 に係る映像伝送システムの構成を示す図、

図 1 8 は、実施の形態 4 の概念を説明するための図、

図 1 9 A は、受信レイヤ情報の一例を示す図、

6

図 19B は、受信レイヤ情報の他の一例を示す図、

図 20 は、実施の形態 4 に対応する映像送信装置の動作を示すフローチャート、

図 21 は、実施の形態 4 に対応する映像受信装置の動作を示すフローチャートである。

発明を実施するための最良の形態

本発明の骨子は、階層符号化された映像ストリームを複数の端末に伝送するシステムにおいて、階層符号化データを複数のレイヤに分割し別チャンネル
10 で伝送する際に、受信端末からの情報（たとえば、ハンドオーバーやユーザ要求など）を用いて階層別の帯域を動的に制御することである。

以下、本発明の実施の形態について、図面を参照して詳細に説明する。

（実施の形態 1）

本実施の形態では、無線を含み帯域変動の大きい環境で階層符号化映像ストリームを伝送する映像伝送システムにおいて、端末の移動などにより大きな帯域変動が予想される場合には基本レイヤの帯域を極限まで下げることにより、途切れのない映像受信を可能とする映像伝送システムについて説明する。
15

図 2 は、本発明の実施の形態 1 に係る映像伝送システムの構成を示す図である。
20

この映像伝送システムは、映像を送信する映像送信装置（以下「送信端末」ともいう）100 と、映像を受信する映像受信装置（以下「受信端末」ともいう）150 と、映像送信装置 100 から送信された映像を映像受信装置 150 に中継するネットワーク 180 とを有する。すなわち、映像送信装置 100 から送信された映像は、ネットワーク 180 を通じて映像受信装置 150 に伝送される。
25

映像送信装置 100 は、映像入力部 102、映像符号化部 104、チャネ

ル分割部 106、映像送信部 108、端末情報受信部 110、および帯域算出部 112 を有する。

映像入力部 102 は、外部から提供されまたは当該装置 100 で生成された映像を構成する画像を 1 フレームごとに映像符号化部 104 に出力する。

- 5 映像符号化部 104 は、映像入力部 102 から出力された画像を入力画像として階層符号化し、得られた符号化データをチャンネル分割部 106 に出力する。

- たとえば、MPEG-4 FGS 符号化を用いる場合、映像符号化部 104 は、入力画像に対して基本レイヤ（BL）と、画質を向上させる拡張レイヤ（EL）とで構成される符号化データを生成する（たとえば、図 3A 参照）。
10 このとき、本実施の形態では、基本レイヤの帯域は、帯域算出部 112 から与えられる。

- この場合、基本レイヤに拡張レイヤを加えることにより、画質を向上することができる。また、拡張レイヤは下位層からデータ分割が可能であり、基本レイヤに加える拡張レイヤのデータ量に応じて、品質向上度合いを制御する
15 ことが可能である。

- チャンネル分割部 106 は、映像符号化部 104 から出力された符号化データを複数に分割し、分割データを映像リストと共に映像送信部 108 に出力する。このとき、本実施の形態では、拡張レイヤの分割帯域は、帯域算出部
20 112 から与えられる。たとえば、チャンネル分割結果の一例は、図 3B に示すとおりである。処理の詳細については、後で説明する。

- また、映像リストの一例は、たとえば、図 4 に示すとおりである。映像リストには、チャンネル番号、レイヤ名称、および各レイヤを受信するために必要な帯域が示されている。なお、映像リストは、図 4 に示すものに限定されるわけではなく、チャンネルごとの帯域が示されたものであればよい。
25

映像送信部 108 は、チャンネル分割部 106 から出力された分割データおよび映像リストを別々のチャンネルでネットワーク 180 に送信する。具体的

には、たとえば、分割され別々のチャンネルに割り当てられた符号化データ（基本レイヤと拡張レイヤ）を別々のチャンネルでネットワーク 180 にマルチキャスト送信するとともに、各レイヤの帯域とチャンネル番号が示された映像リストをマルチキャスト送信する。マルチキャスト送信を行う場合、チャンネル

5 番号は、たとえば、マルチキャストアドレスで示される。ここで、マルチキャスト送信とは、1つの送信端末からデータを送信するチャンネルに関して、受信を選択した端末に対してのみデータが伝送される方式であり、複数の受信端末が受信を行う場合においても同一伝送路内では伝送されるデータに重複がないため、伝送効率が良い伝送方式である。

- 10 なお、映像ストリームの送信方法は、もちろん、マルチキャスト送信に限定されない。

端末情報受信部 110 は、受信端末（映像受信装置 150）から送信された端末情報を受信し、帯域算出部 112 に出力する。ここで、端末情報は、受信端末が移動していることまたは移動を開始することを示す情報（端末移動情報）である。

15

帯域算出部 112 は、端末情報受信部 110 から出力された端末情報を用いて、基本レイヤの帯域および拡張レイヤの分割帯域をそれぞれ算出し、前者（基本レイヤの帯域）を映像符号化部 104 に、後者（拡張レイヤの分割帯域）をチャンネル分割部 106 にそれぞれ出力する。

- 20 このとき、本実施の形態では、帯域算出部 112 は、端末移動情報を入力すると、基本レイヤの帯域（ビットレート）を極限まで下げ超低ビットレートに設定する（図 5 参照）。この結果、途切れのない映像受信が可能になる。このとき、画質は拡張レイヤで補われる。処理の詳細については、後で説明する。

- 25 一方、映像受信装置 150 は、端末情報送信部 152、映像受信部 154、映像復号化部 156、および映像表示部 158 を有する。

端末情報送信部 152 は、端末が移動しているまたは移動を開始すると判

断される場合、端末移動情報を映像送信装置 1 0 0 に送信するとともに、映像受信部 1 5 4 に出力する。

映像受信部 1 5 4 は、映像送信装置 1 0 0 から送信された映像リストを受信し、映像リスト内で受信可能な映像データを複数選択して受信し、映像復号化部 1 5 6 に出力する。

具体的には、映像受信部 1 5 4 は、映像送信装置 1 0 0 から送信された映像リストを受信し、映像リストに示された帯域と現在の受信帯域とを比較し、チャンネル番号の下から順に受信可能な複数のチャンネル番号を決定する。ただし、本実施の形態では、端末情報送信部 1 5 2 から端末移動情報を入力した場合は、少なくとも基本レイヤのチャンネルは受信する。そして、映像受信部 1 5 4 は、決定したチャンネル番号の映像データを受信し、受信した映像データを映像復号化部 1 5 6 に出力するとともに、受信した映像データの量から現在の受信帯域を測定する。

映像復号化部 1 5 6 は、映像受信部 1 5 4 から出力された映像データ（符号化データ）を復号化し、復号化して得られた映像を映像表示部 1 5 8 に出力する。

映像表示部 1 5 8 は、映像復号化部 1 5 6 から出力された映像を画面に表示する。この映像表示部 1 5 8 は、表示デバイスで構成されている。

次いで、上記構成を有する映像送信装置 1 0 0 の動作について、図 6 に示すフローチャートを用いて説明する。なお、図 6 に示すフローチャートは、映像送信装置 1 0 0 の図示しない記憶装置（たとえば、ROM やフラッシュメモリなど）に制御プログラムとして記憶されており、同じく図示しない CPU によって実行される。

まず、ステップ S 1 0 0 0 では、映像入力部 1 0 2 で、映像を構成する画像を 1 フレームごとに映像符号化部 1 0 4 に出力する。

そして、ステップ S 1 1 0 0 では、端末情報受信部 1 1 0 が受信端末（映像受信装置 1 5 0）から端末移動情報を受信したか否かを判断する。この判

断の結果として端末移動情報を受信していない場合は（S 1 1 0 0 : NO）、ステップ S 1 2 0 0 に進み、端末移動情報を受信した場合は（S 1 1 0 0 : YES）、ステップ S 1 3 0 0 に進む。

5 ステップ S 1 2 0 0 では、帯域算出部 1 1 2 で、定常モード帯域算出処理を行う。具体的には、受信端末からの端末移動情報を受信していない場合であるため、あらかじめ設定された基本レイヤの帯域 B_{1_BL} と拡張レイヤの分割帯域 $B_{1_EL}(1) \sim B_{1_EL}(i)$ （ i はあらかじめ設定された分割レイヤ数）を用いて、映像符号化部 1 0 4 に基本レイヤの帯域を出力するとともに、チャンネル分割部 1 0 6 に拡張レイヤの分割帯域を出力する。そして、
10 ステップ S 1 4 0 0 に進む。

一方、ステップ S 1 3 0 0 では、帯域算出部 1 1 2 で、移動モード帯域算出処理を行う。具体的には、受信端末からの端末移動情報を受信した場合であるため、基本レイヤの帯域 $B_{_BL}$ と拡張レイヤの分割帯域 $B_{_EL}(1) \sim B_{_EL}(i)$ （ i はあらかじめ設定された分割レイヤ数）を算出し、映像符号化部 1 0 4 に基本レイヤの帯域を出力するとともに、チャンネル分割部 1 0
15 6 に拡張レイヤの分割帯域を出力する。そして、ステップ S 1 4 0 0 に進む。

ここで、基本レイヤの帯域 $B_{_BL}$ は、たとえば、次の（式 1）、

$$B_{_BL} = \frac{B_{1_BL}}{N} \quad \dots \text{（式 1）}$$

を用いて算出する。ただし、 $B_{_BL}$ は、算出後の基本レイヤの帯域、 B_{1_BL} は、定常モードの基本レイヤの帯域、 N は、端末の移動に伴い基本レイヤの帯域を下げるための帯域低減パラメータである。たとえば、 $N = 10$ とした場合、端末の移動に合わせて基本レイヤの帯域（ビットレート）を $1/10$ に下げることになる。 N の値は、端末の移動により帯域が大きく変動したとしても映像を途切れずに受信できる最低限の帯域を確保可能な値に設定される。
25

また、拡張レイヤの分割帯域は、たとえば、定常モードの場合と同一であ

るとする。

ステップ S 1 4 0 0 では、映像符号化部 1 0 4 で、映像符号化処理を行う。

具体的には、映像入力部 1 0 2 からの入力映像に対して階層符号化を行い、

基本レイヤと拡張レイヤで構成される符号化データを生成し（図 3 A 参照）、

- 5 チャンネル分割部 1 0 6 に出力する。このとき、基本レイヤは、帯域算出部 1 1 2 から出力された帯域 B_BL にて符号化を行う。

そして、ステップ S 1 5 0 0 では、チャンネル分割部 1 0 6 で、チャンネル分

割処理を行う。具体的には、映像符号化部 1 0 4 から出力された符号化デー

タと、帯域算出部 1 1 2 から出力された拡張レイヤの分割帯域 $B_EL(1)$

- 10 $\sim B_EL(i)$ とを用いて、拡張レイヤを複数のチャンネルに分割し、基本レイヤを含めた分割データを映像リスト（図 4 参照）と共に映像送信部 1 0 8 に出力する。

たとえば、図 3 A に示す構造の符号化データを例にとって説明すると、基

本レイヤを 1 つのチャンネルとし（ BL ）、拡張レイヤ（ EL ）をあらかじめ決

- 15 められたデータ量で分割し別チャンネルとする。

一例として、符号化データを 4 つに分割する場合、各チャンネルのビットレ

ートが設定ビットレート B_BL 、 $B_EL(1)$ 、 $B_EL(2)$ 、 $B_EL(3)$

となるように、拡張レイヤ（ EL ）を EL_1 、 EL_2 、 EL_3 と 3 つ

に分割する（図 3 B 参照）。なお、当然のことながら、分割数は 4 に限定され

- 20 ない。

そして、ステップ S 1 6 0 0 では、映像送信部 1 0 8 で、映像送信処理を

行う。具体的には、チャンネル分割部 1 0 6 から出力された分割データ（1 つ

の基本レイヤと複数に分割された拡張レイヤ、図 3 B 参照）を対応する別々

のチャンネルでネットワーク 1 8 0 にマルチキャスト送信するとともに、各レ

- 25 イヤの帯域とチャンネル番号が示された映像リスト（図 4 参照）をマルチキャスト送信する。

次いで、上記構成を有する映像受信装置 1 5 0 の動作について、図 7 に示

すフローチャートを用いて説明する。なお、図7に示すフローチャートは、映像受信装置150の図示しない記憶装置（たとえば、ROMやフラッシュメモリなど）に制御プログラムとして記憶されており、同じく図示しないCPUによって実行される。

- 5 まず、ステップS2000では、自端末が移動中か否か、より具体的には、自端末が移動しているかまたは移動を開始するか否かを判断する。この判断は、たとえば、端末における電波状況や、無線アクセスポイントをまたぐハンドオーバー状態などの情報を用いて行う。また、ユーザが端末の移動を明示する方法も可能である。この判断の結果として自端末が移動中の場合は（S
10 2000：YES）、ステップS2100に進み、自端末が移動中でない場合は（S2000：NO）、ただちにステップS2200に進む。

- ステップS2100では、端末情報送信部152で端末移動情報送信処理を行う。具体的には、自端末が移動中であるため、端末移動情報を映像送信装置100に送信するとともに、映像受信部154に出力する。そして、ス
15 テップS2200に進む。

- ステップS2200では、映像受信部154で映像受信処理を行う。具体的には、映像送信装置100から送信された映像リストを受信し、映像リストに示された帯域と現在の受信帯域とを比較し、チャネル番号の下から順に受信可能な複数のチャネル番号を決定する。ただし、上記のように、端末情
20 報送信部152から端末移動情報を入力した場合は、少なくとも基本レイヤのチャネルは受信する。そして、決定したチャネル番号の映像データを受信し、受信した映像データを映像復号化部156に出力するとともに、受信した映像データの量から現在の受信帯域を測定する。

- そして、ステップS2300では、映像復号化部156で映像復号化処理
25 を行う。具体的には、映像受信部154から出力された映像データ（符号化データ）を復号化し、復号化して得られた映像を映像表示部158に出力する。

そして、ステップ S 2 4 0 0 では、映像表示部 1 5 8 で映像表示処理を行う。具体的には、映像復号化部 1 5 6 から出力された映像を画面に表示する。

次いで、上記構成の映像伝送システムにおける主要な信号のやり取りについて、図 8 A および図 8 B のシーケンス図を用いて説明する。ここで、図 8 A は、移動時の場合であり、図 8 B は、定常時の場合である。

まず、図 8 A を用いて移動時の場合について説明する。

移動時の場合（移動を開始する場合を含む）、受信端末 1 5 0 は、端末情報（具体的には端末移動情報）を、ネットワーク 1 8 0 を通じて送信端末 1 0 0 に送信する（(1)）。

10 そして、送信端末 1 0 0 は、受信端末 1 5 0 からの端末移動情報を受信すると、帯域を算出し、具体的には、基本レイヤの帯域（ビットレート）を極限まで下げ超低ビットレートに設定した後（(2)）、映像リストをネットワーク 1 8 0 を通じて受信端末 1 5 0 に送信する（(3)）。

15 そして、受信端末 1 5 0 は、送信端末 1 0 0 からの映像リストを受信すると、受信した映像リストを用いて受信チャネルを決定する（(4)）。

そして、送信端末 1 0 0 は、入力映像に対して、1 フレームごとに、映像符号化とチャネル分割を行い、分割後の符号化データを別々のチャネルでネットワーク 1 8 0 を通じて受信端末 1 5 0 に送信する（(5)）。

20 そして、受信端末 1 5 0 は、送信端末 1 0 0 からの符号化映像データを上記受信チャネルで受信し、復号化し、画面に表示する（(6)）。

次に、図 8 B を用いて定常時の場合について説明する。

定常時の場合、送信端末 1 0 0 は、受信端末 1 5 0 からの端末移動情報を受信せず、帯域を算出し、具体的には、基本レイヤの帯域（ビットレート）を所定の定常時のビットレートに設定した後（(1)）、映像リストをネットワーク 1 8 0 を通じて受信端末 1 5 0 に送信する（(2)）。その後の処理は、図 8 A に示す移動時の場合と同様であるため、その説明を省略する（ただし、図中の番号は 1 ずつ繰り上がっている）。

このように、本実施の形態によれば、受信端末150が移動中の場合は、階層符号化データの基本レイヤの帯域を極限まで下げるため、移動中の受信端末は、少なくとも基本レイヤのみを受信することで、途切れない映像受信を行うことができる。

- 5 図9は、本実施の形態を適用したMPEG-4 FGSによる映像伝送システムの一例を示す構成図である。

映像サーバ100は、基本レイヤと複数(N個)の拡張レイヤとで構成される映像ストリームをネットワークに伝送して各種の端末150a、150b、150cに送る。たとえば、端末150aは、高帯域の端末(たとえば、
10 高品位のパソコンやデジタルテレビなど)であり、端末150bは、中帯域の端末(たとえば、中品位のパソコンなど)であり、端末150cは、低帯域の端末(たとえば、携帯電話やPDAなど)である。高帯域の端末150aは、高帯域のLAN180aに接続され、中帯域の端末150bは、中帯域のインターネット180bに接続され、低帯域の端末150cは、低帯域
15 のモバイル網180cに接続されている。

このとき、高帯域のLAN180a、中帯域のインターネット180b、および低帯域のモバイル網180cにそれぞれ接続された各端末150a、150b、150cは、各自の受信帯域に合わせて、受信するストリームを選択し、帯域に応じた品質の映像を受信することができる。たとえば、高帯
20 域の端末150aは、基本レイヤとすべての拡張レイヤ1~Nを受信して、高品質の映像を得ることができる。また、中帯域の端末150bは、基本レイヤと2つの拡張レイヤ1~2を受信して、中品質の映像を得ることができる。また、低帯域の端末150cは、基本レイヤと1つの拡張レイヤ1を受信して、低品質の映像を得ることができる。

25 しかも、このとき、低帯域の端末150cが移動中の場合、映像サーバ100は基本レイヤの帯域を極限まで下げるため、移動中の端末150cは、少なくとも基本レイヤのみを受信することで、映像を途切れることなく受信

することができる。

(実施の形態 2)

本実施の形態では、無線を含み帯域変動の大きい環境で階層符号化映像ストリームを伝送する映像伝送システムにおいて、端末の移動などにより大きな帯域変動が予想される場合には基本レイヤの帯域を極限まで下げるとともに、最下位の（つまり、基本レイヤに一番近い）拡張レイヤの帯域を上げる
5 ことにより、途切れのない映像受信を可能とするだけでなく、基本レイヤの帯域変更による品質低下を防止することができる映像伝送システムについて説明する。

- 10 図 10 は、本発明の実施の形態 2 に係る映像伝送システムの構成を示す図である。なお、この映像伝送システムにおける映像送信装置 200 は、図 2 に示す映像伝送システムにおける映像送信装置 100 と同様の基本的構成を有しており、同一の構成要素には同一の符号を付し、その説明を省略する。また、映像受信装置 150 は、図 2 に示すものと全く同一であるため、その
15 説明を省略する。

- 本実施の形態の特徴は、実施の形態 1 では端末の移動時に基本レイヤの帯域を極限まで下げるだけであるのに対し、ここでは、端末の移動時に基本レイヤの帯域を極限まで下げるとともに、さらに、最下位の拡張レイヤの帯域を上げて画質の補完を図ることである（図 11 参照）。このため、映像送信装置 200 は、帯域算出部 202 を有する。
20

- 帯域算出部 202 は、図 2 の帯域算出部 112 と同様に、端末情報受信部 110 から出力された端末情報を用いて、基本レイヤの帯域および拡張レイヤの分割帯域をそれぞれ算出し、前者（基本レイヤの帯域）を映像符号化部 104 に、後者（拡張レイヤの分割帯域）をチャンネル分割部 106 にそれぞれ出力する。ただし、本実施の形態では、帯域算出部 202 は、端末移動情報を入力すると、基本レイヤの帯域を下げるとともに、最下位の拡張レイヤの帯域を上げる。この結果、基本レイヤの帯域を下げたことによる他の端末
25

への影響を抑えることができる。処理の詳細については、後で説明する。

次いで、上記構成を有する映像送信装置 200 の動作について、図 12 に示すフローチャートを用いて説明する。なお、図 12 に示すフローチャートは、映像送信装置 200 の図示しない記憶装置（たとえば、ROM やフラッシュメモリなど）に制御プログラムとして記憶されており、同じく図示しない CPU によって実行される。

本実施の形態では、図 12 に示すように、ステップ S 1320 を図 6 に示すフローチャートに挿入し、ステップ S 1300 を削除している。

ステップ S 1000 ～ステップ S 1200 は、図 6 に示すフローチャートの各ステップと同様であるため、その説明を省略する。

ステップ S 1320 では、帯域算出部 202 で、移動モード帯域算出処理を行う。具体的には、受信端末からの端末移動情報を受信した場合であるため、基本レイヤの帯域 B_BL と拡張レイヤの分割帯域 $B_EL(1) \sim B_EL(i)$ (i はあらかじめ設定された分割レイヤ数) を算出し、映像符号化部 104 に基本レイヤの帯域を出力するとともに、チャンネル分割部 106 に拡張レイヤの分割帯域を出力する。そして、ステップ S 1400 に進む。

ここで、基本レイヤの帯域算出方法は、実施の形態 1 と同様に、上記の (式 1) を用いて算出する。

これに対し、拡張レイヤの分割帯域 $B_EL(1)$ は、たとえば、次の (式 2)、

$$B_EL(1) = B1_EL(1) + (B1_BL - B_BL) \quad \cdots \text{(式 2)}$$

を用いて算出する。ただし、 $B_EL(1)$ は、最下位の拡張レイヤの帯域、 $B1_EL(1)$ は、最下位拡張レイヤの定常モードの帯域、 B_BL は、移動モードの基本レイヤの帯域、 $B1_BL$ は、定常モードの基本レイヤの帯域である。また、最下位以外の拡張レイヤの帯域 $B_EL(2) \sim B_EL(i)$ は、定常モードの場合と同一とする。

このように、最下位の拡張レイヤの帯域を基本レイヤの帯域の減少に合わせて向上させることにより、品質低下を防止することができる。

ステップS 1 4 0 0～ステップS 1 6 0 0は、図6に示すフローチャートの各ステップと同様であるため、その説明を省略する。

- このように、本実施の形態によれば、受信端末1 5 0が移動中の場合は、階層符号化データの基本レイヤの帯域を極限まで下げるとともに、最下位の
- 5 拡張レイヤの帯域を上げるため、移動中の受信端末は、少なくとも基本レイヤのみを受信することで、途切れない映像受信を行うことができるだけでなく、他の端末は、基本レイヤの帯域低下による受信映像の品質低下を防止することができる。

(実施の形態3)

- 10 本実施の形態では、無線を含み帯域変動の大きい環境で階層符号化映像ストリームを伝送する映像伝送システムにおいて、端末の移動などにより大きな帯域変動が予想される場合には基本レイヤの帯域を極限まで下げるとともに、最下位の（つまり、基本レイヤに一番近い）拡張レイヤの帯域を細かく分割することにより、途切れのない映像受信を可能とするだけでなく、帯域
- 15 変動時の受信映像の品質を可及的に向上することができる映像伝送システムについて説明する。

- 図1 3は、本発明の実施の形態3に係る映像伝送システムの構成を示す図である。なお、この映像伝送システムにおける映像送信装置3 0 0は、図2に示す映像伝送システムにおける映像送信装置1 0 0と同様の基本的構成を
- 20 有しており、同一の構成要素には同一の符号を付し、その説明を省略する。また、映像受信装置1 5 0は、図2に示すものと全く同一であるため、その説明を省略する。

- 本実施の形態の特徴は、実施の形態1では端末の移動時に基本レイヤの帯域を極限まで下げるだけであるのに対し、ここでは、端末の移動時に基本レイヤの帯域を極限まで下げるとともに、さらに、最下位の拡張レイヤの帯域
- 25 を上げたのち、さらに細かく分割して帯域変動時の帯域への適応度を上げることである（図1 4参照）。このため、映像送信装置3 0 0は、帯域算出部3

02を有する。

帯域算出部302は、図2の帯域算出部112と同様に、端末情報受信部110から出力された端末情報を用いて、基本レイヤの帯域および拡張レイヤの分割帯域をそれぞれ算出し、前者（基本レイヤの帯域）を映像符号化部
5 104に、後者（拡張レイヤの分割帯域）をチャンネル分割部106にそれぞれ出力する。ただし、本実施の形態では、帯域算出部302は、端末移動情報を入力すると、基本レイヤの帯域を下げるとともに、最下位の拡張レイヤの帯域を上げて細かく分割する。この結果、基本レイヤの帯域を下げたこと
10 による他の端末への影響を抑え、しかも、帯域変動時の帯域への適応度を上げることができる。処理の詳細については、後で説明する。

次いで、上記構成を有する映像送信装置300の動作について、図15に示すフローチャートを用いて説明する。なお、図15に示すフローチャートは、映像送信装置300の図示しない記憶装置（たとえば、ROMやフラッシュメモリなど）に制御プログラムとして記憶されており、同じく図示しないCPUによって実行される。
15

本実施の形態では、図15に示すように、ステップS1340を図6に示すフローチャートに挿入し、ステップS1300を削除している。

ステップS1000～ステップS1200は、図6に示すフローチャートの各ステップと同様であるため、その説明を省略する。

20 ステップS1340では、帯域算出部302で、移動モード帯域算出処理を行う。具体的には、受信端末からの端末移動情報を受信した場合であるため、基本レイヤの帯域 B_BL と拡張レイヤの分割帯域 $B_EL(1) \sim B_EL(i)$ （ i はあらかじめ設定された分割レイヤ数）を算出し、映像符号化部104に基本レイヤの帯域を出力するとともに、チャンネル分割部106に拡張
25 レイヤの分割帯域を出力する。そして、ステップS1400に進む。

ここで、基本レイヤの帯域は、実施の形態1と同様に、上記の（式1）を用いて算出する。

これに対し、拡張レイヤの分割帯域 $B_EL(j)$ は、たとえば、次の(式3)、

$$B_EL(j) = \frac{B1_EL(1) + (B1_BL - B_BL)}{M} \quad (j \leq M) \quad \dots \text{(式3)}$$

$$B_EL(j) = B1_EL(j-M) \quad (j > M)$$

を用いて算出する。ただし、 $B_EL(j)$ は、最下位を第1位として第j位の拡張レイヤの帯域、 $B1_EL(1)$ は、最下位拡張レイヤの定常モードの帯域、

- 5 B_BL は、移動モードの基本レイヤの帯域、 $B1_BL$ は、定常モードの基本レイヤの帯域、 M は、最下位の拡張レイヤの分割数である。

たとえば、移動モードにおける $M=3$ の場合の帯域分割結果の一例は、図16Cに示すとおりである。なお、図16Aは符号化データの構造を示し、図16Bは定常モードにおける帯域分割結果の一例を示し、それぞれ図3A
10 および図3Bに対応している。

このように、最下位の拡張レイヤの帯域を基本レイヤの帯域の減少に合わせて向上させた上で細かく分割することにより、帯域変動が大きい環境において、各端末が映像リストの中から受信可能なチャネルを選択することにより細かい単位で受信映像の品質を適応させることができる。

- 15 ステップS1400～ステップS1600は、図6に示すフローチャートの各ステップと同様であるため、その説明を省略する。

- このように、本実施の形態によれば、受信端末150が移動中の場合は、階層符号化データの基本レイヤの帯域を極限まで下げるとともに、最下位の拡張レイヤの帯域を上げて細かく分割してチャネル数を増加させるため、移動中の受信端末は、基本レイヤに加えて受信可能な分割拡張レイヤを選択的に受信することで、途切れない映像受信を行うことができるだけでなく、伝送帯域に細かく適応した品質で映像受信を行うことができる。

(実施の形態4)

- 本実施の形態では、無線を含み帯域変動の大きい環境で階層符号化映像ストリームを伝送する映像伝送システムにおいて、受信端末のレイヤ受信状況
25 に応じて、拡張レイヤの構成を算出することにより、映像の伝送効率の向上

を図ることができる映像伝送システムについて説明する。

図 1 7 は、本発明の実施の形態 4 に係る映像伝送システムの構成を示す図である。なお、この映像伝送システムにおける映像送信装置 4 0 0 および映像受信装置 4 5 0 は、図 2 に示す映像伝送システムにおける映像送信装置 1 0 0 および映像受信装置 1 5 0 とそれぞれ同様の基本的構成を有しており、同一の構成要素には同一の符号を付し、その説明を省略する。

本実施の形態の特徴は、受信レイヤ情報（具体的には受信端末が受信中のレイヤ情報）を用いて各拡張レイヤの帯域を決定することである。たとえば、受信端末数が少ない拡張レイヤはレイヤをさらに分割し（図 1 8 の（1）参照）、受信端末間で共通に受信されている複数の拡張レイヤは 1 つのレイヤに結合する（図 1 8 の（2）参照）。このため、映像送信装置 4 0 0 は、映像送信部 4 0 2、受信状況受信部 4 0 4、および帯域算出部 4 0 6 を有し、映像受信装置 4 5 0 は、受信状況送信部 4 5 2 を有する。

映像送信部 4 0 2 は、図 2 の映像送信部 1 0 8 と同様に、チャンネル分割部 1 0 6 から出力された分割データおよび映像リストを別々のチャンネルでネットワーク 1 8 0 に送信する。さらに、本実施の形態では、帯域算出部 4 0 6 から出力される映像リストもネットワーク 1 8 0 に送信する。なお、チャンネル分割部 1 0 6 から出力される映像リストと帯域算出部 4 0 6 から出力される映像リストは、同様のものである（図 4 参照）。

受信状況受信部 4 0 4 は、複数の受信端末（映像受信装置 4 5 0）から送信された受信状況を受信し、各受信端末の受信状況をまとめた受信レイヤ情報を生成して帯域算出部 4 0 6 に出力する。ここで、受信状況は、各受信端末が現在受信しているレイヤ名称を示すものであり、受信レイヤ情報は、各レイヤに対する受信端末の総数を示す情報である。

受信レイヤ情報の一例は、たとえば、図 1 9 A および図 1 9 B に示すとおりである。ここで、CLIENT_NUM は、受信端末の総数を示し、BL = x は、基本レイヤを受信している端末の数が x であり、EL_I = y は、

拡張レイヤ EL_I (I は拡張レイヤの番号) を受信している端末の数が y であることをそれぞれ示している。

帯域算出部 406 は、受信状況受信部 404 から出力された受信レイヤ情報を用いて、拡張レイヤの分割帯域を算出し、算出した拡張レイヤの分割帯域をチャンネル分割部 106 に出力する。また、あらかじめ設定された基本レイヤの帯域を映像符号化部 104 に出力する。

受信状況送信部 452 は、当該受信端末 450 が現在受信しているレイヤの情報を受信状況として送信端末 (映像送信装置 400) に送信する。このとき、現在受信しているレイヤの情報は、映像受信部 154a から与えられる。

次いで、上記構成を有する映像送信装置 400 の動作について、図 20 に示すフローチャートを用いて説明する。なお、図 20 に示すフローチャートは、映像送信装置 400 の図示しない記憶装置 (たとえば、ROM やフラッシュメモリ など) に制御プログラムとして記憶されており、同じく図示しない CPU によって実行される。

本実施の形態では、図 20 に示すように、ステップ S1120、ステップ S1140、ステップ S1160、およびステップ S1180 を図 6 に示すフローチャートに挿入し、ステップ S1100、ステップ S1200、およびステップ S1300 を削除している。

ステップ S1000 は、図 6 に示すフローチャートのステップと同様であるため、その説明を省略する。

ステップ S1120 では、受信状況受信部 404 は、受信状況受信処理を行う。具体的には、複数の受信端末 (映像受信装置 450) から送信された受信状況を受信し、受信レイヤ情報 (図 19A および図 19B 参照) を生成して帯域算出部 406 に出力する。

そして、ステップ S1140 では、帯域算出部 406 で、拡張レイヤ構成算出処理を行う。具体的には、あらかじめ設定された基本レイヤの帯域を映

像符号化部 104 に出力するとともに、受信状況受信部 404 から出力された受信レイヤ情報を用いて、拡張レイヤの構成つまり分割帯域を算出し、得られた拡張レイヤの分割帯域をチャネル分割部 106 に出力する。

ここで、拡張レイヤの分割は、たとえば、次の (式 4) および (式 5)、

$$\begin{aligned} B_EL(1)' &= B_EL(1) + \sum_{k=2}^m B_EL(k) \quad \dots \text{(式 4)} \\ B_EL(i)' &= B_EL(i+m-1) \quad (i \geq 2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} B_EL(i)' &= \frac{B_EL(1)}{M} \quad (i \leq M) \quad \dots \text{(式 5)} \\ B_EL(i)' &= B_EL(i-M+1) \quad (i > M) \end{aligned}$$

を用いて行う。

すなわち、全受信端末において受信されている拡張レイヤの総数が 1 以上
の場合は、(式 4) を用いる。ただし、(式 4) において、 $B_EL(i)'$ は、
10 帯域算出後の拡張レイヤ i の帯域、 $B_EL(i)$ は、前回の拡張レイヤ i の帯
域、 m は、全受信端末が受信している拡張レイヤの総数である。たとえば、
図 19A の例では、全端末数が 3 であり、 EL_1 、 EL_2 の受信端末数
がいずれも 3 であるため、 $m=2$ となる。

このように、(式 4) を用いる場合は、全端末で受信されている拡張レイヤ
15 を 1 つにまとめることにより、ヘッダ情報などのオーバーヘッドを削減し、
伝送効率を向上することできる (図 18 の (2) 参照)。

また、全端末において受信されている拡張レイヤの総数が 0 であり、かつ、
次の (式 6) の条件が満たされる場合は、

$$if((CLIENT_NUM/K) > N(EL_1)) \quad \dots \text{(式 6)}$$

20 (式 5) を用いる。すなわち、受信端末が少ない場合は、最下位の拡張レイ
ヤを分割する。ただし、(式 5) において、 M は、帯域分割パラメータであり、
拡張レイヤ EL_1 の帯域を等分割するためのパラメータである。また、(式
6) において、 K は、端末割合パラメータ、 $CLIENT_NUM$ は、受信

端末の総数、 $N(EL_1)$ は、拡張レイヤ EL_1 を受信している端末の数である。

たとえば、図 19 B において、 $K=2$ 、 $M=3$ と想定すると、全端末数の $1/2$ の端末が EL_1 を受信していない場合は、(式 5) を用いて、拡張レイヤ EL_1 を 3 つに分割し、より多くの端末において拡張レイヤを受信しやすくすることができる。

また、全端末において受信されている拡張レイヤの総数が 0 であり、かつ、(式 6) の条件が満たされない場合は、前回と同じ帯域を用いる。

そして、ステップ S 1 1 6 0 では、帯域算出部 4 0 6 で、ステップ S 1 1 4 0 の処理結果としてレイヤ構成が変更されたか否かを判断する。この判断は、拡張レイヤの分割帯域が前回算出した帯域と異なるか否かによってなされる。この判断の結果として拡張レイヤの構成が変わった場合は (S 1 1 6 0 : YES)、映像リスト (図 4 参照) を生成して映像送信部 4 0 2 に出力し、ステップ S 1 1 8 0 に進む。これに対し、拡張レイヤの構成が変わらない場合は (S 1 1 6 0 : NO)、ただちにステップ S 1 4 0 0 に進む。

ステップ S 1 1 8 0 では、映像送信部 4 0 2 で、映像リスト送信処理を行う。具体的には、帯域算出部 4 0 6 から出力された映像リストをネットワーク 1 8 0 に送信する。そして、ステップ S 1 4 0 0 に進む。

ステップ S 1 4 0 0 ~ ステップ S 1 6 0 0 は、図 6 に示すフローチャートの各ステップと同様であるため、その説明を省略する。

次いで、上記構成を有する映像受信装置 4 5 0 の動作について、図 2 1 に示すフローチャートを用いて説明する。なお、図 2 1 に示すフローチャートは、映像受信装置 4 5 0 の図示しない記憶装置 (たとえば、ROM やフラッシュメモリ など) に制御プログラムとして記憶されており、同じく図示しない CPU によって実行される。

本実施の形態では、図 2 1 に示すように、ステップ S 2 2 5 0 を図 7 に示すフローチャートに挿入し、ステップ S 2 0 0 0 およびステップ S 2 1 0 0

を削除している。

ステップS 2 2 0 0は、図7に示すフローチャートのステップと同様であるため、その説明を省略する。ただし、本実施の形態では、映像受信部1 5 4 aは、現在受信しているレイヤの情報を受信状況送信部4 5 2に出力する。

- 5 ステップS 2 2 5 0では、受信状況送信部4 5 2で、受信状況送信処理を行う。具体的には、当該受信端末4 5 0が現在受信しているレイヤ名称を示す情報を受信状況として送信端末（映像送信装置4 0 0）に送信する。

- 10 なお、本実施の形態では、受信状況の送信を映像受信処理の度に行っているが、これに限定されるわけではなく、伝送路の混雑を避けるため、一定の間隔で送信することも可能である。

ステップS 2 3 0 0およびステップS 2 4 0 0は、図7に示すフローチャートの各ステップと同様であるため、その説明を省略する。

- 15 このように、本実施の形態によれば、受信端末からの受信状況に応じて、共通受信されている複数の拡張レイヤを1つの拡張レイヤとすることにより、伝送効率を向上することができ、または、受信端末数が少ない場合は最下位の拡張レイヤをさらに分割することにより、多くの端末でより高品位な映像を受信することができる。

- 20 以上説明したように、本発明によれば、伝送帯域が変動する無線ネットワークなどを含むネットワークにおいて、受信端末の移動などにより帯域が大きく変動した場合においても、途切れのない映像伝送を実現することができる。

本明細書は、2003年2月28日出願の特願2003-053779に基づく。この内容はすべてここに含めておく。

25 産業上の利用可能性

本発明は、伝送帯域が変動する無線ネットワークなどを含むネットワークにおいて、受信端末の移動などにより帯域が大きく変動した場合でも途切れ

のない映像伝送を実現する効果を有し、ネットワークを通じて映像を伝送する映像伝送システムならびに当該システムにおいて使用される映像受信装置および映像送信装置に適用することができる。

請求の範囲

1. 階層符号化データを受信する映像受信装置であって、
前記映像受信装置の特定情報を送信する送信手段と、
- 5 送信した前記特定情報に基づいて帯域制御され、更に、複数のチャンネルに分割された階層符号化データを受信する受信手段と、
を含む映像受信装置。
2. 前記特定情報は、前記映像受信装置が移動中である、もしくは受信端末が移動を開始することを示す情報であり、
- 10 前記受信手段は、
前記映像受信装置が移動中であること、もしくは受信端末の移動開始を示す情報に応じて、基本レイヤの帯域が下げられた分割階層符号化データを受信する、
請求の範囲 1 記載の映像受信装置。
- 15 3. 前記受信手段は、
帯域の下がった基本レイヤの帯域を受信する場合、帯域の上がった最下位の拡張レイヤを受信する、
請求の範囲 2 記載の映像受信装置。
4. 前記受信手段は、
- 20 帯域の下がった基本レイヤを受信する場合、帯域の分割された最下位の拡張レイヤを受信する、
請求の範囲 2 記載の映像受信装置。
5. 前記特定情報は、前記映像受信装置のレイヤ受信状況を示す情報であり、
- 25 前記受信手段は、
前記映像受信装置のレイヤ受信状況に応じて拡張レイヤの帯域が決定された分割階層符号化データを受信する、

請求の範囲 1 記載の映像受信装置。

6. 前記受信手段は、

前記映像受信装置のレイヤ受信状況に示される受信端末数が所定値以下である場合、帯域が分割された最下位の拡張レイヤを受信する、

5 請求の範囲 5 記載の映像受信装置。

7. 前記受信手段は、

前記映像受信装置のレイヤ受信状況に示される拡張レイヤ受信状況に共通に受信されている拡張レイヤが複数存在する場合、当該共通の拡張レイヤを 1 つのレイヤに結合された拡張レイヤを受信する、

10 請求の範囲 5 記載の映像受信装置。

8. 映像受信装置の特定情報を受信する受信手段と、

受信された前記特定情報を用いて分割された階層符号化データの帯域を制御する制御手段と、

前記帯域制御及び分割された階層符号化データを別チャンネルで送信する送

15 信手段と、

を含む映像送信装置。

9. 前記特定情報は、前記映像受信装置が移動中であることを示す情報であり、

前記制御手段は、

20 前記映像受信装置が移動中であることを示す情報に応じて、分割階層符号化データのうち基本レイヤの帯域を下げる、

請求の範囲 8 記載の映像送信装置。

10. 前記制御手段は、

基本レイヤの帯域を下げる場合、最下位の拡張レイヤの帯域を上げる、

25 請求の範囲 9 記載の映像送信装置。

11. 前記制御手段は、

基本レイヤの帯域を下げる場合、最下位の拡張レイヤの帯域を分割する、

請求の範囲 9 記載の映像送信装置。

1 2. 前記特定情報は、前記映像受信装置の受信状況を示す情報であり、
前記制御手段は、

前記映像受信装置の受信状況を示す情報を用いて、分割階層符号化データ

5 のうち拡張レイヤの帯域を決定する、

請求の範囲 8 記載の映像送信装置。

1 3. 前記制御手段は、

前記映像受信装置の受信状況を示す情報を用いて受信端末数が所定値以下
である場合、最下位の拡張レイヤの帯域をさらに分割する、

10 請求の範囲 1 2 記載の映像送信装置。

1 4. 前記制御手段は、

前記映像受信装置の受信状況を示す情報を用いて共通に受信されている拡張
レイヤが存在する場合、当該共通の拡張レイヤを 1 つのレイヤに結合する
、

15 請求の範囲 1 2 記載の映像送信装置。

1 5. 階層符号化データを複数に分割し別チャネルで映像送信装置からネットワーク
を通じて映像受信装置に伝送する映像伝送システムであって、

前記映像送信装置は、

前記映像受信装置の特定情報を受信する受信手段と、

20 受信された特定情報を用いて分割階層符号化データの帯域を制御する制御
手段と、を有し、

前記映像受信装置は、

前記特定情報を送信する送信手段を有する、映像伝送システム。

補正書の請求の範囲

[2004年8月6日(06.08.04)国際事務局受理：出願当初の請求の範囲1, 3—5, 8, 及び10—15は補正された；出願当初の請求の範囲2及び9は取り下げられた；他の請求の範囲は変更なし。(3頁)]

1. (補正後) 階層符号化データを受信する映像受信装置であって、
前記映像受信装置が移動中であること又は前記映像受信装置が移動を開始
- 5 することを示す特定情報を送信する送信手段と、
送信した前記特定情報に基づいて基本レイヤの帯域が下げられた分割階層
符号化データを受信する受信手段と、
を含む映像受信装置。
2. (削除)
- 10 3. (補正後) 前記受信手段は、
帯域の下がった基本レイヤの帯域を受信する場合、帯域の上がった最下位
の拡張レイヤを受信する、
請求の範囲1記載の映像受信装置。
4. (補正後) 前記受信手段は、
- 15 帯域の下がった基本レイヤを受信する場合、帯域の分割された最下位の拡張
レイヤを受信する、
請求の範囲1記載の映像受信装置。
5. (補正後) 前記送信手段は、
前記映像受信装置のレイヤ受信状況を示す情報を送信し、
- 20 前記受信手段は、
前記映像受信装置のレイヤ受信状況に応じて拡張レイヤの帯域が決定され
た分割階層符号化データを受信する、
請求の範囲1記載の映像受信装置。
6. 前記受信手段は、
- 25 前記映像受信装置のレイヤ受信状況に示される受信端末数が所定値以下で
ある場合、帯域が分割された最下位の拡張レイヤを受信する、
請求の範囲5記載の映像受信装置。

7. 前記受信手段は、
前記映像受信装置のレイヤ受信状況に示される拡張レイヤ受信状況に共通に受信されている拡張レイヤが複数存在する場合、当該共通の拡張レイヤを1つのレイヤに結合された拡張レイヤを受信する、
- 5 請求の範囲5記載の映像受信装置。
8. (補正後) 映像受信装置が移動中であること又は前記映像受信装置が移動を開始することを示す特定情報を受信する受信手段と、
受信された前記特定情報を用いて分割階層符号化データの基本レイヤの帯域を下げる制御手段と、
- 10 帯域を下げられた階層符号化データを送信する送信手段と、
を含む映像送信装置。
9. (削除)
10. (補正後) 前記制御手段は、
基本レイヤの帯域を下げる場合、最下位の拡張レイヤの帯域を上げる、
- 15 請求の範囲8記載の映像送信装置。
11. (補正後) 前記制御手段は、
基本レイヤの帯域を下げる場合、最下位の拡張レイヤの帯域を分割する、
請求の範囲8記載の映像送信装置。
12. (補正後) 前記受信手段は、
- 20 前記映像受信装置のレイヤ受信状況を示す情報を受信し、
前記制御手段は、
前記映像受信装置のレイヤ受信状況を示す情報を用いて、分割階層符号化データのうち拡張レイヤの帯域を決定する、
請求の範囲8記載の映像送信装置。
- 25 13. (補正後) 前記制御手段は、
前記映像受信装置のレイヤ受信状況を示す情報を用いて、受信端末数が所定値以下である場合、最下位の拡張レイヤの帯域をさらに分割する、

請求の範囲 1 2 記載の映像送信装置。

1 4. (補正後) 前記制御手段は、

前記映像受信装置の受信状況を示す情報を用いて、共通に受信されている
拡張レイヤが存在する場合、当該共通の拡張レイヤを 1 つのレイヤに結合す

5 る、

請求の範囲 1 2 記載の映像送信装置。

1 5. (補正後) 分割階層符号化データを映像送信装置からネットワークを
通じて映像受信装置に伝送する映像伝送システムであって、

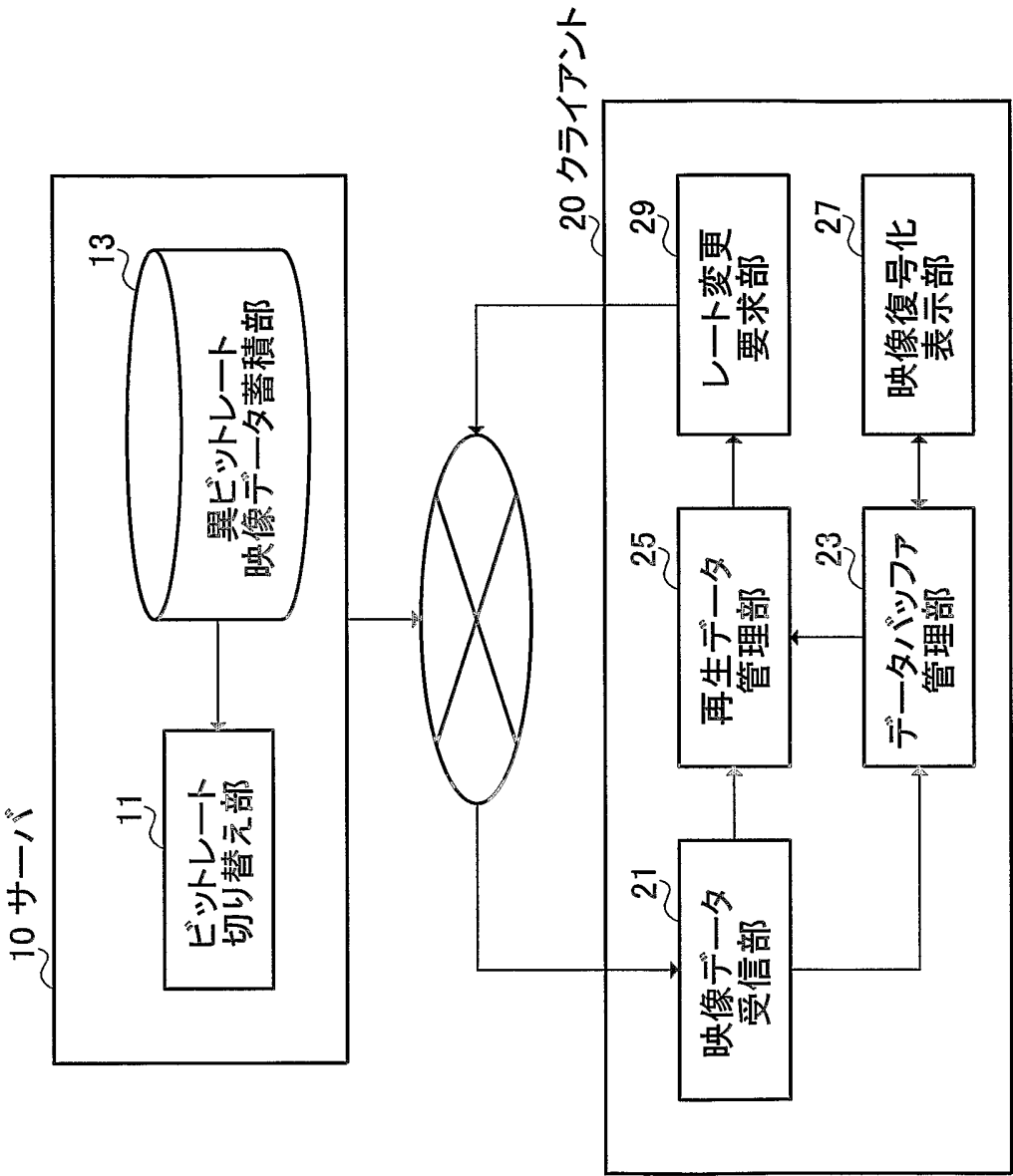
前記映像送信装置は、

10 前記映像受信装置が移動中であること又は前記映像受信装置が移動を開始
することを示す特定情報を受信する受信手段と、

受信された前記特定情報を用いて分割階層符号化データの基本レイヤの帯
域を下げる制御手段と、を有し、

前記映像受信装置は、

15 前記特定情報を送信する送信手段を有する、映像伝送システム。



PRIOR ART

図 1

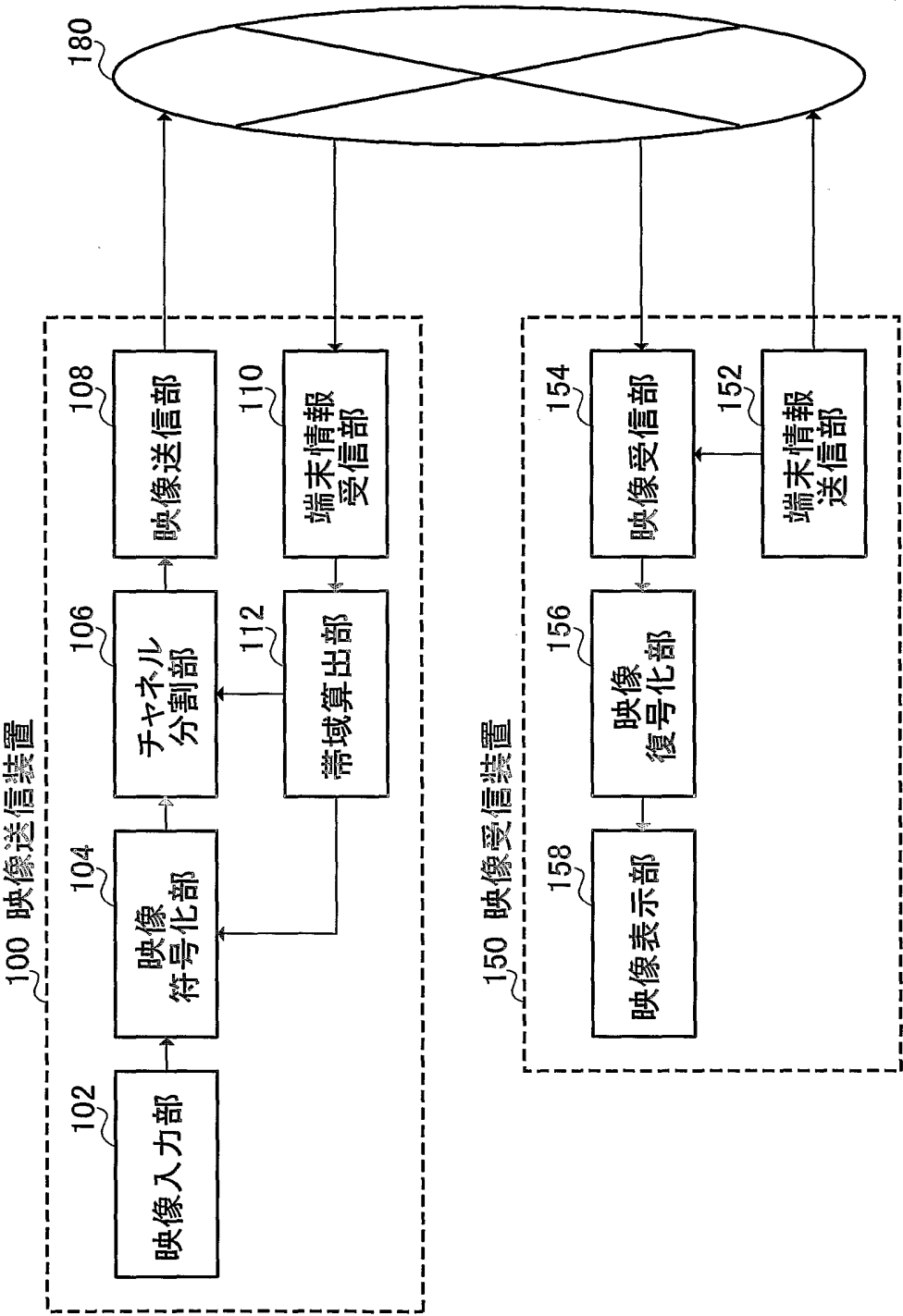


図 2

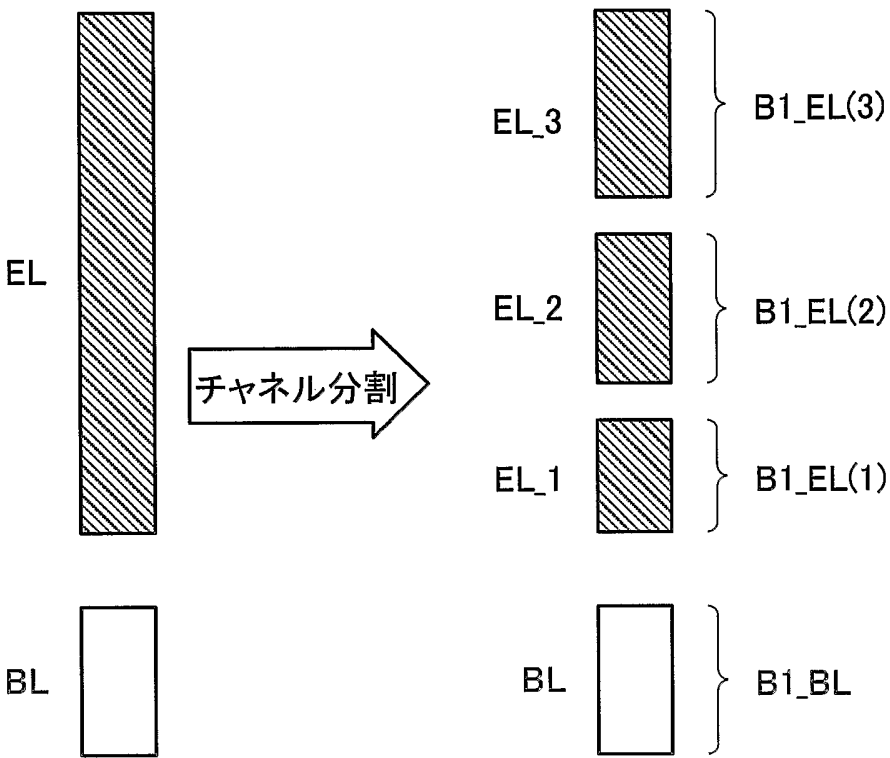


図 3A

図 3B

チャンネル番号	レイヤ名称	帯域
1	BL	B_BL
2	EL_1	B_EL(1)
3	EL_2	B_EL(2)
4	EL_3	B_EL(3)

図 4

4/20

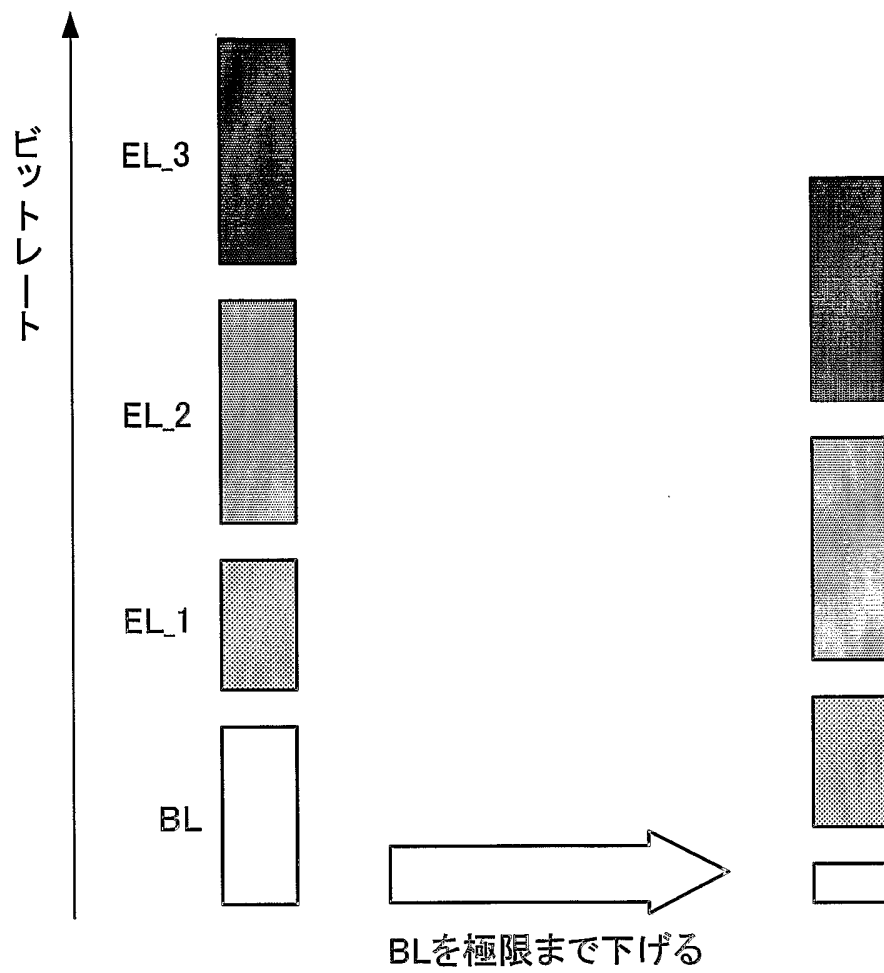


図 5

5/20

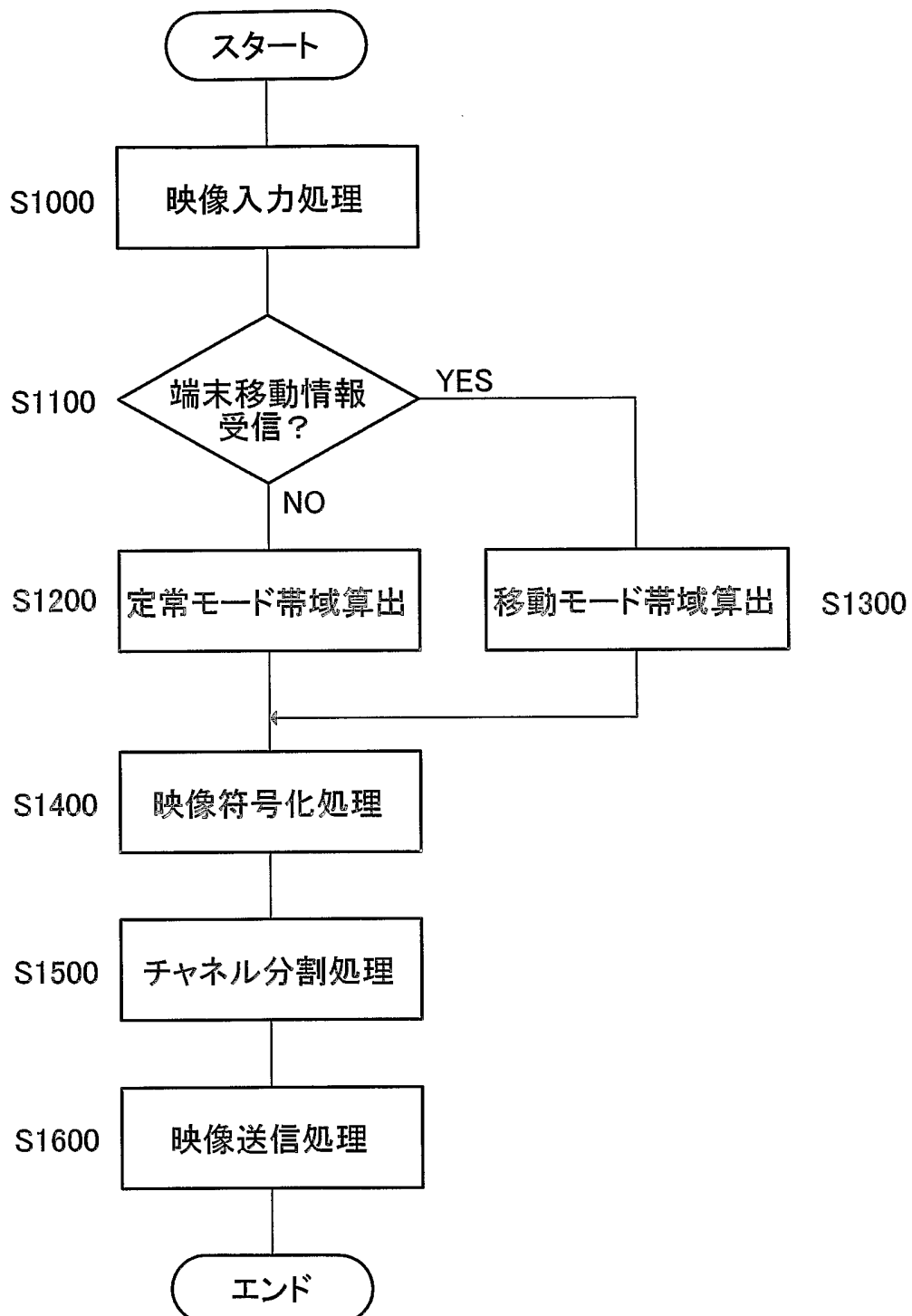


図 6

6/20

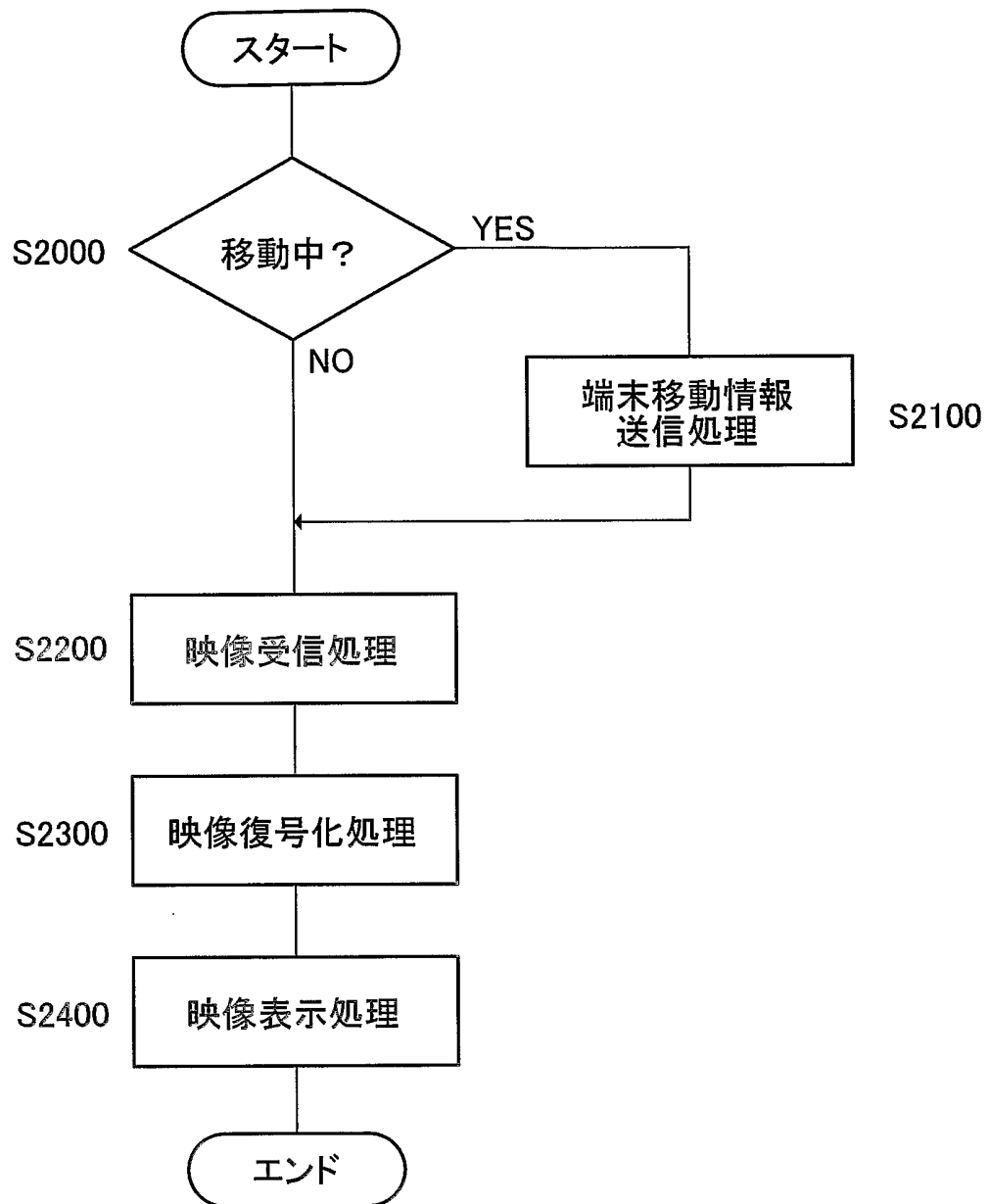


図 7

7/20

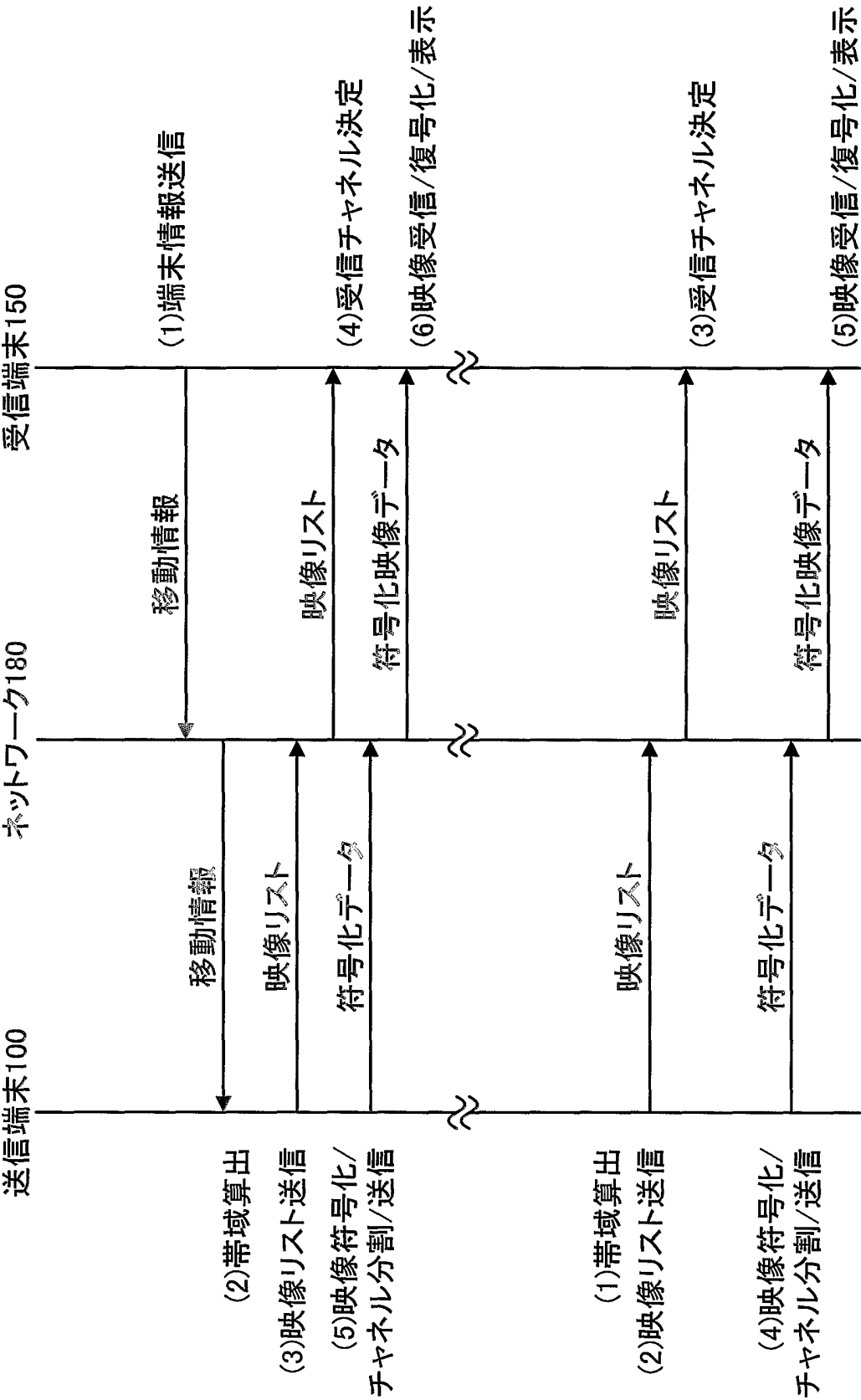


図 8A

図 8B

8/20

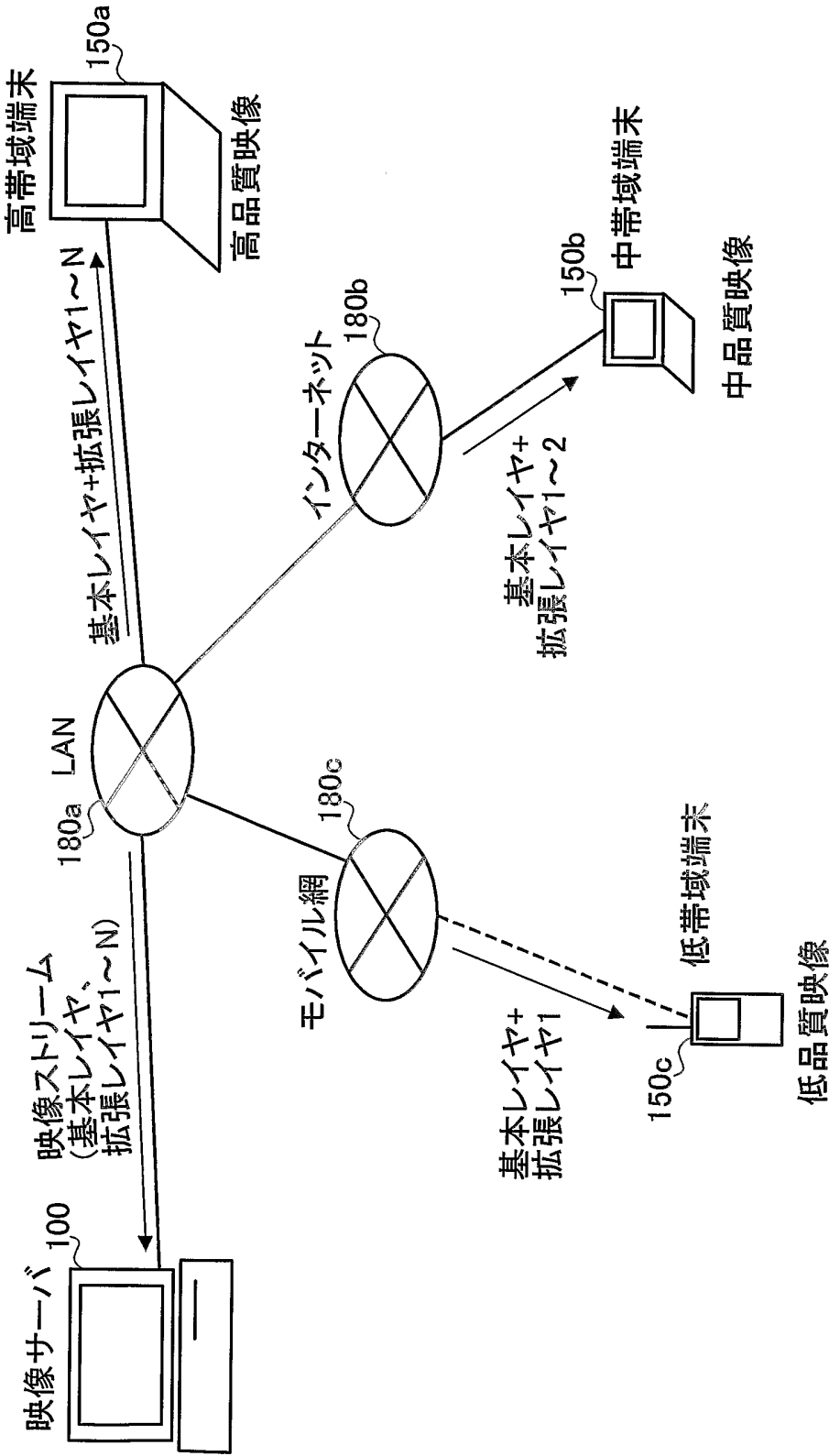


図 9

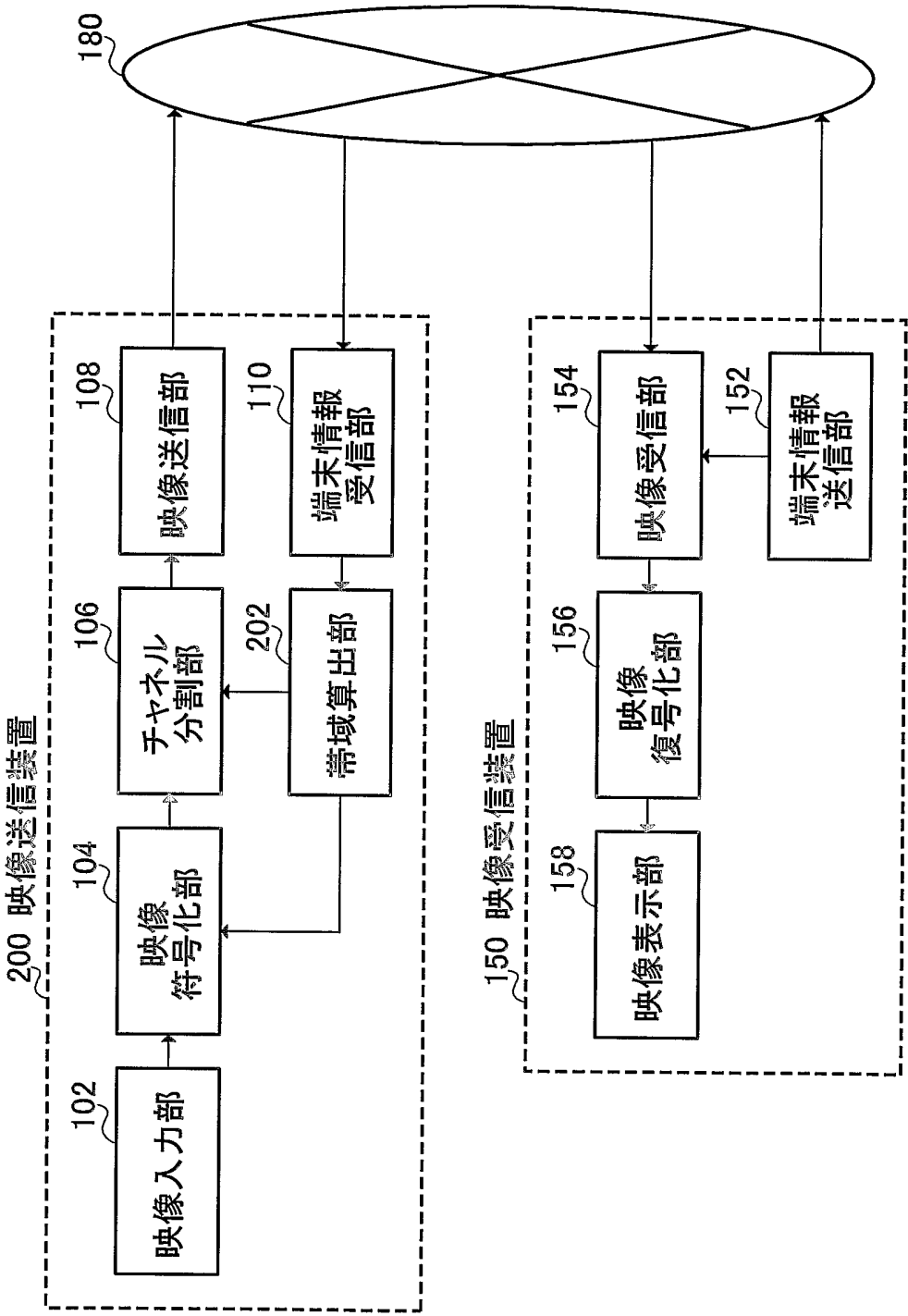


図 10

10/20

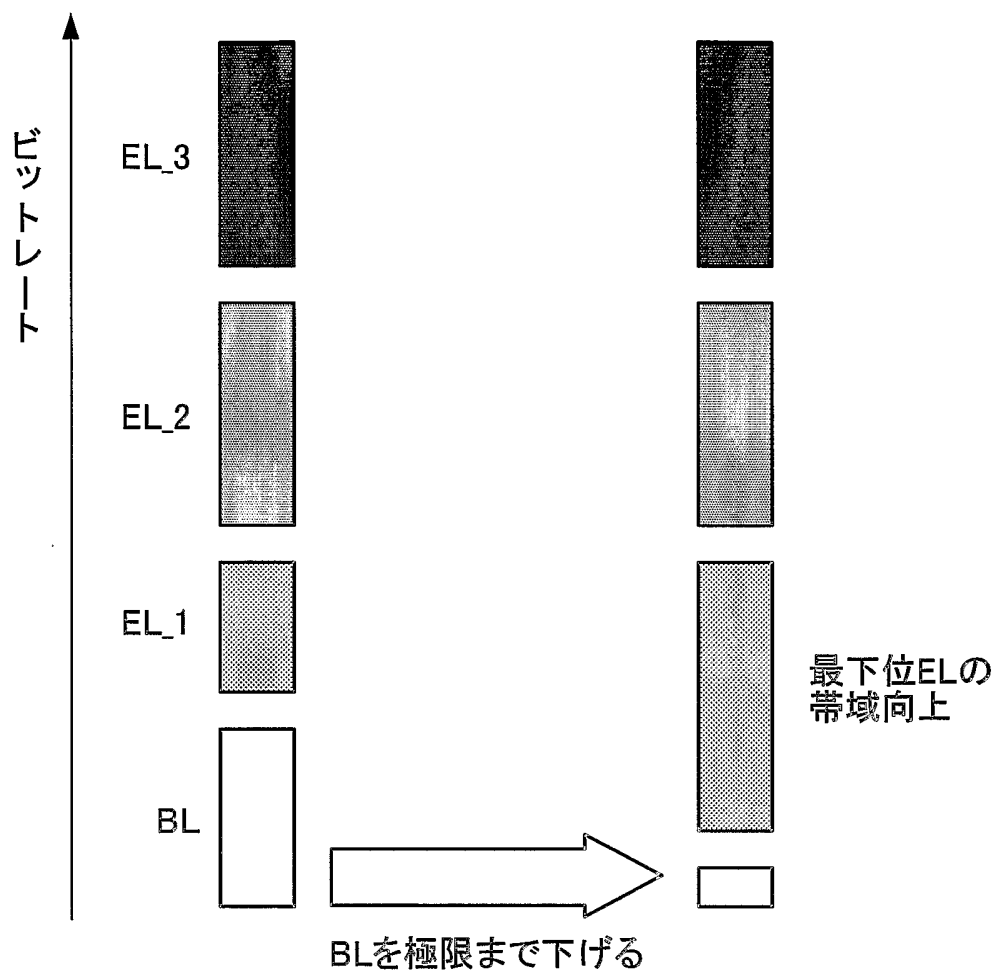


図 11

11/20

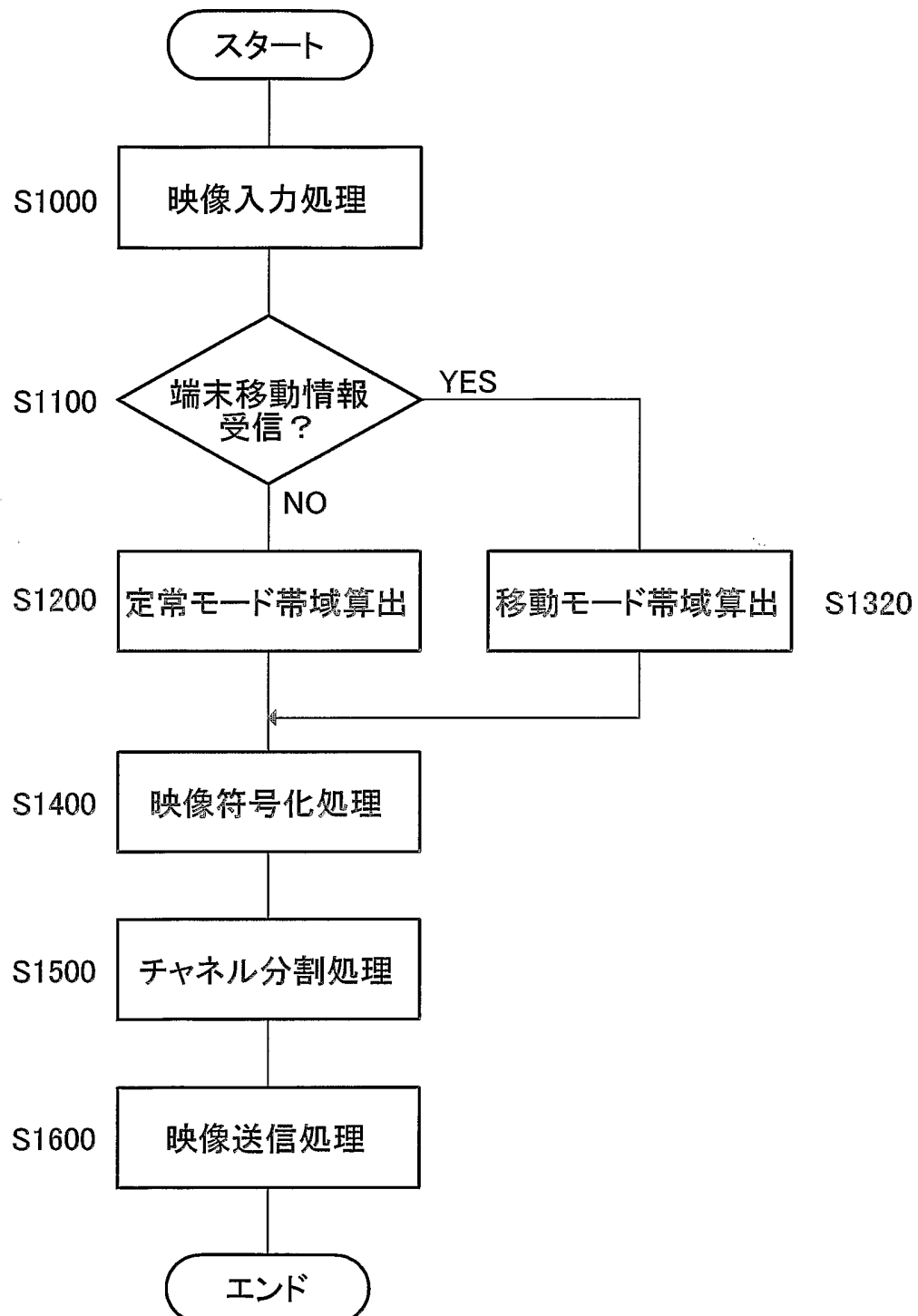


図 12

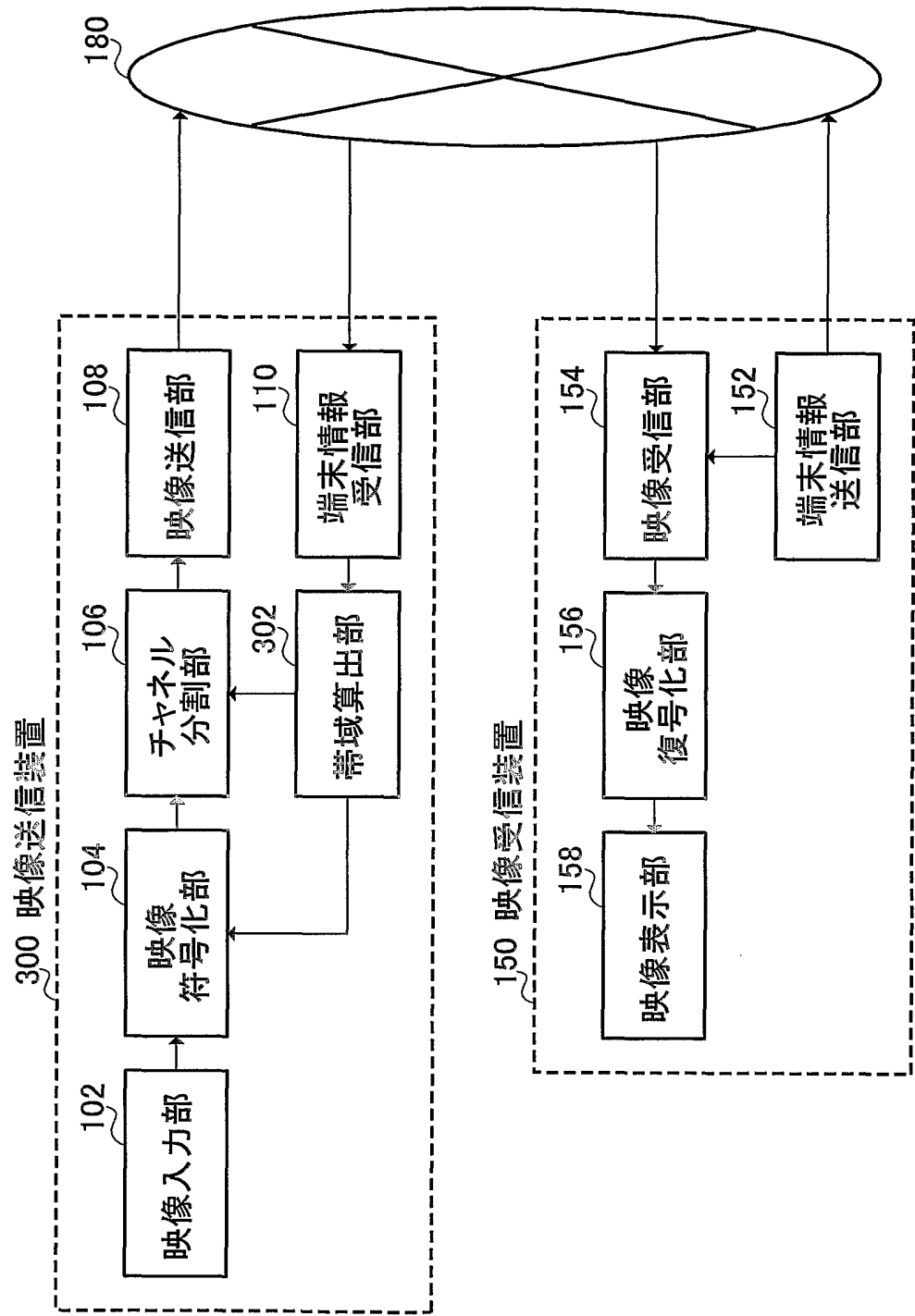


図 13

13/20

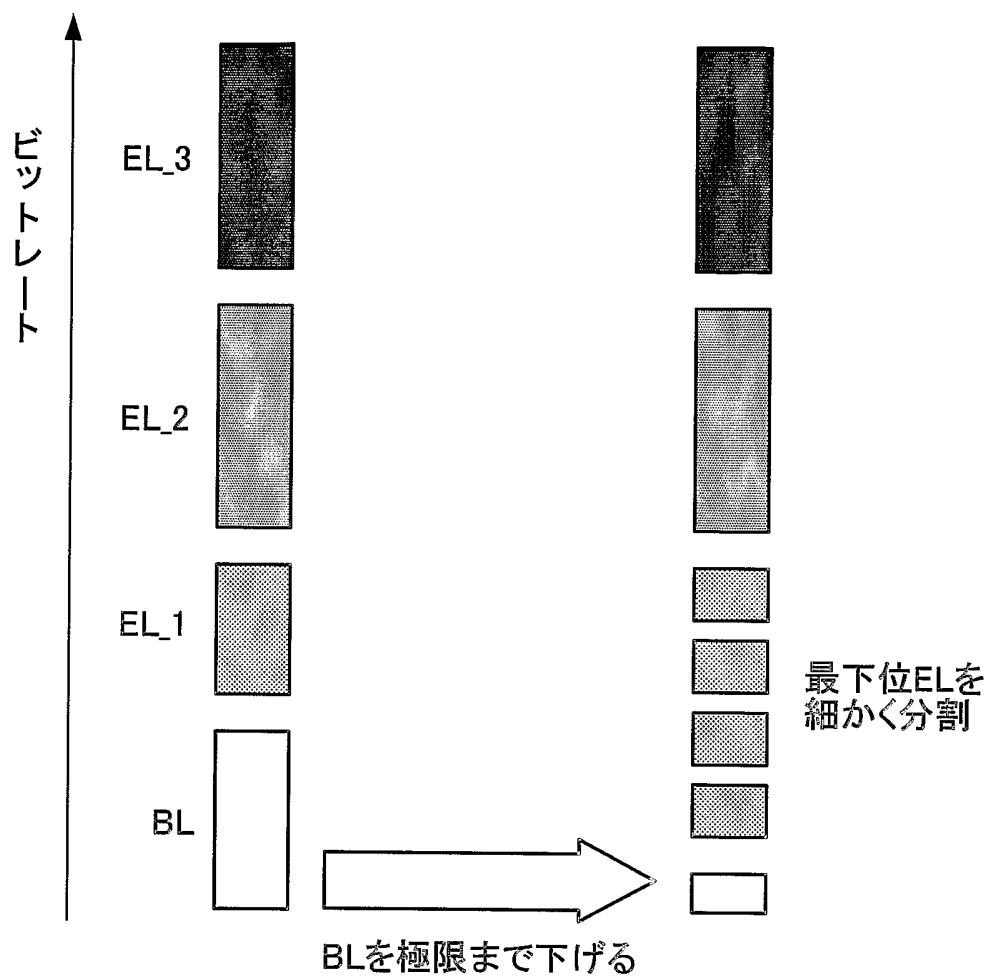


図 14

14/20

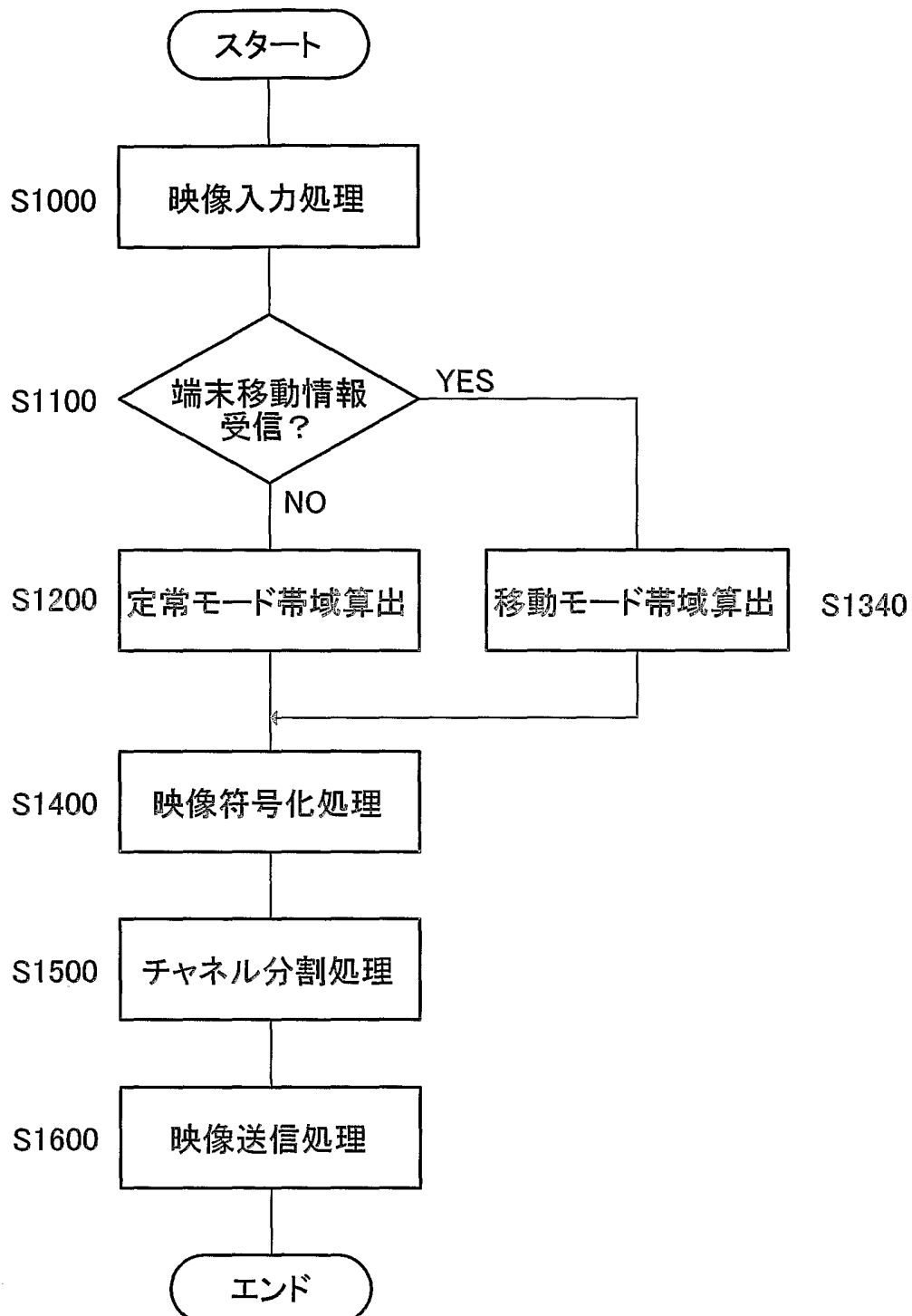


図 15

図 16A

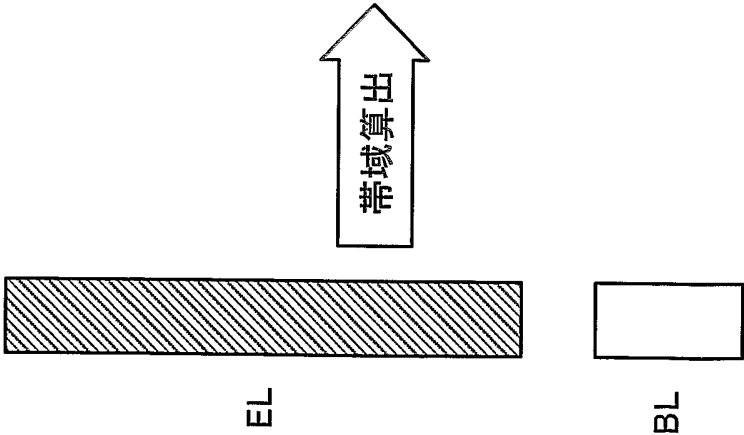


図 16B

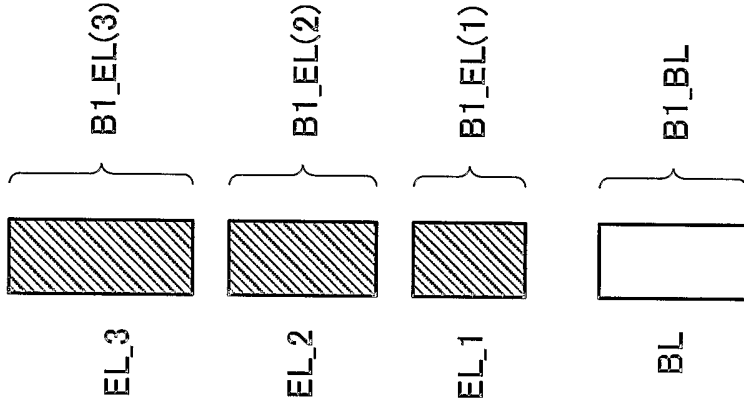
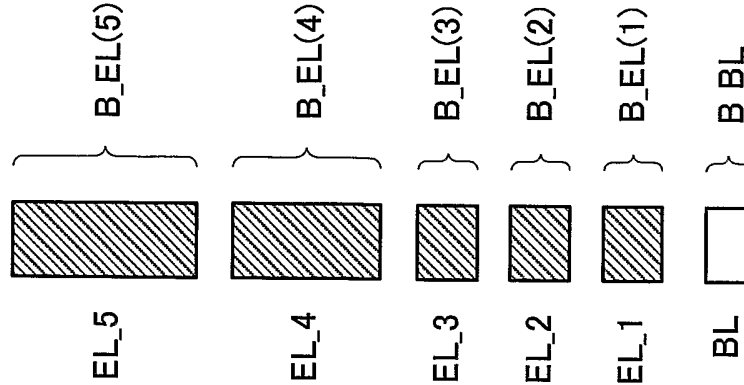


図 16C



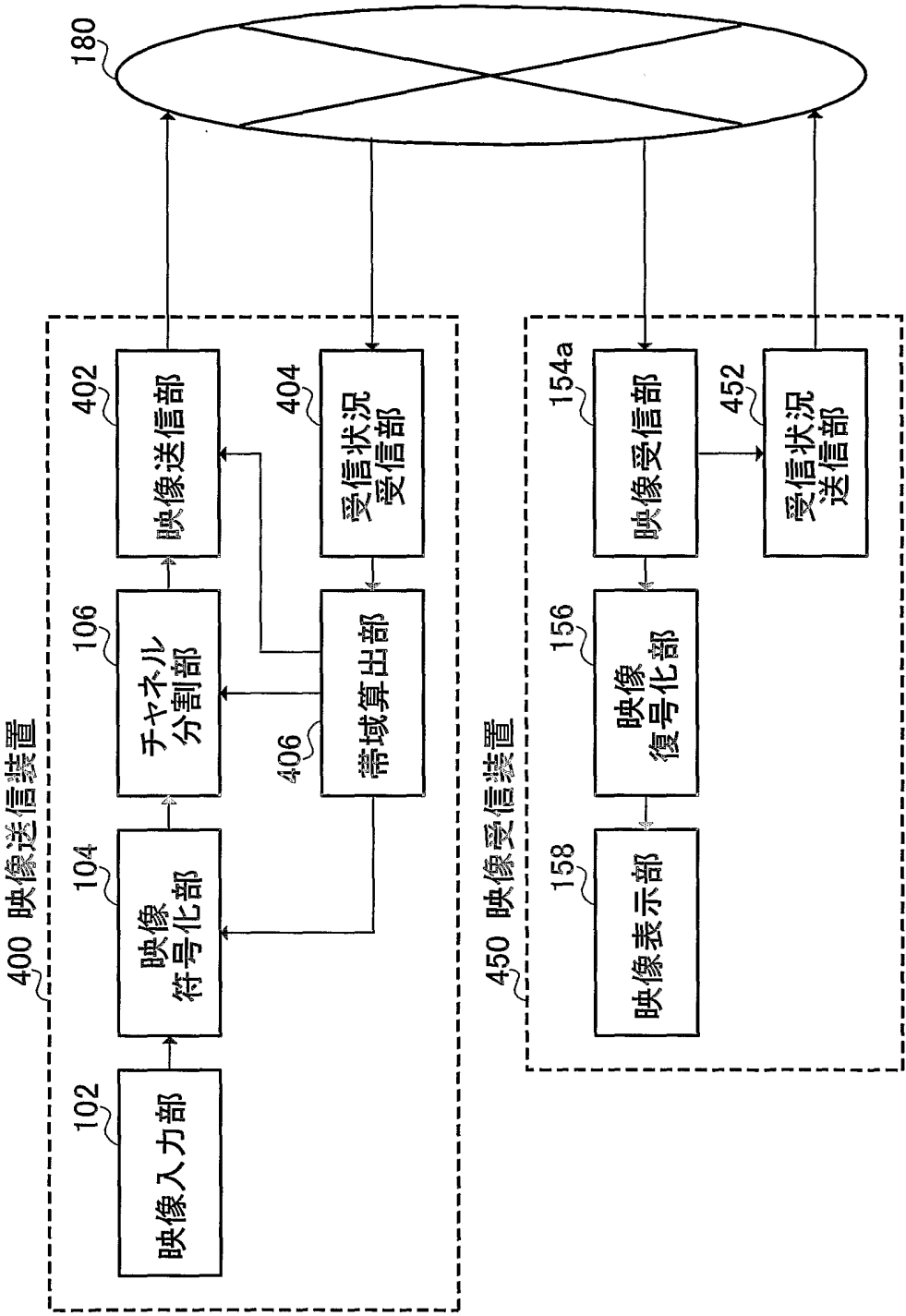


図 17

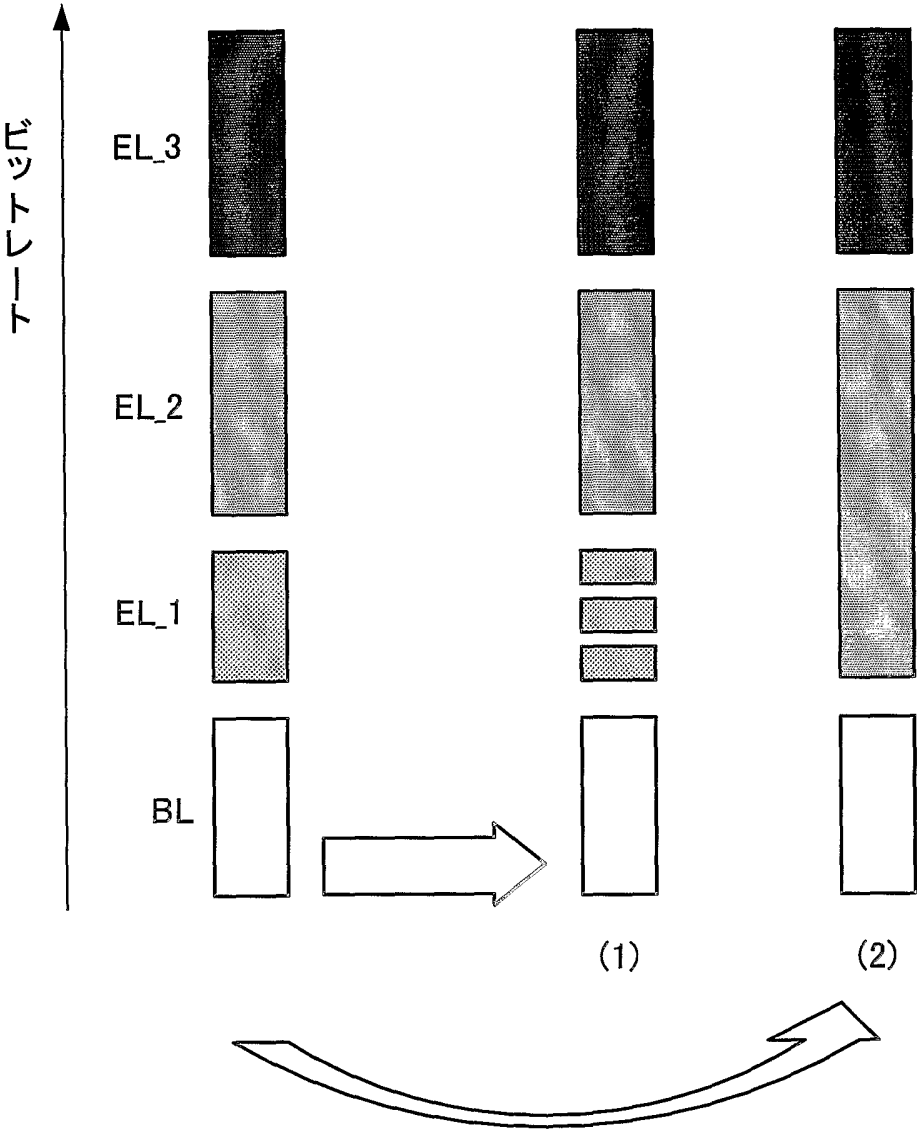


図 18

図 19B

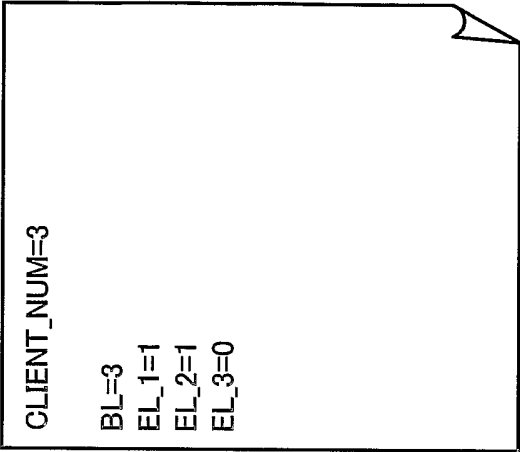
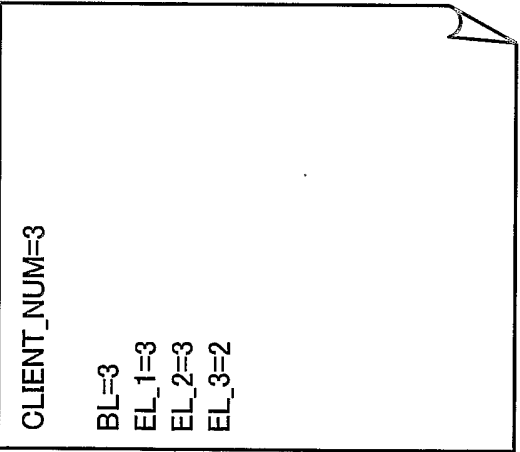


図 19A



19/20

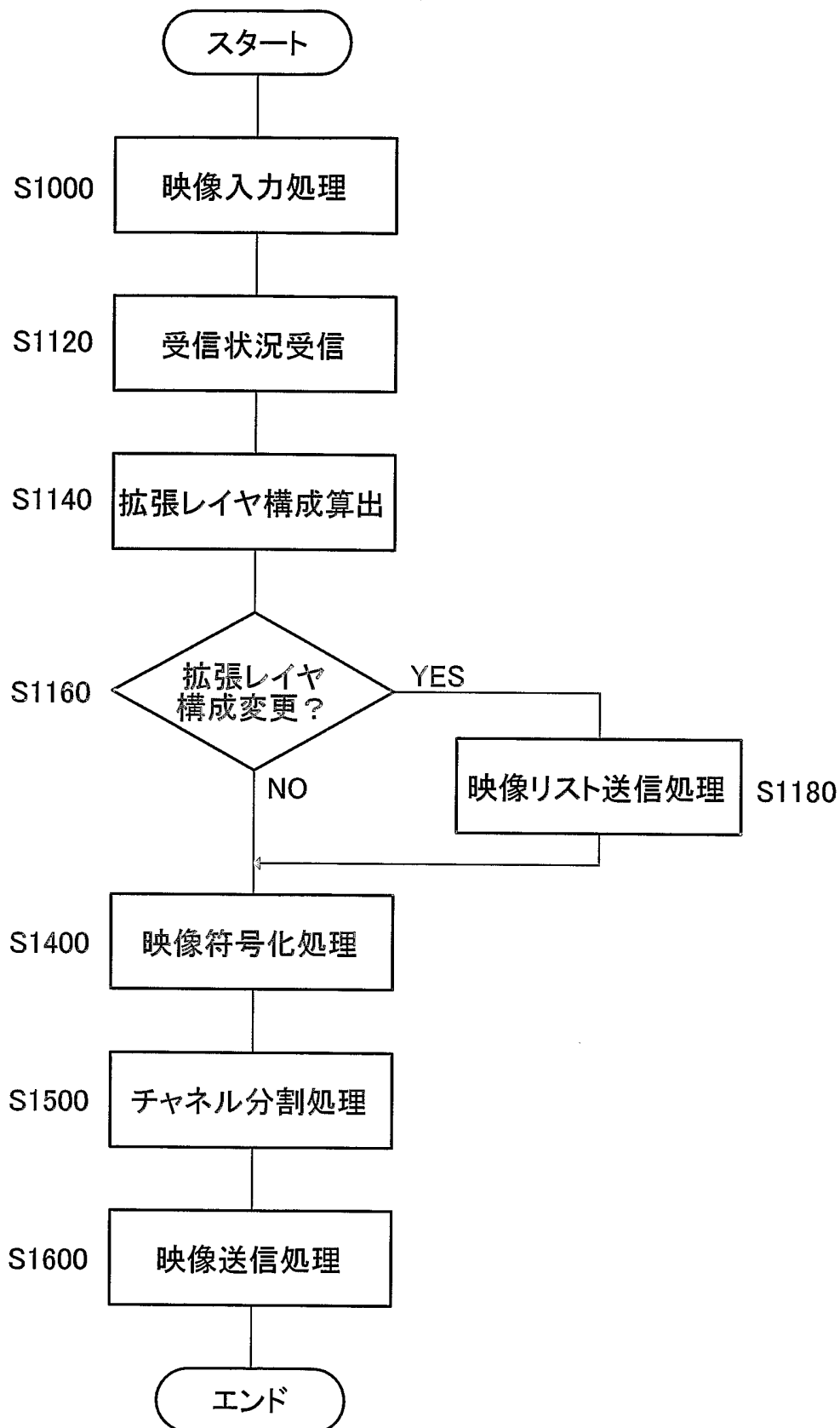


図 20

20/20

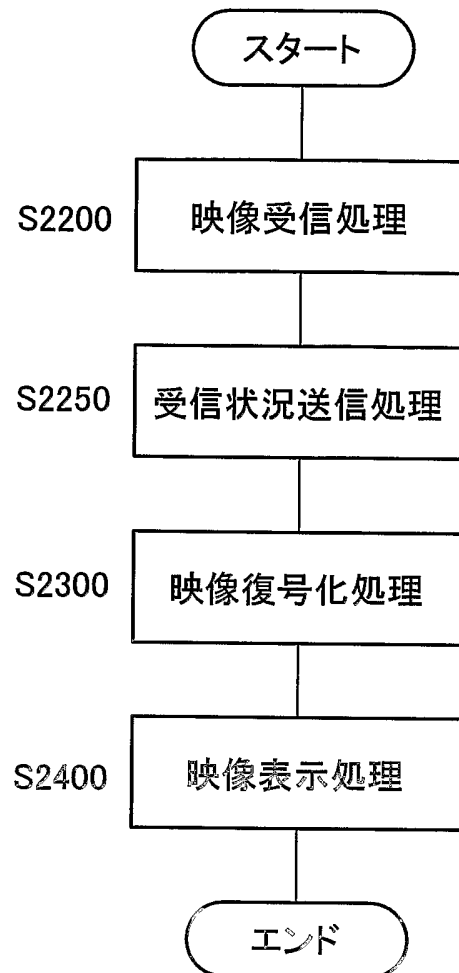


図 21

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2004/001989

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER
Int.Cl⁷ H04N7/24, H04L29/02

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

Int.Cl⁷ H04N7/24-7/68, H04N7/14-7/173, H04L29/00-29/14

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Jitsuyo Shinan Koho 1922-1996 Toroku Jitsuyo Shinan Koho 1994-2004
Kokai Jitsuyo Shinan Koho 1971-2004 Jitsuyo Shinan Toroku Koho 1996-2004

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y A	JP 2001-222720 A (Sony Corp.), 17 August, 2001 (17.08.01), Full text; Figs. 1 to 11 (Family: none)	1, 8, 15 2-7, 9-14
Y A	JP 2744783 B2 (British Broadcasting Corp.), 06 February, 1998 (06.02.98), Full text; Figs. 1 to 4 & GB 2189366 A & EP 263111 B1 & US 4903125 A	1, 8, 15 2-7, 9-14
Y A	JP 10-304334 A (Canon Inc.), 13 November, 1998 (13.11.98), Full text; Figs. 1 to 6 & US 6445824 B2	1, 8, 15 2-7, 9-14

☒ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☐ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search
24 May, 2004 (24.05.04)

Date of mailing of the international search report
08 June, 2004 (08.06.04)

Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2004/001989

C (Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	JP 2000-92486 A (Toshiba Corp.), 31 March, 2000 (31.03.00), Full text; Figs. 1 to 6 (Family: none)	1-15

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2004/001989

Box No. II Observations where certain claims were found unsearchable (Continuation of item 2 of first sheet)

This international search report has not been established in respect of certain claims under Article 17(2)(a) for the following reasons:

1. ☐ Claims Nos.:
because they relate to subject matter not required to be searched by this Authority, namely:

2. ☐ Claims Nos.:
because they relate to parts of the international application that do not comply with the prescribed requirements to such an extent that no meaningful international search can be carried out, specifically:

3. ☐ Claims Nos.:
because they are dependent claims and are not drafted in accordance with the second and third sentences of Rule 6.4(a).

Box No. III Observations where unity of invention is lacking (Continuation of item 3 of first sheet)

This International Searching Authority found multiple inventions in this international application, as follows:

The technical feature common to claims 1-15 relate to band control and division of hierarchical encoding data by using particular information of a video reception device. However, this technical feature is disclosed in document JP 2001-222720 A (Sony Corp.), 17 August, 2001 (17.08.01) and makes no contribution over the prior art. Accordingly, this common feature cannot be a special technical feature within the meaning of PCT Rule 13.2, second sentence. Consequently, there exists no technical feature common to all the claims.

(Continued to extra sheet)

1. ☐ As all required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers all searchable claims.
2. ☒ As all searchable claims could be searched without effort justifying an additional fee, this Authority did not invite payment of any additional fee.
3. ☐ As only some of the required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers only those claims for which fees were paid, specifically claims Nos.:

4. ☐ No required additional search fees were timely paid by the applicant. Consequently, this international search report is restricted to the invention first mentioned in the claims; it is covered by claims Nos.:

Remark on Protest

- ☐ The additional search fees were accompanied by the applicant's protest.
☐ No protest accompanied the payment of additional search fees.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2004/001989

Continuation of Box No.III of continuation of first sheet(2)

Since there exists no other common feature which can be considered as a special technical feature within the meaning of PCT Rule 13.2, second sentence, no technical relationship within the meaning of PCT Rule 13 between the different inventions can be seen. Consequently, it appears that claims 1-15 do not satisfy the requirement of unity of invention.

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ H04N7/24, H04L29/02

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC))

Int. Cl⁷ H04N7/24-7/68, H04N7/14-7/173, H04L29/00-29/14

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報 1922-1996年

日本国公開実用新案公報 1971-2004年

日本国登録実用新案公報 1994-2004年

日本国実用新案登録公報 1996-2004年

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
Y A	JP 2001-222720 A (ソニー株式会社) 2001.08.17, 全文, 第1-11図 (ファミリーなし)	1, 8, 15 2-7, 9-14
Y A	JP 2744783 B2 (プリティッシュ・ブロードキャスティング・コーポレーション) 1998.02.06, 全文, 第1-4図 & GB 2189366 A & EP 263111 B1 & US 4903125 A	1, 8, 15 2-7, 9-14

☒ C欄の続きにも文献が列挙されている。☐ パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの

「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの

「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)

「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献

「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの

「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの

「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの

「&」同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

24.05.2004

国際調査報告の発送日

08.6.2004

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA/JP)

郵便番号100-8915

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官 (権限のある職員)

畑中 高行

5P

9468

電話番号 03-3581-1101 内線 3580

C (続き) . 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリ*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
Y A	JP 10-304334 A (キヤノン株式会社) 1998. 11. 13, 全文, 第1-6図 & US 6445824 B2	1, 8, 15 2-7, 9-14
A	JP 2000-92486 A (株式会社東芝) 2000. 03. 31, 全文, 第1-6図 (ファミリーなし)	1-15

第II欄 請求の範囲の一部の調査ができないときの意見 (第1ページの2の続き)

法第8条第3項(PCT17条(2)(a))の規定により、この国際調査報告は次の理由により請求の範囲の一部について作成しなかった。

1. ☐ 請求の範囲 _____ は、この国際調査機関が調査をすることを要しない対象に係るものである。つまり、
2. ☐ 請求の範囲 _____ は、有意義な国際調査をすることができる程度まで所定の要件を満たしていない国際出願の部分に係るものである。つまり、
3. ☐ 請求の範囲 _____ は、従属請求の範囲であってPCT規則6.4(a)の第2文及び第3文の規定に従って記載されていない。

第III欄 発明の単一性が欠如しているときの意見 (第1ページの3の続き)

次に述べるようにこの国際出願に二以上の発明があるとこの国際調査機関は認めた。

請求の範囲1-15に共通の事項は、映像受信装置の特定情報を使用して階層符号化データを帯域制御および分割することであるが、当該事項は、文献JP 2001-222720 A(ソニー株式会社)、2001.08.17等の開示されており、結果として、上記共通事項は先行技術の域を出ないから、PCT規則13.2の第2文の意味において、上記共通事項は特別な技術的特徴ではない。それゆえ、請求の範囲全てに共通の事項はない。PCT規則13.2の第2文の意味において特別な技術的特徴と考えられる他の共通の事項は存在しないので、それらの相違する発明の間にPCT規則13の意味における技術的な関連を見いだすことはできない。よって、請求の範囲1-15は発明の単一性の要件を満たしていないことが明らかである。

1. ☐ 出願人が必要な追加調査手数料をすべて期間内に納付したので、この国際調査報告は、すべての調査可能な請求の範囲について作成した。
2. ☒ 追加調査手数料を要求するまでもなく、すべての調査可能な請求の範囲について調査することができたので、追加調査手数料の納付を求めなかった。
3. ☐ 出願人が必要な追加調査手数料を一部のみしか期間内に納付しなかったため、この国際調査報告は、手数料の納付のあった次の請求の範囲のみについて作成した。
4. ☐ 出願人が必要な追加調査手数料を期間内に納付しなかったため、この国際調査報告は、請求の範囲の最初に記載されている発明に係る次の請求の範囲について作成した。

追加調査手数料の異議の申立てに関する注意

- ☐ 追加調査手数料の納付と共に出願人から異議申立てがあった。
- ☐ 追加調査手数料の納付と共に出願人から異議申立てがなかった。