

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成 18 年 7 月 27 日 (2006.7.27)

【公開番号】特開 2005-204753 (P2005-204753A)

【公開日】平成 17 年 8 月 4 日 (2005.8.4)

【年通号数】公開・登録公報 2005-030

【出願番号】特願 2004-12459 (P2004-12459)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

A 6 3 F 13/10 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/12 C

A 6 3 F 13/10

【手続補正書】

【提出日】平成 18 年 6 月 13 日 (2006.6.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

無線通信を用いて互いにデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行する複数のゲーム装置を含んだゲームシステムであって、

前記ゲーム装置は、それぞれ

表示手段と、

他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、

前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段とを備え、

前記グループ設定手段によって設定されたゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの少なくとも 1 つのゲーム装置は、さらに、自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置に送信するグループ情報送信手段を備え、

前記ゲーム装置は、さらに、

前記グループ情報送信手段から送信される前記グループ情報を受信するグループ情報受信手段と、

前記グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示された自機が属さないゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤに選択させる選択手段と、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該ゲーム装置グループに属するように変更するグループ変更手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備える、ゲームシステム。

【請求項 2】

前記グループ設定手段は、ゲーム装置グループを設定する際に、他のゲーム装置の識別情報を当該他のゲーム装置から受信して自己に登録し、

前記グループ情報は、当該グループ情報が示すゲーム装置グループに属する全てのゲーム装置の前記識別情報を含んでおり、

前記表示制御手段は、自機が属さないゲーム装置グループに関する情報として当該グループに属するゲーム装置の構成を前記表示手段に表示することを特徴とする、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 3】

前記表示制御手段は、さらに前記グループ設定手段または前記グループ変更手段が設定したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属するゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示することを特徴とする、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 4】

前記ゲーム装置は、さらに、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置に対して前記無線通信手段を介して参加要求を送信する参加要求手段を備え、

前記グループ設定手段によって設定されたゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの少なくとも 1 つのゲーム装置は、さらに、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置から自己が属するゲーム装置グループへの参加要求を受信したとき、当該参加要求を許可する場合には当該他のゲーム装置に参加許可を応答する参加応答手段とを備え、

前記参加許可を応答したゲーム装置の前記グループ変更手段は、前記参加要求をしたゲーム装置を自機が属するゲーム装置グループに属するように変更し、

前記参加要求を送信したゲーム装置の前記グループ変更手段は、前記参加許可を受信したとき、自機が前記選択されたゲーム装置グループに属するように変更することを特徴とする、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 5】

前記参加許可を応答するゲーム装置は、前記参加要求をしたゲーム装置に対して、前記参加許可の応答とともに自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を送信する、請求項 4 に記載のゲームシステム。

【請求項 6】

前記ゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの 1 つが当該グループの特定機に設定され、残りのゲーム装置は非特定機に設定され、

前記グループ情報送信手段および前記参加応答手段は特定機が備え、

前記参加要求手段は、前記選択されたゲーム装置グループの前記特定機に対して参加要求を送信し、

前記特定機の前記グループ変更手段は、前記参加要求をしたゲーム装置を自機が属するゲーム装置グループに属するように変更した後、自機が属するゲーム装置グループに属する前記非特定機に対して当該変更された前記グループ情報を送信し、

前記非特定機の前記グループ変更手段は、前記特定機から送信されたグループ情報に基づいて、自己のグループ情報を変更することを特徴とする、請求項 4 に記載のゲームシステム。

【請求項 7】

前記特定機は、自機が属するゲーム装置グループに属する前記非特定機が自機の無線通信可能範囲から外れたとき、当該非特定機を外して自機が属するゲーム装置グループを設定することを特徴とする、請求項 6 に記載のゲームシステム。

【請求項 8】

前記特定機は、前記参加許可を受信して自機が前記選択されたゲーム装置グループに属するように変更したときに、現在まで属していたゲーム装置グループに属するすべての前記非特定機へ参加解除を通知することを特徴とする、請求項 6 に記載のゲームシステム。

【請求項 9】

前記非特定機は、前記参加許可を受信して自機が前記選択されたゲーム装置グループに属するように変更したときに、現在まで属していたゲーム装置グループの前記特定機へ参加解除を通知し、

前記参加解除を通知された前記特定機は、当該参加解除の変更をした後、自機が属するゲーム装置グループに属する全ての前記非特定機に対して、変更後の前記グループ情報を送信することを特徴とする、請求項 6 に記載のゲームシステム。

【請求項 10】

前記ゲーム装置は、前記グループ情報受信手段によるグループ情報の受信と、前記表示制御手段による少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報の表示と、前記選択手段によるゲーム装置グループの選択と、前記グループ変更手段による自機が属するゲーム装置グループの変更とを、前記マルチプレイゲーム実行手段がマルチプレイゲームの開始を決定するまで繰り返し、

前記少なくとも 1 つのゲーム装置は、前記グループ情報送信手段によるグループ情報の送信を、前記マルチプレイゲーム実行手段がマルチプレイゲームの開始を決定するまで繰り返すことを特徴とする、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 11】

無線通信を用いて互いにデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行する複数のゲーム装置を含んだゲームシステムであって、

前記ゲーム装置は、それぞれ

表示手段と、

他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、

前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段とを備え、

前記グループ設定手段により設定されたゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの 1 つが当該グループの特定機に設定され、残りのゲーム装置は非特定機に設定され、

前記特定機は、さらに、自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置に送信するグループ情報送信手段を備え、

前記ゲーム装置は、さらに、

前記特定機のゲーム装置の前記グループ情報送信手段から送信される前記グループ情報を受信するグループ情報受信手段と、

前記グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示された自機が属さないゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤに選択させる選択手段と、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属する前記特定機との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該ゲーム装置グループに属するように変更するグループ変更手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備える、ゲームシステム。

【請求項 12】

無線通信を用いて互いにデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行する複数のゲーム装置を含んだゲームシステムであって、

前記ゲーム装置は、それぞれ

表示手段と、

他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、

前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループを設定するグループ

設定手段と、

自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置に送信するグループ情報送信手段と、

他のゲーム装置の前記グループ情報送信手段から送信される前記グループ情報を受信するグループ情報受信手段と、

前記グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示された自機が属さないゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤに選択させる選択手段と、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該ゲーム装置グループに属するように変更するグループ変更手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備える、ゲームシステム。

【請求項 13】

無線通信を用いて互いにデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行する複数のゲーム装置を含んだゲームシステムであって、

前記ゲーム装置は、それぞれ

表示手段と、

他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、

前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段とを備え、

前記グループ設定手段によって設定されたゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの少なくとも1つのゲーム装置は、さらに、自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置に送信するグループ情報送信手段を備え、

少なくとも、前記ゲーム装置グループに属するゲーム装置のうち前記少なくとも1つのゲーム装置と異なる他のゲーム装置は、さらに、

前記グループ情報送信手段から送信される前記グループ情報を受信するグループ情報受信手段と、

前記グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示された自機が属さないゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤに選択させる選択手段と、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該ゲーム装置グループに属するように変更するグループ変更手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備える、ゲームシステム。

【請求項 14】

無線通信を用いて互いにデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行する複数のゲーム装置を含んだゲームシステムであって、

前記ゲーム装置は、それぞれ

表示手段と、

他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、

前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段とを備え、

前記グループ設定手段によって設定されたゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの少なくとも1つのゲーム装置は、さらに、自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置に送信するグループ情報送信手段を備え、

前記ゲーム装置は、さらに、

前記グループ情報送信手段から送信される前記グループ情報を受信するグループ情報受信手段と、

前記グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、ゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示されたゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤーに選択させる選択手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備え、かつ、前記選択手段による選択があったとき、前記グループ設定手段により当該選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該選択されたゲーム装置グループに属するように設定する、ゲームシステム。

【請求項15】

他のゲーム装置と無線通信を用いてデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行するゲーム装置であって、

表示手段と、

他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、

前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段と、

自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介してゲーム装置間で交換するグループ情報交換手段と、

前記グループ情報交換手段が受信したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示された自機が属さないゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤーに選択させる選択手段と、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該ゲーム装置グループに属するように変更するグループ変更手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備える、ゲーム装置。

【請求項16】

他のゲーム装置と無線通信を用いてデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行し、表示手段と、他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段とを備えるゲーム装置であり、かつ、前記ゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの1つである特定機であって、

前記グループ設定手段によって設定された自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置に送信するグループ情報送信

手段と、

他のゲーム装置の前記グループ情報送信手段から送信される前記グループ情報を受信するグループ情報受信手段と、

前記グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示された自機が属さないゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤに選択させる選択手段と、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属する特定機との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該ゲーム装置グループに属するように変更するグループ変更手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備える、ゲーム装置。

【請求項 17】

他のゲーム装置と無線通信を用いてデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行し、表示手段と、他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属してマルチプレイゲームを実行するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段とを備えるゲーム装置であり、かつ、前記ゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの1つである特定機であって、

前記グループ設定手段によって設定された自機が属するゲーム装置グループに関するグループ情報を、前記無線通信手段を介して、他のゲーム装置に送信するグループ情報送信手段を備え、

前記グループ設定手段は、他のゲーム装置から前記無線通信手段を介して自機が属するゲーム装置グループに対する参加要求を受信し、当該他のゲーム装置を自機が属するゲーム装置に属するように設定する、ゲーム装置。

【請求項 18】

他のゲーム装置と無線通信を用いてデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行し、表示手段と、他のゲーム装置との間でデータを直接送受信する無線通信手段と、前記無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機と当該他のゲーム装置とが属してマルチプレイゲームを実行するゲーム装置グループを設定するグループ設定手段とを備えるゲーム装置であり、かつ、前記ゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの1つである特定機以外の非特定機であって、

他のゲーム装置から送信される、当該他のゲーム装置が属する前記ゲーム装置グループに関するグループ情報を受信するグループ情報受信手段と、

前記グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、ゲーム装置グループに関する情報を前記表示手段に表示する表示制御手段と、

前記表示制御手段による処理によって前記表示手段に表示されたゲーム装置グループに関する情報に基づいて、当該情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤに選択させる選択手段と、

前記選択手段による選択があったとき、選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置との間で前記無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機を当該ゲーム装置グループに属するように変更するグループ変更手段と、

前記グループ設定手段および前記グループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行するマルチプレイゲーム実行手段とを備える、ゲーム装置。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 1 0 】

本発明のゲームシステムは、無線通信を用いて互いにデータを直接やり取りして、マルチプレイゲームを実行する複数のゲーム装置（１）を含む。ゲーム装置は、それぞれ表示手段（２１）と、無線通信手段（３）、グループ設定手段（Ｓ１０、Ｓ３９）を備える。そして、グループ設定手段によって設定されたゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの少なくとも１つのゲーム装置は、さらに、グループ情報送信手段（Ｓ２９）を備える。そして、ゲーム装置は、さらに、グループ情報受信手段（Ｓ３１～Ｓ３７）、表示制御手段（Ｓ７、Ｓ１２）、選択手段（２２、Ｓ８、Ｓ１３）、グループ変更手段（Ｓ１０、Ｓ７８、Ｓ９６）、およびマルチプレイゲーム実行手段（１１）を備える。無線通信手段は、他のゲーム装置（１）との間でデータを直接送受信する。グループ設定手段は、無線通信手段を介して他のゲーム装置との間でグループ形成データを通信することにより、自機とその他のゲーム装置とが属するゲーム装置グループ（自グループ）を設定する。グループ情報送信手段・受信手段は、ゲーム装置グループに関するグループ情報（１４ａ）を、無線通信手段を介して送信・受信する（グループ情報応答フレーム）。表示制御手段は、グループ情報受信手段が受信したグループ情報に基づいて、少なくとも自機が属さないゲーム装置グループ（他グループ）に関する情報（１４ｄ）を表示手段に表示する（図９等）。選択手段は、表示制御手段による処理によって表示手段に表示された自機が属さないゲーム装置グループに関する情報に基づいて、その情報で示されるゲーム装置グループのいずれかに参加することをプレイヤーに選択させる。グループ変更手段は、選択手段による選択があったとき（Ｓ９、Ｓ１４でＹｅｓ）、選択されたゲーム装置グループに属するゲーム装置との間で無線通信手段を介してグループ形成データを通信することにより、自機をそのゲーム装置グループに属するように変更する。マルチプレイゲーム実行手段は、グループ設定手段およびグループ変更手段で設定されたゲーム装置グループでマルチプレイゲームを実行する。

【 手 続 補 正 ３ 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 ０ ０ １ ５

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 ０ ０ １ ５ 】

ゲーム装置グループに属するゲーム装置のうちの１つがそのグループの特定機に設定され（Ｓ９４）、残りのゲーム装置は非特定機に設定されてもよい（Ｓ７９）。この場合、参加要求手段は、選択されたゲーム装置グループの特定機に対して参加要求を送信し、特定機のグループ変更手段は、参加要求をしたゲーム装置を自機が属するゲーム装置グループに属するように変更した後、自機が属するゲーム装置グループに属する非特定機に対してグループ情報を送信し、非特定機のグループ変更手段は、送信されたグループ情報に基づいて、自己のグループ情報を変更する。

一例として、グループ情報交換手段による他のゲーム装置へのグループ情報の送信は、上記特定機に設定されたゲーム装置のみが行う（Ｓ２６でＹｅｓ）。また、他の例として、上記特定機は、非特定機が自機の無線通信可能範囲から外れたとき、その非特定機を外して自機が属するゲーム装置グループを設定する。

【 手 続 補 正 ４ 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 ０ ０ １ ６

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 ０ ０ １ ６ 】

特定機は、グループ変更手段が参加許可を受信して自機が選択されたゲーム装置グループに属するように変更したときに、現在まで属していたゲーム装置グループに属するすべての非特定機へ参加解除を通知する（参加解除通知フレーム）。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0017】

また、非特定機は、参加許可を受信して自機が選択されたゲーム装置グループに属するように変更したときに、現在まで属していたゲーム装置グループの特定機へ参加解除を通知し、参加解除を通知された特定機は、その参加解除の変更をした後、自機が属するゲーム装置グループに属する全ての非特定機に対して、変更後のグループ情報を送信してもかまわない。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0018

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0018】

また、ゲーム装置は、グループ情報受信手段によるグループ情報の受信と、表示制御手段による少なくとも自機が属さないゲーム装置グループに関する情報の表示と、選択手段によるゲーム装置グループの選択と、グループ変更手段による自機が属するゲーム装置グループの変更とを、マルチプレイゲーム実行手段がマルチプレイゲームの開始を決定するまで繰り返してもかまわない。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0031

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0031】

また、ゲーム装置グループ内で特定機および非特定機を設定する場合、当該グループにおけるグループ情報の管理やグループの固定等のグループ編成制御を効率的に行うことができる。