

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 6 部門第 3 区分
【発行日】令和 7 年 1 月 14 日(2025.1.14)

【公開番号】特開 2023-33167(P2023-33167A)
【公開日】令和 5 年 3 月 9 日(2023.3.9)
【年通号数】公開公報(特許)2023-045
【出願番号】特願 2022-128879(P2022-128879)
【国際特許分類】

G 0 6 F 3/01(2006.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

G 0 6 F 3/0481(2022.01)

10

【F I】

G 0 6 F 3/01 5 1 0

A 6 3 F 13/79

G 0 6 F 3/0481

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 12 月 27 日(2024.12.27)

【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

仮想環境でアシスタンスをパーソナライズするための方法であって、

ユーザプロフィールをメモリに記憶することであって、前記ユーザプロフィールは、エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた 1 つ以上のメディアタイトルに関連付けられた 1 つ以上の仮想環境内のインタラクションに関するデータを含む、
前記記憶することと、

30

通信ネットワークを通じて通信するように構成された前記エンターテインメントデバイスに関連付けられたアシスタンストリガーを検出することであって、前記アシスタンストリガーは、前記エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた前記メディアタイトルの識別された 1 つに関連付けられた現在の仮想環境との 1 つ以上のユーザーインタラクション中に検出される、前記検出することと、

前記アシスタンストリガーが検出されたときに識別されたメディアタイトルに関連付けられた前記現在の仮想環境との前記ユーザーインタラクションに基づいて、前記アシスタンストリガーに関連付けられたアクティビティを識別することと、

前記ユーザプロフィールに基づいて、前記識別されたアクティビティに関連付けられたアシスタンスコンテンツをカスタマイズすることであって、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツは、仮想キャラクターに関連付けられる、前記カスタマイズすることと、

40

前記エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた前記識別されたメディアタイトルに関連付けられた前記現在の仮想環境内で前記仮想キャラクターによって提示するために、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツを、前記通信ネットワークを通じて、前記エンターテインメントデバイスに提供することと、
を含む、方法。

【請求項 2】

前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツに基づいて前記ユーザプロフィール

50

を更新することをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

後続のアシスタンストリガーに応答する前記アシスタンスコンテンツのカスタマイズは、前記更新されたユーザープロファイルに基づいている、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記アシスタンストリガーを検出することは、前記エンターテインメントデバイスまたは前記識別されたメディアタイトルとのいずれかの事前の関与を示す前記ユーザープロファイルからのデータに基づいている、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記アシスタンスコンテンツをカスタマイズすることは、前記ユーザープロファイルに基づいて、前記識別されたアクティビティに関連付けられたコンテンツのセットをフィルタリングすることを含む、請求項 1 に記載の方法。

10

【請求項 6】

前記アシスタンスコンテンツをカスタマイズすることは、前記ユーザープロファイルに基づいて前記識別されたアクティビティに関連付けられたコンテンツのセットを構成することを含み、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツは、前記識別されたメディアタイトルの前記仮想環境内で提示するように構成される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツは、前記アクティビティの完了の成功に関連付けられた 1 つ以上のコントローラーボタン押下の視覚シミュレーションを含む、請求項 1 に記載の方法。

20

【請求項 8】

前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツの提示をサスペンドすることと、ユーザー要求に応答して異なるアシスタンスコンテンツを提供することと、をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 9】

ユーザー要求に応答して前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツの提示を終了することと、前記ユーザー要求を前記ユーザープロファイルに記憶することと、をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 10】

前記識別されたアクティビティに関連付けられた別のアシスタンストリガーを検出することと、

30

前記検出された他のアシスタンストリガーに基づいて、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツの提示を再開することと、
をさらに含む、請求項 8 に記載の方法。

【請求項 11】

前記ユーザープロファイルは、前記エンターテインメントデバイスを介してユーザーから受信された 1 つ以上の入力の記録を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 12】

前記アシスタンストリガーは、ユーザーのフラストレーションの 1 つ以上の指標を含む、請求項 1 に記載の方法。

40

【請求項 13】

前記アシスタンストリガーは、前記エンターテインメントデバイスからメディアタイトルのオンラインストアにアクセスすることを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 14】

前記アシスタンストリガーは、オンラインストアで 1 つ以上のメディアタイトルを検索することを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 15】

前記アシスタンストリガーは、前記ユーザープロファイルに存在しない新しいメディアタイトルを検索することを含む検索することを含む、請求項 1 に記載の方法。

50

【請求項 16】

前記アシスタンスコンテンツをカスタマイズすることは、さらに、グローバルな購入履歴及びユーザーのピアの1つ以上の購入履歴に基づく前記新しいメディアタイトルのバージョンに基づいている、請求項15に記載の方法。

【請求項 17】

前記識別されたメディアタイトルとの前記インタラクションに基づいてスキルレベルを識別することをさらに含み、前記アシスタンスコンテンツをカスタマイズすることは、さらに、前記識別されたスキルレベルに基づいている、請求項1に記載の方法。

【請求項 18】

仮想環境でアシスタンスをパーソナライズするためのシステムであって、

10

ユーザープロファイルを記憶するメモリであって、前記ユーザープロファイルは、1つ以上のメディアタイトルに関連付けられた1つ以上の仮想環境内のインタラクションに関するデータを含む、前記メモリと、

メモリに記憶された命令を実行するプロセッサであって、前記プロセッサは、前記命令を実行して、

通信ネットワークを通じて通信するように構成されたエンターテインメントデバイスの前記ユーザーに関連付けられたアシスタンストリガーを検出することであって、前記アシスタンストリガーは、前記エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた前記メディアタイトルの識別された1つに関連付けられた現在の仮想環境との1つ以上のユーザーインタラクション中に検出される、前記検出することと、

20

前記アシスタンストリガーが検出されたときに識別されたメディアタイトルに関連付けられた前記現在の仮想環境との前記ユーザーインタラクションに基づいて、前記アシスタンストリガーに関連付けられたアクティビティを識別することと、

前記ユーザープロファイルに基づいて、前記識別されたアクティビティに関連付けられたアシスタンスコンテンツをカスタマイズすることであって、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツは、仮想キャラクターに関連付けられる、前記カスタマイズすることと、を行う、前記プロセッサと、

前記通信ネットワークを通じて通信して、前記エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた前記識別されたメディアタイトルに関連付けられた前記現在の仮想環境内で前記仮想キャラクターによって提示するために、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツを前記エンターテインメントデバイスに提供する、通信ネットワークと、を含む、システム。

30

【請求項 19】

仮想環境でアシスタンスをパーソナライズするための方法を行うためのプロセッサによって実行可能なプログラムを具体化する非一時的コンピューター可読記憶媒体であって、前記方法は、

ユーザープロファイルをメモリに記憶することであって、前記ユーザープロファイルは、エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた1つ以上のメディアタイトルに関連付けられた1つ以上の仮想環境内のインタラクションに関するデータを含む、前記記憶することと、

40

通信ネットワークを通じて通信するように構成された前記エンターテインメントデバイスに関連付けられたアシスタンストリガーを検出することであって、前記アシスタンストリガーは、前記エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた前記メディアタイトルの識別された1つに関連付けられた現在の仮想環境との1つ以上のユーザーインタラクション中に検出される、前記検出することと、

前記アシスタンストリガーが検出されたときに識別されたメディアタイトルに関連付けられた前記現在の仮想環境との前記ユーザーインタラクションに基づいて、前記アシスタンストリガーに関連付けられたアクティビティを識別することと、

前記ユーザープロファイルに基づいて、前記識別されたアクティビティに関連付けられ

50

たアシスタンスコンテンツをカスタマイズすることであって、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツは、仮想キャラクターに関連付けられる、前記カスタマイズすることと、

前記エンターテインメントデバイスによってストリーミングされた前記識別されたメディアタイトルに関連付けられた前記現在の仮想環境内で前記仮想キャラクターによって提示するために、前記カスタマイズされたアシスタンスコンテンツを、前記通信ネットワークを通じて、前記エンターテインメントデバイスに提供することと、
を含む、非一時的コンピューター可読記憶媒体。

10

20

30

40

50