【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和4年5月31日(2022.5.31)

【公開番号】特開2020-192315(P2020-192315A)
【公開日】令和2年12月3日(2020.12.3)
【年通号数】公開・登録公報2020-049
【出願番号】特願2020-5615(P2020-5615)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ 13/69(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/792(2014.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ 13/69 ５１０
Ａ６３Ｆ 13/69
Ａ６３Ｆ 13/792
Ａ６３Ｆ 13/69 ５００

【手続補正書】
【提出日】令和4年5月23日(2022.5.23)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
プレイヤからの要求に応じて、当該プレイヤに対応するデッキに収容されている複数のコンテンツの中から抽選した当選コンテンツを当該プレイヤに獲得させ、当該当選コンテンツを当該デッキから削除する抽選ゲームを実行する抽選手段と、
前記デッキに収容されている複数個の特定コンテンツのうち少なくとも１つの特定コンテンツが当選したか否かを第１判定し、当該第１判定が肯定された場合、当該デッキに収容されている特定コンテンツの当選する当選確率が所定値以上であるか否かを第２判定する判定手段と、
前記第２判定が否定された場合であり且つ前記デッキに前記特定コンテンツが残っている場合、前記デッキに収容されている一又は複数のコンテンツであって、前記特定コンテンツ以外のコンテンツを削除することにより、当該残っている特定コンテンツの前記当選確率を前記所定値以上に上昇させる制御手段と、
を備える情報処理装置。
【請求項２】
前記制御手段は、前記デッキに前記特定コンテンツが残っている数に基づき、前記特定コンテンツ以外のコンテンツを削除する数を算出する、
請求項１に記載の情報処理装置。
【請求項３】
コンピュータを、
プレイヤからの要求に応じて、当該プレイヤに対応するデッキに収容されている複数のコンテンツの中から抽選した当選コンテンツを当該プレイヤに獲得させ、当該当選コンテンツを当該デッキから削除する抽選ゲームを実行する抽選手段、
前記デッキに収容されている複数個の特定コンテンツのうち少なくとも１つの特定コンテンツが当選したか否かを第１判定し、当該第１判定が肯定された場合、当該デッキに収容されている特定コンテンツの当選する当選確率が所定値以上であるか否かを第２判定する

判定手段、
前記第２判定が否定された場合であり且つ前記デッキに前記特定コンテンツが残っている場合、前記デッキに収容されている一又は複数のコンテンツであって、前記特定コンテンツ以外のコンテンツを削除することにより、当該残っている特定コンテンツの前記当選確率を前記所定値以上に上昇させる制御手段、
として機能させるプログラム。