

(19)
(12)(KR)
(B1)(51) 。 Int. Cl.⁷
G06F 9/06
G06F 17/60J0(45)
(11)
(24)2004 12 04
10-0460009
2004 11 25(21) 10-2004-0047069
(22) 2004 06 23(65)
(43)

(73) () 737 34

(72) 722

(74)

:

(54)

가

가

가

1

1

가

2

가

1

가

가, CPU

GPU

가

2

(GPU),

1
2
3

4a
5a

6

< 200 :
220 :
240 :
255 :

210 :
230 :
245 :

>

가 , CPU() (Render GPU가 , GPU가 , MMORPG(Massively Multi-player Online Role Playing Game) , 2D , 3D , CPU GPU , CPU GPU , 가 , 가 , CPU GPU , 가

The diagram illustrates the architecture and components of a game system, specifically focusing on Multi-player Online Role Playing Game (MMORPG) and its associated hardware and software elements.

Central Components:

- (rendering) (object)**: The core rendering component.
- (NPC)**: Non-Player Character component.
- (model)**: Model component.
- RPG**: Role Playing Game component.
- MMORPG(Massive Multi-player Online Role Playing Game)**: The main game type.

Hardware and Software Layers:

- CPU()**: Central Processing Unit component.
- GPU()**: Graphics Processing Unit component.
- (100)**: A numerical value or identifier.
- (110)**, **(120)**, **(125)**, **(130)**: Numerical values or identifiers representing different states or configurations.

Flow and Relationships:

- The diagram shows a hierarchical structure where the central components (NPC, model, rendering object, RPG) are interconnected.
- The CPU and GPU components are shown as separate entities, likely representing the hardware layer.
- The numerical values (100, 110, 120, 125, 130) are distributed across the diagram, possibly indicating specific parameters or states within the system.
- The MMORPG component is positioned at the bottom right, suggesting it is the primary application or game being executed.

(110) (120) 가
 (120) (130) (125) (120) (100)
 110) 가 (125) (130) (110) (handheld computer), PDA(Personal Digital Assistant), (100) 가
 가 (pass) 가
 2 2 (200) (210), (220), (230),
 (240), (250) (210) 가
 (210) () 가
 (210) (220) 가 (220) 가
 (210) (220) 가
 () 가
 (220)
 (220) 가
 가
 가 (230) 1
 1 (240) 가
 가 1 가 1 가
 (230) 가
 가 (240) (255) (250) 가
 1 (230) 1 가
 가 1 (230) (non-pass)
 가 2 (240)
 2 가
 3 가

3
3
(255) , 가 (240) ,
(100) (250) 가 ,
(230) 1
(240) (240) 1
(240) 가 (240) 1 (230)
1 가 (240) (,) 가
(240) (,) 가 (240)
가
가 가 가 가 가 가
(240) 가 가 가 가 가 가 (230)
2
(255) 가 (250) (255)
1 2 (250)
(230) (255) , 가
1 가 2 (250) 가
(255) , (250)
(250) 3 , (2
30) 가 , (2
(240) (250)
(250) (,
) (240) , 가
(255) , 1 2
2 , (240) (230) 가 (240) 1
(255) (255)
(250) (250) (,
가)
240) , , 가 가, (,
(250) (200)
4a (200) (200) 가 ,
(210) (S410). (S410)

, 가 (210)
 , (200) 가
 , (200) 1
 (S420). (S420)
 1
 (200) 가
 1
 (200) 1
 (S430). (S430) (240)
 (250) (240) (255) (25
 0) (200) 가 (200)
 가 , 5a 5c
 5a
 5a 가 (200) 1
 가 (240) (240) 1
 (S511). (S511) (240)
 (240) (240) (200) (240)
) (240) 1 (240)
 가 1 (240) 1
 가 1
 , (200) (240) (S512). (S512)
 (240) 가 1
 (200) 가 1
 (S513). (S513) 가 (240) 가 (S513)
 가 2 (200) 1
 가 (240) 가 1
 5b
 5b (S521). (S521) 1 (200) (255)
 (255)
 (255)
 (255) (25
 5) 가 2 (200) 가 2
 (S522). (S522) (250) 가 가 (250)
 가 2 가 (250)
 2 가 2 (255)
 가 2 , 1 (200)
 2

가 ((522)). (255)

, 1 가

5c .

5c (200) 가 (531)

(S531). (S531) (250) (S531) (531)

() . ,

가 , 가

가 , 가

가 , 가

(200) 가 (250)

(S532). (S532) 2

(3) 가 가

(200) 가

(200) 1 2 가

가 (250)

, 1 가

, 가

(255) (S430) (200) 가, (240)

(250) ,

가 가 가

가 ,

4a , (200) 가

2 (S440). (240) 1 가

(255) (240) 2

(200) 1 가

가 (255) (S450). (200) 1 (240)

(255) (S450) (250) (200) 가

(240) 가

1 (200) (255) (S460).

(S460) 가 (255) (250)

가 (255)

(240) (250)

2

1 4b 1

1 (S420)

(200) (S425) , 2 가 1

(S425) , 가

(57)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

5.

가 , , ; 1 ; -
 1 가 -;
 , 가 , 2 ;
 , 가 , 1
 ;
 가 2 1 ;
 , ,
 가 2 ,
 , 2 .
 2

6.

가 , , 1 ; -
 ; 1 ;
 1 가 -;
 , 가 , 2 ;
 , 가 , 1
 ;
 가 2 1 ;
 , ,
 가 ;
 .

7.

8.

4 6 , 2 , 1

9.

4 6 가 .

10.

11.

가 , ;
 , ,
 ;
 , 1 ,
 ;
 가
 ;
 ,

가 2

12.

가 ;

가 1 ;

가

가 2

13.

가 ;

가 1 ;

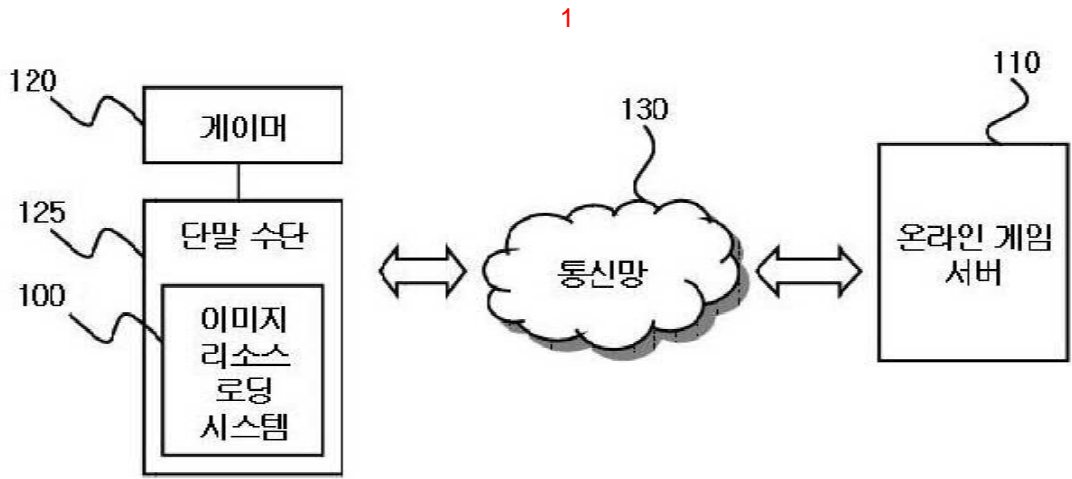
가

가 2

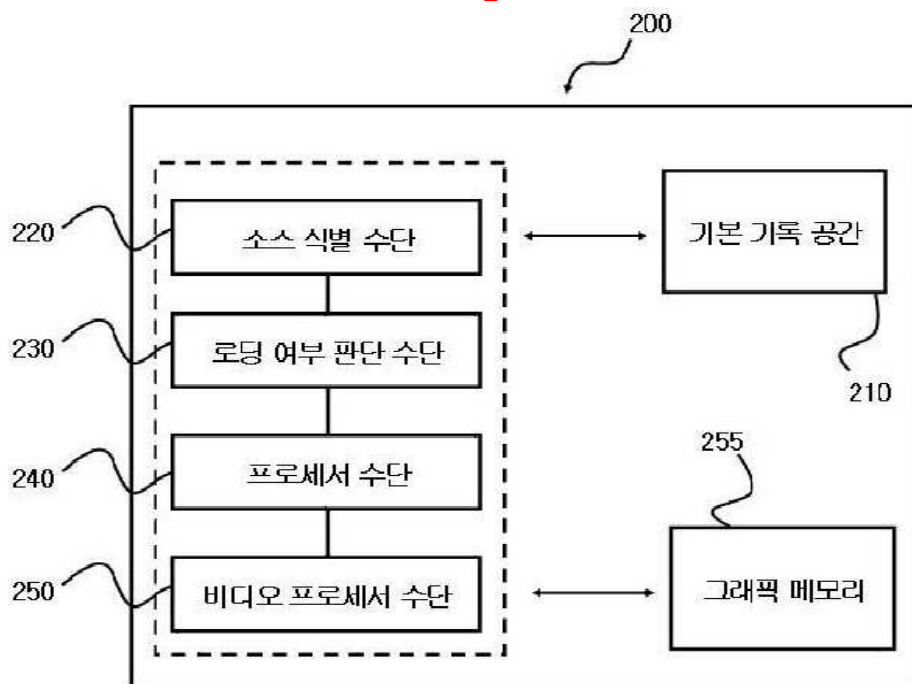
14.

4 6

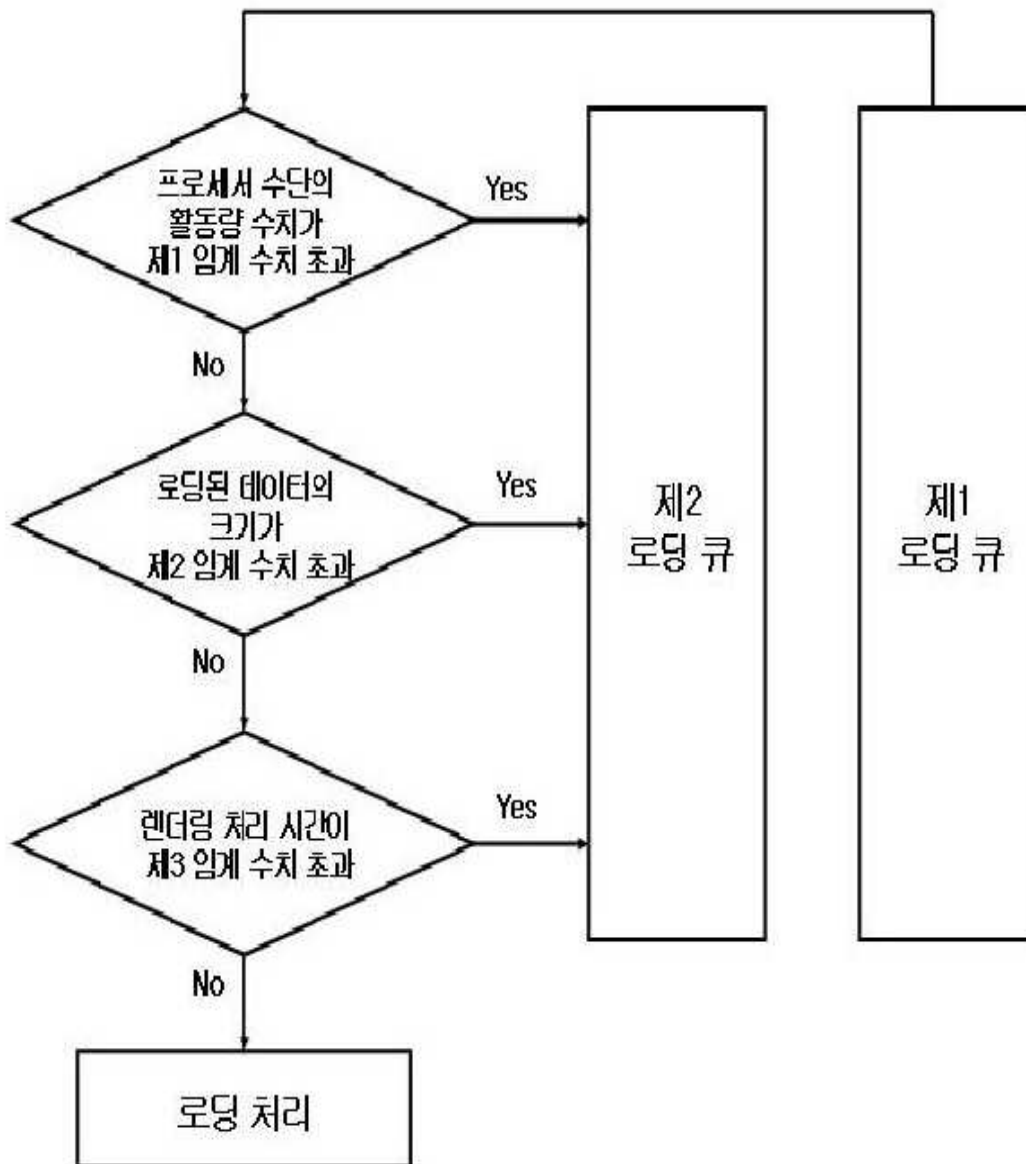
...



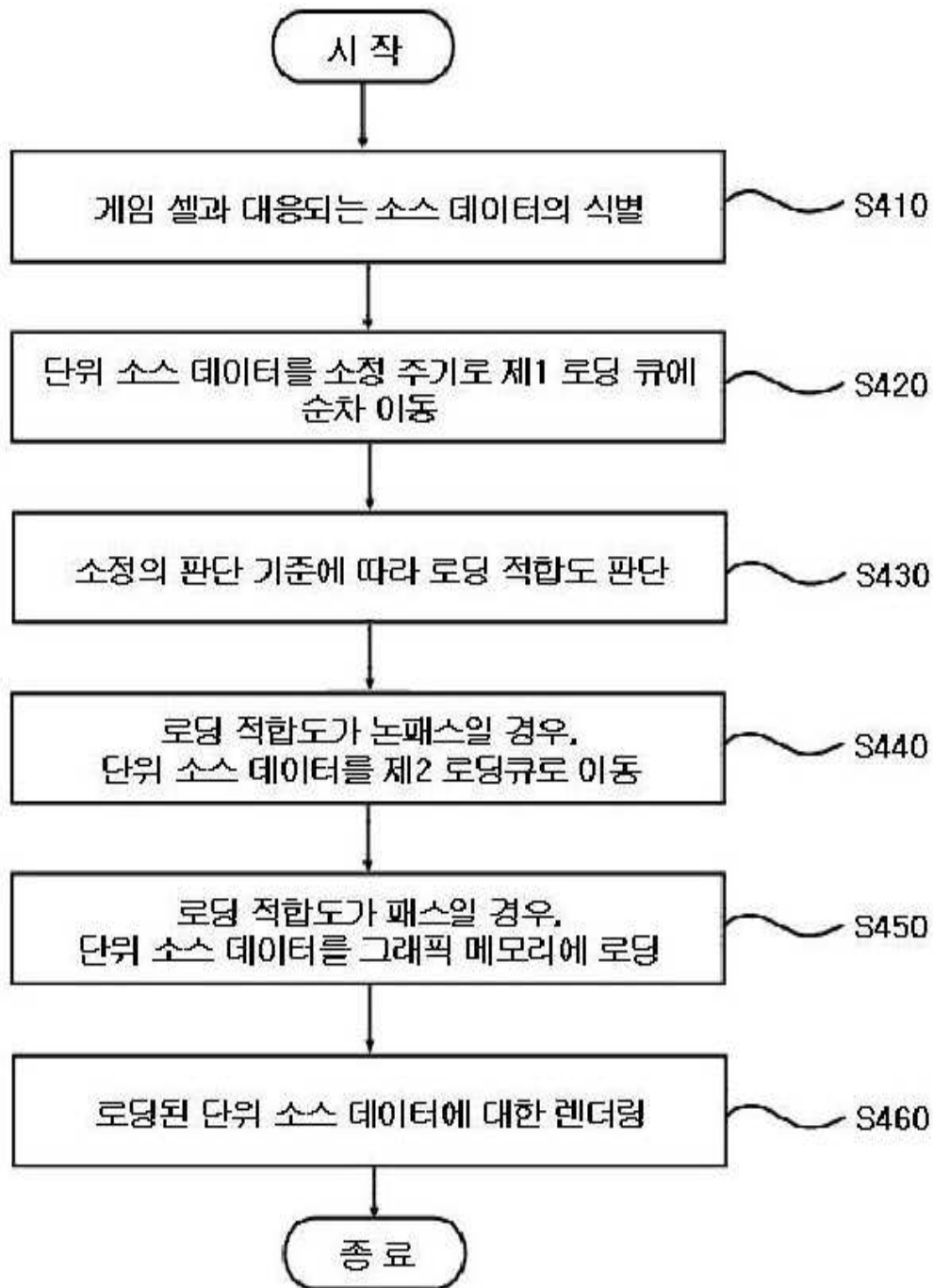
2



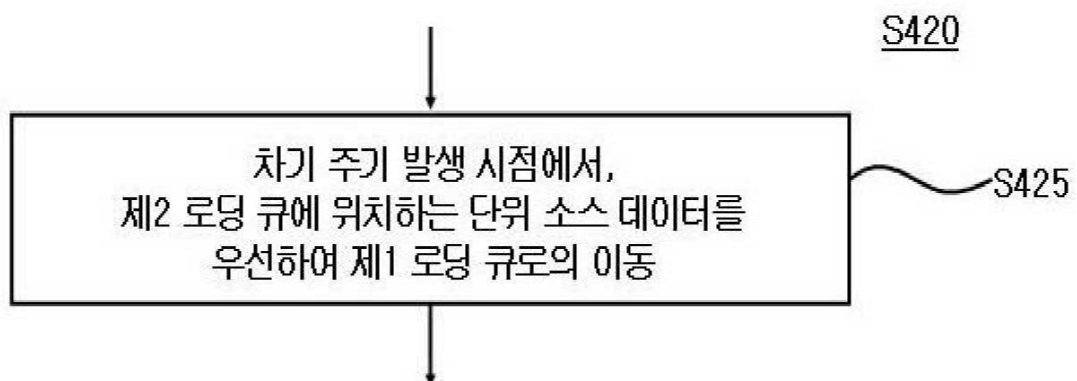
3



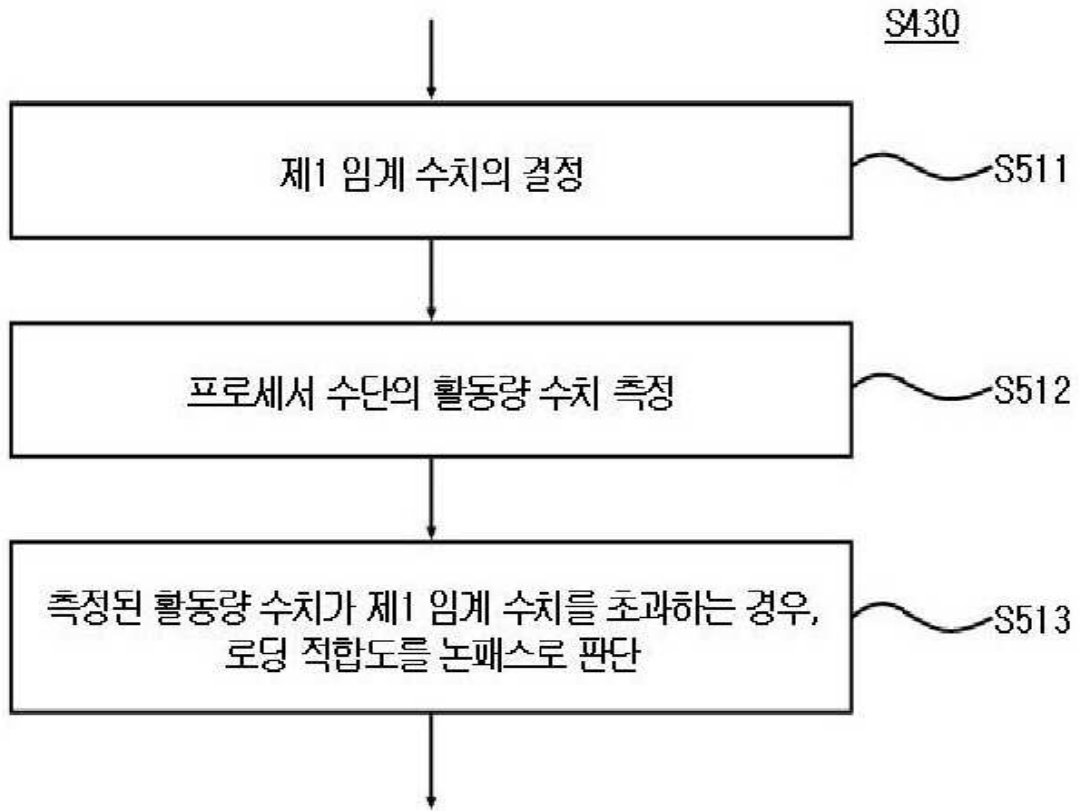
4a



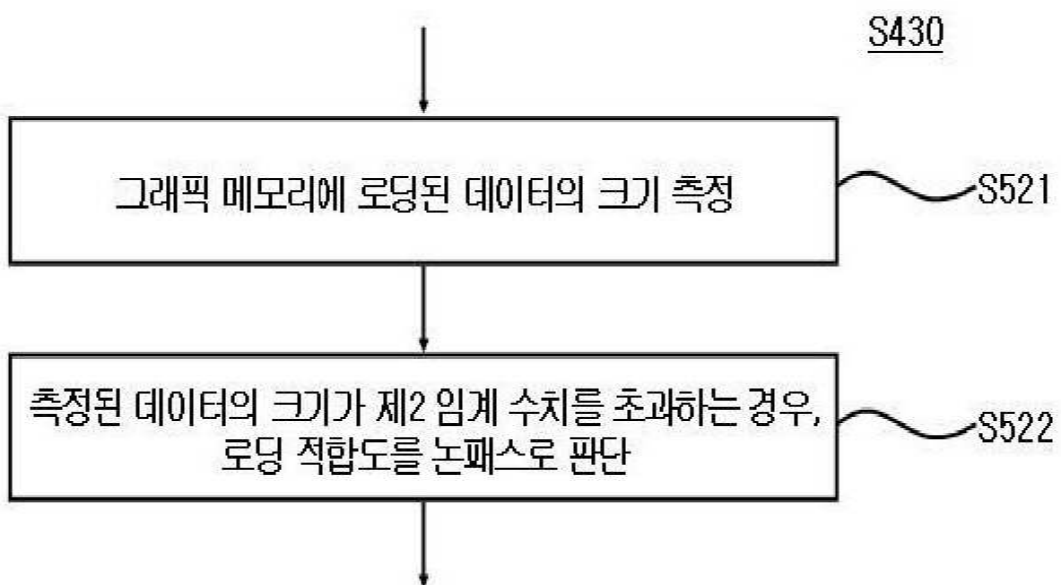
4b



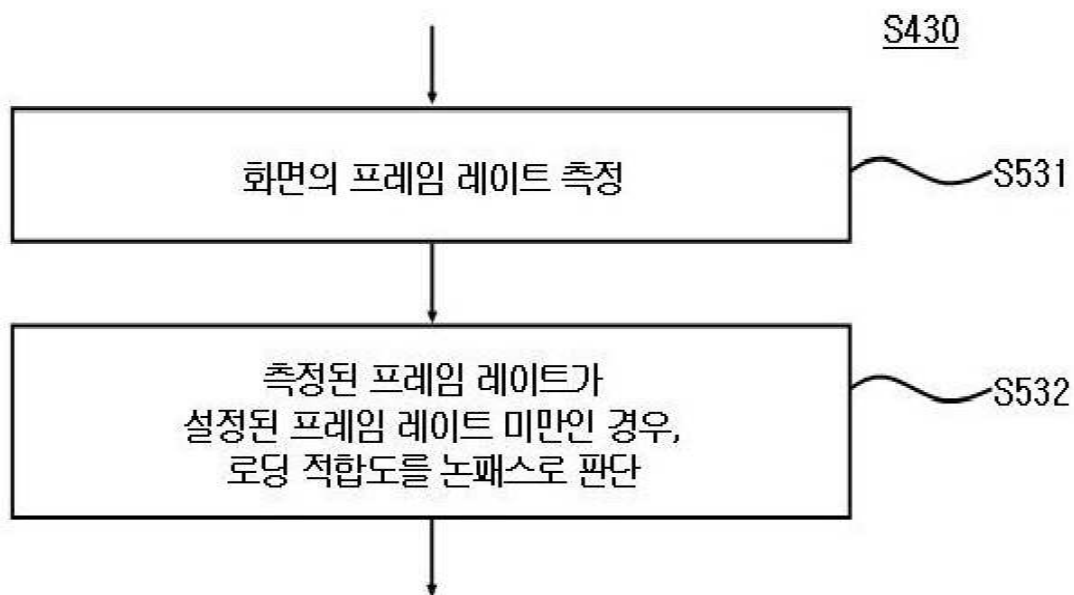
5a



5b



5c



6

