

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 10 月 25 日(2024.10.25)

【公開番号】特開 2023-61397(P2023-61397A)
【公開日】令和 5 年 5 月 1 日(2023.5.1)
【年通号数】公開公報(特許)2023-081
【出願番号】特願 2022-175974(P2022-175974)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/792(2014.01)

A 6 3 F 13/58(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/79 5 1 0

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/69 5 1 0

20

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 10 月 17 日(2024.10.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プレイヤーの購入手続によって、有効期間が対応付けられている有償アイテムを当該プレイヤーに獲得させるゲームを実行するプログラムであって、

コンピュータを、

前記プレイヤーが所有する有償アイテムに対応付けられた有効期間を記憶する記憶手段、

前記有効期間の経過によって、前記有償アイテムを自動的に消費させる消費手段、

前記有償アイテムが自動的に消費されたことによって、前記ゲームに関する報酬を前記プレイヤーに付与する付与手段、

として機能させる、

プログラム。

40