

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 8 月 26 日 (2021.8.26)

【公開番号】特開 2021-87878 (P2021-87878A)

【公開日】令和 3 年 6 月 10 日 (2021.6.10)

【年通号数】公開・登録公報 2021-026

【出願番号】特願 2021-38647 (P2021-38647)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 7 月 14 日 (2021.7.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 判定を実行可能な第 1 判定手段と、

その第 1 判定手段による判定結果を示すための第 1 識別情報が表示される第 1 表示手段と、

その第 1 表示手段に前記第 1 識別情報を動的表示させる第 1 動的表示手段と、

その第 1 動的表示手段により前記第 1 識別情報が動的表示される期間を決定する第 1 動的表示期間決定手段と、

第 2 判定を実行可能な第 2 判定手段と、

その第 2 判定手段による判定結果を示すための第 2 識別情報が表示される第 2 表示手段と、

その第 2 表示手段に前記第 2 識別情報を動的表示させる第 2 動的表示手段と、

その第 2 動的表示手段により前記第 2 識別情報が動的表示される期間を決定する第 2 動的表示期間決定手段と、

前記第 1 表示手段に特定の第 1 判定結果を示すための前記第 1 識別情報が表示された場合に、第 1 特典遊技を実行し、前記第 2 表示手段に特定の第 2 判定結果を示すための前記第 2 識別情報が表示された場合に、第 2 特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

前記第 1 判定よりも前記第 2 判定が実行され易くする第 1 遊技状態と、前記第 2 判定よりも前記第 1 判定が実行され易くする第 2 遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段を備え、

前記遊技状態設定手段は、前記第 1 遊技状態を設定した後に所定の移行条件が成立したことに基づいて前記第 2 遊技状態を設定可能であり、

前記遊技機は、

前記遊技状態設定手段により前記第 1 遊技状態が設定された場合において、前記第 2 識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第 1 遊技状態が設定されたことを遊技者に識別可能な報知態様で報知するタイミングが決定可能に構成され、

前記第 1 遊技状態中に前記第 2 判定が実行されること無く前記移行条件が成立する場合には前記報知態様での報知が実行されないように構成され、

前記第 1 遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間において、前

記第 1 遊技状態が設定されるよりも前から実行されていた遊技に関する所定報知を実行可能に構成され、

前記第 1 遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間の長さに関わらず、前記第 1 遊技状態が終了するまでの期間の長さに対応した態様で前記報知態様を報知可能に構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、第 1 判定を実行可能な第 1 判定手段と、その第 1 判定手段による判定結果を示すための第 1 識別情報が表示される第 1 表示手段と、その第 1 表示手段に前記第 1 識別情報を動的表示させる第 1 動的表示手段と、その第 1 動的表示手段により前記第 1 識別情報が動的表示される期間を決定する第 1 動的表示期間決定手段と、第 2 判定を実行可能な第 2 判定手段と、その第 2 判定手段による判定結果を示すための第 2 識別情報が表示される第 2 表示手段と、その第 2 表示手段に前記第 2 識別情報を動的表示させる第 2 動的表示手段と、その第 2 動的表示手段により前記第 2 識別情報が動的表示される期間を決定する第 2 動的表示期間決定手段と、前記第 1 表示手段に特定の第 1 判定結果を示すための前記第 1 識別情報が表示された場合に、第 1 特典遊技を実行し、前記第 2 表示手段に特定の第 2 判定結果を示すための前記第 2 識別情報が表示された場合に、第 2 特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記第 1 判定よりも前記第 2 判定が実行され易くする第 1 遊技状態と、前記第 2 判定よりも前記第 1 判定が実行され易くする第 2 遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段を備え、前記遊技状態設定手段は、前記第 1 遊技状態を設定した後に所定の移行条件が成立したことに基づいて前記第 2 遊技状態を設定可能であり、前記遊技機は、前記遊技状態設定手段により前記第 1 遊技状態が設定された場合において、前記第 2 識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第 1 遊技状態が設定されたことを遊技者に識別可能な報知態様で報知するタイミングが決定可能に構成され、前記第 1 遊技状態中に前記第 2 判定が実行されること無く前記移行条件が成立する場合には前記報知態様での報知が実行されないように構成され、前記第 1 遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間において、前記第 1 遊技状態が設定されるよりも前から実行されていた遊技に関する所定報知を実行可能に構成され、前記第 1 遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間の長さに関わらず、前記第 1 遊技状態が終了するまでの期間の長さに対応した態様で前記報知態様を報知可能に構成されている。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

本発明の遊技機によれば、第 1 判定を実行可能な第 1 判定手段と、その第 1 判定手段による判定結果を示すための第 1 識別情報が表示される第 1 表示手段と、その第 1 表示手段に前記第 1 識別情報を動的表示させる第 1 動的表示手段と、その第 1 動的表示手段により前記第 1 識別情報が動的表示される期間を決定する第 1 動的表示期間決定手段と、第 2 判定を実行可能な第 2 判定手段と、その第 2 判定手段による判定結果を示すための第 2 識別情報が表示される第 2 表示手段と、その第 2 表示手段に前記第 2 識別情報を動的表示させる第 2 動的表示手段と、その第 2 動的表示手段により前記第 2 識別情報が動的表示される期間を決定する第 2 動的表示期間決定手段と、前記第 1 表示手段に特定の第 1 判定結果を示すための前記第 1 識別情報が表示された場合に、第 1 特典遊技を実行し、前記第 2 表示

手段に特定の第 2 判定結果を示すための前記第 2 識別情報が表示された場合に、第 2 特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、前記第 1 判定よりも前記第 2 判定が実行され易くする第 1 遊技状態と、前記第 2 判定よりも前記第 1 判定が実行され易くする第 2 遊技状態と、を設定可能な遊技状態設定手段を備え、前記遊技状態設定手段は、前記第 1 遊技状態を設定した後に所定の移行条件が成立したことに基づいて前記第 2 遊技状態を設定可能であり、前記遊技機は、前記遊技状態設定手段により前記第 1 遊技状態が設定された場合において、前記第 2 識別情報の動的表示における状況に基づいて前記第 1 遊技状態が設定されたことを遊技者に識別可能な報知態様で報知するタイミングが決定可能に構成され、前記第 1 遊技状態中に前記第 2 判定が実行されること無く前記移行条件が成立する場合には前記報知態様での報知が実行されないように構成され、前記第 1 遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間において、前記第 1 遊技状態が設定されるよりも前から実行されていた遊技に関する所定報知を実行可能に構成され、前記第 1 遊技状態が設定されてから前記報知態様が報知されるまでの期間の長さに関わらず、前記第 1 遊技状態が終了するまでの期間の長さに対応した態様で前記報知態様を報知可能に構成されている。