

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2016 年 12 月 15 日 (15.12.2016)



(10) 国际公布号
WO 2016/197786 A1

- (51) 国际专利分类号:
G06F 9/44 (2006.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2016/082228
- (22) 国际申请日: 2016 年 5 月 16 日 (16.05.2016)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
201510325598.6 2015 年 6 月 12 日 (12.06.2015) CN
- (71) 申请人: 北京奇虎科技有限公司 (BEIJING QIHOO TECHNOLOGY COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国北京市西城区新街口外大街 28 号 D 座 112 室 (德胜园区), Beijing 100088 (CN)。奇智软件 (北京) 有限公司 (QIZHI SOFTWARE (BEIJING) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国北京市朝阳区酒仙桥路 6 号院 2 号楼 B 座 2 层、3 层 301-306 室, Beijing 100015 (CN)。
- (72) 发明人: 纪立民 (JI, Limin); 中国北京市朝阳区酒仙桥路 6 号院 2 号楼 B 座 2 层、3 层 301-306 室, Beijing 100015 (CN)。
- (74) 代理人: 北京市浩天知识产权代理事务所 (普通合伙) (HYLANDS LAW FIRM); 中国北京市朝阳区

区朝阳门外大街 18 号丰联广场 A 座 15 层 1511, Beijing 100020 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第 21 条(3))。

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR ACQUIRING APPLICATION INFORMATION

(54) 发明名称: 获取应用信息的方法及装置

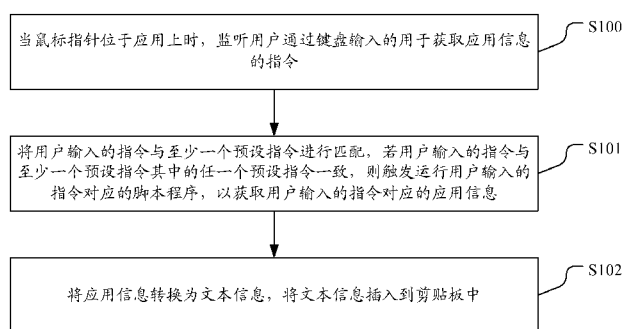


图 1

S100 When a mouse pointer is located on an application, monitoring an instruction for acquiring application information which is input by a user through a keyboard
S101 Matching the instruction input by the user with at least one pre-set instruction, and if the instruction input by the user is consistent with any one pre-set instruction among at least one pre-set instruction, then triggering a script program corresponding to the instruction input by the user in order to acquire the application information corresponding to the instruction input by the user
S102 Converting the application information into text information, and inserting the text information into the clipboard

(57) Abstract: Disclosed are a method and device for acquiring application information. The method comprises: when a mouse pointer is located on an application, monitoring an instruction for acquiring application information which is input by a user through a keyboard S100; matching the instruction input by the user with at least one pre-set instruction, and if the instruction input by the user is consistent with any one pre-set instruction among at least one pre-set instruction, then triggering a script program corresponding to the instruction input by the user in order to acquire the application information corresponding to the instruction input by the user S101; and converting the application information into text information, and inserting the text information into the clipboard S102.

(57) 摘要: 一种获取应用信息的方法及装置。其中, 方法包括: 当鼠标指针位于应用上时, 监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令 S100; 将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配, 若用户输入的指令与至少一个预设

指令中的任一预设指令一致, 则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序, 以获取用户输入的指令对应的应用信息 S101; 将应用信息转换为文本信息, 将文本信息插入到剪贴板中 S102。

WO 2016/197786 A1

获取应用信息的方法及装置

相关申请的交叉参考

本申请主张在 2015 年 06 月 12 日在中国提交的中国专利申请号 No. 201510325598.6 的优先权，其全部内容通过引用包含于此。

技术领域

本发明涉及互联网技术领域，具体涉及一种获取应用信息的方法及装置。

10

背景技术

在应用程序发布之前首先需要对应用程序进行测试，主要是测试应用程序是否能够完成全部或部分功能，以确保该应用程序能按预定的方式正确地运行。

15 以游戏应用为例，在一种场景中，游戏应用发布前需要测试游戏应用的一些信息，例如，版本信息、应用程序的发布平台（是否防沉迷的）等，在测试通过后，需要将全部的调试信息屏蔽掉，才可以发布纯净的应用程序。然而，由于在应用程序发布前屏蔽掉了应用信息，所以在应用程序发布后应用程序的开发者无法获取游戏应用的描述信息，进而无法核对所发布的应用程序是否正确。

20 在另一种场景中，在用户使用游戏应用的过程中，当游戏用户发现其账号出现问题时，可以通过游戏应用提供的报错功能等进行报错，比如游戏币错误或游戏金额错误或者游戏武器装备错误等。然而，由于应用程序开发者无法直接获取游戏用户的登录密码，因此应用程序开发者也就无法模拟游戏用户登录游戏，来验证游戏用户的账号是否出现错误。但是，如果不以游戏用户的状态模拟登录游戏，则很难验证是否出现错误。

发明内容

鉴于上述问题，提出了本发明以便提供一种克服上述问题或者至少部分地解决上述问题的获取应用信息的方法和相应的获取应用信息的装置。

根据本发明的一个方面，提供了一种获取应用信息的方法，其包括：

当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息
5 的指令；

将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配，若用户输入的指令与至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息；

将应用信息转换为文本信息，将文本信息插入到剪贴板中。

10 根据本发明的另一方面，提供了一种获取应用信息的装置，其包括：

监听模块，适于当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令；

匹配模块，适于将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配；

15 触发模块，适于在用户输入的指令与至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致的情况下，触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息；

转换模块，适于将应用信息转换为文本信息；

插入模块，适于将文本信息插入到剪贴板中。

20 根据本发明的又一个方面，提供一种计算机程序，其包括计算机可读代码，当计算机可读代码在计算设备上运行时，导致计算设备执行上述的获取应用信息的方法。

根据本发明的再一个方面，提供一种计算机可读介质，其中存储了上述计算机程序。

25 根据本发明提供的方案，当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令。将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配。该匹配过程相当于增设认证过程，从而将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。若用户输入的指令与至少一个预设指令中的任一个

预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息，将应用信息转换为文本信息，并将文本信息插入到剪贴板中。一个方面，本方案向具有管理权限的用户提供了一种便捷有效的查看应用信息的方式；另一方面，由于该文本信息并不会在显示屏上显示，
5 从而能够防止没有管理权限的其他用户查看获取的应用信息，以向其他用户展示纯净的应用程序。

上述说明仅是本发明技术方案的概述，为了能够更清楚了解这些技术手段，而可依照说明书的内容予以实施，并且为了让本发明的上述和其它目的、特征和优点能够更明显易懂，以下特举本发明的具体实施方式。

10

附图概述

通过阅读下文优选实施方式的详细描述，各种其他的优点和益处对于本领域普通技术人员将变得清楚明了。附图仅用于示出优选实施方式的目的，而并不认为是对本发明的限制。而且在整个附图中，用相同的参考符号表示
15 相同的部件。在附图中：

图 1 示出了根据本发明一个实施例的获取应用信息的方法的流程图；
图 2 示出了根据本发明另一个实施例的获取应用信息的方法的流程图；
图 3 示出了根据本发明另一个实施例的获取应用信息的方法的流程图；
图 4 示出了根据本发明一个实施例的获取应用信息的装置的结构框图；
20 图 5 示出了根据本发明另一个实施例的获取应用信息的装置的结构框图；

图 6 示意性地示出了用于执行根据本发明实施例的获取应用信息的方法的计算设备的框图；

图 7 示意性地示出了用于保持或者携带实现根据本发明实施例的获取应用信息的方法的程序代码的存储单元。
25

本发明的较佳实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的示例性实施例。虽然附图中显示

了本公开的示例性实施例，然而应当理解，可以以各种形式实现本公开而不应被这里阐述的实施例所限制。相反，提供这些实施例是为了能够更透彻地理解本公开，并且能够将本公开的范围完整的传达给本领域的技术人员。

图 1 示出了根据本发明一个实施例的获取应用信息的方法的流程图。如

5 图 1 所示，该方法包括以下步骤：

步骤 S100，当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令。

具体地，用户可以通过鼠标来确定需要获取应用信息的应用，例如用户可以通过滑动鼠标使鼠标指针位于需要获取应用信息的应用上，当鼠标指针
10 位于应用上时，用户可以通过键盘输入获取应用信息的指令，在本步骤中，监听用户输入的获取应用信息的指令，以判断用户需要获取的应用信息。

步骤 S101，将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配，若用户输入的指令与至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息。

15 可选地，该应用预先封装有至少一个预设指令以及与每个预设指令对应的脚本程序，例如，获取应用版本信息的指令、获取用户登录信息的指令和获取错误日志的指令等。针对不同的应用信息，用户通过键盘输入的指令不同，将步骤 S100 中监听到的用户输入的指令与预先存储的至少一个预设指令进行匹配，以判断用户输入的指令是否与预先存储的至少一个指令匹配，
20 若用户输入的指令与至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，该脚本程序具有获取应用信息的功能，通过运行该脚本程序可以获取用户输入的指令对应的应用信息。通过将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配，设置了一认证过程，将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。

25 步骤 S102，将应用信息转换为文本信息，将文本信息插入到剪贴板中。

根据本发明上述实施例提供的方法，当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令，将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配。通过增设认证过程，将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。若用户输入的指令与至少一个预设指令中的任一个预设

指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息，将应用信息转换为文本信息，再将文本信息插入到剪贴板中。一个方面，本方案向具有管理权限的用户提供了一种便捷有效的查看应用信息的方式；另一方面，由于该文本信息并不会在显示屏上显示，从而能够防止没有管理权限的其他用户查看获取的应用信息，以向其他用户展示纯净的应用程序。

图 2 示出了根据本发明另一个实施例的获取应用信息的方法的流程图。在本实施例中，应用预先封装有至少一个预设指令以及与每个预设指令对应的脚本程序，至少一个预设指令包括第一预设指令，第一预设指令对应的脚本程序用于获取应用的应用描述信息和/或应用发布平台信息。其中，应用描述信息包括应用版本信息、开发者信息等，如图 2 所示，该方法包括以下步骤：

步骤 S200，当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序。

15 当鼠标指针移动到应用上时，触发 onmouseover 事件，在检测到 onmouseover 事件发生后，启动键盘监听程序，用于监听用户的输入。

步骤 S201，通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符，若至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了特定字符以外的其它字符作为用于获取应用信息的指令。

20 具体地，用户通过键盘输入的用于获取应用版本信息的指令可以由字母 a-z 任意组成的字符串，还可以是字母和数字组成的指令，本领域技术人员可以根据需要设置，在此不做具体限定。为了将用户输入的指令与用户利用键盘按键玩游戏进行区分，本步骤中，以用户输入特定字符为结束字符，在监测到用户输入该特定字符的情况下，则说明用户输入的获取应用版本信息的指令；在未监测到用户输入特定字符的情况下，则说明用户仅仅是利用键盘按键玩游戏，其中，特定字符可以是“Enter”、“Tab”等。举例说明，以“Enter 键”作为结束字符，用户通过键盘输入字符：gamestate，之后键盘监听程序监测到用户点击了键盘中的 Enter 键，此时可以判定用户输入的是获取应用版本信息的指令，该指令由除去“Enter”以外的，其他字符组成，

25

用户输入的是获取应用版本信息的指令为：gamestate。在本步骤中，并未向用户提供输入字符串的输入框，用户无法看到具体输入的内容，从而保证了输入内容的安全性。

5 步骤 S202，将用户输入的指令与第一预设指令进行匹配，若用户输入的指令与第一预设指令一致，则执行步骤 S203；若用户输入的指令与第一预设指令不一致，则方法结束。

10 将步骤 S201 获取到的用户通过键盘输入的指令与第一预设指令进行匹配，若用户输入的指令与第一预设指令匹配上，则说明用户输入指令正确，用户需要获取该指令对应的应用信息；若用户输入的指令与第一预设指令不匹配，则说明用户输入指令错误，不能向用户提供应用信息。通过将用户输入的指令与第一预设指令进行匹配，设置了一认证过程，将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。

步骤 S203，触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用描述信息和/或应用发布平台信息。

15 在用户输入的指令与第一预设指令匹配的情况下，触发运行用户输入的获取应用描述信息和/或应用发布平台信息的指令对应的脚本程序，运行该脚本后能够得到应用的应用描述信息和/或应用发布平台信息，根据获取的应用描述信息和/或应用发布平台信息能够查询发布的应用的版本、应用发布平台等是否正确。其中，应用描述信息包括应用的版本信息、开发者信息等。

20 步骤 S204，将应用信息转换为文本信息，将文本信息插入到剪贴板中。

本步骤中，将文本信息插入到剪贴板中，该文本信息并不会在显示屏上显示，从而能够防止其他用户看到应用信息，保护用户的隐私。

步骤 S205，将剪贴板中的文本信息拷贝到文档中，显示应用信息。

25 通过将剪贴板中的文本信息拷贝到文档中，来使用户查看对应的应用信息。

根据本发明上述实施例提供的方法，当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序。通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符。若至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了特定字符

以外的其它字符作为用于获取应用信息的指令。通过将用户输入的指令与用户利用键盘按键玩游戏区分开，将用户输入的指令与第一预设指令进行匹配。通过将用户输入的指令与第一预设指令进行匹配，设置了一认证过程，以将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。若用户输入的指令与第一预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息，并将文本信息插入到剪贴板中。由于该文本信息并不会在显示屏上显示，从而能够防止其他用户看到应用信息，以向其他用户展示纯净的应用程序。

图 3 示出了根据本发明另一个实施例的获取应用信息的方法的流程图。

10 在本实施例中，应用预先封装有至少一个预设指令以及与每个预设指令对应的脚本程序，至少一个预设指令包括第二预设指令，第二预设指令对应的脚本程序用于获取用户登录信息、或者用户登录信息和错误日志；其中，用户登录信息包括用户终端硬件地址和用户身份验证字符串。在本实施例中以用户获取第二指令对应的用户登录信息为例，如图 3 所示，该方法包括以下步骤：

15 步骤：

步骤 S300，当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序。

当鼠标指针移动到应用上时，触发 onmouseover 事件，在检测到 onmouseover 事件发生后，启动键盘监听程序，用于监听用户的输入。

20 步骤 S301，通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符，若至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了特定字符以外的其它字符作为用于获取应用信息的指令。

具体地，用户通过键盘输入的用于获取用户登录信息的指令可以由字母 a-z 任意组成的字符串，还可以是字母和数字组成的指令，本领域技术人员可以根据需要设置，在此不做具体限定。为了将用户输入的指令与用户利用键盘按键玩游戏进行区分，本步骤中，以用户输入特定字符为结束字符，在监测到用户输入该特定字符的情况下，则说明用户输入的获取用户登录信息的指令；在未监测到用户输入特定字符的情况下，则说明用户仅仅是利用键盘按键玩游戏，其中，特定字符可以是“Enter”、“Tab”等。举例说明，

25

以“Enter 键”作为结束字符，用户通过键盘输入字符：get QT，之后键盘监听程序监测到用户点击了键盘中的 Enter 键，此时可以判定用户输入的是获取用户登录信息的指令，该指令由除去“Enter”以外的，其他字符组成，用户输入的是获取用户登录信息的指令为：get QT。在本步骤中，并未向用户
5 提供输入字符串的输入框，用户无法看到具体输入的内容，从而保证了输入内容的安全性。

步骤 S302，将用户输入的指令与第二预设指令进行匹配，若用户输入的指令与第二预设指令一致，则执行步骤 S303；若用户输入的指令与第二预设指令不一致，则方法结束。

10 将通过步骤 S301 获取到的用户通过键盘输入的指令与第二预设指令进行匹配，若用户输入的指令与第二预设指令匹配上，则说明用户输入指令正确，用户需要获取该指令对应的用户登录信息；若用户输入的指令与第二预设指令不匹配，则说明用户输入指令错误，不能向用户提供用户登录信息。通过将用户输入的指令与第二预设指令进行匹配，设置了一认证过程，将获
15 取用户登录信息的用户限定到具有管理权限的用户。

步骤 S303，触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的用户登录信息。

在用户输入的指令与第二预设指令匹配的情况下，触发运行用户输入的获取用户登录信息的指令对应的脚本程序，运行该脚本后能够得到用户终端
20 硬件地址和用户身份验证字符串，其中，用户身份验证字符串是根据用户上报时间，利用 MD5 加密算法对用户的登录名和密码进行加密得到的，并且该用户身份验证字符串具有时效性，在超过预设时间段后，用户身份验证字符串失效，以防止其他用户不限次数的利用所获取的用户身份验证字符串模拟用户登录游戏应用。根据用户的上报时间对用户的登录名和密码进行加密
25 得到用户身份验证字符串，避免泄露用户的密码，增强了安全性。

步骤 S304，将应用信息转换为文本信息，将文本信息插入到剪贴板中。

本步骤中，将文本信息插入到剪贴板中，该文本信息并不会在显示屏上显示，从而能够防止其他用户看到应用信息，保护用户的隐私。

步骤 S305，将剪贴板中的文本信息拷贝到文档中，显示应用信息。

通过将剪贴板中的文本信息拷贝到文档中，来使用户查看对应的应用信息。

在利用上述方法获取到应用信息后，游戏用户可以将文档中的应用信息发送给应用程序开发者，由应用程序开发者利用游戏用户发送的应用信息模拟登录游戏用户的账号，以查询当时的游戏是否出现问题。

根据本发明上述实施例提供的方法，当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序。通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符。若至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了特定字符以外的其它字符作为用于获取应用信息的指令。通过将用户输入的指令与用户利用键盘按键玩游戏区分开，将用户输入的指令与第二预设指令进行匹配。通过将用户输入的指令与第二预设指令进行匹配，设置了一认证过程，以将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。若用户输入的指令与第二预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息，并将文本信息插入到剪贴板中。由于该文本信息并不会在显示屏上显示，从而能够防止其他用户看到应用信息，保护用户的隐私。获取的用户登录信息可供其他用户模拟用户登录应用，以查询应用是否出现错误。

图 4 示出了根据本发明一个实施例的获取应用信息的装置的结构框图。如图 4 所示，该装置包括：监听模块 400、匹配模块 401、触发模块 402、转换模块 403、插入模块 404。

监听模块 400，适于当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令。

匹配模块 401，适于将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配。

触发模块 402，适于在用户输入的指令与至少一个预设指令中的任一个预设指令一致的情况下，触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息。

转换模块 403，适于将应用信息转换为文本信息。

插入模块 404，适于将文本信息插入到剪贴板中。

根据本发明上述实施例提供的装置，当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令。将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配。通过增设认证过程，将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。若用户输入的指令与至少一个预设指令中的任一个预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息，将应用信息转换为文本信息，并将文本信息插入到剪贴板中。由于该文本信息并不会在显示屏上显示，从而能够防止其他用户查看获取的应用信息，以向其他用户展示纯净的应用程序。

图 5 示出了根据本发明另一个实施例的获取应用信息的装置的结构框图。如图 5 所示，该装置包括：监听模块 500、匹配模块 501、触发模块 502、转换模块 503、插入模块 504。

监听模块 500，适于当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令。

其中，应用预先封装有至少一个预设指令以及与每个预设指令对应的脚本程序。至少一个预设指令包括第一预设指令和第二预设指令，第一预设指令对应的脚本程序用于获取应用的应用描述信息和/或应用发布平台信息；第二预设指令对应的脚本程序用于获取用户登录信息、或者用户登录信息和错误日志；其中，用户登录信息包括用户终端硬件地址和用户身份验证字符串。

监听模块 500 进一步包括：启动单元 506 和监听单元 507。

启动单元 506，适于当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序。

监听单元 507，适于通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符，若至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了特定字符以外的其它字符作为用于获取应用信息的指令。

匹配模块 501，适于将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配。

触发模块 502，适于在用户输入的指令与至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致的情况下，触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息。

转换模块 503，适于将应用信息转换为文本信息。

插入模块 504，适于将文本信息插入到剪贴板中。

装置还包括：显示模块 505，适于将剪贴板中的文本信息拷贝到文档中，在文档中显示应用信息。

- 5 根据本发明上述实施例提供的装置，当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序。通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符。若至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了特定字符以外的其它字符作为用于获取应用信息的指令。通过将用户输入的指令与用户利用键盘按键玩游戏区分开，将用户输入的指令与第一预设指令进行匹配。
- 10 通过将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配，设置了一认证过程，以将获取应用信息的用户限定到具有管理权限的用户。若用户输入的指令与至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致，则触发运行用户输入的指令对应的脚本程序，以获取用户输入的指令对应的应用信息，并将文本信息插入到剪贴板中。由于该文本信息并不会在显示屏上显示，从而能够防止
- 15 其他用户看到应用信息，保护用户的隐私，获取用户登录信息可供其他用户模拟用户登录应用，查询应用是否出现错误。

- 在此提供的算法和显示不与任何特定计算机、虚拟系统或者其它设备固有相关。各种通用系统也可以与基于在此的示教一起使用。根据上面的描述，构造这类系统所要求的结构是显而易见的。此外，本发明也不针对任何特定
- 20 编程语言。应当明白，可以利用各种编程语言实现在此描述的本发明的内容，并且上面对特定语言所做的描述是为了披露本发明的最佳实施方式。

在此处所提供的说明书中，说明了大量具体细节。然而，能够理解，本发明的实施例可以在没有这些具体细节的情况下实践。在一些实例中，并未详细示出公知的方法、结构和技术，以便不模糊对本说明书的理解。

- 25 类似地，应当理解，为了精简本公开并帮助理解各个发明方面中的一个或多个，在上面对本发明的示例性实施例的描述中，本发明的各个特征有时被一起分组到单个实施例、图、或者对其的描述中。然而，并不应将该公开的方法解释成反映如下意图：即所要求保护的本发明要求比在每个权利要求中所明确记载的特征更多的特征。更确切地说，如下面的权利要求书所反映

的那样，发明方面在于少于前面公开的单个实施例的所有特征。因此，遵循具体实施方式的权利要求书由此明确地并入该具体实施方式，其中每个权利要求本身都作为本发明的单独实施例。

本领域那些技术人员可以理解，可以对实施例中的设备中的模块进行自
5 适应性地改变并且把它们设置在与该实施例不同的一个或多个设备中。可以把实施例中的模块或单元或组件组合成一个模块或单元或组件，以及此外可以把它们分成多个子模块或子单元或子组件。除了这样的特征和/或过程或者单元中的至少一些是相互排斥之外，可以采用任何组合对本说明书（包括伴随的权利要求、摘要和附图）中公开的所有特征以及如此公开的任何方法或者设备的
10 所有过程或单元进行组合。除非另外明确陈述，本说明书（包括伴随的权利要求、摘要和附图）中公开的每个特征可以由提供相同、等同或相似目的的替代特征来代替。

此外，本领域的技术人员能够理解，尽管在此所述的一些实施例包括其它实施例中所包括的某些特征而不是其它特征，但是不同实施例的特征的组合意味着处于本发明的范围之内并且形成不同的实施例。例如，在下面的权
15 利要求书中，所要求保护的实施例的任意之一都可以以任意的组合方式来使用。

本发明的各个部件实施例可以以硬件实现，或者以在一个或者多个处理器上运行的软件模块实现，或者以它们的组合实现。本领域的技术人员应当
20 理解，可以在实践中使用微处理器或者数字信号处理器（DSP）来实现根据本发明实施例的获取应用信息的设备中的一些或者全部部件的一些或者全部功能。本发明还可以实现为用于执行这里所描述的方法的一部分或者全部的设备或者装置程序（例如，计算机程序和计算机程序产品）。这样的实现本发明的程序可以存储在计算机可读介质上，或者可以具有一个或者多个信
25 号的形式。这样的信号可以从因特网网站上下载得到，或者在载体信号上提供，或者以任何其他形式提供。

例如，图 6 示出了可以实现根据本发明的获取应用信息的方法的计算设备。该计算设备传统上包括处理器 610 和以存储设备 620 形式的计算机程序产品或者计算机可读介质。存储设备 620 可以是诸如闪存、EEPROM（电可
30 擦除可编程只读存储器）、EPROM、硬盘或者 ROM 之类的电子存储器。存

储设备 620 具有存储用于执行上述方法中的任何方法步骤的程序代码 631 的存储空间 630。例如，存储程序代码的存储空间 630 可以包括分别用于实现上面的方法中的各种步骤的各个程序代码 631。这些程序代码可以从一个或者多个计算机程序产品中读出或者写入到这一个或者多个计算机程序产品中。这些计算机程序产品包括诸如硬盘、紧致盘（CD）、存储卡或者软盘之类的程序代码载体。这样的计算机程序产品通常为例如图 7 所示的便携式或者固定存储单元。该存储单元可以具有与图 6 的计算设备中的存储设备 620 类似布置的存储段、存储空间等。程序代码可以例如以适当形式进行压缩。通常，存储单元包括用于执行根据本发明的方法步骤的计算机可读代码 631'，即可以由诸如 610 之类的处理器读取的代码，当这些代码由计算设备运行时，导致该计算设备执行上面所描述的方法中的各个步骤。

应该注意的是上述实施例对本发明进行说明而不是对本发明进行限制，并且本领域技术人员在不脱离所附权利要求的范围的情况下可设计出替换实施例。在权利要求中，不应将位于括号之间的任何参考符号构造成对权利要求的限制。单词“包含”不排除存在未列在权利要求中的元件或步骤。位于元件之前的单词“一”或“一个”不排除存在多个这样的元件。本发明可以借助于包括有若干不同元件的硬件以及借助于适当编程的计算机来实现。在列举了若干装置的单元权利要求中，这些装置中的若干个可以是通过同一个硬件项来具体体现。单词第一、第二、以及第三等的使用不表示任何顺序。可将这些单词解释为名称。

权 利 要 求 书

1、一种获取应用信息的方法，其包括：

当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令；

5 将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配，若所述用户输入的指令与所述至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致，则触发运行所述用户输入的指令对应的脚本程序，以获取所述用户输入的指令对应的应用信息；

将所述应用信息转换为文本信息，将所述文本信息插入到剪贴板中。

10 2、根据权利要求 1 所述的方法，所述当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令进一步包括：

当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序；

通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符，若所述至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了所述特定字符以外的其它字符
15 作为用于获取应用信息的指令。

3、根据权利要求 1 或 2 所述的方法，所述应用预先封装有至少一个预设指令以及与每个预设指令对应的脚本程序。

4、根据权利要求 3 所述的方法，所述至少一个预设指令包括第一预设指令，所述第一预设指令对应的脚本程序用于获取所述应用的应用描述信息
20 和/或应用发布平台信息。

5、根据权利要求 3 所述的方法，所述至少一个预设指令包括第二预设指令，所述第二预设指令对应的脚本程序用于获取用户登录信息、或者用户登录信息和错误日志；其中，所述用户登录信息包括用户终端硬件地址和用户身份验证字符串。

25 6、根据权利要求 1-5 任一项所述的方法，所述方法还包括：将所述剪贴板中的文本信息拷贝到文档中，显示所述应用信息。

7、一种获取应用信息的装置，其包括：

监听模块，适于当鼠标指针位于应用上时，监听用户通过键盘输入的用于获取应用信息的指令；

匹配模块，适于将用户输入的指令与至少一个预设指令进行匹配；

- 5 触发模块，适于在所述用户输入的指令与所述至少一个预设指令其中的任一个预设指令一致的情况下，触发运行所述用户输入的指令对应的脚本程序，以获取所述用户输入的指令对应的应用信息；

转换模块，适于将所述应用信息转换为文本信息；

插入模块，适于将所述文本信息插入到剪贴板中。

8、根据权利要求 7 所述的装置，所述监听模块进一步包括：

- 10 启动单元，适于当鼠标指针移动到应用对象范围的上方时，启动键盘监听程序；

监听单元，适于通过键盘监听程序，获取用户通过键盘输入的至少一个字符，若所述至少一个字符以特定字符为结束字符，则将除了所述特定字符以外的其它字符作为用于获取应用信息的指令。

- 15 9、根据权利要求 7 或 8 所述的装置，所述应用预先封装有至少一个预设指令以及与每个预设指令对应的脚本程序。

10、根据权利要求 9 所述的装置，所述至少一个预设指令包括第一预设指令，所述第一预设指令对应的脚本程序用于获取所述应用的应用描述信息和/或应用发布平台信息。

- 20 11、根据权利要求 9 所述的装置，所述至少一个预设指令包括第二预设指令，所述第二预设指令对应的脚本程序用于获取用户登录信息、或者用户登录信息和错误日志；其中，所述用户登录信息包括用户终端硬件地址和用户身份验证字符串。

- 25 12、根据权利要求 7-11 任一项所述的装置，所述装置还包括：显示模块，适于将所述剪贴板中的文本信息拷贝到文档中，显示所述应用信息。

13、一种计算机程序，包括计算机可读代码，当所述计算机可读代码在计算设备上运行时，导致所述计算设备执行根据权利要求 1-6 中的任一项所述的获取应用信息的方法。

14、一种计算机可读介质，其中存储了如权利要求 13 所述的计算机程序。

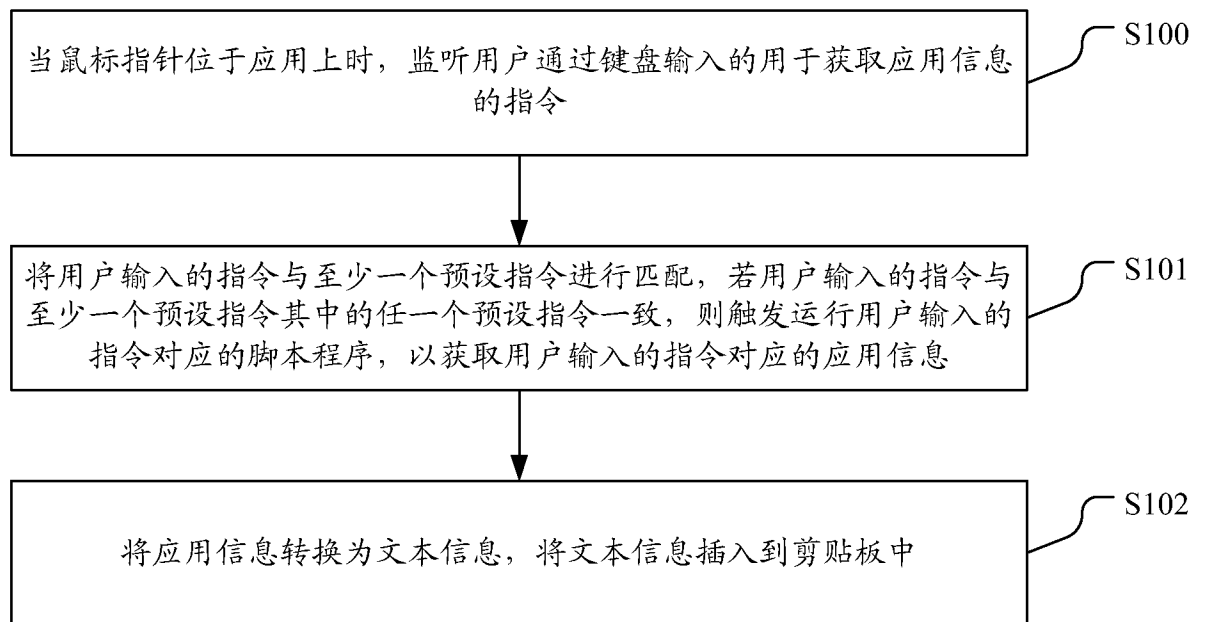


图 1

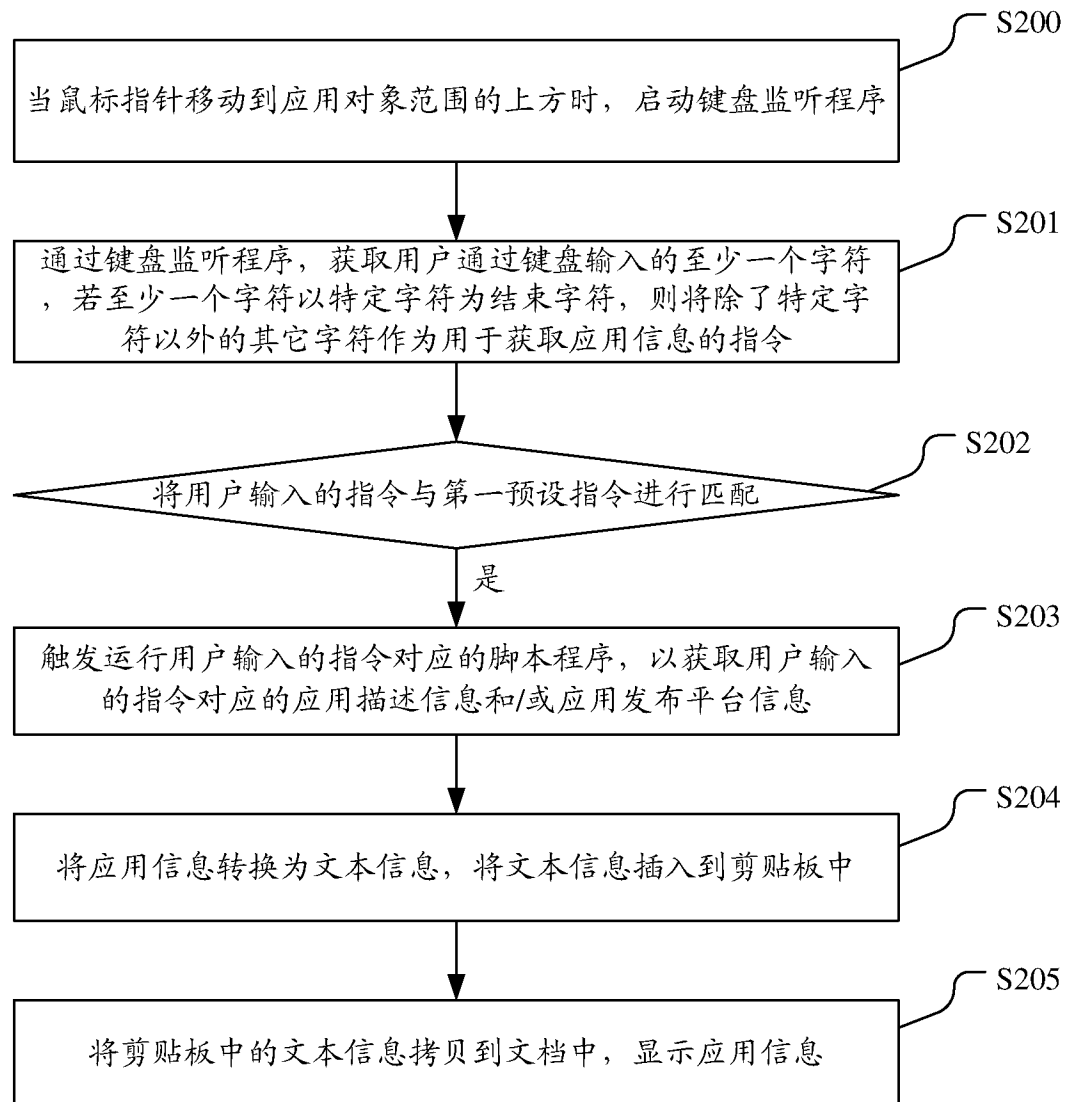


图 2

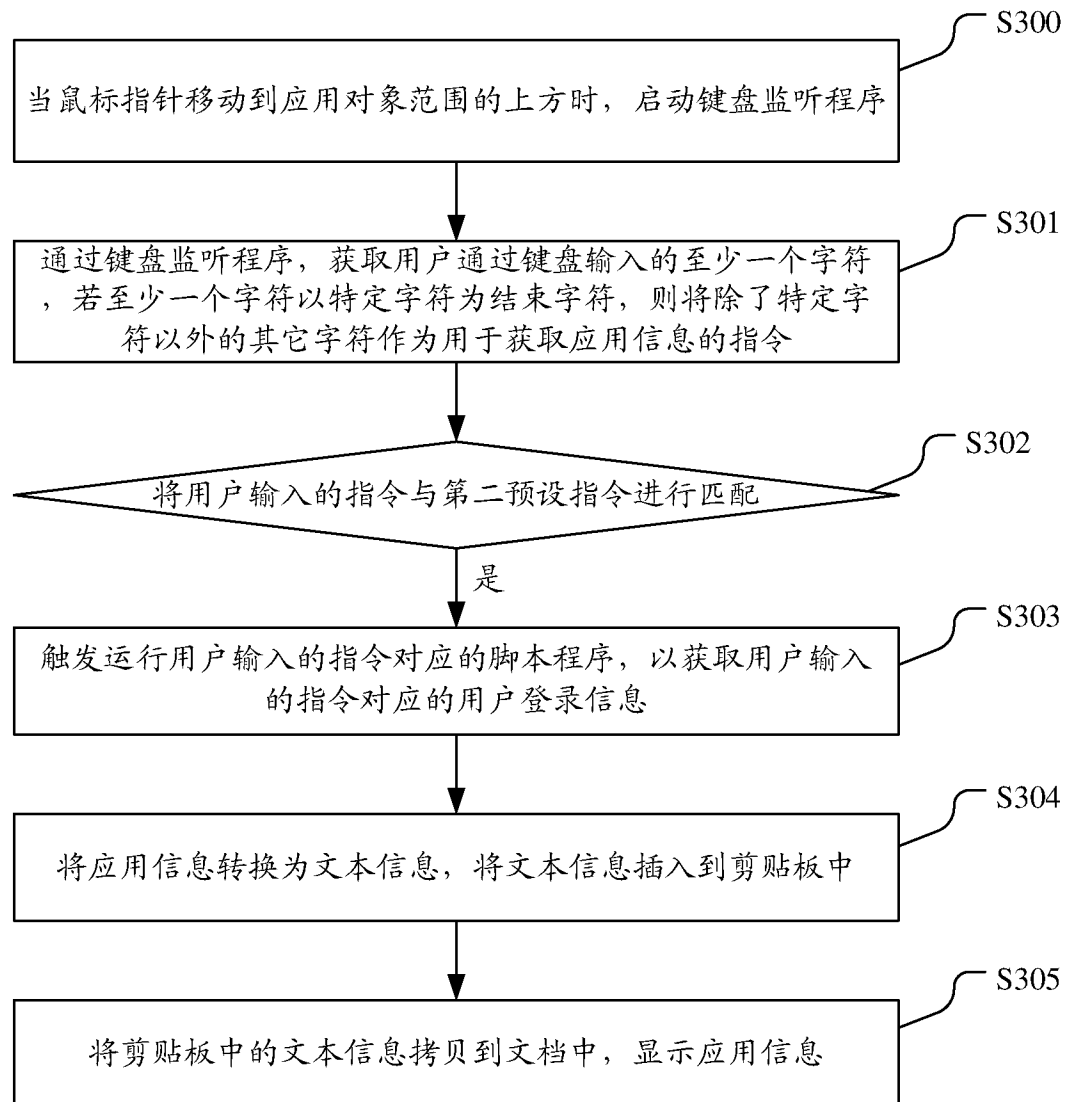


图 3

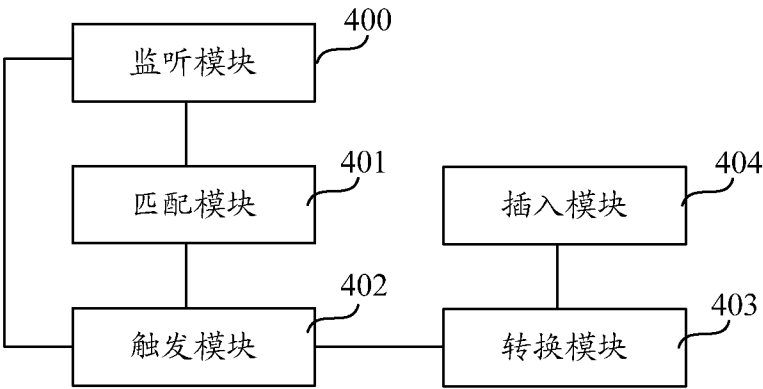


图 4

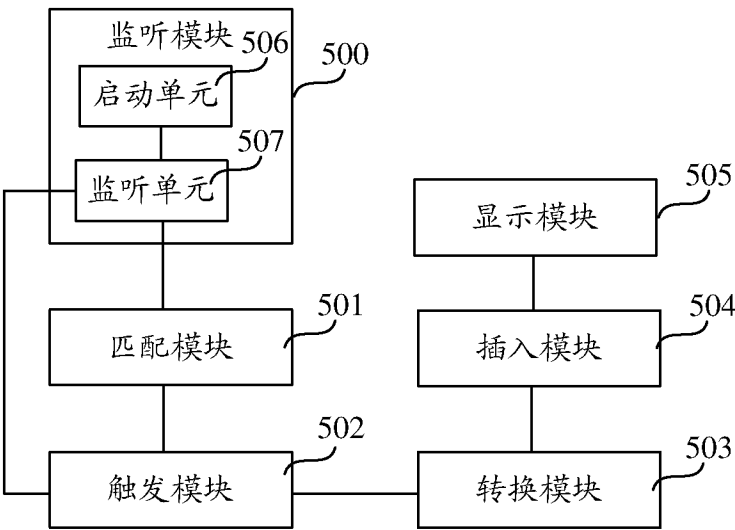


图 5

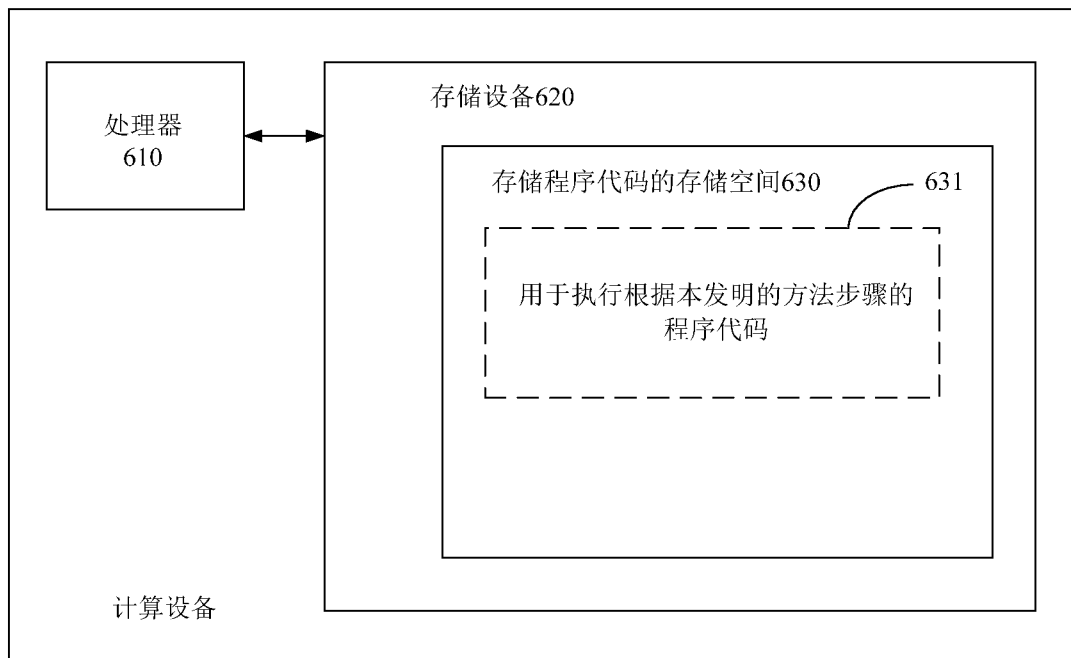


图 6

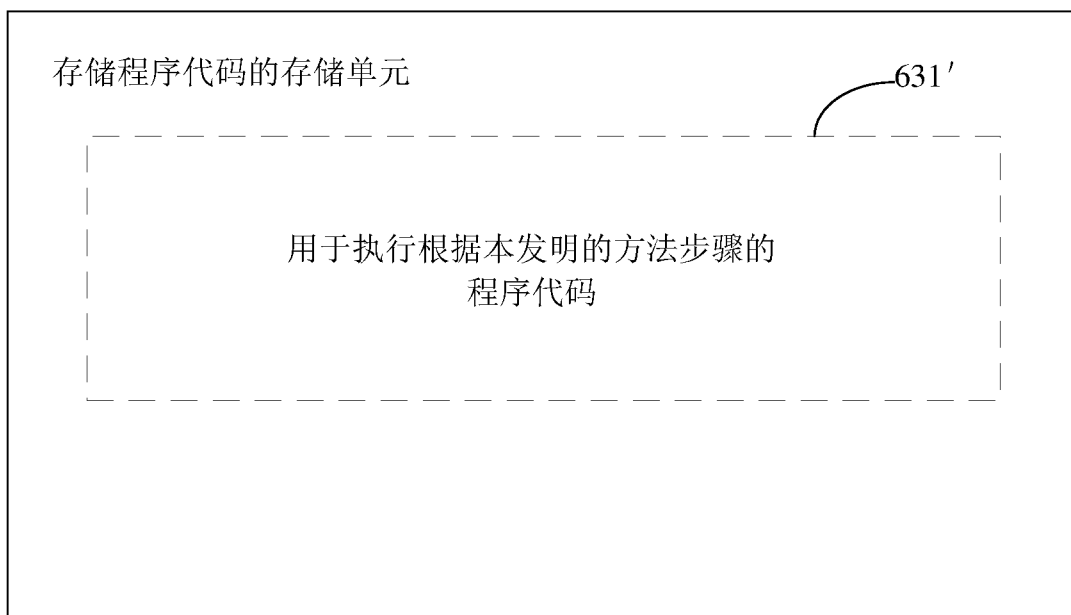


图 7

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2016/082228

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06F 9/44 (2006.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

WPI; EPODOC; CNKI; CNPAT: acquire, mouse, cursor, monitor, clipboard, application, program, instruction, information, keyboard, point, match, pre-setting, script, trigger, text, paste

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 104965701 A (BEIJING QIHOO TECHNOLOGY CO., LTD.), 07 October 2015 (07.10.2015), claims 1-8, and description, paragraphs [0005]-[0016]	1-14
A	CN 101286118 A (BEIJING SOGOU TECHNOLOGY DEVELOPMENT CO., LTD.), 15 October 2008 (15.10.2008), description, page 3, lines 6-19	1-14
A	CN 1601483 A (INDUSTRIAL AND COMMERCIAL BANK OF CHINA), 30 March 2005 (30.03.2005), the whole document	1-14
A	CN 101340317 A (ZTE CORP.), 07 January 2009 (07.01.2009), the whole document	1-14
A	CN 102830993 A (YULONG COMPUTER TELECOMMUNICATION SCIENTIFIC (SHENZHEN) CO., LTD.), 19 December 2012 (19.12.2012), the whole document	1-14

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date	“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	“&” document member of the same patent family
“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search 27 July 2016 (27.07.2016)	Date of mailing of the international search report 19 August 2016 (19.08.2016)
Name and mailing address of the ISA/CN: State Intellectual Property Office of the P. R. China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao Haidian District, Beijing 100088, China Facsimile No.: (86-10) 62019451	Authorized officer HU, Baile Telephone No.: (86-10) 010-62414064

International application No.
PCT/CN2016/082228

Form PCT/ISA/210 (patent family annex) (July 2009)

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2016/082228

A. 主题的分类

G06F 9/44 (2006.01) i

按照国际专利分类 (IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献 (标明分类系统和分类号)

G06F

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库 (数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用))

WPI; EPODOC; CNKI; CNPAT: 应用, 信息, 获取, 鼠标, 键盘, 指针, 光标, 监听, 指令, 匹配, 预设, 脚本, 触发, 程序, 文本, 剪贴板, 粘贴, application, program, instruction, information, keyboard, point, match, pre-setting, script, trigger, text, paste

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 104965701 A (北京奇虎科技有限公司) 2015年 10月 7日 (2015 - 10 - 07) 权利要求第1-8项, 说明书第5-16段	1-14
A	CN 101286118 A (北京搜狗科技发展有限公司) 2008年 10月 15日 (2008 - 10 - 15) 说明书第3页第6-19行	1-14
A	CN 1601483 A (中国工商银行) 2005年 3月 30日 (2005 - 03 - 30) 全文	1-14
A	CN 101340317 A (中兴通讯股份有限公司) 2009年 1月 7日 (2009 - 01 - 07) 全文	1-14
A	CN 102830993 A (宇龙计算机通信科技深圳有限公司) 2012年 12月 19日 (2012 - 12 - 19) 全文	1-14

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2016年 7月 27日

国际检索报告邮寄日期

2016年 8月 19日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中华人民共和国国家知识产权局 (ISA/CN)
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

传真号 (86-10) 62019451

授权官员

胡百乐

电话号码 (86-10) 010-62414064

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2016/082228

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	104965701	A	2015年 10月 7日	无			
CN	101286118	A	2008年 10月 15日	WO	2008122243	A1	2008年 10月 16日
CN	1601483	A	2005年 3月 30日	无			
CN	101340317	A	2009年 1月 7日	无			
CN	102830993	A	2012年 12月 19日	无			

表 PCT/ISA/210 (同族专利附件) (2009年7月)