

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成30年1月11日 (2018.1.11)

【公開番号】特開2017-162480(P2017-162480A)

【公開日】平成29年9月14日 (2017.9.14)

【年通号数】公開・登録公報2017-035

【出願番号】特願2017-74071(P2017-74071)

【国際特許分類】

G 0 6 T 13/80 (2011.01)

A 6 3 F 13/63 (2014.01)

A 6 3 F 13/803 (2014.01)

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

A 6 3 F 13/57 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

G 0 6 T 3/00 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 T 13/80 A

A 6 3 F 13/63

A 6 3 F 13/803

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/57

A 6 3 F 13/30

G 0 6 T 3/00 7 7 5

【手続補正書】

【提出日】平成29年11月21日 (2017.11.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を取得する画像情報取得手段と、
前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定手段と、

画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御手段と、を備え、

前記表示制御手段は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であることを特徴とする情報処理装置。

【請求項 2】

前記表示制御手段は、進行する前記乗り物の絵の進行方向を、ユーザ操作に応じて制御することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記パラメータ設定手段は、乗り物の性能を示す前記パラメータを、前記乗り物の絵に対して設定し、

前記表示制御手段は、前記乗り物の絵に対して設定された性能に基づき、ユーザ操作に

応じた速度の加速及び進行方向の制御を行うことを特徴とする請求項 1 または 2 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】

コンピュータに搭載されるプログラムであって、

前記コンピュータを、

ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を取得する画像情報取得手段と、

前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定手段と、

画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御手段として機能させ、

前記表示制御手段は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であることを特徴とするプログラム。

【請求項 5】

情報処理装置と、表示装置とがネットワークを介して接続された情報処理システムであって、

前記情報処理装置は、

ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を取得する画像情報取得手段と、

前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定手段と、

画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御手段と、を備え、

前記表示制御手段は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であり、

前記表示装置は、

前記情報処理装置から受信した前記乗り物の絵が進行する路の画面及び前記乗り物の絵の画像情報に基づく表示処理を実行する表示処理手段を備え、

前記表示処理手段による表示処理の実行によって、前記画面上で前記乗り物の絵を進行させる表示が行われることを特徴とする情報処理システム。

【請求項 6】

画像処理装置と、情報処理装置とがネットワークを介して接続された情報処理システムであって、

前記画像処理装置は、

ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を生成する画像情報生成手段と、

前記画像情報生成手段によって生成した前記画像情報を前記ネットワークを介して前記情報処理装置に送信する画像情報送信手段と、を備え、

前記情報処理装置は、

前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定手段と、

画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御手段と、を備え、

前記表示制御手段は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であることを特徴とする情報処理システム。

【請求項 7】

画像処理装置と、情報処理装置と、表示装置とがネットワークを介して接続された情報処理システムであって、

前記画像処理装置は、
ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を生成する画像情報生成手段と、
前記画像情報生成手段によって生成した前記画像情報を前記ネットワークを介して前記
情報処理装置に送信する画像情報送信手段と、を備え、
前記情報処理装置は、
前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面
上に表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定手段
と、
画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進
行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御手段と、を備え、
前記表示制御手段は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、
かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であり、
前記表示装置は、
前記情報処理装置から受信した前記乗り物の絵が進行する路の画面及び前記乗り物の絵
の画像情報に基づく表示処理を実行する表示処理手段を備え、
前記表示処理手段による表示処理の実行によって、前記画面上で前記乗り物の絵を進行
させる表示が行われることを特徴とする情報処理システム。

【請求項 8】

複数の装置がネットワークを介して接続される情報処理システムであって、
ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を取得する画像情報取得手段と、
前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面
上に表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定手段
と、
画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進
行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御手段と、を備え、
前記表示制御手段は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、
かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であることを特徴とす
る情報処理システム。

【請求項 9】

情報処理装置と、表示装置とがネットワークを介して接続された情報処理システムによ
り実行される情報処理方法であって、
前記情報処理装置は、
ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を取得する画像情報取得工程と、
前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面
上に表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定工程
と、
画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進
行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御工程と、を実行し、
前記表示制御工程は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、
かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であり、
前記表示装置は、
前記情報処理装置から受信した前記乗り物の絵が進行する路の画面及び前記乗り物の絵
の画像情報に基づく表示処理工程を実行し、
前記表示処理工程の実行によって、前記画面上で前記乗り物の絵を進行させる表示が行
われることを特徴とする情報処理方法。

【請求項 10】

画像処理装置と、情報処理装置とがネットワークを介して接続する情報処理システムに
より実行される情報処理方法であって、
前記画像処理装置は、
ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を生成する画像情報生成工程と、

前記画像情報生成工程において生成した前記画像情報を前記ネットワークを介して前記情報処理装置に送信する画像情報送信工程と、を実行し、

前記情報処理装置は、

前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定工程と、

画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御工程と、を実行し、

前記表示制御工程は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であることを特徴とする情報処理方法。

【請求項 11】

画像処理装置と、情報処理装置と、表示装置とがネットワークを介して接続する情報処理システムにより実行される情報処理方法であって、

前記画像処理装置は、

ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を生成する画像情報生成工程と、

前記画像情報生成工程において生成した前記画像情報を前記ネットワークを介して前記情報処理装置に送信する画像情報送信工程と、を実行し、

前記情報処理装置は、

前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定工程と、

画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御工程と、を実行し、

前記表示制御工程は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であり、

前記表示装置は、

前記情報処理装置から受信した前記乗り物の絵が進行する路の画面及び前記乗り物の絵の画像情報に基づく表示処理工程を実行し、

前記表示処理工程の実行によって、前記画面上で前記乗り物の絵を進行させる表示が行われることを特徴とする情報処理方法。

【請求項 12】

1 台以上のコンピュータが実行する情報処理の情報処理方法であって、

ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を取得する画像情報取得工程と、

前記乗り物の絵を画面上で進行させるときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定工程と、

画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御工程と、を有し、

前記表示制御工程は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であることを特徴とする情報処理方法。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記課題を解決するために、本発明に係る情報処理装置は、ユーザにより描かれた乗り物の絵の画像情報を取得する画像情報取得手段と、前記乗り物の絵を画面上で進行させる

ときの速度を制御するためのパラメータを、画面上で表示させる 1 以上の前記乗り物の絵のそれぞれに対して設定するパラメータ設定手段と、画面に前記乗り物の絵が進行する路を表示し、1 以上の前記乗り物の絵が路に従って進行するよう速度及び進行方向を制御する表示制御手段と、を備え、前記表示制御手段は、複数の前記乗り物の絵の進行を前記パラメータに基づき制御し、かつ、ある乗り物が他の乗り物を追い抜く様子を画面上で演出可能であることを特徴とする。