

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2022 年 3 月 31 日 (31.03.2022)



(10) 国际公布号
WO 2022/063176 A1

(51) 国际专利分类号:
H04N 5/232 (2006.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/119907

(22) 国际申请日: 2021 年 9 月 23 日 (23.09.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202011026973.4 2020年9月25日 (25.09.2020) CN

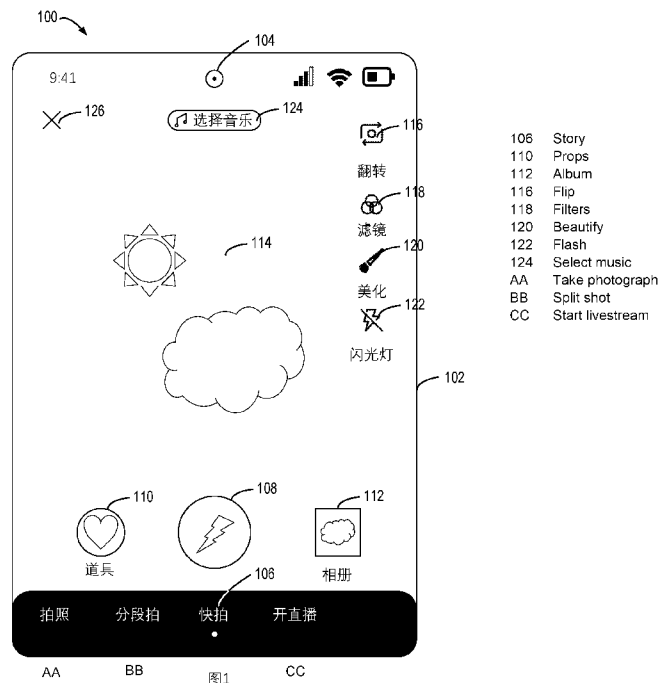
(71) 申请人: 北京字跳网络技术有限公司
(**BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.**) [CN/CN]; 中国北京市海淀区紫金数码园4号楼2层0207, Beijing 100190 (CN)。

(72) 发明人: 孙辉(**SUN, Hui**); 中国北京市海淀区知春路63号中国卫星通信大厦今日头条小邮局, Beijing 100190 (CN)。王道裕(**WANG, Daoyu**); 中国北京市海淀区知春路63号中国卫星通信大厦今日头条小邮局, Beijing 100190 (CN)。梁琛奇(**LIANG, Chenqi**); 中国北京市海淀区知春路63号中国卫星通信大厦今日头条小邮局, Beijing 100190 (CN)。白晓双(**BAI, Xiaoshuang**); 中国北京市海淀区知春路63号中国卫星通信大厦今日头条小邮局, Beijing 100190 (CN)。

(74) 代理人: 北京市金杜律师事务所 (**KING & WOOD MALLESONS**); 中国北京市朝阳区东三环中路1号环球金融中心办公楼东楼20层, Beijing 100020 (CN)。

(54) **Title:** METHOD AND APPARATUS FOR PUBLISHING VIDEOS OR IMAGES, DEVICE, AND MEDIUM

(54) 发明名称: 用于发布视频或图像的方法、装置、设备和介质



(57) **Abstract:** The embodiments of the present disclosure relate to a method and an apparatus for publishing videos or images, a device, and a medium. Presented in one exemplary method is a photographing interface comprising photographing user interface elements. In response to the activation of a photographing user interface element detected in the photographing interface, generating a captured video or image, and displaying an editing interface used for editing the captured video or image, the editing interface comprising publishing user interface elements used for publishing the captured video or image. In response to the detected activation of a publishing

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

user interface element, publishing the captured video or image. The user can quickly publish a captured video by means of a story or one-click publishing function, being conducive to increasing the enthusiasm of users for participating in short video creation and increasing user stickiness.

(57) 摘要: 本公开的实施例涉及用于发布视频或图像的方法、装置、设备和介质。在一个示例性方法中, 呈现包括拍摄用户界面元件的拍摄界面。响应于在拍摄界面中检测到对拍摄用户界面元件的激活, 生成拍摄视频或图像, 并且显示用于编辑拍摄视频或图像的编辑界面, 编辑界面包括用于发布拍摄视频或图像的发布用户界面元件。响应于检测到对发布用户界面元件的激活, 发布拍摄视频或图像。通过快拍或一键发布功能, 用户可以快速发布拍摄视频, 有利于提高用户参与短视频创作的积极性, 提高用户黏性。

用于发布视频或图像的方法、装置、设备和介质

技术领域

本公开的实施例涉及计算机领域，更具体地涉及用于发布视频或图像的方法、装置、电子设备和计算机可读存储介质。

背景技术

随着移动终端的普及以及网络访问速度的不断提高，短视频因其时间短、娱乐性强等特点，逐渐获得移动终端用户的青睐。每一个移动终端的用户不仅可以作为信息的接受方，也可以成为信息的制作方和发布方，这极大地促进了用户参与短视频创作的积极性。然而，在已知方案中，用户制作和发布短视频的流程较为繁琐，损害了用户体验，不利于进一步提高用户参与短视频创作的积极性。

发明内容

在第一方面，提供了一种用于发布视频或图像的方法。所述方法包括：呈现包括拍摄用户界面元件的拍摄界面；响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的激活，生成拍摄视频或图像；显示用于编辑所述拍摄视频或图像的编辑界面，所述编辑界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的发布用户界面元件；以及响应于检测到对所述发布用户界面元件的激活，发布所述拍摄视频或图像。

在第二方面，提供了一种用于发布视频或图像的装置。所述装置包括：呈现模块，被配置为呈现包括拍摄用户界面元件的拍摄界面；生成模块，被配置为响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的激活，生成拍摄视频或图像；第一显示模块，被配置为显示用于编辑所述拍摄视频或图像的编辑界面，所述编辑界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的发布用户界面元件；以及第一发布模块，

被配置为响应于检测到对所述发布用户界面元件的激活，发布所述拍摄视频或图像。

在第三方面，提供了一种电子设备。所述电子设备包括：处理器；以及存储器，所述存储器用于存储计算机程序，所述计算机程序被所述处理器执行以实现根据第一方面所述的方法。

在第四方面，提供了一种计算机可读存储介质。所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序，其中所述计算机程序被处理器执行以实现根据第一方面所述的方法。

根据本公开的实施例，可以实现快拍或者一键发布功能，从而方便用户快速发布拍摄视频，有利于进一步提高用户参与短视频创作的积极性，提高用户黏性。

应当理解，发明内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键或重要特征，亦非用于限制本公开的范围。本公开的其他特征将通过以下的描述变得容易理解。

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标注表示相同或相似的元素，其中：

图 1 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 2 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 3 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 4 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 5 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 6 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 7 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 8 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 9 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 10 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 11 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备的示例性用户界面；

图 12 是示出了根据本公开的一些实施例的用于发布视频或图像的方法的流程图；

图 13 是示出了根据本公开的一些实施例的用于发布视频或图像的装置的方框图；以及

图 14 示出了能够实施本公开的一些实施例的电子设备的方框图。

具体实施方式

现在将参照附图中所示的各种示例性实施例对本公开的构思进行说明。应当理解，这些实施例的描述仅仅为了使得本领域的技术人员能够更好地理解并进一步实现本公开，而并不旨在以任何方式限制本公开的范围。应当注意的是，在可行情况下可以在图中使用类似或相同的附图标记，并且类似或相同的附图标记可以表示类似或相同的元素。本领域的技术人员将理解，从下面的描述中，本文中所说明的结构和/或方法的替代实施例可以被采用而不脱离所描述的本公开的原理和构思。

在本公开的语境中，术语“包括”及其各种变体可以被理解为开放式术语，其意味着“包括但不限于”；术语“基于”可以被理解为

“至少部分地基于”；术语“一个实施例”可以被理解为“至少一个实施例”；术语“另一实施例”可以被理解为“至少一个其它实施例”。其他可能出现但在此处未提及的术语，除非明确说明，否则不应以与本公开的实施例所基于的构思相悖的方式做出解释或限定。

图 1 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备 100 的示例性用户界面。电子设备 100 可以是蜂窝电话、便携式电子设备、平板电脑等等。如图 1 所示，电子设备 100 包括显示器 102，显示器 102 可以通过液晶显示器（LCD）技术、有机发光二极管（OLED）技术、或 mini LED 技术来实现，但是在其他实施例中也可以通过其他显示技术来实现。显示器 102 可以从电子设备 100 的处理器等接收显示信息，并根据接收到的显示信息向用户提供视觉输出。视觉输出可以包括图形、文本、图标、视频及其任何组合。例如，用户界面中的一部分视觉输出可以对应于用户界面元件，例如，按键、图标等。

在一些实施例中，显示器 102 可以由触敏显示器来实现，触敏显示器提供电子设备 100 与用户之间的输入和输出接口。有时为了方便可以将触敏显示器称为“触摸屏”。显示器 102 可以包含基于触觉从用户接收输入的触敏表面、传感器和/或传感器阵列。这些传感器可以检测显示器 102 上的接触或接近，并且将所检测到的接触转换为与显示器 102 上的用户界面元件之间的交互。应当理解，显示器 102 可以使用目前已知的或以后开发的各种触摸感测技术来实现，包括但不限于电容、电阻和表面声波技术。在一些实施例中，用户可以使用手指或者触控笔与显示器 102 进行交互。

如图 1 所示，电子设备 100 还包括设置在显示器 102 内的相机 104，也称摄像头。相机 104 设置在电子设备 100 的正面，为前置摄像头，方便用户进行自拍创作。图 1 所示的摄像头布局为“挖孔屏”布局，在其他实施例中，电子设备 100 还可以使用非全面屏布局或“弹出式”布局等其他合适的布局方式。除了相机 104 之外，电子设备 100 还可以包括设置在背面的一个或多个相机（未示出），即，后置摄像头，以提供增强的拍摄功能。用户可以点击用户界面元件 116 在前置摄像

头和后置摄像头之间进行切换。

如图 1 所示，显示器 102 呈现了用于视频或图像分享的应用程序的拍摄界面。该应用程序可以包括多个拍摄模式，图 1 示例性示出了四种拍摄模式，“拍照”、“分段拍”、“快拍”以及“开直播”等。例如，在“拍照”模式中，用户可以拍摄并发布照片；在“分段拍”模式中，用户可以拍摄并发布不超过一定时长（例如，10 秒等）的短视频；在“快拍”模式中，用户可以快速拍摄并发布视频；在“开直播”模式中，用户可以通过开设直播间进行直播。应当理解，该应用程序也可以提供更多或更少的拍摄模式。用户可以通过点击或者滑动等方式来选择不同的拍摄模式。例如，用户可以点击拍摄模式对应的用户界面元件（例如，文本或图标）来选择相应的拍摄模式。在另一示例中，用户也可以沿着显示器左右滑动来选择相应的拍摄模式。

如快拍用户界面元件 106 处的指示器所示，该应用程序的快拍模式被激活。在快拍模式中，用户可以激活拍摄用户界面元件 108 以拍摄视频。例如，用户可以点击拍摄用户界面元件 108，以启动视频的拍摄。当用户想结束视频拍摄时，用户可以再次点击拍摄用户界面元件 108，以停止视频的拍摄。在另一示例中，用户可以按压拍摄用户界面元件 108，以启动视频的拍摄。当用户想结束视频拍摄时，用户可以将按压从拍摄用户界面元件 108 处抬起，以停止视频的拍摄。应当理解，“点击”和“按压”表示对接触或接近的抽象，并不暗示或隐含具体的感测方式。在拍摄过程中生成的视频可以在拍摄界面中实时呈现，如视频 114 所示。在一些实施例中，在拍摄过程中生成的视频也可以实时存储在电子设备 100 的存储设备中或者在拍摄完成之后存储在存储设备中。

如图 1 所示，拍摄界面还包括道具用户界面元件 110，用户可以点击用户界面元件 110 以进入道具界面（未示出）。道具界面可以呈现各种魔法表情、贴纸、场景、角色扮演等功能，以提高拍摄视频的趣味性和互动性。在用户选择道具之后，在拍摄视频的过程中，道具可以呈现在视频 114 中。

拍摄界面还包括相册用户界面元件 112，用户可以点击相册用户界面元件 112 以进入用户的相册。该相册可以是电子设备 100 的本地相册，也可以是用户的云相册，或者两者的结合。用户可以选择相册中的一个或多个视频和/或一个或多个图像，并进行编辑和发布。例如，在用户选择这些视频和/或图像之后，电子设备 100 可以跳转到如图 2、图 6 或图 11 所示的用户界面。

在如图 1 所示的拍摄界面中，用户可以点击用户界面元件 126 退出快拍模式，以进入该应用程序的其他用户界面，例如，起始页。用户可以点击音乐选择用户界面元件 124，用户可以点击音乐选择用户界面元件 124 来选择视频的配乐。此外，拍摄界面中还包括滤镜用户界面元件 118，美化用户界面元件 120，以及闪光灯用户界面元件 122。用户可以点击滤镜用户界面元件 118 来选择拍摄视频时使用的滤镜，点击美化用户界面元件 120 来选择美颜等美化功能，或者点击闪光灯用户界面元件 122 来调节闪光灯的开启状态。应当理解，拍摄界面可以提供更多或更少的编辑用户界面元件。

在用户拍摄完成视频之后，如图 1 所示的拍摄界面将切换到如图 2 所示的编辑界面。编辑界面中可以呈现视频 114，例如，可以循环播放视频 114 的一部分或全部。如图 2 所示，编辑界面可以包括多个编辑用户界面元件，例如，滤镜用户界面元件 128、文字用户界面元件 130、贴纸用户界面元件 132、特效用户界面元件 134 等。用户可以通过这些编辑用户界面元件对视频 114 进行编辑。例如，用户可以点击滤镜用户界面元件 128 来调整视频 114 的滤镜，点击文字用户界面元件 130 在视频 114 上添加文字，点击贴纸用户界面元件 132 在视频 114 中增加贴纸，或者点击特效用户界面元件 134 向视频 114 中应用特效。另外，用户还可以点击用户界面元件 136 来展开更多的编辑用户界面元件，以获得更多的编辑功能。应当理解，编辑界面可以提供更多或更少的编辑用户界面元件。这些编辑功能可以应用于整个视频，也可以应用于视频的一部分，例如，一个或多个视频帧。

如图 2 所示，用户可以在音乐选择用户界面元件 124 处选择音乐

作为视频的配乐，例如，“Rain”。另外，用户也可以直接点击文本输入框 138 来输入文字，以代替对文字用户界面元件 130 的操作。

如果用户对拍摄效果不满意，用户可以点击返回用户界面元件 127 返回拍摄界面，重新进行视频拍摄。另一方面，在用户完成视频编辑之后，可以点击发布用户界面元件 140，以发布编辑后的视频。用户也可以不进行任何编辑操作，而直接点击发布用户界面元件 140，以发布视频。发布用户界面元件 140 可以提供快捷发布或一键发布功能，从而方便快速发布拍摄视频，有利于进一步提高用户参与短视频创作的积极性。

编辑界面还提供了切换用户界面元件 142，以用于切换到用于发布视频的发布界面，如图 3 所示。例如，用户可以点击切换用户界面元件 142，以切换到发布视频的下一步，即，如图 3 所示的发布界面。发布界面中示出了视频 114 的缺省封面 146，缺省封面 146 可以是视频 114 的第一帧或者其他具有代表性的一个或多个帧。封面可以是一幅图，也可以是拍摄视频的一部分。用户可以点击缺省封面 146 中的“选封面”用户界面元件来选择合适的封面。例如，在用户点击“选封面”用户界面元件时，电子设备 100 可以显示视频 114 的视频帧的至少一部分，以由用户进行选择。此外，电子设备 100 还可以显示编辑用户界面元件，以方便用户对所选的封面进行编辑。附加地或备选地，电子设备 100 也可以提供本地相册和/或云相册的接口，以供用户来选择封面。

发布界面还示出了用于添加标题的文本框 148。用户可以编辑文本框 148 来撰写视频的标题，并且可以使用用于互动的元数据标签，以提供增强的社交属性。例如，元数据标签可以包括指示话题的“#”互动标签、指示互动对象的“@”互动标签等。用户可以通过在文本框 148 中输入的方式来添加元数据标签，也可以通过点击用户界面元件 150、152 的方式来添加元数据标签。

如图 3 所示，发布界面还可以包括用于候选话题 154 的用户界面元件。候选话题 154 可以包括热门话题，例如，用户所在地的热门话

题或者全网热门话题，例如，“一本正经”、“个人”等。另外，候选话题 154 也可以与视频 114 相关联的话题，例如，“天气”。

发布界面还可以提供一个或多个发布相关选项，例如，选择拍摄位置，选择公开程度，是否保存到本地等。如图 3 所示，位置用户界面元件 156 提供了用于添加位置信息（例如，拍摄位置）的接口，公开用户界面元件 158 提供了用于设置公开程度（例如，是否公开，公开的范围）的接口。

在选择发布相关选项之后，用户可以选择发布拍摄视频。例如，用户可以点击发布用户界面元件 146 来发布拍摄视频。如果用户犹豫是否发布拍摄视频，可以点击草稿用户界面元件 144，将拍摄视频保存在草稿箱中，以供后续发布使用。如果用户发现对视频编辑的效果等不太满意，用户可以点击返回用户界面元件 144，以返回编辑界面，对视频进行重新编辑。

图 4 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备 100 的示例性用户界面。该用户界面可以是响应于用户点击如图 1 所示的滤镜用户界面元件 118 而显示的用户界面。如图 4 所示，该用户界面包含了 5 个滤镜，其中第 4 个滤镜 160 被选择。用户可以点击不同的滤镜用户界面元件来选择不同的滤镜。这些滤镜可以特定于快拍模式，而不能应用于该应用程序的其他模式（例如，分段拍模式）。以这种方式，可以促使用户更加频繁地使用快拍模式，使得用户尽快适应快拍模式，改变用户习惯，提高用户黏性。这些滤镜可以是更有质感的特殊滤镜，与普通的纯颜色滤镜相比，这些滤镜具有更多的纹理、光影等特征，显示效果比较高级、具有消费性。

在一些实施例中，这些滤镜的交互可以跟手效果，即，随着手势滑动，在抬起之前，画面仅有部分被套上了滤镜的交互效果。在抬起之后，整个画面才被套上滤镜的交互效果。在另一示例中，在抬起之后，也可以仅有部分被套上了滤镜的交互效果。

图 5 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备 100 的示例性用户界面。该用户界面可以是响应于用户点击如图 2 所示的贴纸用户界

面元件 132 而显示的用户界面。该用户界面可以包括一个或多个标签页，例如，贴图和表情等。在贴图标签页下方，示出了多个候选贴纸，包括用于互动的元数据标签，例如，“@提及”贴纸 162 和“#话题”贴纸 164。当用户选择一个贴纸时，该贴纸的样式可以直接上屏到画面中，即，应用到视频 114 中。用户可以自己选择需要@的人或添加的话题。如果成功完成@行为，被@的对方将收到相关的通知信息；如果成功添加了#话题，该内容也会被收录到相关话题中。备选地或附加地，用户也可以在如图 2 所示的文本输入的模式中使用元数据标签。例如，用户可以点击文本框 138 来输入@或#，从而使用相应类型的贴纸。

图 6 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备 100 的示例性用户界面。该用户界面可以是响应于用户在图 1 的拍摄界面中完成拍摄之后而切换到的编辑界面。例如，图 6 可以作为图 2 的编辑界面的替代方式。该编辑界面包括多个编辑用户界面元件，例如，存草稿用户界面元件 168、文字用户界面元件 170、贴纸用户界面元件 172、特效用户界面元件 174、滤镜用户界面元件 176 等。另外，用户还可以点击用户界面元件 178 来展开更多的编辑用户界面元件，以获得更多的编辑功能。为了简洁起见，对于这些编辑用户界面元件不再赘述。

另外，该编辑界面还包括用于选择背景音乐的选音乐用户界面元件 186、用于选择拍摄位置的位置用户界面元件 188 以及用于选择公开程度的公开用户界面元件 190。此外，该编辑界面还显示了用于显示更多编辑用户界面元件的更多用户界面元件 184。位置用户界面元件 188 和公开用户界面元件 190 与如图 3 所示的发布界面中的位置用户界面元件 156 和公开用户界面元件 158 提供基本相同的功能。通过将发布界面中的编辑功能整合到编辑界面，用户只需使用拍摄界面和编辑界面即可实现视频的发布，与图 3 的三步方式相比，可以提高发布效率，节省用户的时间。

当用户点击更多用户界面元件 184 时，显示器 102 可以显示如图 7 所示的用户界面。该用户界面提供了更多编辑用户界面元件作为发

布选项，例如，用于选择封面的用户界面元件 192、用于添加标签（例如，商品、小程序等）的用户界面元件 194、用于开启保存到本地的功能的用户界面元件 196 以及用于开启高清上传功能的用户界面元件 198 等。与用户界面元件 188 和 189 相比，这些用户界面元件可以是使用频率较低的用户界面元件。在一些示例中，根据用户使用这些用户界面元件的频率，这些用户界面元件中的高频用户界面元件可以代替用户界面元件 188 和 189。例如，如果用户在发布视频时通常会修改封面但是通常不会修改公开程度，则用户界面元件 190 可以被折叠到更多用户界面元件 184 内，以由用户界面元件 192 代替用户界面元件 188 的位置。

现在返回图 6，其示出了用于添加标题的文本框 180，用户可以点击文本框 180 来添加标题，以及用于互动的元数据标签，例如，@ 或 #。图 8 示出了用户点击文本框 180 时显示的用户界面，其中用户界面元件 202、204 以及文本框 206 分别类似于如图 3 所示的用户界面元件 150、152 以及文本框 148，因此不再赘述。用户可以通过键盘 200 来编辑文字，以添加标题和/或元数据标签。

在选择发布相关选项之后，用户可以选择发布拍摄视频。例如，用户可以点击发布用户界面元件 182 来发布拍摄视频。如果用户犹豫是否发布拍摄视频，可以点击草稿用户界面元件 168，将拍摄视频保存在草稿箱中，以供后续发布使用。如果用户对拍摄效果不满意，用户可以点击返回用户界面元件 166 返回如图 1 所示的拍摄界面，重新进行视频拍摄。

以上结合图 1-图 8 介绍了用于拍摄和发布视频的实施例。应当理解，以上实施例也可以应用于发布图像。例如，如图 1 所示，代替使用快拍模式，可以点击“拍照”，以激活拍照模式。该应用程序的拍照模式也可以使用以上结合用于拍摄和发布视频的实施例所述的方案。

图 9 示出了根据本公开的一些实施例的电子设备 100 的示例性用户界面。该用户界面示出了用户的个人主页，其中个人主页用户界面

元件 216 被激活。该个人主页包括了 4 个标签页，包括：作品、动态、喜欢和相册，其中相册标签页被选中。例如，个人主页仅显示 m 个标签页，例如，4，并且相册标签页可以呈现在第 n 个标签页，例如，n=4。如果该用户本身线上已经包含了 4 个标签页，则不展示“相册”标签页。相册可以为电子设备 100 的本地相册和/或用户的云相册。

在相册标签页内，可以根据时间顺序从新到旧排列展示相册的内容。对于相册中的视频，可以显示视频时长，例如，可以在视频的右下角显示视频时长，例如，[分钟]:[秒]。在相册中，可以显示视频的封面，例如，从视频中提取的一个或多个帧。备选地，也可以实时播放视频，或者播放完整显示的第一个视频。对于相册中的照片等图像，可以直接显示该照片或者该照片的具有代表性的一部分区域。

在一些实施例中，可以显示一个或多个视频或图像的时间戳。例如，可以显示当前呈现的第一排第一个照片的时间戳。随着相册列表的滑动，时间戳相应发生变化。例如，当上一张显示时间戳的照片完全在屏幕消失时，显示下一张照片的时间戳。在另一示例中，当上一张显示时间戳的照片在屏幕消失的比例超过预定阈值时，显示下一张照片的时间戳。

该用户界面还示出了提示信息 214：“点击内容，快速分享”，以方便用户快速上手。用户可以点击相册中的视频或图像，进入编辑界面，例如，如图 2 或图 6 所示的编辑界面。在一些实施例中，该编辑界面可以与用户选择的拍摄模式相关联。例如，如果用户选择了快拍模式，则用户在点击相册中的视频或图像，进入，如图 2 或图 6 所示的编辑界面。如果用户选择了分段拍模式，则用户在点击相册中的视频或图像，进入，如与分段拍模式对应的编辑界面。

在一些实施例中，如果相册中的视频的时长超出该应用程序分享视频的时长限制，则在用户点击该视频的封面之后进入视频裁剪界面，在视频裁剪界面裁剪完成之后再进入相应模式下的编辑界面。

如图 9 所示，用户界面包括多选用户界面元件 212。用户可以激活多选用户界面元件 212，以进入多选状态，如图 10 所示。在多选状

态中，在视频/图像处显示可选框，在用户选择该视频/图像时，可以示出相应的数字标识，如 224 和 226 所示。例如，可以根据选择的先后顺序依次进行编号。

当用户选择了至少一个作品时，用户界面中呈现“下一步”用户界面元件 220，并且可选地显示用户选择的作品的数量。在用户点击该用户界面元件 220 之后，进入视频编辑界面。用户可以在视频编辑界面中制作照片电影、卡点视频等。

在一些实施例中，视频和/图像存储在云相册中，则在显示该内容时或者在用户点击该内容时，下载该内容，显示“该内容正在从云盘同步” 218，并显示进度用户界面元件 222，以指示下载进度。在下载过程中，用户仍然可以点击用户界面元件 220，进入视频编辑界面。

在用户选择了一个内容之后，进入编辑界面。该编辑界面可以如图 11 所示。如图 11 所示的编辑界面与图 2 相似，其中编辑界面中可以呈现相册中的视频或图像 248。如图 11 所示，编辑界面可以包括多个编辑用户界面元件，例如，音乐选择用户界面元件 228、滤镜用户界面元件 230、文字用户界面元件 232、贴纸用户界面元件 234、特效用户界面元件 236 等，分别与图 2 中的音乐选择用户界面元件 124、滤镜用户界面元件 128、文字用户界面元件 130、贴纸用户界面元件 132、特效用户界面元件 134 相对应。另外，用户还可以点击用户界面元件 238 来展开更多的编辑用户界面元件，以获得更多的编辑功能。应当理解，编辑界面可以提供更多或更少的编辑用户界面元件。

如图 11 所示，该用户界面显示了视频或图像 248 的时间戳，例如，拍摄时间和/或最近编辑时间。例如，可以针对预定时间段（例如，3 天、一周等）之前的历史图片执行这种操作。

如果用户对该视频或图像 248 的效果不满意，用户可以点击返回用户界面元件 240 返回个人相册，重新进行视频或图像的选择。另一方面，在用户完成视频或图像的编辑之后，可以点击发布用户界面元件 242，以发布编辑后的视频或图像 248。用户也可以不进行任何编辑操作，而直接点击发布用户界面元件 242，以发布视频或图像 248。

另外，编辑界面还提供了切换用户界面元件 244，以用于切换到用于发布视频或图像的发布界面，如图 3 所示。

以上结合图 9-图 11 介绍了根据本公开的一些实施例的用于快速发布个人相册的内容的实施例。通过提供相册接口，用户可以快速发布之前制作的视频或图像，从而改进用户体验，提高用户黏性。

图 12 是示出了根据本公开的一些实施例的用于发布视频或图像的方法 300 的流程图。在框 302，呈现包括拍摄用户界面元件（例如，如图 1 所示的拍摄用户界面元件 108）的拍摄界面（例如，如图 1 所示）。

在框 304，响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件（例如，如图 1 所示的拍摄用户界面元件 108）的激活，生成拍摄视频或图像。

在一些实施例中，生成所述拍摄视频或图像包括：响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件（例如，如图 1 所示的拍摄用户界面元件 108）的点击，启动所述拍摄视频或图像的生成，例如，开始录制视频或拍摄图像；在生成所述拍摄视频或图像的同时，响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件（例如，如图 1 所示的拍摄用户界面元件 108）的点击，停止生成所述拍摄视频或图像，例如，停止录制视频或拍摄图像。

在一些实施例中，生成所述拍摄视频或图像包括：响应于检测到对所述拍摄用户界面元件（例如，如图 1 所示的拍摄用户界面元件 108）的按压，启动所述拍摄视频或图像的生成，例如，开始录制视频或拍摄图像；响应于检测到所述按压从所述拍摄用户界面元件（例如，如图 1 所示的拍摄用户界面元件 108）抬起，停止生成所述拍摄视频或图像，例如，停止录制视频或拍摄图像。

在框 306，显示用于编辑所述拍摄视频或图像的编辑界面（如图 2 或图 6 所示），所述编辑界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的发布用户界面元件（例如，如图 2 所示的发布用户界面元件 140 或如图 6 所示的发布用户界面元件 182）。

在框 308，响应于检测到对所述发布用户界面元件（例如，如图 2 所示的发布用户界面元件 140 或如图 6 所示的发布用户界面元件 182）的激活，发布所述拍摄视频或图像。

在一些实施例中，所述发布用户界面元件为第一发布用户界面元件（例如，如图 2 所示的发布用户界面元件 140），所述方法 300 还包括：响应于在所述编辑界面（例如，如图 2 所示）中检测到对一个切换用户界面元件（例如，切换用户界面元件 142）的激活（例如，点击切换用户界面元件 142），显示用于发布所述拍摄视频或图像的发布界面（例如，如图 3 所示），所述发布界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的第二发布用户界面元件（例如，如图 3 所示的发布用户界面元件 146）；以及响应于检测到对所述第二发布用户界面元件的激活，发布所述拍摄视频或图像。

在一些实施例中，所述编辑界面（例如，如图 6 所示）包括用于编辑所述拍摄视频或图像的第一组编辑用户界面元件。例如，所述第一组编辑用户界面元件包括用于选择拍摄位置的编辑用户界面元件（例如，如图 6 所示的位置用户界面元件 188）以及用于选择公开程度的编辑用户界面元件（例如，如图 6 所示的位置用户界面元件 190）中的至少一项。

在一些实施例中，所述编辑界面还包括用于呈现用于编辑所述拍摄视频或图像的第二组编辑用户界面元件的附加用户界面元件（例如，如图 6 所示的用户界面元件 184）。方法 300 还包括：响应于在所述编辑界面（例如，如图 6 所示）中检测到对所述附加用户界面元件（例如，如图 6 所示的用户界面元件 184）的激活（例如，点击用户界面元件 184），显示所述第二组编辑用户界面元件（例如，如图 7 所示的用户界面元件 192、194、196 和 198）。例如，所述第二组编辑用户界面元件包括用于选择封面的编辑用户界面元件。

在一些实施例中，方法 300 还包括：响应于在所述编辑界面中检测到对贴纸用户界面元件（例如，如图 2 所示的贴纸用户界面元件 132）的激活，向所述拍摄视频或图像中添加贴纸，所述贴纸包括用于互动

的元数据标签（例如，如图 5 所示的贴纸 162、164）。例如，所述元数据标签包括指示互动对象的“@”标签和指示话题的“#”标签中的至少一项。

在一些实施例中，方法 300 还包括在用户的个人主页中显示所述用户的相册；响应于检测到对所述相册中的视频或图像的选择，显示用于编辑所述视频或图像的编辑界面；以及在所述编辑界面中显示所述视频或图像的拍摄时间和最近修改时间中的至少一项，如图 11 所示。例如，所述相册包括本地相册和云相册中的至少一项。

在一些实施例中，响应于检测到对所述编辑界面中的滤镜用户界面元件的激活，显示可用于添加到所述拍摄视频或图像的滤镜，所述滤镜特定于包括所述发布用户界面元件的所述编辑界面。例如，这些滤镜专属于快拍模式，如图 4 所示。

图 13 是示出了根据本公开的一些实施例的用于发布视频或图像的装置 400 的方框图。该装置 400 包括：呈现模块 402，被配置为呈现包括拍摄用户界面元件的拍摄界面；生成模块 404，被配置为响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的激活，生成拍摄视频或图像；第一显示模块 406，被配置为显示用于编辑所述拍摄视频或图像的编辑界面，所述编辑界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的发布用户界面元件；以及第一发布模块 408，被配置为响应于检测到对所述发布用户界面元件的激活，发布所述拍摄视频或图像。

在一些实施例中，生成模块 404 包括：第一启动模块，被配置为响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的点击，启动所述拍摄视频或图像的生成；以及第一停止模块，被配置为在生成所述拍摄视频或图像的同时，响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的点击，停止生成所述拍摄视频或图像。

在一些实施例中，生成模块 404 包括：第二启动模块，被配置为响应于检测到对所述拍摄用户界面元件的按压，启动所述拍摄视频或图像的生成；以及第二停止模块，被配置为响应于检测到所述按压从所述拍摄用户界面元件抬起，停止生成所述拍摄视频或图像。

在一些实施例中，所述发布用户界面元件为第一发布用户界面元件，所述装置还包括：第二显示模块，被配置为响应于在所述编辑界面中检测到对一个切换用户界面元件的激活，显示用于发布所述拍摄视频或图像的发布界面，所述发布界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的第二发布用户界面元件；以及第二发布模块，被配置为响应于检测到对所述第二发布用户界面元件的激活，发布所述拍摄视频或图像。

在一些实施例中，所述编辑界面包括用于编辑所述拍摄视频或图像的第一组编辑用户界面元件。

在一些实施例中，所述第一组编辑用户界面元件包括用于选择拍摄位置的编辑用户界面元件以及用于选择公开程度的编辑用户界面元件中的至少一项。

在一些实施例中，所述编辑界面还包括用于呈现用于编辑所述拍摄视频或图像的第二组编辑用户界面元件的附加用户界面元件，所述装置还包括：第三显示模块，被配置为响应于在所述编辑界面中检测到对所述附加用户界面元件的激活，显示所述第二组编辑用户界面元件。

在一些实施例中，所述第二组编辑用户界面元件包括用于选择封面的编辑用户界面元件。

在一些实施例中，装置 400 还包括：添加模块，被配置为响应于在所述编辑界面中检测到对贴纸用户界面元件的激活，向所述拍摄视频或图像中添加贴纸，所述贴纸包括用于互动的元数据标签。

在一些实施例中，所述元数据标签包括指示互动对象的“@”标签和指示话题的“#”标签中的至少一项。

在一些实施例中，装置 400 还包括：第四显示模块，被配置为在用户的个人主页中显示所述用户的相册；第五显示模块，被配置为响应于检测到对所述相册中的视频或图像的选择，显示用于编辑所述视频或图像的编辑界面；以及第六显示模块，被配置为在所述编辑界面中显示所述视频或图像的拍摄时间和最近修改时间中的至少一项。

在一些实施例中，所述相册包括本地相册和云相册中的至少一项。

在一些实施例中，装置 400 还包括：第七显示模块，被配置为响应于检测到对所述编辑界面中的滤镜用户界面元件的激活，显示可用于添加到所述拍摄视频或图像的滤镜，所述滤镜特定于包括所述发布用户界面元件的所述编辑界面。

图 14 示出了能够实施本公开的一些实施例的电子设备 500 的方框图。如图 1-图 9 所示的电子设备 100 或如图 13 所示的装置 400 可以由设备 500 来实现。如图 14 所示，设备 500 包括中央处理单元(CPU) 501，其可以根据存储在只读存储器 (ROM) 502 中的计算机程序指令或者从存储单元 508 加载到随机访问存储器 (RAM) 503 中的计算机程序指令，来执行各种适当的动作和处理。在 RAM 503 中，还可存储设备 500 操作所需的各种程序和数据。CPU 501、ROM 502 以及 RAM 503 通过总线 504 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 505 也连接至总线 504。

设备 500 中的多个部件连接至 I/O 接口 505，包括：输入单元 506，例如键盘、鼠标等；输出单元 507，例如各种类型的显示器、扬声器等；存储单元 508，例如磁盘、光盘等；以及通信单元 509，例如网卡、调制解调器、无线通信收发机等。通信单元 509 允许设备 500 通过诸如因特网的计算机网络和/或各种电信网络与其他设备交换信息/数据。

上文所描述的各个过程和处理，例如方法 300，可由处理单元 501 执行。例如，在一些实施例中，方法 300 可被实现为计算机软件程序，其被有形地包含于机器可读介质，例如存储单元 508。在一些实施例中，计算机程序的部分或者全部可以经由 ROM 502 和/或通信单元 509 而被载入和/或安装到设备 500 上。当计算机程序被加载到 RAM 503 并由 CPU 501 执行时，可以执行上文描述的方法 300 的一个或多个步骤。备选地，在其他实施例中，CPU 501 可以通过其他任何适当的方式（例如，借助于固件）而被配置为执行方法 300。

本公开可以是方法、设备、系统和/或计算机程序产品。计算机程

序产品可以包括计算机可读存储介质，其上载有用于执行本公开的各个方面的计算机可读程序指令。

计算机可读存储介质可以是保持和存储由指令执行设备使用的指令的有形设备。计算机可读存储介质例如可以是一——但不限于——电存储设备、磁存储设备、光存储设备、电磁存储设备、半导体存储设备或者上述的任意合适的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子（非穷举的列表）包括：便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、静态随机存取存储器（SRAM）、便携式压缩盘只读存储器（CD-ROM）、数字多功能盘（DVD）、记忆棒、软盘、机械编码设备、例如其上存储有指令的打孔卡或凹槽内凸起结构、以及上述的任意合适的组合。这里所使用的计算机可读存储介质不被解释为瞬时信号本身，诸如无线电波或者其他自由传播的电磁波、通过波导或其他传输媒介传播的电磁波（例如，通过光纤电缆的光脉冲）、或者通过电线传输的电信号。

这里所描述的计算机可读程序指令可以从计算机可读存储介质下载到各个计算/处理设备，或者通过网络、例如因特网、局域网、广域网和/或无线网下载到外部计算机或外部存储设备。网络可以包括铜传输电缆、光纤传输、无线传输、路由器、防火墙、交换机、网关计算机和/或边缘服务器。每个计算/处理设备中的网络适配卡或者网络接口从网络接收计算机可读程序指令，并转发该计算机可读程序指令，以供存储在各个计算/处理设备中的计算机可读存储介质中。

用于执行本公开操作的计算机程序指令可以是汇编指令、指令集架构（ISA）指令、机器指令、机器相关指令、微代码、固件指令、状态设置数据、或者以一种或多种编程语言的任意组合编写的源代码或目标代码，所述编程语言包括面向对象的编程语言——诸如 Smalltalk、C++ 等，以及常规的过程式编程语言——诸如 “C” 语言或类似的编程语言。计算机可读程序指令可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算

机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络—包括局域网（LAN）或广域网（WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。在一些实施例中，通过利用计算机可读程序指令的状态信息来个性化定制电子电路，例如可编程逻辑电路、现场可编程门阵列（FPGA）或可编程逻辑阵列（PLA），该电子电路可以执行计算机可读程序指令，从而实现本公开的各个方面。

这里参照根据本公开实施例的方法、装置（系统）和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解，流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合，都可以由计算机可读程序指令实现。

这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元，从而生产出一种机器，使得这些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时，产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中，这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作，从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

也可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，以产生计算机实现的过程，从而使在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的

一部分，所述模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

以上已经描述了本公开的各实施例，上述说明是示例性的，并非穷尽性的，并且也不限于所公开的各实施例。在不偏离所说明的各实施例的范围和精神的情况下，对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择，旨在最好地解释各实施例的原理、实际应用或对市场中的技术的改进，或者使本技术领域的其他普通技术人员能理解本文公开的各实施例。

权利要求书

1. 一种用于发布视频或图像的方法，包括：

呈现包括拍摄用户界面元件的拍摄界面；

响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的激活，

生成拍摄视频或图像；

显示用于编辑所述拍摄视频或图像的编辑界面，所述编辑界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的发布用户界面元件；以及

响应于检测到对所述发布用户界面元件的激活，发布所述拍摄视频或图像。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中生成所述拍摄视频或图像包括：

响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的点击，启动所述拍摄视频或图像的生成；以及

在生成所述拍摄视频或图像的同时，响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的点击，停止生成所述拍摄视频或图像。

3. 根据权利要求 1 所述的方法，其中生成所述拍摄视频或图像包括：

响应于检测到对所述拍摄用户界面元件的按压，启动所述拍摄视频或图像的生成；以及

响应于检测到所述按压从所述拍摄用户界面元件抬起，停止生成所述拍摄视频或图像。

4. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述发布用户界面元件为第一发布用户界面元件，所述方法还包括：

响应于在所述编辑界面中检测到对一个切换用户界面元件的激活，显示用于发布所述拍摄视频或图像的发布界面，所述发布界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的第二发布用户界面元件；以及

响应于检测到对所述第二发布用户界面元件的激活，发布所述拍

摄视频或图像。

5. 根据权利要求 1 所述的方法,其中所述编辑界面包括用于编辑所述拍摄视频或图像的第一组编辑用户界面元件。

6. 根据权利要求 5 所述的方法,其中所述第一组编辑用户界面元件包括用于选择拍摄位置的编辑用户界面元件以及用于选择公开程度的编辑用户界面元件中的至少一项。

7. 根据权利要求 5 所述的方法,其中所述编辑界面还包括用于呈现用于编辑所述拍摄视频或图像的第二组编辑用户界面元件的附加用户界面元件,所述方法还包括:

响应于在所述编辑界面中检测到对所述附加用户界面元件的激活,显示所述第二组编辑用户界面元件。

8. 根据权利要求 7 所述的方法,其中所述第二组编辑用户界面元件包括用于选择封面的编辑用户界面元件。

9. 根据权利要求 1 所述的方法,还包括:

响应于在所述编辑界面中检测到对贴纸用户界面元件的激活,向所述拍摄视频或图像中添加贴纸,所述贴纸包括用于互动的元数据标签。

10. 根据权利要求 9 所述的方法,其中所述元数据标签包括指示互动对象的“@”标签和指示话题的“#”标签中的至少一项。

11. 根据权利要求 1 所述的方法,还包括:

在用户的个人主页中显示所述用户的相册;

响应于检测到对所述相册中的视频或图像的选择,显示用于编辑所述视频或图像的编辑界面;以及

在所述编辑界面中显示所述视频或图像的拍摄时间和最近修改时间中的至少一项。

12. 根据权利要求 11 所述的方法,其中所述相册包括本地相册和云相册中的至少一项。

13. 根据权利要求 1 所述的方法,还包括:

响应于检测到对所述编辑界面中的滤镜用户界面元件的激活,显

示可用于添加到所述拍摄视频或图像的滤镜，所述滤镜特定于包括所述发布用户界面元件的所述编辑界面。

14. 一种用于发布视频或图像的装置，包括：

呈现模块，被配置为呈现包括拍摄用户界面元件的拍摄界面；

生成模块，被配置为响应于在所述拍摄界面中检测到对所述拍摄用户界面元件的激活，生成拍摄视频或图像；

第一显示模块，被配置为显示用于编辑所述拍摄视频或图像的编辑界面，所述编辑界面包括用于发布所述拍摄视频或图像的发布用户界面元件；以及

第一发布模块，被配置为响应于检测到对所述发布用户界面元件的激活，发布所述拍摄视频或图像。

15. 一种电子设备，包括：

处理器；以及

存储器，所述存储器用于存储计算机程序，所述计算机程序被所述处理器执行以实现根据权利要求 1 至 13 中任一项所述的方法。

16. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，其中所述计算机程序被处理器执行以实现根据权利要求 1 至 13 中任一项所述的方法。

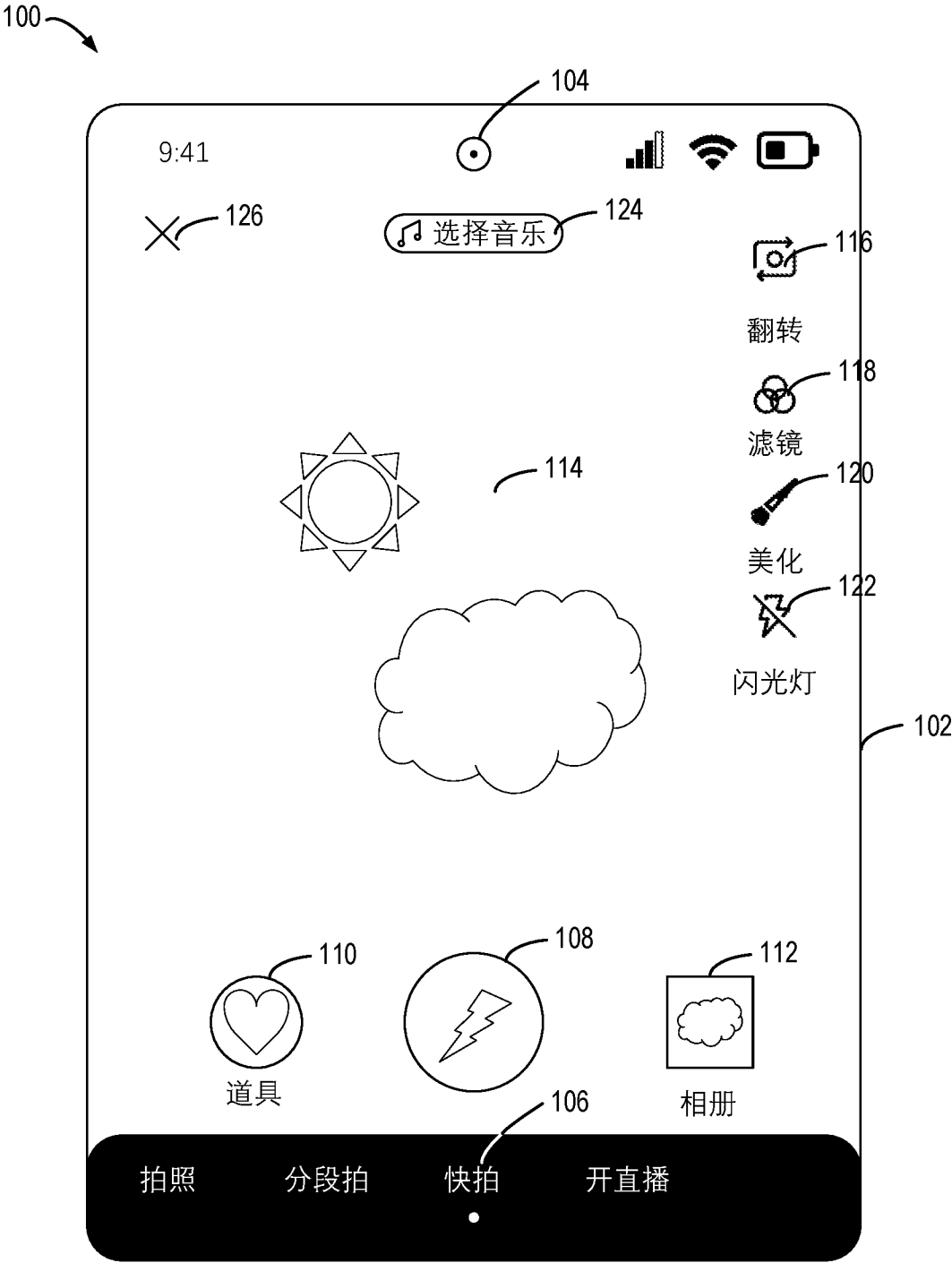


图1

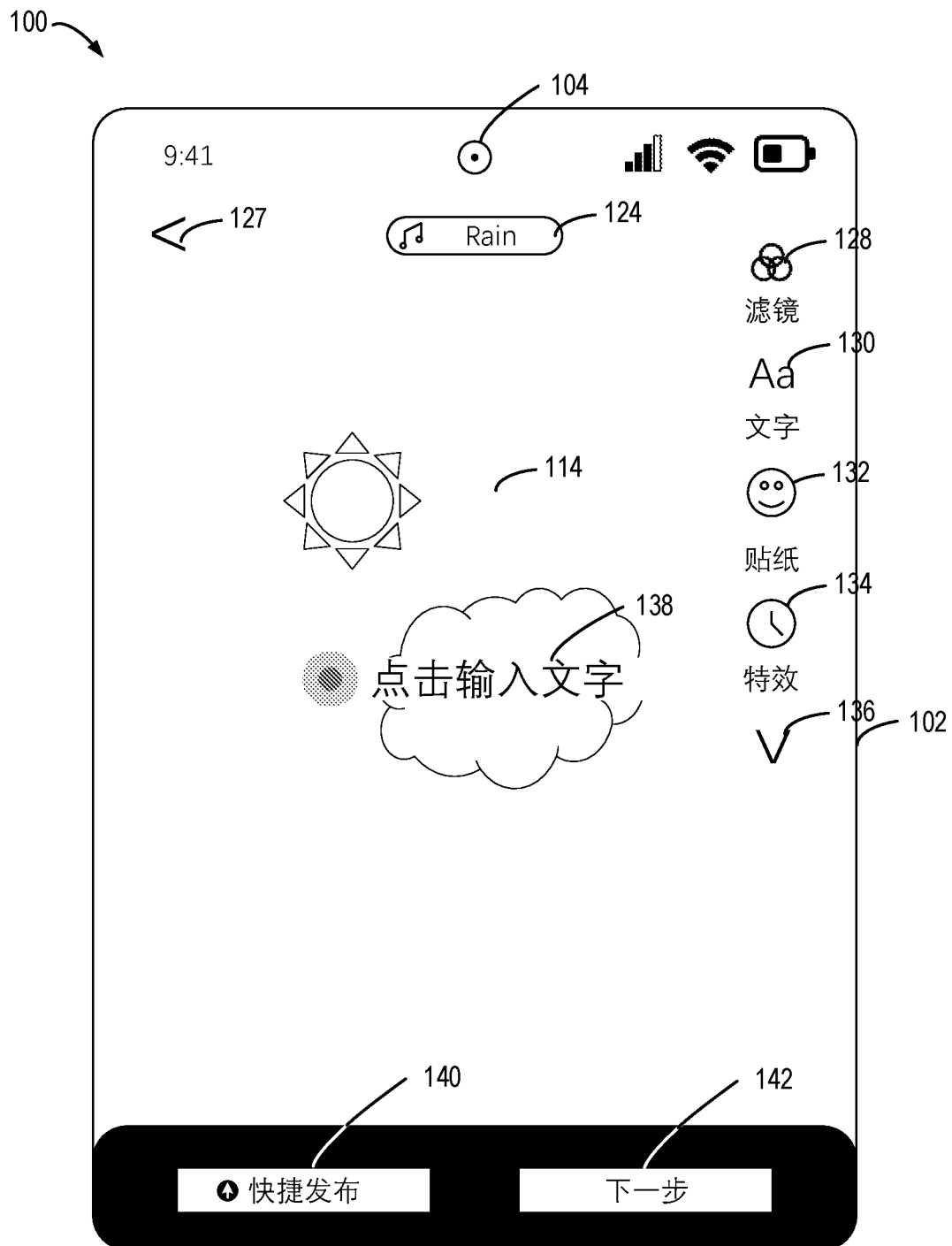


图2

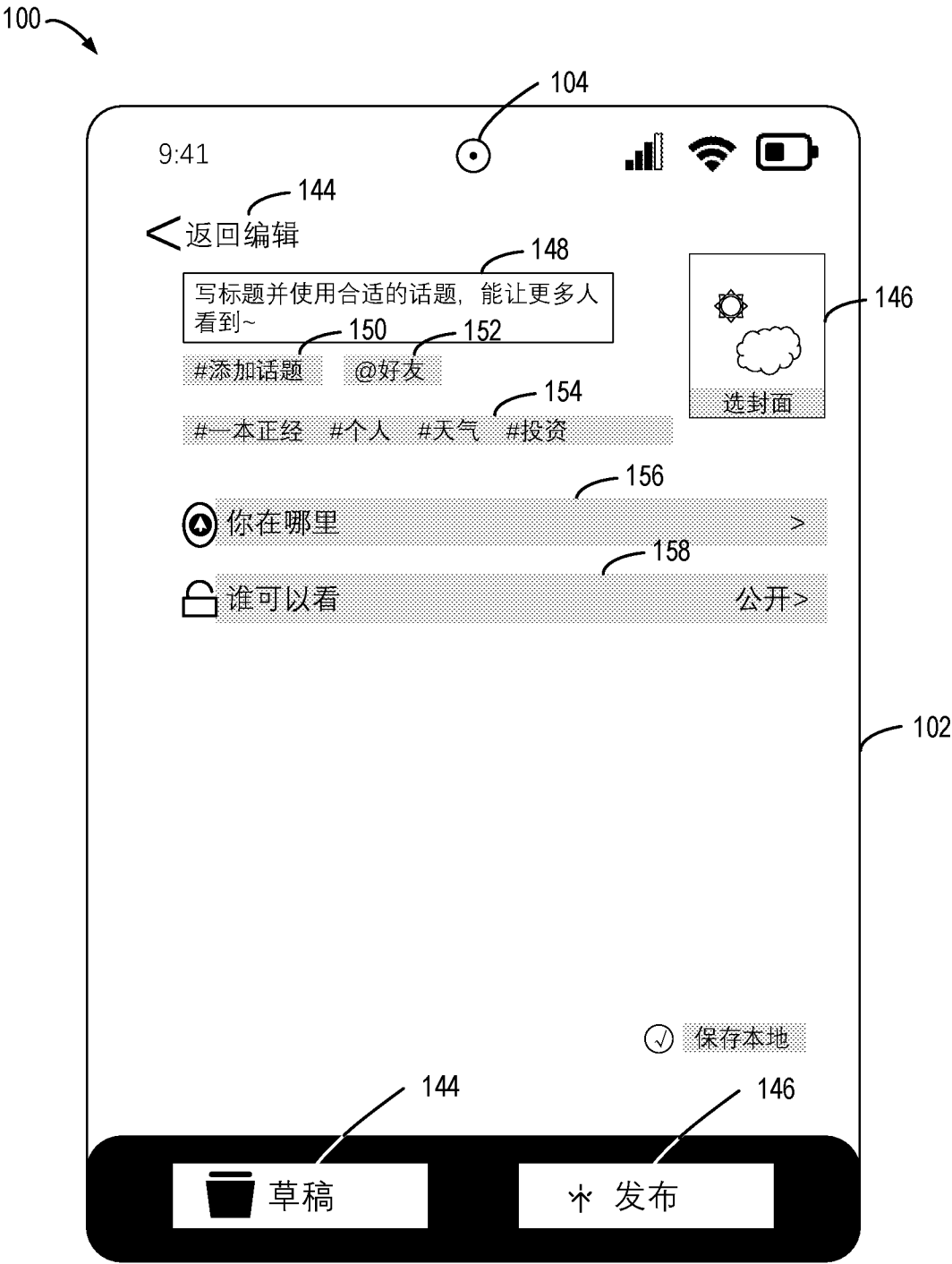


图3

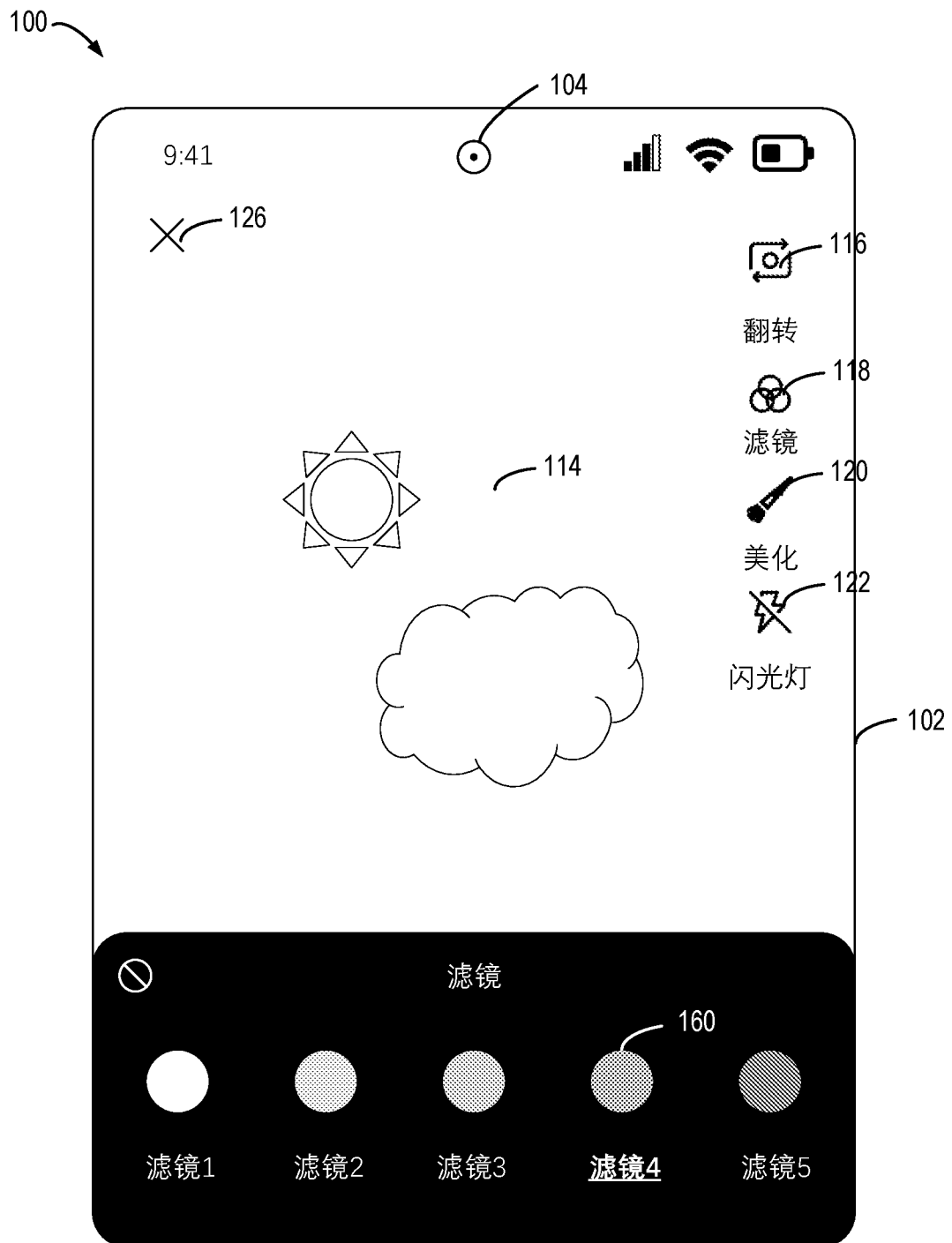


图4



图5

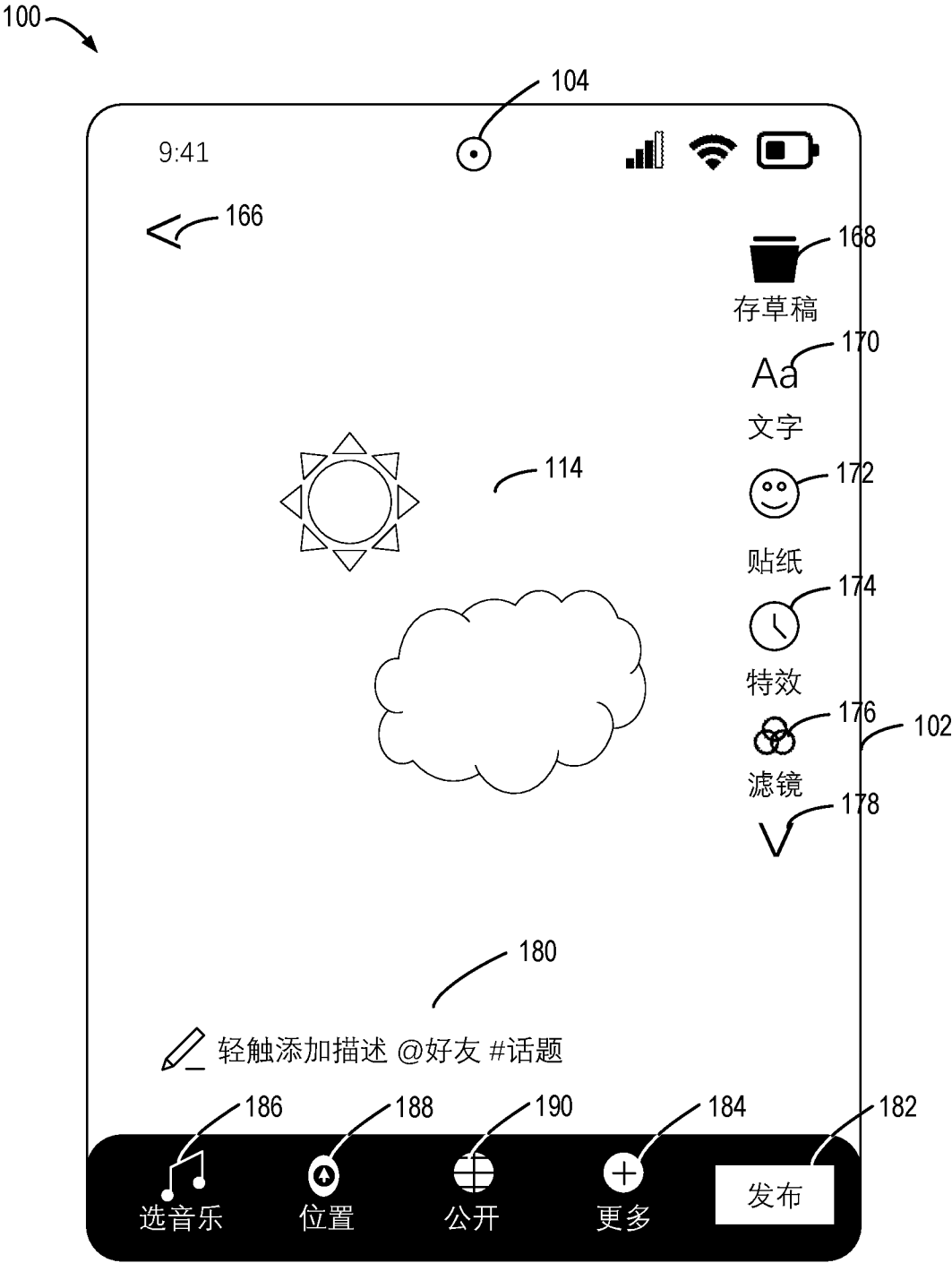


图6

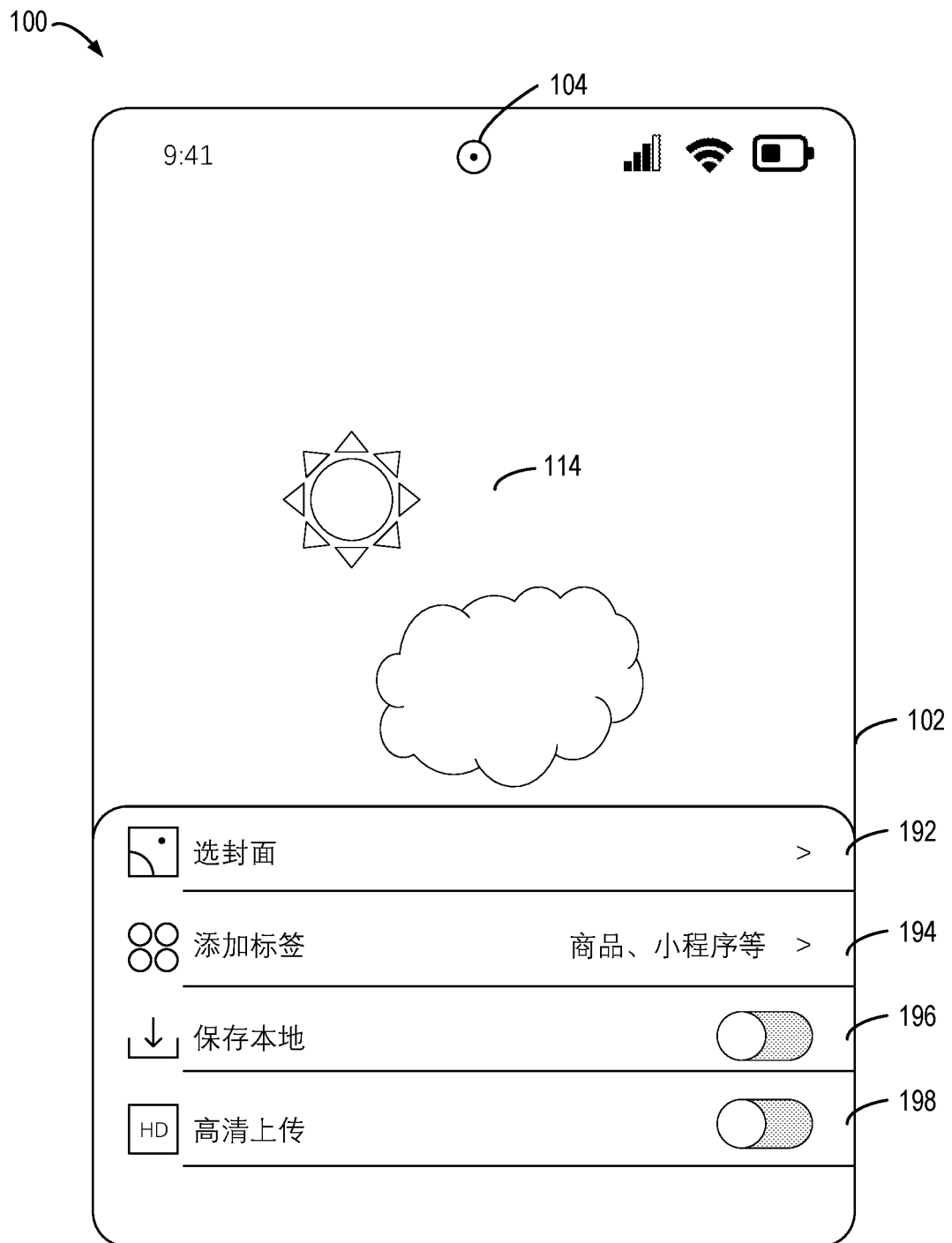


图7

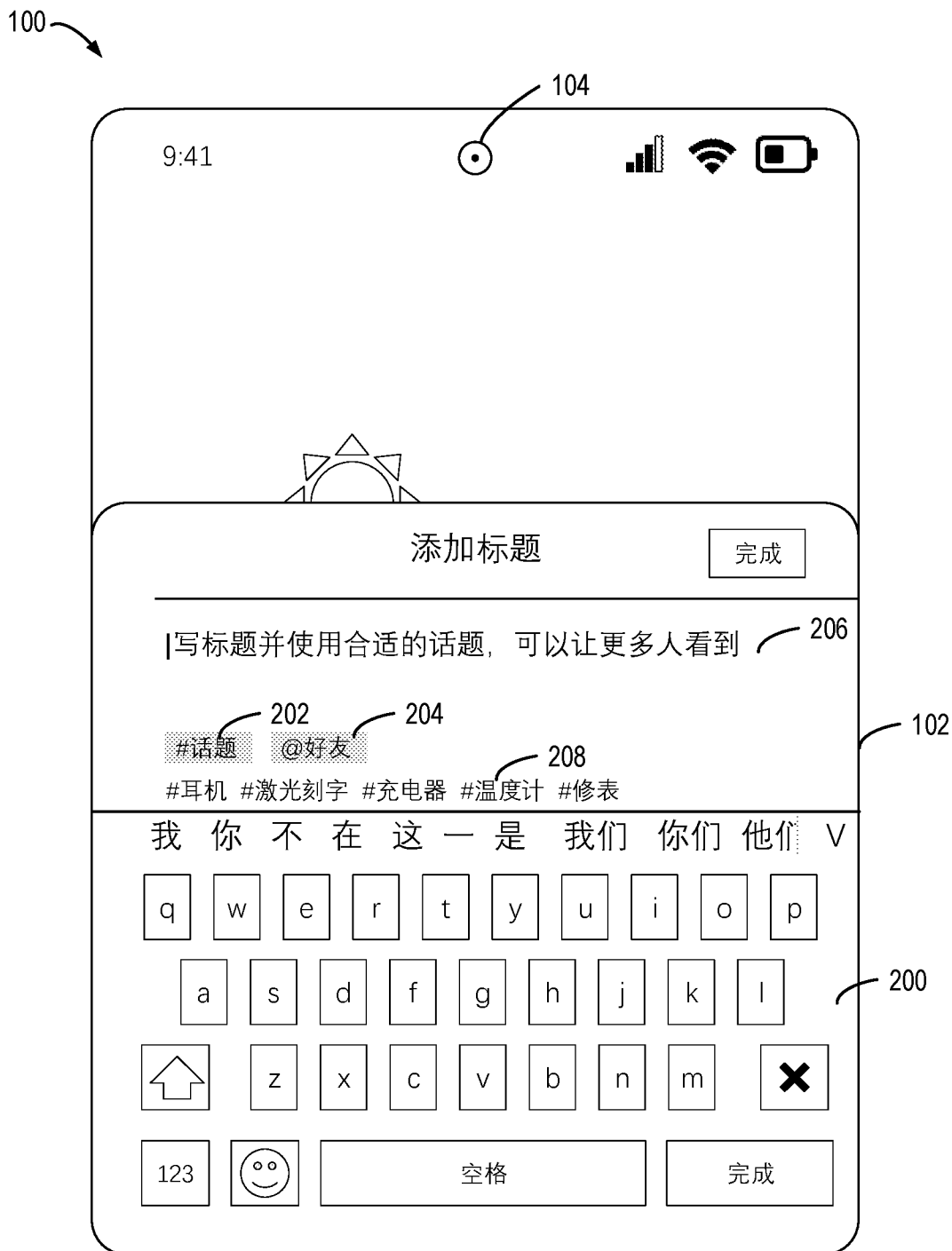


图8

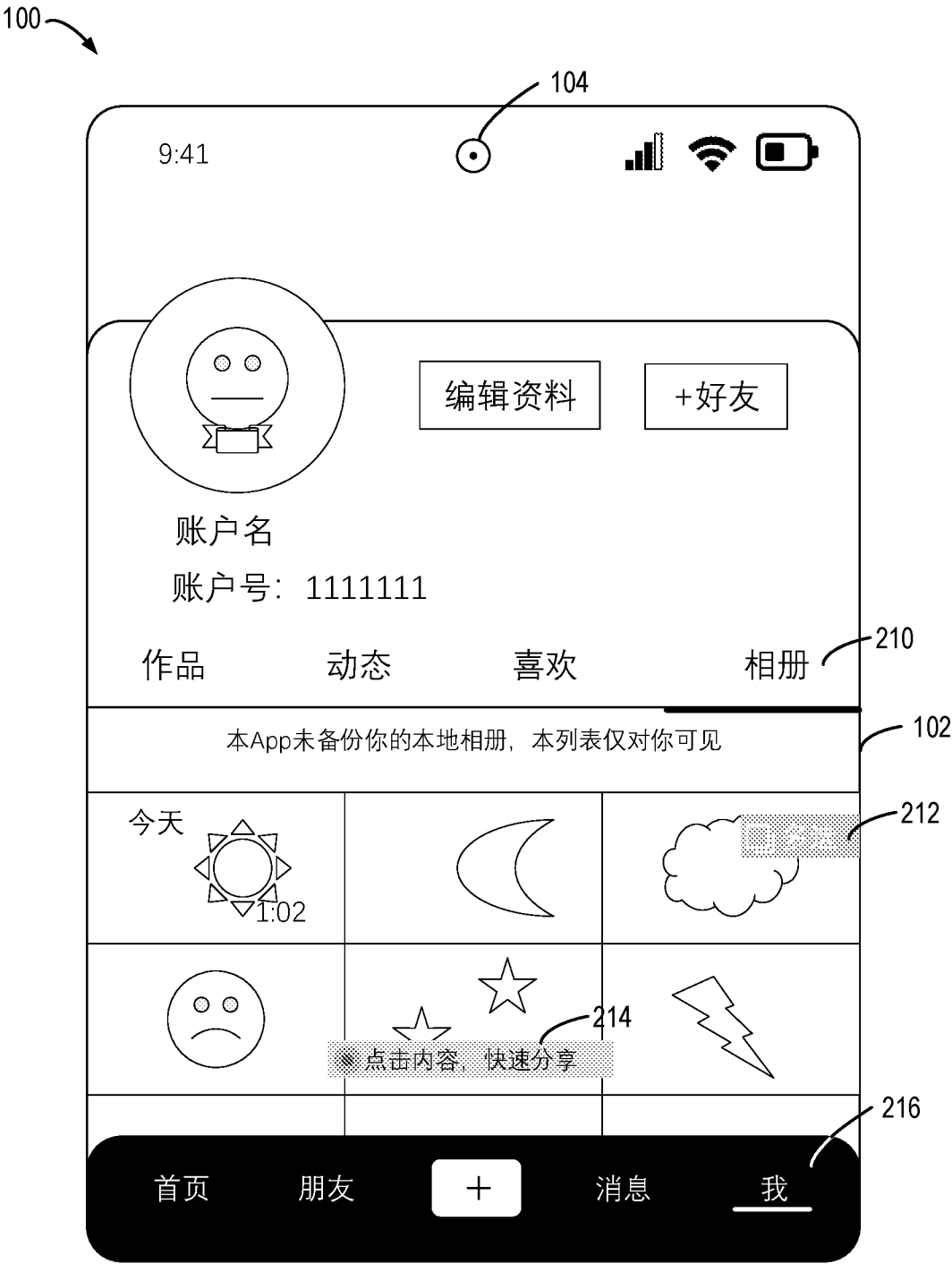


图9

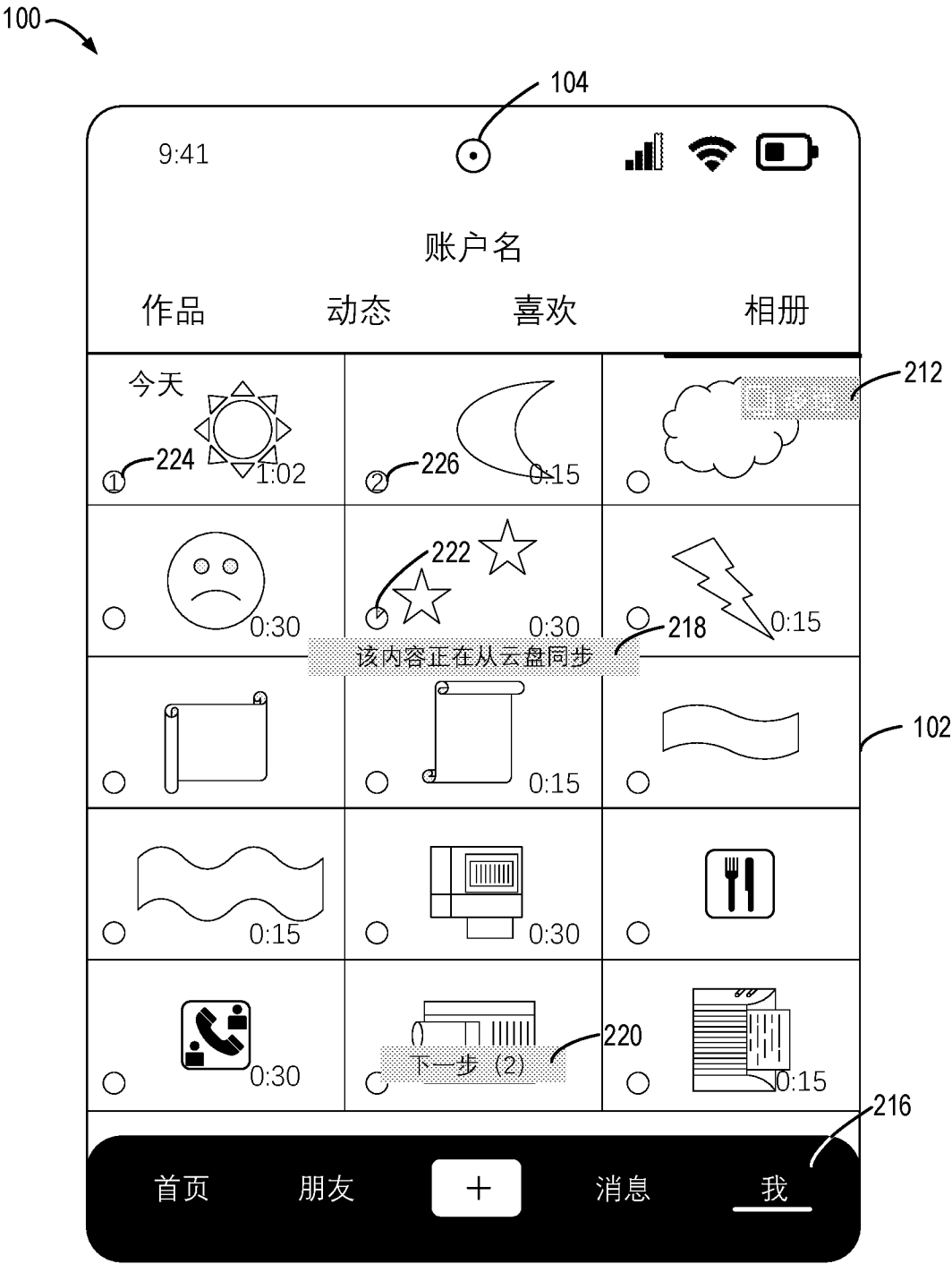


图10

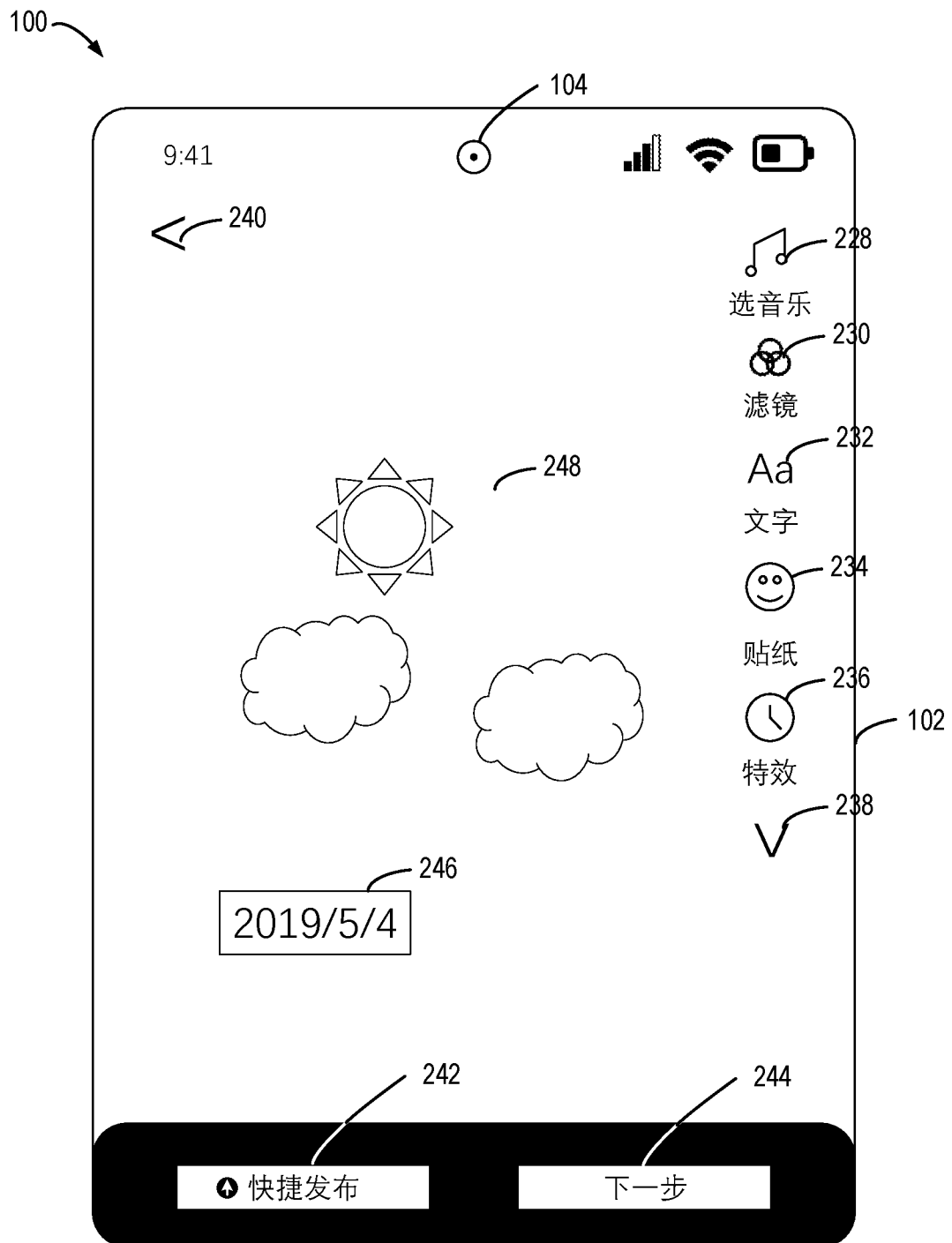


图11

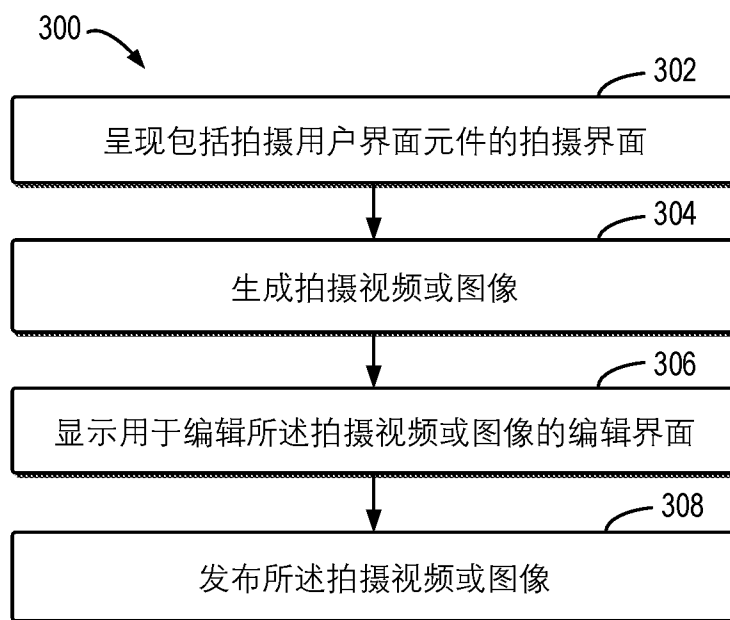


图12

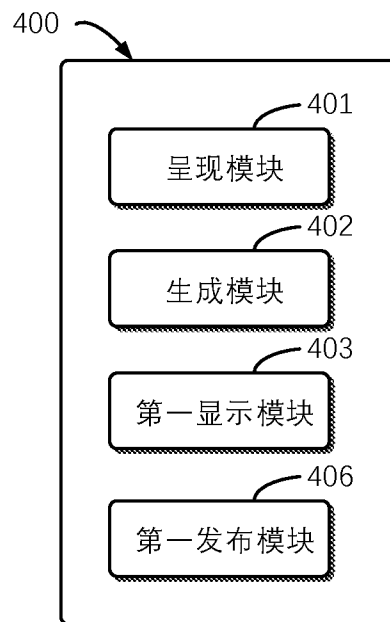


图13

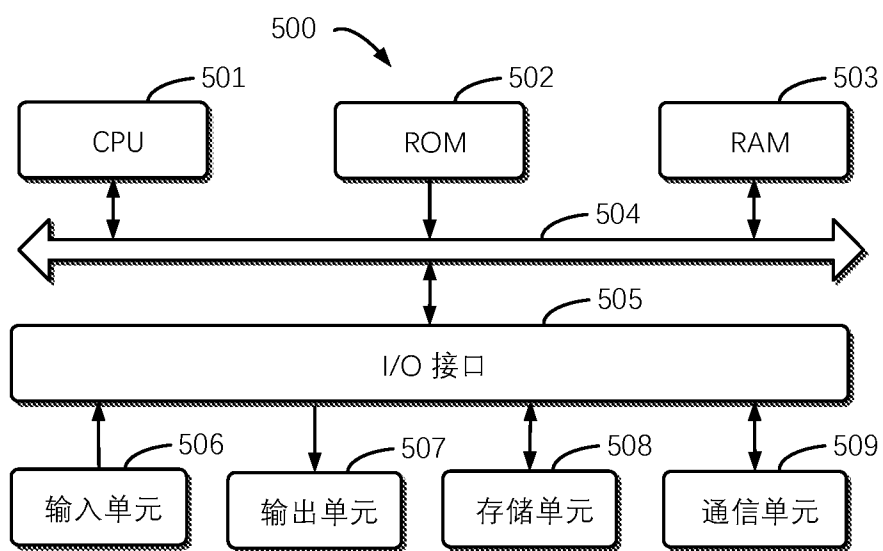


图14

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2021/119907

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04N 5/232(2006.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04N

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNABS; CNTXT; CNKI: 视频, 图像, 多媒体, 发布, 分享, 共享, 拍摄, 录制, 摄像, 编辑, 渲染, 滤镜, 修图, 美化, 界面, 按钮, 图标, 点击, 按压, 长按, 封面, 贴纸, 标签, 相册 VEN; DWPI; USTXT; EPTXT; WOTXT: video, image, multimedia, share, issue, camera, shoot, record, edit, rendering, romance, interface, button, icon, touch, cover, paster, mark, album

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 112153288 A (BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 29 December 2020 (2020-12-29) claims 1-16	1-16
Y	CN 110049266 A (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 23 July 2019 (2019-07-23) description, paragraphs [0002]-[0132]	1-16
Y	CN 107092426 A (SHANGHAI WAHAI NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 25 August 2017 (2017-08-25) description, paragraphs [0002]-[0069], and figures 2-13	1-16
Y	CN 108833787 A (BAIDU ONLINE NETWORK TECHNOLOGY (BEIJING) CO., LTD.) 16 November 2018 (2018-11-16) description, paragraphs [0002]-[0130]	3
A	CN 111246272 A (BEIJING DAJIA INTERCONNECTION INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 05 June 2020 (2020-06-05) entire document	1-16



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
 “E” earlier application or patent but published on or after the international filing date
 “L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
 “O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
 “P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
 “X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
 “Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
 “&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

20 October 2021

Date of mailing of the international search report

29 October 2021

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District, Beijing
100088
China

Facsimile No. (86-10)62019451

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2021/119907**C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT**

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	CN 110868639 A (BEIJING DAJIA INTERCONNECTION INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 06 March 2020 (2020-03-06) entire document	1-16
A	CN 111221457 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.) 02 June 2020 (2020-06-02) entire document	1-16
A	US 2007234214 A1 (ONE TRUE MEDIA INC.) 04 October 2007 (2007-10-04) entire document	1-16

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2021/119907

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)			Publication date (day/month/year)
CN	112153288	A	29 December 2020	None			
CN	110049266	A	23 July 2019	None			
CN	107092426	A	25 August 2017	None			
CN	108833787	A	16 November 2018	CN	108833787	B	01 June 2021
CN	111246272	A	05 June 2020	None			
CN	110868639	A	06 March 2020	US	2021168473	A1	03 June 2021
				CN	110868639	B	12 March 2021
CN	111221457	A	02 June 2020	None			
US	2007234214	A1	04 October 2007	US	9032297	B2	12 May 2015

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2021/119907

A. 主题的分类

H04N 5/232 (2006.01) i

按照国际专利分类 (IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献 (标明分类系统和分类号)

H04N

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库 (数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用))

CNABS; CNTXT; CNKI: 视频, 图像, 多媒体, 发布, 分享, 共享, 拍摄, 录制, 摄像, 编辑, 渲染, 滤镜, 修图, 美化, 界面, 按钮, 图标, 点击, 按压, 长按, 封面, 贴纸, 标签, 相册 VEN; DWPI; USTXT; EPTXT; WOTXT: video, image, multimedia, share, issue, camera, shoot, record, edit, rendering, romance, interface, button, icon, touch, cover, paster, mark, album

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 112153288 A (北京字跳网络技术有限公司) 2020年 12月 29日 (2020 - 12 - 29) 权利要求1-16	1-16
Y	CN 110049266 A (北京字节跳动网络技术有限公司) 2019年 7月 23日 (2019 - 07 - 23) 说明书第[0002]-[0132]段	1-16
Y	CN 107092426 A (上海哇嗨网络科技有限公司) 2017年 8月 25日 (2017 - 08 - 25) 说明书第[0002]-[0069]段, 附图2-13	1-16
Y	CN 108833787 A (百度在线网络技术北京有限公司) 2018年 11月 16日 (2018 - 11 - 16) 说明书第[0002]-[0130]段	3
A	CN 111246272 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2020年 6月 5日 (2020 - 06 - 05) 全文	1-16
A	CN 110868639 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2020年 3月 6日 (2020 - 03 - 06) 全文	1-16
A	CN 111221457 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年 6月 2日 (2020 - 06 - 02) 全文	1-16

☒ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2021年 10月 20日

国际检索报告邮寄日期

2021年 10月 29日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中国国家知识产权局 (ISA/CN)

中国 北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

传真号 (86-10)62019451

受权官员

杨浩

电话号码 86-10-62411449

C. 相关文件		
类 型*	引用文件，必要时，指明相关段落	相关的权利要求
A	US 2007234214 A1 (ONE TRUE MEDIA INC.) 2007年 10月 4日 (2007 - 10 - 04) 全文	1-16

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2021/119907

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	112153288	A	2020年 12月 29日	无			
CN	110049266	A	2019年 7月 23日	无			
CN	107092426	A	2017年 8月 25日	无			
CN	108833787	A	2018年 11月 16日	CN	108833787	B	2021年 6月 1日
CN	111246272	A	2020年 6月 5日	无			
CN	110868639	A	2020年 3月 6日	US	2021168473	A1	2021年 6月 3日
				CN	110868639	B	2021年 3月 12日
CN	111221457	A	2020年 6月 2日	无			
US	2007234214	A1	2007年 10月 4日	US	9032297	B2	2015年 5月 12日