

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 5 月 13 日 (2021.5.13)

【公開番号】特開 2021-16489 (P2021-16489A)

【公開日】令和 3 年 2 月 15 日 (2021.2.15)

【年通号数】公開・登録公報 2021-007

【出願番号】特願 2019-133061 (P2019-133061)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 3 月 31 日 (2021.3.31)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

外枠と、該外枠に開閉可能とされる本体枠と、該本体枠に開閉可能とされる扉枠とを有する枠構成部と、

該枠構成部に設けられる遊技構成部と、を備え、

前記遊技構成部は、第 1 遊技構成部と複数の第 2 遊技構成部とを有し、前記枠構成部に固定されており、

前記第 1 遊技構成部は、遊技の演出を実行するマイクロプロセッサを搭載した演出制御基板を含む複数の基板で構成され、

前記第 2 遊技構成部は、マイクロプロセッサを搭載していない特定基板を備え、

前記特定基板は、前記第 2 遊技構成部であることを識別可能な固有値を有し、固有値を前記演出制御基板に伝達可能であり、

複数の前記第 2 遊技構成部は、それぞれ異なった固有値を持っており、複数の前記第 2 遊技構成部のうちの特定第 2 遊技構成部の固有値が予め定められた値ではないと判断された場合には、複数の前記第 2 遊技構成部のうちの特別第 2 遊技構成部の電源投入動作は正常時動作と異なる態様となる、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

請求項 1 に係る発明によれば、

外枠と、該外枠に開閉可能とされる本体枠と、該本体枠に開閉可能とされる扉枠とを有する枠構成部と、

該枠構成部に設けられる遊技構成部と、を備え、

前記遊技構成部は、第 1 遊技構成部と複数の第 2 遊技構成部とを有し、前記枠構成部に固定されており、

前記第 1 遊技構成部は、遊技の演出を実行するマイクロプロセッサを搭載した演出制御

基板を含む複数の基板で構成され、

前記第2遊技構成部は、マイクロプロセッサを搭載していない特定基板を備え、

前記特定基板は、前記第2遊技構成部であることを識別可能な固有値を有し、固有値を前記演出制御基板に伝達可能であり、

複数の前記第2遊技構成部は、それぞれ異なった固有値を持っており、複数の前記第2遊技構成部のうちの特定第2遊技構成部の固有値が予め定められた値ではないと判断された場合には、複数の前記第2遊技構成部のうちの特別第2遊技構成部の電源投入動作は正常時動作と異なる態様となる、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

このように、本発明の遊技機によれば、複数の第2遊技構成部に備える固有値伝達手段から第2遊技構成部であることを識別可能な固有値が第1遊技構成部に備える演出制御基板へ信号伝達されるようになっている。複数の第2遊技構成部のうち、特定第2遊技構成部の固有値が予め定められた値ではないと判断された場合には、複数の第2遊技構成部のうち特別第2遊技構成部の電源投入動作が正常時動作と異なる態様となる。これにより、第1遊技構成部と複数の第2遊技構成部とが不整合となったことを判別することができるようになり、第1遊技構成部と複数の第2遊技構成部とが不整合の状態で不完全な演出が実行されることを抑止できる。したがって、遊技者の遊技興趣の低下を抑制することができる（例えば、段落[3317]～段落[3321]を参照）。