

(19) RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
—
INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE
—
PARIS
—

(11) N° de publication :
(à n'utiliser que pour les
commandes de reproduction)

2 576 802

(21) N° d'enregistrement national :

85 01379

(51) Int Cl⁴ : A 63 F 9/00, 3/00.

(12)

DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

A1

(22) Date de dépôt : 31 janvier 1985.

(30) Priorité :

(43) Date de la mise à disposition du public de la
demande : BOPI « Brevets » n° 32 du 8 août 1986.

(60) Références à d'autres documents nationaux appa-
rentés :

(71) Demandeur(s) : CHATEAU Marianne épouse BAZIN.
— FR.

(72) Inventeur(s) : Marianne Chateau épouse Bazin.

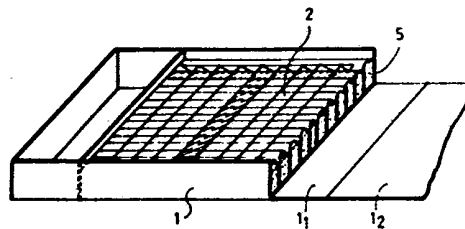
(73) Titulaire(s) :

(74) Mandataire(s) : Cabinet Bert, de Keravenant et Herrbur-
ger.

(54) Dispositif support de jeu.

(57) a. Dispositif support de jeu.

b. Dispositif caractérisé en ce qu'il se compose d'un boîtier creux 1 en forme de parallélépipède rectangle dont la face supérieure 2 est pourvue d'un quadrillage constituant la surface de jeu, la zone interne creuse du boîtier comportant des cloisons 3 délimitant des couloirs parallèles 4 pour des réglettes 5 de support de pions de jeu 6, ces couloirs aboutissant à une face latérale ouverte 7 du boîtier pour l'introduction et l'enlèvement des réglettes 5 de support de pions.



1

L'invention concerne un dispositif support de jeu.

Le dispositif de l'invention est caractérisé en ce qu'il se compose d'un boîtier creux en forme de parallélépipède rectangle dont la face supérieure est
5 pourvue d'un quadrillage constituant la surface de jeu, la zone interne creuse du boîtier comportant des cloisons délimitant des couloirs parallèles pour des réglettes de support de pions de jeu, ces couloirs aboutissant à une
10 face latérale ouverte du boîtier pour l'introduction et l'enlèvement des réglettes de support de pions.

Suivant une autre caractéristique de l'invention, les pions se plaçant sur la surface de jeu et les réglettes comportent un moyen de fixation magnétique.

15 Suivant une autre caractéristique de l'invention, la face supérieure présente deux zones opposées non pourvues de quadrillage, ces zones étant adjacentes par une de leurs extrémités de la face latérale ouverte du boîtier.

Suivant une autre caractéristique de l'invention, la face supérieure quadrillée est réalisée de deux
20 couleurs, l'une de ces couleurs définissant la lettre "T" par une ligne quadrillée médiane de la surface et une ligne quadrillée perpendiculaire à la précédente et disposée le long d'un bord de cette surface quadrillée.

25 L'invention est représentée à titre d'exemples non limitatifs sur les dessins ci-joints, dans lesquels :

- la figure 1 est une vue en perspective partielle du dispositif de l'invention ;

- la figure 2 est une vue de dessus de la figure 1 ;

5 - la figure 3 est une vue en coupe suivant A-A de la figure 2 ;

- la figure 4 est une vue de dessous de la figure 2 ;

10 - la figure 5 est une vue en coupe suivant B-B de la figure 4 ;

- la figure 6 est une vue en perspective d'une réglette de support de pions de jeu ;

- la figure 7 est une vue en perspective d'un pion de jeu.

15 Le dispositif support de jeu représenté sur les dessins ci-joints, se compose d'un boîtier 1 dont la face latérale 1_1 et la face supérieure 1_2 forment un couvercle et se développent pour donner accès à la surface de jeu 2.

20 Ce boîtier est réalisé creux sous la surface de jeu 2, cette zone creuse étant divisée par des cloisons de séparation 3, délimitant des couloirs 4 susceptibles de recevoir des réglettes 5 de support de pions de jeu 6.

25 Le côté latéral 7 du boîtier 1 est ouvert afin de permettre l'introduction et l'enlèvement des réglettes 5 de support de pions.

La face supérieure du boîtier 1 est pourvue d'un quadrillage 2 réalisé en deux couleurs, l'une de ces couleurs délimitant la lettre "T" par la ligne de quadrillage horizontale supérieure 2_1 et la ligne verticale médiane 2_2 .

30 Cette face supérieure du boîtier présente également deux zones opposées 8 et 9 non pourvues de quadrillage, ces zones étant adjacentes par une de leurs extrémités 8_1 , 9_1 du côté ouvert 7 du boîtier.

35 A l'opposé de ce côté ouvert 7, le boîtier comporte également une zone évidée 10 destinée à recevoir

des accessoires de jeu tels qu'un dictionnaire, un carnet, un minutier, un crayon, etc.

Chaque réglette présente en coupe (voir figure 6) la forme d'une équerre de façon que la branche horizontale 5₁ de cette équerre puisse supporter les pions 6, alors que la branche verticale 5₂ forme un rebord pour le positionnement de ces pions 6.

L'une des extrémités de cette réglette comporte un rebord de faible hauteur 5₃ dont les dimensions sont inférieures à celles des couloirs 4 formés par les cloisons 3, l'autre extrémité de ces réglottes étant pourvue d'un talon 5₄ dont la hauteur est supérieure à celle des couloirs 4 afin que ce talon 5₄ vienne buter contre le chant ouvert du boîtier et constitue ainsi un moyen pour l'extraction aisée des réglottes supportant les pions de jeu 6. Ces pions de jeu 6 (voir figure 7) sont constitués par des plaquettes pourvues chacune d'une lettre et d'un chiffre sur leur face supérieure, cette face supérieure étant également pourvue d'un plot de préhension 6₁.

Afin de maintenir les plots de jeu 6 en position soit sur la surface de jeu 2, soit sur les réglottes 5, ces éléments comporteront des moyens magnétiques (plaque métallique pour les surfaces 2 et 5₁, aimant permanent pour les pions).

Egalement, outre les pions de jeu 6, le dispositif comporte d'autres pions 11 dits "pions multiplicateurs" et qui sont disposés sur la zone supérieure 8 afin de pouvoir être facilement saisis par le joueur, lequel joueur a extrait l'une des réglottes 5 pourvue de pions 6 et l'a placée sur la zone dégagée 9.

La pratique de ce jeu consistera à couvrir la surface quadrillée 2 au maximum, en y inscrivant des mots à l'aide des pions 6 et 11, ces mots étant disposés horizontalement et verticalement, et cela afin d'obtenir le score le plus élevé déterminé par le total des points inscrits sur des pions 6 utilisés.

Ce jeu comportera, par exemple, onze réglettes 5, quatre-vingt-dix-neuf pions 5 pourvus de lettres et de chiffres et neuf pions multiplicateurs 11.

Les pions multiplicateurs 11 pourront être
5 utilisés pour relier entre eux les mots qui ne peuvent
trouver appui sur un autre et de doubler la valeur d'un mot
si, précisément, ce pion 11 est placé à la fin de ce même
mot.

Les cases des lignes 2_1 , 2_2 formant la lettre T
10 ne peuvent recevoir que des pions 6 pourvus du chiffre 3 et
valant donc 3 points, ainsi que des pions multiplicateurs 11.

Suivant l'exemple représenté, la surface quadril-
lée comporte neuf cases de jeu dans le sens de la largeur et
douze cases de jeu dans le sens de la longueur, c'est-à-dire
15 un total de cent-huit cases de jeu dont vingt d'entre elles
délimitent la lettre T.

Les quatre-vingt-huit autres cases peuvent rece-
voir indifféremment les autres pions 6 ou 11.

Les pions 6 qui sont au nombre de neuf sur une
20 réglette, doivent permettre de composer un ou plusieurs mots.
Après avoir utilisé le nombre de pions maximum de cette
réglette, celle-ci est réintroduite dans son couloir 4 et
le joueur peut alors prendre une autre réglette et ainsi de
suite, sans cependant avoir le droit de reprendre les
25 réglettes déjà utilisées et qui peuvent encore comporter des
pions 6 non utilisés antérieurement.

Lorsque toutes les réglettes ont été utilisées
ou lorsqu'un certain délai s'est écoulé (par exemple 30 mn),
la partie de jeu est terminée et il convient alors d'établir
30 le score réalisé en totalisant dans le sens horizontal et
dans le sens vertical le total des points des mots formés
par les pions 6 sans omettre de doubler la valeur du mot si
celui-ci est terminé par un pion 11.

Il pourra également être décidé que si un mot
35 couvre la totalité des neuf cases horizontales 2_1 , sa valeur

5

sera triplée, tandis que si un mot couvre les douze cases verticales 2₂, la valeur de ce mot sera multipliée par 6.

Egalement, si un mot non valable a été inscrit sur la surface de jeu 2, il conviendra de déduire du total du score la valeur de ce mot erroné en la multipliant par 3.

REVENDICATIONS

- 1) Dispositif support de jeu, caractérisé en ce qu'il se compose d'un boîtier creux (1) en forme de parallélépipède rectangle dont la face supérieure (2) est
5 pourvue d'un quadrillage constituant la surface de jeu, la zone interne creuse du boîtier comportant des cloisons (3) délimitant des couloirs parallèles (4) pour des réglottes (5) de support de pions de jeu (6), ces couloirs aboutissant à une face latérale ouverte (7) du boîtier pour
10 l'introduction et l'enlèvement des réglottes (5) de support de pions.
- 2) Dispositif conforme à la revendication 1, caractérisé en ce que les pions (6) se plaçant sur la surface de jeu et les réglottes comportent un moyen de fixation
15 magnétique.
- 3) Dispositif conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé en ce que la face supérieure (2) présente deux zones opposées (8, 9) non pourvues de quadrillage, ces zones étant adjacentes par une
20 de leurs extrémités de la face latérale ouverte (7) du boîtier.
- 4) Dispositif conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé en ce que la face supérieure quadrillée (2) est réalisée de deux couleurs, l'une de ces couleurs définissant la lettre "T" par une
25 ligne quadrillée médiane (2₂) de la surface et une ligne quadrillée (2₁) perpendiculaire à la précédente et disposée le long d'un bord de cette surface quadrillée.
- 5) Dispositif conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé en ce que le
30 boîtier comporte une zone évidée (10) disposée à l'opposé du bord ouvert (7).
- 6) Dispositif conforme à l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé en ce que les
35 réglottes sont réalisées en coupe transversale, à la forme

d'une équerre et comportent à une de leurs extrémités un talon de préhension (5₄) susceptible de venir en appui contre le chant de la face latérale ouverte (7) du boîtier.

- 7) Dispositif conforme à l'une quelconque
- 5 des revendications précédentes, caractérisé en ce que les pions de jeu (6) sont constitués par des plaquettes pourvues chacune, sur l'une de leurs faces, d'une lettre et d'un chiffre, ainsi que d'un plot (6₁) de préhension.

FIG. 1

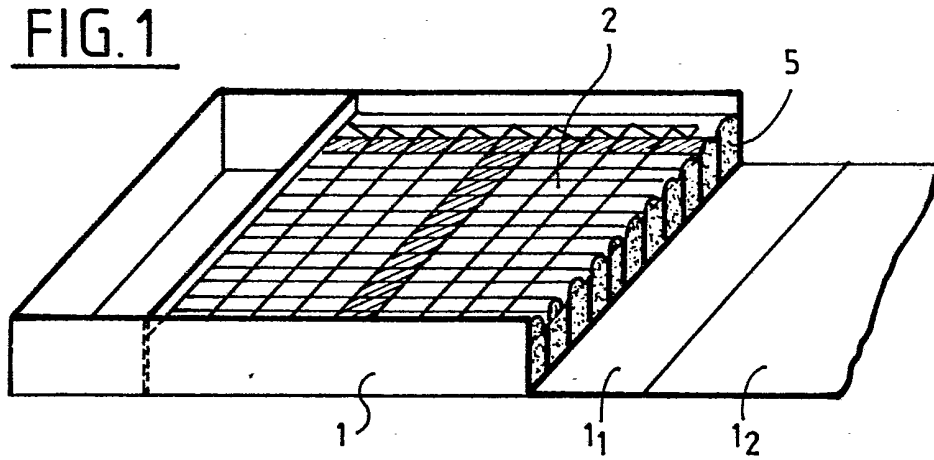


FIG. 2

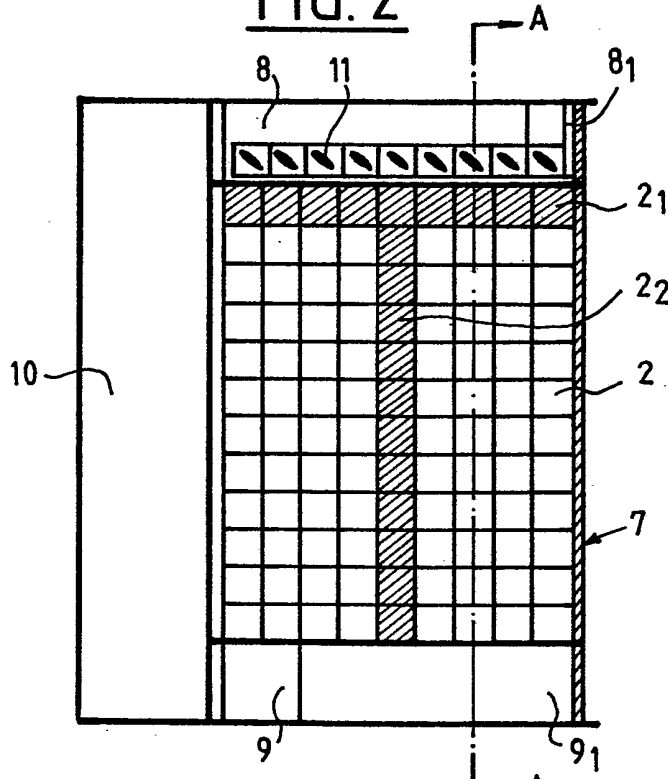


FIG. 3

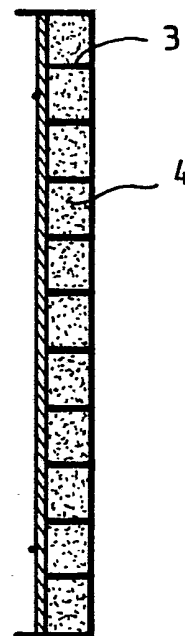


FIG. 4

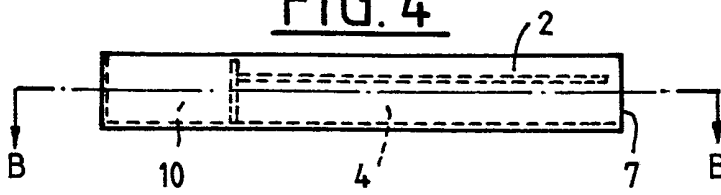
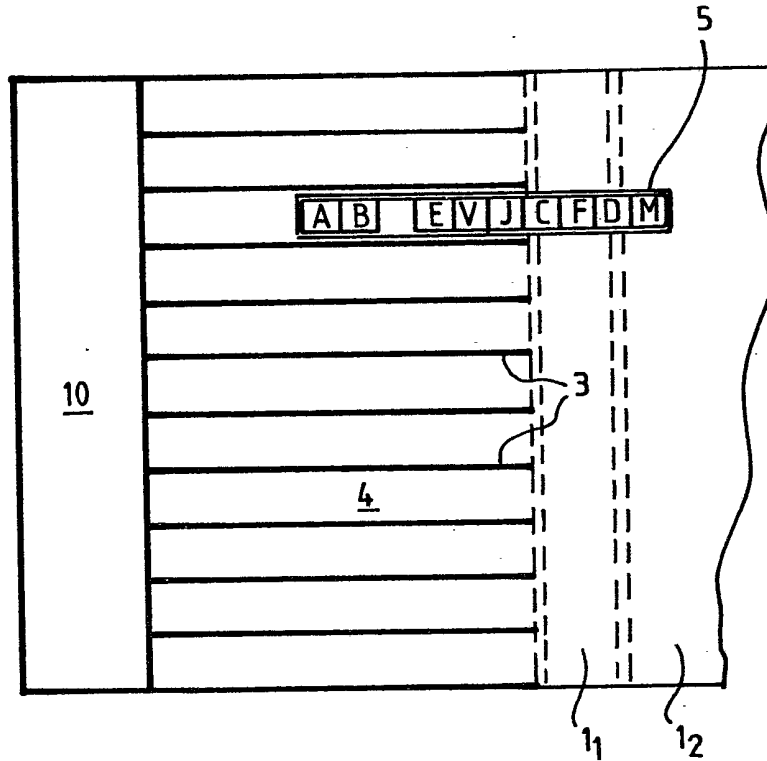
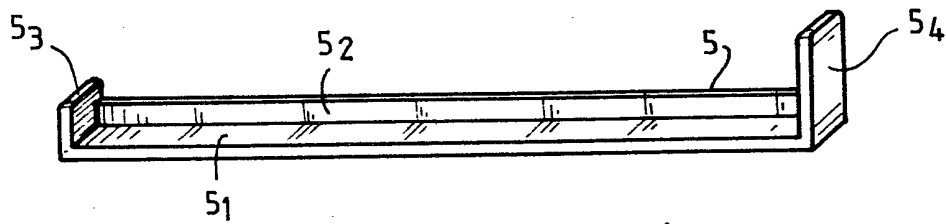


FIG. 5FIG. 6FIG. 7