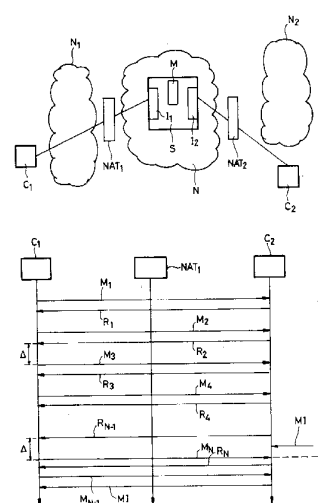


(51) Int Cl⁸: **H 04 L 29/06** (2006.01), H 04 L 12/58

A1

74 Mandataire(s) : COMPAGNIE FINANCIERE ALCA-
TEL-LUCENT.



FR 2 922 706 - A1



**Procédé de traversée d'équipement de traduction d'adresses pour
messages de signalisation SIP par utilisation temporaire du
protocole de transport TCP**

5 La présente invention est relative aux réseaux de communication. Elle concerne plus précisément le problème de la transmission de messages de signalisation au travers d'équipements de traductions d'adresses tels des NAT (« *Network Address Translation* »).

10 Les réseaux de communication actuels permettant l'établissement de session de communication au moyen de protocoles de signalisation tels H.323, MGCP (*Media Gateway Control Protocol*) ou SIP (*Session Initiation Protocol*) et SDP (*Session Description Protocol*).

 Ce protocole SIP est défini par le RFC 3261 de l'IETF (*Internet Engineering Task Force*) et il a pour double but de permettre :

15 – la mise en relation entre deux parties,
 – la négociation des caractéristiques de la session à établir (débit vidéo, encodeur (CODEC) à utiliser, etc.), via le protocole SDP.

 La négociation des caractéristiques de session est spécifiée par le RFC
20 3264, intitulé « SDP offer/answer model »).

 Une partie appelante souhaitant appeler une autre partie peut adresser un message de signalisation (« Invite ») à un élément de signalisation, dit « Proxy », contenant son adresse personnelle, l'adresse
25 physique de son terminal (ou, plus généralement, un client) et l'adresse personnelle de la partie appelée. L'élément de signalisation dispose des moyens (« registrar ») pour mettre en correspondance l'adresse personnelle de la partie appelée et l'adresse physique du terminal correspondant. Grâce à cette mise en correspondance, le message de signalisation peut être acheminé
30 à la partie appelante.

Si elle accepte l'appel, celle-ci répond alors par de nouveaux messages de signalisation comportant l'adresse physique du terminal ou client. Ainsi, chacun des deux terminaux connaissant l'adresse physique de l'autre partie, ils peuvent établir une connexion IP (*Internet Protocol*) pour la
5 transmission des données (voix, vidéo...).

Un problème se pose toutefois avec les équipements de traduction d'adresses, connus sous l'acronyme de NAT (« *Network Address Translation* ») ou NAPT (« *Network Address Port Translation* ») et définis dans le RFC 1631,
10 « *The IP Network Address Translator* », et dans le RFC 3022 « *Traditional IP Network Address Translator (Traditional NAT)* ». Ces équipements sont prévus pour interfacier un premier réseau (typiquement, un réseau privé) avec un deuxième réseau (par exemple, le réseau public Internet).

Les équipements (terminaux) du premier réseau ont des adresses
15 physiques IP dont la validité est limitée à ce premier réseau. Lorsqu'ils souhaitent établir des communications avec des équipements situés en dehors, l'équipement de traduction d'adresses leur affecte une seconde adresse temporaire, valable pour le deuxième réseau, et mémorise l'association entre première et deuxième adresses du client.

20 L'équipement de traduction d'adresses NAT modifie donc à la volée les messages transmis entre les deux réseaux de communication en :

- transformant les premières adresses des terminaux en seconde adresses, dans les entêtes IP des messages sortants, c'est-à-dire allant du premier réseau vers le second réseau public, et en
- 25 - transformant les secondes adresses des terminaux en premières adresses, dans les entêtes IP des messages entrant, c'est-à-dire allant du deuxième réseau vers le premier réseau.

Un équipement de traduction d'adresses, NAT, possède donc une table permettant de mettre en correspondance des premières et secondes
30 adresses. Ces correspondances sont temporaires et sont supprimées lors de la

terminaison de la connexion ou session. Ces associations ou mises en correspondance sont classiquement nommées « *binding* » selon la terminologie en langue anglaise.

- 5 Un problème se pose donc pour la traversée des équipements de traduction d'adresses par les messages de signalisation SIP/SDP (ou H.323 ou autres). Ce problème est connu sous l'expression « *NAT traversal* » en langue anglaise (traversée de NAT).

Il est par exemple décrit sur l'encyclopédie participative « wikipedia »
10 à l'adresse : « http://en.wikipedia.org/wiki/NAT_traversal.html » et évoqué dans le RFC 3235 de l'IETF, intitulé « *Network Address Translation (NAT) – Friendly Application Design Guidelines* ».

Les protocoles de signalisation, comme SIP et SDP, sont considérés
15 comme des protocoles applicatifs. Le protocole SIP/SDP, par exemple, peut être transmis par le protocole TCP ou UDP, eux-même étant situés au-dessus de IP dans la pile protocolaire. Un message SIP est donc en fait une suite de paramètres encapsulés dans un message TCP ou UDP, lui-même encapsulé dans un message IP.

- 20 Les équipements de traduction d'adresses NAT ne modifient que les paramètres situés au niveau de la couche IP, laissant intacts les paramètres situés dans des couches plus hautes.

Autrement dit, les adresses physiques contenues dans les messages SIP et SDP ne sont pas modifiées par les équipements de traduction
25 d'adresses, au contraire des adresses contenues dans les entêtes IP.

Il en résulte que le destinataire (le client appelé) du message de signalisation ne connaîtra que la première adresse du client appelant. Or, celle-ci n'ayant du sens que dans le premier réseau, il ne pourra pas y avoir d'établissement de session de communication.

Ce problème étant bien connu, de nombreuses solutions ont été proposées pour le résoudre. On peut distinguer deux approches principales pour résoudre ce problème : des approches basées sur le client appelant et des approches basées sur un serveur ou un équipement du réseau de communication.

Dans la première catégorie, on peut citer le mécanisme STUN (« *Simple Traversal of UDP through NATs* »), décrit dans le RFC 3489. Ce mécanisme permet à un client (ou terminal) de connaître sa deuxième adresse. Ainsi, préalablement à l'émission d'un message vers le deuxième réseau de communication (par exemple, le réseau public), le client appelant transmet une requête à un serveur STUN situé dans ce deuxième réseau. Celui-ci lui répond par un message contenant l'adresse (et le port) sous laquelle il « voit » le client, c'est-à-dire sa deuxième adresse.

Le client peut alors utiliser cette deuxième adresse pour indiquer, via le protocole SDP, à quelle adresse il souhaite recevoir des réponses.

Cette solution souffre toutefois d'une limitation majeure, puisque de nombreux NAT sont dits « symétriques » et associent une deuxième adresse à un couple de parties. Aussi, la deuxième adresse attribuée par le NAT au client peut être différente pour la communication avec le serveur STUN et pour la session à établir avec l'autre partie. Dans un pareil cas, la communication entre le client et l'autre partie ne peut pas être établie.

D'autres propositions, basées sur le même principe, ont été faites pour améliorer la situation, comme les mécanismes TURN (« *Traversal Using Relay NAT* »). Les spécifications du mécanisme TURN sont disponibles à l'adresse internet <http://ietfreport.isoc.org/idref/draft-rosenberg-midcom-turn/>

Toutefois ni le mécanisme STUN, ni le mécanisme TURN ne sont adaptés au protocole SIP.

Aussi, un nouveau mécanisme, ICE (« *Interactive Connectivity Establishment* ») a été proposé pour adapter la traversée des messages de

signalisation SIP. Il se base sur les mécanismes STUN et TURN en les adaptant.

Les spécifications du mécanisme ICE sont accessibles à l'adresse internet <http://ietfreport.isoc.org/idref/draft-ietf-mmusic-ice/>

5

La seconde catégorie de solutions repose sur un équipement au sein du réseau de communication. Il est à noter que les premières solutions mettaient en œuvre un serveur au sein du réseau (serveur STUN, par exemple), mais l'initiative étant celle du client. Dans cette seconde famille de solutions, au contraire, l'initiative et la mise en œuvre des solutions de traversée de NAT appartient à un équipement de réseau.

Une première solution appartenant à cette famille est par exemple d'associer une passerelle applicative à l'équipement de traduction d'adresses NAT. Ce mécanisme est connu sous le nom de ALG pour « *Application Layer Gateway* » ou « *Application-level Gateway* » en langue anglaise et est défini dans le paragraphe 2.9 du RFC 2663 intitulé « *IP Network Address Translator (NAT) Terminology and Considerations* » publié en août 1999.

Cette passerelle (ou un NAT ayant les fonctionnalités d'une telle passerelle) dispose des moyens de compréhension des protocoles applicatifs utilisés par les messages. Elle peut notamment comprendre le contenu des messages de signalisation et traduire les adresses physiques contenues dans les messages SDP afin que les parties échangent leurs deuxièmes adresses et non leurs premières adresses et puissent ainsi établir des sessions de communication.

25

Une variante de cette solution consiste à utiliser à utiliser un contrôleur de session dit SBC (pour « *Session Border Controller* ») qui se situera sur les chemins des messages de signalisation. Ce type de produit permet de contrôler la transmission des sessions de communication et des messages de signalisation entre les deux réseaux. Plus précisément, le SBC peut jouer le

rôle d'un élément de signalisation « proxy » SIP qui peut contrôler des moyens de transmission de média (un « media proxy ») par un protocole tel Megaco afin que les sessions de communication s'établissent convenablement entre les parties.

5

Mais un autre problème technique se pose en ce que les équipements de traduction d'adresses, NAT, ne conservent pas les correspondances entre premières et deuxième adresses après la terminaison de la connexion ou session.

10

Les messages de signalisation SIP peuvent être transportés par le protocole TCP (*Transmission Control Protocol*) ou UDP (*User Datagram Protocol*). Le protocole TCP conserve une connexion ouverte tant qu'aucune action n'est entreprise pour terminer la session. Aussi, si une session SIP
15 utilisant TCP est utilisé, l'équipement de traduction d'adresse NAT conservera la correspondance jusqu'à la terminaison de la connexion TCP.

Cependant dans le cas du protocole UDP, aucune connexion n'est établie. Aussi, l'équipement de traduction d'adresse, NAT, ne conserve l'association que de façon temporaire, c'est-à-dire jusqu'à l'expiration d'un
20 lapse de temps déterminé à l'avance.

Par conséquent, l'utilisation du protocole UDP pour transporter une signalisation SIP pose des problèmes importants pour la traversée des équipements de traduction d'adresses, NAT.

25 Mais l'utilisation du protocole TCP pose également des problèmes, dans la mesure où cela oblige les différents acteurs à conserver des connexions ouvertes. Pour ce qui est du serveur, ou « proxy », il doit alors conserver autant de connexions ouvertes que de terminaux, ou clients, SIP avec lesquels il est en communication.

Chaque connexion TCP représentant une quantité importante de données contextuelles, il s'agit là d'une charge importante pour le proxy SIP. L'architecte d'un réseau de communication peut aussi se trouver confronté à des problèmes très concrets comme le seuil maximum de connexion TCP qu'un système d'exploitation comme Linux peut gérer (65535 connexions simultanées).

Aussi, actuellement, la plupart des architectures SIP sont basées sur le protocole de transport UDP.

10 Afin de palier le caractère temporaire des associations entre premières et deuxièmes adresses, des messages de signalisation sont transmis périodiquement entre les deux parties dans le seul but de conserver l'association active.

Ces messages de signalisation sont habituellement des messages
15 « Register » du protocole SIP, comportant un entête « Expires » contenant la valeur d'expiration de l'association. Cette période d'expiration peut être négocié entre le client et le serveur ou proxy. Par exemple, lors du premier message « Register », le client indique une première valeur. Le serveur ou proxy répond par un message « 200 Ok » contenant une seconde valeur dans
20 l'entête « Expires ». Selon la norme, le client doit alors utiliser cette seconde valeur comme période d'expiration : il enverra alors un message « Register » à intervalles réguliers et déterminés par cette seconde valeur.

Cette approche est connue sous l'expression en langue anglaise de « UDP Hole Punching ».

25

Toutefois, le protocole TCP présente des avantages qui le rendent nécessaires pour certaines applications.

Par exemple, lorsqu'un message est de taille importante, le protocole UDP le fractionne en datagrammes plus petits, pouvant entraîner des
30 problèmes de fragmentation. Le seuil dépend du réseau de communication et

est déterminé par son unité de transmission maximum (MTU pour « *Maximum Transmission Unit* »). Ce seuil est de 1300 octets pour un réseau Ethernet™.

Ainsi qu'explicité par le paragraphe 18.1.1 du RFC 3261, le protocole UDP ne peut plus être utilisé dès lors qu'un message SIP dépasse une taille
5 correspondant à ce seuil moins une valeur tampon de 200 octets. Le protocole TCP (ou un autre protocole permettant un contrôle de congestion) doit alors être utilisé.

Par conséquent, ni l'utilisation du protocole UDP, ni celle du protocole
10 TCP n'est satisfaisante, et il existe un besoin pour une solution palliant les problèmes techniques posés par l'une et l'autre des solutions de l'état de la technique. Le but de la présente invention est de proposer une telle solution.

A cette fin, l'invention a pour premier objet un procédé pour
15 l'établissement d'une session de communication entre un premier client de communication situé au sein d'un premier réseau de communication, et un second client de communication, par l'intermédiaire d'un serveur de signalisation situé dans un deuxième réseau de communication distinct du premier réseau de communication et connecté avec celui-ci par un
20 équipement de traduction d'adresses.

Ce procédé consiste en une étape de maintien de l'association entre une première adresse et une deuxième adresse du premier client de communication au sein de l'équipement de traduction d'adresse, par la transmission de messages de signalisation d'enregistrement par ce premier
25 client de communication vers le serveur de communication.

Le procédé se caractérise en ce que le serveur de signalisation

- mémorise un message de signalisation entrant provenant du second client de communication et destiné au premier client de communication,

- répond au message d'enregistrement suivant par un message de réponse requérant de la part du premier client de communication l'émission d'un nouveau message d'enregistrement utilisant le protocole TCP, et
- 5 - délivre le message de signalisation entrant – préalablement mémorisé – après que le nouveau message d'enregistrement est reçu.

Le premier réseau de communication peut par exemple être un réseau
 10 privé et le deuxième réseau de communication, un réseau de communication public.

Les messages d'enregistrement et les messages de réponse peuvent être transportés par le protocole UDP.

15 Selon un mode de réalisation de l'invention, le serveur de signalisation requiert l'émission d'un nouveau message d'enregistrement utilisant le protocole TCP en transmettant un message « 302 Moved Temporarily ».

Ce message « 302 Moved Temporarily » contient un entête « Contact »
 20 contenant un paramètre « Transport » fixé à « TCP ».

Enfin, selon une mise en œuvre de l'invention, le message de signalisation peut être un message initial conforme au protocole SIP et choisi dans un groupe comprenant les messages de signalisation SIP « Invite », « Subscribe », « Publish », « Refer » et « Message ».

25

L'invention a également pour objet un serveur de signalisation comportant

- une première interface pour échanger des messages de signalisation avec au moins un client de communication situé au sein d'un premier réseau
- 30 de communication distinct d'un deuxième réseau de communication au sein

duquel est situé le serveur de signalisation, et connecté à celui-ci par un équipement de traduction d'adresses, et

- une seconde interface pour transmettre des messages de signalisation avec d'autres équipements situés au sein du deuxième réseau de communication.

La première interface est prévue pour recevoir des messages d'enregistrement provenant d'un client de communication et destinés à maintenir l'association entre une première adresse et une deuxième adresse du client de communication au sein de l'équipement de traduction d'adresses.

10 Ce serveur de communication se caractérise en ce que

- il comprend en outre une mémoire pour mémoriser un message de signalisation entrant, provenant de la seconde interface et à destination du client de communication, et en ce que

- la première interface est prévue pour, à la suite de l'arrivée d'un message de signalisation entrant, répondre au message d'enregistrement suivant par un message de réponse requérant de la part du client de communication l'émission d'un nouveau message d'enregistrement utilisant le protocole TCP, et pour délivrer le message de signalisation entrant (préalablement mémorisé) à la suite de la réception de ce nouveau message d'enregistrement.

Enfin, l'invention a pour troisième objet une architecture IMS (« *IP Multimedia Subsystem* ») comportant au moins un élément fonctionnel CSCF (« *Call Session Control Function* ») mettant en œuvre un tel serveur de communication.

Ainsi, une connexion TCP est établie uniquement lorsqu'il est nécessaire, et il n'est pas nécessaire de maintenir une connexion TCP pour l'ensemble des sessions de communication simultanément. De cette façon, les

problèmes posés par un trop grand nombre de connexion TCP ne se posent pas, mais les insuffisances liées au protocole UDP sont résolus par l'établissement d'une connexion TCP « à la demande ».

Le seul inconvénient de la solution selon l'invention est le délai
5 potentiel créé par la mémorisation des messages de signalisation entrants jusqu'à l'établissement de la connexion TCP. Ce délai est déterminé par le délai de rafraichissement.

L'invention, ses caractéristiques et ses avantages apparaîtront de
10 façon plus claire dans la description qui va suivre, en liaison avec les figures annexées.

La figure 1 illustre une architecture dans laquelle le serveur de signalisation selon l'invention est susceptible d'être déployé.

La figure 2 schématise un exemple de dialogue qui peut être mis en
15 œuvre entre un client de communication et le serveur de signalisation selon l'invention.

Dans l'exemple d'architecture de réseau illustré par la figure 1, deux clients de communication C_1 et C_2 sont connectés à un réseau de
20 communication N. Le client de communication C_1 appartient à un premier réseau de communication N_1 qui est connecté à un second réseau de communication N par un équipement de traduction d'adresses NAT_1 .

Le client de communication C_1 possède une première adresse utilisable au sein du premier réseau de communication N_1 : il peut utiliser
25 cette première adresse pour communiquer avec des équipements appartenant à ce premier réseau (y compris l'équipement NAT_1), mais pas avec des équipements extérieurs. Pour communiquer avec ces équipements extérieurs, une second adresse lui est temporairement attribuée par l'équipement de traduction d'adresses NAT_1 .

Cet équipement de traduction d'adresses NAT_1 maintient donc une association entre la première adresse du client C_1 et sa deuxième adresse. Les messages provenant ou à destination de ce client C_1 sont analysés et les premières adresses sont traduites en second adresses et réciproquement.

5

Le premier réseau de communication peut par exemple être un réseau privé de communication et le second réseau de communication peut être un réseau public.

10 Le client de communication C_1 peut se connecter au client de communication C_2 par l'intermédiaire du serveur d'un serveur de signalisation S. Ce serveur de signalisation est typiquement un « proxy SIP ». Dans le cadre d'une architecture de type IMS (*IP Multimedia Subsystem*) tel que spécifiée par les organismes de standardisation 3GPP ou TISPAN, ce serveur ou proxy peut
15 être un élément fonctionnel de contrôle de session d'appel, CSCF (*Call Session Control Function*).

Le serveur de signalisation S peut également être un contrôleur de session SBC (« *Session Border Controller* »).

20 Dans la description qui va suivre, on ne s'intéresse principalement qu'à la connexion entre le client C_1 et le serveur de signalisation S. La connexion entre le client C_2 et le serveur S est donc peu décrite.

L'exemple illustré par la figure 1 représente une mise en œuvre très
25 simplifiée qui permet de mieux comprendre l'invention. Ainsi, le client de communication C_2 appartient à un troisième réseau N_2 , connecté au deuxième réseau de communication N par un second équipement de traduction d'adresses NAT_2 .

Dans un cas réel de déploiement, d'autres équipements peuvent
30 exister entre le serveur de signalisation S et le client de communication C_2 .

Celui-ci peut par exemple être connecté à un autre serveur de signalisation, et les deux serveurs de signalisation peuvent communiquer directement ou par l'intermédiaire d'encore d'autres serveurs.

L'exemple donné par la figure 1 permet toutefois de comprendre l'invention, sans en dénaturer l'esprit mais sans se préoccuper des équipements qui n'ont pas un rôle direct à jouer dans le cadre de l'invention.

Afin de maintenir l'association entre les premières et secondes adresses, le client de communication C_1 transmet des messages d'enregistrement vers le serveur de signalisation S . Ces messages sont typiquement transmis de façon périodique après une éventuelle négociation.

La figure 2 schématise l'échange entre le client C_1 et le serveur de signalisation S . Chaque axe vertical représente un élément du réseau, respectivement le client C_1 , l'équipement de traduction d'adresses NAT_1 et le serveur de signalisation S . Le temps va croissant en allant vers le bas. Les flèches horizontales représentent les messages de signalisation échangés entre ces éléments.

Le message d'enregistrement M_1 est le message d'enregistrement initial. Il précise une première valeur du délai de rafraichissement. Cette première valeur peut être élevée, par exemple 3600 secondes.

Le serveur de signalisation S répond par un message de réponse R_1 qui peut éventuellement contenir une seconde valeur, par exemple 30 secondes.

Le client C_1 peut alors se baser sur cette seconde valeur, transmise dans le message de réponse R_1 . En absence de seconde valeur, il peut se baser sur la première valeur qu'il a lui-même préalablement déterminé.

Selon un intervalle Δ correspondant à cette valeur du délai de rafraichissement ainsi déterminée, le client de communication C_1 transmet un

message de signalisation $M_2, M_3, M_4...$ vers le serveur de signalisation S , qui lui répond par des messages de réponse, respectivement $R_2, R_3, R_4...$

Le serveur de signalisation dispose d'une interface I_1 prévue pour recevoir ces messages d'enregistrement et pour répondre par un message de
5 réponse.

Ces messages d'enregistrement peuvent être des messages « Register » conformes au protocole SIP. Le délai de rafraichissement peut être contenu dans l'entête « Expire » de ces messages. Les messages de réponse peuvent être des messages « 200 Ok » du protocole SIP, et l'éventuel délai de
10 rafraichissement peut être contenu dans un entête « Expire ».

Tous ces messages d'enregistrement $M_1, M_2, M_3, M_4...$ et de réponse $R_1, R_2, R_3, R_4...$ sont transportés par le protocole UDP. Les messages d'enregistrement précisent dans un entête « Via » que le protocole de transport doit être UDP.

15 Un tel entête Via peut ressembler à :

Via: SIP/2.0/TCP client.a.example.com:5620;branch=z9hG4bK74bf9

Le serveur de signalisation S ne maintient donc aucune connexion TCP ouverte pour gérer la connexion avec le client C_1 .

20

A un moment donné, le serveur de signalisation S peut recevoir un message de signalisation entrant MI provenant du second client de communication C_2 . Il peut s'agir d'un message de signalisation « initial » conforme au protocole SIP, comme par exemple un message « Invite »,
25 « Subscribe », « Publish », « Refer », « Message ». Le but du message « Invite » est d'inviter le client de communication C_1 à accepter l'établissement d'une session de communication avec le client de communication appelant C_2 .

Cette session de communication peut nécessiter l'utilisation du
30 protocole TCP.

Il est possible que ce requis soit systématique et que toute invitation provenant d'un client C_2 engendre la création d'une connexion TCP pour transporter la session à établir.

Il est également possible qu'un choix puisse être fait entre le protocole
 5 TCP ou le protocole UDP. Ce choix peut être déterminé par un paramètre au sein de ce message de signalisation entrant MI. Ce paramètre peut être inséré dans l'entête « contact » conformément au protocole SIP.

Le choix peut également être déterminé par le serveur de signalisation S, éventuellement en prenant en compte le (ou les) paramètre inséré dans le
 10 message de signalisation entrant MI.

On suppose que la session de communication nécessite l'utilisation du protocole de transport TCP.

Le message de signalisation entrant est reçu par une interface I2 du
 15 serveur de signalisation S et est mémorisé temporairement dans une mémoire M. Après avoir émis un message de réponse R_{N-1} , le serveur de signalisation S attend le prochain message d'enregistrement M_N . Le temps d'attente δ pour traiter le message de signalisation entrant MI est donc inférieur au délai de rafraichissement Δ .

20 Le serveur S répond au message d'enregistrement M_N par un message de réponse R_N requérant de la part du client de communication C_1 l'émission d'un nouveau message d'enregistrement utilisant le protocole TCP.

Selon un mode de réalisation, ce message de réponse peut être un message « 302 Moved Temporarily » conforme au protocole SIP.

25 Ce type de message contient un entête « Contact » précisant la nouvelle URI (*Universal Resource Identifier*) de l'hôte à contacter. Il contient également un paramètre précisant le protocole de transport avec lequel l'hôte doit être contacté.

Ce paramètre peut être le paramètre « Transport » tel que défini par
 30 le RFC 3261 dans la section 20.10

Un entête « Contact » peut par exemple avoir pour forme :

Contact: <sip:bob@192.0.2.4;transport=UDP>;expires=60

Dans le cadre de l'invention, il ne s'agit pas ici d'un véritable
5 changement d'adresse, et donc cet entête contient l'adresse du serveur de
signalisation S. Le paramètre précisant le protocole de transport a pour valeur
« TCP ».

Ainsi, l'utilisation du type de message « 302 Moved Temporarily »
permet de transmettre les informations nécessaires sans requérir l'ajout d'un
10 nouveau type de messages dans le protocole SIP existant.

Ce message de réponse R_N provoque un nouveau message
d'enregistrement M_{N+1} transporté par le protocole TCP.

Ce nouveau message d'enregistrement peut être transmis tout de suite
15 après la réception du message de réponse R_N , c'est-à-dire sans attendre le
délai de rafraichissement Δ comme auparavant. Ceci permet de diminuer le
temps de latence pour le traitement du message de signalisation entrant MI.

Le message d'enregistrement M_{N+1} permet l'ouverture d'une
connexion TCP entre le client de communication C_1 et le serveur de
20 signalisation S, à travers l'équipement de traduction d'adresses NAT_1 .

Une fois la connexion TCP établie, le serveur de signalisation peut
délivrer le message de signalisation MI vers le client de communication C_1
destinataire. Il peut alors être supprimé de la mémoire M du serveur de
25 signalisation S.

Lors de la terminaison de la session de communication (un des deux
clients de communication raccroche, par exemple), le serveur de signalisation
peut transmettre un message de terminaison vers le client de communication
30 C_1 .

La connexion TCP peut être terminée à ce moment-là.

Le client de communication C_1 peut alors recommencer à transmettre des messages d'enregistrement transporté par le protocole UDP selon une période Δ , afin de maintenir l'association au sein de l'équipement de
5 traduction d'adresses NAT_1 .

Comme on l'a vu, la connexion TCP répond au besoin de certaines applications du protocole TCP.

En outre, elle permet la transmission du message de signalisation
10 entrant MI qui, autrement, pourrait ne pas être possible. En effet, certains équipements de traduction d'adresses disposent de fonction de pare-feu (« *firewall* », en langue anglaise). Ils ne permettent pas la transmission de messages provenant du réseau public N , sauf s'il s'agit d'une réponse à un message émanant du premier réseau N_1 ou dans le cadre d'une connexion
15 TCP.

L'établissement d'une connexion TCP permet alors la transmission du message d'invitation MI à travers le pare-feu NAT_1 . L'invention résout donc ce problème technique supplémentaire.

20 Grâce à l'invention, une connexion TCP n'est ouverte que lors d'une session de communication. Le reste du temps, c'est-à-dire lorsqu'un client de communication est uniquement en attente mais disponible pour émettre ou recevoir des messages d'invitation, un simple échange selon le protocole UDP permet de conserver la connexion avec le serveur de signalisation.

25 L'invention permet donc d'optimiser l'utilisation des protocoles UDP et TCP afin de bénéficier des avantages de chacun d'entre eux, dans le cadre du protocole SIP.

Revendications

- 1) Procédé pour l'établissement d'une session de communication entre un premier client de communication (C_1) situé au sein d'un premier
5 réseau de communication (N_1), et un second client de communication (C_2), par l'intermédiaire d'un serveur de signalisation (S) situé dans un deuxième réseau de communication (N) distinct dudit premier réseau de communication (N_1) et connecté avec celui-ci par un équipement de traduction d'adresses (NAT_1), consistant en une étape de maintien de l'association entre une
10 première adresse et une deuxième adresse dudit premier client de communication au sein dudit équipement de traduction d'adresse, par la transmission de messages de signalisation d'enregistrement par ledit premier client de communication vers ledit serveur de communication, ledit procédé étant caractérisé en ce que ledit serveur de signalisation
- 15 - mémorise un message de signalisation entrant provenant dudit second client de communication et destiné audit premier client de communication,
- répond au message d'enregistrement suivant par un message de réponse (R_N) requérant de la part dudit client de communication
20 l'émission d'un nouveau message d'enregistrement (M_{N+1}) utilisant le protocole TCP, et
- délivre ledit message de signalisation (MI) entrant après que ledit nouveau message d'enregistrement a été reçu.
- 25 2) Procédé selon la revendication précédente, dans lequel ledit premier réseau de communication est un réseau privé et ledit deuxième réseau de communication est un réseau de communication public.

3) Procédé selon l'une des revendications 1 ou 2, dans lequel lesdits messages d'enregistrement et lesdits messages de réponse sont transportés par le protocole UDP.

5 **4)** Procédé selon l'une des revendications précédentes, dans lequel ledit serveur de signalisation requiert l'émission d'un nouveau message d'enregistrement utilisant le protocole TCP en transmettant un message « 302 Moved Temporarily ».

10 **5)** Procédé selon la revendication précédente, dans lequel ledit message « 302 Moved Temporarily » contient un entête « Contact » contenant un paramètre « Transport » fixé à « TCP ».

15 **6)** Procédé selon l'une des revendications précédentes dans lequel ledit message de signalisation est un message initial conforme au protocole SIP et choisi dans un groupe comprenant « Invite », « Subscribe », « Publish », « Refer » et « Message ».

20 **7)** Serveur de signalisation (S) comportant une première interface (I_1) pour échanger des messages de signalisation avec au moins un client de communication (C_1) situé au sein d'un premier réseau de communication (N_1) distinct d'un deuxième réseau de communication (N) au sein duquel est situé ledit serveur de signalisation et connecté à celui-ci par un équipement de traduction d'adresses (NAT_1), et une seconde interface (I_2) pour transmettre
25 des messages de signalisation avec d'autres équipements situés au sein dudit deuxième réseau de communication, ladite première interface étant prévue pour recevoir des messages d'enregistrement provenant d'un client de communication et destinés à maintenir l'association entre une première adresse et une deuxième adresse dudit client de communication au sein dudit
30 équipement de traduction d'adresses, ledit serveur de communication étant

caractérisé en ce qu'il comprend en outre une mémoire (M) pour mémoriser un message de signalisation entrant (MI), provenant de ladite seconde interface et à destination dudit client de communication, et en ce que ladite première interface est prévue pour, à la suite de l'arrivée d'un desdits
 5 messages de signalisation entrant, répondre au message d'enregistrement suivant par un message de réponse (R_N) requérant de la part dudit client de communication (C_1) l'émission d'un nouveau message d'enregistrement (M_{N+1}) utilisant le protocole TCP, et pour délivrer ledit message de signalisation entrant (MI) à la suite de la réception de ce nouveau message
 10 d'enregistrement.

8) Serveur de signalisation selon la revendication précédente, dans lequel ledit premier réseau de communication est un réseau privé et ledit deuxième réseau de communication est un réseau de communication public.
 15

9) Serveur de signalisation selon l'une des revendications 7 ou 8, dans lequel lesdits messages d'enregistrement et lesdits messages de réponse sont transportés par le protocole UDP.

10) Serveur de signalisation selon l'une des revendications 7 à 9, dans lequel ladite première interface est prévue pour requérir l'émission d'un nouveau message d'enregistrement utilisant le protocole TCP en transmettant un message « 302 Moved Temporarily ».

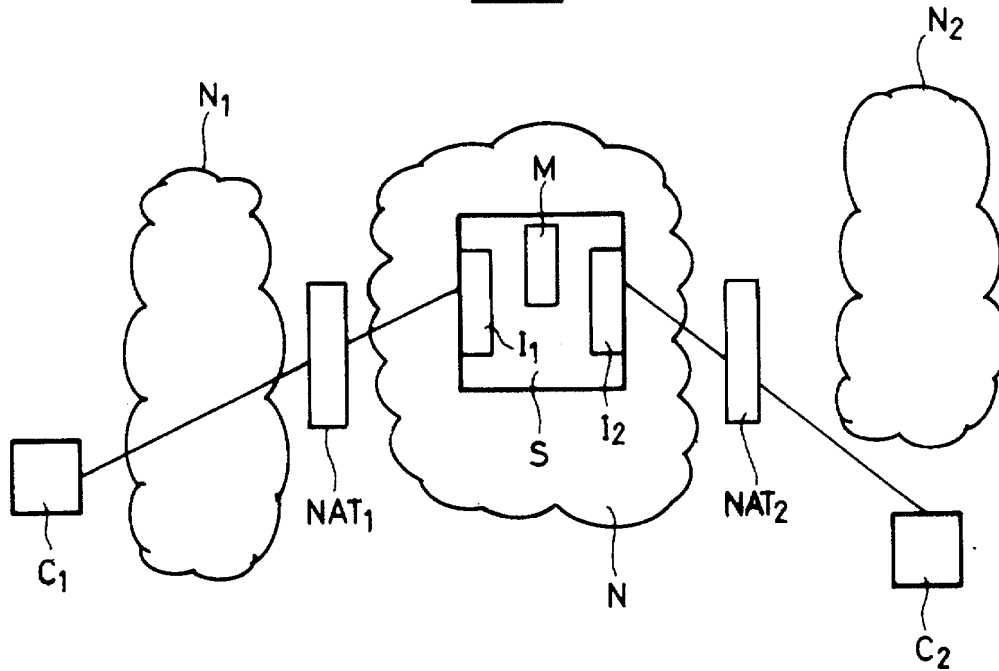
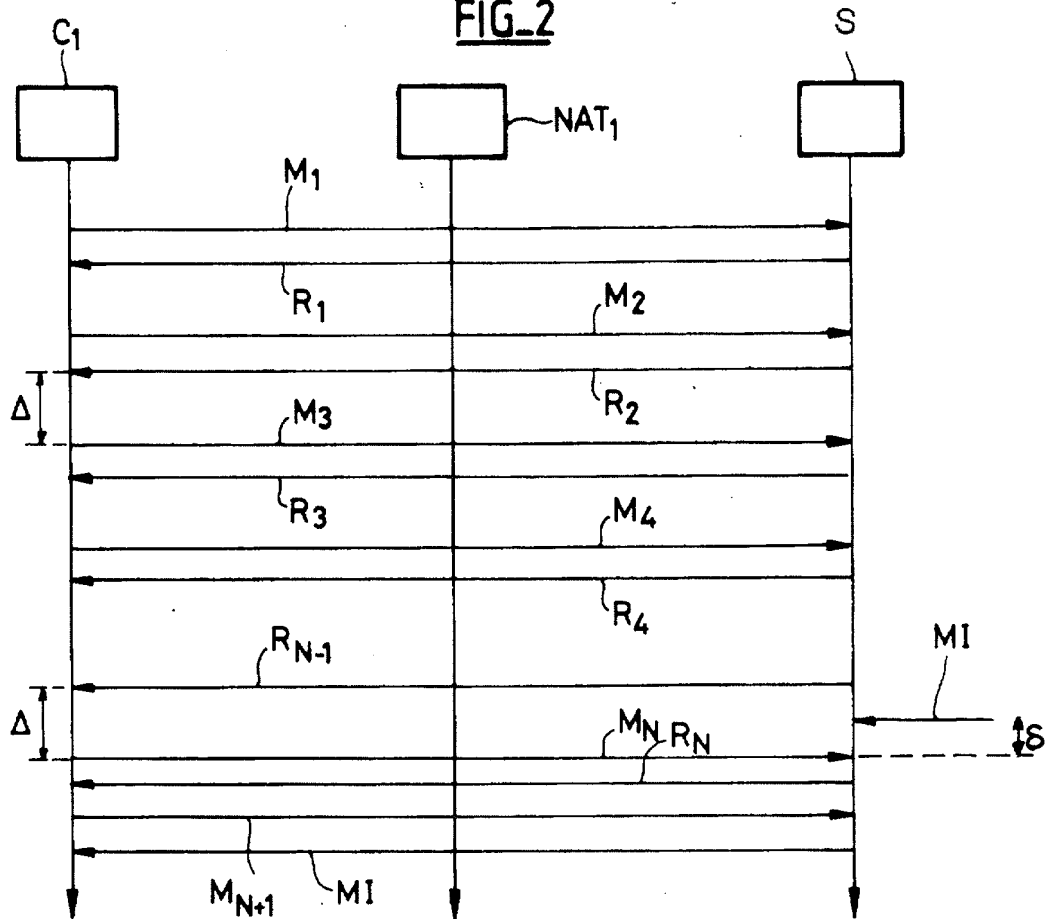
11) Serveur de signalisation selon la revendication précédente, dans lequel ledit message « 302 Moved Temporarily » contient un entête « Contact » contenant un paramètre « Transport » fixé à « TCP ».

12) Serveur de signalisation selon l'une des revendications 7 à 11
 30 dans lequel ledit message de signalisation est un message initial conforme au

protocole SIP et choisi dans un groupe comprenant « Invite », « Subscribe », « Publish », « Refer » et « Message ».

- 13)** Architecture IMS comportant au moins élément fonctionnel CSCF
5 mettant en œuvre un serveur selon l'une des revendications 7 à 12.

1/1

FIG_1FIG_2

RAPPORT DE RECHERCHE PRÉLIMINAIRE

établi sur la base des dernières revendications
déposées avant le commencement de la recherche

N° d'enregistrement
national

FA 700016
FR 0758427

DOCUMENTS CONSIDÉRÉS COMME PERTINENTS		Revendication(s) concernée(s)	Classement attribué à l'invention par l'INPI
Catégorie	Citation du document avec indication, en cas de besoin, des parties pertinentes		
X,D	ROSENBERG ET AL: "RFC 3261: SIP: Session Initiation Protocol" IETF REQUEST FOR COMMENTS, XX, XX, 1 juin 2002 (2002-06-01), pages 1-269, XP002323877 * abrégé * * alinéas [07.1], [07.2], [18.1.1], [20.10], [21.3.3] * -----	1-13	H04L29/06 H04L12/58
A,D	EGEVANG K ET AL: "RFC 1631 - The IP Network Address Translator (NAT)" INTERNET CITATION, [Online] XP002486273 Extrait de l'Internet: URL:http://www.ietf.org/rfc/rfc1631.txt> [extrait le 1994-05-01] * le document en entier * -----	1-13	
A,D	SRISURESH P ET AL: "RFC 3022 - Traditional IP Network Translator (Traditional NAT)" INTERNET CITATION, [Online] XP002227044 Extrait de l'Internet: URL:http://kaizi.viagenie.qc.ca/ietf/rfc/rfc3022.txt> [extrait le 2003-01-13] * le document en entier * -----	1-13	DOMAINES TECHNIQUES RECHERCHÉS (IPC) H04L
A,D	SENIE D: "RFC 3235 - Network Address Translator (NAT)-Friendly Application Design Guidelines" INTERNET CITATION, janvier 2002 (2002-01), XP002486274 [extrait le 2002-01-01] * le document en entier * -----	1-13	
A	EP 1 841 170 A (ALCATEL LUCENT [FR]) 3 octobre 2007 (2007-10-03) * abrégé * * alinéas [0012] - [0016] * -----	1-13	
Date d'achèvement de la recherche		Examineur	
11 juillet 2008		Hilbig, Sophie	
CATÉGORIE DES DOCUMENTS CITÉS		T : théorie ou principe à la base de l'invention E : document de brevet bénéficiant d'une date antérieure à la date de dépôt et qui n'a été publié qu'à cette date de dépôt ou qu'à une date postérieure. D : cité dans la demande L : cité pour d'autres raisons & : membre de la même famille, document correspondant	
X : particulièrement pertinent à lui seul Y : particulièrement pertinent en combinaison avec un autre document de la même catégorie A : arrière-plan technologique O : divulgation non-écrite P : document intercalaire			

