



19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

11 Número de publicación: **2 339 860**

51 Int. Cl.:  
**A63H 33/00** (2006.01)  
**A63H 3/00** (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

- 96 Número de solicitud europea: **04256605 .9**  
96 Fecha de presentación : **27.10.2004**  
97 Número de publicación de la solicitud: **1616609**  
97 Fecha de publicación de la solicitud: **18.01.2006**

54 Título: **Juguete transformable.**

30 Prioridad: **12.07.2004 US 889488**

45 Fecha de publicación de la mención BOPI:  
**26.05.2010**

45 Fecha de la publicación del folleto de la patente:  
**26.05.2010**

73 Titular/es: **Aldric J. Saucier**  
**106 Canal Street**  
**Grasonville, Maryland 21638, US**

72 Inventor/es: **Saucier, Aldric J.**

74 Agente: **Aznárez Urbieto, Pablo**

ES 2 339 860 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

## DESCRIPCIÓN

Juguete transformable.

5 **Campo y antecedentes de la invención**

Los juguetes proporcionan emoción y diversión a los niños. Los juguetes se presentan en varios tamaños, formas y configuraciones y realizan muchas funciones diferentes. Algunos juguetes tienen un número limitado de funciones. Los juguetes con un número limitado de funciones o usos tienden a perder rápidamente el interés de los niños.

10 En consecuencia, se necesitan juguetes con múltiples funciones y usos diferentes para aumentar la emoción, la diversión y el interés de los niños por los juguetes.

15 La FR 2559072, se refiere a un juguete que puede cambiar de estado. El juguete tiene como mínimo tres tipos de elementos, que cuando se pliegan forman una esfera, y cuando se despliegan forman un robot, un animal u otro objeto específico.

**Breve descripción de la invención**

20 La presente invención se refiere en general a un juguete y, en concreto, a un juguete transformable que incluye elementos móviles oponibles que pivotan unos hacia otros o en sentido opuesto para mostrar u ocultar una figurita.

Según la presente invención, se proporciona un juguete de acuerdo con la reivindicación 1.

25 En una realización, el primer elemento móvil tiene forma semicircular e incluye la parte superior de la figurilla. En concreto, la superficie interna del primer elemento móvil incluye un cuerpo, un primer elemento revelador o primer revelador situado adyacente a la parte superior del cuerpo y conectado de manera móvil al mismo y un par de segundos reveladores conectados de manera móvil a cada lado del cuerpo. En una realización, el primer revelador está configurado para ser una cabeza con una cara y cada uno de los segundos reveladores está configurado para ser un brazo.

30 En una realización, el segundo elemento móvil tiene forma semicircular e incluye la parte inferior de la figurilla. El tamaño y la forma del segundo elemento móvil corresponden a la forma y el tamaño del primer elemento móvil. El segundo elemento móvil incluye un soporte y un tercer elemento revelador o tercer revelador se conecta de manera móvil al soporte. En esta realización, el soporte se coloca adyacente a dicho primer elemento móvil, estando dicho segundo elemento móvil conectado de manera articulada a dicho primer elemento móvil, en donde el primer elemento móvil y el segundo elemento móvil se alejan entre sí hasta una posición abierta o se acercan entre sí hasta una posición cerrada; un elemento de visualización se conecta a una superficie de al menos uno de los elementos móviles primero y segundo, en donde el elemento de visualización se muestra cuando los elementos móviles primero y segundo están en la posición abierta; y un pasador-pivote se acopla con dicho primer elemento móvil, en donde se expone un extremo de dicho pasador-pivote configurado para ser un par de piernas y el tercer revelador está configurado para ser un par de pies.

35 En una realización, cada uno de los elementos móviles primero y segundo se conecta de manera móvil a un acoplador o bisagra colocado entre los elementos móviles primero y segundo. El primer elemento móvil se conecta a un extremo del acoplador. El segundo elemento móvil se conecta de manera móvil a un extremo diferente u opuesto del acoplador. El acoplador está adaptado para permitir que los elementos móviles primero y segundo se muevan de forma independiente uno hacia el otro hasta que los elementos primero y segundo queden sustancialmente adyacentes entre sí o en una posición cerrada. El acoplador también está adaptado para permitir que los elementos móviles primero y segundo se alejen uno del otro hasta que los elementos móviles primero y segundo se encuentren en una posición sustancialmente abierta.

40 El juguete transformable de la presente invención permite a los niños juntar o separar los elementos móviles primero y segundo entre sí para mostrar u ocultar la figurilla conectada a la superficie interna de los elementos móviles primero y segundo.

45 Cuando el juguete transformable está en la posición cerrada, el juguete transformable puede rodar, tirarse o rebotar como una pelota de juguete. Para convertir o transformar el juguete en una figurilla, un usuario abre o separa los elementos móviles primero y segundo y los aleja entre sí. A continuación, el usuario mueve o gira el primer revelador o cabeza para mostrar la cabeza con la cara. Acto seguido, el usuario mueve o gira los segundos reveladores o brazos separándolos del cuerpo para mostrar los brazos de la figurilla. Después, el usuario mueve o gira el tercer elemento móvil o pies de la figurilla hacia abajo desde el soporte hasta una posición sustancialmente perpendicular o transversal con respecto al soporte. En la posición abierta, un usuario tal como un niño, puede utilizar el juguete transformable como una figurilla móvil, una pantalla decorativa o de acuerdo con cualquier otra función adecuada.

60 Aunque en la realización anterior, el juguete transformable incluye una figurilla que puede mostrarse u ocultarse en el interior del juguete, debe tenerse en cuenta que el juguete transformable puede incluir cualquier figurilla, personaje, forma, imagen o configuración adecuado.

En otra realización, los elementos móviles primero y segundo tienen forma normalmente cuadrada y se mueven uno hacia el otro para formar un cubo en la posición sustancialmente cerrada. Debe tenerse en cuenta que los elementos móviles primero y segundo pueden tener cualquier tamaño o forma adecuado.

5 Por tanto, una ventaja de la presente invención es proporcionar un juguete transformable que se transforma en diferentes juguetes.

Otra ventaja de la presente invención, es proporcionar un juguete transformable que se transforma en diferentes juguetes con funciones diferentes.

10 Otras características y ventajas de la presente invención, se describen y quedan claras en la siguiente descripción detallada de la invención y en las figuras.

## 15 Breve descripción de los dibujos

La figura 1, es una vista en perspectiva ampliada de una realización del juguete transformable de la presente invención que ilustra el juguete transformable en una posición abierta.

20 La figura 2, es una vista posterior de la realización de la figura 1.

La figura 3, es una vista en perspectiva ampliada de la realización de la figura 1 que ilustra el movimiento de los diferentes reveladores.

25 La figura 4, es una vista en perspectiva ampliada de la realización de la figura 1 que ilustra el juguete transformable en una posición cerrada.

La figura 5, es una vista en perspectiva ampliada de otra realización del juguete transformable de la presente invención.

30

## Descripción detallada de la invención

35 La presente invención se refiere en general a un juguete y, en concreto, a un juguete transformable adaptado para abrirse y cerrarse a fin de mostrar y ocultar un figurilla.

Con referencia ahora a las figuras 1 a 4, en una realización, un juguete transformable 10 incluye un primer elemento móvil 12, un segundo elemento móvil 14 y un acoplador o bisagra 20 conectado entre el primer elemento móvil y el segundo elemento móvil. En una realización, el primer elemento móvil y el segundo elemento móvil tienen formas semicirculares correspondientes. El primer elemento móvil se conecta de manera móvil a un extremo del acoplador 20 y se mueve, pivota o gira alrededor de un eje horizontal que se extiende a través del extremo del acoplador. Del mismo modo, el segundo elemento móvil 14 se conecta de manera móvil a un extremo opuesto del acoplador 20 y se mueve, pivota o gira alrededor de un eje horizontal que se extiende a través del extremo opuesto del acoplador. El primer elemento móvil 12 y el segundo elemento móvil 14 se pueden desplazar uno hacia el otro hasta que los elementos móviles primero y segundo están sustancialmente adyacentes entre sí o en una posición cerrada como se ilustra en la figura 4. El primer elemento móvil 12 y el segundo elemento móvil 14 también se pueden separar entre sí hasta la posición abierta como se ilustra en la figura 1. En esta realización, el primer elemento móvil 12 y el segundo elemento móvil 14 tienen formas semicirculares y el mismo tamaño. Debe tenerse en cuenta que los elementos móviles primero y segundo pueden tener la misma forma, diferentes formas o cualquier forma adecuada. También debe tenerse en cuenta que los elementos móviles primero y segundo pueden tener el mismo tamaño, diferentes tamaños o cualquier tamaño o tamaños adecuados. En otra realización, el acoplador o bisagra está íntegramente formado con los extremos del primer elemento móvil y el segundo elemento móvil y permite que los elementos móviles primero y segundo pivoten o se acerquen o se separen entre sí como ya se ha descrito. Los elementos móviles primero y segundo se conectan de manera articulada para permitir que los elementos móviles primero y segundo se desplacen o pivoten uno hacia el otro o uno en sentido opuesto al otro.

Un elemento de visualización 13 se conecta a una superficie interna de al menos uno de los elementos móviles primero y segundo 12 y 14, respectivamente. En esta realización, el elemento de visualización 13 es una figura o figurilla. Debe tenerse en cuenta que el elemento de visualización puede ser una figura, objeto, personaje, imagen, animal, forma o cualquier otra configuración u objeto adecuado. En esta realización, el elemento de visualización 13 es una figura o figurilla, e incluye un primer revelador 16 formado como una cabeza de la figura, un cuerpo 18 colocado adyacente al primer revelador 16, un par de segundos reveladores 24 en forma de brazos conectados de manera móvil a lados opuestos del cuerpo 18, un acoplador 20 conectado entre los elementos móviles primero y segundo, un soporte 22 colocado adyacente al acoplador y un tercer revelador 26 colocado adyacente al soporte 22 y conectado de manera móvil al segundo elemento móvil. En otra realización, el acoplador 20 se une a las superficies externas de los elementos móviles primero y segundo. Por lo tanto, en esta realización, el elemento de visualización 13 no incluye el acoplador como parte de la figura u objeto conectado a las superficies internas de los elementos móviles primero y segundo.

## ES 2 339 860 T3

En una realización, el primer elemento móvil 12 tiene forma semicircular, con una parte interior hueca como se ilustra en la figura 1. Un elemento de cuerpo o cuerpo 18 se conecta a una superficie interna del primer elemento móvil 12. En una realización, el cuerpo 18 es una parte separada que se conecta de manera fija a la superficie interna del primer elemento móvil con un adhesivo adecuado o con otro método de fijación adecuado. En otra realización, el

En una realización, un primer elemento revelador o primer revelador 16 se coloca adyacente a la parte superior del cuerpo 18 y se conecta de manera móvil al primer elemento móvil 12. El primer revelador incluye un elemento de pivote o pasador-pivote 17 que se extiende desde cada lado del primer revelador 16. Cada extremo del pasador-pivote 17 se conecta de manera móvil al primer elemento móvil 12. En una realización, el pasador-pivote es un componente independiente que se une al primer revelador. En otra realización, el pasador-pivote 17 se forma integralmente con el primer revelador. El pasador-pivote 17 está adaptado para permitir que el primer revelador se mueva, pivote o gire alrededor de un eje horizontal que se extiende generalmente a través de un extremo del primer elemento móvil 12. El primer revelador 16 puede desplazarse o girar de una posición oculta que se muestra en la figura 3, a una posición visible o expuesta que se muestra en la figura 1. Debe tenerse en cuenta que el primer revelador 16 puede moverse de la posición oculta a la posición visible o de la posición visible a la posición oculta.

En una realización, el primer revelador incluye como mínimo una superficie con una imagen tal como una cara, como se muestra en la figura 1. La imagen o la cara se oculta o esconde cuando el primer revelador está en la posición oculta, como se muestra en la figura 3. La cara se muestra, se expone o queda visible cuando el primer revelador se mueve a la posición visible como se muestra en la figura 1. Debe tenerse en cuenta que cada juguete transformable 10 puede incluir la misma imagen o cara, al menos una imagen o cara diferente o una pluralidad de imágenes o caras diferentes. También debe tenerse en cuenta que una o varias superficies del primer revelador 16 pueden incluir una imagen tal como una cara.

Al menos un segundo elemento revelador o segundo revelador y, preferiblemente dos segundos reveladores 24 se conectan de manera móvil al cuerpo 18. En la realización que se ilustra, los segundos reveladores 24 se forman como brazos del figurilla. Debe tenerse en cuenta que los segundos reveladores 24 pueden tener cualquier tamaño o forma adecuados. Los segundos reveladores 24 se conectan de manera móvil o giratoria a lados opuestos del cuerpo 18. Debe tenerse en cuenta que los segundos reveladores pueden conectarse a cualquier lado adecuado del cuerpo. Un conector tal como un pasador-pivote (no se muestra) se conecta a cada uno de los segundos reveladores 24 y al cuerpo 18 para permitir que los segundos reveladores se muevan o giren en correspondencia con el cuerpo. Los segundos reveladores 24 pasan de una posición replegada, como se muestra en la figura 3, a una posición extendida o desplegada como se muestra en la figura 1. Debe tenerse en cuenta que los segundos reveladores pueden pasar de la posición replegada a la posición extendida y de la posición extendida a la posición replegada.

El cuerpo 18, el primer revelador 16 (es decir, la cabeza de la figurilla) y los segundos reveladores 24 (es decir, los brazos de la figurilla) cooperan o coactúan para formar la parte superior del figurilla conectada a la superficie interna del primer elemento móvil 12.

En una realización, el segundo elemento móvil 14 tiene forma semicircular, con una parte interior hueca como se ilustra en la figura 1. Un elemento de soporte o soporte 22 se conecta a una superficie interna del segundo elemento móvil 14. En una realización, el soporte 22 es una parte o componente que se conecta de manera fija a la superficie interna del primer elemento móvil con un adhesivo adecuado o con otro tipo de método de fijación adecuado. En otra realización, el soporte 22 está íntegramente formado con la superficie interna del segundo elemento móvil.

En una realización, un tercer elemento revelador o tercer revelador 26 se coloca adyacente a la parte inferior del soporte 22 y se conecta de manera móvil al segundo elemento móvil 14. El tercer revelador incluye un elemento de pivote o pasador-pivote 27 que se extiende desde cada lado del tercer revelador 26. Cada extremo del pasador-pivote 27 se conecta de manera móvil al segundo elemento móvil 14. En una realización, el pasador-pivote 27 es un componente independiente que se une al tercer revelador. En otra realización, el pasador-pivote 27 se forma integralmente con el tercer revelador. El pasador-pivote 27 está adaptado para permitir al tercer revelador moverse, pivotar o girar alrededor de un eje horizontal que se extiende generalmente a través de un extremo del segundo elemento móvil 14. En concreto, el tercer revelador 26 puede desplazarse o girar de una posición oculta que se muestra en la figura 3 a una posición visible, expuesta o no oculta que se muestra en la figura 1. Debe tenerse en cuenta que el tercer revelador 26 puede pasar de la posición oculta a la posición visible o de la posición visible a la posición oculta.

En una realización, el tercer revelador 26 incluye al menos una superficie con una imagen tal como los pies, que se muestra en la figura 1. El tercer revelador 26 (es decir, los pies de la figurilla) se oculta o se esconde cuando el tercer revelador está en la posición oculta, como se muestra en la figura 3. Los pies se muestran, exponen o quedan visibles después, cuando el tercer revelador se mueve, pivota o gira en dirección opuesta al soporte 22, a la posición visible, como se muestra en la figura 1.

Además, el tercer revelador incluye un receptáculo o superficie cóncava 30 que corresponde al tamaño y la forma de la superficie superior 28 del primer revelador 16. La superficie superior 28 del primer revelador 16 encaja en el receptáculo 30 cuando el primer elemento móvil y el segundo elemento móvil se mueven uno hacia el otro a la posición cerrada que se muestra en la figura 4. El acoplamiento mutuo de la superficie superior 28 y el receptáculo 30 permite que los elementos móviles primero y segundo se cierren juntos.

## ES 2 339 860 T3

El soporte 22 y el tercer revelador 26 (es decir, los pies del figurilla) cooperan o coactúan para formar la parte inferior o fondo de la figurilla conectada a la superficie interna del segundo elemento móvil 14.

En consecuencia, la parte superior de la figurilla conectada a la superficie interna del primer elemento móvil 12 y la parte inferior de la figurilla conectada a la superficie interna del segundo elemento móvil 14 coactúan para formar la figurilla del juguete transformable 10. Debe tenerse en cuenta que cualquier figura, figurilla, configuración o personaje adecuado o cualquier otro objeto adecuado puede formarse o conectarse a la superficie interna de los elementos móviles primero y segundo.

En una realización, el juguete 10 incluye un elemento de bloqueo o fiador (no se muestra). El fiador se conecta a al menos uno de los elementos móviles primero y segundo y está adaptado para asegurar de manera liberable los elementos móviles primero y segundo juntos cuando los elementos móviles primero y segundo están en la posición cerrada. Debe tenerse en cuenta que cualquier fiador, sujetador o elemento de sujeción puede unirse al primer elemento móvil y/o al segundo elemento móvil.

Refiriéndonos a la figura 5, se muestra otra realización de la presente invención, en donde el juguete transformable 100 incluye un primer elemento móvil 102 y un segundo elemento móvil 104, que tiene cada uno forma de cubo o forma normalmente cuadrada. En esta realización, un primer revelador 106 se une de manera giratoria al primer elemento móvil 102 y se coloca adyacente al cuerpo 108. El juguete también incluye un par de segundos reveladores 114 formados como brazos. Un acoplador 110 se conecta de manera giratoria a un extremo de cada uno de los elementos móviles primero 102 y segundo 104, respectivamente. Un soporte 112 en forma de un par de piernas, se conecta a la superficie interna del segundo elemento móvil 104. Un tercer revelador 116 formado como unos pies se conecta de manera giratoria al segundo elemento móvil 104. Debe tenerse en cuenta que el primer elemento móvil y el segundo elemento móvil pueden tener cualquier forma o configuración adecuada y tienen cualquier tamaño adecuado.

### Funcionamiento

Haciendo ahora referencia a las figuras 1 a 4, en una realización, el juguete transformable 10 en general se abre y se cierra para mostrar u ocultar un objeto tal como una figurilla unida a las superficies internas del juguete. Al principio, el primer elemento móvil 12 y el segundo elemento móvil 14 del juguete se mueven o pivotan uno hacia el otro alrededor del acoplador 20 hasta una posición cerrada como se muestra en la figura 4. En la posición cerrada, el juguete 10 forma una esfera o bola que puede rodar, rebotar, tirarse o girar. De esta manera, el juguete 10 se puede utilizar para jugar a las canicas o a cualquier otro juego adecuado.

Para abrir el juguete transformable 10 a fin de mostrar la figurilla que está dentro del juguete, un usuario separa los elementos móviles primero y segundo 12 y 14, respectivamente, y tira de los elementos móviles primero y segundo o los empuja para separarlos. El usuario mueve o gira los elementos móviles primero y segundo para separarlos, alrededor del acoplador 20 hasta que los elementos móviles primero y segundo se separan sustancialmente o quedan en la posición abierta que se muestra en la figura 1. En la posición abierta, el primer elemento móvil 12 se coloca adyacente al segundo elemento móvil 14 o por encima del mismo, donde las superficies internas de los elementos móviles primero y segundo están orientadas o apuntan en la misma dirección habitual, como se ilustra en la figura 1.

Cuando el juguete transformable 10 está en la posición abierta, el usuario mueve o gira el primer revelador o cabeza 16 de la figurilla hacia arriba en dirección opuesta a la superficie interna del primer elemento móvil 12. La cabeza se mueve o gira hacia arriba hasta que la cara que está incluida en una superficie de la cabeza queda orientada hacia fuera desde la cabeza o sustancialmente visible, como se muestra en la figura 1. A continuación, el usuario mueve o gira uno o más de los segundos reveladores o brazos 24 hacia fuera desde la superficie interna del primer elemento móvil 12 hasta la posición extendida que se muestra en la figura 1. Los brazos 24 se pueden mover de forma independiente hacia arriba o hacia abajo en correspondencia con el cuerpo 18 hasta cualquier posición o posiciones adecuadas. El usuario mueve o gira después el tercer revelador o parte de los pies de la figurilla 26 hacia abajo en dirección opuesta al soporte 22 hasta que la superficie inferior o la parte de los pies queda transversal o perpendicular a la superficie interna del segundo elemento móvil 14. La superficie inferior de la parte de los pies 26 es sustancialmente plana o lisa para permitir que el juguete 10 quede de pie sobre una superficie plana tal como una mesa. Después de que todos los elementos reveladores o reveladores se muestran o mueven de la posición oculta, el juguete 10 puede utilizarse como figura o figurilla móvil, tal como una figura de acción u otro personaje adecuado.

Para devolver el juguete 10 a una posición cerrada, el usuario mueve o gira los pies 26 hacia arriba, hacia el soporte 22, mueve o gira los brazos hacia dentro, hacia la superficie interna del primer elemento móvil 12 y mueve o gira la cabeza 16 hacia abajo, hacia la superficie interna del primer elemento móvil, como se indica normalmente con las flechas de la figura 3. En concreto, los pies 26 pivotan para mostrar una superficie redondeada que corresponde a la superficie externa redondeada del segundo elemento móvil 14, como se muestra en la figura 4. Además, el receptáculo 30 se coloca para que se acople la superficie superior 28 de la cabeza 16. Los brazos 24 giran hacia dentro y encajan en espacios abiertos o zonas de receptáculo 29 correspondientes definidos por el segundo elemento móvil 14 a fin de permitir que los elementos móviles primero y segundo se cierren juntos. La cabeza 16 se mueve o pivota para ocultar la cara y alinear la superficie externa redondeada de la cabeza 16 con la superficie externa redondeada del primer elemento móvil 12. A continuación, el usuario mueve o gira los elementos móviles primero y segundo uno hacia el otro alrededor del acoplador 20 hasta que los elementos móviles primero y segundo quedan sustancialmente adyacentes entre sí en la posición cerrada, como se muestra en la figura 4.

## ES 2 339 860 T3

El juguete transformable 10 de la presente invención, proporciona por lo tanto emoción y diversión a usuarios tales como los niños, ya que el juguete 10 puede girarse a una posición cerrada y utilizarse como una pelota. Además, el juguete 10 puede abrirse para mostrar una figura o figurilla que puede mantenerse de pie y utilizarse como una figura de acción o como una pantalla decorativa. Debe tenerse en cuenta que la figurilla puede ser cualquier figurilla adecuada y tener cualquier tamaño, imagen, cara o forma adecuado. Además, la forma y el tamaño de los componentes individuales, tales como los elementos móviles, los reveladores, el cuerpo, el soporte o cualquier otro componente adecuado, puede tener cualquier tamaño, forma o configuración adecuada.

Debe tenerse en cuenta que, aunque el juguete descrito anteriormente incluye uno o más elementos reveladores o reveladores, el juguete puede no incluir ningún revelador (es decir, la figura u otro objeto se forma en las superficies internas de al menos uno de los elementos móviles primero y segundo), o puede incluir un revelador o una pluralidad de reveladores.

Debe entenderse que para los expertos en la materia quedan claros diversos cambios y modificaciones de las realizaciones actualmente preferidas descritas aquí. Tales cambios y modificaciones pueden hacerse sin apartarse del ámbito de aplicación de la presente invención, como se define en las reivindicaciones en anexo.

# REIVINDICACIONES

1. Juguete (10) que comprende:

- un primer elemento móvil (12);
- un segundo elemento móvil (14) situado adyacente a dicho primer elemento móvil (12), estando dicho segundo elemento móvil (14) conectado de manera articulada a dicho primer elemento móvil (12), en donde el primer elemento móvil (12) y el segundo elemento móvil (14) se alejan entre sí hasta una posición abierta o se acercan entre sí hasta una posición cerrada;
- un elemento de visualización (13) conectado a una superficie de al menos uno de los elementos móviles primero (12) y segundo (14), en donde el elemento de visualización (13) se muestra cuando los elementos móviles primero (12) y segundo (14) están en la posición abierta;

**caracterizado** porque dicho el elemento de visualización (13) comprende una pluralidad de reveladores (16, 24, 26) conectados de manera giratoria a al menos uno de los elementos móviles primero (12) y segundo (14).

2. Juguete (10) según la reivindicación 1, que comprende: un medio de desplazamiento situado entre dichos elementos móviles primero (12) y segundo (12) para permitir al primer elemento móvil (12) y al segundo elemento móvil (14) separarse entre sí hasta la posición abierta o acercarse entre sí hasta la posición cerrada.

3. Juguete (10) según la reivindicación 2, en donde el medio de desplazamiento incluye un acoplador (20) situado entre dichos elementos móviles primero (12) y segundo (12), estando dicho primer elemento móvil (12) conectado de manera móvil a un extremo del acoplador (20) y estando dicho segundo elemento móvil (14) conectado de manera móvil a un extremo opuesto del acoplador (20).

4. Juguete (10) según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en donde cada revelador incluye como mínimo una superficie en la que está formada una imagen.

5. Juguete (10) según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, en donde cada uno de los elementos móviles primero (12) y segundo (14) tiene una forma normalmente semicircular.

6. Juguete (10) según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, que incluye un fiador conectado a al menos uno de los elementos móviles primero (12) y segundo (14), en donde dicho fiador está adaptado para asegurar de manera liberable los elementos móviles primero (12) y segundo (14) entre sí.

7. Juguete (10) según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4 o según la reivindicación 6, en donde cada uno de los elementos móviles primero y segundo tiene forma normalmente cónica.

8. Juguete (10) según cualquiera de las reivindicaciones 3 a 7, en donde dicho elemento de visualización (13) está provisto de:

- un primer revelador (16) que es una cabeza conectada de manera móvil al primer elemento móvil (12);
- un cuerpo (18) situado adyacente a la cabeza y montado en una superficie interna del primer elemento móvil (12);
- como mínimo un segundo revelador (24) que es al menos un brazo situado en lados opuestos del cuerpo (18) y conectado de manera móvil a dicho cuerpo (18);
- un soporte (22) conectado a una superficie interna del segundo elemento móvil (14); y
- un tercer revelador (26) que es una base situada adyacente al soporte (22) y conectada de manera móvil a dicho segundo elemento móvil (14), en donde la cabeza, los brazos y la base se pueden mover de manera independiente de una posición replegada a una posición visible cuando los elementos móviles primero (12) y segundo (14) están en la posición abierta, y en donde la cabeza, los brazos y la base se pueden mover de manera independiente de una posición visible a una posición replegada cuando los elementos móviles primero (12) y segundo (14) están en la posición cerrada.

9. Juguete (10) según la reivindicación 8, en donde la base incluye un receptáculo (30) que se forma para acoplarse mutuamente con la cabeza cuando los elementos móviles primero (12) y segundo (14) están en la posición cerrada.

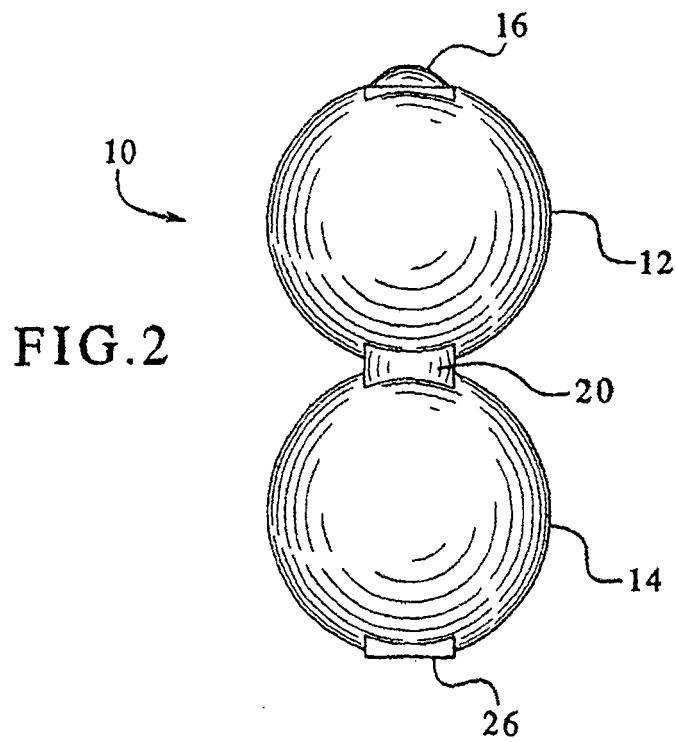
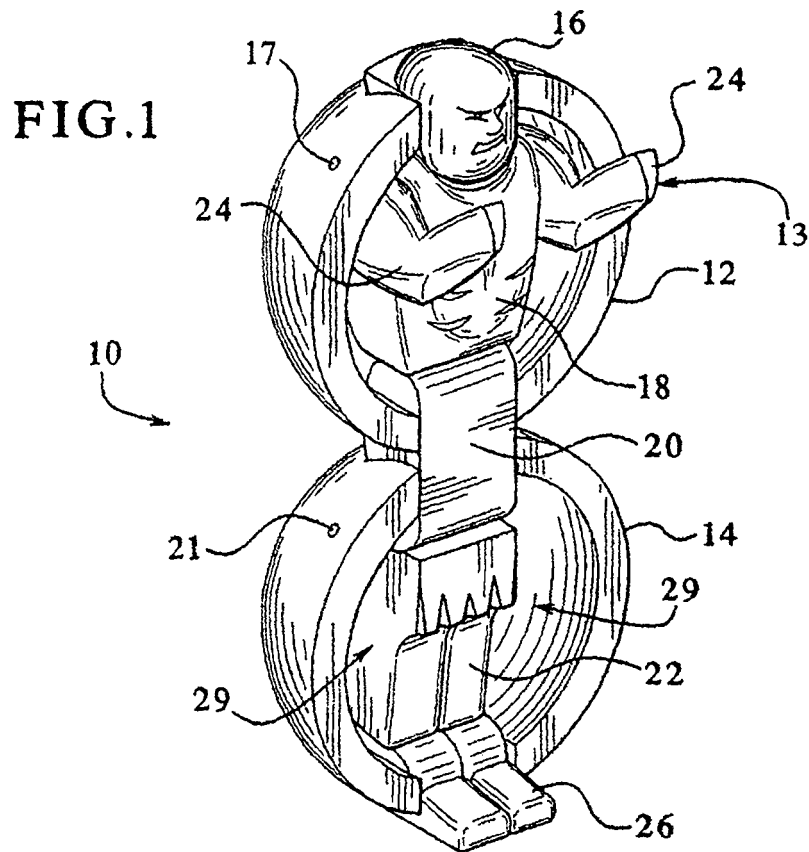




FIG.3

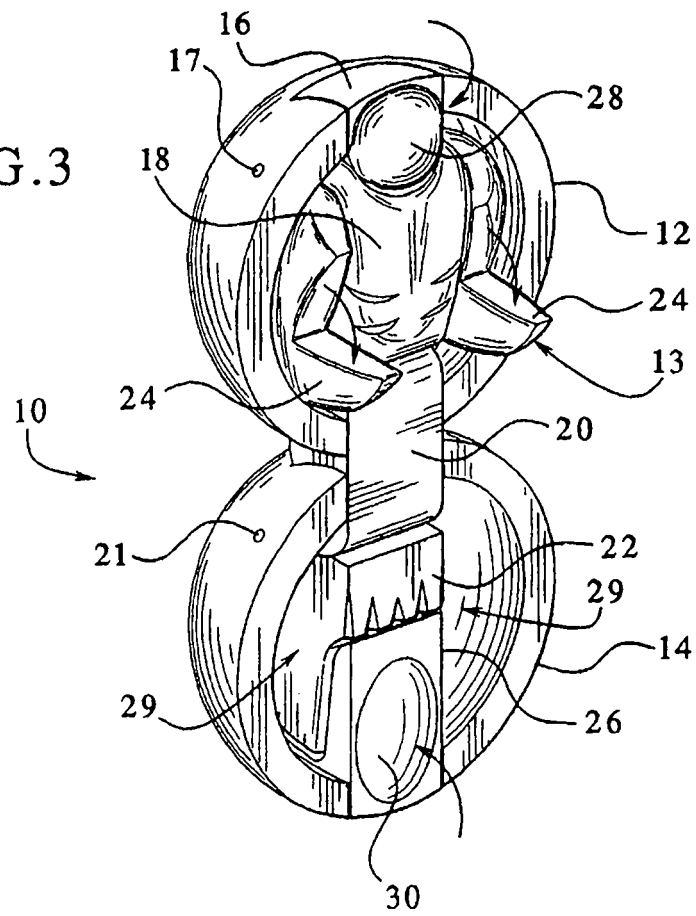


FIG.4

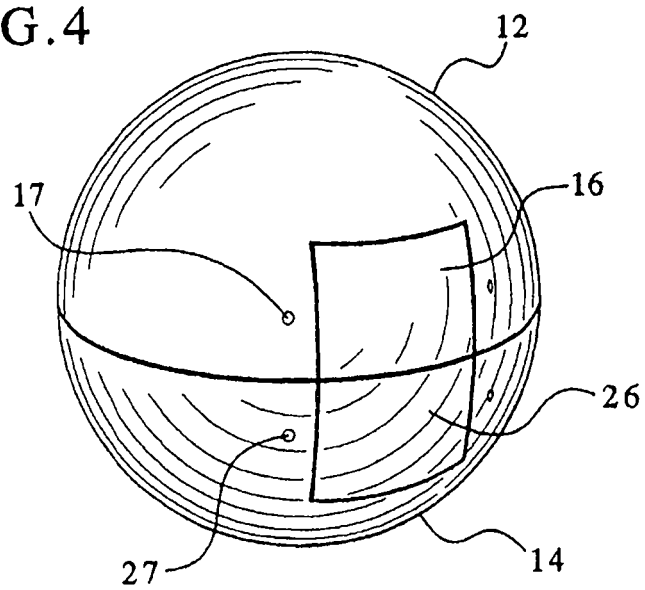


FIG.5

