

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年11月18日(2022.11.18)

【公開番号】特開2021-58253(P2021-58253A)

【公開日】令和3年4月15日(2021.4.15)

【年通号数】公開・登録公報2021-018

【出願番号】特願2019-182683(P2019-182683)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和4年11月10日(2022.11.10)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

特定条件の成立に基づいて抽選を行う抽選手段と、

前記抽選手段の抽選結果に基づいてゲームを行うゲーム制御手段と、

前記抽選の結果が特別結果となる場合に、遊技者に利益を付与可能な特別遊技状態に制御可能な特別遊技状態制御手段と、

前記ゲームの実行中に所定の表示領域において特定演出を行う特定演出制御手段と、

前記特定演出から移行する演出であって、所定条件が成立すると前記利益が付与される可能性が高められる特別演出を行う特別演出制御手段と、

前記ゲームが実行され得る遊技状態を制御可能な遊技状態制御手段と、

を備え、

前記特定演出は、第1演出と、該第1演出の演出内容のうち特定の演出内容を含む第2演出と、該第1演出では行われていない演出内容であって前記特定の演出内容とは異なる所定の演出内容を含む第3演出とを含み、前記第3演出よりも前記第2演出が先に実行される演出であり、

前記特別演出制御手段は、前記特定演出において、前記第1演出、前記第2演出または/および前記第3演出が行われ、前記第2演出の結果または/および前記第3演出の結果により前記所定条件が成立すると前記特別演出を実行可能に構成され、

前記抽選手段は、前記特別結果と、前記特別結果とは有利度合いが異なる特定結果と、を少なくとも含む何れかを抽選結果として決定可能であり、

前記遊技状態制御手段は、通常遊技状態と、前記通常遊技状態とは遊技者にとっての有利度合いが異なる特定遊技状態と、を少なくとも含む何れかの遊技状態に制御可能な手段であり、

前記特定遊技状態は、

前記抽選手段による抽選結果が前記特別結果となったことに基づいて移行した前記特別遊技状態の終了後に移行される第1特定遊技状態と、

前記抽選手段による抽選結果が前記特定結果となったことに基づいて移行される遊技状態であり前記第1特定遊技状態とは遊技者にとっての有利度合いが異なる第2特定遊技状態と、

50

を含み、

前記第2演出は、当該第2演出の開始時に前記特定の演出内容に関する演出表示を表示することなく当該第2演出を開始した後に前記特定の演出内容に関する演出表示を表示する演出であり、

前記特別演出制御手段は、前記所定条件が成立しない場合であっても所定の割合にて前記特別演出を実行可能である

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

10

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来より、所定の条件が成立すると抽選を行い、この抽選結果に基づいて図柄の可変表示を行う遊技機が知られている。そして、抽選結果が特別結果であることを示す態様が導出されると、遊技者に有利な特別遊技状態に制御される。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

この種の遊技機として、キャラクター画像や図柄などを用いた表示演出を行い、興趣を高めるようにした遊技機が知られている（例えば、特許文献1参照）。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

30

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

【特許文献1】特開2016-29956号公報

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

しかしながら、表示演出をさらに向上させることにより、より一層、興趣を高めることが可能な遊技機の提供が望まれている。

【手続補正6】

40

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、そのような点に鑑みてなされたものであり、その目的は、興趣を高めることが可能な遊技機を提供することにある。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

50

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明に係る遊技機は、

特定条件の成立に基づいて抽選を行う抽選手段（例えば、特別図柄抽選を行うメインCPU）と、

前記抽選手段の抽選結果に基づいてゲームを行うゲーム制御手段（例えば、メインCPU）と、

前記抽選の結果が特別結果（例えば、大当たり）となる場合に、遊技者に利益を付与可能な特別遊技状態（例えば、大当たり遊技状態）に制御可能な特別遊技状態制御手段（例えば、メインCPU）と、

前記ゲームの実行中に所定の表示領域において特定演出（例えば、ミニゲーム予告演出、ミニゲーム演出B）を行う特定演出制御手段（例えば、サブCPU）と、

前記特定演出から移行する演出であって、所定条件が成立すると（例えば、31人のキャラクター全員を集めることに成功すると）前記利益が付与される可能性が高められる特別演出（例えば、SPリーチ）を行う特別演出制御手段（例えば、サブCPU）と、

前記ゲームが実行され得る遊技状態を制御可能な遊技状態制御手段（例えば、メインCPU）と、

を備え、

前記特定演出は、第1演出（例えば、ミニゲーム予告演出においてキャラクターをストップする演出）と、該第1演出の演出内容のうち特定の演出内容（例えば、第1演出においてストップされたキャラクター）を含む第2演出（例えば、第1演出においてストップされたキャラクターを獲得する演出）と、該第1演出では行われていない演出内容であって前記特定の演出内容とは異なる所定の演出内容（例えば、第1演出においてストップされなかったキャラクター）を含む第3演出（例えば、第1演出においてストップされなかったキャラクターを獲得する演出）とを含み、前記第3演出よりも前記第2演出が先に実行される演出であり、

前記特別演出制御手段は、前記特定演出において、前記第1演出、前記第2演出または／および前記第3演出が行われ、前記第2演出の結果または／および前記第3演出の結果により前記所定条件が成立すると前記特別演出を実行可能に構成され、

前記抽選手段は、前記特別結果と、前記特別結果とは有利度合いが異なる特定結果（例えば、ハズレ時選択図柄コマンド「hz0」、「hz1」、「hz3」～「hz5」のハズレ）と、を少なくとも含む何れかを抽選結果として決定可能であり、

前記遊技状態制御手段は、通常遊技状態と、前記通常遊技状態とは遊技者にとっての有利度合いが異なる特定遊技状態（例えば、低確時短状態）と、を少なくとも含む何れかの遊技状態に制御可能な手段であり、

前記特定遊技状態は、

前記抽選手段による抽選結果が前記特別結果となつたことに基づいて移行した前記特別遊技状態の終了後に移行される第1特定遊技状態（例えば、当たり時選択図柄コマンド「z1」であるときに制御される時短状態）と、

前記抽選手段による抽選結果が前記特定結果となつたことに基づいて移行される遊技状態であり前記第1特定遊技状態とは遊技者にとっての有利度合いが異なる第2特定遊技状態（例えば、ハズレ時選択図柄コマンド「hz0」又は「hz1」であるときに制御される時短状態）と、

を含み、

前記第2演出は、当該第2演出の開始時に前記特定の演出内容に関する演出表示を表示することなく当該第2演出を開始した後に前記特定の演出内容に関する演出表示を表示する演出であり、

前記特別演出制御手段は、前記所定条件が成立しない場合であっても所定の割合にて前記特別演出を実行可能である

10

20

30

40

50

ことを特徴とする。

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

10

【補正の内容】

【手続補正 10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

20

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

30

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

40

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

本発明によれば、興趣を高めることが可能な遊技機を提供することができる。