(19) DANMARK

(10) **DK 2016 00718 A1**

(12) PATENTANSØGNING

Patent- og Varemærkestyrelsen

(51) Int.Cl.: *A 63 F 5/04 (2006.01)* *A 63 F 1/04 (2006.01)* *A 63 F 5/00 (2006.01)*

(21) Ansøgningsnummer: **PA 2016 00718**

(22) Indleveringsdato: **2016-11-21**

(24) Løbedag: **2016-11-21**

(41) Alm. tilgængelig: **2018-05-22**

(71) Ansøger: **Tania Viit Kusk, Degnemose Allé 8, st. th., 2700 Brønshøj, Danmark**

(72) Opfinder: **Tania Viit Kusk, Degnemose Allé 8, st. th., 2700 Brønshøj, Danmark**

(54) Benævnelse: **Mini Roulette**
Mini roulette spil for børn 4-6 år

(56) Fremdragne publikationer:
BE 383178 A
US 1340304 A
US 2007/0269773 A1
JP S5053078 U
FR 2752745 A1

(57) Sammendrag:
Der ansøges om patent på et nyt legeredskab i form af et tilfældighedsspil med tilhørende aktivitetslege for børn i alderen 4+.
TEKNISK INFORMATION:
TITEL PÅ OPFINDELSEN: "Mini roulette". Mini roulette er et sjovt og levende tilfældighedsspil for børn, med udfordrende aktiviteter tilknyttet. Spillet består af en mini roulette af naturtræ, et sæt roulette kugler,spillevejledning med forslag til spil, samt evt laminerede spilkort og en spilkasse. Aldersgruppe: 4+Spilles af mindst 2 personer eller flere.
TEKNISK OMRÅDE, SOM OPFINDELSEN ER EN DEL AF:
Legetøj og interagerende legeaktiviteter for børn, fra 4+
ESSENSEN I OPFINDELSEN er primært den, at få børn til at være aktive, legende og nærværende og kommunikerende børn i mere en een forstand, i et samfund, som bliver stadig mere teknologiseret og IT-baseret. Mini roulette er et intelligent stykke legetøj, samt et enkelt og sjovt redskab, til at få børn i leg såvel i ude- som i indeplanet.
OPFINDELSENS PRIMÆRE ANVENDELSESOMRÅDE er børns leg og
æstetiske legeformer, som kan foregår hvorsomhelst i ude- og indeplan. Spillet skal igangsætte børn med leg, krop, bevægelse og aktiv lytning via overskuelige legeaktiviter - og mini roulettens roulettehjul er indbegrebet af et sådant pædagogisk greb, som foregår ved, at man spiller på den og agerer udfra de muligheder, som angives udfra spillets tilfældighedsprincip. Mini roulette startes ved, at man spiller kaster kuglen ind i rouletten, som skal spindes rundt den anden vej, indtil kuglen render i et hul, efterhånden som farten begynder at tage af. Hver af hullerne har tal fra 1-4 fordelt på i alt 8 huller, som udgår fra ét midterpunkt.

Fortsættes ...

Kuglen kan komme i hul på enten 1´ere, 2'ere, 3'ere, eller 4'ere. Tallet udfor hullet, som kuglen falder i, fortæller hvilken aktivitet spilleren skal udføre.Der spilles altid med uret, idet hver spiller efter tur skal udføre aktiviteten, som mini rouletten beder om, jf. billedet udfor aktiviteten. Når spilleren er færdig med aktiviteten, gives minirouletten videre, og så er det næste spillers tur. Modsat den alment kendte kasinoroulette, er mini roulette ikke et "risiko-spil" i den forstand, at barnet spiller bets med indsatser, for i mini roulette vinder du ligemeget hvad. Det er ikke spillerens "bets" som udgør "farligheden" i mini roulette, og man "vinder" heller ikke noget i mini roulette. Mini roulette er dog stadig "risiko betonet", og her handler det om, at spilleren "tør" vise sig, og skabe sig for andre eller føre an i en leg, eller følge de andre, ved at udføre en given aktivitet, som udløses pga. roulettens tilfældighedsprincip. Det er derfor roulettehjulet der sammen med aktiviteterne, gør spillet sjovt samtidig med, at når man spiller, ved man ikke på forhånd, hvor kuglen lander.

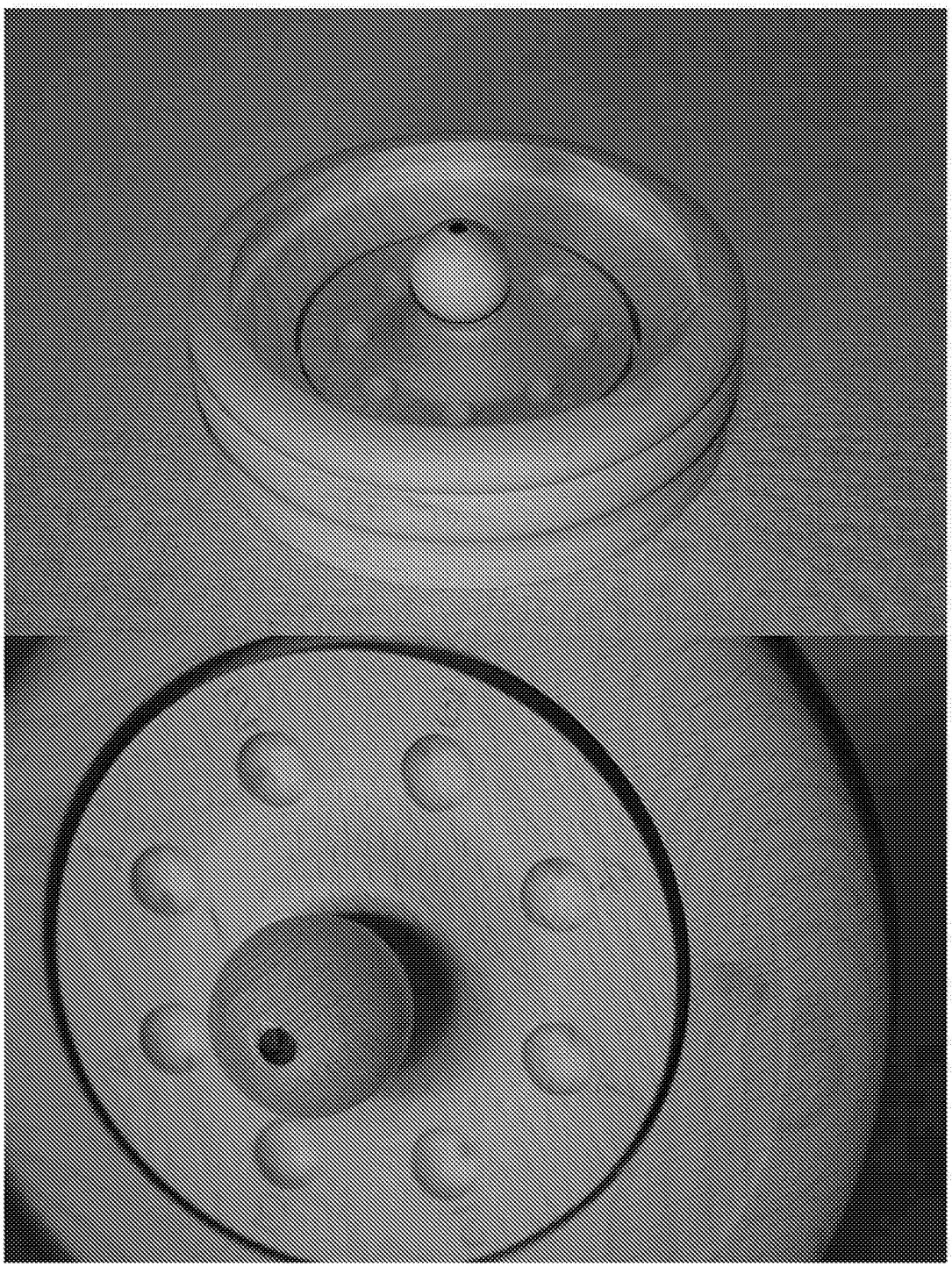
FORMÅL - HVAD ER MINI ROULETTE, OG HVAD GÅR DET UD PÅ

Mini roulette består af af et mindre roulettehjul, og indeholder forslag til 4 forskellige aktivitetsspil for børn, som alle har bevægelse som omdrejningspunkt. Man udfører sjove aktiviteter, som sker ved spil på rouletten udfra et tilfældighedsprincip - som er, at når spilleren kaster kuglen i spillet, og rouletten drejer rundt, ved man ikke, hvor kuglen havner. Princippet er med til at gøre spillet mere uforudsigeligt, og dermed sjovt for børn at agere ud fra.

Rent legeteknisk kan spillerne bruge mini roulette, som instrument i at spille skuespil, agere for hinanden, og vise, at man tør træde frem i verden på en sjov og naturlig og safe måde.De 4 aktivitets spil i mini roulette består af: SPIL 1) Gade- og gårdspil, SPIL 2) Dyrespil, SPIL 3) Sportsspil og SPIL 4) Eventyr og rollespil.

UDDYBENDE BESKRIVELSE AF MINI ROULETTENS FUNKTION OG HVAD DEN LØSER FUNKTIONSTEKNISK (jf fig.

For at forstå brugen af mini rouletten og dennes egentlige funktion, samt de mest essentielle tekniske træk, følger her en beskrivelse af hvad opfindelsen kan, og hvordan man tilgår den som spiller. Se på tegningens figur, jf. fig. 1 i ansøgningen, som ledsager sammendraget for opfindelsen. Selve mini rouletten består af en rund roulette af træ, med nogle brændte tal i, og et antal huller til kuglen. Blandt de tekniske træk, kan nævnes, 1) at der er en lille, rund kugle på ca. 2,5 cm i toppen af rouletten. Man tager fat i den kugle i toppen og drejer den som en "snurretop", som får midten til at rende rundt. Et andet teknisk træk er, at 2) man så skal have kuglen til at rende den anden vej yderst, mens delen inde i midten den drejer rundt. Et tredie teknisk træk er, at 3) der er 8 huller i mini rouletten, og udfor hvert hul står et tal. Når man kaster sin roulettekugle ind, vil kuglen snurre med rundt, til den begynder at tabe farten, og til sidst lander kuglen i et hul.Et fjerde teknisk træk er, at 4) der udfor hullerne er der noteret et tal. Tallene angiver, hvilken aktivitet roulettespillet udløser, når man går i gang med at spille mini roulette.VIGTIG HUSKE REGEL! Spilleren skal mini rouletten rundt, og ALTID lade kuglen dreje modsat. Det er vigtigt, at spilleren holder øje med, hvilket hul kuglen ryger ned i. Hvis det er hul 1, som kuglen render i, så svarer det til aktivitet no. 1, osv.Et femte teknisk træk ved rouletten, er at 5) roulettens runde knop øverst, som bevidst er lavet rund og skal tale til barnets grovmotorik, snarere end finmotorikken. Finmotorikken tilgodeses i det felt, der hedder af få kuglen til at spinne den modsat vej yderst, mens delen inde i midten, den drejer rundt.



Mini Roulette - BESKRIVELSE
Dato: 20.11 2016, Tania Viit Kusk

Opfindelsen angår BESKRIVELSE.

"Mini roulette" er et sjovt og levende tilfældighedsspil for børn, med udfordrende aktiviteter tilknyttet. Spillet består af en mini roulette af naturtræ, et sæt roulette kugler, spillevejledning med forslag til spil, samt evt laminerede spilkort og en spilkasse. Aldersgruppe: 4+

Mini rouletten kan tages i brug af den enkelte, som et intelligent redskab til at sætte noget action igang. Der hører 4 forskellige aktivitetsspil med til mini roulette, alle med bevægelse som omdrejningspunkt.

Spilles af min. 2 personer eller flere.

FORMÅL:

Mini roulette består af af et mindre roulettehjul, og forslag til 4 forskellige aktivitetsspil for børn, som alle har bevægelse som omdrejningspunkt. Man udfører sjove aktiviteter, som sker ved spil på rouletten udfra et tilfældighedsprincip - som er, at når spilleren kaster kuglen i spillet, og rouletten drejer rundt, ved man ikke, hvor kuglen havner. Princippet er med til at gøre spillet mere uforudsigeligt, og dermed sjovt for børn at agere ud fra.
Rent legeteknisk kan spillerne bruge mini roulette, som instrument i at spille skuespil, agere for hinanden, og vise, at man tør træde frem i verden på en sjov og naturlig og safe måde.

AKTIVITETSSPIL TIL MINI ROULETTE

De dynamiske lege og spil-aktiviteter finder man en enkel beskrivelse af midt inde i spillevejledningen. For alle spil er der lagt særligt vægt på leg, motorik, indlevelse og fantasi hos spilleren. Spillene er forskellige, og skal skabe variation og dynamik i spillet.

De 4 aktivitets spil i mini roulette består af: SPIL 1) Gade- og gårdspil, SPIL 2) Dyrespil, SPIL 3) Sportsspil og SPIL 4) Eventyr og rollespil.

Til alle spillene er der forskellige forslag til udbygninger af spillet, og efter samme princip.

SVÆRHEDSGRADER I SPIL 1-4

Kendetegnende for aktivitets spillene no. 1-3 er, at de spilles af børnene selv, som går nemt, når først man har forstået og tilegnet sig viden om spillet. Dog, aktivitetsspil no. 4 kræver dog, jf. spilbeskrivelsen ledelse og styring af mindst én voksen, og er karakteriseret ved, at det er en mini rollespil/danseteater, med en noget anden sværhedsgrad. Her skal gruppen afsætte nogle timer, til både forebedelse og gennemspilning og man rådes til at tage rollespillet med udgangspunkt i mini rouletten over flere gange.

HVAD STYRKER SPILLET HOS BARNET

Spillet har fokus på leg, krop og bevægelse, og skal inspirere til sanseoplevelser i det fri. Styrker barnets motorik og kropslighed, dets legeevne, koordinationsevne og balanceevne. Udvikler og styrker både individuelle og sociale kompetencer.

BRUG AF MINI ROULETTEN

Selve mini rouletten består af en rund roulette af træ, med nogle brændte tal i, og et antal huller til kuglen.

Der er en lille, rund kugle på ca. 2,5 cm i toppen af rouletten. Man tager fat i den kugle i toppen og drejer den som en "snurretop", som får midten til at rende rundt.

Man skal så have kuglen til at rende den anden vej yderst, mens delen inde i midten den drejer rundt. Der er 8 huller i mini rouletten, og udfor hvert hul står et tal. Når man kaster sin roulettekugle ind, vil kuglen snurre med rundt, til den begynder at tabe farten, og til sidst lander kuglen i et hul.

Udfor hullerne er der noteret et tal. Tallene angiver, hvilken aktivitet roulettespillet udløser, når man går i gang med at spille mini roulette.

SPILLETS GANG

En spiller starter mini rouletten, ved at tage fat i den runde kugle i toppen af rouletten, og dreje den som en "snurretop", hvorved midten drejer rundt. Kuglen kastes ind i rouletten, som skal spindes rundt den anden vej, indtil kuglen render i et hul, efterhånden som farten begynder at tage af. Hvert af hullerne har tal fra 1-4 fordelt på i alt 8 huller, som udgår fra ét midterpunkt. Kuglen kan komme i hul på enten 1´ere, 2'ere, 3'ere, eller 4'ere.

Tallet udfor hullet, som kuglen falder i, fortæller **hvilken aktivitet** spilleren skal udføre. Der spilles med uret, idet hver spiller efter tur skal udføre aktiviteten, som mini rouletten beder om, jf. billedet udfor aktiviteten. Når spilleren er færdig med aktiviteten, gives mini rouletten videre, og så er det næste spillers tur.

Hvis kuglen ryger ud af rouletten, skal spilleren springes over en omgang - dog kun hvis alle spillere er indforstået hermed. Ellers bare drop reglen.

VIGTIG HUSKE REGEL! Spilleren skal mini rouletten rundt, og ALTID lade kuglen dreje modsat. Det er vigtigt, at spilleren holder øje med, hvilket hul kuglen ryger ned i. Hvis det er hul 1, som kuglen render i, så svarer det til aktivitet no. 1, osv.

UDGAVER AF MINI ROULETTE (1 + 2)

Mini Roulette er udviklet i 2 udgaver indtil videre, ét for de 4-6 årige, og ét for de 7-12 årige, og roulettehjulet fungerer stort set udfra det samme princip, og med udgangpunkt i samme prototype med visse justeringer. Dog er udformningen af aktivitetsspillene for de to forskellige aldersgrupper udformet således, at mini roulette 1 for de mindre børn har én type af "aktiviteter" tilpasse målgruppen, mens mini roulette 2 for de større børn er er et meget mere actionpræget spil, som er udformet anderledes, og stiller helt andre krav til spillerne fysisk og motorisk.

KRAV OG PATENTKRAV - Mini Roulette

20.11 2016, Tania Viit Kusk

Der søges hermed om patentkrav på en ny opfindelse. Titlen på opfindelsen: "MINI ROULETTE".

1. Opfindelsen, som angår PRODUKTKRAV

PRODUKTKRAV - sammensætningen af konstruktionselementer og relationer mellem disse.

Opfindelsen angår et tilfældighedsspil med tilknyttede dynamiske legeaktiviteter for børn i alderen ca. 4+.

Opfindelsen er karakteriseret ved, at det er et roulettehjul som er en rund, fræset skål af træ, med 8 lige store huller til en roulettekugle (kugle til mini roulette spillet). Udfor hullerne er der nogle tal brændt/fræst direkte ned ned i træet.

Der er en lille rund kugle på ca. 2,5 cm i toppen af rouletten. Man tager fat i den kugle i toppen, som fungerer som en slags styremekanisme, og drejer den som en "snurretop", som får midten til at rende rundt.

Man skal så have kuglen til at rende den anden vej yderst, mens delen inde i midten den drejer rundt. Der er 8 huller i mini rouletten, og udfor hvert hul står et tal. Når man kaster sin roulettekugle ind, vil kuglen snurre med rundt, til den begynder at tabe farten, og til sidst lander kuglen i et hul.

Udfor hullerne er der noteret et tal. Tallene angiver, hvilken aktivitet roulettespillet udløser, når man går i gang med at spille mini roulette.

TEKNIKKENS STANDPUNKT

Her følger en angivelse af, på hvilken måde opfindelsen udgør noget nyt i fht. den almindelig kendte teknik - hvis man kan tale om en sådan, da der såvidt vides, ikke pt. findes nogen "børne roulette" på markedet for legesager og redskaber til børneaktiviter.

Den roterende del af rouletten består af følgende: en drejet træklods med greb og huller med talskive med i alt 8 felter. Talskiven består af numre fræst eller brændt direkte ned i skiven, men kan også laves med påklæbet plast med trykte tal i, som evt. er bemalet

Grebet på den roterende del af Rouletten er den runde knup med form som på tegning - til forskel fra den almindeligt kendte kasino roulette, hvor grebet ofte er lavet af metal/messing, og snurres rundt ved brugen af en forbedret finmotorik. Grebet med den runde knup i mini roulette er tilpasset

målgruppen, så den både er meget børnevenlig og desuden gør brug af barnets grov- og finmotorik på samme tid.

De 8 huller med tallene fra 1-4 som udgør talskiven i mini roulette, er en ny måde at lave en børnevenlig og overskuelig "skive", som også egner sig godt til målgruppen af børn, som dette spil henvender sig til. Med "huller" og "tal" adskiller mini roulettens talskive sig markant fra den alment kendte kasino roulette talskive, hvor man har opdelt roulette hjulet i 37 felter med tallene 1-36 samt et nul, når det handler om europæisk roulette, eller 38 felter med tallene 1-36 smat både et nul og et dobbelt nu, hvis det er amerikansk roulette. Halvdelen af tallene er røde, og den anden halvdel er sort - bortset fra 0 og 00, som begge er grønne.
I mini roulette er tallene ikke røde og sorte, men blot sorte og fræst/brændt direkte ned i rouletten for at gøre spillet tilgængeligt og overskuelig for barnet.

Kendetegnende for mini rouletten er desuden at roulettens tal, fra 1-4 bevæger sig 2 veje fra ét midterpunkt, som er fordelt på de 8 ligestore huller, hvilket er med til at forstærke tilfældighedsprincippet. Fremfor at vælge en kronologisk rækkefølge af en på hinanden lige række af tal i kronologisk orden, fx. fa 1-8, er der på denne mini rouletten anvendt 1, 2, 3 og 4, hvilket er navnet på kombinationsmuligheder, som mini roulette giver spilleren mulighed for at ramme kuglen i. Dvs. at når kuglen render i hul, vil den kunne ramme hullet for 1´ere, 2´ere, 3´ere og 4´ere oftere, end hvis der nu kun var hul for én 1´er, 2´er, 3´er og 4´er.
På denne måde askiller mini roulettens talskive sig således også fra den alment kendte kasinoroulette, igen med det alment kendte roulette hjul i 37 felter med tallene 1-36 samt et nul, når det handler om europæisk roulette, eller 38 felter med tallene 1-36 smat både et nul og et dobbelt nu, hvis det er amerikansk roulette.

Helt modsat kasino rouletten, er mini roulette ikke et "risiko-spil" i den forstand, at man spiller bets med indsatser, for i mini roulette vinder du ligemeget hvad. Det er ikke spillerens "bets" som udgør "farligheden" i mini roulette, og man vinder heller ikke noget i mini roulette. Mini roulette handler om, at spilleren "tør" vise sig, og skabe sig for andre eller føre an, ved at udføre en aktivitet, udløst alene ved roulettens tilfældighedsprincip, som bestemmer aktiviteten. Det er derfor roulettehjulet der sammen med aktiviteterne, gør spillet sjovt samtidig med, at når man spiller, ved man ikke på forhånd, hvor kuglen lander.

Mini rouletten udføres med profiler som på tegningen.

2. Opfindelsen, som angår FREMGANGSMÅDE

Start mini rouletten, ved at tage fat i den runde kugle i toppen af rouletten, og drej den som en "snurretop", hvorved midten drejer rundt. Kuglen kastes ind i rouletten, som skal spindes rundt den anden vej, indtil kuglen render i et hul, efterhånden som farten begynder at tage af.

Hver af hullerne har tal fra 1-4 fordelt på i alt 8 huller, som udgår fra ét midterpunkt. Kuglen kan komme i hul på enten 1´ere, 2'ere, 3'ere, eller 4'ere.

Tallet udfor hullet, som kuglen falder i, fortæller hvilken aktivitet spilleren skal udføre. Der spilles altid med uret, idet hver spiller efter tur skal udføre aktiviteten, som mini rouletten beder om, jf. billedet udfor aktiviteten. Når spilleren er færdig med aktiviteten, gives minirouletten videre, og så er det næste spillers tur.

Det er altid sjovt, at være flere om at lave en aktivitet. Er man en gruppe, kan hver spiller evt. få de andre til efterligne aktiviteten eller bevægelsen, som spilleren skal udføre.

Hvis kuglen ryger ud af rouletten, er der regler herfor jv. det regelsæt som følger mini roulette.

3. Opfindelsen, som angår ANVENDELSE

I mini roulette er der i alt 4 aktivitetsspil, som spillerne kan vælge imellem. Spillerne aftaler på forhånd, hvilket "aktivitetsspil", man vil bruge af de 4 angivne spil, som er:

SPIL 1) Gade- og gårdspil, SPIL 2) Dyrespil, SPIL 3) Sportsspil og SPIL 4) Eventyr og rollespil.

FORMÅL. Når man spiller på mini rouletten, kaster man kuglen og spinner den rundt til den løber i et hul af 8 mulige. Der vil nu stå et tal udfor dette hul.

Tallet udfor hullet, som kuglen falder i, fortæller hvilken aktivitet spilleren skal udføre.

Der spilles med uret, idet hver spiller efter tur skal udføre aktiviteten, som mini rouletten beder om, jf. billedet udfor aktiviteten. Når spilleren er færdig med aktiviteten, gives mini rouletten videre, og så er det næste spillers tur.

KRAV 1-10

Omtale af krav 1.
Mini roulettehjulet er af den art, at det er en rund skål med et rundt hjul.
Mini rouletten fungerer som et roulettehjul, så når man kaster sin roulettekugle ind, skal man have kuglen til at rende den anden vej yderst, mens delen inde i midten den drejer rundt. Når man kaster sin roulettekugle ind, vil kuglen snurre med rundt, til den begynder at tabe farten, og til sidst lander kuglen i et hul.

Omtale af krav 2.
Til forskel fra den alment kendte roulette, er der på mini rouletten monteret en rund knup øverst på mini rouletten, med profil som tegningen. Den runde knup/kugle på ca. 2,5 cm i toppen af rouletten fungerer således: Man tager fat i den kugle i toppen og drejer den som en "snurretop", som får midten til at rende rundt. Grebet på den roterende del af mini rouletten er den runde knup med form som på tegning.

Omtale af krav 3.
Den roterende del af mini rouletten består af følgende:
en drejet træklods med greb og huller med talskive med 8 felter. Talskiven består af numre fræst eller brændt direkte ned i skiven, men kan også laves med påklæbet plast med trykte tal i, som evt. er bemalet.

Omtale af krav 4.
Mini rouletten som spil er kendetegnet ved, at den er et stykke selvstændigt og intelligent redskab for børn til at sætte noget action igang. Mini roulette indeholder 4 forskellige aktivitetsspil, som alle har bevægelse som omdrejningspunkt. Spillet styres udfra roulettens tilfældighedsprincip, som igen

udløser en aktivitet, som spilleren skal igang med at udføre. De forskellige spil beskrives i spillevejledningen, samt med evt. tilhørende "spil-kort" (evt. laminerede) med tekst og figurer, der på en enkel måde beskriver de 4 spil og spille-aktiviteter.

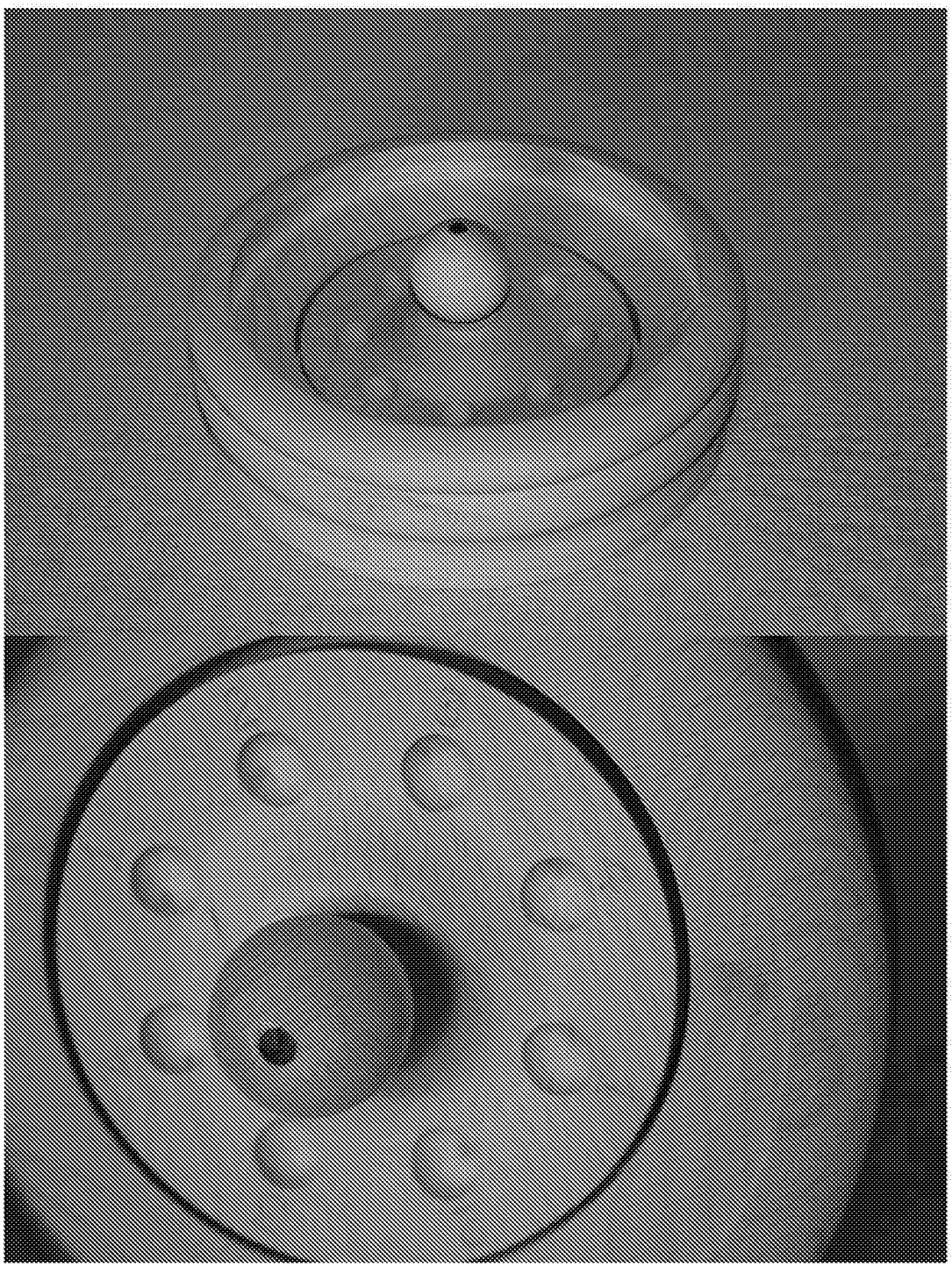
Omtale af krav 5.
Kendetegnende for mini roulette, er at det indeholder en række forskellige aktivitetsspil, som sættes igang, når man spiller på rouletten, og styres udfra roulettens **tilfældighedssprincip**.
Der er fræst 8 ligestore, runde huller på mini rouletten, med tal udfor som er lavet ved at de er brændt/fræst direkte i, men som evt. også kan males på, elles påsættes med hård plast. Roulettens tal, fra 1-4 er placeret så de går 2 veje fra ét midterpunkt, og som således, fordelt på de 8 ligestore huller, er med til at forstærke tilfældighedsprincippet, når kuglen skal rende i et hul.

Omtale af krav 6.
Kendetegnende for mini rouletten er de tilhørende mini roulettekugler, ca. 12 mm. i diameter, som er fremstillet i enten glas, metal, jern, træ, marmor, eller hård plast.

Omtale af krav 7.
Spilleren interagerer med mini rouletten således, at når kuglen render i et af de 8 huller i rouletten, skal spilleren se, hvilket tal, der står udfor hullet, som igen udløser forskellige aktiviteter eller opgaver, alt efter hvilket af mini roulettens spil, der er valgt.

Omtale af krav 8.
Kendetegnende for mini roulette er også en vis 'genkendelighed' ved brugen af mini rouletten, pga. gentagelsen, og øvelsen med at få rouletten i spin vil hurtigt indfinde sig, når først spilleren har tilegnet sig viden om og evne til at få rouletten i rotation.

Andre bemærkninger:
Manglende bilag med udbyggende beskrivelse / tegninger til hhv. mini roulette, fx. af spilkasse eller kugler eller andre spildele eftersendes, da de ikke er klar til at blive medsendt i min ansøgning pr. d.d.



PATENT- OG VAREMÆRKESTYRELSEN

NYHEDSUNDERSØGELSESRAPPORT - PATENT	Ansøgningsnummer PA 2016 00718

1. ☐ Ikke-søgbare krav (se boks nr. I).

2. ☐ Opfinderisk enhed mangler før nyhedsundersøgelsen (se boks nr. II).

A. KLASSIFIKATION

A 63 F 5/04 (2006.01); A 63 F 1/04 (2006.01); A 63 F 5/00 (2006.01)

Ifølge International Patent Classification (IPC)

B. UNDERSØGELSESOMRÅDE

PCT-minimumsdokumentation undersøgt (klassifikationssystem efterfulgt af klassifikationssymboler)

CPC/IPC: A63F

Undersøgt dokumentation ud over PCT-minimum

DK, NO, SE, FI: IPC-klasser som anført ovenfor.

Anvendte elektroniske databaser (navnet på database og evt. søgetermer)

EPODOC, WPI, FULDTEKST: ENGELSK

C. RELEVANTE DOKUMENTER

Kategori*	Citerede dokumenter evt. med angivelse af relevante afsnit	Relevant for krav nr.
X; Y	BE 383178 A (COUNE) 1931-10-06, se især figurer.	1-3, 6; 4 og 5
X; Y	US 1340304 A (TAUSSIG et al.) 1920-05-18, se især kravet og figurer.	1-3, 6; 4 og 5
Y	US 2007/0269773 A1 (SLADE) 2007-11-22, se især figurer, krav 1 og sammendraget.	4 og 5
A	JP S5053078 U (UNKNOWN) 1975-05-21, se figurer.	3
A	FR 2752745 A1 (THIMON ROLAND) 1998-03-06, se især figur 5 og 6.	3

☐ Yderligere dokumenter er listet i fortsættelse af Box C.

*	Kategori af citerede dokumenter:	"P"	Dokument, der er publiceret i perioden mellem prioritets- og indleveringsdatoen.
"A"	Dokument, der repræsenterer den kendte teknik (teknikkens stade) uden at foregribe nyhed eller væsentlig adskillelse.	"T"	Dokument, som ikke er i konflikt med ansøgningen, men som er citeret for at forstå det grundlæggende princip eller teorien bag opfindelsen.
"D"	Dokument citeret i ansøgningen.	"X"	Særlig relevant dokument; opfindelsen har ikke nyhed eller adskiller sig ikke væsentligt fra kendt teknik, når dokumentet vurderes alene.
"E"	Dokument, der har indleverings- eller prioritetsdato, der ligger før indleveringsdatoen for den behandlede ansøgning, men som er offentliggjort senere end indleveringsdatoen.	"Y"	Særlig relevant dokument; opfindelsen adskiller sig ikke væsentligt fra kendt teknik, når dokumentet kombineres med ét eller flere dokumenter af samme art, og kombinationen af disse er nærliggende for fagmanden.
"L"	Dokument, som kan kaste tvivl over et påstået prioritetskrav, eller som citeres for at fastlægge offentliggørelsesdatoen for et andet dokument, eller citeret af andre årsager (som specificeret).	"&"	Dokument i samme patentfamilie.
"O"	Dokument, der omhandler ikke-skriftlig offentliggørelse, fx foredrag, udstillinger eller film.		

Patent- og Varemærkestyrelsen
Helgeshøj Allé 81
2630 Taastrup

Telefon nr. +45 4350 8000
Fax nr. +45 4350 8001

Dato for færdiggørelsen af nyhedsundersøgelsen

16. maj 2017

Nyhedsundersøgelsen er udført af
Birgitte Bruun Therp
Telefon nr. +45 4350 8210

NYHEDSUNDERSØGELSESRAPPORT - PATENT		Ansøgningsnummer PA 2016 00718
C (Fortsættelse).	RELEVANTE DOKUMENTER	
Kategori*	Citerede dokumenter med angivelse af relevante afsnit	Relevant for krav nr.

NYHEDSUNDERSØGELSESRAPPORT - PATENT	Ansøgningsnummer PA 2016 00718

Boks nr. I Ikke-søgbare krav

Nyhedsundersøgelsen er ikke udført for følgende krav:

1. ☐ Krav nr.:
fordi indholdet af det/de krav ikke anses for at angå en opfindelse:

2. ☐ Krav nr.:
fordi en meningsfyldt undersøgelse ikke kan foretages, nemlig:

3. ☐ Krav nr.:
af andre grunde:

Boks nr. II Opfinderisk enhed mangler før nyhedsundersøgelsen

Der er konstateret flere opfindelser i ansøgningen:

SUPPLERENDE BOKS

Fortsættelse af boks nr. [.]