

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成24年12月13日(2012.12.13)

【公開番号】特開2010-201087(P2010-201087A)

【公開日】平成22年9月16日(2010.9.16)

【年通号数】公開・登録公報2010-037

【出願番号】特願2009-52536(P2009-52536)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 Z

A 6 3 F 7/02 3 4 0

【手続補正書】

【提出日】平成24年10月30日(2012.10.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技領域に設けられた複数の始動領域のいずれかを遊技媒体が通過したことに基づいて、各々を識別可能な複数種類の識別情報を可変表示する可変表示手段を備え、前記識別情報の表示結果として予め定められた特定表示結果が導出表示されたときに、遊技者に有利な特定遊技状態に制御する遊技機であって、

所定の初期設定を実行した後、不揮発性メモリの記憶内容に基づき遊技機における遊技制御を実行する制御用CPUが内蔵された遊技制御用マイクロコンピュータと、

前記遊技制御用マイクロコンピュータに内蔵又は外付けされ、乱数値となる数値データを生成する乱数回路とを備え、

前記乱数回路は、

数値データを予め定められた手順により更新して出力する数値更新手段と、

前記数値更新手段から出力された数値データを乱数値として、前記複数の始動領域ごとに別個に取り込んで格納する複数の乱数値格納手段とを含み、

前記遊技制御用マイクロコンピュータは、

前記複数の始動領域のいずれかを遊技媒体が通過したときに、該遊技媒体が通過した始動領域にかかるわらず共通の処理ルーチンにより、前記複数の乱数値格納手段のうち該遊技媒体が通過した始動領域に対応する乱数値格納手段から乱数値を読み出す乱数読出手段と、

前記乱数読出手段によって読み出された乱数値に基づいて、前記特定遊技状態に制御するか否かを、前記識別情報の表示結果が導出表示される以前に決定する事前決定手段と、

所定信号の入力に基づいて前記数値更新手段から出力された数値データが前記複数の乱数値格納手段のいずれかに格納されたときに該格納された乱数値格納手段に対応してオン状態にされて新たな数値データの該乱数値格納手段への格納を制限する一方、該乱数値格納手段に格納された数値データが乱数値の読み出タイミングにて前記乱数読出手段により読み出されたときにオフ状態にされて新たな数値データの格納を許可する所定のフラグと、

前記制御用CPUによる遊技制御が開始されるときに、前記所定のフラグをオフ状態にする制御開始時処理手段と、

前記所定の初期設定において前記不揮発性メモリの記憶内容が変更されたか否かを検査

するセキュリティチェックを実行するセキュリティチェック手段と、
前記セキュリティチェック手段によるセキュリティチェックの実行時間可変設定可能なセキュリティ時間設定手段とを含む、
ことを特徴とする遊技機。