

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】令和 5 年 1 月 10 日(2023.1.10)

【公開番号】特開 2022-17187(P2022-17187A)

【公開日】令和 4 年 1 月 25 日(2022.1.25)

【年通号数】公開公報(特許)2022-013

【出願番号】特願 2021-100025(P2021-100025)

【国際特許分類】

G 0 6 T 19/00(2011.01)

G 0 6 F 3/04845(2022.01)

H 0 4 N 21/488(2011.01)

G 0 6 Q 50/10(2012.01)

10

【F I】

G 0 6 T 19/00 6 0 0

G 0 6 F 3/04841 5 0

H 0 4 N 21/488

G 0 6 Q 50/10

【手続補正書】

20

【提出日】令和 4 年 12 月 26 日(2022.12.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータにおいて実行されるプログラムであって、

前記プログラムは、前記コンピュータを、

30

現実世界における所定のレースに関する第 1 情報を受信する受信処理を実行する受信手段、

前記所定のレースに関する第 2 情報を前記コンピュータのユーザに提示するための仮想オブジェクトを、前記第 1 情報に基づいて生成する生成手段、

前記仮想オブジェクトを含む画像を表示する表示手段、として機能させ、

前記第 1 情報として、前記所定のレースにおける出場者情報を少なくとも含み、

前記仮想オブジェクトとして、出場者または移動体に対応する移動オブジェクトを少なくとも含み、

前記表示手段は、前記出場者情報の少なくとも一部を前記移動オブジェクトと関連付けて表示する、

40

プログラム。

【請求項 2】

前記表示手段は、前記ユーザの操作入力に応じて、前記移動オブジェクトと関連付けて前記出場者情報を更に詳細に表示する、

請求項 1 に記載のプログラム。

【請求項 3】

前記表示手段において表示される出場者情報として、前記出場者または前記移動体のオッズ情報を少なくとも含む、

請求項 1 または請求項 2 に記載のプログラム。

【請求項 4】

50

前記受信処理は、所定の頻度で実行される、または特定のイベントが発生した場合に実行されるものであり、

前記出場者情報は、前記受信処理が実行されることによって更新され得る、
請求項 1 から請求項 3 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 5】

前記プログラムは、前記コンピュータに、

前記ユーザが選択した 1 以上の前記出場者または前記移動体を示す 1 以上の選択情報を取得させ、

前記第 1 情報として、前記所定のレースにおける前記出場者または前記移動体の位置情報と、前記位置情報に対応する時間情報と、を含み、

前記表示手段は、前記位置情報および前記時間情報に基づいて前記移動オブジェクトを移動させ、前記所定のレースを仮想的に表示する仮想レースを、前記選択情報の少なくとも一部と併せて表示する、

請求項 1 から請求項 4 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 6】

前記仮想レースにおいて、前記 1 以上の前記選択情報が示す 1 以上の前記出場者または前記移動体に対応する移動オブジェクトを、他の移動オブジェクトとは異なる表示態様で表示する、

請求項 5 に記載のプログラム。

【請求項 7】

前記仮想レースにおける現在の順位と、前記 1 以上の選択情報が示す 1 以上の前記出場者または前記移動体とが対応する場合、前記対応する前記 1 以上の選択情報を、他の選択情報とは異なる態様で表示する、

請求項 5 または請求項 6 に記載のプログラム。

【請求項 8】

プロセッサを備えた情報処理装置であって、

前記プロセッサは、

現実世界における所定のレースに関する第 1 情報を受信し、

前記所定のレースに関する第 2 情報を前記情報処理装置のユーザに提示するための仮想オブジェクトを、前記第 1 情報に基づいて生成し、

前記仮想オブジェクトを含む画像を表示するものであり、

前記第 1 情報として、前記所定のレースにおける出場者情報を少なくとも含み、

前記仮想オブジェクトとして、出場者または移動体に対応する移動オブジェクトを少なくとも含み、

前記画像を表示することは、前記出場者情報の少なくとも一部を前記移動オブジェクトと関連付けて表示することを含む、

情報処理装置。

【請求項 9】

第 1 プロセッサを備える第 1 コンピュータと、第 2 プロセッサを備え、前記第 1 コンピュータと通信接続可能な第 2 コンピュータと、において実現されるシステムであって、

前記第 2 プロセッサは、

現実世界における所定のレースに関する第 1 情報を取得し、

前記第 1 情報を前記第 1 コンピュータへ送信し、

前記第 1 プロセッサは、

前記第 1 情報を前記第 2 コンピュータから受信し、

前記所定のレースに関する第 2 情報を前記第 1 コンピュータのユーザに提示するための仮想オブジェクトを、前記第 1 情報に基づいて生成し、

前記仮想オブジェクトを含む画像を表示するものであり、

前記第 1 情報として、前記所定のレースにおける出場者情報を少なくとも含み、

前記仮想オブジェクトとして、出場者または移動体に対応する移動オブジェクトを少な

10

20

30

40

50

くとも含み、

前記画像を表示することは、前記出場者情報の少なくとも一部を前記移動オブジェクトと関連付けて表示することを含む、システム。

10

20

30

40

50