

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成22年5月13日(2010.5.13)

【公開番号】特開2008-245903(P2008-245903A)

【公開日】平成20年10月16日(2008.10.16)

【年通号数】公開・登録公報2008-041

【出願番号】特願2007-90711(P2007-90711)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】平成22年3月26日(2010.3.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

表示画面上にて複数の絵柄群が変動表示されるように絵柄を変動表示する絵柄表示装置と、

所定の判定を行う判定手段と、

前記判定手段の判定結果に基づいて、前記各絵柄群の絵柄を最終停止表示させるまでの変動表示時間を決定する変動表示時間決定手段と、

前記判定手段の判定結果が第1結果又は第2結果であって、前記変動表示時間決定手段の決定した変動表示時間を経過した場合、遊技状態を通常状態より遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と、

前記判定手段の判定結果が前記第1結果である場合、前記特別遊技状態の終了後に、前記判定手段の判定結果が前記第2結果である場合より遊技者に有利な特定遊技状態に移行させる特定遊技状態移行手段と

を備えた遊技機において、

前記判定手段の判定結果に基づいて、前記表示画面上に最終停止表示させる絵柄種別を決定する絵柄種別決定手段を備え、

前記絵柄種別決定手段は、

前記判定手段の判定結果が前記第1結果である場合、前記絵柄種別を第1絵柄又は第2絵柄と決定する第1決定手段と、

前記判定手段の判定結果が前記第2結果である場合、前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定する第2決定手段と

を備え、

さらに、

前記変動表示時間決定手段は、前記絵柄種別決定手段の決定結果に基づいて前記変動表示時間を決定するとともに、少なくとも前記絵柄を所定変動パターンで変動表示させる場合、前記各絵柄群のうち最後に変動表示が終了する規定絵柄群の停止絵柄に応じた変動表示時間を決定するものであって、前記第1決定手段が前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定した場合、前記第2決定手段が前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定した場合に決定し得る変動表示時間と同じ変動表示時間を選択することを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記第2決定手段が前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定した場合に変動表示時間を決定するための変動表示時間情報群を備え、前記変動表示時間決定手段は、前記第1決定手段が前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定した場合、前記変動表示時間情報群を用いて変動表示時間を決定することを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記第1決定手段は、前記絵柄種別を前記第1絵柄と決定する第1絵柄決定手段と、現在の遊技状態に基づいて前記絵柄種別を前記第1絵柄決定手段の決定結果から前記第2絵柄に変更し得る絵柄種別変更手段とを備えることを特徴とする請求項1又は請求項2に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記第1決定手段を、遊技状態が前記特定遊技状態である場合、遊技状態が前記特定遊技状態でない場合と比して高い割合で前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定する構成としたことを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 5】

前記判定手段の判定結果が前記第1結果であって前記第1決定手段が前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定した場合、次遊技回の変動表示が開始される前までに前記特定遊技状態に移行することを示唆する示唆手段を備えたことを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 6】

前記判定手段の判定結果が前記第1結果であって前記第1決定手段が前記絵柄種別を前記第2絵柄と決定した場合、特別遊技状態下で前記特定遊技状態に移行することを示唆する示唆手段を備えたことを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 7】

遊技を統括管理するとともに、前記変動表示時間決定手段及び前記絵柄種別決定手段を有する主制御手段と、該主制御手段の配下で前記絵柄表示装置を表示制御する従制御手段とを備え、

前記主制御手段は、前記変動表示時間決定手段の決定結果を示す変動表示時間コマンドを前記従制御手段に対して送信する変動表示時間コマンド送信手段と、前記絵柄種別決定手段の決定結果を示す絵柄種別コマンドを前記従制御手段に対して送信する絵柄種別コマンド送信手段とを備えることを特徴とする請求項1乃至請求項6のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 8】

前記絵柄表示装置は、第1特定絵柄と第2特定絵柄がそれぞれ複数配された複数の絵柄群を変動表示させるものであって、

前記従制御手段は、

前記変動表示時間コマンドと、前記第1絵柄を最終停止表示させることを示す絵柄種別コマンドとを受信した場合、予め定められた複数の第1特定絵柄の組み合わせのうち所定の第1特定絵柄の組み合わせが最終停止表示されるよう各絵柄群の停止絵柄を決定する第1停止絵柄決定手段と、

前記変動表示時間コマンドと、前記第2絵柄を最終停止表示させることを示す絵柄種別コマンドとを受信した場合、予め定められた複数の第2特定絵柄の組み合わせのうち所定の第2特定絵柄の組み合わせが最終停止表示されるよう各絵柄群の停止絵柄を決定する第2停止絵柄決定手段と

を備えることを特徴とする請求項7に記載の遊技機。

【請求項 9】

前記絵柄表示装置は、第1特定絵柄と第2特定絵柄がそれぞれ複数配された複数の絵柄群を変動表示するとともに、前記第1絵柄又は前記第2絵柄を最終停止表示させることを示す絵柄種別コマンドを受信した場合、第1特定絵柄の組み合わせ又は第2特定絵柄の組み合わせを最終停止表示させるものであって、

前記従制御手段は、前記第1特定絵柄又は前記第2特定絵柄の組み合わせを最終停止表示させる場合、前記表示画面上に前記第1特定絵柄又は前記第2特定絵柄の組み合わせを構成する待機絵柄が停止表示されるように前記規定絵柄群を除く他の絵柄群の変動表示を終了させ、前記待機絵柄の停止表示後に前記規定絵柄群の変動表示を終了させる待機変動表示を行わせるよう前記絵柄表示装置を表示制御する待機変動表示手段を備え、前記待機変動表示手段は、前記所定変動パターンとして、前記待機絵柄を停止表示させた際に前記表示画面に表示させる前記規定絵柄群の絵柄と、前記待機絵柄の停止表示後に前記規定絵柄群を変動表示させる変動速度とが、最終停止表示される各絵柄群の停止絵柄に関わらず同一の所定待機変動を行わせるよう前記絵柄表示装置を表示制御する所定待機変動表示手段を有することを特徴とする請求項7に記載の遊技機。

【請求項10】

前記絵柄表示装置は、第1特定絵柄と第2特定絵柄がそれぞれ複数配された複数の絵柄群を変動表示させるとともに、前記絵柄種別決定手段が前記絵柄種別を前記第1絵柄又は前記第2絵柄と決定した場合、第1特定絵柄の組み合わせ又は第2特定絵柄の組み合わせを最終停止表示させるものであって、

前記表示画面上に前記第1特定絵柄又は前記第2特定絵柄の組み合わせを構成する待機絵柄が停止表示されるように1の規定絵柄群を除く他の絵柄群の変動表示を終了させ、前記待機絵柄の停止表示後に前記規定絵柄群の変動表示を終了させる待機変動表示を行わせるよう前記絵柄表示装置を表示制御する待機変動表示手段を備え、

前記待機変動表示手段は、少なくとも遊技状態が前記特定遊技状態であって前記判定手段の判定結果が前記第1結果と前記第2結果のいずれでもない場合、前記第1特定絵柄の組み合わせが最終停止表示されない第1待機変動表示より前記第2特定絵柄の組み合わせが最終停止表示されない第2待機変動表示を高い割合で行うことを特徴とする請求項1乃至請求項9のいずれかに記載の遊技機。