

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2015년 12월 3일 (03.12.2015)



(10) 국제공개번호
WO 2015/182898 A1

- (51) 국제특허분류:
G06F 17/00 (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2015/004761
- (22) 국제출원일: 2015년 5월 12일 (12.05.2015)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
10-2014-0065460 2014년 5월 29일 (29.05.2014) KR
- (71) 출원인: 삼성에스디에스 주식회사 (SAMSUNG SDS CO., LTD.) [KR/KR]; 138-240 서울시 송파구 올림픽로 35길 125 삼성 SDS 타워 West Campus, Seoul (KR).
- (72) 발명자: 송한주 (SONG, Han-Joo); 138-844 서울시 송파구 백제고분로 39길 15, 401호(석촌동, 삼성빌딩), Seoul (KR). 백승민 (BAEK, Seung-Min); 440-310 경기도 수원시 장안구 장안로 395, 110동 403호(이목동, 수원장안 STX KAN 1 단지아파트), Gyeonggi-do (KR). 구자욱 (KOO, Ja-Wook); 138-224 서울시 송파구 올림픽로 435, 201동 2042호(신천동, 파크리오), Seoul (KR). 권세형 (KWON, Sae-Hyung); 133-100 서울시 성동구 독서당로 191, 4동 906호(옥수동, 옥수동극동아파트), Seoul (KR). 박예진 (PARK, Ye-Jeen); 138-170 서

울시 송파구 송파대로 42길 34-12, 402호(송파동), Seoul (KR).

(74) 대리인: 두호특허법인 (DOOHO IP LAW FIRM); 06628 서울시 서초구 강남대로 51길 1, 7층(서초동, 대현블루타워), Seoul (KR).

(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KZ, LA, LC, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

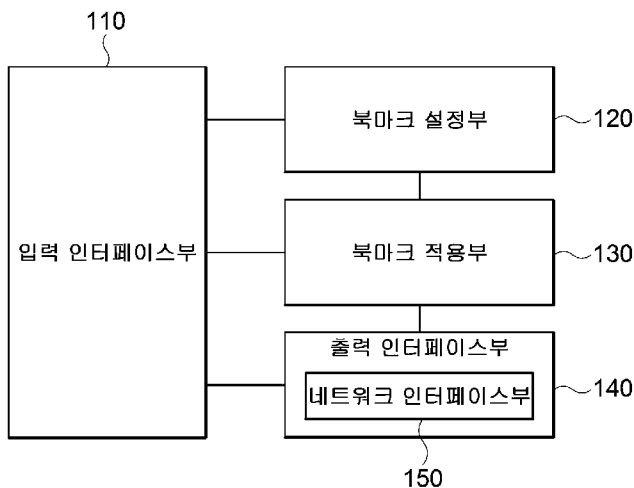
(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR),

[다음 쪽 계속]

(54) Title: APPARATUS AND METHOD FOR SETTING AND APPLYING BOOKMARK

(54) 발명의 명칭: 북마크 설정 및 적용 장치 및 방법

100



110 ... Input interface unit
120 ... Bookmark setting unit
130 ... Bookmark application unit
140 ... Output interface unit
150 ... Network interface unit

(57) Abstract: Disclosed are an apparatus, a method, a system and a computer-readable storage medium for setting and applying a bookmark. A method for setting and applying a bookmark according to an exemplary embodiment comprises the steps of: generating a bookmark which references an object associated with a website; receiving a user's input with respect to the generated bookmark; and incorporating the object into another object in response to the reception of the user's input.

(57) 요약서: 북마크를 설정하고 적용하기 위한 장치, 방법, 시스템 및 컴퓨터 판독 가능 저장 매체가 개시된다. 예시적인 실시예에 따른 북마크 설정 및 적용 방법은, 웹페이지와 연관된 객체를 참조하는 북마크를 생성하는 단계; 상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 단계; 및 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 객체를 다른 객체 내에 추가하는 단계를 포함한다.

WO 2015/182898 A1

OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, **공개:**
ML, MR, NE, SN, TD, TG).

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제 21 조(3))

명세서

발명의 명칭: 북마크 설정 및 적용 장치 및 방법

기술분야

- [1] 개시되는 실시예들은 북마크를 이용하는 기술에 관한 것으로서, 더욱 구체적으로는 웹페이지와 연관된 객체에 대한 북마크를 설정하고 적용하는 기법과 관련된다.

배경기술

- [2] 인터넷의 확산은 다양한 웹 브라우저의 개발로 이어졌다. 사용자는 원하는 웹사이트 내지 웹페이지의 URL(Uniform Resource Locator)을 웹 브라우저에 타이핑하는 방식으로 리소스에 액세스할 수 있다. 이러한 액세스를 더욱 편리하게 하기 위해 많은 웹 브라우저는 북마크 기능을 가진다.
- [3] 북마크 기능은 사용자로 하여금 좋아하는 웹사이트들 및 웹페이지들 각각에 링크된 URL을 북마크로 설정할 수 있게 한다. 사용자는 설정된 북마크들 중 하나를 선택함으로써 URL을 일일이 타이핑할 필요 없이 원하는 웹사이트나 웹페이지를 볼 수 있다.
- [4] 기존의 북마크 기능은 링크된 리소스를 확인하는 기능을 제공하는 데 그치고 있는 실정이다. 종래 기술에 따르면, 사용자는 웹페이지와 같은 전자 문서 내의 게시물을 북마크하고 이러한 북마크를 검색할 수 있다. 그러나, 다양한 기능을 위해 북마크를 활용하기를 원하는 사용자의 요구를 충족시킬 필요가 여전히 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [5] 개시되는 실시예들은 웹페이지와 연관된 객체에 대한 북마크를 설정하고 적용하기 위한 장치 및 방법을 제공한다.

과제 해결 수단

- [6] 예시적인 실시예에 따르면, 웹페이지와 연관된 객체를 참조하는 북마크를 생성하는 단계; 상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 단계; 및 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 객체를 다른 객체 내에 추가하는 단계를 포함하는 북마크 설정 및 적용 방법이 제공된다.
- [7] 상기 북마크 설정 및 적용 방법은 상기 객체를 선택하는 다른 사용자 입력을 수신하는 단계를 더 포함할 수 있고, 상기 생성하는 단계는 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 북마크를 생성하는 단계를 포함할 수 있다.
- [8] 상기 객체는 상기 웹페이지 내에 표현되거나 포함된 게시물, 상기 웹페이지 내에 표현되거나 링크된 파일 또는 상기 웹페이지를 액세스할 수 있는 자에 관한 멤버 정보를 포함할 수 있다.
- [9] 상기 다른 객체는 상기 객체가 부가된 후 다른 웹페이지 내에 표현되거나

- 포함될 게시물을 포함할 수 있다.
- [10] 상기 북마크 설정 및 적용 방법은, 상기 다른 객체를 작성하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스를 제공하는 단계; 및 상기 다른 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [11] 상기 추가하는 단계는 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 다른 객체와 함께 상기 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계를 포함할 수 있다.
- [12] 상기 북마크 설정 및 적용 방법은 상기 객체가 제한된 양의 사용자 정의(user-defined) 정보와 연관되었는지 판정하는 단계를 더 포함할 수 있고, 상기 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계는, 상기 객체가 상기 사용자 정의 정보와 연관되지 않았다고 판정된 경우에는 상기 객체로부터 도출 가능한 정보를 상기 사용자 인터페이스에 표현하고, 상기 객체가 상기 사용자 정의 정보와 연관되었다고 판정된 경우에는 상기 도출 가능한 정보 대신 상기 사용자 정의 정보를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계를 포함할 수 있다.
- [13] 상기 북마크 설정 및 적용 방법은 상기 생성된 북마크를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계를 더 포함할 수 있고, 상기 사용자 입력은 상기 사용자 인터페이스에 표현된 상기 북마크의 선택을 포함할 수 있다.
- [14] 상기 사용자 입력은 상기 북마크의 그래픽 표현의 드래그 앤 드롭(drag and drop) 동작을 포함할 수 있다.
- [15] 상기 북마크 설정 및 적용 방법은, 상기 다른 객체의 작성이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신하는 단계; 및 상기 다른 객체를 호스팅하기 위한 서버에 상기 객체가 부가된 상기 다른 객체를 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 제공하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [16] 예시적인 실시예에 따르면, 웹페이지와 연관된 객체를 참조하는 북마크를 생성하는 북마크 설정부; 상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 입력 인터페이스부; 및 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 객체를 다른 객체 내에 추가하는 북마크 적용부를 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치가 제공된다.
- [17] 상기 입력 인터페이스부는 또한 상기 객체를 선택하는 다른 사용자 입력을 수신할 수 있고, 상기 북마크 설정부는 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 북마크를 생성할 수 있다.
- [18] 상기 객체는 상기 웹페이지 내에 표현되거나 포함된 게시물, 상기 웹페이지 내에 표현되거나 링크된 파일 또는 상기 웹페이지를 액세스할 수 있는 자에 관한 멤버 정보를 포함할 수 있다.
- [19] 상기 다른 객체는 상기 객체가 부가된 후 다른 웹페이지 내에 표현되거나 포함될 게시물을 포함할 수 있다.
- [20] 상기 북마크 설정 및 적용 장치는, 상기 다른 객체를 작성하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스를 제공하고 상기 다른 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 출력 인터페이스부를 더 포함할 수 있다.

- [21] 상기 출력 인터페이스부는 또한 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 다른 객체와 함께 상기 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현할 수 있다.
- [22] 상기 출력 인터페이스부는 또한 상기 객체가 제한된 양의 사용자 정의(user-defined) 정보와 연관되었는지 판정할 수 있고, 상기 객체가 상기 사용자 정의 정보와 연관되지 않았다고 판정된 경우에는 상기 객체로부터 도출 가능한 정보를 상기 사용자 인터페이스에 표현할 수 있고, 상기 객체가 상기 사용자 정의 정보와 연관되었다고 판정된 경우에는 상기 도출 가능한 정보 대신 상기 사용자 정의 정보를 상기 사용자 인터페이스에 표현할 수 있다.
- [23] 상기 출력 인터페이스부는 또한 상기 생성된 북마크를 상기 사용자 인터페이스에 표현할 수 있고, 상기 사용자 입력은 상기 사용자 인터페이스에 표현된 상기 북마크의 선택을 포함할 수 있다.
- [24] 상기 사용자 입력은 상기 북마크의 그래픽 표현의 드래그 앤 드롭 동작을 포함할 수 있다.
- [25] 상기 입력 인터페이스부는 또한 상기 다른 객체의 작성이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신할 수 있고, 상기 북마크 설정 및 적용 장치는 상기 다른 객체를 호스팅하기 위한 서버에 상기 객체가 부가된 상기 다른 객체를 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 제공하는 네트워크 인터페이스부를 더 포함할 수 있다.
- [26] 예시적인 실시예에 따르면, 웹페이지를 액세스할 수 있는 멤버에 관한 정보를 참조하는 북마크를 생성하는 단계; 상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 단계; 및 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여, 상기 멤버에 의한 파일의 액세스를 위한 권한을 설정하는 단계를 포함하는 북마크 설정 및 적용 방법이 제공된다.
- [27] 상기 설정하는 단계는, 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 권한에 대한 선택 가능한 옵션들을 제공하는 단계; 및 상기 옵션들 중 선택된 옵션에 따라 상기 권한을 설정하는 단계를 포함할 수 있다.
- [28] 상기 북마크 설정 및 적용 방법은, 상기 권한의 설정이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신하는 단계; 및 상기 파일을 호스팅하기 위한 서버에 상기 설정된 권한을 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 통지하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [29] 예시적인 실시예에 따르면, 웹페이지를 액세스할 수 있는 멤버에 관한 정보를 참조하는 북마크를 생성하는 북마크 설정부; 상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 입력 인터페이스부; 및 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 멤버에 의한 파일의 액세스를 위한 권한을 설정하는 북마크 적용부를 포함하는 북마크 설정 및 적용 장치가 제공된다.
- [30] 상기 북마크 적용부는 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 권한에 대한 선택 가능한 옵션들을 제공할 수 있고 상기 옵션들 중 선택된 옵션에 따라 상기 권한을 설정할 수 있다.

[31] 상기 입력 인터페이스부는 또한 상기 권한의 설정이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신할 수 있고, 상기 북마크 설정 및 적용 장치는 상기 파일을 호스팅하기 위한 서버에 상기 설정된 권한을 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 통지하는 네트워크 인터페이스부를 더 포함할 수 있다.

[32] 예시적인 실시예에 따르면, 상기 방법들 중 임의의 하나를 실행하기 위한 컴퓨터 프로그램이 저장된 컴퓨터 판독 가능 저장 매체가 제공된다.

발명의 효과

[33] 소정의 실시예들에 따르면, 웹페이지에서 제공되는 게시물뿐만 아니라 웹사이트에서 제공되는 파일 및 웹사이트의 멤버에 관한 정보가 북마크의 대상이 될 수 있다.

[34] 소정의 실시예들에 따르면, 북마크된 객체에 대한 사용자 입력을 통해 게시물을 편리하게 편집(예컨대, 북마크된 객체를 새로운 게시물과 같은 객체에 부가)할 수 있고, 이로써 웹페이지 내 게시물을 작성하는 데 편의가 제공될 수 있다.

[35] 소정의 실시예들에 따르면, 인터넷 상의 웹사이트와 연관된 다양한 정보를 효과적으로 활용하는 향상된 커뮤니케이션 기법이 제공될 수 있다.

도면의 간단한 설명

[36] 도 1은 예시적인 실시예에 따라 북마크를 설정하고 적용하는 시스템을 도시한 도면,

[37] 도 2a는 예시적인 실시예에 따른 북마크 설정 및 적용 메커니즘을 지원하는 사용자 인터페이스를 도시한 도면,

[38] 도 2b는 예시적인 실시예에 따른 북마크 설정 및 적용 메커니즘을 지원하는 사용자 인터페이스를 도시한 도면,

[39] 도 3a는 멤버 정보에 대한 북마크를 생성하기 위한 예시적인 사용자 인터페이스를 도시한 도면,

[40] 도 3b는 게시물에 대한 북마크를 생성하기 위한 예시적인 사용자 인터페이스를 도시한 도면,

[41] 도 3c는 파일에 대한 북마크를 생성하기 위한 예시적인 사용자 인터페이스를 도시한 도면,

[42] 도 4a는 예시적인 실시예에 따라 사용자 인터페이스에 표현된 북마크들 및 그 사용자 인터페이스에서의 사용자 입력을 도시한 도면,

[43] 도 4b는 예시적인 실시예에 따라 사용자 인터페이스에 표현된 북마크들을 도시한 도면,

[44] 도 5a는 예시적인 실시예에 따른 사용자 인터페이스 및 그 사용자 인터페이스에서의 사용자 입력을 도시한 도면,

[45] 도 5b는 도 5a에 도시된 사용자 입력이 행해진 후 제공되는 사용자 인터페이스를 도시한 도면,

- [46] 도 6a는 예시적인 실시예에 따른 사용자 인터페이스 및 그 사용자 인터페이스에서의 사용자 입력을 도시한 도면,
- [47] 도 6b는 도 6a에 도시된 사용자 입력이 행해진 후 제공되는 사용자 인터페이스를 도시한 도면,
- [48] 도 7은 예시적인 실시예에 따라 북마크를 설정 및 적용하기 위한 과정을 도시한 도면,
- [49] 도 8은 예시적인 실시예에 따라 북마크를 설정 및 적용하기 위한 과정을 도시한 도면,
- [50] 도 9는 예시적인 실시예들에서 사용되기에 적합한 컴퓨팅 환경을 도시한 도면.

발명의 실시를 위한 형태

- [51] 이하, 도면을 참조하여 본 발명의 구체적인 실시형태를 설명하기로 한다. 이하의 상세한 설명은 본 명세서에서 기술된 방법, 장치 및/또는 시스템에 대한 포괄적인 이해를 돕기 위해 제공된다. 그러나 이는 예시에 불과하며 본 발명은 이에 제한되지 않는다.
- [52] 본 발명의 실시예들을 설명함에 있어서, 본 발명과 관련된 공지기술에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 불필요하게 흐릴 수 있다고 판단되는 경우에는 그 상세한 설명을 생략하기로 한다. 그리고, 후술되는 용어들은 본 발명에서의 기능을 고려하여 정의된 용어들로서 이는 사용자, 운용자의 의도 또는 관례 등에 따라 달라질 수 있다. 그러므로 그 정의는 본 명세서 전반에 걸친 내용을 토대로 내려져야 할 것이다. 상세한 설명에서 사용되는 용어는 단지 본 발명의 실시예들을 기술하기 위한 것이며, 결코 제한적이지는 안 된다. 명확하게 달리 사용되지 않는 한, 단수 형태의 표현은 복수 형태의 의미를 포함한다. 본 설명에서, "포함" 또는 "구비"와 같은 표현은 어떤 특성들, 숫자들, 단계들, 동작들, 요소들, 이들의 일부 또는 조합을 가리키기 위한 것이며, 기술된 것 이외에 하나 또는 그 이상의 다른 특성, 숫자, 단계, 동작, 요소, 이들의 일부 또는 조합의 존재 또는 가능성을 배제하도록 해석되어서는 안 된다.
- [53] 도 1은 예시적인 실시예에 따라 북마크를 설정하고 적용하는 시스템을 도시한다. 예시적인 북마크 설정 및 적용 시스템(100)은 컴퓨팅 장치(예컨대, 도 9에 도시된 컴퓨팅 장치(910)) 내에 구현되거나 포함될 수 있다.
- [54] 북마크 설정 및 적용 시스템(100)은 웹페이지와 연관된 객체를 참조하는 북마크를 생성하고 이를 다양한 기능을 제공하는 데 활용할 수 있다. 북마크될 수 있는 객체의 예에는 텍스트, 오디오, 이미지, 동영상, 다른 타입의 파일, 또는 이들 중 적어도 하나를 포함하는 게시물이나 소정의 정보(가령, 웹사이트의 멤버나 웹사이트에서 다운로드 가능한 파일에 관한 정보 등)가 포함된다. 이러한 객체는 웹페이지 내에 표현되거나 링크되거나 포함될 수 있다.
- [55] 도 1에 도시된 바와 같이, 북마크 설정 및 적용 시스템(100)은 입력 인터페이스부(110), 북마크 설정부(120), 북마크 적용부(130) 및 출력

인터페이스부(140)를 포함한다.

- [56] 입력 인터페이스부(110)는 사용자가 행하는 입력을 수신하도록 구성된다.

사용자 입력은 웹페이지의 객체 또는 그러한 객체를 참조하는 북마크에 대하여 행하여지는 다양한 타입의 사용자 동작(예컨대, 마우스와 같은 포인팅 디바이스를 이용한 클릭(click), 호버링(hovering), 드래그 앤 드롭(drag and drop)과 같은 동작)을 포함할 수 있다.

- [57] 출력 인터페이스부(140)는 웹페이지를 표현하는 사용자 인터페이스를 제공하도록 구성된다. 사용자 인터페이스는 그 웹페이지와 연관된 하나 이상의 객체를 시각적으로 표현하는 콘텐츠 디스플레이 영역 및 소정의 객체를 식별하도록 설정된 하나 이상의 북마크를 시각적으로 표현하는 북마크 디스플레이 영역을 포함할 수 있다. 또한, 사용자 인터페이스는 소정의 객체와 관련된 사용자 인터랙션(user interaction)을 가능하게 하는 사용자 인터랙션 영역을 포함할 수 있다. 도 1에 도시된 바와 같이, 출력 인터페이스부(140)는 네트워크 인터페이스부(150)를 포함할 수 있는데, 이러한 네트워크 인터페이스부(150)를 통해 북마크 설정 및 적용 시스템(100)과 외부의 컴퓨팅 장치(예컨대, 사용자 인터페이스에 표현된 객체를 호스팅하기 위한 서버)와 연결될 수 있다. 도 1에는 네트워크 인터페이스부(150)가 출력 인터페이스부(140)에 포함되는 것으로 도시되었으나, 이는 어디까지든 예시적이다.

- [58] 웹페이지와 연관된 제1 객체를 선택하는 사용자 입력이 입력 인터페이스부(110)에서 수신된 경우, 북마크 설정부(120)는 제1 객체를 참조하는 북마크를 생성하도록 구성된다. 대안적으로, 북마크 설정부(120)는 미리 설정된 다른 기준에 따라 제1 객체에 링크된 북마크를 생성할 수 있다. 몇몇 실시예들에 따르면, 북마크되는 객체는 웹페이지 내에 표현되거나 포함된 게시물, 웹페이지 내에 표현되거나 링크된 파일 또는 웹페이지를 액세스할 수 있는 멤버에 관한 정보를 포함할 수 있다.

- [59] 추가적으로, 북마크 설정부(120)는 북마크된 객체를 사용자에게 의해 정의된 정보와 연관시킬 수 있다. 이러한 사용자 정의 정보의 양은 제한될 수 있다. 예를 들어, 입력 인터페이스부(110)는 제한된 바이트(byte)의 영문자, 숫자, 특수 기호, 다중 비트 기호 기타 다른 기호 및/또는 제한된 바이트의 이미지를 북마크된 객체와 연관시키는 사용자 입력을 수신할 수 있다. 이러한 사용자 입력이 입력 인터페이스부(110)에서 수신된 경우, 북마크 설정부(120)는 사용자 정의 정보를 북마크된 객체와 연관시켜 저장할 수 있다. 후술하는 바와 같이, 새 객체(예컨대, 새로운 웹페이지 내에 포함되거나 표현될 게시물)를 작성하기 위한 사용자 인터랙션 영역을 포함하는 사용자 인터페이스에서 새 객체에 북마크된 객체를 부가하는 경우, 북마크된 객체와 연관된 사용자 정의 정보는 더욱 간결하고 더욱 사용자 친화적인 방식으로 북마크된 객체를 사용자 인터페이스에 표현할 수 있다. 북마크 적용부(130)는 위와 같이 생성된 북마크를 다양한 방식으로 활용할

수 있다.

- [60] 몇몇 실시예들에 따르면, 제1 객체를 참조하도록 생성된 북마크에 대한 사용자 입력이 입력 인터페이스부(110)에서 수신되는 경우, 북마크 적용부(130)는 제1 객체를 제2 객체 내에 부가하도록 구성된다. 예컨대, 제2 객체는 제1 객체가 부가된 후 다른 웹페이지 내에 표현되거나 포함될 게시물을 포함할 수 있다. 제1 객체가 포함된 웹페이지 및 제2 객체가 포함된 웹페이지는 동일한 서버에서 호스팅될 수도 있고 각각 다른 서버에서 호스팅될 수도 있다.
- [61] 예를 들어, 제2 객체에 제1 객체를 부가하는 것은 다음과 같은 동작들을 수반할 수 있다. 출력 인터페이스부(140)는 제2 객체를 작성하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스를 제공하고 제2 객체를 그 사용자 인터페이스(예컨대, 사용자 인터랙션 영역)에 표현할 수 있다. 또한, 출력 인터페이스부(140)는 제1 객체를 참조하도록 생성된 북마크를 위 사용자 인터페이스(예컨대, 북마크 디스플레이 영역)에 표현할 수 있다. 그와 같이 사용자 인터페이스에 표현된 북마크를 선택하는 사용자 입력(예컨대, 북마크의 그래픽 표현의 드래그 앤 드롭 동작)을 입력 인터페이스부(110)가 수신하는 것에 응답하여, 출력 인터페이스부(140)는 제2 객체와 함께 제1 객체를 사용자 인터페이스에 표현할 수 있고, 이로써 사용자 인터페이스에 표현된 제1 객체가 제2 객체에 부가될 수 있다.
- [62] 몇몇 실시예들에 따르면, 제2 객체에 부가된 제1 객체를 제1 객체로부터 도출 가능한 정보(예컨대, 게시물의 내용에 포함되거나 사용자 정보를 나타내거나 파일의 제목, 종류 기타 다른 관련 사항을 나타내는 텍스트, 이미지, 기타 다른 형태의 정보)로 표현할 것인지, 아니면 더 적은 양의 정보로 및/또는 사용자가 더 선호하는 방식으로 표현할 것인지는 사용자가 선택할 수 있는 옵션일 수 있다. 예컨대, 출력 인터페이스부(140)는 제1 객체의 표현에 앞서 제1 객체가 제한된 양의 사용자 정의 정보와 연관되었는지 판정할 수 있다. 제1 객체가 사용자 정의 정보와 연관되지 않은 경우, 출력 인터페이스부(140)는 제1 객체로부터 도출 가능한 정보를 사용자 인터페이스에 표현할 수 있다. 제1 객체가 사용자 정의 정보와 연관된 경우, 출력 인터페이스부(140)는 위와 같은 도출 가능한 정보 대신에 사용자 정의 정보를 사용자 인터페이스에 표현할 수 있다. 구체적인 예로서, 북마크된 게시물의 내용은 종종 매우 긴 텍스트를 포함할 수 있다. 이 텍스트를 게시물의 작성을 위한 사용자 인터페이스에 그대로 노출시키는 것은 어느 게시물이 부가되었는지 사용자에게 상기시킨다는 점에서 바람직하나, 자칫 새 객체를 작성하는 사용자에게 성가신 일이 될지도 모른다. 경우에 따라서는 그 게시물의 요지가 사용자에게 이미 충분히 각인되었을 수도 있다. 그러므로, 사용자가 북마크된 게시물과 관련하여 자신이 식별할 수 있는 제한된 양의 정보(예컨대, 언제 어떤 주제와 관련하여 작성된 게시물인지 나타내는 적은 수의 기호들)를 정의하면, 많은 양의 게시물 내용 대신 그 사용자 정의 정보가 사용자 인터페이스에 표현될 수 있다. 다른 예로서, 사용자는 이미 정해진 파일의 표현(예컨대, 파일의 이름)이나 모든 멤버들에게 공통적인 멤버 정보의

표현보다는 자신에게 편리한 제한된 양의 정보로써 파일 또는 멤버 정보가 새 객체를 작성할 때 나타나게 하고 싶어할 수도 있다. 이러한 경우에도 사용자 정의 정보의 활용은 편리하고 개인적인 사용자 경험을 제공할 수 있다.

[63] 이어서, 입력 인터페이스부(110)는 제2 객체의 작성이 완료되었음을 표시하는 사용자 입력을 수신할 수 있다. 이러한 사용자 입력의 수신에 응답하여, 네트워크 인터페이스부(150)는 제2 객체를 호스팅하기 위한 서버에 제1 객체가 부가된 제2 객체를 제공할 수 있다.

[64] 몇몇 다른 실시예들에 따르면, 웹페이지를 액세스할 수 있는 멤버에 관한 정보를 참조하도록 생성된 북마크가 그 멤버에 대한 파일 액세스 권한을 설정하는 것, 그 멤버가 작성한 게시물을 알리는 것 및/또는 그 멤버를 커뮤니티 그룹에 초대하는 것과 같은 다양한 기능을 구현하는 데 적용될 수 있다. 일 예로서, 그러한 북마크에 대한 사용자 입력이 입력 인터페이스부(110)에서 수신되는 경우, 북마크 적용부(130)는 그 멤버가 소정의 파일(예컨대, 위 웹페이지를 호스팅하는 서버에서 제공되는 파일)을 액세스하기 위한 권한을 설정하도록 구성된다. 예컨대, 북마크 적용부(130)는 위와 같은 사용자 입력의 수신에 응답하여 액세스 권한에 대한 선택 가능한 옵션들을 제공할 수 있고, 사용자에게 의해 선택된 옵션에 따라 그 멤버의 액세스 권한을 설정할 수 있다. 옵션을 선택하는 사용자는 설정된 액세스 권한이 부여되는 멤버와 동일할 수도 있고 다를 수도 있다. 이어서, 입력 인터페이스부(110)는 액세스 권한의 설정이 완료되었음을 표시하는 사용자 입력을 수신할 수 있다. 이러한 사용자 입력의 수신에 응답하여, 네트워크 인터페이스부(150)는 액세스 권한이 설정된 파일을 호스팅하기 위한 서버에 그러한 권한에 대해 통지할 수 있다.

[65] 도 2a 및 도 2b는 예시적인 실시예에 따른 북마크 설정 및 적용 메커니즘을 지원하는 사용자 인터페이스를 도시한다.

[66] 도 2a에 도시된 사용자 인터페이스(200)는 웹사이트의 웹페이지를 액세스하고 디스플레이하기 위한 윈도우 타입의 그래픽 사용자 인터페이스이다. 예시적인 사용자 인터페이스(200)는 여러 컴포넌트를 포함할 수 있다. 예를 들어, 도 2a에 도시된 바와 같이, 사용자 인터페이스(200)는 콘텐츠 디스플레이 영역(210)과 북마크 디스플레이 영역(220)을 포함할 수 있다. 필요에 따라, 사용자 인터페이스(200)는 다양한 형태의 다른 컴포넌트, 예컨대 메뉴/툴 바(250)를 더 포함할 수 있다.

[67] 콘텐츠 디스플레이 영역(210) 상에는 웹사이트(예컨대, 커뮤니티 사이트)의 웹페이지가 디스플레이된다. 예를 들어, 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에는 텍스트, 오디오, 이미지, 동영상, 다른 타입의 파일, 또는 이들 중 적어도 하나를 포함하는 게시물이나 소정의 정보(가령, 웹사이트의 멤버나 웹사이트에서 다운로드 가능한 파일에 관한 정보 등)가 표현될 수 있다. 일 예로서, 도 2a에 도시된 바와 같이, 콘텐츠 디스플레이 영역(210)은 웹사이트를 호스팅하는 서버로부터 제공되는 몇몇 객체들 각각에 대한 그래픽 표현(211 내지 219)을

포함할 수 있다. 다른 객체가 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 현재 표시되지 않더라도, 사용자가 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 연관된 스크롤 바와 같은 인터페이스 요소(미도시)를 조작하는 동작과 같은 입력을 행함으로써 그 객체가 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 표현될 수 있고, 경우에 따라서는 이미 디스플레이된 그래픽 표현(211 내지 219) 중 적어도 몇몇은 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에서 사라질 수 있다. 콘텐츠 디스플레이 영역(210)은 또 다른 객체(예컨대, 웹사이트의 사용 설명서와 같은 파일)에 대한 그래픽 표현(205)을 더 포함할 수 있는데, 이 그래픽 표현(205)은 그래픽 표현(211 내지 219)과 상이한 형상을 가질 수 있고, 스크롤 바의 조작과 같은 사용자 입력이 행해지더라도 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 계속해서 남을 수 있다.

- [68] 각 그래픽 표현(205, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219)은 객체의 제목이나 이름 및/또는 객체에 포함된 정보의 적어도 일부를 포함한다. 또한, 적어도 일부의 그래픽 표현(예컨대, 그래픽 표현(216) 및 그래픽 표현(218))은 객체와 관련된 부가 사항(예컨대, 객체를 어느 사용자가 작성/게시하였는지)을 포함할 수 있다. 몇몇 실시예들에 따르면, 위와 같은 부가 사항은 특정 사용자 입력(예컨대, 마우스와 같은 포인팅 디바이스를 조작하여 그 그래픽 표현 위로 포인터를 이동시키는 호버링 동작)이 행해진 경우에 비로소 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 시각적으로 노출될 수 있다. 사용자는 특정 객체를 액세스하기 위해 콘텐츠 디스플레이 영역(210)의 그래픽 표현들(예컨대, 그래픽 표현(211 내지 219)) 중 하나를 선택할 수 있다. 이러한 선택에 의해 액세스되는 객체는 사용자 인터페이스(200)와 같은 사용자 인터페이스의 콘텐츠 디스플레이 영역(210)이나 다른 타입의 사용자 인터페이스(예컨대, 팝업 윈도우) 상에 디스플레이되는 다른 웹페이지에 포함될 수 있다. 이와 달리, 어떤 객체는 메뉴/툴 바(250)와 같은 컴포넌트에서 그 객체를 선택하는 사용자 입력에 따라 액세스되고 콘텐츠 디스플레이 영역(210) 또는 다른 사용자 인터페이스 상에 디스플레이될 수 있다.

- [69] 북마크 디스플레이 영역(220)은 하나 이상의 탭(예컨대, 탭들(230 내지 232))을 포함한다. 현재 선택된 탭(예컨대, 탭(230)) 상에는 특정 웹페이지(예컨대, 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 표현된 웹페이지 또는 사용자가 이전에 방문한 웹페이지)에 포함된 객체를 참조하는 북마크들의 그래픽 표현(221 내지 226)이 포함된다. 예컨대, 그래픽 표현(221), 그래픽 표현(222) 및 그래픽 표현(223)은 각각 그래픽 표현(211), 그래픽 표현(212) 및 그래픽 표현(214)에 의해 표현된 객체에 대한 북마크를 표현한다. 도 2a에서, 각 그래픽 표현(221, 222, 223, 224, 225, 226)은 북마크에 의해 참조되는 객체의 제목이나 이름 및/또는 객체가 나타내는 정보의 적어도 일부를 포함한다. 북마크 디스플레이 영역(220)에 표현되는 북마크들은 다양한 유형의 객체들(가령, 게시물, 멤버 정보 및 파일 등)에 링크될 수 있다. 사용자는 이와 같이 상이한 객체들을 하나의 북마크 디스플레이 영역(220)에 표현되는 북마크들을 통해 액세스할 수 있다. 몇몇 실시예들에 따르면, 도 2a에 도시된 바와 같이, 탭(230)은 선택되는 경우

게시물을 참조하는 북마크가 디스플레이되는 게시물 탭이고, 탭(240)은 선택되는 경우 멤버 정보를 참조하는 북마크가 디스플레이되는 멤버 탭이며, 탭(250)은 선택되는 경우 파일을 참조하는 북마크가 디스플레이되는 파일 탭이다.

- [70] 북마크 디스플레이 영역(220)의 탭(예컨대, 도 2a에 도시된 게시물 탭(230))은 상단의 영역(240) 및 하단의 영역(242)을 포함할 수 있다. 상단 영역(240)은 소정의 디폴트 순서(예컨대, 더욱 최근에 설정된 북마크일수록 더 높은 랭킹을 갖는 순서)로 선택된 몇몇 북마크들의 그래픽 표현들(221 내지 224)을 포함한다. 하단 영역(232)은 위 순서와 상이한 디폴트 순서(예컨대, 관련된 객체의 확인을 위해 더욱 최근에 액세스된 북마크일수록 더 높은 랭킹을 갖는 순서)로 선택된 몇몇 북마크들의 그래픽 표현들(225 및 226)을 포함한다. 상단 영역(240)은 어떤 북마크의 그래픽 표현이 현재 상단 영역(240)에 보이지 않더라도 그 북마크를 상단 영역(231)에 표현하기 위해 사용자가 조작할 수 있는 스크롤 바와 같은 인터페이스 요소(241)를 포함할 수 있다. 마찬가지로, 하단 영역(242) 역시 스크롤 바와 같은 인터페이스 요소(243)를 포함할 수 있다.
- [71] 비록 도 2a는 그래픽 표현들(221 내지 226)이 보이도록 "펼쳐진" 북마크 디스플레이 영역(220)을 도시하나, 도 2b에 도시된 사용자 인터페이스(260)에서 볼 수 있듯이 북마크 디스플레이 영역(220)은 그래픽 표현들(221 내지 226)이 시각적으로 제거된 채 디스플레이될 수 있다. 다만, 이와 같이 "닫힌" 북마크 디스플레이 영역(220)에서 탭들(230 내지 232)은 여전히 구분되어 나타날 수 있다. 인터페이스 요소(235) 상에서의 마우스 클릭 동작 또는 인터페이스 요소(235) 상의 마우스 호버링 동작과 같은 사용자 입력에 따라, 북마크 디스플레이 영역(220)은 펼쳐지거나 닫힐 수 있다. 북마크 디스플레이 영역(220)이 닫힌 경우, 각 탭(230, 231, 232)은 그 탭(230, 231, 232)에 대응하는 북마크들 전체 또는 그러한 북마크들 중 소정의 시구간(예컨대, 최근 24시간) 동안 생성된 일부의 개수를 나타내도록 외양이 바뀔 수 있다. 그러한 개수를 나타내는 그래픽 표현은 북마크 디스플레이 영역(220)이 펼쳐진 경우 탭(230, 231, 232)에서 사라질 수도 있고 그대로 유지될 수도 있다.
- [72] 앞서 언급된 바와 같이, 다양한 객체가 북마크될 수 있다. 도 3a에서 도 3c를 참조하면, 예시적인 실시예들에 따라 게시물, 멤버 정보 및 파일에 대한 북마크가 생성될 수 있다는 점이 이해될 것이다.
- [73] 도 3a는 멤버 정보에 대한 북마크를 생성하기 위한 예시적인 사용자 인터페이스를 도시한다. 도 3a의 그래픽 표현(310)은 웹페이지와 연관된 멤버에 관한 정보(예컨대, 그 웹페이지 내지 그 웹페이지를 포함하는 웹사이트에 액세스할 수 있도록 인가된 멤버의 프로필과 같은 정보)를 시각적으로 표현하는 것으로서, 사용자 인터페이스(200)와 같은 사용자 인터페이스 또는 다른 타입의 사용자 인터페이스(예컨대, 팝업 윈도우)에 포함될 수 있다. 예를 들어, 소정의 사용자 인터페이스 상에 디스플레이된 객체(예컨대, 콘텐츠 디스플레이

영역(210)에 표시된 게시물)에 포함된 멤버 프로필 이미지, 멤버를 참조하는 북마크의 그래픽 표현(예컨대, 북마크 디스플레이 영역(220)의 멤버 탭(231)에 디스플레이된 그래픽 표현) 또는 멤버의 선택을 위해 사용자 인터페이스에 제공되는 엔트리(예컨대, 메뉴/툴 바(250)의 소정의 엔트리)를 사용자가 선택하는 경우(예컨대, 이미지, 북마크 또는 엔트리 위에서 마우스를 클릭하거나 이미지, 북마크 또는 엔트리 위에 포인터를 위치시키는 사용자 동작이 행해지는 경우), 그래픽 표현(310)이 나타날 수 있다. 도 3a에 도시된 바와 같이, 그래픽 표현(310)은 특정 멤버(자기 또는 다른 사용자)의 프로필 정보뿐만 아니라 인터페이스 요소(320)를 포함할 수 있다. 사용자가 인터페이스 요소(320)를 선택하는 경우, 그 멤버에 관한 정보(예컨대, 그래픽 표현(310)에 포함된 프로필 정보)를 참조하는 북마크가 생성될 수 있다.

- [74] 도 3b는 게시물에 대한 북마크를 생성하기 위한 예시적인 사용자 인터페이스를 도시한다. 도 3b의 그래픽 표현(330)은 웹페이지와 연관된 게시물(예컨대, 그 웹페이지에 포함되거나 표현되는 게시물)을 시각적으로 노출시키는 것으로서, 사용자 인터페이스(200)와 같은 사용자 인터페이스 또는 다른 타입의 사용자 인터페이스(예컨대, 팝업 윈도우)에 포함될 수 있다. 예를 들어, 사용자가 특정 웹 페이지를 액세스하는 경우, 또는 사용자가 소정의 사용자 인터페이스에 포함된 게시물의 표현(예컨대, 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 포함된 그래픽 표현(212)과 같은 그래픽 표현) 또는 게시물을 참조하는 북마크의 그래픽 표현(예컨대, 북마크 디스플레이 영역(220)의 게시물 탭(230)에 포함된 그래픽 표현(222))을 선택하는 경우, 그래픽 표현(330)이 나타날 수 있다. 도 3b에 도시된 바와 같이, 그래픽 표현(330)은 게시물의 내용 및/또는 게시물에 포함된 파일에 관한 정보의 표현(332)뿐만 아니라 인터페이스 요소(340)를 포함할 수 있다. 사용자가 인터페이스 요소(340)를 선택하는 경우, 그 게시물을 식별하는 북마크가 생성될 수 있다.

- [75] 도 3c는 파일에 대한 북마크를 생성하기 위한 예시적인 사용자 인터페이스를 도시한다. 도 3c의 그래픽 표현(350)은 (예컨대, 인터페이스 요소(352)를 선택함으로써) 다운로드 가능한 파일에 대한 정보를 포함하는 것으로서, 사용자 인터페이스(200)와 같은 사용자 인터페이스 또는 다른 타입의 사용자 인터페이스(예컨대, 팝업 윈도우)에 포함될 수 있다. 예를 들어, 소정의 사용자 인터페이스 상에 게시물과 같은 객체가 디스플레이되는 경우, 또는 사용자가 파일의 그래픽 표현(예컨대, 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 포함된 그래픽 표현(205) 또는 도 3b에 도시된 그래픽 표현(332)) 또는 파일을 참조하는 북마크의 그래픽 표현(예컨대, 북마크 디스플레이 영역(220)의 파일 탭(232)에 디스플레이된 그래픽 표현) 또는 파일의 선택을 위해 사용자 인터페이스에 제공되는 엔트리(예컨대, 메뉴/툴 바(250)의 소정의 엔트리)의 선택을 사용자가 입력하는 경우, 그래픽 표현(350)이 나타날 수 있다. 도 3c에 도시된 바와 같이, 그래픽 표현(350)은 파일의 정보 및/또는 인터페이스 요소(352)뿐만 아니라

인터페이스 요소(360)를 포함할 수 있다. 사용자가 인터페이스 요소(360)를 선택하는 경우, 그 파일을 식별하는 북마크가 생성될 수 있다.

- [76] 생성된 북마크들이 어떤 객체를 참조하는지 판정될 수 있고, 그러한 판정을 기초로 그러한 북마크들이 북마크 디스플레이 영역(220)의 탭들(230 내지 232) 중 하나에 시각적으로 표현될 수 있다. 북마크들은 각 탭(230, 231, 232)(의 소정의 영역)에서 디폴트 순서에 따라 정렬되어 표현될 수 있으나, 그러한 표현들은 특정 사용자 입력에 따라 위치가 바뀔 수 있고, 다른 사용자 입력에 따라 제거될 수도 있다. 예를 들어, 도 4a에 도시된 바와 같이, 사용자가 북마크 디스플레이 영역(220)의 게시물 탭(230) 상의 그래픽 표현(221)을 드래그(drag)하여 다른 그래픽 표현들(예컨대, 그래픽 표현(222) 및 그래픽 표현(223)) 사이에 드롭(drop)하는 동작을 행하는 경우, 게시물에 대한 북마크들은 디폴트 순서와는 상이한 정렬 순서에 따라 탭(230) 상에 표현될 수 있다. 도 4의 화살표(401)는 이러한 드래그 앤 드롭 동작을 나타낸다. 몇몇 실시예들에 따르면, 사용자가 그래픽 표현(221)을 드래그하는 방향을 따라 그래픽 표현(221)을 두드러지게 하는 그래픽 표현(예컨대, 그래픽 표현(402))가 나타날 수 있다. 유사한 방식으로, 북마크 디스플레이 영역(220)의 하단 영역(242)에 포함된 그래픽 표현(예컨대, 그래픽 표현(225))가 사용자의 드래그 앤 드롭 동작에 따라 상단 영역(240)으로 이동할 수 있다. 다른 예로서, 도 4b에 도시된 바와 같이, 북마크 디스플레이 영역(220)의 게시물 탭(230) 상의 그래픽 표현(222)은 닫기 버튼(close button)과 같은 인터페이스 요소(404)를 포함할 수 있다. 예컨대, 인터페이스 요소(404)는 특정 사용자 입력(예컨대, 그래픽 표현(222) 상의 마우스 호버링 동작)이 행하여지는 경우에 비로소 시각적으로 노출될 수 있다. 사용자가 인터페이스 요소(420)를 선택하는 경우, 그래픽 표현(222)은 게시물 탭(230)에서 삭제될 수 있다. 한편, 북마크 디스플레이 영역(220)의 하단 영역(242)에 제공되는 그래픽 표현(예컨대, 그래픽 표현(225) 및 그래픽 표현(226))의 삭제는 허용되지 않을 수 있다.

- [77] 앞서 언급된 바와 같이, 다양한 객체를 식별하는 북마크들이 다른 객체를 생성하는 데 적용될 수 있다. 예컨대, 북마크된 멤버 정보, 북마크된 게시물의 내용 및/또는 북마크된 파일이 작성 중인 객체(예컨대, 게시물)에 부가되거나, 멤버에 의한 파일의 액세스를 위한 권한을 설정하거나 하여 그 멤버를 커뮤니티 그룹에 초대하는 데 북마크된 멤버 정보가 이용될 수 있다. 북마크들이 활용되는 몇몇 실시예들이 이하에서 더욱 구체적으로 기술된다.

- [78] 도 5a는 예시적인 실시예에 따른 사용자 인터페이스 및 그 사용자 인터페이스에서의 사용자 입력을 도시한다. 도 5a의 사용자 인터페이스(500)는 도 2a의 사용자 인터페이스(200)와 유사하나, 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에서 그래픽 표현들(211 내지 219)이 사라졌다는 점에서 도 2a의 사용자 인터페이스(200)와 상이하다. 대신에, 사용자 인터페이스(500)는 콘텐츠 디스플레이 영역(210) 내에 그래픽 표현(530)을 포함한다. 도 5a에서, 그래픽

표현(530)은 도 2의 그래픽 표현(211)에 의해 표현된 게시물의 내용을 그래픽 표현(211)과 다른 방식으로 표현한다. 또한, 사용자 인터페이스(500)는 새 객체(예컨대, 새로운 웹페이지 내에 포함되거나 표현될 게시물)를 작성하기 위한 사용자 인터랙션을 가능하게 하는 사용자 인터랙션 영역(510)을 포함한다. 몇몇 실시예들에 따르면, 사용자가 사용자 인터페이스(200) 내의 그래픽 표현(211)을 선택하는 경우 그래픽 표현(530)과 함께 사용자 인터랙션 영역(510)이 나타날 수 있다. 몇몇 다른 실시예들에 따르면, 사용자가 그래픽 표현(211)을 선택하는 경우 그래픽 표현(530)이 콘텐츠 디스플레이 영역(210)에 디스플레이될 수 있고, 사용자가 다른 동작(예컨대, 그래픽 표현(530)에 의해 표현된 게시물에 대한 답글을 작성하기를 선택하는 동작)을 취하는 경우에 비로소 사용자 인터랙션 영역(510)이 노출될 수 있다.

- [79] 사용자 인터랙션 영역(510)은 텍스트, 오디오, 이미지, 동영상, 다른 타입의 파일 및/또는 이들 중 적어도 하나를 포함하는 게시물이나 정보를 입력하기 위한 데이터 입력 필드(data entry field)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 게시물을 작성하고자 하는 경우, 사용자가 키보드와 같은 입력 디바이스에서 타이핑한 텍스트가 사용자 인터랙션 영역(510) 내 커서(512)가 위치한 곳에 표현될 수 있다. 다른 예로서, 사용자가 메뉴/툴 바(260)와 같은 컴포넌트에서 파일과 같은 객체를 선택하는 경우, 선택된 객체가 커서(510)가 위치한 곳에 표현될 수 있고 작성 중인 게시물에 추가될 수 있다. 또 다른 예로서, 객체를 참조하는 북마크를 사용자가 선택하는 경우, 그 객체는 커서(510)가 위치한 곳에 표현될 수 있고 작성 중인 게시물에 추가될 수 있다. 특히, 도 5a에 도시된 바와 같이, 사용자가 북마크 디스플레이 영역(220)의 게시물 탭(230)에 디스플레이된 그래픽 표현(221)을 드래그하여 사용자 인터랙션 영역(510) 내에 드롭하는 경우, 선택된 그래픽 표현(221)이 나타내는 게시물의 내용이 사용자 인터랙션 영역(510)에서 사용자가 작성하고 있는 게시물에 포함될 수 있다. 도 5의 화살표(501)는 이러한 드래그 앤 드롭 동작을 나타낸다. 필요에 따라서는, 사용자가 그래픽 표현(221)을 드래그하는 방향을 따라 그래픽 표현(221)을 두드러지게 하는 그래픽 표현(502)이 나타날 수 있다. 또한, 사용자가 멤버 탭(240)에 디스플레이된 그래픽 표현(221)을 드래그하여 사용자 인터랙션 영역(510) 내에 드롭하는 경우, 그 그래픽 표현이 나타내는 멤버 정보가 작성 중인 게시물 내에서 언급될 수 있다. 또한, 사용자가 파일 탭(250)에 디스플레이된 그래픽 표현(221)을 드래그하여 사용자 인터랙션 영역(510) 내에 드롭하는 경우, 그 그래픽 표현이 나타내는 파일이 작성 중인 게시물에 첨부될 수 있다. 이와 같이, 작성 중인 게시물에 하나 이상의 북마크된 객체가 추가될 수 있다.

- [80] 도 5b는 도 5a에 도시된 사용자 입력이 행해진 후 제공되는 사용자 인터페이스를 도시한다. 도 5a에 도시된 예에서, 사용자는 북마크 디스플레이 영역(220)의 게시물 탭(230)에 디스플레이된 그래픽 표현(221)을 선택하였다. 이에 따라, 콘텐츠 디스플레이 영역(210)은 그래픽 표현(221)이 나타내는

게시물의 내용을 사용자 인터랙션 영역(510)에 표현할 수 있다. 커서(512)는 제1 게시물의 내용에 이어서 나타나도록 이동할 수 있다. 이후, 사용자는 사용자 인터랙션 영역(510)에 표현된 게시물의 작성이 완료되었음을 표시하는 입력을 행할 수 있다. 예컨대, 이러한 사용자 입력은 버튼 타입의 인터페이스 요소(503)의 선택을 포함할 수 있다. 이 사용자 입력에 따라, 사용자 인터랙션 영역(510)에서 작성된 게시물은 그 게시물 내지 그 게시물을 포함하는 웹페이지를 호스팅하기 위한 서버에 전달될 수 있다. 북마크된 객체를 위와 같이 게시물에 추가하는 방식으로 그 게시물 내지 그 게시물에 추가된 객체를 멤버 간에 공유시키는 것은 향상된 사용자 경험을 제공할 수 있다.

[81] 한편, 사용자가 사용자 인터랙션 영역(510)에 포함된 닫기 버튼과 같은 인터페이스 요소(504)를 선택하는 경우, 사용자 인터랙션 영역(510)에 디스플레이된 게시물의 내용은 제거될 수 있다.

[82] 도 6a는 예시적인 실시예에 따른 사용자 인터페이스 및 그 사용자 인터페이스에서의 사용자 입력을 도시한다. 도 6a에 도시된 바와 같이, 사용자 인터페이스(600)는 팝업 윈도우일 수 있다. 사용자 인터페이스(600)는 웹사이트를 호스팅하는 서버로부터 제공되는 소정의 파일(이하, "타겟 파일"이라고도 지칭됨)을 나타내는 그래픽 표현(610)을 포함할 수 있다. 예를 들어, 사용자 인터페이스(600)는 사용자가 그 웹사이트의 멤버(자기 및/또는 다른 사용자)가 가질 수 있는 액세스 권한을 설정하는 데 이용 가능하다. 사용자가 타겟 파일을 선택하는 경우, 사용자 인터페이스(600)가 이전에 디스플레이된 사용자 인터페이스(예컨대, 사용자 인터페이스(200))를 대신하여 또는 그 위에 나타날 수 있다. 위와 같은 사용자 입력은 사용자 인터페이스(200)의 메뉴/툴 바(260) 또는 컨텍스트 메뉴의 소정의 엔트리의 선택을 포함할 수 있다. 사용자 인터페이스(600)가 디스플레이되는 경우, 이전에 디스플레이된 사용자 인터페이스(예컨대, 사용자 인터페이스(200)) 중 콘텐츠 디스플레이 영역(210) 및 메뉴/툴 바(250)는 비활성화될 수 있고, 북마크 디스플레이 영역(220)은 여전히 활성화되어 있을 수 있다. 북마크 디스플레이 영역(220)의 멤버 탭(231)이 선택된 경우, 멤버 정보를 참조하는 그래픽 표현(예컨대, 그래픽 표현(621 내지 624))가 상위 영역(240) 또는 하위 영역(242)에 디스플레이될 수 있다.

[83] 몇몇 실시예들에서, 사용자 인터페이스(600)는 적어도 하나의 멤버가 타겟 파일을 액세스하기 위한 권한의 설정(예컨대, 타겟 파일을 읽을 수 있는 권한 또는 타겟 파일을 읽고 쓸 수 있는 권한을 선택)에 사용되는 인터페이스 요소를 디폴트로 포함할 수 있다. 예를 들어, 사용자 인터랙션 영역(630)은 미리 설정된 멤버(예컨대, 웹사이트의 멤버 전부)를 나타내는 그래픽 표현(601) 및 그 멤버에 의한 타겟 파일의 액세스를 위한 권한을 설정하는 데 이용 가능한 인터페이스 요소(602)를 포함할 수 있다. 그 멤버에게 디폴트로 타겟 파일을 읽을 수 있는 권한이 부여되어 있다면, 인터페이스 요소(602)의 좌측 부분은 도 6에 도시된

바와 같이 인터페이스 요소(602)의 우측 부분과 상이한 외양을 가질 수 있다. 만일 사용자가 인터페이스 요소(602)의 우측 부분을 선택하는 경우, 그 멤버는 타겟 파일을 읽고 쓸수 있는 권한이 부여될 수 있다.

- [84] 몇몇 실시예들에 따르면, 사용자가 그래픽 표현(621)을 드래그하여 사용자 인터페이스(600)의 사용자 인터랙션 영역(630) 내에 드롭하는 경우, 그래픽 표현(621)과 관련된 멤버에 의한 타겟 파일의 액세스 권한이 설정될 수 있다. 필요에 따라서는, 사용자가 그래픽 표현(621)을 드래그하는 방향을 따라 그래픽 표현(621)을 두드리지게 하는 그래픽 표현(예컨대, 그래픽 표현(612))가 나타날 수 있다.
- [85] 도 6b는 도 6a에 도시된 사용자 입력이 행해진 후 제공되는 사용자 인터페이스를 도시한다. 도 6a에 도시된 예에서, 사용자는 북마크 디스플레이 영역(220)의 멤버 탭(231)에서 그래픽 표현(621)을 선택하였다. 이에 따라, 사용자 인터랙션 영역(630) 내에는 그래픽 표현(621)과 관련된 멤버를 나타내는 그래픽 표현(606) 및 그 멤버에 의한 타겟 파일의 액세스를 위한 권한을 설정하는데 사용되는 인터페이스 요소(607)가 디스플레이된다. 인터페이스 요소(607)는 위와 같은 액세스 권한에 대하여 사용 가능한 옵션들을 나타낸다. 예를 들어, 사용자가 인터페이스 요소(607)의 좌측 부분을 선택하는 경우, 위 멤버에게 타겟 파일을 읽을 수 있는 권한이 부여될 수 있다. 다른 예로서, 사용자가 인터페이스 요소(607)의 우측 부분을 선택하는 경우, 위 멤버에게 타겟 파일을 읽고 쓸 수 있는 권한이 부여될 수 있다. 위와 같은 사용자 선택에 따라, 인터페이스 요소(607)의 좌측 부분 또는 우측 부분의 배경 색상 및 텍스트 색상과 같은 외양이 토글(toggle)될 수 있다. 이후, 사용자는 액세스 권한의 설정이 완료되었음을 표시하는 입력을 행할 수 있다. 예컨대, 이러한 사용자 입력은 버튼 타입의 인터페이스 요소(603)의 선택을 포함할 수 있다. 이 사용자 입력에 따라, 설정된 액세스 권한은 타겟 파일을 호스팅하기 위한 서버에 통지될 수 있다. 북마크된 멤버를 이용하여 그 멤버에 의한 파일의 액세스 권한을 설정하는 것은 향상된 사용자 경험을 제공할 수 있다. 한편, 사용자가 사용자 인터랙션 영역(630)에 포함된 닫기 버튼과 같은 인터페이스 요소(608)를 선택하는 경우, 그래픽 표현(606)이 나타내는 멤버가 타겟 파일을 액세스하기 위한 권한을 설정하기 위한 입력을 사용자가 삼가도록 그래픽 표현(606), 인터페이스 요소(607) 및 인터페이스 요소(608)이 사용자 인터랙션 영역(630)에서 제거될 수 있다. 마찬가지로, 사용자가 인터페이스 요소(604)를 선택하는 경우, 그래픽 표현(601), 인터페이스 요소(602) 및 인터페이스 요소(604)가 사라질 수 있다.
- [86] 도 7은 예시적인 실시예에 따라 북마크를 설정 및 적용하기 위한 과정을 도시한다. 예시적인 과정(700)에 포함된 동작들은 도 1의 북마크 설정 및 적용 시스템(100)에 의해 수행될 수 있다.
- [87] 시작 동작 후, 과정(700)은 동작(S710)으로 진행된다. 동작(S710)에서, 웹사이트의 웹페이지와 연관된 제1 객체(예컨대, 웹페이지에 포함되거나 표현된

게시물, 웹페이지에 포함되거나 링크된 파일 또는 웹페이지를 액세스할 수 있는 자에 관한 멤버 프로필 정보)의 그래픽 표현을 포함하는 사용자 인터페이스가 제공된다.

- [88] 동작(S720)에서, 제1 객체를 선택하는 사용자 입력이 수신된다.
- [89] 동작(S730)에서, 선택된 제1 객체를 참조하는 북마크가 설정된다. 설정된 북마크는 제1 객체가 게시물, 파일 또는 멤버 정보인지에 따라 분류되어 저장될 수 있다. 또한, 저장된 북마크는 사용자 인터페이스의 소정의 영역에 표현될 수 있다.
- [90] 동작(S740)에서, 게시물과 같은 제2 객체(예컨대, 다른 웹페이지 내에 표현되거나 포함될 게시물)를 작성하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스가 제공된다. 그러한 사용자 인터페이스 상에는 작성 중인 제2 객체가 그 작성이 완료되기 전까지 계속해서 표현될 수 있다. 또한, 이 사용자 인터페이스에는 저장된 북마크의 그래픽 표현이 포함될 수 있다.
- [91] 동작(S750)에서, 설정된 북마크에 대한 사용자 입력이 수신된다. 예컨대, 이러한 사용자 입력은 북마크의 그래픽 표현의 드래그 앤 드롭 동작을 포함할 수 있다.
- [92] 동작(S760)에서, 제1 객체가 작성 중인 제2 객체에 추가된다. 예컨대, 상기 제2 객체와 함께 제1 객체가 위 사용자 인터페이스에 표현될 수 있다.
- [93] 동작(S770)에서, 제2 객체의 작성이 완료되었음을 표시하는 사용자 입력이 수신된다.
- [94] 동작(S780)에서, 제1 객체가 추가된 제2 객체가 웹사이트를 호스팅하는 서버에 제공된다. 예를 들어, 제1 객체가 게시물인 경우, 그 게시물의 내용이 추가된 제2 객체를 포함하는 웹페이지가 호스팅 서버로부터 제공될 수 있다. 다른 예로서, 제1 객체가 파일인 경우, 그 파일이 첨부된 제2 객체를 포함하는 웹페이지가 호스팅 서버로부터 제공될 수 있다. 또 다른 예로서, 제1 객체가 멤버에 관한 정보인 경우, 그 멤버가 언급된 제2 객체를 포함하는 웹페이지가 호스팅 서버로부터 제공될 수 있다. 이러한 방식으로, 제2 객체에 포함된 제1 객체가 소정의 멤버들 간에 공유될 수 있다.
- [95] 도 8은 예시적인 실시예에 따라 북마크를 설정 및 적용하기 위한 과정을 도시한다. 예시적인 과정(800)에 포함된 동작들은 도 1의 북마크 설정 및 적용 시스템(100)에 의해 수행될 수 있다.
- [96] 시작 동작 후, 과정(800)은 동작(S810)으로 진행된다. 동작(S810)에서, 웹사이트의 웹페이지와 연관된 멤버에 관한 정보(예컨대, 웹페이지를 액세스할 수 있는 멤버에 관한 프로필 정보)의 그래픽 표현을 포함하는 사용자 인터페이스가 제공된다.
- [97] 동작(S820)에서, 멤버 정보를 선택하는 사용자 입력이 수신된다.
- [98] 동작(S830)에서, 선택된 멤버 정보를 참조하는 북마크가 설정된다.
- [99] 동작(S840)에서, 웹사이트를 호스팅하는 서버로부터 제공되는 파일을

웹사이트의 멤버가 액세스하기 위한 권한을 설정하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스가 제공된다. 이러한 사용자 인터페이스에는 설정된 북마크의 그래픽 표현이 포함될 수 있다.

- [100] 동작(S850)에서, 설정된 북마크에 대한 사용자 입력이 수신된다. 예컨대, 이러한 사용자 입력은 북마크의 그래픽 표현의 드래그 앤 드롭 동작을 포함할 수 있다.
- [101] 동작(S860)에서, 멤버에 의한 파일의 액세스를 위한 권한이 설정될 수 있다. 예컨대, 위 파일 액세스 권한에 대한 선택 가능한 옵션들이 사용자 인터페이스에 제공될 수 있고, 이러한 옵션들 중 하나를 사용자가 선택하는 경우 선택된 옵션에 따라 파일 액세스 권한이 설정될 수 있다.
- [102] 동작(S870)에서, 파일 액세스 권한 설정이 완료되었음을 표시하는 사용자 입력이 수신된다.
- [103] 동작(S880)에서, 설정된 파일 액세스 권한이 호스팅 서버에 제공된다. 이로써, 파일이 소정의 멤버들 간에 공유될 수 있다.
- [104] 도 9는 예시적인 실시예들에서 사용되기에 적합한 컴퓨팅 환경을 도시한다.
- [105] 도 9에 도시된 예시적인 컴퓨팅 환경(900)은 데스크톱 컴퓨터, 랩톱 컴퓨터, 스마트폰, 휴대폰이나 태블릿과 같은 형태의 컴퓨팅 장치(910)를 포함한다. 컴퓨팅 장치(910)는 적어도 하나의 프로세서(912), 컴퓨터 판독 가능 저장 매체(914) 및 버스(960)를 포함한다. 프로세서(912)는 버스(960)와 연결되고, 버스(960)는 컴퓨터 판독 가능 저장 매체(914)를 포함하여 컴퓨팅 장치(910)의 다른 다양한 컴포넌트들을 프로세서(912)에 연결한다. 웹페이지와 같은 전자 문서 내 객체에 대한 링크를 포함하는 북마크를 설정하고 적용하는 메커니즘을 제공하는 예시적인 실시예들이 컴퓨팅 장치(910) 내에 구현될 수 있다.
- [106] 프로세서(912)는 컴퓨팅 장치(910)로 하여금 앞서 언급된 예시적인 실시예에 따라 동작하도록 할 수 있다. 예컨대, 프로세서(912)는 컴퓨터 판독 가능 기록 매체(914)에 저장된 컴퓨터 실행 가능 명령어를 실행할 수 있고, 컴퓨터 판독 가능 기록 매체(914)에 저장된 컴퓨터 실행 가능 명령어는 프로세서(912)에 의해 실행되는 경우 컴퓨팅 장치(910)로 하여금 소정의 예시적인 실시예에 따른 동작들을 수행하도록 구성될 수 있다.
- [107] 컴퓨터 판독 가능 저장 매체(914)는 컴퓨터 실행 가능 명령어 내지 프로그램 코드(예컨대, 애플리케이션(930)에 포함되는 명령어), 프로그램 데이터(예컨대, 애플리케이션(930)에 의해 사용되는 데이터) 및/또는 다른 적합한 형태의 정보를 저장하도록 구성된다. 도 9에 도시된 메모리(916) 및 저장 디바이스(918)는 컴퓨터 판독 가능 저장 매체(914)의 예이다. 메모리(916)에는 프로세서(912)에 의해 실행될 수 있는 컴퓨터 실행 가능 명령어가 로딩될 수 있다. 또한, 메모리(916)에는 프로그램 데이터가 저장될 수 있다. 예컨대, 이러한 메모리(916)는 랜덤 액세스 메모리와 같은 휘발성 메모리, 비휘발성 메모리, 또는 이들의 적합한 조합일 수 있다. 다른 예로서, 저장 디바이스(918)는 정보의

저장을 위한 하나 이상의 착탈 가능하거나 착탈 불가능한 컴포넌트를 포함할 수 있다. 예컨대, 저장 디바이스(918)는 하드 디스크, 플래시 메모리, 자기 디스크, 광 디스크, 컴퓨팅 장치(910)에 의해 액세스되고 원하는 정보를 저장할 수 있는 다른 형태의 저장 매체, 또는 이들의 적합한 조합일 수 있다.

[108] 컴퓨팅 장치(910)는 또한 하나 이상의 입출력 디바이스(970)를 위한 인터페이스를 제공하는 하나 이상의 입출력 인터페이스(920)를 포함할 수 있다. 입출력 인터페이스(920)는 버스(960)에 연결된다. 입출력 디바이스(970)는 입출력 인터페이스(920)를 통해 컴퓨팅 장치(910)(의 다른 컴포넌트들)에 연결될 수 있다. 입출력 디바이스(970)는 사용자가 명령 및/또는 정보를 컴퓨팅 장치(910)에 입력하기 위해 사용할 수 있는 마우스와 같은 포인팅 디바이스, 키보드, 터치 입력 디바이스 및 음성 입력 디바이스와 같은 입력 디바이스 및/또는 프린터 및 스피커와 같은 출력 디바이스를 포함할 수 있다.

[109] 하나 이상의 디스플레이 디바이스(980)가 하나 이상의 디스플레이 인터페이스(922)를 통해 컴퓨팅 장치(910)(의 다른 컴포넌트들)에 연결될 수 있다. 디스플레이 인터페이스(922)는 앞서 언급된 실시예들에 따라 사용자 인터페이스의 특징들을 디스플레이할 수 있는 디스플레이 디바이스(980)에 디스플레이될 데이터를 수신하도록 버스(960)에 연결된다.

[110] 컴퓨팅 장치(910)는 또한 컴퓨팅 장치(910)가 다른 컴퓨팅 장치(예컨대, 컴퓨팅 환경(900) 내의 컴퓨팅 장치(990))와 통신할 수 있도록 하는 네트워크 인터페이스(924)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 네트워크 인터페이스(924)는 로컬 영역 네트워크(Local Area Network: LAN), 광역 네트워크(Wide Area Network: WAN), 셀룰라 네트워크 또는 인터넷과 같은 네트워크를 통해 컴퓨팅 장치(910)와 컴퓨팅 장치(990) 간의 접속을 제공할 수 있다. 컴퓨팅 장치(990)는 웹 서버와 같은 서버, 네트워크 컴퓨터, 범용 또는 특정 용도의 머신, 또는 다른 다양한 형태의 컴퓨팅 장치일 수 있다.

[111] 도 9에 도시된 바와 같이, 애플리케이션(930)은 메모리(116)에 로딩될 수 있다. 애플리케이션(930)은 다양한 형태를 취할 수 있다. 예를 들어, 애플리케이션(930)은 웹페이지(예컨대, 웹사이트(992)의 웹페이지(994) 또는 웹페이지(996))를 액세스하기 위한 하나 이상의 사용자 인터페이스(940)를 제공하는 웹 브라우징 기능을 구비한 프로그램일 수 있다. 다만, 이는 어디까지나 예시적이며, 애플리케이션(930)은 다른 형태의 전자 문서를 액세스하기 위한 전자 문서 처리 애플리케이션일 수 있다. 도 9에는 2개의 웹페이지가 웹사이트(992)에 포함되는 것으로 도시되었으나, 웹사이트(992)에 포함되는 웹페이지의 개수가 도 9에 도시된 것과 같이 한정되는 것은 아니다.

[112] 도 9에 도시된 바와 같이, 웹사이트(992)는 컴퓨팅 장치(990)로부터 제공된다. 웹사이트(992)에 포함된 웹페이지(994) 및 웹페이지(996)와 같은 웹페이지들은 각각 정보를 제공하기 위해 사용될 수 있는 리소스로서, 적어도 하나의 객체를 포함하거나 이와 연관될 수 있다. 이러한 객체의 예에는 소정의 콘텐츠

요소(예컨대, 텍스트, 오디오, 이미지, 동영상, 다른 타입의 파일, 또는 이들 중 적어도 하나를 포함하는 게시물) 또는 이와 유사하거나 상이한 형태를 갖는 소정의 정보(가령, 웹사이트(992)의 멤버나 웹사이트(992)에서 다운로드 가능한 파일에 관한 정보 등)가 포함된다. 애플리케이션(930)은 컴퓨팅 장치(990)로부터 컴퓨팅 장치(910)에 제공된 객체를 컴퓨터 판독 가능 저장 매체(914)에 저장할 수 있다. 예를 들어, 도 9에 도시된 객체(942)는 애플리케이션(930)에 의해 메모리(916)에 저장된 하나 이상의 객체를 가리킨다.

[113] 애플리케이션(930)은 특정한 웹사이트(예컨대, 커뮤니티 사이트)의 어드레스 내지 URL(Uniform Resource Locator)이 입력되는 경우 그 웹사이트를 호스팅하는 서버(예컨대, 컴퓨팅 장치(990))에 웹페이지를 요청한다. 애플리케이션(930)은 그 웹페이지를 해석하고 이를 사용자 인터페이스(940)(의 특정 영역) 상에 표현할 수 있다. 또한, 사용자는 애플리케이션(930)이 제공하는 사용자 인터페이스(940)를 이용하여 다른 웹페이지에서 표현될 객체(예컨대, 게시물)를 작성하고 이를 그 객체, 그 객체를 포함하는 웹페이지 내지 그 웹페이지를 포함하는 웹사이트를 호스팅하기 위한 서버에 전달할 수 있다. 나아가, 애플리케이션(930)은 객체를 참조하는 북마크를 설정하고 이를 다른 객체와 관련된 유용한 기능을 제공하는 데 적용하기 위하여 예시적인 실시예에 따른 새로운 메커니즘을 제공할 수 있다.

[114] 애플리케이션(930)은 예시적인 실시예들에 따른 북마크 설정 및 적용 메커니즘을 구현하기 위한 동작들을 수행하도록 구성될 수 있다. 설명의 편의를 위한 일 예로서, 애플리케이션(930)이 객체를 참조하는 북마크를 설정하고 이를 이용하여 다른 객체를 생성하기 위하여 수행하는 예시적인 동작들이 이하에서 기술된다.

[115] 애플리케이션(930)은 웹사이트(992) 내의 액세스된 웹페이지(994)를 표현하는 사용자 인터페이스(940)를 제공할 수 있다. 사용자 인터페이스(940)는 웹페이지(994)와 연관된 객체를 표현하는 영역뿐만 아니라 하나 이상의 웹페이지(예컨대, 웹페이지(994), 웹페이지(996), 웹사이트(992)의 다른 웹페이지 및/또는 다른 웹사이트의 웹페이지)와 연관된 객체에 대하여 설정된 북마크를 표현하는 영역을 포함할 수 있다.

[116] 또한, 애플리케이션(930)은 소정의 웹페이지의 객체를 참조하는 북마크를 생성하고 이를 저장할 수 있다. 도 9에 도시된 북마크(944)는 애플리케이션(930)에 의해 메모리(916)와 같은 컴퓨터 판독 가능 매체(914)에 저장된 하나 이상의 북마크를 가리킨다. 예컨대, 애플리케이션(930)은 웹사이트(992)의 웹페이지(994)의 제1 객체를 참조하는 북마크를 생성할 수 있다. 제1 객체는 웹페이지(994)와 연관된 게시물, 파일 또는 멤버 정보를 포함할 수 있다. 몇몇 실시예들에서, 애플리케이션(930)은 입출력 디바이스(970)에 포함된 포인팅 장치와 같은 입력 디바이스로부터의 사용자 입력(950)을 수신할 수 있다. 이 예에서, 사용자 입력(950)은 사용자가 제1 객체를 선택하는 것을

포함할 수 있다. 애플리케이션(930)은 사용자 입력(950)을 수신하는 것에 응답하여 제1 객체에 대한 북마크(944)를 생성할 수 있다.

- [117] 이어서, (예컨대, 제2 객체를 작성하기 위한 사용자 인터랙션을 요청하는 사용자 입력(미도시)을 수신하는 것에 응답하여) 애플리케이션(930)은 제2 객체를 작성하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스(940)를 제공할 수 있다. 애플리케이션(930)은 작성 중인 제2 객체를 사용자 인터페이스(940)의 소정의 영역에 표현할 수 있다. 또한, 사용자 인터페이스(940)는 북마크(944)를 표현하는 영역을 포함할 수 있다. 애플리케이션(930)은 사용자 입력(952)(예컨대, 제1 객체에 대한 북마크(944)의 그래픽 표현을 드래그하여 사용자 인터페이스(940) 내에서 제2 객체가 표현된 영역에 드롭하는 동작)을 수신할 수 있다. 애플리케이션(930)은 사용자 입력(952)을 수신하는 것에 응답하여 제1 객체를 제2 객체 내에 부가할 수 있다. 예컨대, 애플리케이션(930)은 작성 중인 제2 객체와 함께 제1 객체를 사용자 인터페이스(940)에 표현할 수 있다. 추가적으로, 북마크된 제1 객체의 표현은 사용자의 선택에 따라 달라질 수 있다. 제1 객체는 그로부터 도출 가능한 정보로 표현될 수도 있고, 사용자가 적은 양의 정보를 정의하고 제1 객체와 연관시킨 경우에는 제1 객체로부터 도출 가능한 정보 대신에 사용자 정의 정보로 표현될 수 있다.

- [118] 나아가, 애플리케이션(930)은 제2 객체의 작성이 완료되었음을 표시하는 사용자 입력(미도시)을 수신할 수 있고, 이러한 사용자 입력의 수신에 응답하여 작성이 완료된 제2 객체를 컴퓨팅 장치(990)에 전달할 수 있고, 이로써 제2 객체가 웹사이트(992)의 웹페이지(예컨대, 웹페이지(996))에 반영되도록 할 수 있다. 따라서, 제2 객체 내의 제1 객체가 웹사이트(992)의 멤버들 간에 편리하게 공유될 수 있다.

- [119] 위에서 설명한 바와 같이, 애플리케이션(930)은 사용자가 다양한 형태의 객체를 참조하는 북마크를 활용하여 게시물과 같은 새로운 객체를 작성하는 것을 도울 수 있다. 또한, 애플리케이션(930)은 웹사이트의 멤버에 관한 정보를 참조하는 북마크를 활용하여 그 멤버가 어떤 파일에 액세스하기 위한 권한을 부여하는 것을 돕기 위해 앞서 언급된 실시예에 따른 동작들을 수행할 수 있다.

- [120] 한편, 소정의 실시예는 본 명세서에서 기술한 과정을 컴퓨터상에서 수행하기 위한 프로그램을 포함하는 컴퓨터 판독 가능 기록매체를 포함할 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능 기록매체는 프로그램 명령, 로컬 데이터 파일, 로컬 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 매체는 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들일 수 있다. 컴퓨터 판독 가능 기록매체의 예에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD-ROM, DVD와 같은 광 기록 매체, 플롭티컬 디스크와 같은 자기-광 매체, 및 롬, 램, 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서

컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함할 수 있다.

- [121] 이상에서 본 발명의 대표적인 실시예들을 상세하게 설명하였으나, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자는 상술한 실시예에 대하여 본 발명의 범주에서 벗어나지 않는 한도 내에서 다양한 변형이 가능함을 이해할 것이다. 그러므로 본 발명의 권리범위는 설명된 실시예에 국한되어 정해져서는 안 되며, 후술하는 특허청구범위뿐만 아니라 이 특허청구범위와 균등한 것들에 의해 정해져야 한다.

[122] [부호의 설명]

[123] 100: 북마크 설정 및 적용 시스템

[124] 110: 입력 인터페이스부

[125] 120: 북마크 설정부

[126] 130: 북마크 적용부

[127] 140: 출력 인터페이스부

[128] 150: 네트워크 인터페이스부

[129] 200, 260, 500, 560, 600, 660: 사용자 인터페이스

[130] 910, 990: 컴퓨팅 장치

청구범위

- [청구항 1] 웹페이지와 연관된 객체를 참조하는 북마크를 생성하는 단계;
 상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 단계; 및
 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 객체를 다른 객체 내에
 추가하는 단계를 포함하는
 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 2] 청구항 1에 있어서,
 상기 객체를 선택하는 다른 사용자 입력을 수신하는 단계를 더 포함하고,
 상기 생성하는 단계는 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기
 북마크를 생성하는 단계를 포함하는, 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 3] 청구항 1에 있어서,
 상기 객체는 상기 웹페이지 내에 표현되거나 포함된 게시물, 상기
 웹페이지 내에 표현되거나 링크된 파일 또는 상기 웹페이지를 액세스할
 수 있는 자에 관한 멤버 정보를 포함하는, 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 4] 청구항 1에 있어서,
 상기 다른 객체는 상기 객체가 추가된 후 다른 웹페이지 내에 표현되거나
 포함될 게시물을 포함하는, 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 5] 청구항 1에 있어서,
 상기 다른 객체를 작성하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스를
 제공하는 단계; 및
 상기 다른 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계를 더
 포함하는,
 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 6] 청구항 5에 있어서,
 상기 추가하는 단계는 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 다른
 객체와 함께 상기 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계를
 포함하는, 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 7] 청구항 6에 있어서,
 상기 객체가 제한된 양의 사용자 정의(user-defined) 정보와 연관되었는지
 판정하는 단계를 더 포함하고,
 상기 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계는, 상기 객체가
 상기 사용자 정의 정보와 연관되지 않았다고 판정된 경우에는 상기
 객체로부터 도출 가능한 정보를 상기 사용자 인터페이스에 표현하고,
 상기 객체가 상기 사용자 정의 정보와 연관되었다고 판정된 경우에는
 상기 도출 가능한 정보 대신 상기 사용자 정의 정보를 상기 사용자
 인터페이스에 표현하는 단계를 포함하는, 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 8] 청구항 5에 있어서,

상기 생성된 북마크를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 단계를 더 포함하고, 상기 사용자 입력은 상기 사용자 인터페이스에 표현된 상기 북마크의 선택을 포함하는, 북마크 설정 및 적용 방법.

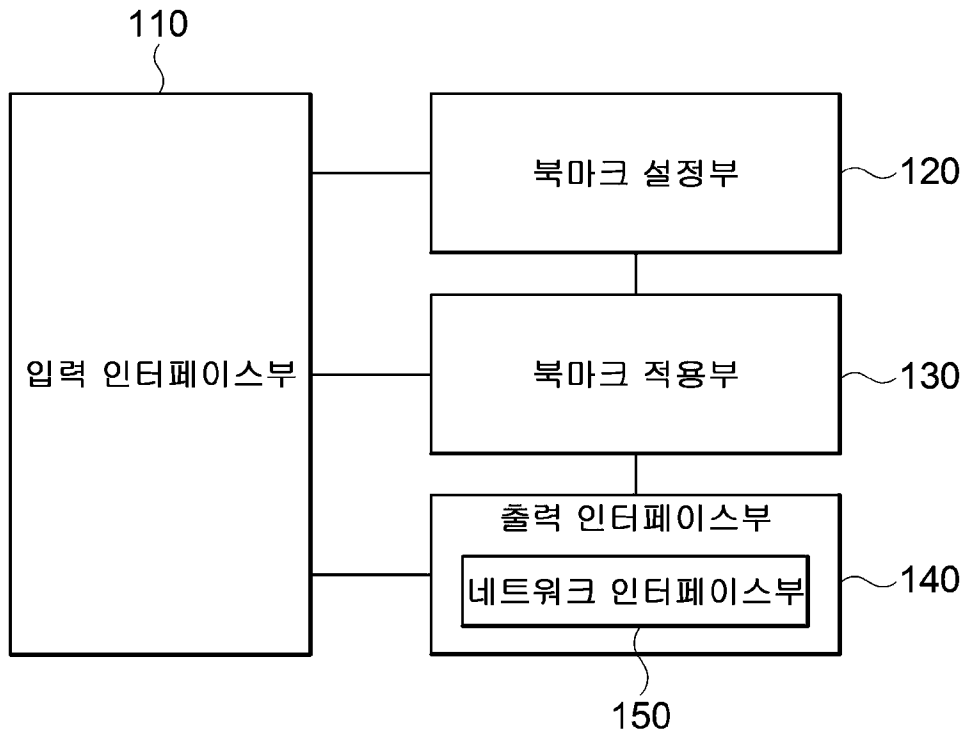
- [청구항 9] 청구항 1에 있어서,
상기 사용자 입력은 상기 북마크의 그래픽 표현의 드래그 앤 드롭(drag and drop) 동작을 포함하는, 북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 10] 청구항 1에 있어서,
상기 다른 객체의 작성이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신하는 단계; 및
상기 다른 객체를 호스팅하기 위한 서버에 상기 객체가 부가된 상기 다른 객체를 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 제공하는 단계를 더 포함하는,
북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 11] 웹페이지와 연관된 객체를 참조하는 북마크를 생성하는 북마크 설정부;
상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 입력 인터페이스부;
및
상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 객체를 다른 객체 내에 부가하는 북마크 적용부를 포함하는,
북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 12] 청구항 11에 있어서,
상기 입력 인터페이스부는 또한 상기 객체를 선택하는 다른 사용자 입력을 수신하고, 상기 북마크 설정부는 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 북마크를 생성하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 13] 청구항 11에 있어서,
상기 객체는 상기 웹페이지 내에 표현되거나 포함된 게시물, 상기 웹페이지 내에 표현되거나 링크된 파일 또는 상기 웹페이지를 액세스할 수 있는 자에 관한 멤버 정보를 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 14] 청구항 11에 있어서,
상기 다른 객체는 상기 객체가 부가된 후 다른 웹페이지 내에 표현되거나 포함될 게시물을 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 15] 청구항 11에 있어서,
상기 다른 객체를 작성하는 데 이용 가능한 사용자 인터페이스를 제공하고, 상기 다른 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는 출력 인터페이스부를 더 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 16] 청구항 15에 있어서,
상기 출력 인터페이스부는 또한 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 다른 객체와 함께 상기 객체를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는, 북마크 설정 및 적용 장치.

- [청구항 17] 청구항 16에 있어서,
상기 출력 인터페이스부는 또한 상기 객체가 제한된 양의 사용자 정의(user-defined) 정보와 연관되었는지 판정하되, 상기 객체가 상기 사용자 정의 정보와 연관되지 않았다고 판정된 경우에는 상기 객체로부터 도출 가능한 정보를 상기 사용자 인터페이스에 표현하고, 상기 객체가 상기 사용자 정의 정보와 연관되었다고 판정된 경우에는 상기 도출 가능한 정보 대신 상기 사용자 정의 정보를 상기 사용자 인터페이스에 표현하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 18] 청구항 15에 있어서,
상기 출력 인터페이스부는 또한 상기 생성된 북마크를 상기 사용자 인터페이스에 표현하고, 상기 사용자 입력은 상기 사용자 인터페이스에 표현된 상기 북마크의 선택을 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 19] 청구항 11에 있어서,
상기 사용자 입력은 상기 북마크의 그래픽 표현의 드래그 앤 드롭(drag and drop) 동작을 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 20] 청구항 11에 있어서,
상기 입력 인터페이스부는 또한 상기 다른 객체의 작성이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신하고, 상기 북마크 설정 및 적용 장치는 상기 다른 객체를 호스팅하기 위한 서버에 상기 객체가 부가된 상기 다른 객체를 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 제공하는 네트워크 인터페이스부를 더 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 21] 웹페이지를 액세스할 수 있는 멤버에 관한 정보를 참조하는 북마크를 생성하는 단계;
상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 단계; 및
상기 사용자 입력의 수신에 응답하여, 상기 멤버에 의한 파일의 액세스를 위한 권한을 설정하는 단계를 포함하는
북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 22] 청구항 21에 있어서,
상기 설정하는 단계는,
상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 권한에 대한 선택 가능한 옵션들을 제공하는 단계; 및
상기 옵션들 중 선택된 옵션에 따라 상기 권한을 설정하는 단계를 포함하는,
북마크 설정 및 적용 방법.
- [청구항 23] 청구항 21에 있어서,
상기 권한의 설정이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신하는 단계; 및
상기 파일을 호스팅하기 위한 서버에 상기 설정된 권한을 상기 다른

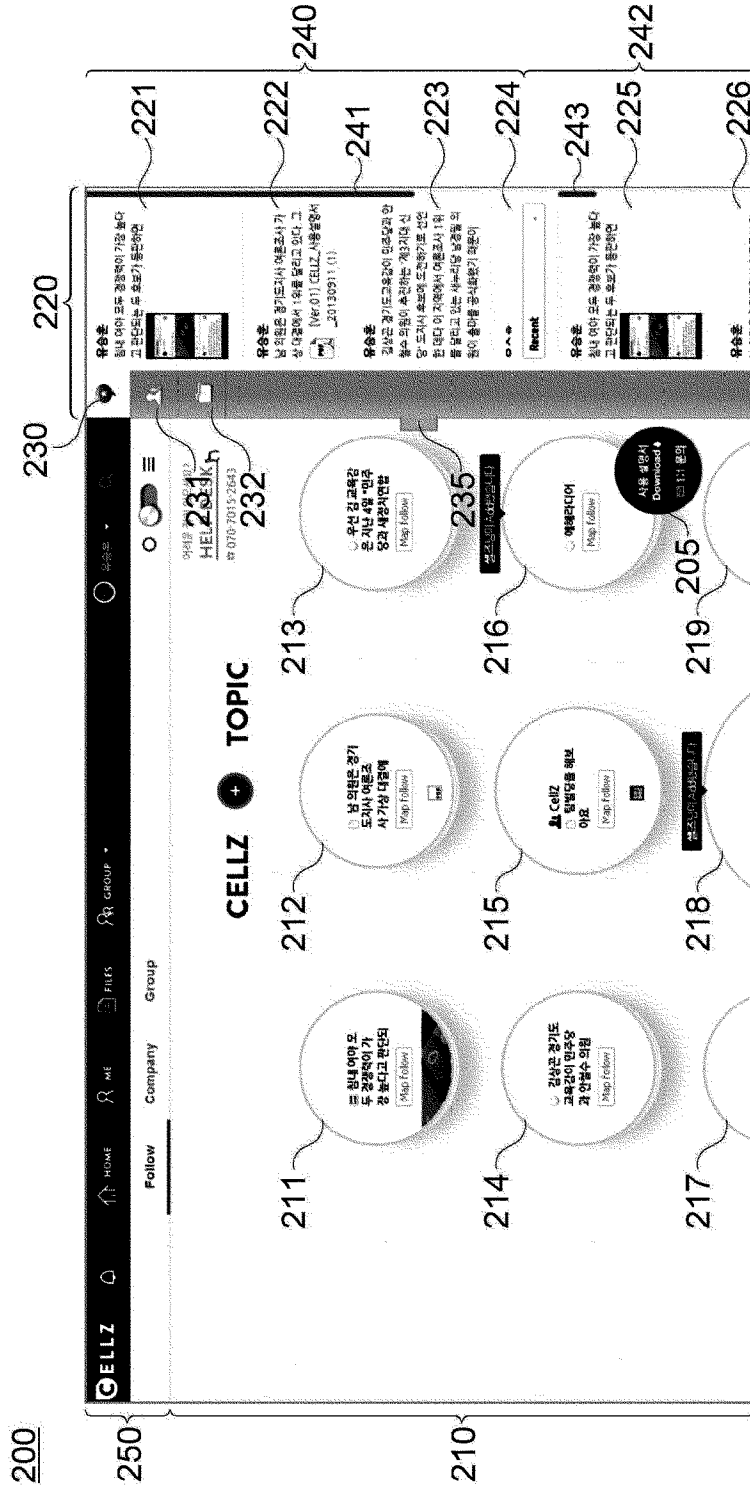
사용자 입력의 수신에 응답하여 통지하는 단계를 더 포함하는,
북마크 설정 및 적용 방법.

- [청구항 24] 웹페이지를 액세스할 수 있는 멤버에 관한 정보를 참조하는 북마크를 생성하는 북마크 설정부;
상기 생성된 북마크에 대한 사용자 입력을 수신하는 입력 인터페이스부;
및
상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 멤버에 의한 파일의 액세스를 위한 권한을 설정하는 북마크 적용부를 포함하는
북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 25] 청구항 24에 있어서,
상기 북마크 적용부는 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여 상기 권한에 대한 선택 가능한 옵션들을 제공하고 상기 옵션들 중 선택된 옵션에 따라 상기 권한을 설정하는,
북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 26] 청구항 24에 있어서,
상기 입력 인터페이스부는 또한 상기 권한의 설정이 완료되었음을 표시하는 다른 사용자 입력을 수신하고, 상기 북마크 설정 및 적용 장치는 상기 파일을 호스팅하기 위한 서버에 상기 설정된 권한을 상기 다른 사용자 입력의 수신에 응답하여 통지하는 네트워크 인터페이스부를 더 포함하는, 북마크 설정 및 적용 장치.
- [청구항 27] 청구항 1 내지 청구항 10 및 청구항 21 내지 청구항 23 중 어느 하나에 기재된 방법을 실행하기 위한 컴퓨터 프로그램이 저장된 컴퓨터 판독 가능 저장 매체.

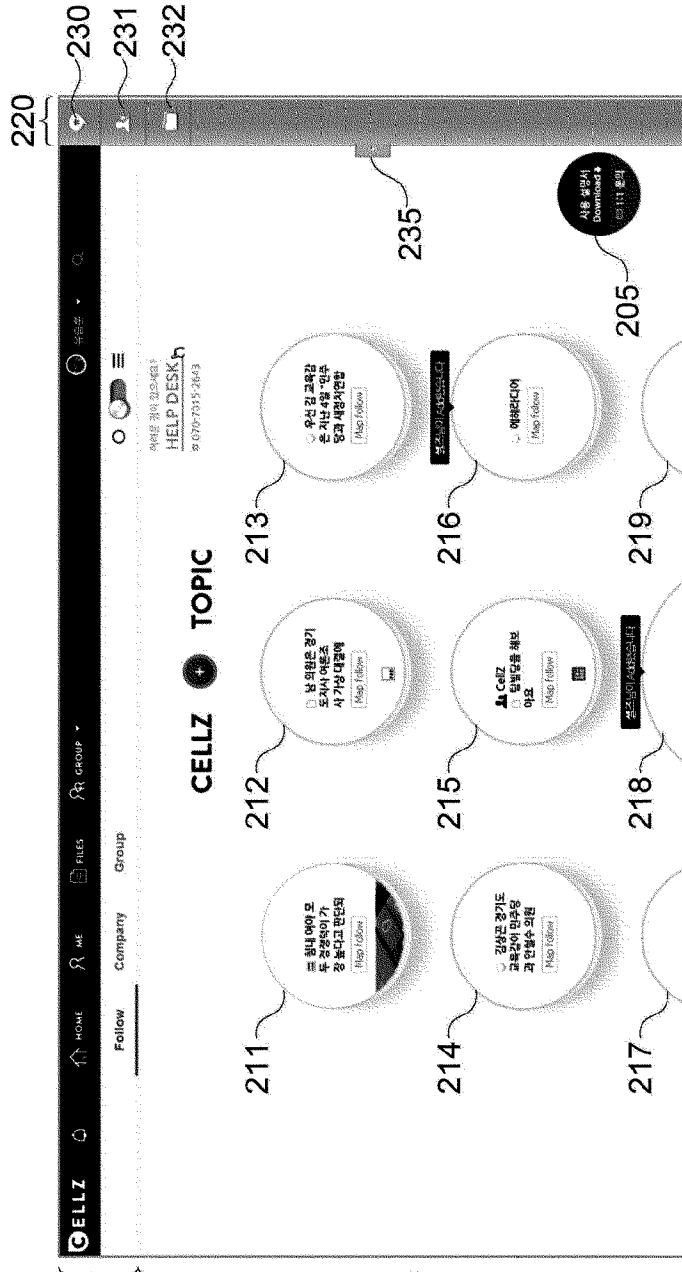
[도1]
100



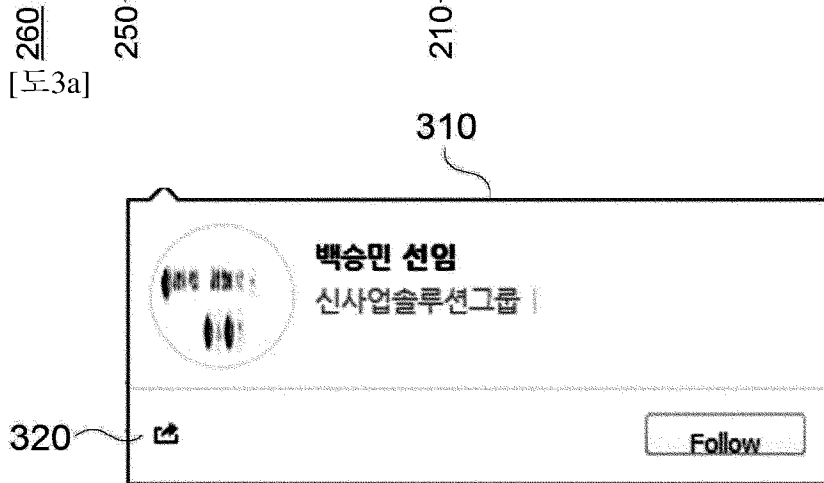
[도2a]



[도2b]



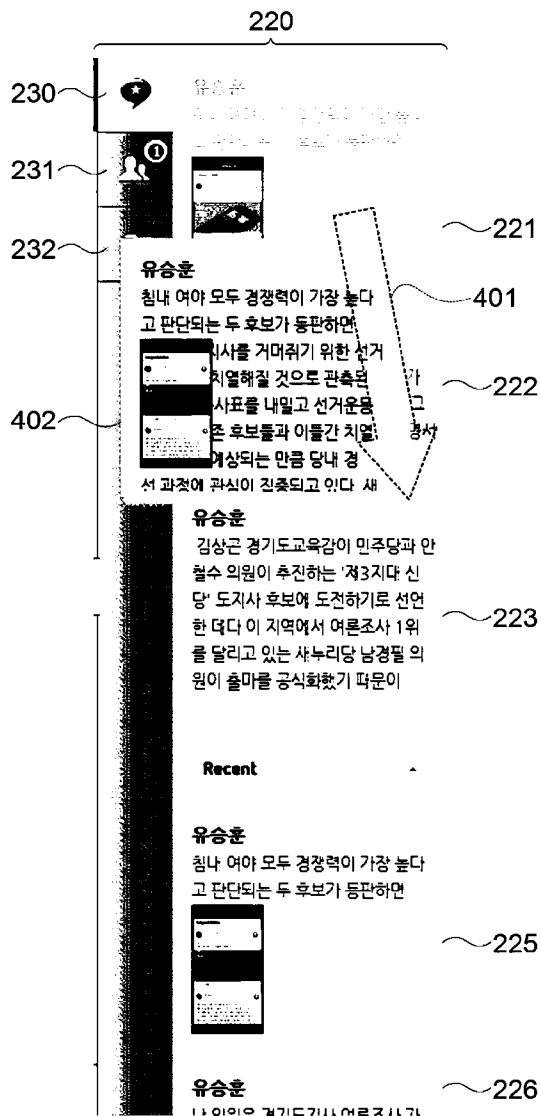
[도3a]



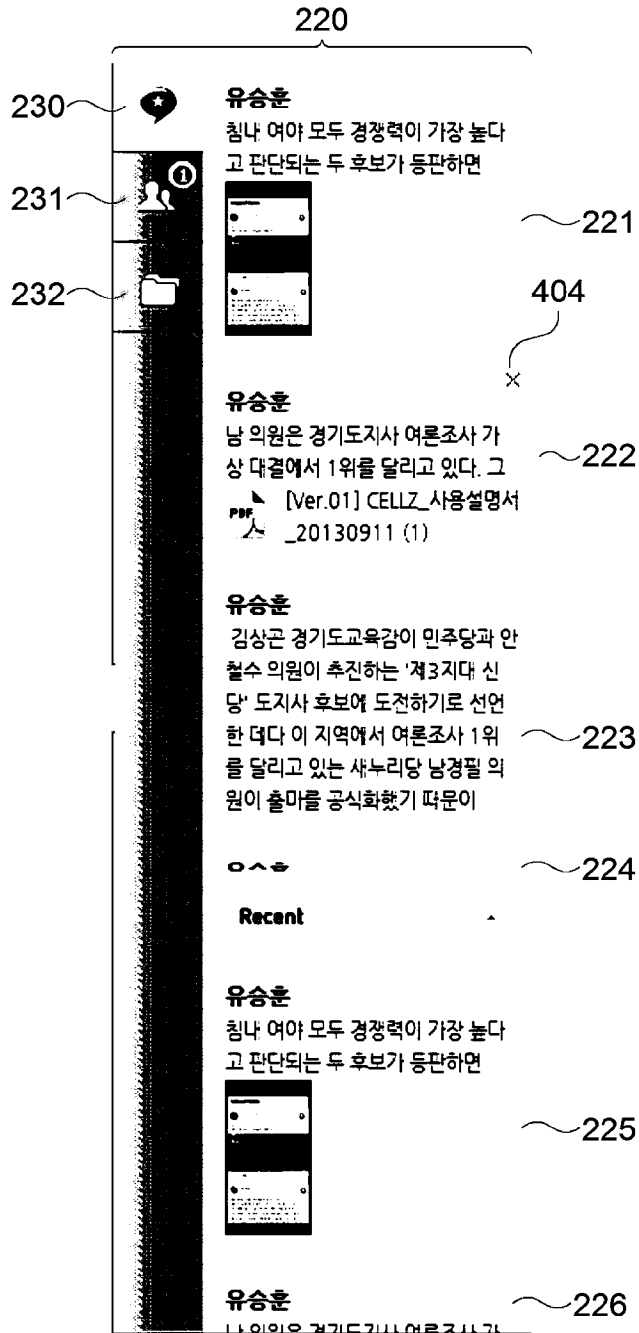
330



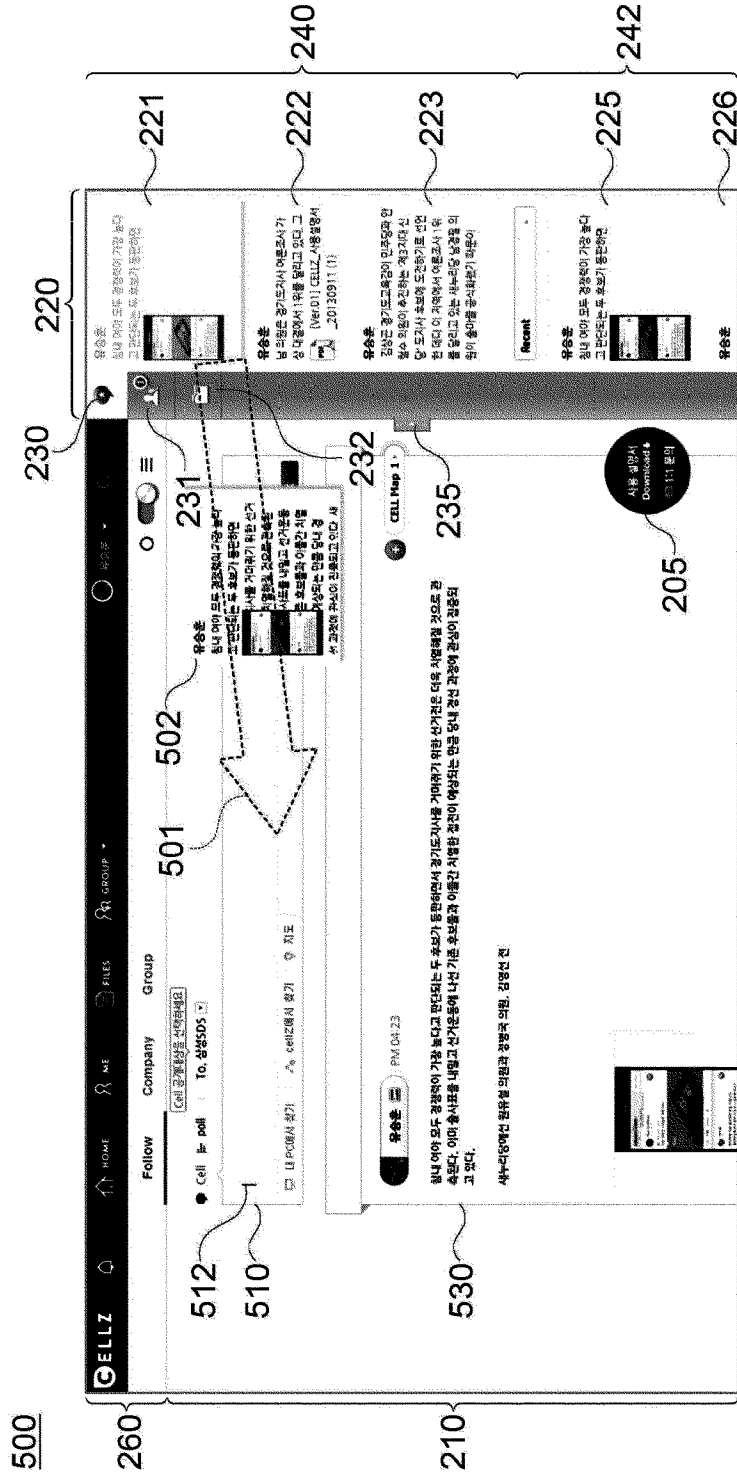
[E4a]



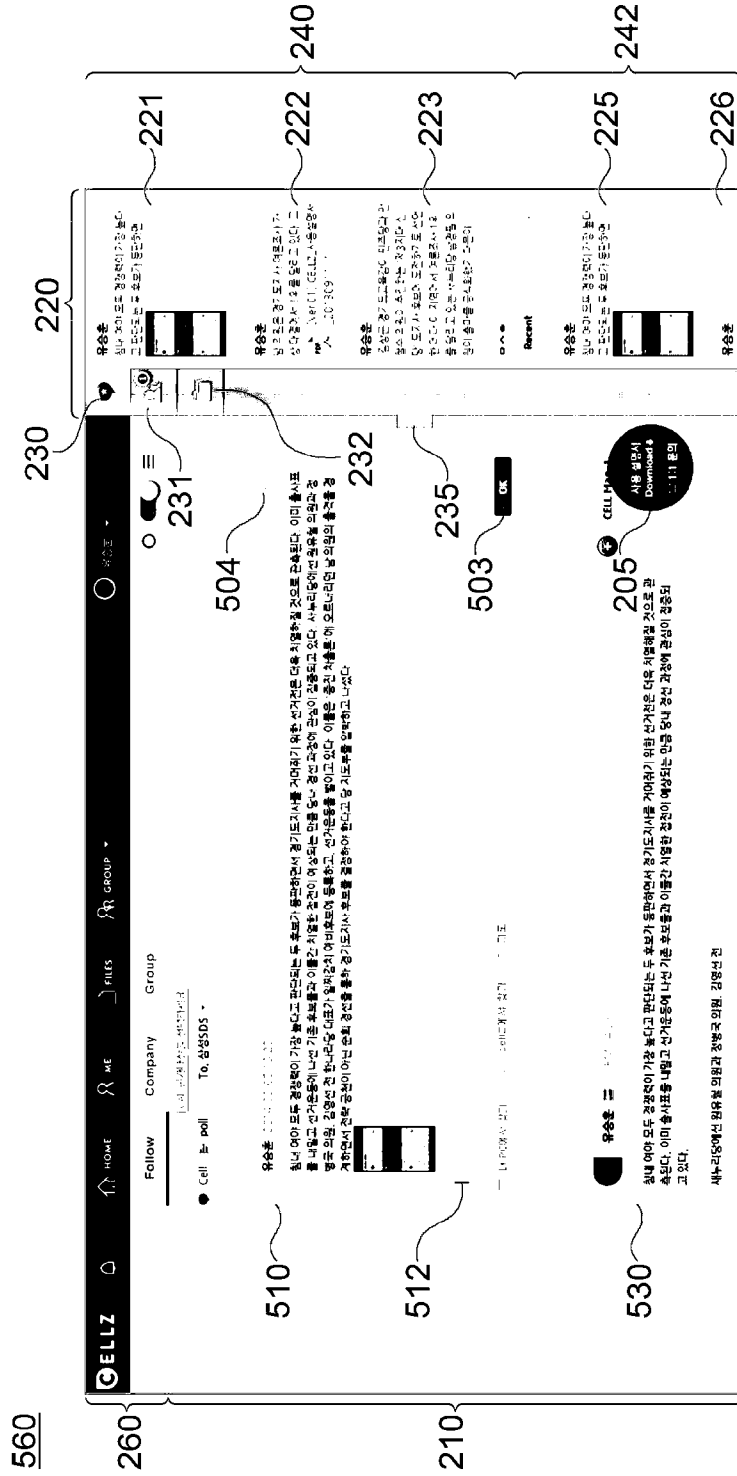
[도4b]



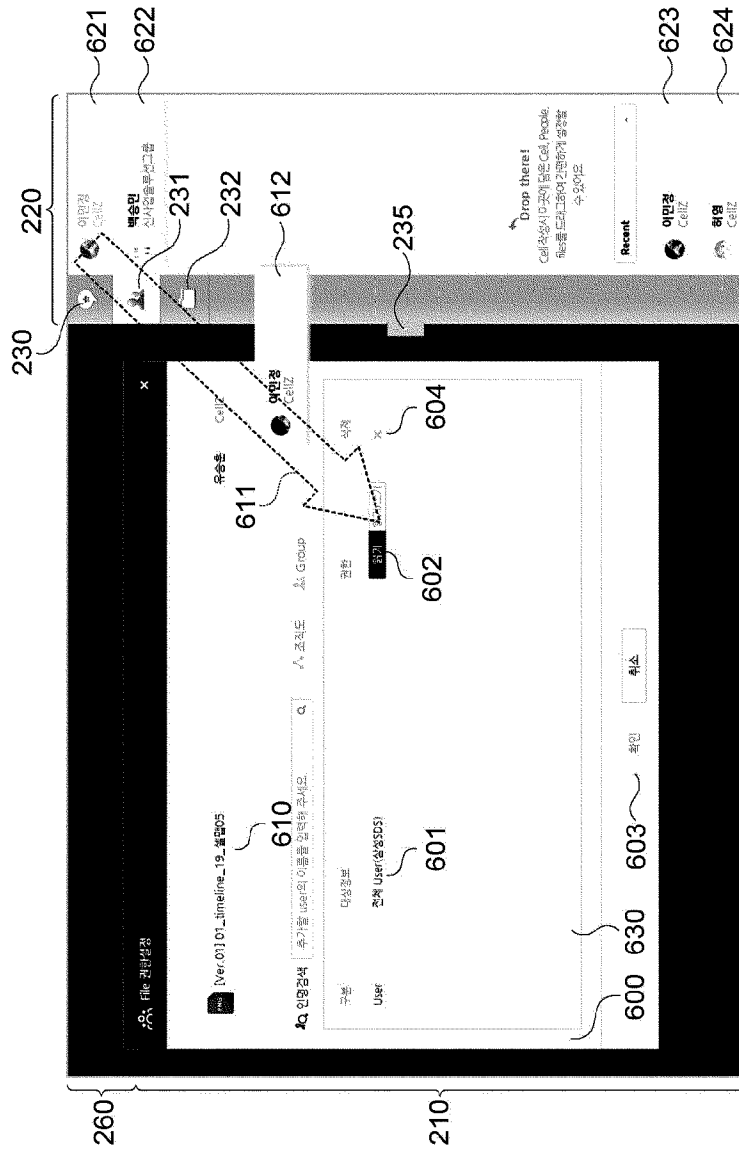
[도5a]



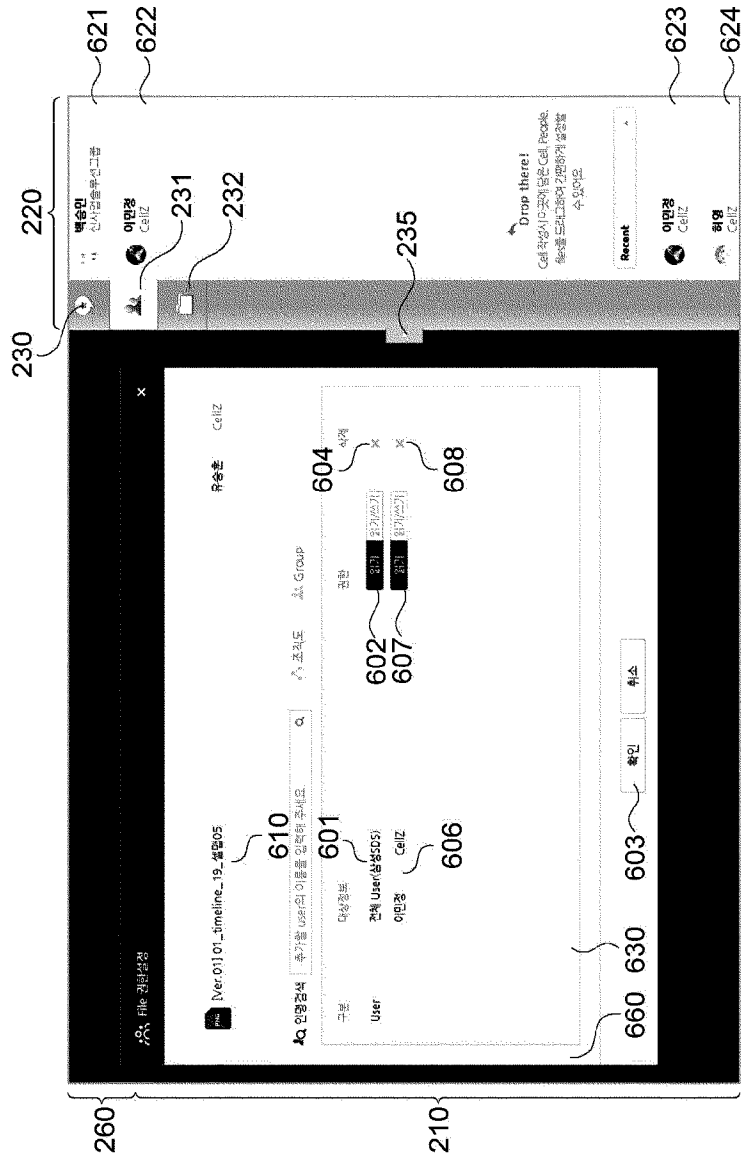
[도5b]



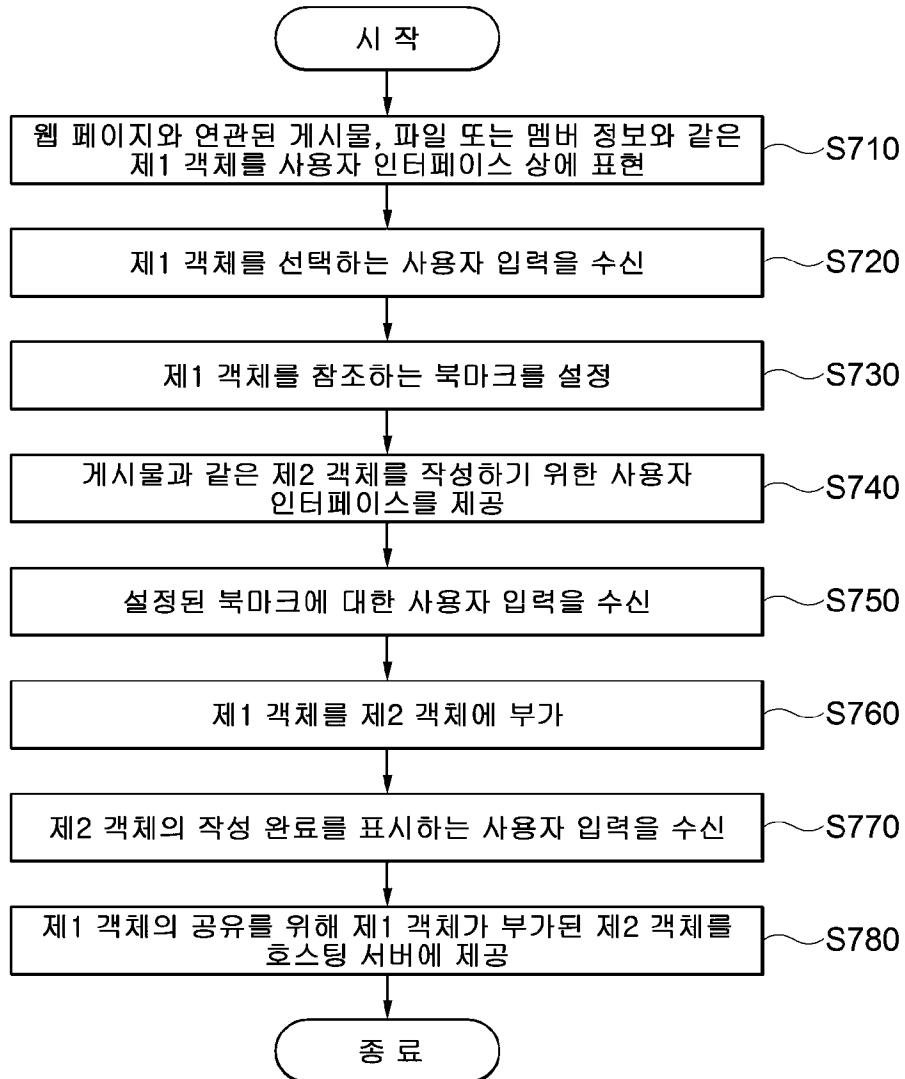
[도 6a]



[도 6b]



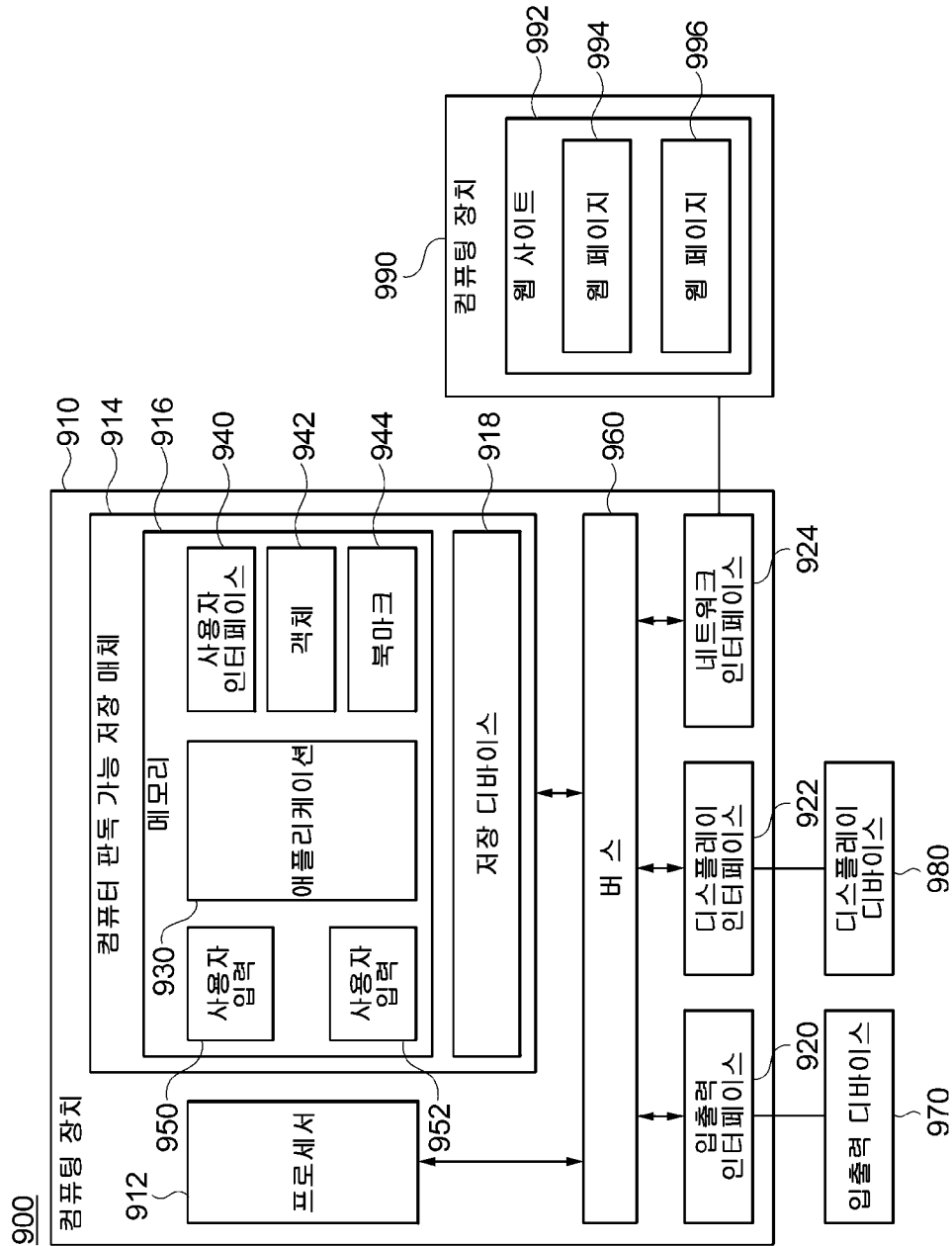
[도7]
700



[도8]

800

[도9]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2015/004761**A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER****G06F 17/00(2006.01)i**

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F 17/00; G06F 3/048; G06F 15/16; G06Q 50/30; G06Q 50/10; G06Q 50/00; H04B 1/40

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Japanese Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & Keywords: book mark, selection, insertion, access, right, setting

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	KR 10-2013-0143679 A (SK PLANET CO., LTD.) 31 December 2013 See paragraphs [0027], [0031], [0045]-[0046], [0062], [0069]-[0070], [0081]-[0082], [0089] and [0091]-[0092]; claims 7-8 and 13-15; and figures 2, 5-6 and 8-9.	1-2,4-12,14-20,27
Y		3,13,21-26
Y	KR 10-2012-0087242 A (INUSCOMMUNITY INC.) 07 August 2012 See paragraphs [0045]-[0046], [0053] and [0057]; claims 7-8; and figure 2.	3,13,21-26
A	US 2013-0073998 A1 (MIGOS, Charles J. et al.) 21 March 2013 See paragraphs [0088]-[0090] and figure 7.	1-27
A	KR 10-2013-0111868 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) 11 October 2013 See paragraphs [0145]-[0173] and figures 14-15.	1-27
A	US 8,533,284 B2 (SHOEMAKER, Austin et al.) 10 September 2013 See column 13, line 13 - column 14, line 9; and figure 5.	1-27



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"I" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

31 AUGUST 2015 (31.08.2015)

Date of mailing of the international search report

31 AUGUST 2015 (31.08.2015)

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon, 189 Seonsa-ro, Daejeon 302-701,
Republic of Korea

Facsimile No. 82-42-472-7140

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2015/004761

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
KR 10-2013-0143679 A	31/12/2013	NONE	
KR 10-2012-0087242 A	07/08/2012	CN 103250153 A KR 10-1187742 B1 US 2013-0254295 A1 WO 2012-077997 A2 WO 2012-077997 A3 WO 2012-077997 A9	14/08/2013 05/10/2012 26/09/2013 14/06/2012 02/08/2012 14/06/2012
US 2013-0073998 A1	21/03/2013	EP 2745214 A2 WO 2013-028566 A2 WO 2013-028566 A3	25/06/2014 28/02/2013 06/06/2013
KR 10-2013-0111868 A	11/10/2013	CN 103369026 A EP 2648394 A2 EP 2648394 A3 US 2013-0262578 A1	23/10/2013 09/10/2013 06/11/2013 03/10/2013
US 8533284 B2	10/09/2013	US 2009-0300139 A1	03/12/2009

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))

G06F 17/00(2006.01)i

B. 조사된 분야

조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재)

G06F 17/00; G06F 3/048; G06F 15/16; G06Q 50/30; G06Q 50/10; G06Q 50/00; H04B 1/40

조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌

한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우))

eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 북마크, 선택, 삽입, 액세스, 권한, 설정

C. 관련 문헌

카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
X	KR 10-2013-0143679 A (에스케이플래넷 주식회사) 2013.12.31 단락 [0027], [0031], [0045]-[0046], [0062], [0069]-[0070], [0081]-[0082], [0089]와 [0091]-[0092]; 청구항 7-8과 13-15; 및 도면 2, 5-6과 8-9 참조.	1-2, 4-12, 14-20, 27
Y		3, 13, 21-26
Y	KR 10-2012-0087242 A (주식회사 이너스커뮤니티) 2012.08.07 단락 [0045]-[0046], [0053]과 [0057]; 청구항 7-8; 및 도면 2 참조.	3, 13, 21-26
A	US 2013-0073998 A1 (CHARLES J. MIGOS 등) 2013.03.21 단락 [0088]-[0090] 및 도면 7 참조.	1-27
A	KR 10-2013-0111868 A (삼성전자주식회사) 2013.10.11 단락 [0145]-[0173] 및 도면 14-15 참조.	1-27
A	US 8,533,284 B2 (AUSTIN SHOEMAKER 등) 2013.09.10 컬럼 13, 라인 13 - 컬럼 14, 라인 9; 및 도면 5 참조.	1-27

☐ 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다.

☒ 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.

* 인용된 문헌의 특별 카테고리:

“A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌

“T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌

“E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌

“X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다.

“L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌

“Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다.

“O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌

“&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌

“P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌

국제조사의 실제 완료일

2015년 08월 31일 (31.08.2015)

국제조사보고서 발송일

2015년 08월 31일 (31.08.2015)

ISA/KR의 명칭 및 우편주소



대한민국 특허청
(35208) 대전광역시 서구 청사로 189,
4동 (둔산동, 정부대전청사)

팩스 번호 +82-42-472-7140

심사관

노지명

전화번호 +82-42-481-8528



국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2013-0143679 A	2013/12/31	없음	
KR 10-2012-0087242 A	2012/08/07	CN 103250153 A KR 10-1187742 B1 US 2013-0254295 A1 WO 2012-077997 A2 WO 2012-077997 A3 WO 2012-077997 A9	2013/08/14 2012/10/05 2013/09/26 2012/06/14 2012/08/02 2012/06/14
US 2013-0073998 A1	2013/03/21	EP 2745214 A2 WO 2013-028566 A2 WO 2013-028566 A3	2014/06/25 2013/02/28 2013/06/06
KR 10-2013-0111868 A	2013/10/11	CN 103369026 A EP 2648394 A2 EP 2648394 A3 US 2013-0262578 A1	2013/10/23 2013/10/09 2013/11/06 2013/10/03
US 8533284 B2	2013/09/10	US 2009-0300139 A1	2009/12/03