

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成17年10月6日(2005.10.6)

【公表番号】特表2002-510410(P2002-510410A)

【公表日】平成14年4月2日(2002.4.2)

【出願番号】特願平10-534768

【国際特許分類第7版】

G 06 F 17/30

【F I】

G 06 F 17/30 3 2 0 B

G 06 F 17/30 1 1 0 F

G 06 F 17/30 3 5 0 C

【手続補正書】

【提出日】平成17年2月7日(2005.2.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】補正の内容のとおり

【補正方法】変更

【補正の内容】



## 手続補正書

(8,000円) 

平成17年 2月 7日 

特許庁長官 殿

## 1. 事件の表示

平成10年 特許願 第534768号

## 2. 補正をする者

住所

名称 アメリカ オンライン インコーポレイテッド

## 3. 代理人

住所 〒460-0003

愛知県名古屋市中区錦1丁目6番17号

オリジン錦 長谷国際特許事務所

電話 (052) 218-6190

FAX (052) 218-6192

氏名 (6472) 弁理士 長谷照一



(外1名)

4. 補正により増加する請求項の数 5

## 5. 補正対象書類名

「請求の範囲」

## 6. 補正対象項目名

「請求の範囲」



方  
式  
審  
査  


**7. 補正の内容**

(1)請求の範囲を別紙のとおり補正する。

**8. 添付書類の目録**

(1)「請求の範囲」を記載した書面 … 1通

## 請 求 の 範 囲

1. ユーザーに対して製品ドメイン内で製品選択品を識別する情報を処理するシステムであつて、

1 シーケンスの入力プロンプトを前記ユーザーに提示して前記製品ドメイン内の品目の複数の属性についての好みと要求のデータを収集するユーザーインターフェースと、

前記ユーザーインターフェースとカップリングしていて、前記製品ドメインを籠にかけて、前記収集された好みと要求のデータに従った品目の集合を製品選択品として前記ユーザーに提示する決定エンジンと  
を備えてなるシステム。

2. 前記シーケンス中の位置を示すナビゲーションウインドウを前記ユーザーインターフェース内に含む  
ことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

3. 前記シーケンスを指定するインターフェーススクリプトを含む  
ことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

4. 前記好みデータが、前記製品ドメイン内の製品選択品に対する関連性の度合いを有するように前記ユーザーによって指定された前記複数の属性内の特定の属性と関連する変数を含む  
ことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

5. 前記要求データが、前記製品ドメイン内の製品選択品について必要とされるまたはされないと前記ユーザーによって指定される前記複数の属性の中の特定の属性と関連する変数を含む  
ことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

6．前記1シーケンスの入力プロンプト内の入力プロンプトが、ディスプレイ上で表示されたバーによって表される選択範囲を含む図形スライダと、前記バーと共に表示され、前記バーの上に入力デバイスでユーザーによって位置付けされて前記範囲内の選択品を示すスライド素子とを含むことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

7．前記複数の属性を階層配列中に記憶するメモリーと、前記収集された好みと要求のデータ及び後出の対応する属性の前記階層配列内での位置に応答して前記複数の属性内の対応する属性に重みを割り当てるリソースとを含んでなることを特徴とする請求項1に記載のシステム。

8．前記決定エンジンが、前記収集された好みと要求のデータに従って属性測定値を発生するリソースを含むことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

9．前記複数の属性内の属性についての前記属性測定値が、  
属性の数値付けについての数値と、  
真偽インジケータを特徴とする属性についてのブール値と、  
集合から選択された属性についての列挙値と、  
オプション特徴として含まれるまたは含まれない、標準特徴として含まれる属性についてのオプション値と、  
数値の範囲によって指定される属性についての範囲付けされた数値と  
を含む1集合の測定値タイプから選択された個々の測定値タイプを有し、そして  
前記製品ドメイン内の品目の1配列を記憶するメモリと、  
前記品目配列中の個々の品目についての前記対応する属性の前記測定値タイプ  
に従って選択される正規化ルーチンに応答して品目スコアを計算するリソースと  
を含んでなる  
ことを特徴とする請求項8に記載のシステム。

10. 前記製品ドメイン内に1配列の製品を記憶するメモリーを含んでなり、  
前記決定エンジンが、前記属性測定値に応答して前記品目配列内の個々の品目  
について品目スコアを計算するリソースを含む  
ことを特徴とする請求項8に記載のシステム。

11. 前記収集された要求データに適合して、前記品目スコアに従ってランク付けされた1集合の品目を識別するリソースを含む  
ことを特徴とする請求項10に記載のシステム。

12. 前記決定エンジンが、前記属性の集合内の属性に対して当該属性についての欠落入力データに対する応答を指定するルールを割り当て、前記入力データが欠落している前記属性の集合内の属性を識別し、前記属性測定品目スコアを発生する際に前記識別済み属性に前記ルールを適用するリソースを含む  
ことを特徴とする請求項10に記載のシステム。

13. 前記決定エンジンが、前記属性の集合内の属性に対して当該属性についての無関係入力データに対する応答を指定するルールを割り当て、前記入力データが無関係である前記属性の集合内の属性を識別し、前記品目スコアを発生する際に前記識別済み属性に前記ルールを適用するリソースを含む  
ことを特徴とする請求項10に記載のシステム。

14. 前記決定エンジンが、前記複数の属性内の特定の属性に対して指定された要求データに応答し、前記ユーザーインタフェースに、前記特定の属性に対する前記要求データを満足する前記製品ドメイン内の品目に対する前記複数の属性内の異なった属性についての有効値の範囲を供給するリソースを含み、  
前記ユーザーインタフェースが、前記有効値の範囲に従って前記異なった属性に対する選択範囲を制限するリソースを含む  
ことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

15. 前記1シーケンスの入力プロンプト中の入力プロンプトが、ディスプレイ上に表示された図形によって表される選択範囲と、前記図形で表示され前記範囲内の選択品を示す前記図形上の入力デバイスでユーザーによって位置付けされるセレクタ素子と、を含む図形ツールを備えることを特徴とする請求項1に記載のシステム。

16. 前記選択品に応答して数値を計算するリソースを含むことを特徴とする請求項15に記載のシステム。

17. 前記数値を計算するリソースが、前記図形上の前記セレクタ素子の位置にファジー理論関数を適用するロジックを含むことを特徴とする請求項16に記載のシステム。

18. 前記ユーザーインターフェースが、前記シーケンス内の位置を示すインジケータと、前記複数の属性内の他の属性に対する前記1シーケンス内の前のプロンプトで収集された要求データを満足する品目のカウント値とを前記ユーザーに提供するリソースを含むことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

19. 1からNに等しいnについて、製品ドメイン中の品目の属性A (n) についてのユーザーの好みと要求に従って前記製品ドメインから品目のリストを発生する方法であって、

属性A (n) について入手可能選択品の集合を定義するステップであって、その場合、属性A (n) についての前記入手可能選択品集合は、nが1に等しい場合には前記製品ドメイン内のすべての品目について入手可能選択品を含み、nが1より大きい場合には残余の製品集合内の品目について入手可能選択品を含むステップと、

前記属性A (n) についての入手可能選択品の集合に従って、前記属性集合内の属性A (n) についての好みまたは要求を示すデータを入力するようにユーザ

ーに促すステップと、

前記属性A (n) についての前記入力データを記憶するステップと、

(n、n-1、…、1) に等しい i について、属性A (i) のサブ集合に關して要求を満足する残余の品目集合を決定するステップと、

1からNに等しい n について、属性A (n) に關して前記の定義するステップと、促すステップと、記憶するステップと、決定するステップとを繰り返すステップと、

属性についての好みを示す前記入力データに従って前記残余の品目集合内の品目にスコアを割り当てるステップと  
を含んでなる方法。

20. 前記スコアに従って前記残余品目の集合内の前記品目を順序付けするステップを含む

ことを特徴とする請求項19に記載の方法。

21. 前記属性を1シーケンスに編成するステップと、前記促すステップ中に前記1シーケンス内の位置を示すインジケータを前記ユーザーに提供するステップとを含む

ことを特徴とする請求項19に記載の方法。

22. 前記好みデータが、前記製品ドメイン内の選択品に対する関連性の度合いを有するように前記ユーザーによって指定された特定の属性と関連する変数を含む

ことを特徴とする請求項19に記載の方法。

23. 前記要求データが、前記製品ドメイン中の選択品について必要であるか必要でないかを前記ユーザーによって指定された特定の属性と関連する変数を含む  
ことを特徴とする請求項19に記載の方法。

24. 少なくとも 1 つの属性について促す前記ステップが、ディスプレイ上に表示されるバーで表される選択範囲と、前記バーとともに表示され前記範囲内の選択品を示すように前記バー上に入力デバイスでユーザーによって位置付けられるスライド素子を含む图形スライダを表示するステップを含むことを特徴とする請求項 19 に記載の方法。

25. 階層配列に従って前記属性を編成するステップと、前記収集された好みと要求に関するデータ及び前記対応する属性の前記階層配列中の位置に応答して前記属性中の対応する属性に重みを割り当てるステップを含むことを特徴とする請求項 19 に記載の方法。

26. 前記入力データに従って属性測定値を発生するステップを含むことを特徴とする請求項 19 に記載の方法。

27. 属性についての前記属性測定値が、  
属性の数値評価に関する数値と、  
真偽インジケータを特徴とする属性に関するブール値と、  
集合またはリストから選択された属性に関する列挙値と、  
オプション特徴として含まれるかまたは含まれない、標準特徴として含まれる属性についてのオプション値と、  
数値範囲によって指定される属性についての範囲付け数値と  
を含む 1 集合の測定値タイプから選択された個々の測定値タイプを有し、そして  
前記測定値タイプに従って選択された前記測定値と正規化ルーチンに応答して  
前記残余品目集合内の個々の品目に対する品目スコアを計算するステップを含む  
ことを特徴とする請求項 26 に記載の方法。

28. 前記属性測定値に応答して前記残余品目の集合中の個々の品目に対して品目スコアを計算するステップを含む  
ことを特徴とする請求項 26 に記載の方法。

29. 品目にスコアを割り当てる前記ステップが、属性に対して当該属性についての欠落入力データに対する応答を指定するルールを割り当てるステップと、前記入力データが欠落している属性を識別するステップと、前記識別された属性に対して前記ルールを適用するステップを含むことを特徴とする請求項19に記載の方法。

30. 品目にスコアを割り当てる前記ステップが、属性に対して当該属性についての無関係な入力データに対する応答を指定するルールを割り当てるステップと、前記入力データが無関係である属性を識別するステップと、前記識別された属性に前記ルールを適用するステップを含むことを特徴とする請求項19に記載の方法。

31. 少なくとも1つの属性について促す前記ステップが、ディスプレイ上に表示されている図形によって表される選択範囲と、前記図形とともに表示され前記範囲内の選択品を示すように前記図形上に入力デバイスでユーザーによって位置付けされるセレクタ素子を含む図形ツールを表示するステップを含むことを特徴とする請求項19に記載の方法。

32. 前記選択品に応答して数値を計算するステップを含むことを特徴とする請求項31に記載の方法。

33. 数値を計算する前記ステップが、前記図形上の前記セレクタ素子の前記位置に非線形関数を適用するステップを含むことを特徴とする請求項32に記載の方法。

34. 前記属性を1シーケンスに編成するステップと、前記促すステップ中に、前記1シーケンス中での位置と前記残余品目集合内の品目のカウント値を示すインジケータを前記ユーザーに提供するステップを含む

ことを特徴とする請求項 1 9 に記載の方法。

35. 1からNに等しいnについて、製品ドメイン内の品目の1シーケンスとして編成される属性A(n)についてのユーザー好みと要求に従って前記製品ドメインから品目のリストを発生する方法であって、

属性A(n)について入手可能選択品の集合を定義するステップであって、その場合、属性A(n)についての前記入手可能選択品の集合は、nが1に等しい場合には前記製品ドメイン内のすべての品目に対する入手可能選択品を含み、nが1より大きい場合には残余品目の集合内の品目についての入手可能な選択品を含むステップと、

前記属性A(n)についての入手可能選択品の集合に従って属性A(n)についての好みのデータと要求のデータの一方または双方を入力するようにユーザーに促すステップであって、その場合、前記好みデータが前記製品ドメイン内の選択品についての関連性の度合いを有するように前記ユーザーによって指定される特定の属性に関する変数を含み、前記要求データが前記製品ドメイン内の選択品について必要とされるまたはされないと前記ユーザーによって指定される特定の属性と関連する変数を含むステップと、

前記属性A(n)について前記入力された好みデータと要求データを記憶するステップと、

(n, n-1, …, 1)に等しいiについて、属性A(i)のサブ集合に關して要求を満足する残余品目の集合を決定するステップと、

前記1シーケンス内の位置と前記残余品目の集合内の品目のカウント値とを示すインジケータを前記ユーザーに提供するステップと、

1からNに等しいnについて、属性A(n)に関して、前記の定義するステップと、促すステップと、記憶するステップと、決定するステップと、提供するステップを繰り返すステップと、

属性について好みを示す前記入力データに従って前記残余品目の集合内の品目にスコアを割り当て、前記スコアに従って前記残余品目の集合内の前記品目を順序付けするステップと

を含んでなる方法。

3 6 . 階層配列に従って前記属性集合を編成するステップと、前記収集された好みと要求のデータと前記対応する属性の前記階層配列中の位置に応答して当該対応する属性に重みを割り当てるステップとを含んでなることを特徴とする請求項 3 5 に記載の方法。

3 7 . 前記入力データに従って属性測定値を発生させるステップと、前記属性測定値に応答して前記スコアを計算するステップとを含んでなることを特徴とする請求項 3 5 に記載の記載の方法。

3 8 . 属性についての前記属性測定値が、  
属性の数値評価に関する数値と、  
真偽インジケータを特徴とする属性に関するブール値と、  
集合から選択された属性に関する列挙値と、  
オプション特徴として含まれるかまたは含まれない、標準特徴として含まれる属性についてのオプション値と、  
数値範囲によって指定された属性についての範囲付き数値と  
を含む 1 集合の測定値タイプから選択された個々の測定値タイプを有し、そして  
前記スコアを計算する前記ステップが、前記対応する属性の前記測定値タイプ  
に従って選択された正規化ルーチンを適用するステップを含むことを特徴とする請求項 3 7 に記載の方法。

3 9 . スコアを割り当てる前記ステップが、  
属性についての欠落入力データに対する応答を指定する欠落データルールを前記属性に割り当て、前記入力データが欠落している属性を識別し、前記欠落データルールを前記識別された属性に適用するステップと、  
属性についての無関係入力データに対する応答を指定する無関係データルールを前記属性に割り当て、前記入力データが無関係である属性を識別し、前記無関

係データルールを前記識別された属性に適用するステップを含むことを特徴とする請求項 3 5 に記載の方法。

4 0 . 少なくとも 1 つの属性の入力を促す前記ステップが、ディスプレイ上に表示されている図形によって表される選択範囲と、前記図形で表示され前記範囲中の選択品を示すように前記図形上の入力デバイスでユーザーによって位置付けされるセレクタ素子を含む图形ツールを表示するステップを含むことを特徴とする請求項 3 5 に記載の方法。

4 1 . 前記選択品に応答して数値を計算するステップを含むことを特徴とする請求項 4 0 に記載の方法。

4 2 . 数値を計算する前記ステップが、前記図形上の前記セレクタ素子の位置に對してファジー理論関数を適用するステップを含むことを特徴とする請求項 4 1 に記載の方法。

4 3 . ユーザーに対して製品ドメイン内で製品選択品を識別する情報を処理する方法であって、

製品ドメイン内の複数の製品に関する属性についての好みと要求のデータを収集するためにユーザーに入力選択品を提供するための入力プロンプトの 1 シーケンスを图形ユーザーインターフェースで提示するステップと、

前記ユーザーから前記入力選択品を決定エンジンで受信するステップと、

前記受信された入力選択品を処理して、前記受信された好みと要求のデータに従って製品選択品として識別された品目の集合を提供するステップと、

前記入力選択品を前記ユーザーに前記图形ユーザーインターフェースで提供するステップと

を含んでなる方法。

4 4 . 前記好みデータが、前記製品ドメイン内の製品選択品に対する関連性の度

合いを有するように前記プロンプトの1シーケンス中のプロンプトに応答するユーザー入力によって指定された特定の属性と関連する変数を含むことを特徴とする請求項43に記載の方法。

45. 前記要求データが、前記製品ドメイン中の製品選択品について必要であるか必要でないかを前記プロンプトの1シーケンス中のプロンプトに応答するユーザー入力によって指定された特定の属性と関連する変数を含むことを特徴とする請求項43に記載の方法。

46. 前記入力プロンプトのシーケンス中の入力プロンプトが、ディスプレイ上に表示されている図形によって表される選択範囲と、前記図形で表示され前記範囲内の選択を示す前記図形上の入力デバイスでユーザーによって位置付けされるセレクタ素子とを含む図形ツールを備えることを特徴とする請求項43に記載の方法。

47. 関連する収集された好みと要求のデータの関数として、前記属性の少なくともいくつかに重み付けを割り当てるステップを、さらに含んでなることを特徴とする請求項43に記載の方法。