

(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 202822727 U

(45) 授权公告日 2013. 03. 27

(21) 申请号 201220517172. 2

(22) 申请日 2012. 10. 10

(73) 专利权人 骆运章

地址 610000 四川省成都市青白江区人和乡
人和上街1号

(72) 发明人 骆运章

(51) Int. Cl.

A63F 9/10(2006. 01)

A63F 9/30(2006. 01)

A63H 33/06(2006. 01)

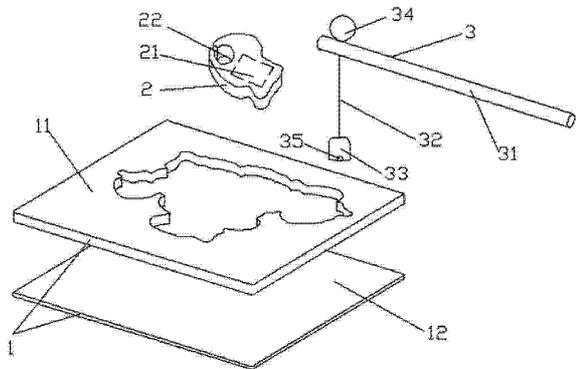
权利要求书 1 页 说明书 2 页 附图 1 页

(54) 实用新型名称

一种拼图游戏玩具

(57) 摘要

本实用新型提供一种拼图游戏玩具,包括底盘、模拟鱼和钓鱼竿,所述底盘四周设有边框,中部设有凹槽,凹槽形状与模拟鱼相似,模拟鱼放置在凹槽内,所述模拟鱼鱼身设有铁块,模拟鱼头部部位设置钓口;所述钓鱼竿包括鱼竿、鱼线,鱼竿一头设置线孔,所述鱼线位于线孔内,鱼线两头分别连接可以吸住鱼身铁块的磁钓头以及能插入鱼头部位钓口的木钓头,本实用新型结合了两种钓鱼和拼图的玩法,让使用者同时能体验多种不同游戏,使使用者在游戏的时候不会觉得乏味、单一;也可以进行亲子互动游戏,这样既能提高游戏过程中的趣味性,也能增进亲子感情。



1. 一种拼图游戏玩具,包括底盘、模拟鱼和钓鱼竿,其特征在于:所述底盘四周设有边框,中部设有凹槽,凹槽形状与模拟鱼相似,模拟鱼放置在凹槽内,所述模拟鱼鱼身设有铁块,模拟鱼头部位设置钓口;所述钓鱼竿包括鱼竿、鱼线,鱼竿一头设置线孔,所述鱼线位于线孔内,鱼线两头分别连接可以吸住鱼身铁块的磁钓头以及能插入鱼头部位钓口的木钓头。

2. 根据权利要求1所述的一种拼图游戏玩具,其特征在于:所述底盘由中部设有凹槽的平板与平板连接而成。

3. 根据权利要求1所述的一种拼图游戏玩具,其特征在于:所述模拟鱼至少包括两条以上,模拟鱼可以组成图案,所述凹槽的形状与模拟鱼组成的图案相似。

4. 根据权利要求1所述的一种拼图游戏玩具,其特征在于:磁钓头为平头,底部设置凹槽,凹槽内镶嵌磁铁;木钓头为圆球。

5. 根据权利要求1所述的一种拼图游戏玩具,其特征在于:所述模拟鱼钓口为圆形,开口于模拟鱼鱼嘴位置。

一种拼图游戏玩具

技术领域

[0001] 本实用新型涉及玩具领域,具体涉及一种拼图游戏玩具。

背景技术

[0002] 拼图玩具和钓鱼玩具是目前小朋友经常喜欢玩的一种游戏,钓鱼游戏循序渐进地强化宝宝的手眼协调能力,宝宝通过肢体的动作认识事物之间的差别,发展手部的控制能力和培养观察思维能力;拼图游戏综合了思维和协调能力。它不仅有启发智力的作用,还能帮助他们养成独立解决问题的习惯和了解“部分”与“整体”的关系,建立平面组合的概念。宝宝在游戏中不知不觉感知秩序,发展观察思维能力、专注力。但是目前的拼图玩具和钓鱼玩具制作成两种玩具,因此一种兼顾拼图玩具和钓鱼玩具两种玩具优点的玩具是现在所需求的。

发明内容

[0003] 针对现有技术的上述缺陷和问题,本实用新型提供了一种拼图游戏玩具,兼顾拼图玩具和钓鱼玩具两种玩具优点,使小朋友在使用时,即锻炼了手眼协调能力的同时也发展手部的控制能力和培养观察思维能力。

[0004] 为了达到上述目的,本实用新型提供如下技术方案:一种拼图游戏玩具,包括底盘、模拟鱼和钓鱼竿,所述底盘四周设有边框,中部设有凹槽,凹槽形状与模拟鱼相似,模拟鱼放置在凹槽内,所述模拟鱼鱼身设有铁块,模拟鱼头部位设置钓口;所述钓鱼竿包括鱼竿、鱼线,鱼竿一头设置线孔,所述鱼线位于线孔内,鱼线两头分别连接可以吸住鱼身铁块的磁钓头以及能插入鱼头部位钓口的木钓头。

[0005] 优选的技术方案,所述模拟鱼钓口为圆形,开口于模拟鱼鱼嘴位置。

[0006] 优选的技术方案,所述底盘由中部设有凹槽的平板与平板连接而成。

[0007] 优选的技术方案,所述模拟鱼至少包括两条以上,模拟鱼可以组成图案,所述凹槽的形状与模拟鱼组成的图案相似。

[0008] 优选的技术方案,磁钓头为平头,底部设置凹槽,凹槽内镶嵌磁铁;木钓头为圆球。

[0009] 本实用新型提供的一种拼图游戏玩具,结合了两种钓鱼和拼图的玩法,让使用者同时能体验多种不同游戏,使使用者在游戏的时候不会觉得乏味、单一;也可以进行亲子互动游戏,这样既能提高游戏过程中的趣味性,也能增进亲子感情。

附图说明

[0010] 为了更清楚地说明本实用新型实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本实用新型的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动性的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0011] 图1是本实用新型实施例结构示意图。

具体实施方式

[0012] 下面将结合本实用新型的附图,对本实用新型的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本实用新型一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本实用新型中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本实用新型保护的范围。

[0013] 根据图 1 所示,作为实施例,一种拼图游戏玩具,包括底盘 1、模拟鱼 2 和钓鱼竿 3,所述底盘由中部设有凹槽 11 的平板与平板 12 粘接而成,平板作为最底层,带有凹槽的平板位于平板上面,凹槽周边可以作为拼图板的边框,所述模拟鱼 2 鱼身设有铁块 21,模拟鱼头部位设置钓口 22,钓口为圆形,开口于模拟鱼鱼嘴位置,钓口尺寸稍大于木钓头球体截面的最大圆周尺寸,保证木钓头的球体在钓口灵活出入并钓起模拟鱼;所述模拟鱼至少包括两条以上,模拟鱼可以组成任何图案,底盘的凹槽的形状与模拟鱼组成的图案相似,模拟鱼放置在凹槽内。

[0014] 所述钓鱼竿 3 包括鱼竿 31、鱼线 32,鱼竿一头设置线孔,所述鱼线位于线孔内,鱼线两头分别连接可以吸住鱼身铁块的磁钓头 33 以及能插入鱼头部位钓口的木钓头 34。所述磁钓头为平头,底部设置凹槽,凹槽内镶嵌磁铁 35;木钓头为圆球。

[0015] 以上所述,仅为本实用新型的具体实施方式,但本实用新型的保护范围并不局限于此,任何熟悉本技术领域的技术人员在本实用新型揭露的技术范围内,可轻易想到变化或替换,都应涵盖在本实用新型的保护范围之内。因此,本实用新型的保护范围应所述以权利要求的保护范围为准。

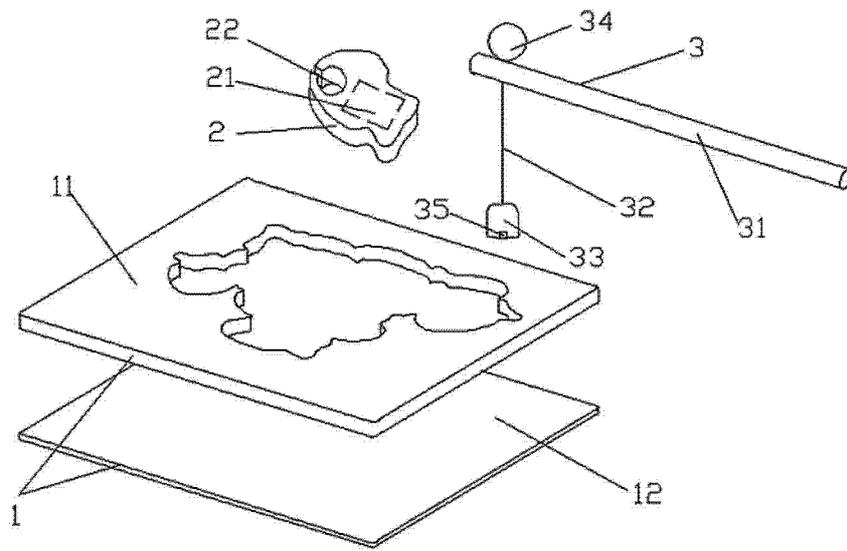


图 1