

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成 17 年 3 月 10 日 (2005.3.10)

【公開番号】特開 2001-327726 (P2001-327726A)

【公開日】平成 13 年 11 月 27 日 (2001.11.27)

【出願番号】特願 2000-147317 (P2000-147317)

【国際特許分類第 7 版】

A 6 3 F 7/02

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

A 6 3 F 7/02 3 1 3

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 5 0 Z

【手続補正書】

【提出日】平成 16 年 4 月 5 日 (2004.4.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の可変表示領域にそれぞれ複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを表示可能な表示装置と、

前記表示装置における変動表示ゲームを制御するためのコマンドを送信すると共に、遊技の進行を管理する遊技制御装置と、

前記遊技制御装置からのコマンドに基づいて表示装置における表示を制御する表示制御装置と、を備え、

前記遊技制御装置から前記表示制御装置へ送信されるコマンドには、

変動表示ゲームの開始および変動表示ゲームの識別情報の変動パターンを指定する変動コマンドと、変動表示ゲームの各可変表示領域の各停止識別情報を指定する各停止識別情報コマンドと、変動表示ゲームの全識別情報の停止を指示する変動停止コマンドと、

を有し、

前記表示制御装置は、前記変動コマンドおよび前記各停止識別情報コマンドに基づいて変動表示ゲームを開始し、前記変動停止コマンドに基づいて変動表示ゲームを停止するように表示装置の表示を制御する遊技機において、

前記遊技制御装置は、

当該遊技機の電源遮断によって中断された変動表示ゲームの各停止識別情報コマンドを変動表示ゲームの結果を特定可能な結果特定情報として電源遮断後においても記憶保持可能な遊技情報記憶保持手段を備え、

停電復旧時に前記表示制御装置へ停電復帰コマンドと前記遊技情報記憶保持手段に記憶保持される各停止識別情報コマンドとを送信するように構成され、

該送信される停電復帰コマンドは、停電復旧のタイミングが前記変動停止コマンドの送信前と送信後とで異なるものであり、

前記変動停止コマンドの送信前であれば停電復旧画面を指定する復旧画面指定コマンドを送信する一方、前記変動停止コマンドの送信後であれば変動停止状態を指示する変動停止状態コマンドを送信するようにし、

前記表示制御装置は、
前記各停止識別情報コマンドおよび前記復旧画面指定コマンドを受信した場合には、該復旧画面指定コマンドに基づく停電復帰表示を行った後に変動表示ゲームの結果報知表示を行う一方、

前記各停止識別情報コマンドおよび前記変動停止状態コマンドを受信した場合には、直ちに変動表示ゲームの結果報知表示を行うようにしたことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記表示制御装置は、
前記停電復帰表示を行った後に前記遊技制御装置から前記変動停止コマンドを受信すると、前記各停止識別情報コマンドに基づく変動表示ゲームの結果報知表示を行うことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記停電復帰表示は、
遊技の再開を促す表示と共に、停電によって中断された変動表示ゲームの 1 過程の情報の表示を行うものであり、

前記変動表示ゲームの 1 過程の情報の表示には、全識別情報の変動中の表示またはリーチ状態の表示または仮停止状態の表示を含むことを特徴とする請求項 1 または 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記結果報知表示は、
停電によって中断された変動表示ゲームの結果を、文字により表示するものを含むことを特徴とする請求項 1 ～ 3 のいずれか 1 つに記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

【課題を解決するための手段】

第 1 の発明は、複数の可変表示領域にそれぞれ複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを表示可能な表示装置と、前記表示装置における変動表示ゲームを制御するためのコマンドを送信すると共に、遊技の進行を管理する遊技制御装置と、前記遊技制御装置からのコマンドに基づいて表示装置における表示を制御する表示制御装置と、を備え、前記遊技制御装置から前記表示制御装置へ送信されるコマンドには、変動表示ゲームの開始および変動表示ゲームの識別情報の変動パターンを指定する変動コマンドと、変動表示ゲームの各可変表示領域の各停止識別情報を指定する各停止識別情報コマンドと、変動表示ゲームの全識別情報の停止を指示する変動停止コマンドと、を有し、前記表示制御装置は、前記変動コマンドおよび前記各停止識別情報コマンドに基づいて変動表示ゲームを開始し、前記変動停止コマンドに基づいて変動表示ゲームを停止するように表示装置の表示を制御する遊技機において、前記遊技制御装置は、当該遊技機の電源遮断によって中断された変動表示ゲームの各停止識別情報コマンドを変動表示ゲームの結果を特定可能な結果特定情報として電源遮断後においても記憶保持可能な遊技情報記憶保持手段を備え、停電復旧時に前記表示制御装置へ停電復帰コマンドと前記遊技情報記憶保持手段に記憶保持される各停止識別情報コマンドとを送信するように構成され、該送信される停電復帰コマンドは、停電復旧のタイミングが前記変動停止コマンドの送信前と送信後とで異なるものであり、前記変動停止コマンドの送信前であれば停電復旧画面を指定する復旧画面指定コマンドを送信する一方、前記変動停止コマンドの送信後であれば変動停止状態を指示する変動停止状態コマンドを送信するようにし、前記表示制御装置は、前記各停止識別情報コマンドおよび前記復旧画面指定コマンドを受信した場合には、該復旧画面指定コマンドに基づく停電復帰表示を行った後に変動表示ゲームの結果報知表示を行う一方、前記各停止識別情報

コマンドおよび前記変動停止状態コマンドを受信した場合には、直ちに変動表示ゲームの結果報知表示を行うようにした。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

第2の発明は、第1の発明において、前記表示制御装置は、前記停電復帰表示を行った後に前記遊技制御装置から前記変動停止コマンドを受信すると、前記各停止識別情報コマンドに基づく変動表示ゲームの結果報知表示を行う。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

第3の発明は、第1、第2の発明において、前記停電復帰表示は、遊技の再開を促す表示と共に、停電によって中断された変動表示ゲームの1過程の情報の表示を行うものであり、前記変動表示ゲームの1過程の情報の表示には、全識別情報の変動中の表示またはリーチ状態の表示または仮停止状態の表示を含む。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

第4の発明は、第1～第3の発明において、前記結果報知表示は、停電によって中断された変動表示ゲームの結果を、文字により表示するものを含む。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 0】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 6

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 7

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 8

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 9

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 0

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 1】

【発明の効果】

第 1 の発明では、停電復旧タイミングが変動表示ゲームの変動中の場合には、変動表示ゲームの結果報知表示の前にその表示と異なる態様で停電復帰表示が行われ、その後変動表示ゲームの結果報知表示が行われるので、例えば中断された変動表示ゲームの残り時間が長いとき等、遊技者に退屈な表示と感じさせたり、遊技者を困惑させるようなことはなく、復旧タイミングが変動表示ゲームの停止の場合には、直ぐに変動表示ゲームの結果報知表示が行われるので、変動表示ゲームの結果報知表示を適切に行える。

【手続補正 1 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0022】

第2の発明では、変動停止コマンドの受信つまり正常時の変動停止タイミングにて変動表示ゲームの結果報知表示が行われるので、変動表示ゲームの結果報知表示を的確に行える。

【手続補正17】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0023

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0023】

第3の発明では、遊技の再開を促す表示と共に、停電によって中断された変動表示ゲームの1過程の表示を行えば、変動表示途中である旨を報知でき、遊技者に変動表示ゲームの結果への期待感を持たせることができる。

【手続補正18】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0024

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0024】

第4の発明では、遊技の再開を促す文字を表示するので、遊技者にとって停電から復帰したことが分かりやすく、直ぐに遊技を再開することができる。

【手続補正19】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0025

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正20】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0026

【補正方法】削除

【補正の内容】