

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 1 月 21 日 (2021.1.21)

【公開番号】特開 2020-114449 (P2020-114449A)

【公開日】令和 2 年 7 月 30 日 (2020.7.30)

【年通号数】公開・登録公報 2020-030

【出願番号】特願 2020-66335 (P2020-66335)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 11 月 30 日 (2020.11.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

演出を表示可能な演出表示部と、  
遊技者が操作可能な操作部材と、  
を備え、

演出表示部にて遊技者に対して遊技者操作を促す促進演出を実行可能に構成されており

、  
演出表示部にて促進演出が実行されている最中に、遊技者が操作部材を操作することで  
、当該操作を契機として所定の演出を実行可能に構成されており、

所定の条件を充足することで、演出表示部にて促進演出が実行されている最中に、遊技  
者が操作部材を操作せずとも、所定時間の経過を契機に演出表示部にて前記所定の演出を  
実行可能に構成されている  
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本態様に係る遊技機は、  
演出を表示可能な演出表示部と、  
遊技者が操作可能な操作部材と、  
を備え、

演出表示部にて遊技者に対して遊技者操作を促す促進演出を実行可能に構成されており

、  
演出表示部にて促進演出が実行されている最中に、遊技者が操作部材を操作することで  
、当該操作を契機として所定の演出を実行可能に構成されており、

所定の条件を充足することで、演出表示部にて促進演出が実行されている最中に、遊技

者が操作部材を操作せずとも、所定時間の経過を契機に演出表示部にて前記所定の演出を実行可能に構成されている

ことを特徴とする遊技機。

< 付記 >

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様に係る遊技機は、

遊技の進行に合わせて所定の演出音を出力するスピーカ（例えば、スピーカ D 2 4 ）と

、

遊技の進行に合わせて所定の点灯態様にて点灯する電飾ランプ（例えば、遊技効果ランプ D 2 6 ）と、

操作可能な一又は複数の操作部材（例えば、サブ入力ボタン S B ）と、

遊技機の電源を投入又は切断可能な電源スイッチ（例えば、電源スイッチ E a ）とを備え、

所定の操作部材（例えば、サブ入力ボタン S B ）の操作状態に基づいて、スピーカ（例えば、スピーカ D 2 4 ）から出力される演出音の音量レベルを調整可能に構成されており

、

規定の操作部材（例えば、サブ入力ボタン S B ）の操作状態に基づいて、電飾ランプ（例えば、遊技効果ランプ D 2 6 ）の点灯態様を調整可能に構成されており、

特定の操作部材（例えば、R A M クリアボタン）に特定操作を実行し、且つ、電源スイッチ（例えば、電源スイッチ E a ）を操作して、遊技機の電源を投入した場合に、前記所定の操作部材（例えば、サブ入力ボタン S B ）の操作状態に基づいた演出音の音量レベルの調整を実行不可能とする設定に切替可能であるよう構成されており、

特定の操作部材（例えば、R A M クリアボタン）に特定操作を実行し、且つ、電源スイッチ（例えば、電源スイッチ E a ）を操作して、遊技機の電源を投入した場合であっても、前記規定の操作部材（例えば、サブ入力ボタン S B ）の操作状態に基づいた電飾ランプ（例えば、遊技効果ランプ D 2 6 ）の点灯態様の調整を実行不可能とする設定に切替不可能であるよう構成されており、

識別情報の停止表示中において、演出音の音量レベルを調整可能に構成されており、

識別情報の停止表示中において、電飾ランプ（例えば、遊技効果ランプ D 2 6 ）の点灯態様を調整可能に構成されており、

識別情報の変動表示中において、演出音の音量レベルを調整可能に構成されていることを特徴とする遊技機である。