

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 1 月 9 日(2024.1.9)

【公開番号】特開 2022-170378(P2022-170378A)
【公開日】令和 4 年 11 月 10 日(2022.11.10)
【年通号数】公開公報(特許)2022-207
【出願番号】特願 2021-76470(P2021-76470)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 4

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 12 月 25 日(2023.12.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

特定演出ユニットと、

前記特定演出ユニットを用いた特定演出を制御する演出制御手段と、

を備え、

前記特定演出ユニットは、当該遊技機に対して脱着可能とされるものであり、

30

前記演出制御手段は、前記特定演出ユニットの装着状況に異常がある場合に、所定のエラーを発生可能であり、

さらに、前記特定演出ユニットは複数の演出基板を有し、

前記特定演出ユニットに関する判定の結果が異常なしとされた状況下であれば、前記複数の演出基板のうちの一部の演出基板に所定の不具合が発生したとしても、他の演出基板を用いて前記特定演出が現出されるものであって、

さらに、前記所定の不具合が解消された後には、前記所定の不具合が解消された演出基板も用いて前記特定演出が現出可能とされ、

さらに、前記所定の不具合が発生しているなかでも、前記特定演出ユニットに設けられた発光部に対する発光輝度値は所定の輝度変更操作で変更可能とされ、

40

さらに、当該遊技機は、前記所定の不具合が発生しているか否かに拘わらず、所定の輝度変更操作で発光輝度値を変更することが不能とされる特別発光部を備える

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

上記した目的を達成するために、請求項 1 に係る発明においては、

50

所定条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

特定演出ユニットと、

前記特定演出ユニットを用いた特定演出を制御する演出制御手段と、
を備え、

前記特定演出ユニットは、当該遊技機に対して脱着可能とされるものであり、

前記演出制御手段は、前記特定演出ユニットの装着状況に異常がある場合に、所定のエラーを発生可能であり、

さらに、前記特定演出ユニットは複数の演出基板を有し、

前記特定演出ユニットに関する判定の結果が異常なしとされた状況下であれば、前記複数の演出基板のうちの一部の演出基板に所定の不具合が発生したとしても、他の演出基板を用いて前記特定演出が現出されるものであって、

さらに、前記所定の不具合が解消された後には、前記所定の不具合が解消された演出基板も用いて前記特定演出が現出可能とされ、

さらに、前記所定の不具合が発生しているなかでも、前記特定演出ユニットに設けられた発光部に対する発光輝度値は所定の輝度変更操作で変更可能とされ、

さらに、当該遊技機は、前記所定の不具合が発生しているか否かに拘わらず、所定の輝度変更操作で発光輝度値を変更することが不能とされる特別発光部を備える

ことを特徴とする。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

10

20

30

40

50