

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年9月6日(2024.9.6)

【公開番号】特開2023-36077(P2023-36077A)

【公開日】令和5年3月14日(2023.3.14)

【年通号数】公開公報(特許)2023-048

【出願番号】特願2021-142019(P2021-142019)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和6年8月29日(2024.8.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球が入球可能な入球手段と、

その入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することができる取得手段と、

その取得手段により取得された前記情報を基づいて判別を実行することができる判別手段と、

その判別手段による判別結果を示すための識別情報を第1表示手段に動的表示させることができなる動的表示手段と、

前記識別情報の動的表示期間を設定することができなる動的表示期間設定手段と、を備えた遊技機において、 30

前記遊技機は、

前記識別情報が動的表示される場合に、前記第1表示手段において該識別情報に対応する前記判別結果を該識別情報が停止表示されるよりも前に遊技者に識別させることができなる変動演出を前記第1表示手段とは異なる第2表示手段において実行することができる構成され、

前記動的表示手段より動的表示された前記識別情報が特定の前記判別結果を示すための特定表示態様で前記第1表示手段に停止表示された場合に、遊技者に特典が付与され得るよう構成され、

遊技者が操作可能な操作手段を有し、

前記識別情報の動的表示期間に前記第2表示手段において前記操作手段の操作により複数の態様情報をうち1の態様情報を遊技者に選択させるための第1特定表示を表示することができ構成され、

前記態様情報を、前記第1特定表示が終了した後に実行される演出に関する態様を示唆可能に構成され、

前記遊技機は、

前記第1特定表示において選択された前記態様情報を遊技者が識別可能に構成され、

前記識別情報の動的表示期間に表示された前記第1特定表示を、前記識別情報の動的表示が終了した後の所定期間を含む演出期間で継続して表示可能に構成され、

前記識別情報の動的表示が終了した後の前記識別情報が停止表示されている期間で表示さ

40

50

れている前記第1特定表示において1の前記態様情報が選択された後に新たな前記識別情報の動的表示が開始されない場合には、該態様情報が反映された態様で第2特定表示を表示することが可能に構成され。

その第2特定表示が表示されている期間に新たな前記識別情報の動的表示が開始された場合には、前記第1特定表示において選択された前記態様情報が反映された態様で該新たな前記識別情報の前記判別結果に対応する前記変動演出を実行することが可能に構成されていることを特徴とする遊技機。

#### 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

10

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、遊技球が入球可能な入球手段と、その入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することが可能な取得手段と、その取得手段により取得された前記情報に基づいて判別を実行することが可能な判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報を第1表示手段に動的表示させることができた動的表示手段と、前記識別情報の動的表示期間を設定することができる動的表示期間設定手段と、を備え、前記遊技機は、前記識別情報が動的表示される場合に、前記第1表示手段において該識別情報に対応する前記判別結果を該識別情報が停止表示されるよりも前に遊技者に識別させることができた変動演出を前記第1表示手段とは異なる第2表示手段において実行することができた構成され、前記動的表示手段より動的表示された前記識別情報が特定の前記判別結果を示すための特定表示態様で前記第1表示手段に停止表示された場合に、遊技者に特典が付与され得るよう構成され、遊技者が操作可能な操作手段を有し、前記識別情報の動的表示期間に前記第2表示手段において前記操作手段の操作により複数の態様情報をうち1の態様情報を遊技者に選択させるための第1特定表示を表示することができた構成され、前記態様情報は、前記第1特定表示が終了した後に実行される演出に関する態様を示唆可能に構成され、前記遊技機は、前記第1特定表示において選択された前記態様情報を遊技者が識別可能に構成され、前記識別情報の動的表示期間に表示された前記第1特定表示を、前記識別情報の動的表示が終了した後の所定期間を含む演出期間で継続して表示可能に構成され、前記識別情報の動的表示が終了した後の前記識別情報が停止表示されている期間で表示されている前記第1特定表示において1の前記態様情報が選択された後に新たな前記識別情報の動的表示が開始されない場合には、該態様情報が反映された態様で第2特定表示を表示することができた構成され、その第2特定表示が表示されている期間に新たな前記識別情報の動的表示が開始された場合には、前記第1特定表示において選択された前記態様情報が反映された態様で該新たな前記識別情報の前記判別結果に対応する前記変動演出を実行することができた構成されている。

20

30

30

#### 【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

40

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

請求項1記載の遊技機によれば、遊技球が入球可能な入球手段と、その入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて情報を取得することができた取得手段と、その取得手段により取得された前記情報に基づいて判別を実行することができた判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報を第1表示手段に動的表示させることができた動的表示手段と、前記識別情報の動的表示期間を設定することができた動的表示期間設定手段と、を備え、前記遊技機は、前記識別情報が動的表示される場合に、前記第1表示手段

50

において該識別情報に対応する前記判別結果を該識別情報が停止表示されるよりも前に遊技者に識別させることが可能な変動演出を前記第1表示手段とは異なる第2表示手段において実行することが可能に構成され、前記動的表示手段より動的表示された前記識別情報が特定の前記判別結果を示すための特定表示態様で前記第1表示手段に停止表示された場合に、遊技者に特典が付与され得るように構成され、遊技者が操作可能な操作手段を有し、前記識別情報の動的表示期間に前記第2表示手段において前記操作手段の操作により複数の態様情報をうち1の態様情報を遊技者に選択させるための第1特定表示を表示することが可能に構成され、前記態様情報は、前記第1特定表示が終了した後に実行される演出に関する態様を示唆可能に構成され、前記遊技機は、前記第1特定表示において選択された前記態様情報を遊技者が識別可能に構成され、前記識別情報の動的表示期間に表示された前記第1特定表示を、前記識別情報の動的表示が終了した後の所定期間を含む演出期間で継続して表示可能に構成され、前記識別情報の動的表示が終了した後の前記識別情報が停止表示されている期間で表示されている前記第1特定表示において1の前記態様情報を選択された後に新たな前記識別情報の動的表示が開始されない場合には、該態様情報が反映された態様で第2特定表示を表示することが可能に構成され、その第2特定表示が表示されている期間に新たな前記識別情報の動的表示が開始された場合には、前記第1特定表示において選択された前記態様情報が反映された態様で該新たな前記識別情報の前記判別結果に対応する前記変動演出を実行することが可能に構成されている。

10

20

30

40

50

## 【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】9 4 6 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【9 4 6 9】

1 0 パチンコ機（遊技機）

2 2 A 枠ボタン（第59制御例の操作手段）

3 7 a 第1図柄表示装置（第59制御例における第1表示手段）

6 4 a 第1入球口（第59制御例における入球手段の一部）

8 1 第3図柄表示装置（第59制御例の第2表示手段）

S 1 0 4 D 特別図柄変動処理（第59制御例の動的表示手段）

S 3 3 3 D 第59制御例における判別手段の一部

S 3 3 9 D 第59制御例における動的表示期間設定手段

S 3 6 6 D 第59制御例の取得手段