

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和7年4月24日(2025.4.24)

【公開番号】特開2024-147764(P2024-147764A)
 【公開日】令和6年10月16日(2024.10.16)
 【年通号数】公開公報(特許)2024-193
 【出願番号】特願2024-117618(P2024-117618)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/53(2014.01)
 A 6 3 F 13/533(2014.01)
 A 6 3 F 13/426(2014.01)
 G 0 6 F 3/04817(2022.01)
 G 0 6 F 3/0488(2022.01)

10

【FI】

A 6 3 F 13/53
 A 6 3 F 13/533
 A 6 3 F 13/426
 G 0 6 F 3/04817
 G 0 6 F 3/0488

20

【手続補正書】
 【提出日】令和7年4月16日(2025.4.16)
 【手続補正1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項1】

30

端末によって実行される、インタラクティブ情報処理方法であって、
 マルチプレイヤオンラインアリーナマッチのマッチインターフェースを表示するステップであって、前記マッチインターフェースにはターゲット仮想オブジェクトが含まれる、ステップと、

前記ターゲット仮想オブジェクトに対するアイコン展示操作に応答し、インタラクティブアイコン展示領域を表示するステップであって、前記インタラクティブアイコン展示領域には少なくとも1つの候補のインタラクティブアイコンが含まれる、ステップと、

前記少なくとも1つの候補のインタラクティブアイコンにおけるターゲットインタラクティブアイコンに対する確認選択操作を受信するステップと、

前記端末の前記ターゲット仮想オブジェクトに対応するインタラクティブ展示位置に、前記ターゲット仮想オブジェクトと同一のマッチにある1つまたは複数の他のターゲット仮想オブジェクトに対応するクライアントに表示される形式と同様の形式で、前記ターゲットインタラクティブアイコンに対応するインタラクティブ情報を表示するステップと、
 を含む、方法。

40

【請求項2】

前記ターゲット仮想オブジェクトに対するアイコン展示操作に応答し、インタラクティブアイコン展示領域を表示する前記ステップは、

前記ターゲット仮想オブジェクトに対するトリガ操作を受信するステップと、

前記トリガ操作の継続時間が第1の設定時間よりも大きい場合、前記インタラクティブアイコン展示領域を表示するステップと、

50

を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記少なくとも 1 つの候補のインタラクティブアイコンにおけるターゲットインタラクティブアイコンに対する確認選択操作を受信する前記ステップは、

前記アイコン展示操作の作用位置から、前記ターゲットインタラクティブアイコンの表示位置に移動するスライド操作を受信するステップと、

前記スライド操作が消え且つ前記スライド操作の消え位置が前記ターゲットインタラクティブアイコンの表示位置にあることを検出する場合、前記ターゲットインタラクティブアイコンに対する確認選択操作を受信したことを特定するステップと、

を含む、請求項 1 に記載の方法。

10

【請求項 4】

前記アイコン展示操作の作用位置から、前記ターゲットインタラクティブアイコンの表示位置に移動するスライド操作を受信する前記ステップの後、さらに、

前記ターゲットインタラクティブアイコンを前記インタラクティブアイコン展示領域における他のインタラクティブアイコンと区別して表示するステップを含む、請求項 3 に記載の方法。

【請求項 5】

前記インタラクティブアイコン展示領域は、前記ターゲット仮想オブジェクトを中心とする環状領域であり、または、

前記インタラクティブアイコン展示領域は、前記ターゲット仮想オブジェクトの上方に位置するストライプ状領域であり、または、

前記インタラクティブアイコン展示領域は、前記ターゲット仮想オブジェクトを中心とする扇形領域である、

請求項 1 に記載の方法。

20

【請求項 6】

前記ターゲット仮想オブジェクトに対応するインタラクティブ表示位置に、前記ターゲットインタラクティブアイコンに対応するインタラクティブ情報を表示する前記ステップは、

前記ターゲット仮想オブジェクトの上方に、前記ターゲットインタラクティブアイコンに対応する動的絵文字を表示するステップを含む、請求項 1 に記載の方法。

30

【請求項 7】

前記少なくとも 1 つの候補のインタラクティブアイコンにおけるターゲットインタラクティブアイコンに対する確認選択操作を受信する前記ステップの後、さらに、

前記インタラクティブアイコン展示領域の表示をキャンセルするステップを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 8】

インタラクティブアイコン展示領域を表示する前記ステップの後、さらに、

前記インタラクティブアイコン展示領域におけるデフォルト選択アイコンを他のインタラクティブアイコンと区別して表示するステップであって、前記デフォルト選択アイコンはデフォルト選択状態にあるインタラクティブアイコンであるステップと、

前記デフォルト選択アイコンに対する確認選択操作に応答し、前記ターゲット仮想オブジェクトに対応するインタラクティブ表示位置に前記デフォルト選択アイコンに対応するインタラクティブ情報を表示するステップと、

を含む、請求項 1 に記載の方法。

40

【請求項 9】

マルチプレイヤーオンラインアリーナマッチのマッチインターフェースを表示する前記ステップの後、さらに、

前記ターゲット仮想オブジェクトに対するショートカット送信操作に応答し、前記ターゲット仮想オブジェクトに対応するインタラクティブ表示位置に、デフォルト選択アイコンに対応するインタラクティブ情報を表示するステップを含み、

50

前記デフォルト選択アイコンは、デフォルト選択状態にあるインタラクティブアイコンである、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 1 0】

マルチプレイヤオンラインアリーナマッチのマッチインターフェースを表示する前記ステップの後、さらに、

前記マルチプレイヤオンラインアリーナマッチが予め設定されたマッチ状態にあると、推奨インタラクティブアイコンを表示するステップと、

前記推奨インタラクティブアイコンに対する確認選択操作に応答し、前記推奨インタラクティブアイコンに対応するインタラクティブ情報を表示するステップと、

を含む、請求項 1 に記載の方法。

10

【請求項 1 1】

インタラクティブ情報処理装置であって、

マルチプレイヤオンラインアリーナマッチのマッチインターフェースを表示するインターフェース表示モジュールであって、前記マッチインターフェースにはターゲット仮想オブジェクトが含まれる、インターフェース表示モジュールと、

前記ターゲット仮想オブジェクトに対するアイコン展示操作に応答し、インタラクティブアイコン展示領域を表示するアイコン展示モジュールであって、前記インタラクティブアイコン展示領域には少なくとも 1 つの候補のインタラクティブアイコンが含まれる、アイコン展示モジュールと、

前記少なくとも 1 つの候補のインタラクティブアイコンにおけるターゲットインタラクティブアイコンに対する確認選択操作を受信する操作受信モジュールと、

前記インタラクティブ情報処理装置の前記ターゲット仮想オブジェクトに対応するインタラクティブ表示位置に、前記ターゲット仮想オブジェクトと同一のマッチにある 1 つまたは複数の他のターゲット仮想オブジェクトに対応するクライアントに表示される形式と同様の形式で、前記ターゲットインタラクティブアイコンに対応するインタラクティブ情報を表示する情報表示モジュールと、

を備える、インタラクティブ情報処理装置。

20

【請求項 1 2】

前記アイコン展示モジュールは、

前記ターゲット仮想オブジェクトに対するトリガ操作を受信し、

前記トリガ操作の継続時間が第 1 の設定時間よりも大きい場合、前記インタラクティブアイコン展示領域を表示する、

請求項 1 1 に記載の装置。

30

【請求項 1 3】

前記操作受信モジュールは、

前記アイコン展示操作の作用位置から、前記ターゲットインタラクティブアイコンの表示位置に移動するスライド操作を受信する操作受信サブモジュールと、

前記スライド操作が消え且つ前記スライド操作の消え位置が前記ターゲットインタラクティブアイコンの表示位置にあることを検出する場合、前記ターゲットインタラクティブアイコンに対する確認選択操作を受信したことを特定する操作特定サブモジュールと、

を含む、請求項 1 1 に記載の装置。

40

【請求項 1 4】

前記操作受信モジュールは、さらに、

前記ターゲットインタラクティブアイコンを前記インタラクティブアイコン展示領域における他のインタラクティブアイコンと区別して表示するアイコン表示サブモジュールを含む、請求項 1 3 に記載の装置。

【請求項 1 5】

前記インタラクティブアイコン展示領域は、前記ターゲット仮想オブジェクトを中心とする環状領域であり、または、

前記インタラクティブアイコン展示領域は、前記ターゲット仮想オブジェクトの上方に

50

位置するストライプ状領域であり、または、

前記インタラクティブアイコン展示領域は、前記ターゲット仮想オブジェクトを中心とする扇形領域である、

請求項 11 に記載の装置。

【請求項 16】

前記インタラクティブアイコン展示領域におけるデフォルト選択アイコンを他のインタラクティブアイコンと区別して表示するアイコン表示モジュールをさらに含み、前記デフォルト選択アイコンはデフォルト選択状態にあるインタラクティブアイコンであり、

前記情報表示モジュールは、さらに

前記デフォルト選択アイコンに対する確認選択操作に応答し、前記ターゲット仮想オブジェクトに対応するインタラクティブ展示位置に、前記デフォルト選択アイコンに対応するインタラクティブ情報を表示する、請求項 11 に記載の装置。

10

【請求項 17】

前記情報表示モジュールは、さらに

前記ターゲット仮想オブジェクトに対するショートカット送信操作に応答し、前記ターゲット仮想オブジェクトに対応するインタラクティブ展示位置に、デフォルト選択アイコンに対応するインタラクティブ情報を表示し、

前記デフォルト選択アイコンはデフォルト選択状態にあるインタラクティブアイコンである、請求項 11 に記載の装置。

【請求項 18】

20

端末であって、

プロセッサとメモリを含み、

前記メモリには少なくとも 1 つの命令、少なくとも 1 つのプログラム、コードセット又は命令セットが格納され、

前記少なくとも 1 つの命令、前記少なくとも 1 つのプログラム、前記コードセット又は命令セットは、請求項 1 ~ 10 のいずれか 1 項に記載のインタラクティブ情報処理方法を実現するように前記プロセッサによってロードされて実行される、端末。

【請求項 19】

コンピュータプログラムであって、

コンピュータ命令を含み、

プロセッサが前記コンピュータ命令を実行し、請求項 1 ~ 10 のいずれか 1 項に記載のインタラクティブ情報処理方法を実現する、コンピュータプログラム。

30

40

50