

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 7 月 30 日 (2020.7.30)

【公開番号】特開 2018-202143 (P2018-202143A)

【公開日】平成 30 年 12 月 27 日 (2018.12.27)

【年通号数】公開・登録公報 2018-050

【出願番号】特願 2018-76520 (P2018-76520)

【国際特許分類】

A 6 3 H 33/00 (2006.01)

A 6 3 H 31/08 (2006.01)

A 6 3 H 33/22 (2006.01)

【F I】

A 6 3 H 33/00 3 0 3 Z

A 6 3 H 31/08 E

A 6 3 H 33/22 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 5 月 28 日 (2020.5.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

主玩具体と、

互いに異なる識別情報が付与されている複数の副玩具体と、

を備え、

前記識別情報は、第 1 方向に並んで突起が配置され得る行が、第 1 方向と交差する第 2 方向に複数並ぶことで構成された配列における複数の突起の配置パターンによって構成されており、また、1 つの行に配置されている突起のうち 1 つは同じ行にある他の突起とは異なる配置とされており、

前記主玩具体は、

演出出力部と、

前記演出出力部の複数の動作データを前記識別情報と対応付けて記憶している記憶部と

、

前記動作データに基づいて前記演出出力部を動作させる制御部と、

前記副玩具体が着脱可能に装着される装着部と、

前記装着部に装着された前記副玩具体の前記識別情報を取得する情報取得部と、

を有し、

前記制御部は、

前記装着部に前記副玩具体が装着された場合に、前記情報取得部によって取得された前記識別情報に対応付けられた動作データに基づいて前記演出出力部を動作させ、

前記情報取得部は、前記識別情報の 1 つの行の上に配置され得る突起の数に対応した複数のスイッチを有し、前記スイッチが前記装着部に装着された前記副玩具体の前記突起により押圧されることにより、前記突起の配置パターンを当該スイッチが押圧されているか否かに基づいて二値のデータにデータ化することが可能であり、

前記制御部は、前記複数のスイッチのうち、1 つの行に配置されている突起のうち同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧されたスイッチを認識可能で

あり、当該同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧されたスイッチが認識された以降は、当該スイッチの状態に基づいて、前記識別情報における1つの行の区切りを認識する、

演出出力玩具。

【請求項2】

請求項1記載の演出出力玩具であって、

前記1つの行に配置されている突起のうち同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起は、前記装着部に前記副玩具体が装着されるとき、同じ行にある他の突起よりも先に前記スイッチを押圧する位置に配置されている演出出力玩具。

【請求項3】

請求項1又は2記載の演出出力玩具であって、

前記識別情報における、前記同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起が配置されている行とは異なる行において、前記同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧された前記スイッチを押圧可能な位置に突起が配置されており、

前記制御部は、前記同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧された前記スイッチの状態に応じて、前記識別情報における前記異なる行の区切りを認識する、演出出力玩具。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明に係る演出出力玩具は、主玩具体と、互いに異なる識別情報が付与されている複数の副玩具体と、を備え、前記主玩具体は、操作入力部と、演出出力部と、前記演出出力部の複数の動作データを記憶している記憶部と、前記動作データに基づいて前記演出出力部を動作させる制御部と、前記副玩具体が着脱可能に装着される第1装着部及び第2装着部と、前記第1装着部に装着された前記副玩具体の前記識別情報を取得する第1情報取得部と、前記第2装着部に装着された前記副玩具体の前記識別情報を取得する第2情報取得部と、を有し、前記動作データは、二つの前記識別情報の所定組み合わせに対応付けられた所定組み合わせ動作データを含み、前記制御部は、前記第1装着部と前記第2装着部とによってそれぞれ前記副玩具体が装着された場合に、前記第1情報取得部と前記第2情報取得部とによってそれぞれ取得された前記識別情報の組み合わせが前記所定の組み合わせであるか否かを判定し、前記第1情報取得部と前記第2情報取得部とによってそれぞれ取得された前記識別情報の組み合わせが前記所定組み合わせである場合に、前記操作入力部に対する操作に応じて、前記所定組み合わせ動作データに基づいて前記演出出力部を動作させることを特徴とする。また、本発明に係る演出出力玩具は、主玩具体と、互いに異なる識別情報が付与されている複数の副玩具体と、を備え、前記識別情報は、第1方向に並んで突起が配置され得る行が、第1方向と交差する第2方向に複数並ぶことで構成された配列における複数の突起の配置パターンによって構成されており、また、1つの行に配置されている突起のうち1つは同じ行にある他の突起とは異なる配置とされており、前記主玩具体は、演出出力部と、前記演出出力部の複数の動作データを前記識別情報と対応付けて記憶している記憶部と、前記動作データに基づいて前記演出出力部を動作させる制御部と、前記副玩具体が着脱可能に装着される装着部と、前記装着部に装着された前記副玩具体の前記識別情報を取得する情報取得部と、を有し、前記制御部は、前記装着部に前記副玩具体が装着された場合に、前記情報取得部によって取得された前記識別情報に対応付けられた動作データに基づいて前記演出出力部を動作させ、前記情報取得部は、前記識別情報の1つの行の上に配置され得る突起の数に対応した複数のスイッチを有し、前記スイッチが前記装着部に装着された前記副玩具体の前記突起により押圧されることにより、前記突起の配置パターンを当該スイッチが押圧されているか否かに基づいて二値のデータにデータ化

することが可能であり、前記制御部は、前記複数のスイッチのうち、1つの行に配置されている突起のうち同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧されたスイッチを認識可能であり、当該同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧されたスイッチが認識された以降は、当該スイッチの状態に基づいて、前記識別情報における1つの行の区切りを認識することを特徴とする。または、本発明に係る演出出力玩具は、前記1つの行に配置されている突起のうち同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起は、前記装着部に前記副玩具体が装着されるとき、同じ行にある他の突起よりも先に前記スイッチを押圧する位置に配置されていてもよい。また、本発明に係る演出出力玩具は、前記識別情報における、前記同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起が配置されている行とは異なる行において、前記同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧された前記スイッチを押圧可能な位置に突起が配置されており、前記制御部は、前記同じ行にある他の突起とは異なる配置とされた突起によって押圧された前記スイッチの状態に応じて、前記識別情報における前記異なる行の区切りを認識するようにしてもよい。