

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和7年1月7日(2025.1.7)

【公開番号】特開2024-119874(P2024-119874A)
 【公開日】令和6年9月3日(2024.9.3)
 【年通号数】公開公報(特許)2024-165
 【出願番号】特願2024-87799(P2024-87799)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 1/06(2006.01)
 G 0 6 Q 50/34(2012.01)
 G 0 8 B 25/04(2006.01)
 G 0 7 D 11/225(2019.01)

10

【F I】

A 6 3 F 1/06 Z
 A 6 3 F 1/06 A
 G 0 6 Q 50/34
 G 0 8 B 25/04 E
 G 0 7 D 11/225

20

【手続補正書】

【提出日】令和6年12月23日(2024.12.23)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

カジノ内において、複数のベット対象を含むベットエリアとチップトレイとを備えた遊技テーブルにおいてゲーミングチップを用いて行われるゲームを管理する管理システムであって、

30

前記ゲームに対して前記ベットエリアに賭けられたゲーミングチップを人工知能で画像認識し、または、前記ゲームに対して前記ベットエリアに賭けられたゲーミングチップのIDを取得する賭け管理装置と、

前記ゲームに対して前記ベットエリアに賭けられてゲーム結果に従って前記ゲームに勝ったと判定されるスタックに対する前記チップトレイからのゲーミングチップの償還を管理する制御装置と、

プレイヤーと前記カジノとの間のチップの移動の履歴を記憶するデータベースと、
 を備え、

40

前記賭け管理装置は、複数のプレイヤーによって同一のベット対象に賭けられた複数のスタックの各々が、前記複数のプレイヤーの各々によって賭けられたことを認識し、

前記制御装置は、前記償還の管理のために、前記ゲーム結果に従って前記ゲームに勝ったと判定される、複数のプレイヤーによって同一のベット対象に賭けられた複数の前記スタックのそれぞれに対して、前記チップトレイから償還されたゲーミングチップのスタックが当該ゲームに勝った複数のプレイヤーのそれぞれのゲーミングチップになったことを認識し、前記認識に基づいて前記データベースを更新する、

管理システム。

【請求項2】

前記遊技テーブルで前記ゲームをプレイするプレイヤーをIDによって特定するプレイヤー

50

特定装置をさらに備えた、請求項 1 に記載の管理システム。

【請求項 3】

前記制御装置は、前記ゲーム結果に従って前記ゲームに負けたと判定されるスタックが前記チップトレイに正しく回収されたこと、及び/又は、前記ゲーム結果に従って前記ゲームに勝ったと判定されるスタックに対して、前記チップトレイからゲーミングチップが正しく支払われたことを認識する、請求項 1 に記載の管理システム。

【請求項 4】

カジノ内において、複数のベット対象を含むベットエリアとチップトレイとを備えた遊技テーブルにおいてゲーミングチップを用いて行われるゲームを管理する管理システムであって、

10

前記ゲームに対して前記複数のベット対象のいずれかに賭けられたゲーミングチップを人工知能で画像認識し、または、前記ゲームに対して前記ベットエリアに賭けられたゲーミングチップの ID を取得する賭け管理装置と、

前記賭け管理装置が取得した前記ゲーミングチップの ID に基づいて、プレイヤーの賭け履歴を管理する制御装置と、

を備え、

前記賭け管理装置は、複数のプレイヤーによって同一のベット対象に賭けられた複数のゲーミングチップの ID を取得する、管理システム。

20

30

40

50