

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号  
特許第6178590号  
(P6178590)

(45) 発行日 平成29年8月9日 (2017.8.9)

(24) 登録日 平成29年7月21日 (2017.7.21)

(51) Int.Cl.

F I

HO 4 N 5/91 (2006.01)

HO 4 N 5/225 (2006.01)

HO 4 N 5/91

HO 4 N 5/225

請求項の数 16 (全 26 頁)

(21) 出願番号	特願2013-42360 (P2013-42360)	(73) 特許権者	000001007
(22) 出願日	平成25年3月4日 (2013.3.4)		キヤノン株式会社
(65) 公開番号	特開2014-171127 (P2014-171127A)		東京都大田区下丸子3丁目30番2号
(43) 公開日	平成26年9月18日 (2014.9.18)	(74) 代理人	100076428
審査請求日	平成28年3月3日 (2016.3.3)		弁理士 大塚 康德
		(74) 代理人	100112508
			弁理士 高柳 司郎
		(74) 代理人	100115071
			弁理士 大塚 康弘
		(74) 代理人	100116894
			弁理士 木村 秀二
		(74) 代理人	100130409
			弁理士 下山 治
		(74) 代理人	100134175
			弁理士 永川 行光

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像処理装置及び画像処理方法、プログラム、並びに記憶媒体

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

画像を入力する入力手段と、  
入力された第1の画像に対して、画質を調整するためのパラメータを適用して前記第1の画像とは異なる画質の第2の画像を生成する画像生成手段と、  
入力された第3の画像に対して、前記画像生成手段により前記第2の画像を生成したときのパラメータを適用した画像を生成する場合に、前記第2の画像を生成したときのパラメータの基準となる第1の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報と、前記第3の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報とを取得する取得手段と、  
前記第1の画像の撮影時環境情報と前記第3の画像の撮影時環境情報との差異に基づき、前記第3の画像に対して、前記第2の画像を生成したときのパラメータを適用した画像が生成できるか否かを判定する判定手段と、を有することを特徴とする画像処理装置。

【請求項 2】

前記第1の画像の撮影時環境情報と前記第3の画像の撮影時環境情報との差異が所定の範囲に収まらない場合に警告を行う警告手段をさらに有することを特徴とする請求項1に記載の画像処理装置。

【請求項 3】

前記第1の画像の撮影時環境情報と前記第3の画像の撮影時環境情報との差異が所定の範囲に収まらない場合に、前記パラメータを補正する補正手段をさらに有することを特徴とする請求項1または2に記載の画像処理装置。

## 【請求項 4】

前記第 1 の画像の撮影時環境情報と前記第 3 の画像の撮影時環境情報との差異に基づき、前記パラメータが補正できるか否かを判定し、前記パラメータが補正できないと判定された場合にその旨を通知する通知手段をさらに有することを特徴とする請求項 1 に記載の画像処理装置。

## 【請求項 5】

前記補正手段により補正されたパラメータを記録する記録手段をさらに有することを特徴とする請求項 3 に記載の画像処理装置。

## 【請求項 6】

前記撮影時環境情報は、色温度に関する情報であることを特徴とする請求項 1 乃至 5 のいずれか 1 項に記載の画像処理装置。

## 【請求項 7】

画像を入力する入力手段と、

入力された第 1 の画像に対して、画質を調整するためのパラメータを適用して前記第 1 の画像とは異なる画質の第 2 の画像を生成する画像生成手段と、

入力された第 3 の画像に対して、前記画像生成手段により前記第 2 の画像を生成したときのパラメータを適用した画像を生成する場合に、前記第 2 の画像を生成したときのパラメータの基準となる第 1 の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報と、前記第 3 の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報とを取得する取得手段と、

前記第 1 の画像の撮影時環境情報と前記第 3 の画像の撮影時環境情報との差異が所定の範囲に収まるように前記パラメータを補正する補正手段と、を有することを特徴とする画像処理装置。

## 【請求項 8】

前記撮影時環境情報は、色温度に関する情報であることを特徴とする請求項 7 に記載の画像処理装置。

## 【請求項 9】

撮影手段と、

画質を調整するためのパラメータと、前記撮影手段で得られた第 1 の画像に対して前記パラメータを適用して前記第 1 の画像とは異なる画質の第 2 の画像を生成する場合の基準となる撮影時環境情報とを設定する設定手段と、

前記設定手段で設定された前記パラメータと前記撮影時環境情報とを、前記第 1 の画像に関連付けて記録媒体に記録する記録手段と、を有することを特徴とする画像処理装置。

## 【請求項 10】

前記第 1 の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報を取得する取得手段をさらに有し、

前記記録手段は、前記撮影時環境情報を、前記第 1 の画像に関連付けて記録することを特徴とする請求項 9 に記載の画像処理装置。

## 【請求項 11】

前記撮影時環境情報は、色温度に関する情報であることを特徴とする請求項 10 に記載の画像処理装置。

## 【請求項 12】

入力手段が、画像を入力するステップと、

画像生成手段が、入力された第 1 の画像に対して、画質を調整するためのパラメータを適用して前記第 1 の画像とは異なる画質の第 2 の画像を生成するステップと、

取得手段が、入力された第 3 の画像に対して、前記画像生成手段により前記第 2 の画像を生成したときのパラメータを適用した画像を生成する場合に、前記第 2 の画像を生成したときのパラメータの基準となる第 1 の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報と、前記第 3 の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報とを取得するステップと、

判定手段が、前記第 1 の画像の撮影時環境情報と前記第 3 の画像の撮影時環境情報との差異に基づき、前記第 3 の画像に対して、前記第 2 の画像を生成したときのパラメータを

10

20

30

40

50

適用した画像が生成できるか否かを判定するステップと、を有することを特徴とする画像処理方法。

【請求項 1 3】

入力手段が、画像を入力するステップと、

画像生成手段が、入力された第 1 の画像に対して、画質を調整するためのパラメータを適用して前記第 1 の画像とは異なる画質の第 2 の画像を生成するステップと、

取得手段が、入力された第 3 の画像に対して、前記画像生成手段により前記第 2 の画像を生成したときのパラメータを適用した画像を生成する場合に、前記第 2 の画像を生成したときのパラメータの基準となる第 1 の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報と、前記第 3 の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報とを取得するステップと、

補正手段が、前記第 1 の画像の撮影時環境情報と前記第 3 の画像の撮影時環境情報との差異が所定の範囲に収まるように前記パラメータを補正するステップと、を有することを特徴とする画像処理方法。

【請求項 1 4】

設定手段が、画質を調整するためのパラメータと、第 1 の画像に対して前記パラメータを適用して前記第 1 の画像とは異なる画質の第 2 の画像を生成する場合の基準となる撮影時環境情報とを設定するステップと、

記録手段が、前記設定された前記パラメータと前記撮影時環境情報とを、前記第 1 の画像に関連付けて記録媒体に記録するステップと、を有することを特徴とする画像処理方法。

【請求項 1 5】

コンピュータを、請求項 1 乃至 1 1 のいずれか 1 項に記載された画像処理装置の各手段として機能させるためのプログラム。

【請求項 1 6】

コンピュータを、請求項 1 乃至 1 1 のいずれか 1 項に記載された画像処理装置の各手段として機能させるためのプログラムを格納した記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、画像の質感を調整する画像処理技術に関する。

【背景技術】

【0002】

近年、人物等の被写体を撮像し、動画像として記録するデジタルカメラ等の撮像装置がデジタルシネマの制作現場で使用されるようになってきている。このようなデジタルシネマの制作現場においては、カット編集とともに、撮影した画像を所望の質感に画質を調整するカラーグレーディングを行うことが一般的である。このカラーグレーディング処理は撮影後に、編集スタジオなどにおいてカラーグレーディング機材を用いて行われる。一方で、撮影現場において、撮影時に大まかなカラーグレーディングを行っておき、撮影後には細かなカラーグレーディングのみを行うワークフローも用いられている。このように予め大まかなカラーグレーディングをしておくことにより、撮影後に行うカラーグレーディングの負荷を減らすことができる。

【0003】

カラーグレーディングを行う場合、ゼロからスタートして全て手作業でカラーグレーディング処理を行い、所望の質感に近づけていく作業は非常に時間が掛かってしまう。特に撮影現場でのカラーグレーディングにおいては、刻々と被写体の状況が変化する場合もあるため、素早くカラーグレーディングを行い、所望の質感に画質を調整することが必要である。

【0004】

そこで、所望の質感を再現するカラーグレーディングのパラメータを読み込み、ある程度、目標とする質感に近づけた上で、最終調整を手作業で行うといったワークフローが知

10

20

30

40

50

られている。このカラーグレーディング処理では、ASC - CDLと呼ばれるパラメータを使用することが一般的である。ASC - CDL(以下、CDL(Color Decision List)とも呼ぶ)とは、ASC(American Society of Cinematographers、米国撮影監督協会)技術委員会によって作成・推奨されており、現在では多くのカラーグレーディングに用いられている。CDLは基本的なカラーグレーディング処理としてゲインやガンマ等の算出方法を規定している。従って、所望の質感を再現するCDLを予め作成しておき、それを用いてカラーグレーディングを行うことにより、カラーグレーディングの処理工数を大幅に削減することができる。

【0005】

例えば、特許文献1には、上述したCDLのような画像編集情報を用い、所望の質感の画像を得るための技術が開示されている。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0006】

【特許文献1】特開2003-189229号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0007】

前述したように、所望の質感に近づけるようなCDLを予め作成しておき、それを用いてカラーグレーディングを行うことにより、処理工数を大幅に削減することができる。しかしながら、予め作成されたCDLを用いてカラーグレーディングを行ったとしても、そのCDLから想定される質感にはならない場合もある。例えば、寒い質感を表現するために、全体的に寒色系の質感にカラーグレーディングする場合、被写体を照らす光源の色温度によって、CDLの値を変更する必要がある。同じ寒色系の質感にカラーグレーディングするとしても、光源の色温度が低い暖色系のシーンを所望の寒色系の質感にするのと、光源の色温度がそもそも高い寒色系のシーンを所望の寒色系の質感にするのとでは、色補正の補正量が異なるためである。そのため、カラーグレーディングを行う画像に適したCDLを用いて処理を行わなければ、CDLから想定される所望の質感に近づけることはできない。

【0008】

本発明は、上記課題に鑑みてなされ、その目的は、カラーグレーディング等の画像の質感を調整する処理に用いるパラメータを、画像から得られる環境情報と関連付けて記録できる画像処理技術を実現することである。

【課題を解決するための手段】

【0009】

上記課題を解決し、目的を達成するために、本発明の画像処理装置は、画像を入力する入力手段と、前記入力手段により入力された第1の画像に対して、画質を調整するためのパラメータを適用して前記第1の画像とは異なる画質の第2の画像を生成する画像生成手段と、前記入力手段により入力された第3の画像に対して、前記画像生成手段により前記第2の画像を生成したときのパラメータを適用した画像を生成する場合に、前記第2の画像を生成したときのパラメータの基準となる第1の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報と、前記第3の画像の撮影時の環境を示す撮影時環境情報とを取得する取得手段と、前記第1の画像の撮影時環境情報と前記第3の画像の撮影時環境情報との差異に基づき、前記第3の画像に対して、前記第2の画像を生成したときのパラメータを適用した画像が生成できるか否かを判定する判定手段と、を有する。

【発明の効果】

【0010】

本発明によれば、カラーグレーディング等の画像の質感を調整する処理に用いるパラメータを、画像から得られる環境情報と関連付けて記録できるため、画像に適したパラメータを選択し、所望の質感の画像を高速に作成することができる。

## 【図面の簡単な説明】

## 【 0 0 1 1 】

- 【図 1】本実施形態の撮像装置の構成を示すブロック図。  
【図 2】実施形態 1 の画像処理部の構成を示すブロック図。  
【図 3】カラーグレーディング情報の記録処理を示すフローチャート。  
【図 4】カラーグレーディング情報のデータ構成を例示する図。  
【図 5】新規にカラーグレーディング情報を記録する処理を示すフローチャート。  
【図 6】新規にカラーグレーディング情報を生成する方法を説明する図。  
【図 7】本実施形態のカラーグレーディング処理を示すフローチャート。  
【図 8】図 7 のカラーグレーディング処理時に表示される警告画面を例示する図。  
【図 9】実施形態 2 のシステム構成を示すブロック図。  
【図 10】実施形態 2 のカラーグレーディング装置の構成を示すブロック図。  
【図 11】実施形態 2 のカラーグレーディング情報の記録処理を示すフローチャート。  
【図 12】実施形態 2 のカラーグレーディング処理を示すフローチャート。  
【図 13】実施形態 3 の画像処理部の構成を示すブロック図。  
【図 14】実施形態 3 のパラメータ補正処理を示すフローチャート。  
【図 15】実施形態 3 のパラメータ補正処理を説明する図。  
【図 16】実施形態 4 のパラメータ補正処理を説明する図。  
【図 17】実施形態 4 のパラメータ補正処理を示すフローチャート。

10

## 【発明を実施するための形態】

20

## 【 0 0 1 2 】

以下に、本発明を実施するための形態について詳細に説明する。尚、以下に説明する実施の形態は、本発明を実現するための一例であり、本発明が適用される装置の構成や各種条件によって適宜修正又は変更されるべきものであり、本発明は以下の実施の形態に限定されるものではない。また、後述する各実施形態の一部を適宜組み合わせる構成しても良い。

## 【 0 0 1 3 】

〔実施形態 1〕以下、本発明の画像処理装置を、例えば、デジタルカメラ等の撮像装置に適用した実施形態について説明する。

## 【 0 0 1 4 】

30

< 装置構成 > 図 1 を参照して、本発明に係る実施形態の撮像装置の構成及び機能の概略について説明する。

## 【 0 0 1 5 】

本実施形態の撮像装置 100 は、画像を所望の質感に調整するためのカラーグレーディングを行う際に作成されたカラーグレーディングパラメータ (C D L) を、処理対象の画像の撮影時の環境情報と関連付けて記録する機能を有する。

## 【 0 0 1 6 】

図 1 において、撮影レンズ 101 はズームレンズ、フォーカスレンズを含むレンズ群である。シャッター 102 は絞り機能を備えるシャッターである。撮像部 103 は光学像を電気信号に変換する C C D や C M O S 素子等で構成される撮像素子である。A / D 変換器 104 は、アナログ信号をデジタル信号に変換する。A / D 変換器 104 は、撮像部 103 から出力されるアナログ信号をデジタル信号に変換する。

40

## 【 0 0 1 7 】

画像処理部 105 は、A / D 変換器 104 からのデータ、又は、メモリ制御部 107 からのデータに対し所定の画素補間、リサイズ処理、色処理やガンマ処理を行い、ベイヤー R G B データ、A C E S \_ R G B 信号、輝度・色差信号 Y、R - Y、B - Y のいずれかを出力する (詳細は後述する)。また、画像処理部 105 では、撮像した画像データを用いて所定の演算処理が行われ、得られた演算結果に基づいてシステム制御部 150 が露光制御、測距制御を行う。これにより、T T L (スルー・ザ・レンズ) 方式の A F (オートフォーカス) 処理、A E (自動露出) 処理、E F (フラッシュプリ発光) 処理が行われる。

50

画像処理部 105 では更に、撮像した画像データを用いて所定の演算処理を行い、得られた演算結果に基づいて T T L 方式の A W B (オートホワイトバランス) 処理も行っている。

#### 【0018】

A / D 変換器 104 からの出力データは、画像処理部 105 及びメモリ制御部 107 を介して、或いは、メモリ制御部 107 を介して画像メモリ 106 に直接書き込まれる。画像メモリ 106 は、撮像部 103 によって得られ A / D 変換器 104 によりデジタルデータに変換された画像データや、表示部 109 に表示するための画像データを格納する。画像メモリ 106 は、所定枚数の静止画像や所定時間の動画像および音声データを格納するのに十分な記憶容量を備えている。

10

#### 【0019】

また、画像メモリ 106 は画像表示用のメモリ (ビデオメモリ) を兼ねている。D / A 変換器 108 は、画像メモリ 106 に格納されている画像表示用のデータをアナログ信号に変換して表示部 109 に供給する。こうして、画像メモリ 106 に書き込まれた表示用の画像データは D / A 変換器 108 を介して表示部 109 により表示される。表示部 109 は、LCD 等の表示器上に、D / A 変換器 108 からのアナログ信号に応じた表示を行う。A / D 変換器 104 によって一度 A / D 変換され画像メモリ 106 に蓄積されたデジタル信号を D / A 変換器 108 においてアナログ変換し、表示部 109 に逐次転送して表示することで、電子ビューファインダとして機能し、スルー画像表示を行える。

#### 【0020】

コーデック部 110 は、画像メモリ 106 に書き込まれた画像データを M P E G 等の規格に基づき圧縮符号化・復号処理を行う。

20

#### 【0021】

カラーグレーディング部 113 は、操作部 120 を介してユーザが設定する C D L に基づき、画像処理部 105 から画像メモリ 106 に書き込まれた画像データに対して、カラーグレーディング処理を行う。カラーグレーディング処理は、例えば、3次元の L U T 処理やトーンカーブの調整により、ユーザが所望する質感になるように画像にカラーグレーディングを行う。カラーグレーディング部 113 から出力された画像データは、メモリ制御部 107 を介して画像メモリ 106 に書き込まれる。

#### 【0022】

記録媒体 I / F 112 は、記録媒体 111 へのアクセスを制御するインターフェースである。記録媒体 111 は、撮影された画像データや後述する環境情報 (以下、カラーグレーディング情報) を記録するための内蔵および/または外付けのメモリカードや H D D (ハードディスクドライブ) 等である。

30

#### 【0023】

操作部 120 は、電源スイッチ、シャッター (録画開始) ボタン、タッチパネル等の操作部材を含み、システム制御部 150 に各種の動作指示を入力する。

#### 【0024】

操作部 120 の各操作部材は、表示部 109 に表示される種々の機能アイコンを選択操作することなどにより、場面ごとに適宜機能が割り当てられ、各種機能ボタンとして作用する。機能ボタンとしては、例えば終了ボタン、戻るボタン、画像送りボタン、ジャンプボタン、絞込みボタン、属性変更ボタン等がある。例えば、メニューボタンが押されると各種の設定可能なメニュー画面が表示部 109 に表示される。ユーザは、表示部 109 に表示されたメニュー画面と、上下左右の4方向ボタンや S E T ボタンとを用いて直感的に各種設定を行うことができる。

40

#### 【0025】

電源部 122 は、電池検出回路、D C - D C コンバータ、通電するブロックを切り替えるスイッチ回路等により構成され、電池の装着の有無、電池の種類、電池残量の検出を行う。また、電源部 122 は、その検出結果及びシステム制御部 150 からの制御指令に基づいて D C - D C コンバータを制御し、必要な電圧を必要な期間、記録媒体 111 を含む

50

各部へ供給する。

【 0 0 2 6 】

電源部 1 2 2 は、アルカリ電池やリチウム電池等の一次電池や N i C d 電池や N i M H 電池、 L i 電池等の二次電池、 A C アダプター等からなる。

【 0 0 2 7 】

不揮発性メモリ 1 2 3 は、電氣的に消去・記録可能な、例えば E E P R O M 等が用いられる。不揮発性メモリ 1 2 3 には、システム制御部 1 5 0 の動作の定数、プログラム等が記憶される。ここでいう、プログラムとは主として、後述するフローチャートを実行するためのプログラムのことである。

【 0 0 2 8 】

通信部 1 2 6 は、外部機器と通信するための U S B などのインターフェースであり、外部機器は、例えばプリンタやパーソナルコンピュータ（カラーグレーディング装置）、他の撮像装置などである。通信部 1 2 6 は、外部機器が接続されたことを検知でき、検知信号をシステム制御部 1 5 0 に通知することができる。また、接続された外部機器が何であるか、及び、接続された状態から非接続となったこと（抜かれたこと）も検知してシステム制御部 1 5 0 に通知することができる。外部機器が、通信部 1 2 6 を介してカラーグレーディング部 1 1 3 の制御（ C D L の指示等）を行うように構成しても良い。

【 0 0 2 9 】

システム制御部 1 5 0 は、不揮発性メモリ 1 2 3 に格納されたプログラムを実行することで、後述するフローチャートの各処理を実現する。

【 0 0 3 0 】

1 2 5 はシステムメモリであり、 R A M が用いられる。システムメモリ 1 2 5 には、システム制御部 1 5 0 の動作の定数、変数、不揮発性メモリ 1 2 3 から読み出したプログラム等を展開する。また、システム制御部 1 5 0 は画像メモリ 1 0 6、 D / A 変換器 1 0 8、表示部 1 0 9 等を制御することにより表示制御も行う。システムタイマ 1 2 4 は各種制御に用いる時間や、内蔵された時計の時間を計測する計時部である。

【 0 0 3 1 】

< 画像処理部の構成 > 次に、図 2 を参照して、本実施形態の画像処理部の構成及び機能について説明する。

【 0 0 3 2 】

図 2 において、画像処理部 1 0 5 は、色信号生成部 1 0 5 1、 W B（ホワイトバランス）増幅部 1 0 5 2、色補正処理部 1 0 5 3、ガンマ処理部 1 0 5 4、輝度・色差信号生成部 1 0 5 5、色空間変換部 1 0 5 6、スイッチ 1 0 5 7 を備える。

【 0 0 3 3 】

次に、上記構成を備える画像処理部 1 0 5 での処理について説明する。

【 0 0 3 4 】

図 1 の A / D 変換器 1 0 4 から画像処理部 1 0 5 に入力された画像データは、ペイヤー R G B の R A W 形式をしており、ペイヤー R G B 信号が色信号生成部 1 0 5 1 に入力される。

【 0 0 3 5 】

色信号生成部 1 0 5 1 は入力されたペイヤー R G B の画像データに対して同時化処理を行い、色信号 R、G、B を生成する。色信号生成部 1 0 5 1 は、生成した色信号 R G B を W B 増幅部 1 0 5 2 へ出力する。

【 0 0 3 6 】

W B 増幅部 1 0 5 2 は、システム制御部 1 5 0 が算出するホワイトバランスゲイン値に基づき、R G B の色信号にゲインをかけ、ホワイトバランスを調整する。

【 0 0 3 7 】

色補正処理部 1 0 5 3 は、R G B の色信号に対して、 3 × 3 のマトリクス処理や 3 次元の L U T 処理を行い、色調を補正する。

【 0 0 3 8 】

ガンマ処理部 1054 は、例えば、Rec. 709 などの規格に沿ったガンマやログ特性のガンマを掛けるなどのガンマ補正を行う。

【0039】

輝度・色差信号生成部 1055 は、RGB 信号から輝度信号 Y、色差信号 R - Y、B - Y 信号を生成し、メモリ制御部 107 を介して画像メモリ 106 へ出力する。

【0040】

一方、WB 増幅部 1052 は、ホワイトバランス処理後の画像を色空間変換部 1056 へも出力する。色空間変換部 1056 は撮影された画像データの RGB 値を所定の規格の RGB 値に変換する。

【0041】

本実施形態では、基準となる RGB 信号として、例えば、映画芸術科学アカデミー (AMPA S) が提案している ACES (Academy Color Encode Specification) 規格を用いる。すなわち、入力された RGB 信号を ACES 規格の色空間 ACES\_RGB に変換する処理を行う。この ACES\_RGB 信号は、被写体に忠実な色再現特性を持つという特性がある。ACES\_RGB 信号への変換は、色再現性の補正処理として、RGB 信号に対して  $3 \times 3$  のマトリクス演算を行うことで可能である。

【0042】

システム制御部 150 は、光源やレンズの色味など、カラーバランスが変化する要因となる情報を参照し、色再現性の補正処理のパラメータを決定する。例えば、光学情報を利用する場合、日中太陽光下や、A 光源下など複数の光源毎に ACES 規格に基づく色再現となるパラメータを予め用意しておく。そして、システム制御部 150 が、光学情報に対応する色補正パラメータを選択し、色空間変換部 1056 に出力する。色空間変換部 1056 は、色補正パラメータに基づき色再現性の補正処理を行い、変換後の ACES\_RGB 信号を出力する。

【0043】

スイッチ 1057 は、ベイヤ RGB データ、ACES\_RGB 信号、もしくは、輝度・色差信号 Y、R - Y、B - Y を選択し、出力する。出力された画像データは、一旦、画像メモリ 106 に書き込まれた後、記録 I/F 112 を介して、記録媒体 111 に記録される。

【0044】

< カラーグレーディング処理 > 次に、図 3 及び図 4 を参照して、撮影と同時にカラーグレーディングを行い、フレーム毎にカラーグレーディング情報を記録する処理について説明する。

【0045】

なお、図 3 の処理は、不揮発性メモリ 123 に格納されたプログラムをシステムメモリ 125 に展開してシステム制御部 150 が実行することにより実現する。

【0046】

図 3 において、ユーザにより電源スイッチ 121 がオンされると、撮像装置 100 が起動し、カラーグレーディングが可能な状態となる。

【0047】

ステップ S301 では、システム制御部 150 は被写体情報を取得する。ここで、被写体情報とは、例えば、被写体に照射している光源の情報や所定反射率を持つ被写体の画素値、被写体のコントラストといった撮影被写体に関連する情報であり、撮影画像の色味や階調特性に影響を及ぼす情報である。システム制御部 150 は、画像メモリ 106 に保持されている画像データを解析し、被写体情報を取得する。例えば、色温度であれば、画像処理部 105 で画像解析により行われる光源推定により算出された光源の色温度を取得する。

【0048】

なお、図 1 に示されていないが、被写体情報は専用センサを用い測定することにより取

10

20

30

40

50



得しても良い。例えば、色温度計や露出計の数値を取得しても良い。取得方法は、ユーザが色温度計や露出計の数値を、操作部 120 を介して撮像装置 100 に入力しても良いし、色温度計や露出計と通信部 126 によりデータ通信することにより取得しても良い。

【0049】

ステップ S302 では、システム制御部 150 は光学情報を取得する。ここで、光学情報とは、例えば、レンズの機種名、レンズの色味、レンズの MTF（解像力やコントラスト）、カラーフィルタといった撮像装置 100 の光学系に関連する情報であり、撮影画像の色味や階調特性に影響を及ぼす情報である。

【0050】

ステップ S303 では、システム制御部 150 は画像処理情報を取得する。ここで、画像処理情報とは、画像処理部 105 で行われる画像処理を示す情報であり、撮影画像の色味や階調特性に影響を及ぼす情報である。具体的には、例えば、以下に示す画像処理内容とそのパラメータを表す。

【0051】

・WB増幅部 1052 によるホワイトバランス調整処理と R、G、B 信号に対するゲイン値

・色補正処理部 1053 による色調補正処理と  $3 \times 3$  マトリクスの係数

・ガンマ処理部 1054 によるガンマ補正処理とガンマカーブ特性値

・色空間変換部 1056 による色空間変換処理と色補正パラメータ

・画像処理部 105 が出力する画像データの種類。（輝度・色差、ACES\_\_RGB、ベイヤール RGB）

ステップ S304 では、画像処理部 105 は A/D 変換器 104 から出力される画像データに対し、システム制御部 150 から出力される画像処理のパラメータに基づき、各種画像処理を行う。

【0052】

ステップ S305 では、システム制御部 150 は、操作部 120 または通信部 126 を介してユーザや外部機器から設定される CDL を取得する。CDL とは、例えば、カラーグレーディング部 113 で行う 3 次元の LUT 処理の係数やトーンカーブの特性を表すパラメータを含む。

【0053】

ステップ S306 では、カラーグレーディング部 113 は、S305 で設定された CDL に基づき、画像処理部 105 が出力し画像メモリ 106 に保持されている画像データに対しカラーグレーディングを行う。画像処理部 105 が出力し画像メモリ 106 に保持されている画像データとは、ベイヤール RGB データ、ACES\_\_RGB 信号、もしくは、輝度・色差信号 Y、R-Y、B-Y の中からスイッチ 1057 が選択した画像データである。このようにカラーグレーディングを行った画像データを表示部 109 に表示する。ユーザは、表示部 109 に表示されているカラーグレーディング済みの画像を確認しながら、所望の質感に近づくように CDL を設定し直すことができる。

【0054】

ステップ S307 では、システム制御部 150 は図 4 に示すようなカラーグレーディング情報 400 を記録媒体 111 に記録する。カラーグレーディング情報 400 は、図 4 に示すようなメタ情報であり、CDL 401、被写体情報 402、光学情報 403、画像処理情報 404 の少なくともいずれかが関連付けられた情報を含む。これら情報は、システム制御部 150 がステップ S301、S302、S303、S305 で取得した情報である。ここでパラメータとは、画像データに施すことで画像データの色及び階調調整を行うマトリクス等の変数である。

【0055】

ステップ S308 では、ステップ S301～S307 までの処理を動画のフレーム毎に撮影終了まで繰り返す。

【0056】

10

20

30

40

50

これにより、フレーム枚数分のカラーグレーディング情報が記録媒体 1 1 1 に記録される。

【 0 0 5 7 】

なお、前述のように動画のフレーム毎にカラーグレーディング情報を記録媒体 1 1 1 に記録すると、大量の情報を記録することになり、その後のカラーグレーディング情報の取り扱いが煩雑になると考えられる。そのため、有用なカラーグレーディング情報のみを最終的に記録する構成が望ましい。そこで、以下に有用なカラーグレーディング情報を記録する処理について説明する。

【 0 0 5 8 】

なお、本例では撮影と同時にカラーグレーディングを行い、フレーム毎にカラーグレーディング情報を記録する処理について説明した。これに対して、画像の再生時等のように撮影後のカラーグレーディングにおいて設定された C D L を被写体情報や光学情報、画像処理情報等と関連付けて記録しても良い。

【 0 0 5 9 】

図 5 は、動画のフレーム毎に記録したカラーグレーディング情報を元に、新たに有用なカラーグレーディング情報を生成し記録する処理を示している。なお、図 5 の処理は、不揮発性メモリ 1 2 3 に格納されたプログラムをシステムメモリ 1 2 5 に展開してシステム制御部 1 5 0 が実行することにより実現する。

【 0 0 6 0 】

図 5 において、ステップ S 5 0 1 では、システム制御部 1 5 0 は、記録媒体 1 1 1 に記録されているフレーム毎のカラーグレーディング情報を取得する。このカラーグレーディング情報は、図 3 の処理によって記録媒体 1 1 1 に記録されている。

【 0 0 6 1 】

ステップ S 5 0 2 では、システム制御部 1 5 0 はフレーム毎のカラーグレーディング情報を元に、有用なカラーグレーディング情報を抽出、加工し、新たなカラーグレーディング情報を生成する。この新規カラーグレーディング情報の生成について、図 6 を参照して説明する。

【 0 0 6 2 】

図 6 は、ある 1 カットにおける、フレーム毎のカラーグレーディング情報（色温度及び C D L）の時間的な変化を示している。図 6 の例では、被写体の色温度は、時間的に変化している。また、期間 T 0 ~ T 1 の間は常にパラメータ A が、期間 T 1 ~ T 2 の間は常にパラメータ B が、カラーグレーディング情報に記述されている。

【 0 0 6 3 】

新規のカラーグレーディング情報は、上記 C D L 毎に生成される。これは、後処理として、カラーグレーディング情報を用いて、所望の質感に迅速に近づけるために、C D L が最も重要な要素となるからである。図 6 の例では、2 つの C D L が存在し、時間 T 0 と C D L が変化した時間 T 1 の C D L に対して、それぞれカラーグレーディング情報が新規に生成される。

【 0 0 6 4 】

なお、カラーグレーディングを行い、所望の質感に近づけるためには試行錯誤を繰り返すため、ある程度の時間を要すると考えられる。試行錯誤中の C D L は最終的に決定されたパラメータではないため有用ではない。そのため、最終的に決定された C D L をカラーグレーディング情報として新規に生成することが望まれる。これを実現するために、所定の期間以上 C D L が変化しない場合にのみカラーグレーディング情報を新規に生成するようにしても良い。

【 0 0 6 5 】

次に、上述したように新規生成されるカラーグレーディング情報に記述される、被写体情報、光学情報、画像処理情報について、被写体情報の色温度を例に説明する。

【 0 0 6 6 】

図 6 において、システム制御部 1 5 0 は、C D L が変化しない期間 T 0 ~ T 1、T 1 ~

10

20

30

40

50

T 2におけるフレーム毎の色温度の平均値、最大値、最小値をそれぞれ算出する。そして、カラーグレーディング情報 A には、色温度情報として、平均値 (A V G \_\_ A)、最大値 (M A X \_\_ A)、最小値 (M I N \_\_ A) が記述される。また、カラーグレーディング情報 B には、色温度情報として、平均値 (A V G \_\_ B)、最大値 (M A X \_\_ B)、最小値 (M I N \_\_ B) が記述される。

【 0 0 6 7 】

図 5 に戻り、ステップ S 5 0 3 では、システム制御部 1 5 0 は、ステップ S 5 0 2 で新規に生成されたカラーグレーディング情報を記録 I / F 1 1 2 を介して記録媒体 1 1 1 に記録する。

【 0 0 6 8 】

なお、新規のカラーグレーディング情報を記録した場合は、フレーム毎のカラーグレーディング情報は削除しても良い。

【 0 0 6 9 】

このように記録されたカラーグレーディング情報は、以後、カラーグレーディングを行う際に、所望の質感に近づけるためのベースとして用いられる。つまり、ユーザは、例えば、暖色系や寒色系といった複数の質感を再現するカラーグレーディング情報を予め作成しておく。そして、カラーグレーディングを行う際に、予め作成したカラーグレーディング情報を用いることにより迅速に所望の質感に近づけることが可能となる。

【 0 0 7 0 】

しかしながら、予め作成されたカラーグレーディング情報を用いて、カラーグレーディングを行ったとしても、そのカラーグレーディング情報から想定される質感にならない場合もある。例えば、同じ寒色系の質感にするとしても、光源の色温度が低い暖色系のシーンを所望の寒色系の質感にするのと、光源の色温度がそもそも高い寒色系のシーンを所望の寒色系の質感にするのでは、色補正処理における補正量が異なるためである。つまり、カラーグレーディングを行う処理対象の画像に適したカラーグレーディング情報を選択する必要がある。

【 0 0 7 1 】

次に、図 7 を参照して、撮像装置 1 0 0 が予め作成されたカラーグレーディング情報を取得し、カラーグレーディングを行う例について説明する。

【 0 0 7 2 】

ユーザが操作部 1 2 0 を介して撮像装置 1 0 0 に対して作成済みのカラーグレーディング情報を取得するように指示を行うと (S 7 0 1)、図 7 の処理が開始される。

【 0 0 7 3 】

ステップ S 7 0 2 では、システム制御部 1 5 0 は、指示を受けた作成済カラーグレーディング情報を通信部 1 2 6 を介して取得する。

【 0 0 7 4 】

ステップ S 7 0 3 では、システム制御部 1 5 0 は、作成済カラーグレーディング情報を表示部 1 0 9 に表示する。ここで、ユーザは、表示された作成済カラーグレーディング情報を確認し、これからカラーグレーディングを行う画像には不適切であると判断した場合は、再度ステップ S 7 0 1 で、別の作成済カラーグレーディング情報を取得する指示を行っても良い。

【 0 0 7 5 】

ステップ S 7 0 4 では、システム制御部 1 5 0 は、図 3 の処理を用いて現在の処理対象の画像撮影時の被写体情報、光学情報及び画像処理情報を取得する。

【 0 0 7 6 】

ステップ S 7 0 5 では、システム制御部 1 5 0 は、ステップ S 7 0 3 で取得したカラーグレーディング情報に記述されている被写体情報、光学情報、画像処理情報と、ステップ S 7 0 4 で取得した被写体情報、光学情報、画像処理情報との差異を検出する。これらの情報に差異がある場合は、作成済カラーグレーディング情報に記述されている C D L でカラーグレーディングを行ったとしても、所望の質感にはならない可能性があるためである

10

20

30

40

50

。

【 0 0 7 7 】

ステップ S 7 0 5 で差異が検出された場合は、ステップ S 7 0 6 に進み、システム制御部 1 5 0 は、表示部 1 0 9 に図 8 に示すような警告表示を行う。図 8 の例では、ステップ S 7 0 4 で取得した被写体情報に記述されている色温度は 3 0 0 0 K であるのに対し、作成済カラーグレーディング情報に記述されている色温度は 5 5 0 0 K であり、差異があることをユーザに報知するための表示である。ユーザは、この警告表示を確認し、このままカラーグレーディングを続行するか、それとも中止するかを選択する。

【 0 0 7 8 】

ステップ S 7 0 7 では、システム制御部 1 5 0 は、ユーザによるカラーグレーディングの続行もしくは中止の指示を、操作部 1 2 0 を介して入力する。ユーザによる指示が、「続行」であれば、ステップ S 7 0 8 において、カラーグレーディング部 1 1 3 が、作成済カラーグレーディング情報に記述されている C D L に基づいてカラーグレーディングを行う。ユーザによる指示が、「中止」であれば、カラーグレーディングを行わずに終了する。

10

。

【 0 0 7 9 】

なお、ステップ S 7 0 5 で差異が検出されない場合は、警告表示をすることなく、ステップ S 7 0 8 において、カラーグレーディング部 1 1 3 が、作成済カラーグレーディング情報に記述されている C D L に基づいてカラーグレーディングを行う。

【 0 0 8 0 】

ステップ S 7 0 9 では、ステップ S 7 0 4 ~ S 7 0 8 までの処理をカラーグレーディングが終了するまで繰り返す。

20

【 0 0 8 1 】

なお、ステップ S 7 0 5 での処理において、被写体情報、光学情報、画像処理情報の差異が所定以上でなければ差異として検出しなくても良い。

【 0 0 8 2 】

ここで、ステップ S 7 0 5 での差異検出方法について、色温度を例として説明する。作成済カラーグレーディング情報に、色温度の最大値及び最小値が記述されている場合には、撮影中の画像の被写体情報の色温度が最大値から最小値の範囲内にある場合は、差異として検出しない。これにより、カラーグレーディングが行われた画像の質感に影響する大きな差異のみを検出し、警告表示を行うことが可能となる。

30

【 0 0 8 3 】

[ 実施形態 2 ] 次に、実施形態 2 について説明する。

【 0 0 8 4 】

本実施形態では、撮像装置 2 0 0 とカラーグレーディング装置 3 0 0 とが通信可能に接続されており、撮像装置 2 0 0 は画像の撮影と同時に画像データとその環境情報を記録する。カラーグレーディング装置 3 0 0 は、撮像装置 2 0 0 から撮影された画像データと撮影時の環境情報を取得し、カラーグレーディングを行い、C D L と撮影時の環境情報とを関連付けて記録する。

【 0 0 8 5 】

以下、図 9 を参照して、本実施形態の撮像装置 2 0 0 及びカラーグレーディング装置 3 0 0 の構成について説明するが、実施形態 1 の図 1 と同様の構成については同一の符号を付して説明は省略する。

40

【 0 0 8 6 】

まず、撮像装置 2 0 0 の構成について説明する。

【 0 0 8 7 】

図 9 において、記録媒体 2 0 1 は、メモ리카ードやハードディスク等であり、画像データ及び撮影時の環境情報を記録する。通信部 2 0 2 は、カラーグレーディング装置 3 0 0 と通信を行うインターフェース部である。外部出力 I / F 2 0 3 は、画像データ及び撮影時の環境情報をカラーグレーディング装置 3 0 0 に出力するインターフェース部である。

50

その他の構成については図 1 と同様である。

【 0 0 8 8 】

次に、図 1 0 を参照して、カラーグレーディング装置 3 0 0 の構成及び機能について説明する。

【 0 0 8 9 】

カラーグレーディング装置 3 0 0 は、通信部 2 0 2 を介して記録媒体 2 0 1 に記録された画像データ及び撮影時の環境情報を取得し、カラーグレーディングを行う。そして、カラーグレーディング装置 3 0 0 は、C D L に被写体情報、光学情報及び画像処理情報を関連付けてカラーグレーディング情報として記録する。

【 0 0 9 0 】

図 1 0 において、カラーグレーディング装置 3 0 0 は、撮像装置 2 0 0 と外部モニタ 4 5 0 が接続されている。

【 0 0 9 1 】

外部モニタ I / F 3 0 5 は外部モニタ 4 5 0 への出力を制御するインターフェース部である。通信部 3 2 6 は撮像装置 2 0 0 と通信を行うインターフェース部である。外部入力 I / F 3 2 7 は撮像装置 2 0 0 から画像データ及び撮影時の環境情報を取得するインターフェース部である。その他の構成については、図 1 の同一の名称を有するブロックと同様であるため、説明を省略する。

【 0 0 9 2 】

次に、上記構成のカラーグレーディング装置 3 0 0 における基本的な動作について説明する。ここでは、外部入力 I / F 3 2 7 を介して撮像装置 2 0 0 から入力された画像データに対してカラーグレーディングを行う例を説明する。

【 0 0 9 3 】

システム制御部 3 5 0 は、外部入力 I / F 3 2 7 を介して撮像装置 2 0 0 から入力された画像データを画像メモリ 3 0 3 に記憶する。

【 0 0 9 4 】

システム制御部 3 5 0 は、操作部 3 2 0 を介したユーザ操作によって C D L を取得し、カラーグレーディング部 1 1 3 に出力する。カラーグレーディング部 1 1 3 は、設定された C D L に従ってカラーグレーディングを行い、カラーグレーディングを行った画像データを画像メモリ 3 0 3 に記憶する。また、システム制御部 3 5 0 は、カラーグレーディング済みの画像データを画像メモリ 3 0 3 から読み出し、外部モニタ I / F 3 0 5 を介して外部モニタ 4 5 0 へ出力する。

【 0 0 9 5 】

ここで、図 1 1 を参照して、撮像装置 2 0 0 が、撮影と同時に画像データ及び撮影時の環境情報を記録する処理について説明する。

【 0 0 9 6 】

なお、図 1 1 の処理は、不揮発性メモリ 1 2 3 に格納されたプログラムをシステムメモリ 1 2 5 に展開してシステム制御部 1 5 0 が実行することにより実現する。

【 0 0 9 7 】

図 1 1 において、ユーザが操作部 1 2 0 を介して電源スイッチ 1 2 1 をオンすると、撮像装置 2 0 0 が起動され、撮影が可能な状態となる。

【 0 0 9 8 】

なお、ステップ S 3 0 1 ~ S 3 0 4 の処理は、実施形態 1 の図 3 の処理と同様であるため説明を省略する。

【 0 0 9 9 】

ステップ S 1 1 0 1 では、システム制御部 1 5 0 は、画像処理部 1 0 5 から出力された画像処理後の画像データを記録 I / F 1 1 2 を介して記録媒体 2 0 1 に記録する。

【 0 1 0 0 】

ステップ S 1 1 0 2 では、システム制御部 1 5 0 は、ステップ S 3 0 1 ~ S 3 0 3 で取得した被写体情報、光学情報及び画像処理情報を記録 I / F 1 1 2 を介して記録媒体 2 0

10

20

30

40

50

1 に記録する。被写体情報、光学情報及び画像処理情報は、ステップ S 1 1 0 1 にて記録された画像データと関連付けて記録される。

【 0 1 0 1 】

ステップ S 1 1 0 3 では、ステップ S 3 0 1 ~ ステップ S 3 0 4 及びステップ S 1 1 0 1 ~ ステップ S 1 1 0 2 までの処理を画像のフレーム毎に撮影終了まで繰り返す。

【 0 1 0 2 】

次に、図 1 2 を参照して、カラーグレーディング装置 3 0 0 が、撮像装置 2 0 0 から画像データ及び撮影時の環境情報を取得し、カラーグレーディングを行い、カラーグレーディング情報を記録する処理について説明する。

【 0 1 0 3 】

なお、図 1 2 の処理は、不揮発性メモリ 3 2 3 に格納されたプログラムをシステムメモリ 3 2 5 に展開してシステム制御部 3 5 0 が実行することにより実現する。

【 0 1 0 4 】

図 1 2 において、ユーザが操作部 3 2 0 を介して電源スイッチ 3 2 1 をオンすると、カラーグレーディング装置 3 0 0 が起動され、カラーグレーディングが可能な状態となる。

【 0 1 0 5 】

ステップ S 1 2 0 1 ~ S 1 2 0 3 では、システム制御部 3 5 0 は外部入力 I / F 3 2 7 を介して撮像装置 2 0 0 の記録媒体 2 0 1 に記録されている被写体情報、光学情報及び画像処理情報を取得する。

【 0 1 0 6 】

ステップ S 1 2 0 4 では、システム制御部 3 5 0 は外部入力 I / F 3 2 7 を介して撮像装置 2 0 0 の記録媒体 2 0 1 に記録されている画像データを取得する。

【 0 1 0 7 】

ステップ S 1 2 0 5 では、システム制御部 3 5 0 は操作部 3 2 0 を介したユーザ操作に応じて、カラーグレーディングの処理対象のフレームの画像データを選択する。

【 0 1 0 8 】

ステップ S 1 2 0 6 では、システム制御部 3 5 0 は、操作部 3 2 0 を介したユーザ操作に応じて C D L を取得する。C D L とは、例えば、カラーグレーディング部 1 1 3 で行う 3 次元の L U T 処理の係数やトーンカーブの特性を表すパラメータである。

【 0 1 0 9 】

ステップ S 1 2 0 7 では、カラーグレーディング部 1 1 3 が C D L に基づいて、ステップ S 1 2 0 4 で取得した画像データに対してカラーグレーディングを行い、システム制御部 3 5 0 は、カラーグレーディングを行った画像を外部モニタ 4 5 0 に表示する。ユーザは、外部モニタ 4 5 0 に表示されているカラーグレーディング処理済みの画像を確認しながら、所望の質感に近づくように C D L を設定し直すことができる。所望の質感になった場合は、ステップ S 1 2 0 8 において、システム制御部 3 5 0 は、操作部 3 2 0 を介したユーザ操作に応じて、カラーグレーディングパラメータの決定指示を取得する。

【 0 1 1 0 】

ステップ S 1 2 0 9 では、システム制御部 3 5 0 は、カラーグレーディング情報を記録媒体 3 0 4 に記録する。カラーグレーディング情報とは、図 4 に示すようなメタ情報であり、ステップ S 1 2 0 8 で決定された C D L、被写体情報、光学情報、画像処理情報が関連付けられた情報である。これらの情報は、システム制御部 3 5 0 がステップ S 1 2 0 1 ~ S 1 2 0 3、S 1 2 0 6 で取得した情報である。

【 0 1 1 1 】

なお、ステップ S 1 2 0 8 において、カラーグレーディングを行った画像が所望の質感にならず、C D L が決定されない場合は、ステップ S 1 2 0 6 及び S 1 2 0 7 の処理を繰り返し行う。

【 0 1 1 2 】

なお、本実施形態では、カラーグレーディング装置 3 0 0 は、撮像装置 2 0 0 の外部出力 I / F 2 0 3 を介して画像データや環境情報を取得する構成であったが、撮像装置 2 0

10

20

30

40

50

0の記録媒体201を介して取得しても良い。例えば、撮像装置200の記録媒体201がメモリカードであった場合、撮像装置200からメモリカードを取り外し、カラーグレーディング装置300に記録媒体304として装着する。これにより、カラーグレーディング装置300のシステム制御部350は、画像データ及び環境情報を記録I/F302を介して取得することができる。

#### 【0113】

なお、本実施形態では、カラーグレーディング処理として、ゲインやガンマ等の算出方法が規定されているCDLを前提に説明を行ったが、算出方法が規定されていないカラーグレーディングであっても本発明は適用可能である。カラーグレーディング処理が規定されていない場合は、カラーグレーディング情報として、カラーグレーディング処理方法について記録される。具体的には、ゲインやガンマ等の算出方法が挙げられる。

10

#### 【0114】

また、本実施形態では、画像全体に一律のカラーグレーディングを行う方法について説明したが、例えば、空の領域のみに対してカラーグレーディングを行うような領域毎のカラーグレーディングを行っても良い。領域毎にカラーグレーディングを行う場合は、領域毎のCDLに対して環境情報を関連付けて記録する。被写体情報として、例えば、「空」といったような被写体の種類も記録しても良い。

#### 【0115】

また、本実施形態では、カラーグレーディング情報として、CDL、被写体情報、光学情報及び画像処理情報を1ファイルとして関連付けて記録した。これに対して、例えば、それぞれ別ファイルとして記録し、複数のファイルを管理する管理ファイルを作成することにより関連付けを行っても良い。

20

#### 【0116】

[実施形態3]次に、実施形態3について説明する。

#### 【0117】

本実施形態は、上述した実施形態1の撮像装置100や実施形態2のカラーグレーディング装置300によって作成、記録されたCDLを補正する処理を行う。

#### 【0118】

よって、本実施形態の装置構成は、実施形態1の撮像装置100であっても、実施形態2の撮像装置200とカラーグレーディング装置300とが通信可能に接続された構成であっても良い。

30

#### 【0119】

まず、図13を参照して、本実施形態の画像処理部105の構成及び機能について説明するが、実施形態1の図1と同様の構成については同一の符号を付して説明は省略する。

#### 【0120】

図13において、本実施形態の画像処理部105が実施形態1の図2の構成と異なる点は、スイッチ1057を有さず、色空間変換部1056の後段に、第2の色補正部1058、第2のガンマ処理部1059を備える点である。その他の色信号生成部1051、WB増幅部1052、色補正処理部1053、ガンマ処理部1054、輝度・色差信号生成部1055は実施形態1の図2で説明した通りである。

40

#### 【0121】

色空間変換部1056は、上述した映画芸術科学アカデミー(AMPA S)が提案しているACES規格の色空間へ変換し、変換後のACES\_\_RGB信号を第2の色補正部1058へ出力する。ACES色空間への変換はRGB信号に対して、 $3 \times 3$ のマトリクス演算を行うことで可能である。この $3 \times 3$ のマトリクスをM1と表す。ただし、ACES色空間は浮動小数点で表現されるため、ここでは、例えば値を1000倍するなどして、整数値で処理する。

#### 【0122】

色空間変換部1056は変換後のACES\_\_RGB信号を第2の色補正部1058へ出力する。第2の色補正部1058は、ACES\_\_RGB信号に対して、 $3 \times 3$ のマトリク

50

ス処理を行う。ここでは、第2の色補正部1058でかける $3 \times 3$ のマトリクスをM2と表す。このマトリクスM2は、カラーグレーディングの処理内容によって決定される。例えば、ユーザが手動で設定したり、カラーグレーディング情報に記述されたマトリクスを実現する。第2のガンマ処理部1059は、設定されたガンマパラメータ1に従ってRGB信号に対してガンマ処理を施し、ガンマ処理後の画像信号を外部モニタI/F305を介して外部モニタ450へ出力する。このガンマ処理の特性についても、ユーザ操作やカラーグレーディング情報によって決定される。

#### 【0123】

<CDLの補正処理>次に、図14を参照して、図10のカラーグレーディング装置300のシステム制御部350がCDL作成時の環境情報と撮影時の環境情報とを比較し、カラーグレーディング情報に記述されたCDLを補正する処理について説明する。

10

#### 【0124】

なお、図14の処理は、不揮発性メモリ323に格納されたプログラムをシステムメモリ325に展開してシステム制御部350が実行することにより実現する。

#### 【0125】

図14において、ステップS1401では、システム制御部350は、記録I/F112を介して撮像装置200の記録媒体201から画像データと撮影時の環境情報(以下、撮影時環境情報)を取得し、画像メモリ303に記録する。この撮影時環境情報とは、図4の被写体情報402、光学情報403、画像処理情報404である。

#### 【0126】

20

ステップS1402では、ステップS1401と同様に、システム制御部350は、記録媒体201に記録されたカラーグレーディング情報400とカラーグレーディング情報作成時の環境情報(以下、作成時環境情報)を取得し、画像メモリ303に記憶する。

#### 【0127】

ステップS1403では、システム制御部350は、撮影時環境情報と作成時環境情報との差異を検出する。具体的には、比較対象の環境情報は、大きく分けて被写体情報、光学情報、画像処理情報の3つ項目がある。具体的には、被写体情報としては、光源の色温度、明るさの基準値がある。光学情報としては、レンズの色味、レンズのMTF、カラーフィルタ等がある。画像処理情報としては、ガンマ処理、色補正処理、色空間変換処理がある。

30

#### 【0128】

ステップS1404では、システム制御部350は、撮影時環境情報と作成時環境情報の差異が検出された場合、現在の画像データに対してCDLの補正が必要か判定する。ここで、図15を参照して、被写体情報の中の被写体の色温度を比較して環境情報の差を検出し、CDLを補正する必要があるか判定処理について説明する。まず、図4の被写体情報402からカラーグレーディング情報400に記述されている色温度情報(5500K)を取得する。一方、撮影時環境情報では図15(a)から被写体の色温度が5600Kである。この場合、ステップS1403にてカラーグレーディング情報400に記述されている色温度と、撮影時の被写体の色温度との間に差異が発生したことが分かる。

#### 【0129】

40

そこで、ステップS1404において、システム制御部350は、環境情報の差異がカラーグレーディング情報に記述されているCDLを補正せずに許容できるレベルであるか判定する。例えば、図4において、被写体情報402に着目すると、光源色温度として5500K(5000~6000K)と記述されている。これは、カラーグレーディング情報400に記述されているCDL401は、光源の色温度の変化として5000~6000Kの範囲まで許容できることを表している。ここで、環境情報の差異が、CDL401を補正する必要があるレベルであるか否かを判定する方法について図15(c)を用いて説明する。

#### 【0130】

図15(c)では横軸がカラーグレーディングを行う画像データを撮像したフレームの

50



時間を示し、縦軸は画像の撮影時の被写体の光源色温度を示し、それぞれ、図4の被写体情報402での光源色温度、許容上限色温度と許容下限色温度を示している。図15(c)から撮影したフレーム毎に被写体の光源色温度が変化していることが分かる。図15(a)の場合、被写体の光源色温度は5600K(図15(c)のT0)であるため、許容上限色温度の5000~6000Kの範囲に収まっていることが分かる。

#### 【0131】

従って、ステップS1404での判定結果としてカラーグレーディング情報400に記述されているCDL401は、環境情報の差異によって画像の質感に影響を与えないレベルであり、CDLを補正する必要はないと判定する。一方、画像データが図15(b)の場合、被写体の色温度は7000Kであり、図15(c)の時間T1から許容上限色温度である6000Kを超えていることが分かる。このようにCDLが許容色温度の範囲を超えている場合にはカラーグレーディング情報400に記述されているCDL401でカラーグレーディングを行っても、所望の質感にならないため、CDLを補正する必要があると判定し、ステップS1405に進む。

10

#### 【0132】

なお、変形例として、ステップS1403で検出された差異によりCDLを補正する必要がある場合に、その旨を警告画面で表示したり、さらに環境情報の差異が画像の質感に与える影響度(色味や明るさへの影響度等)を示すような警告画面を表示しても良い。

#### 【0133】

ステップS1405では、システム制御部350は、ステップS1404でCDLの補正が必要であるので、カラーグレーディング情報400に記述されているCDL401を補正する。CDLの補正方法は既存の画像処理方法を行うことで実現できるが、一例として、WB値を変更することでCDLを補正する方法について説明する。図15(b)の被写体の色温度は7000Kであるので、WBのRGBの係数比を変更して補正する。図4の被写体情報402の光源色温度5500Kに近づくために、Rの係数の重みを大きくするようにCDL401を補正することで実現できる。その際、単純にWBの係数を変更するだけでは、所望の質感にならない場合がある。例えば、曇りの日に撮影した画像データを用いてより曇りの味わいを出すようなCDLを設定したとする。この場合、晴れた日の画像のWB係数を補正して同じ所望の色味になったとしても、被写体のコントラストや彩度等が異なってしまうため、所望の質感にはならない。そのため、例えば色温度差に応じて彩度やコントラストの強度を調整する等のパラメータを予め用意してWB係数を補正すると同時に調整を行っても良い。

20

30

#### 【0134】

最後に、ステップS1406では、システム制御部350は、カラーグレーディング情報400に記述されているCDL401を、補正したCDLに上書きして記録媒体304に記録する。

#### 【0135】

上述したように、カラーグレーディング情報400に記述されているCDLを補正する必要があるか判定し、必要がある場合にCDLを補正することができる。

#### 【0136】

本実施形態では、撮影時環境情報と作成時環境情報の差異を比較してCDLの補正を行うか判定する構成とした。従って、予めカラーグレーディング情報を作成するときに使用する画像データと、カラーグレーディングを行う画像の撮影時の環境情報に関わらず、撮影時のカラーグレーディング処理負荷を軽減することを可能にする。

40

#### 【0137】

また、本実施形態では、光源色温度の違いによってCDLを補正する処理について説明したが、これに限らず、様々な環境情報について比較を行ってCDLを補正しても良い。例えば、被写体情報に関する環境情報として、基準となる被写体の画素値の補正、光学情報として、レンズの機種名、レンズの色味、レンズのMTF等を比較し、環境情報の差異が許容できないレベルの場合にCDLを補正するようにしても良い。

50

## 【 0 1 3 8 】

また、本実施形態では、元の C D L に補正した C D L を上書きする処理を説明したが、必ずしも上書きする必要はない。例えばカラーグレーディング情報に記述されている元の C D L と補正後の C D L との差分情報を追記しても良い。また、補正後の C D L を元の C D L と別ファイルとして記録しても良い。

## 【 0 1 3 9 】

また、上記ステップ S 1 4 0 5 で C D L を補正できない場合には、補正できなかったパラメータや差異情報に関してログを表示するようにしても良い。C D L を補正できない場合とは、カラーグレーディングを行う画像データとカラーグレーディング情報を作成するための画像データの色空間 ( Y U V 空間と R G B 空間 ) が違う場合や、ガンマカーブ ( R E C . 7 0 9 ガンマや、l o g ガンマ ) が違う場合等である。

10

## 【 0 1 4 0 】

また、本実施形態では、環境情報の差異に基づいて C D L を補正する処理を説明したが、カラーグレーディング処理内容が記述されている場合には、処理内容に記述されたパラメータを補正しても良い。この場合は、カラーグレーディング処理内容に差異があるかを判定し、差異が発生する場合には C D L とカラーグレーディング処理を行う画像データの環境情報に応じて補正を行えば良い。

## 【 0 1 4 1 】

[ 実施形態 4 ] 次に、実施形態 4 について説明する。

## 【 0 1 4 2 】

20

本実施形態は、カラーグレーディング情報を作成するときに使用する画像の色空間やガンマカーブの形状等の画像処理情報に関する環境情報と、カラーグレーディングを行う画像データの画像処理情報を含む環境情報との差異に基づいて C D L を補正する。

## 【 0 1 4 3 】

本実施形態において、カラーグレーディング装置の構成は、上記実施形態 2 の図 1 0 と同様である。

## 【 0 1 4 4 】

以下に、図 1 6 を参照して本実施形態の概要を説明する。

## 【 0 1 4 5 】

図 1 6 では、カラーグレーディングを行う画像データをカメラ A が撮像した画像データとする。また、第 2 のカラーグレーディング装置 B ( 構成は図 1 0 と同様 ) はカメラ B で撮像した画像データを用いてカラーグレーディング情報を作成し、作成したカラーグレーディング情報を第 1 のカラーグレーディング装置 A に送信する。そして、第 1 のカラーグレーディング装置 A では、カメラ A からの画像データと第 2 のカラーグレーディング装置 B から受信した第 2 のカラーグレーディング情報を用いてカラーグレーディング処理を行う。

30

## 【 0 1 4 6 】

この場合、カメラが異なるのでカメラ A から送信される画像データとカメラ B から送信される画像データのフォーマットが異なる場合や、第 2 のカラーグレーディング装置 B でカラーグレーディング情報を作成する処理の中で色空間を変換するなど様々なフォーマットの変換が発生する。例えば、第 2 のカラーグレーディング装置 B でカラーグレーディング情報を作成する際にカメラ B から受信した画像データは、外部モニタ 4 5 0 に表示された画像を見ながらユーザが操作部 3 2 0 により、所望の質感に近づくようにマトリクス M 2 およびガンマ 1 を設定する。また、カラーグレーディング情報を作成する際に、カメラ B から送信された画像データの色空間を変更した場合にはマトリクス M 1 も設定される。この場合、操作部 3 2 0 は、直接マトリクス M 1、M 2 およびガンマ 1 の数値入力を受け付けることも可能であるし、予め用意されたマトリクス M 2 およびガンマ 1 を表示し、ユーザによる選択操作を受け付けることも可能である。

40

## 【 0 1 4 7 】

このようにして、第 2 のカラーグレーディング装置 B を用いてカラーグレーディング情

50

報を作成する際に、図 13 の色空間変換部 1056 で行う色変換のマトリクス M1 や、第 2 のガンマ処理部 1059 のガンマ 1 の形状がカラーグレーディング情報作成時のカメラ B の画像データとカメラ A の画像データとの間で異なることが発生する。

#### 【0148】

したがって、本実施形態では、作成時環境情報と撮影時環境情報の差異に関し、特に画像データの色空間やガンマ等の画像処理情報に関する差異を検出して C D L の補正を行い、カラーグレーディング処理負荷を軽減する。

#### 【0149】

以下に、本実施形態の C D L の補正処理について図 17 を参照して説明するが、図 17 のステップ S1401 ~ S1404、S1406 での処理は、図 14 と同様であるため説明を省略する。

#### 【0150】

ステップ S1701 では、システム制御部 350 は、ステップ S1403 で差異が検出された画像処理情報のうち、ガンマ処理 ( 1 の設定値又はガンマの形状情報 )、色補正処理 ( マトリクス M1 に含まれたマトリクスで表現されていることが多い )、色空間変換処理 ( マトリクス M1 又は色変換情報 ) のいずれかに差異が存在するか判定する。これらに差異が発生する場合には、画像処理情報を補正した上で、C D L を補正する必要があるためである。ステップ S1701 で画像処理情報に差異が検出された場合にはステップ S1702 に進み、差異が検出されなかった場合には、図 14 のステップ S1404 と同様の処理を行う。

#### 【0151】

ステップ S1702 では、システム制御部 350 は、画像処理情報のうち、特にガンマ処理、色空間変換処理の差異を補正するマトリクスを算出する。具体例としてガンマの設定値が異なる場合について説明する。図 16 において、カメラ A で撮影した画像データ ( 画像データ ) のガンマ値 1 とし、カメラ B で撮影した画像データ ( 画像データ ) のガンマ値 1 とする。ガンマの設定値が異なる画像データに同じ C D L ( マトリクス M2 ) でカラーグレーディングを行っても所望の質感にすることができない。従って、画像データのガンマの設定値を画像データのガンマの設定値に合わせた後で同じ C D L を掛ければ良い。つまり、 $1 = \times 1$  となるようなマトリクス Z を算出する。同様に、色空間処理が異なった場合にも画像データ と画像データ の色空間を合わせるマトリクス Z を算出すれば良い。

#### 【0152】

その後、ステップ S1404 では、ステップ S1403 で検出された環境情報の差異によって C D L を補正する必要があるか判定し、補正の必要がある場合、ステップ S1703 の処理に進む。

#### 【0153】

ステップ S1703 では、システム制御部 350 は、図 14 のステップ S1405 と同様に C D L を補正する。ここで算出される C D L は、C D L の補正分をマトリクス Y とすると、 $Y \times M2$  となる。このパラメータにステップ S1702 で算出したマトリクス Z をかけ合わせたパラメータを最終的なカラーグレーディング補正パラメータとする。画像データにかけ合わせるマトリクスの式は、 $Z \times 1 \times Y \times M2$  となる。従って、ガンマの設定値 ( 第 2 のガンマ処理部 1059 の入力パラメータ ) となる C D L は  $Z \times 1$  となり、色補正 ( 図 13 の第 2 の色補正部 1058 の入力パラメータ ) となる C D L は  $Y \times M2$  となる。

#### 【0154】

最後に、ステップ S1406 では、システム制御部 350 は、元の C D L を補正後の C D L に書き込んで記録媒体 304 に記録する。

#### 【0155】

上述した処理を行うことで、カラーグレーディング情報作成時に、カラーグレーディングを行う画像データの色空間処理やガンマ処理等に関わらず、カラーグレーディング情報

10

20

30

40

50

に記述されているC D Lを補正することができる。

【 0 1 5 6 】

本実施形態では、撮影時環境情報と作成時環境情報として特に色空間変換処理やガンマ処理等の画像処理情報の差異を比較してC D Lの補正を行う構成とした。しかしながら、異なる色空間やガンマ設定を行ったC D Lを用いた場合でも、実際に撮影する画像データに対する撮影時のカラーグレーディング処理負荷を軽減することが可能である。

【 0 1 5 7 】

これにより、カラーグレーディング情報を作成する場合に使用するカラーグレーディング装置に適した色空間変換処理やガンマ処理等を行うことができる。

【 0 1 5 8 】

本実施形態では、色空間の差異（図13の色空間変換部1056のマトリクス）に応じて1つのマトリクスM1に対する補正パラメータを算出したが、色空間変換のマトリクスは複数のマトリクスの構成にしても良い。例えば、図13の色空間変換部1056はA C E S規格の色空間へ変換された画像データを扱うこととする。A C E S色空間では、基準状態（A C E S規格の色空間および色目標値）に変換することで、カメラやカラーグレーディング装置の個体差に関わらず同じパラメータを用いて画像が作成できることを目標としている。これを実現するために、装置の個体差を取り除くI D T処理と呼ばれる処理を行って色空間変換を行っている。主なI D T処理の内容は、ガンマ処理、光源の補正、目標値へのカラーバランス補正、A C E S空間への変換処理である。そのため、1つのマトリクスM1ではなく、複数のマトリクスに分けて図13の色空間変換部1056でマトリクス処理をし、画像データの色空間を変更することができる。この場合、複数の色変換のマトリクスのうちのどのマトリクスで処理したかという情報が、カラーグレーディング情報に環境情報として記述されている。そのため、A C E Sでの色空間変換の際に割り当てたマトリクス情報に応じて、環境情報に差異が発生してもC D Lを補正しないと判定しても良い。例えば、光源の補正のI D T処理に関するマトリクスを掛けて画像データBにA C E S変換を行った場合には、撮影時環境情報と作成時環境情報との間には光源の色温度が異なる場合でも、C D Lには光源の色温度に関する補正を行わない。これは、A C E S空間では画像データAと画像データBの間での光源の色温度による影響を既に受けないようになっているからである。つまり、各空間によってC D Lを補正する環境情報を変えても良い。

【 0 1 5 9 】

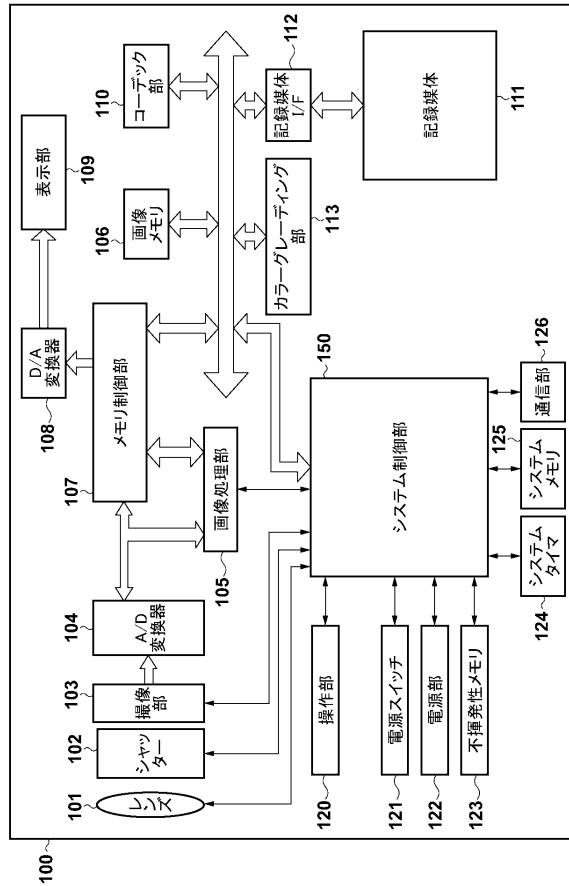
〔他の実施形態〕本発明は、以下の処理を実行することによっても実現される。即ち、上記実施形態の機能を実現するソフトウェア（プログラム）をネットワーク又は各種記憶媒体を介してシステム或いは装置に供給し、そのシステム或いは装置のコンピュータ（又はC P UやM P U等）がプログラムコードを読み出して実行する処理である。この場合、そのプログラム、及び該プログラムを記憶した記憶媒体は本発明を構成することになる。

10

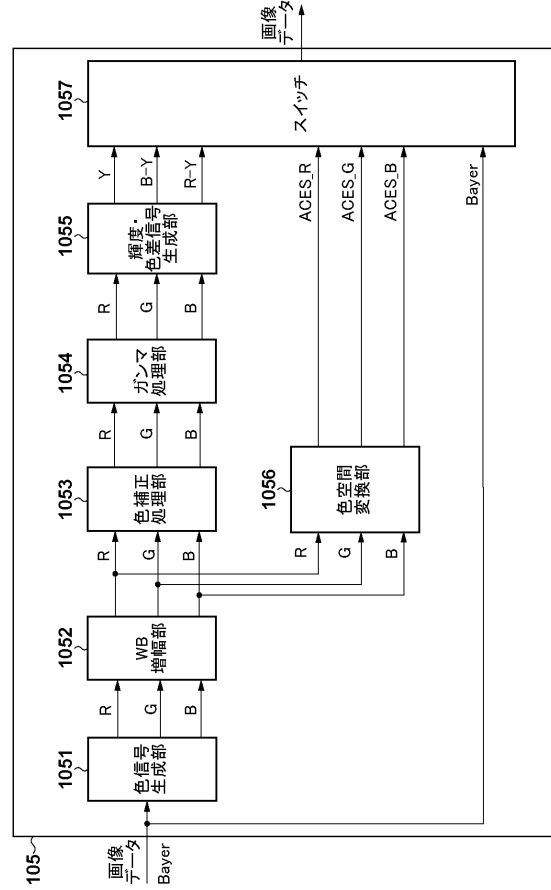
20

30

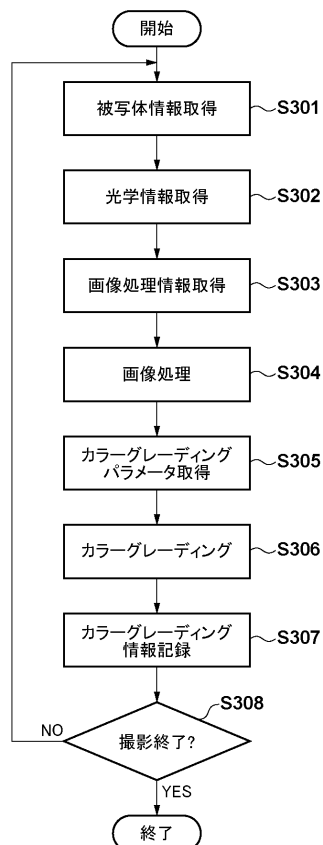
【図 1】



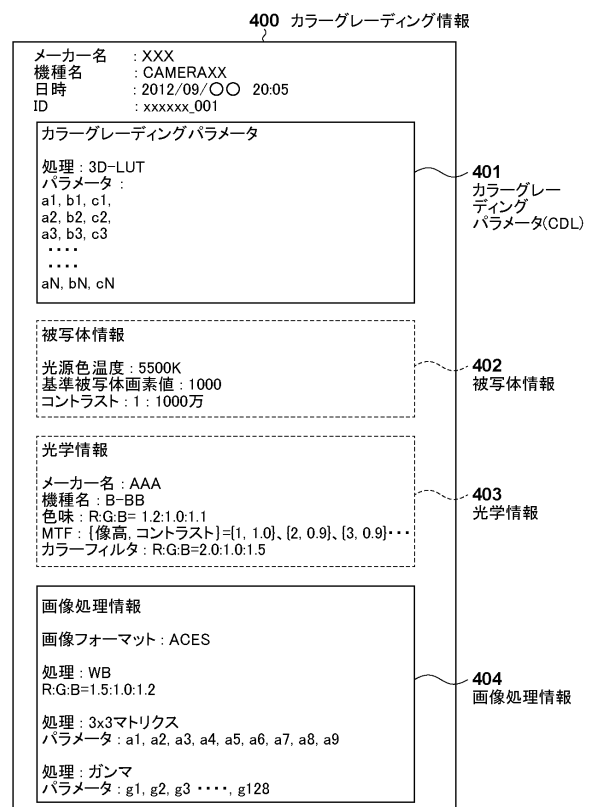
【図 2】



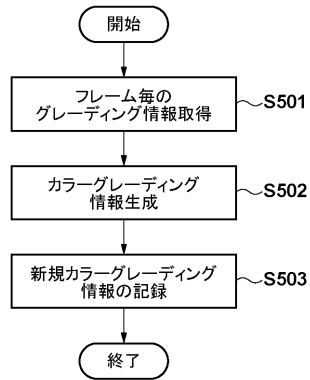
【図 3】



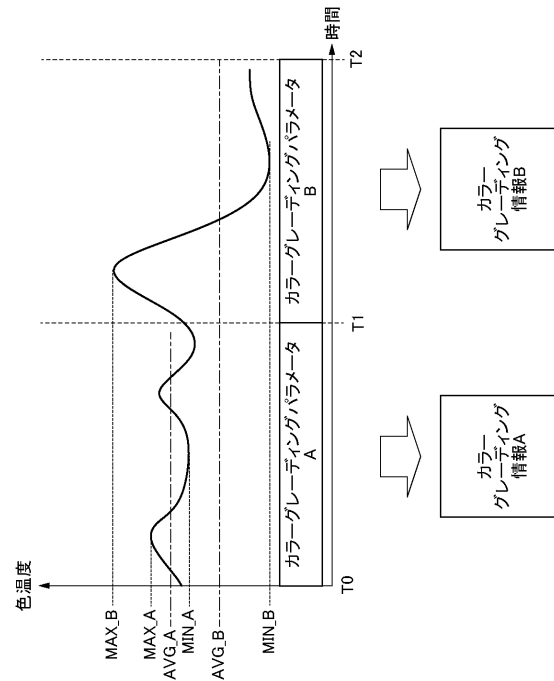
【図 4】



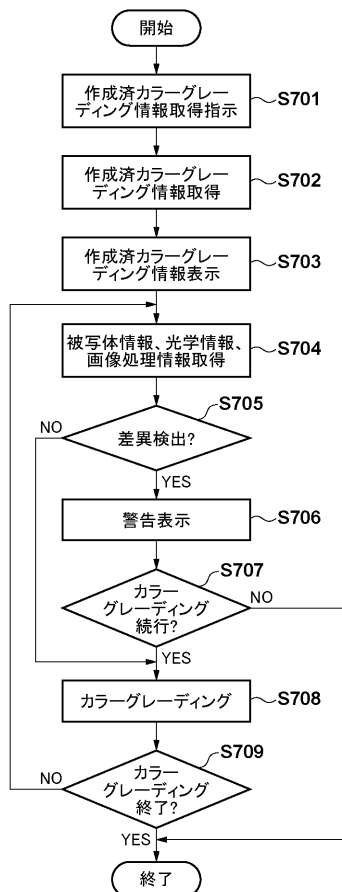
【図 5】



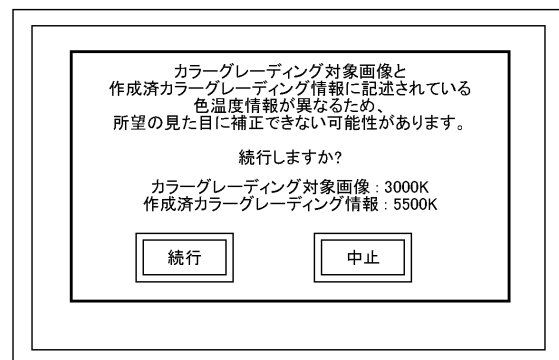
【図 6】



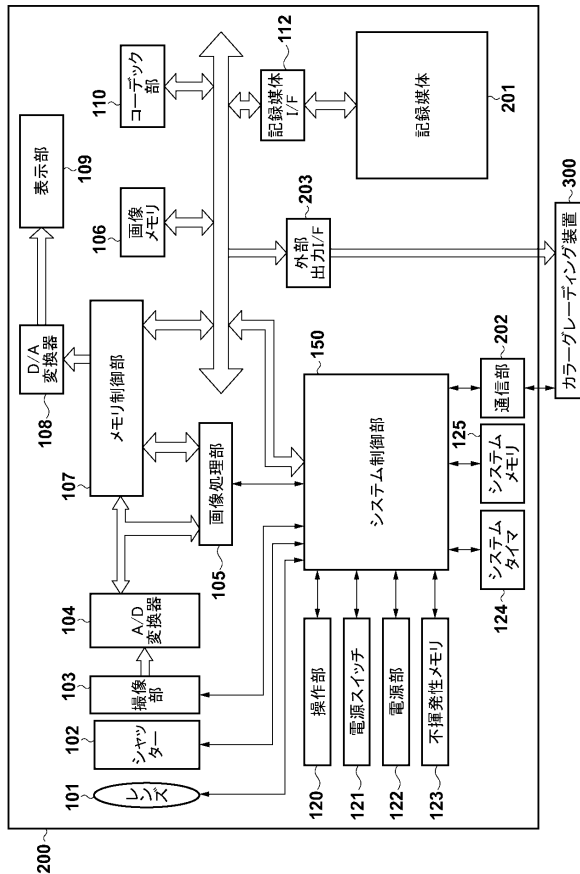
【図 7】



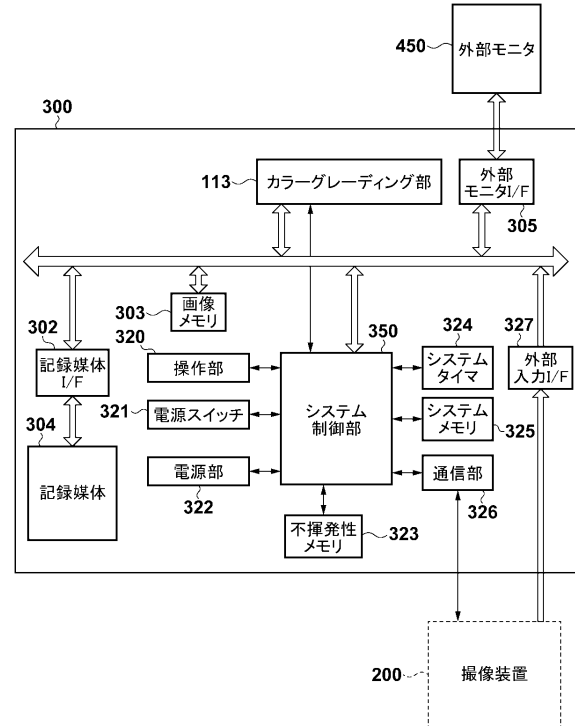
【図 8】



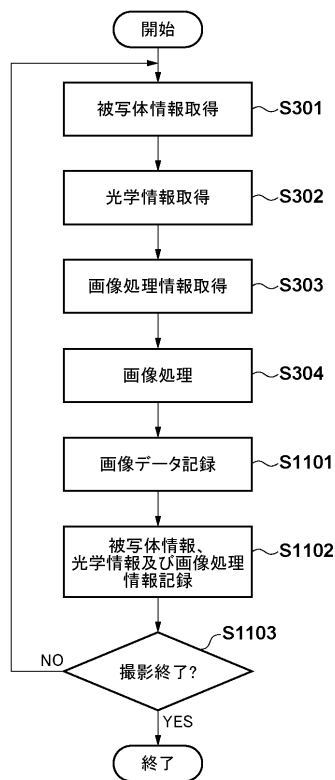
【図 9】



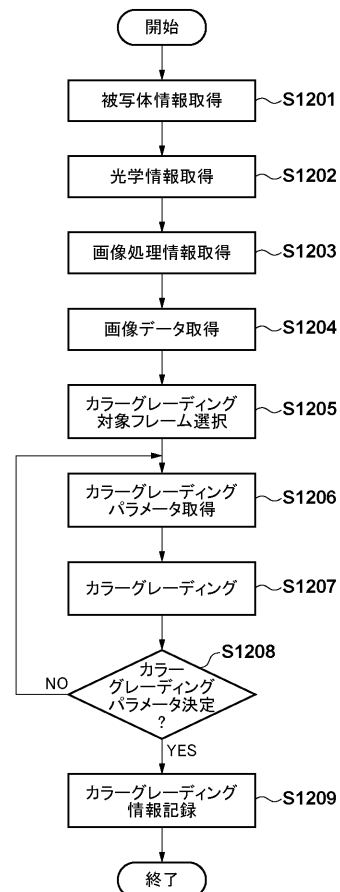
【図 10】



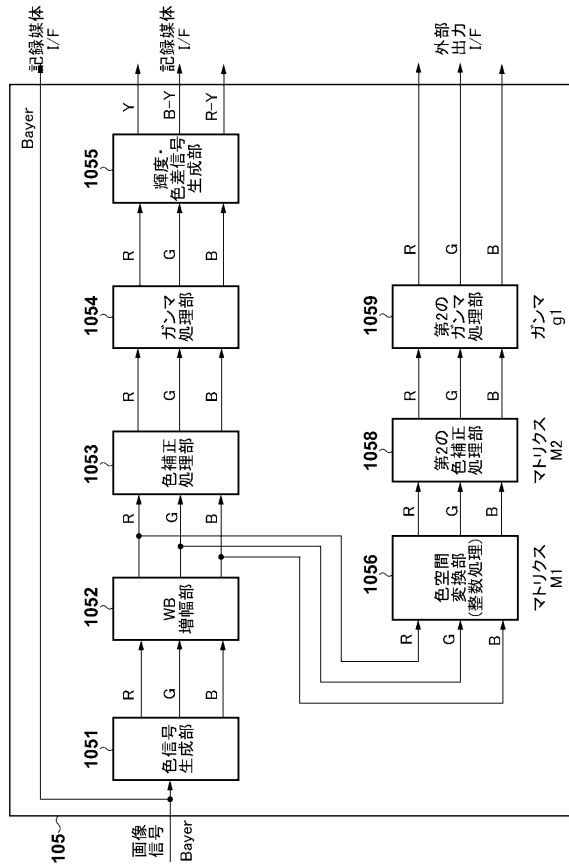
【図 11】



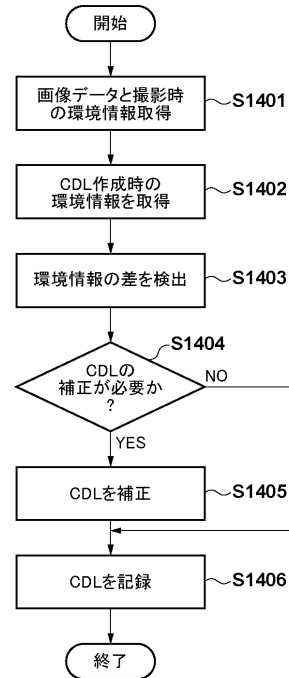
【図 12】



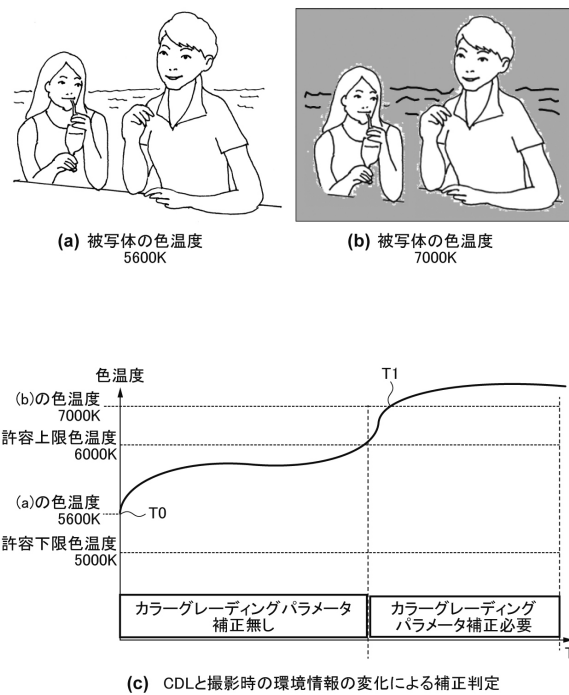
【図 13】



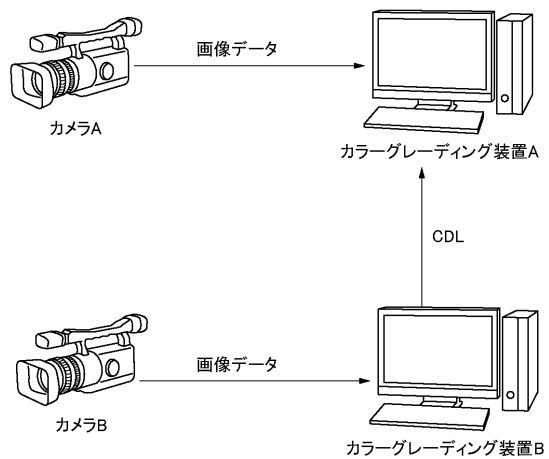
【図 14】



【図 15】

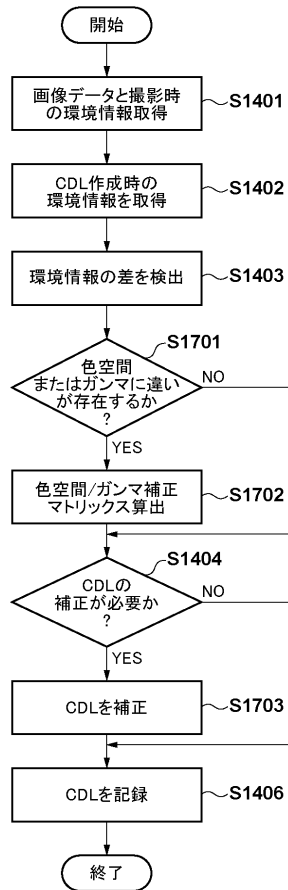


【図 16】





【図 17】



---

フロントページの続き

- (72)発明者 小林 悟  
東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
- (72)発明者 海田 宏典  
東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内

審査官 堀 洋介

- (56)参考文献 特開2012-257040(JP,A)  
特開2003-174619(JP,A)  
特開2003-189229(JP,A)  
特開2003-009075(JP,A)  
特開2004-082703(JP,A)  
特開2004-215140(JP,A)  
特開2005-033503(JP,A)  
特開2007-242050(JP,A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)  
H04N 5/91  
H04N 5/225