

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 10 月 31 日(2022.10.31)

【公開番号】特開 2021-74626(P2021-74626A)
【公開日】令和 3 年 5 月 20 日(2021.5.20)
【年通号数】公開・登録公報 2021-023
【出願番号】特願 2021-22555(P2021-22555)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 10 月 21 日(2022.10.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プレイヤーにより入力される決定要求操作に基づき、現在実施されている選択種別毎に設けられた決定テーブルのうちのいずれかを参照して、複数種類のゲーム媒体の中からいずれかを決定する決定処理を実行する決定部と、

前記決定部により決定された前記ゲーム媒体を所持ゲーム媒体として、プレイヤー ID に対応付けて記憶部に記憶するゲーム媒体記憶部と、

前記記憶部に記憶されている所持ゲーム媒体を用いて所定のゲームを実行するゲーム実行部と、

30

過去に実施された複数の前記選択種別それぞれの前記決定テーブルと、複数の前記選択種別それぞれに対応付けられた参照情報とが記憶されており、複数の前記選択種別の中から所定の条件を満たす前記選択種別を、前記参照情報に基づいて選択する選択処理を実行し、前記選択処理で選択した前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を、所定の期間、実行可能とする管理部と、

前記所定の期間に関する情報を表示する表示部と、
を備える情報処理システム。

【請求項 2】

前記管理部は、

40

特定の条件が成立すると、前記所定の条件を満たす前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を実行可能とする、
請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 3】

プレイヤーにより入力される決定要求操作に基づき、現在実施されている選択種別毎に設けられた決定テーブルのうちのいずれかを参照して、複数種類のゲーム媒体の中からいずれかを決定する決定処理を実行するステップと、

決定された前記ゲーム媒体を所持ゲーム媒体として、プレイヤー ID に対応付けて記憶部に記憶するステップと、

前記記憶部に記憶されている所持ゲーム媒体を用いて所定のゲームを実行するステップ

50

と、

過去に実施された複数の前記選択種別それぞれの前記決定テーブルと、複数の前記選択種別それぞれに対応付けられた参照情報とが記憶されており、複数の前記選択種別の中から所定の条件を満たす前記選択種別を、前記参照情報に基づいて選択する選択処理を実行し、前記選択処理で選択した前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を、

所定の期間、実行可能とするステップと、
前記所定の期間に関する情報を表示するステップと、
を含む情報処理方法。

【請求項 4】

プレイヤーにより入力される決定要求操作に基づき、現在実施されている選択種別毎に設けられた決定テーブルのうちのいずれかを参照して、複数種類のゲーム媒体の中からいずれかを決定する決定処理を実行する決定部と、

前記決定部により決定された前記ゲーム媒体を所持ゲーム媒体として、プレイヤー ID に対応付けて記憶部に記憶するゲーム媒体記憶部と、

前記記憶部に記憶されている所持ゲーム媒体を用いて所定のゲームを実行するゲーム実行部と、

過去に実施された複数の前記選択種別それぞれの前記決定テーブルと、複数の前記選択種別それぞれに対応付けられた参照情報とが記憶されており、複数の前記選択種別の中から所定の条件を満たす前記選択種別を、前記参照情報に基づいて選択する選択処理を実行し、前記選択処理で選択した前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を、

所定の期間、実行可能とする管理部と、
前記所定の期間に関する情報を表示する表示部と、
してコンピュータを機能させる情報処理プログラム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上記課題を解決するために、情報処理システムは、プレイヤーにより入力される決定要求操作に基づき、現在実施されている選択種別毎に設けられた決定テーブルのうちのいずれかを参照して、複数種類のゲーム媒体の中からいずれかを決定する決定処理を実行する決定部と、前記決定部により決定された前記ゲーム媒体を所持ゲーム媒体として、プレイヤー ID に対応付けて記憶部に記憶するゲーム媒体記憶部と、前記記憶部に記憶されている所持ゲーム媒体を用いて所定のゲームを実行するゲーム実行部と、過去に実施された複数の前記選択種別それぞれの前記決定テーブルと、複数の前記選択種別それぞれに対応付けられた参照情報とが記憶されており、複数の前記選択種別の中から所定の条件を満たす前記選択種別を、前記参照情報に基づいて選択する選択処理を実行し、前記選択処理で選択した前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を、所定の期間、実行可能とする管理部と、前記所定の期間に関する情報を表示する表示部と、を備える。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

管理部は、特定の条件が成立すると、前記所定の条件を満たす前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を実行可能としてもよい。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

10

20

30

40

50

【補正対象項目名】 0 0 0 8

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 9

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 0

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 0 】

上記課題を解決するために、情報処理方法は、プレイヤーにより入力される決定要求操作に基づき、現在実施されている選択種別毎に設けられた決定テーブルのうちのいずれかを参照して、複数種類のゲーム媒体の中からいずれかを決定する決定処理を実行するステップと、決定された前記ゲーム媒体を所持ゲーム媒体として、プレイヤーIDに対応付けて記憶部に記憶するステップと、前記記憶部に記憶されている所持ゲーム媒体を用いて所定のゲームを実行するステップと、過去に実施された複数の前記選択種別それぞれの前記決定テーブルと、複数の前記選択種別それぞれに対応付けられた参照情報とが記憶されており、複数の前記選択種別の中から所定の条件を満たす前記選択種別を、前記参照情報に基づいて選択する選択処理を実行し、前記選択処理で選択した前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を、所定の期間、実行可能とするステップと、前記所定の期間に関する情報を表示するステップと、を含む。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 1

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 1 】

上記課題を解決するために、情報処理プログラムは、プレイヤーにより入力される決定要求操作に基づき、現在実施されている選択種別毎に設けられた決定テーブルのうちのいずれかを参照して、複数種類のゲーム媒体の中からいずれかを決定する決定処理を実行する決定部と、前記決定部により決定された前記ゲーム媒体を所持ゲーム媒体として、プレイヤーIDに対応付けて記憶部に記憶するゲーム媒体記憶部と、前記記憶部に記憶されている所持ゲーム媒体を用いて所定のゲームを実行するゲーム実行部と、過去に実施された複数の前記選択種別それぞれの前記決定テーブルと、複数の前記選択種別それぞれに対応付けられた参照情報とが記憶されており、複数の前記選択種別の中から所定の条件を満たす前記選択種別を、前記参照情報に基づいて選択する選択処理を実行し、前記選択処理で選択した前記選択種別の前記決定テーブルを参照した前記決定処理を、所定の期間、実行可能とする管理部と、前記所定の期間に関する情報を表示する表示部と、してコンピュータを機能させる。

10

20

30

40

50