

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年5月24日(2022.5.24)

【公開番号】特開2022-28078(P2022-28078A)

【公開日】令和4年2月14日(2022.2.14)

【年通号数】公開公報(特許)2022-026

【出願番号】特願2021-208670(P2021-208670)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/53(2014.01)

10

【FI】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/53

【手続補正書】

【提出日】令和4年5月13日(2022.5.13)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータを、

複数の抽選リストを記憶する記憶手段と、

ユーザの操作に基づくゲーム媒体抽選の要求である第1抽選要求に応じて、前記複数の抽選リストのうちのいずれかの前記抽選リストに基づくゲーム媒体抽選を行う第1抽選手段と、

前記第1抽選手段によるゲーム媒体抽選の結果を提示する結果提示手段と、として機能させ、

30

前記複数の抽選リストのそれぞれは、複数のゲーム媒体と前記複数のゲーム媒体のそれぞれに対応する抽選確率を記録したリストであり、

前記結果提示手段は、前記第1抽選手段により抽選されたゲーム媒体と、抽選されたゲーム媒体に対応する抽選リストとを関連付けてユーザに提示する、

ことを特徴とするゲームプログラム。

【請求項2】

前記記憶手段は、前記複数の抽選リストのそれぞれを互いに区別する区別情報を、対応する抽選リストに関連付けてさらに記憶し、

前記結果提示手段は、抽選されたゲーム媒体を対応する抽選リストの前記区別情報とともにユーザに提示する、

40

請求項1に記載のゲームプログラム。

【請求項3】

前記区別情報は、前記抽選リストに含まれる前記ゲーム媒体に関する情報と対応するゲーム媒体の抽選確率との関係を特定する情報を含まない、

ことを特徴とする、請求項2に記載のゲームプログラム。

【請求項4】

コンピュータを、

ユーザの操作に基づくゲーム媒体抽選の終了要求に応じて、前記記憶手段において記憶されている抽選リストと前記区別情報との対応関係を変更する変更手段、

50

としてさらに機能させることを特徴とする、請求項 2 または 3 に記載のゲームプログラム。

【請求項 5】

前記第 1 抽選手段によるゲーム媒体抽選では、複数回のゲーム媒体抽選が行われ、1 回のゲーム媒体抽選が行われる度に、ゲーム媒体抽選に用いられる抽選リストが前記複数の抽選リストから抽選され、抽選された抽選リストに基づきゲーム媒体抽選が行われる、ことを特徴とする、請求項 1 ~ 4 のいずれかに記載のゲームプログラム。

【請求項 6】

コンピュータを、
ユーザの操作に基づくゲーム媒体抽選の要求である第 2 抽選要求に応じて、前記結果提示手段によって提示された抽選リストからユーザの操作により選択された抽選リストに基づくゲーム媒体抽選を行う第 2 抽選手段、としてさらに機能させることを特徴とする、請求項 1 から 5 のいずれか 1 項に記載のゲームプログラム。 10

【請求項 7】

コンピュータを、
抽選要求が行われる前に、前記抽選リストに記録されている、前記複数のゲーム媒体とそれぞれに対応する抽選確率とをユーザに提示するリスト提示手段、としてさらに機能させることを特徴とする、請求項 1 から 6 のいずれか 1 項に記載のゲームプログラム。

【請求項 8】

請求項 1 から 7 のいずれか 1 項に記載のゲームプログラムを記憶する記憶部と、
前記ゲームプログラムを実行する制御部と、
を備えることを特徴とする、サーバ装置。 20

【請求項 9】

請求項 1 から 7 のいずれか 1 項に記載のゲームプログラムを記憶する記憶部と、
前記ゲームプログラムを実行する制御部と、
を備えることを特徴とする、ゲームシステム。

30

40

50