

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 3 年 9 月 30 日 (2021.9.30)

【公開番号】特開 2021-120094 (P2021-120094A)
【公開日】令和 3 年 8 月 19 日 (2021.8.19)
【年通号数】公開・登録公報 2021-038
【出願番号】特願 2021-90100 (P2021-90100)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 3

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 7 月 21 日 (2021.7.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

前面側に遊技領域が形成される第 1 部材と、その第 1 部材に着脱可能に配設される第 2 部材と、その第 2 部材に配設され少なくとも一部に遊技球が当接可能とされる被当接部材とを備えた遊技機において、

前記第 1 部材は、その第 1 部材に配設された前記第 2 部材の背面に対面される対面部を備え、

前記第 1 部材の対面部には、凹部が凹設され、

前記被当接部材は、前記遊技球が当接可能とされる側と反対側であって前記第 2 部材の背面側から突出する部分が前記対面部の凹部内の保持部に保持され、

前記被当接部材は、前記第 1 部材よりも剛性が高くされ、

前記保持部は、弾性変形可能に形成され、

前記第 2 部材は、前記被当接部材が挿通された状態で前記第 1 部材に着脱可能とされ、

前記第 2 部材は、前面側に向かって取り外し可能に形成されることを特徴とする遊技機

。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

パチンコ機等の遊技機において、第 1 部材と、その第 1 部材に配設される第 2 部材とを備えた遊技機が知られている（特許文献 1）。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 4 】

しかしながら、上述した遊技機では、第 1 部材に第 2 部材が配設される構成において改善の余地があった。

【 手続補正 4 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

本発明は、上記例示した問題点を解決するためになされたものであり、第 1 部材に第 2 部材が配設される構成において改善できる遊技機を提供することを目的とする。

【 手続補正 5 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

この目的を達成するために請求項 1 記載の遊技機は、前面側に遊技領域が形成される第 1 部材と、その第 1 部材に着脱可能に配設される第 2 部材と、その第 2 部材に配設され少なくとも一部に遊技球が当接可能とされる被当接部材とを備えたものであり、前記第 1 部材は、その第 1 部材に配設された前記第 2 部材の背面に対面される対面部を備え、前記第 1 部材の対面部には、凹部が凹設され、前記被当接部材は、前記遊技球が当接可能とされる側と反対側であって前記第 2 部材の背面側から突出する部分が前記対面部の凹部内の保持部に保持され、前記被当接部材は、前記第 1 部材よりも剛性が高くされ、前記保持部は、弾性変形可能に形成され、前記第 2 部材は、前記被当接部材が挿通された状態で前記第 1 部材に着脱可能とされ、前記第 2 部材は、前面側に向かって取り外し可能に形成される。

【 手続補正 6 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 9 】

請求項 1 記載の遊技機によれば、第 1 部材に第 2 部材が配設される構成において改善できる。

【 手続補正 7 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】4 2 6 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 4 2 6 6 】

1 0	パチンコ機（遊技機）
6 0	ベース板（第 1 部材）
2 7 4 1 0 , 2 9 4 1 0 , 3 0 4 1 0 , 3 1 4 1 0 , 3 2 4 1 0 , 3 3 4 1 0 , 3 4 4 1 0 , 3 5 4 1 0 , 3 9 4 1 0	本体部（第 2 部材）
2 7 0 6 0 d 1 0 , 2 9 0 6 0 d 1 0	凹部

2 7 0 6 0 1 , 2 9 0 6 0 1 , 3 0 0 6 0 1 , 3 1 0 6 0 1 , 3 2 0 6 0 1 , 3 3 0 6 0
1 , 3 4 0 6 0 1 , 3 5 0 6 0 1 対面部
Y K 遊技釘 (被当接部材)
G 1 弾性部材 (保持部)