

FASCICULE DE BREVET D'INVENTION

21 Numéro de dépôt : 1202200263

22 Date de dépôt : 05/07/2022

30 Priorité(s) :

24 Délivré le : 11/01/2023

45 Publié le : 24/02/2023

73 Titulaire(s) :

KUE TAMEYA KENGNE Joseph,
 B.P. 7507, DOUALA (CM)

72 Inventeur(s) :

KUE TAMEYA KENGNE Joseph (CM)

74 Mandataire :

54 Titre : Clavier émulateur pour saisir davantage de messages par ordinateur.

57 Abrégé :

L'invention concerne un clavier émulateur de saisie pour écrire davantage de messages par ordinateur. Le périphérique concerné possède un encombrement (1) qui protège une carte-mère mise sous tension par un cordon ou un circuit intégré de manière à ce que le tableau inférieur (2) soit l'option de saisie initiale et le tableau supérieur (3) soit l'option de saisie avancée, dans lesquelles le bouton d'alternance (4) active l'un et désactive l'autre sous l'effet de son système va et vient, traduit par le voyant principal (5) ainsi que le voyant secondaire (6) à même d'indiquer, tour à tour les commandes prêtes à l'usage, à travers la première led (7) et la seconde led (8) allumée et éteinte, vice versa, dans le voyant principal (5) et dans le voyant secondaire (6) liés à la lumière principale (9) illuminant le tableau inférieur (2) et à la lumière secondaire (10) éclairant le tableau supérieur (3), d'après l'un et l'autre cas de changement du boutonnetage lettrique (11) qui commande l'écrit à l'écran du destop, du laptop, du téléphone, ..., en y touchant dans le tableau inférieur (2) et dans le tableau supérieur (3) tandis que le bouton de voyelle-muette (12) lie les mots avancés au cours de la saisie.

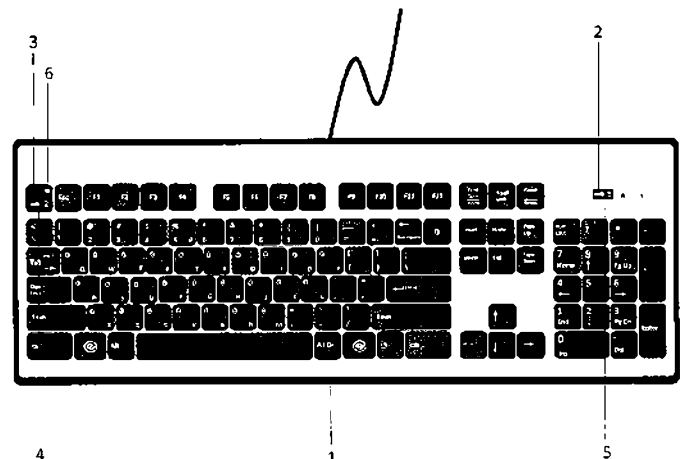


Fig. 1

La présente invention concerne un clavier émulateur de saisie pour écrire davantage de messages par ordinateur.

Les messages s'effectuent habituellement dans le domaine des NTIC (Nouvelles technologies de l'Information et de la Communication) au moyen des claviers connectés aux ordinateurs. Les périphériques précédents comportent le boutonage de saisie des consonnes, des voyelles, des chiffres et des signes sous les dispositions AZERTY, QWERTY, QWERTZ, ..., d'après WIKIPEDIA. Les boutons assortis servent à actionner l'écriture des données à l'écran des desktops, des laptops, des téléphones etc. Ils peuvent être touchés des doigts de la main de l'Homme de manière à commander les écrits. Toutefois, les commandes utilisées dépendent d'un tableau qui intègre seulement les lettres de l'alphabet prononcées par l'humain à la bouche ouverte. Ce qui stabilise la messagerie au risque d'engendrer l'analphabétisme des utilisateurs des touches incapables de stimuler l'information et la communication par des données muettes.

Le clavier émulateur selon l'invention vient améliorer la technologie de saisie antérieure en permettant d'écrire davantage des messages. Selon un mode de réalisation, l'architecture présente un encombrement, une carte-mère et un cordon ou un circuit intégré de connexion à l'ordinateur, mémorisant un système d'exploitation et un programme informatique, compatibles avec la stimulation de l'information et de la communication par des options de messagerie. L'encombrement contient deux tableaux de saisie, un bouton d'alternance et des voyants. Le premier tableau de saisie fixe le boutonage initial. Le second tableau a une commande de voyelle-muette qui précède la disposition du boutonage initial. La voyelle-muette consistant en la lettre prononcée à la bouche fermée, forme un caractère originel O intégrant une barre verticale et encerclant le numéro de la voyelle ou de la consonne de l'alphabet avancé de moitié. Elle constitue le lien entre les mots écrits lorsque le numéro est de zéro en seconde option de saisie. Son encerclement couvre la variable énumérative n des lettres majuscules de l'alphabet avancé. Par exemple, l'avancement de l'alphabet anglais forme le lien suivi des voyelles-muettes des lettres N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z, A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, correspondant à la numérotation 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26. La correspondance engendre un barrage des voyelles-voyelles numériques et des voyelles-consonnes numériques intégrant les commandes avancées qui s'accompagnent du boutonage antérieur dans lequel le bouton d'espacement s'associe au lien lettrique. Le bouton d'alternance associé à des voyants d'indication, couvre un système va et vient d'activation et de désactivation, tour à tour, du tableau supérieur et du tableau inférieur. La carte-mère, associée à tous les boutons du périphérique, est un circuit électronique avec un

commutateur consistant à des diodes passantes et non passantes reliées aux électrodes des voyants de deux circuits électriques. Le premier circuit électrique, convenant au sous-système vient, possède la reliure : de la première diode non passante à l'anode et à la cathode du voyant secondaire ; de la première diode passante à l'anode et à la cathode du voyant principal. Il s'active automatiquement lors du branchement de l'ordinateur à une source d'électricité. Le deuxième circuit électrique, convenant au sous-système va, possède la reliure : de la deuxième diode passante à l'anode et à la cathode du voyant secondaire ; de la deuxième diode non passante à l'anode et à la cathode du voyant principal. L'un ou l'autre circuit adossé à l'un des précédents indicateurs possède une led. Il intègre un système d'allumage et d'extinction du tableau opté. Le sous-système d'allumage mobilisant les diodes passantes, porte la led principale ou la led secondaire allumée. Le sous-système d'extinction contenant les diodes non passantes de la led principale ou de la led secondaire éteinte dans le périphérique mis sous tension par l'ordinateur. Le cordon lié à la carte-mère s'insère dans le port de l'unité centrale du desktop ou de tout autre appareil non mobile. Le circuit intégré se raccorde au circuit du laptop, du téléphone et de tout autre appareil mobile. Ils contiennent, l'un et l'autre, le courant électrique et les données périphériques. Les dessins de l'annexe illustrent l'invention : la figure 1 représente le type anglais de commandes initiales et avancées ; la figure 2 représente le circuit électrique du tableau inférieur; la figure 3 représente le circuit électrique du tableau supérieur ; la figure 4 représente les lumières d'alternance ; la figure 5 représente le boutonage lettrique ; la figure 6 représente le bouton de voyelle-muette.

En référence aux figures annexées l'encombrement (1) supporte toutes les commandes de lettres, de chiffres et de signes à saisir sur l'ordinateur connecté par le cordon fixé à la carte-mère. Le tableau inférieur (2) dispose les commandes AZERTY, QWERTY, QWERTZ etc. Le tableau supérieur (3) assure la disposition AZERTY, QWERTY, QWERTZ, ..., précédée du bouton de liaison lettrique. Le bouton d'alternance (4), adossé au sous-système vient lors du démarrage de l'unité centrale, active le tableau inférieur (2) ou le réactive si l'ordinateur est déjà démarré. Il procède à l'activation du tableau supérieur (3) en s'adossant au sous-système va. Du coup, le voyant principal (5) s'allume tandis que le voyant secondaire (6) s'éteint suivant le premier circuit électrique. Ou bien, le voyant principal s'éteint (5) tandis que le voyant secondaire (6) s'allume suivant le deuxième circuit électrique. Ainsi, la première led (7) illumine le voyant principal (5) à l'opposé de la seconde led (8) n'illuminant pas le voyant secondaire (6). Ou bien, la première led (7) n'illumine pas le voyant principal (5) à l'opposé de la seconde led (8) illuminant le voyant secondaire (6). Dans l'un et l'autre cas, la lumière principale (9) indique l'activation du tableau inférieur (2) et la lumière secondaire (10) indique

l'activation du tableau supérieur (3). Le boutonage lettrique (11) formant les commandes des voyelles et des consonnes, sert à saisir les lettres de manière à écrire le mot initial ou le mot avancé à l'écran du desktop, du laptop, du téléphone, ... Le bouton de voyelle-muette (12), tout comme la commande d'espacement, saisit la lettre de liaison du texte avancé. Il assure l'écriture

5 du lien comblant l'espacement des mots.

REVENDEICATIONS

1 – Clavier émulateur de saisie pour écrire davantage de messages par ordinateur caractérisé en ce qu'il comporte un encombrement (1) protégeant une carte-mère, un circuit électronique qui supporte un tableau inférieur (2) et un tableau supérieur (3) assortis d'un bouton d'alternance (4) suivi d'un voyant principal (5) et d'un voyant secondaire (6) intégrant une première led (7) et une seconde led (8) accompagnées d'une lumière principale (9) et d'une lumière secondaire (10) indicatives de l'activation d'un boutonage lettrique (11) et d'un bouton de voyelle-muette (12), mis sous tension via un cordon ou un circuit intégré.

2 – Clavier émulateur de saisie selon la revendication 1 caractérisé en ce que le tableau inférieur (2) et le tableau supérieur (3), disposant le boutonage lettrique (11) et le bouton de voyelle-muette (12), peuvent insérer les commandes de chiffres et de signes disponibles dans l'art antérieur, de manière à stimuler l'information et la communication par des options de saisie et d'écriture des messages à l'écran du desktop, du laptop, du téléphone ou de tout autre appareil compatible, basées sur les consonnes et les voyelles prononcées par l'Homme à la bouche ouverte ou fermée.

3 – Clavier émulateur de saisie selon les revendications 1 et 2 caractérisé en ce que le bouton d'alternance (4) intègre un système va et vient permettant d'activer et de désactiver, le tableau inférieur (2) et le tableau supérieur (3) sous les indications du voyant principal (5) et du voyant secondaire (6) dont la première led (7) et la seconde led (8) associées à la lumière principale (9) et à la lumière secondaire (10) s'allument et s'éteignent à tour de rôle afin de provoquer la déstabilisation de la messagerie par un commutateur électronique capable de changer le circuit électrique des boutons disposés au toucher des doigts de la main de l'humain.

4 – Clavier émulateur de saisie selon les revendications 2 et 3 caractérisé en ce que le boutonage lettrique (11) s'insérant dans la disposition AZERTY, QWERTY, QWERTZ, ..., du tableau inférieur (2) ou dans la disposition lien lettrique AZERTY, QWERTY, QWERTZ, .., du tableau supérieur (3) commande l'écriture de la donnée initiale et de la donnée avancée dès l'activation de l'un et la désactivation de l'autre indiquées par l'allumage et l'extinction du voyant principal (5) et du voyant secondaire (6) du bouton d'alternance (4) et vice versa.

5 – Clavier émulateur de saisie selon les revendications précédentes caractérisé en ce que le bouton de voyelle-muette (12) lie les mots écrits par les touches digitales du boutonage lettrique (11) en option avancée de l'alphabet.

ABREGE DESCRIPTIF

L'invention concerne un clavier émulateur de saisie pour écrire davantage de messages par ordinateur. Le périphérique concerné possède un encombrement (1) qui protège une carte-mère mise sous tension par un cordon ou un circuit intégré de manière à ce que le
5 tableau inférieur (2) soit l'option de saisie initiale et le tableau supérieur (3) soit l'option de saisie avancée, dans lesquelles le bouton d'alternance (4) active l'un et désactive l'autre sous l'effet de son système va et vient, traduit par le voyant principal (5) ainsi que le voyant secondaire (6) à même d'indiquer, tour à tour les commandes prêtes à l'usage, à travers la première led (7) et la seconde led (8) allumée et éteinte, vice versa, dans le voyant principal
10 (5) et dans le voyant secondaire (6) liés à la lumière principale (9) illuminant le tableau inférieur (2) et à la lumière secondaire (10) éclairant le tableau supérieur (3), d'après l'un et l'autre cas de changement du boutonage lettrique (11) qui commande l'écrit à l'écran du destop, du laptop, du téléphone, ..., en y touchant dans le tableau inférieur (2) et dans le
15 tableau supérieur (3) tandis que le bouton de voyelle-muette (12) lie les mots avancés au cours de la saisie.

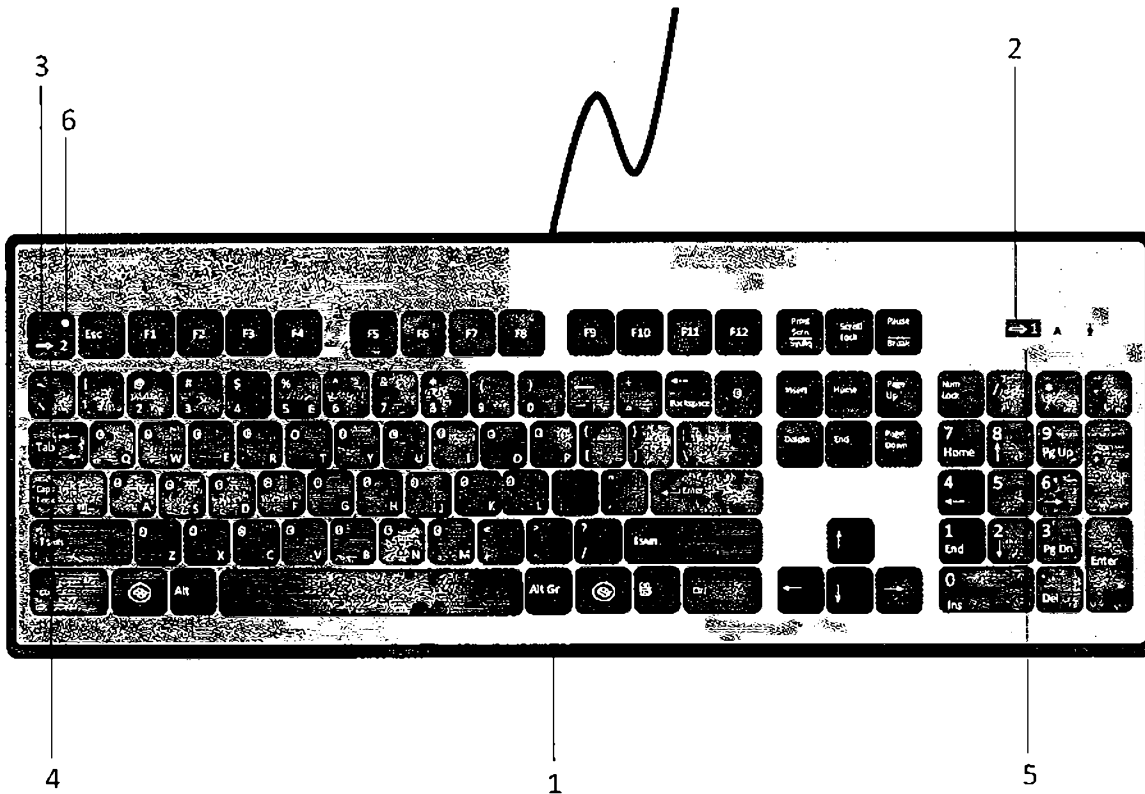


FIG. 1

II

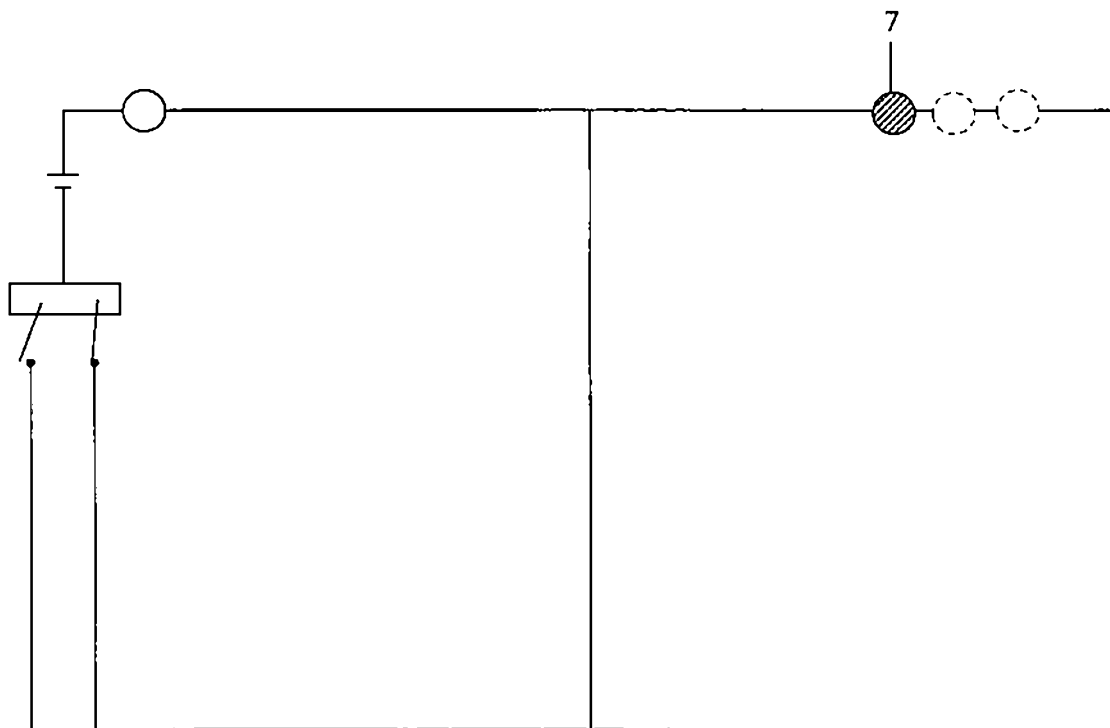


FIG. II

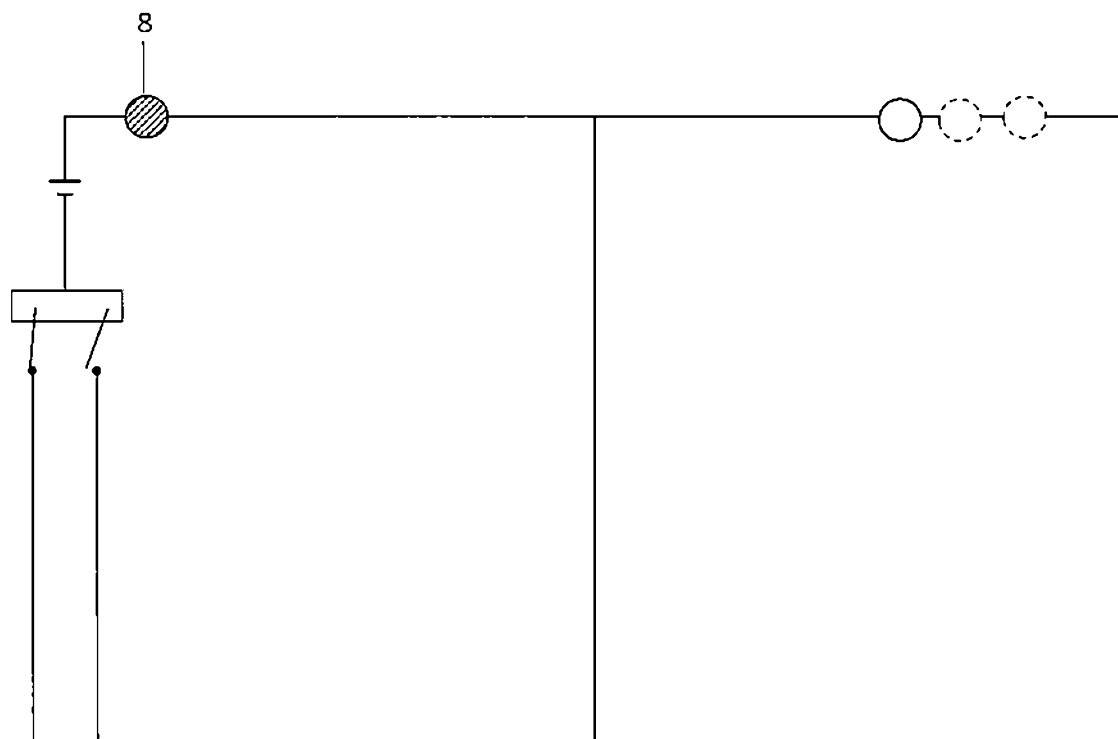


FIG. III

III

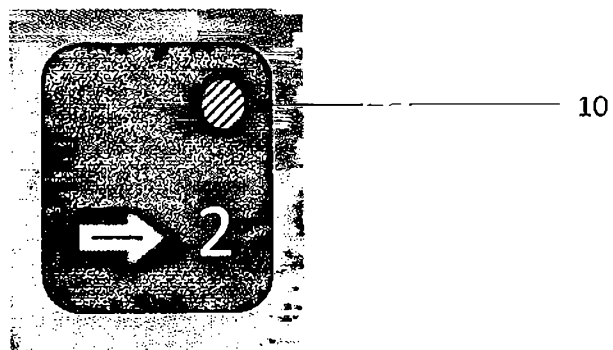
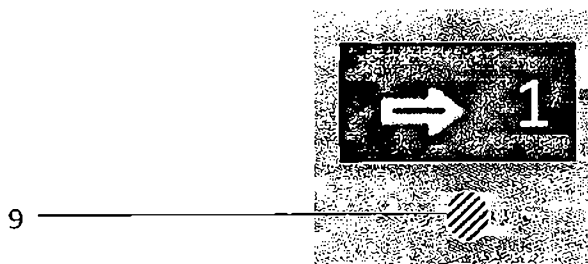


FIG. IV

