

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 2 区分
 【発行日】平成 17 年 4 月 14 日 (2005.4.14)

【公開番号】特開 2001-75584 (P2001-75584A)
 【公開日】平成 13 年 3 月 23 日 (2001.3.23)
 【出願番号】特願 平 11-253493
 【国際特許分類第 7 版】

G 1 0 L 13/08

G 0 6 F 3/16

G 1 0 L 13/00

【F I】

G 1 0 L 3/00 H

G 0 6 F 3/16 3 3 0 K

G 1 0 L 3/00 E

【手続補正書】

【提出日】平成 16 年 6 月 9 日 (2004.6.9)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

テキストを形態素単位に分割する分割ステップと、

前記分割ステップで分割された各形態素の属性及び隣接する形態素の属性に基づいて各形態素毎のポーズ情報の決定規則を規定するポーズ情報決定規則を求めるステップと、

前記ポーズ情報決定規則に従って各形態素毎にポーズ情報を決定して付与する付与ステップと、

各形態素のポーズ情報から前記テキスト全体のポーズを決定する決定ステップと、
 を有することを特徴とする自然言語処理方法。

【請求項 2】

前記ポーズ情報決定規則は、各形態素の属性に対するポーズを統計的に学習したポーズ情報推定データを用いて求められることを特徴とする請求項 1 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 3】

前記ポーズ情報推定データは、決定木に基づく分類により学習することにより求められることを特徴とする請求項 2 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 4】

前記ポーズ情報決定規則は、決定木に基づく分類により学習を行って得られるプロダクションルールを用いることを特徴とする請求項 1 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 5】

前記ポーズ情報決定規則は、ニューラルネットワークを用いて学習を行うことにより得られることを特徴とする請求項 1 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 6】

前記決定ステップは、各形態素のポーズを複数候補出力し、前記ポーズ付与数の制約を用いることによって前記テキスト全体に対するポーズの付与を行うことを特徴とする請求項 1 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 7】

テキストを単語単位に分割する分割ステップと、

前記分割ステップで分割された各単語の属性及び隣接する単語の属性に基づいて各単語毎のポーズ情報の決定規則を規定するポーズ情報決定規則を求めるステップと、

前記ポーズ情報決定規則に従って各単語毎にポーズ情報を決定して付与する付与ステップと、

各単語のポーズ情報から前記テキスト全体のポーズを決定する決定ステップと、
を有することを特徴とする自然言語処理方法。

【請求項 8】

前記ポーズ情報決定規則は、各単語の属性に対するポーズを統計的に学習したポーズ情報推定データを用いて求められることを特徴とする請求項 7 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 9】

前記ポーズ情報推定データは、決定木に基づく分類により学習することにより求められることを特徴とする請求項 8 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 10】

前記ポーズ情報決定規則は、決定木に基づく分類により学習を行って得られるプロダクションルールを用いることを特徴とする請求項 7 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 11】

前記ポーズ情報決定規則は、ニューラルネットワークを用いて学習を行うことにより得られることを特徴とする請求項 7 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 12】

前記決定ステップは、各単語のポーズを複数候補出力し、前記ポーズ付与数の制約を用いることによって前記テキスト全体に対するポーズの付与を行うことを特徴とする請求項 7 に記載の自然言語処理方法。

【請求項 13】

テキストを入力する入力手段と、

前記入力手段により入力された前記テキストを形態素単位に分割する分割手段と、

前記分割手段で分割された各形態素の属性及び隣接する形態素の属性に基づいて各形態素毎のポーズ情報の決定規則を規定するポーズ情報決定規則を求める規則決定手段と、

前記規則決定手段により決定された前記ポーズ情報決定規則に従って各形態素毎にポーズ情報を付与する付与手段と、

前記付与手段により付与された各形態素のポーズ情報から前記テキスト全体のポーズ情報を決定する決定手段と、

前記テキストのポーズ情報に従って前記テキストを音声合成して出力する音声合成手段と、
を有することを特徴とする音声合成装置。

【請求項 14】

テキストを入力する入力手段と、

前記入力手段により入力された前記テキストを単語単位に分割する分割手段と、

前記分割手段で分割された各単語の属性及び隣接する形態素の属性に基づいて各形態素毎のポーズ情報の決定規則を規定するポーズ情報決定規則を求める規則決定手段と、

前記規則決定手段により決定された前記ポーズ情報決定規則に従って各単語毎にポーズ情報を付与する付与手段と、

前記付与手段により付与された各単語のポーズ情報から前記テキスト全体のポーズ情報を決定する決定手段と、

前記テキストのポーズ情報に従って前記テキストを音声合成して出力する音声合成手段と、
を有することを特徴とする音声合成装置。

【請求項 15】

請求項 1 乃至 12 に記載の自然言語処理方法をコンピュータに実行させるための制御プログラムを記憶したコンピュータ読み取り可能な記憶媒体。