

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 10 月 1 日(2024.10.1)

【公開番号】特開 2023-153987(P2023-153987A)
【公開日】令和 5 年 10 月 18 日(2023.10.18)
【年通号数】公開公報(特許)2023-196
【出願番号】特願 2023-129126(P2023-129126)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 9 月 20 日(2024.9.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

メイン処理を実行可能とし、

タイマ割込み処理を実行可能とし、

R O M 領域には、遊技の進行に関するプログラムが記憶されている第 1 制御領域と、遊技機試験に関するプログラムが記憶されている第 2 制御領域とを有し、

タイマ割込み処理のベクタアドレスは第 1 制御領域に有し、

タイマ割込み処理の開始からタイマ割込み処理の終了までのタイマ割込み処理の平均の処理時間を U、タイマ割込み処理の周期の時間を T としたとき、 $T \div 2 > U$ を満たす

30

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

メイン処理を実行可能とし、

タイマ割込み処理を実行可能とし、

R O M 領域には、遊技の進行に関するプログラムが記憶されている第 1 制御領域と、遊技機試験に関するプログラムが記憶されている第 2 制御領域とを有し、

40

タイマ割込み処理のベクタアドレスは第 1 制御領域に有し、

タイマ割込み処理の開始からタイマ割込み処理の終了までのタイマ割込み処理の平均の処理時間を U、タイマ割込み処理の周期の時間を T としたとき、 $T \div 2 > U$ を満たす

ことを特徴とする遊技機。