

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年10月1日(2024.10.1)

【公開番号】特開2023-153987(P2023-153987A)

【公開日】令和5年10月18日(2023.10.18)

【年通号数】公開公報(特許)2023-196

【出願番号】特願2023-129126(P2023-129126)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 611B

A 63 F 5/04 611A

【手続補正書】

【提出日】令和6年9月20日(2024.9.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

メイン処理を実行可能とし、

タイマ割込み処理を実行可能とし、

R O M領域には、遊技の進行に関するプログラムが記憶されている第1制御領域と、遊  
技機試験に関するプログラムが記憶されている第2制御領域とを有し、

タイマ割込み処理のベクタアドレスは第1制御領域に有し、

タイマ割込み処理の開始からタイマ割込み処理の終了までのタイマ割込み処理の平均の  
処理時間をU、タイマ割込み処理の周期の時間をTとしたとき、T ÷ 2 > Uを満たす

30

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

メイン処理を実行可能とし、

タイマ割込み処理を実行可能とし、

R O M領域には、遊技の進行に関するプログラムが記憶されている第1制御領域と、遊  
技機試験に関するプログラムが記憶されている第2制御領域とを有し、

タイマ割込み処理のベクタアドレスは第1制御領域に有し、

タイマ割込み処理の開始からタイマ割込み処理の終了までのタイマ割込み処理の平均の  
処理時間をU、タイマ割込み処理の周期の時間をTとしたとき、T ÷ 2 > Uを満たす

40

ことを特徴とする遊技機。

50