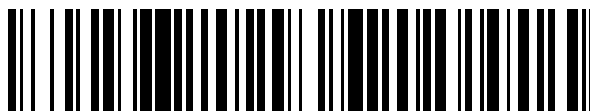


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 622 732**

51 Int. Cl.:

H04N 19/52 (2014.01)

H04N 19/61 (2014.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **20.12.2011** **E 15166363 (0)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **22.03.2017** **EP 2938082**

54 Título: **Procedimiento de codificación predictiva, dispositivo de codificación predictiva y programa de codificación predictiva de un vector de movimiento, y procedimiento de decodificación predictiva, dispositivo de decodificación predictiva y programa de decodificación predictiva de un vector de movimiento**

30 Prioridad:

07.01.2011 JP 2011002205

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

07.07.2017

73 Titular/es:

**NTT DOCOMO, INC. (100.0%)
11-1 Nagatacho 2-chome
Chiyoda-kuTokyo100-6150, JP**

72 Inventor/es:

**FUJIBAYASHI, AKIRA;
SUZUKI, YOSHINORI y
BOON, CHOONG SENG**

74 Agente/Representante:

FÚSTER OLAGUIBEL, Gustavo Nicolás

ES 2 622 732 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Procedimiento de codificación predictiva, dispositivo de codificación predictiva y programa de codificación predictiva de un vector de movimiento, y procedimiento de decodificación predictiva, dispositivo de decodificación predictiva y programa de decodificación predictiva de un vector de movimiento

Campo técnico

Las realizaciones de la presente invención se refieren a un procedimiento de codificación predictiva, un dispositivo de codificación predictiva y un programa de codificación predictiva de un vector de movimiento y a un procedimiento de decodificación predictiva, un dispositivo de decodificación predictiva y un programa de decodificación predictiva de un vector de movimiento.

Antecedentes de la técnica

La tecnología de predicción con compensación de movimiento se usa de manera ocasional en la codificación de vídeo y la decodificación de vídeo. En la tecnología de compensación de movimiento, una trama de un objetivo de procesamiento en una secuencia de vídeo se divide en una pluralidad de particiones. Estas particiones se seleccionan secuencialmente como partición de un objetivo de procesamiento (partición de destino). Entonces se determina un vector de movimiento para la partición de destino. En la tecnología de predicción con compensación de movimiento, se determina un predictor de vector de movimiento usando vectores de movimiento de particiones vecinas de la partición de destino y el vector de movimiento de la partición de destino se codifica de manera predictiva o se decodifica de manera predictiva en algunos casos.

Las figuras 1A y 1B son dibujos para ilustrar particiones vecinas rectangulares usadas en la predicción con compensación de movimiento. En la figura 1A, la forma de la partición BT de destino es idéntica a la forma de las particiones BL, BA y BRA vecinas. La partición BL vecina a la izquierda incluye un píxel vecino existente en el lado izquierdo del píxel arriba y a la izquierda en la partición BT de destino; la partición BA vecina por encima incluye un píxel vecino existente por encima del píxel arriba y a la izquierda en la partición BT de destino; la partición BRA vecina por encima a la derecha incluye un píxel vecino existente por encima y en el lado derecho del píxel arriba y a la derecha en la partición BT de destino. La tecnología H.264/AVC convencional emplea un predictor de vector de movimiento que tiene valores de mediana de componentes horizontales y componentes verticales de vectores de movimiento de la partición BL vecina a la izquierda, la partición BA vecina por encima y la partición BRA vecina por encima y a la derecha.

Por otro lado, la figura 1B ilustra un caso en el que hay una pluralidad de particiones vecinas que tienen formas respectivas diferentes de la forma de la partición BT de destino. La pluralidad de particiones vecinas en la figura 1B incluyen particiones BL1, BL2, BA1, BA2, BD y BE vecinas, además de la partición BL vecina a la izquierda, la partición BA vecina por encima y la partición BRA vecina por encima y a la derecha. Según la tecnología descrita en la bibliografía de patente 1, la pluralidad de particiones vecinas se exploran en un orden espacial predeterminado para especificar una partición vecina con la mejor similitud espacial con respecto a una señal de píxel de la partición de destino, y se usa un vector de movimiento de la partición vecina así especificada como un predictor de vector de movimiento. En la tecnología de la bibliografía de patente 1, la similitud espacial que va a usarse es la suma de diferencias absolutas (SAD) entre la señal de píxel de la partición de destino y la señal de píxel de la partición vecina.

El documento de T. Wiegand *et al.* "High Efficiency Video Coding (HEVC) text specification Working Draft 1" ["Borrador de trabajo 1 de la especificación textual de la Codificación de Vídeo de Alta Eficacia (HEVC)"], 3. Conferencia de JCT-VC; 95. Conferencia de MPEG; 7-10-2010 - 15-10-2010; Guangzhou, n° JCTVC-C403, 6 de enero de 2011, describe determinar candidatos a vector de movimiento que incluye procesamiento de particiones vecinas a la izquierda en un sentido descendente.

Lista de referencias

Bibliografía de patentes

Bibliografía de patente 1: Traducción japonesa de la solicitud PCT abierta a consulta por el público n° 2010-515399

Sumario de la invención

Problema técnico

Puesto que la tecnología anterior de la bibliografía de patente 1 implica calcular la similitud espacial mientras se explora la pluralidad de particiones vecinas en el orden predeterminado, requiere un número considerable de cálculos para la determinación del predictor de vector de movimiento.

Por tanto, existen demandas de reducción de la complejidad de cálculo necesaria para la determinación del predictor

de vector de movimiento en los campos técnicos afectados.

Solución al problema

5 En el presente documento se describe una tecnología de codificación predictiva de vectores de movimiento.

Un procedimiento de codificación predictiva de vectores de movimiento descrito en el presente documento es un procedimiento para codificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento de una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de imágenes de trama, que comprende: (a) una etapa de determinación de un vector de movimiento de una partición de destino en una imagen de trama de un objetivo de codificación en la secuencia de vídeo; (b) una etapa de determinación de un primer candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina a la izquierda ubicada en el lado izquierdo de la partición de destino; (c) una etapa de determinación de un segundo candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina por encima ubicada por encima de la partición de destino; (d) una etapa de selección de un predictor de vector de movimiento óptimo y de emisión de información de indicación de predictor de vector de movimiento para especificar el predictor de vector de movimiento óptimo seleccionado, basándose el predictor de vector de movimiento óptimo seleccionado en la comparación entre uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento, incluyendo el primer candidato a predictor de vector de movimiento y el segundo candidato a predictor de vector de movimiento, y el vector de movimiento de la partición de destino; y (e) una etapa de codificación de la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

Un dispositivo de codificación predictiva de vectores de movimiento descrito en el presente documento es un dispositivo para codificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento de una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de imágenes de trama, que comprende: medios de detección de movimiento que determinan un vector de movimiento de una partición de destino en una imagen de trama de un objetivo de codificación en la secuencia de vídeo; primeros medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento que determinan un primer candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina a la izquierda ubicada en el lado izquierdo de la partición de destino; segundos medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento que determinan un segundo candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina por encima ubicada por encima de la partición de destino; medios de determinación de predictor de vector de movimiento que seleccionan un predictor de vector de movimiento óptimo basándose en la comparación entre el vector de movimiento de la partición de destino y uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento. Los uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento que incluyen al menos uno del primer candidato a predictor de vector de movimiento, o el segundo candidato a predictor de vector de movimiento. Los medios de determinación de predictor de vector de movimiento emiten información de indicación de predictor de vector de movimiento para especificar el predictor de vector de movimiento óptimo seleccionado, y medios de codificación que codifican la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

Un programa de codificación predictiva de vectores de movimiento descrito en el presente documento es un programa para hacer que un ordenador funcione como un dispositivo para codificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento de una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de imágenes de trama, haciendo el programa que el ordenador funcione como: los medios de detección de movimiento, los primeros medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, los segundos medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, los medios de determinación de predictor de vector de movimiento, y los medios de codificación descritos anteriormente.

En la tecnología de codificación predictiva de vectores de movimiento descrita anteriormente, los candidatos a predictor de vector de movimiento se limitan, y después de eso se determina el predictor de vector de movimiento basándose en la comparación entre el vector de movimiento de la partición de destino y los candidatos a predictor de vector de movimiento. Por tanto, esta tecnología puede reducir la complejidad de cálculo necesaria para la determinación del predictor de vector de movimiento.

En una realización, la tecnología de codificación predictiva puede configurarse como sigue: se genera una señal predicha de una señal de píxel de una partición de destino haciendo referencia a una trama de referencia con un número de trama especificado por una identificación de lista de imágenes de referencia y una identificación de imágenes de referencia; se determina un primer candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones en la región vecina a la izquierda que tienen una identificación de lista de imágenes de

referencia y/o una identificación de imágenes de referencia coincidente con la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino, se determina el segundo candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones en la región vecina por encima que tienen una identificación de lista de imágenes de referencia y/o una identificación de imágenes de referencia coincidente con la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino.

En una realización, la información de indicación de predictor de vector de movimiento puede codificarse en datos codificados de un recuento de bits según el número de los candidatos a predictor de vector de movimiento. Por ejemplo, la información de indicación de predictor de vector de movimiento puede codificarse en datos codificados de un recuento de bits mínimo según el número de los candidatos a predictor de vector de movimiento. Esta realización puede reducir el recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

En una realización, la región vecina a la izquierda puede incluir una partición vecina ubicada por debajo y en el lado izquierdo de la partición de destino. La partición vecina por debajo a la izquierda es una partición que incluye píxeles vecinos existentes por debajo y en el lado izquierdo de un píxel abajo a la izquierda en la partición de destino. En esta realización, la partición vecina por debajo a la izquierda se incluye en la región vecina a la izquierda, y el vector de movimiento de la partición vecina por debajo a la izquierda no se define como un candidato a predictor de vector de movimiento independiente cuando el primer candidato a predictor de vector de movimiento se determina a partir de la región vecina a la izquierda. Esta realización puede reducir el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Como resultado, puede reducirse un recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

En una realización, una región vecina por encima puede incluir una partición vecina ubicada por encima y en el lado derecho de la partición de destino. La partición vecina por encima a la derecha es una partición que incluye píxeles vecinos existentes por encima y en el lado derecho de un píxel arriba y a la derecha en la partición de destino. En esta realización, la partición vecina por encima a la derecha se incluye en la región vecina por encima, y un vector de movimiento de la partición vecina por encima a la derecha no se define como un candidato a predictor de vector de movimiento independiente cuando el segundo candidato a predictor de vector de movimiento se determina a partir de la región vecina por encima. Esta realización puede reducir el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Como resultado, puede reducirse un recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

En una realización, o bien una región vecina a la izquierda o bien una región vecina por encima puede incluir una partición vecina ubicada por encima y en el lado izquierdo de una partición de destino. La partición vecina por encima a la izquierda es una partición que incluye píxeles vecinos existentes por encima y en el lado izquierdo del píxel arriba y a la izquierda en la partición de destino. En esta realización, un vector de movimiento de la partición vecina por encima a la izquierda no se define como un candidato a predictor de vector de movimiento independiente, y un candidato a predictor de vector de movimiento se determina cuando la partición vecina por encima a la izquierda se incluye en la región vecina a la izquierda o en la región vecina por encima. Esta realización puede reducir el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Como resultado, puede reducirse un recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

En una realización, una tecnología de codificación predictiva puede configurarse como sigue: se exploran una o más particiones en la región vecina a la izquierda en un sentido ascendente desde la parte inferior de la región vecina a la izquierda, mediante lo cual un vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado se determina como primer candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de la una o más particiones. El criterio predeterminado se usa para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento. Una exploración posterior en la región vecina a la izquierda puede terminarse tras la detección del vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento. Según el conocimiento obtenido por los inventores basándose en la investigación de un gran número de secuencias de vídeo, una partición, de entre las particiones en la región vecina a la izquierda, con un vector de movimiento que tiene una pequeña diferencia con respecto al vector de movimiento de la partición de destino, tiende a existir en el lado inferior en la región vecina a la izquierda. Por tanto, el primer candidato a predictor de vector de movimiento con una pequeña diferencia con respecto al vector de movimiento de la partición de destino puede determinarse eficazmente explorando la región vecina a la izquierda en el orden de exploración anterior.

En una realización, la tecnología de codificación predictiva puede configurarse como sigue: se exploran una o más particiones en la región vecina por encima en un sentido hacia la izquierda de derecha a izquierda, mediante lo cual un vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento se determina como un segundo candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de la una o más particiones. La exploración posterior en la región vecina por encima puede terminarse tras la detección del vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento. Según el conocimiento obtenido por los inventores basándose en la investigación de un gran número de secuencias de vídeo, una partición con un vector de

movimiento que tiene una pequeña diferencia con respecto al vector de movimiento de la partición de destino entre las particiones en la región vecina por encima tiende a existir en el lado derecho en la región vecina por encima. Por tanto, el segundo candidato a predictor de vector de movimiento con una pequeña diferencia con respecto al vector de movimiento de la partición de destino puede determinarse eficazmente explorando la región vecina por encima en el orden de exploración anterior.

En una realización, la tecnología de codificación predictiva puede configurarse como sigue: comprende determinar una primera información de indicación de dirección de exploración, indicativa de una dirección de exploración de una o más particiones incluidas en una región vecina a la izquierda, con el fin de determinar un primer candidato a predictor de vector de movimiento; determinar una segunda información de indicación de dirección de exploración, indicativa de una dirección de exploración de una o más particiones incluidas en una región vecina por encima, con el fin de determinar un segundo candidato a predictor de vector de movimiento; y codificar además la primera información de indicación de dirección de exploración y la segunda información de indicación de dirección de exploración. En esta realización, las exploraciones se llevan a cabo tanto en sentido ascendente como descendente en la región vecina a la izquierda para seleccionar un vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento. Un vector de movimiento óptimo, de entre los vectores de movimiento seleccionados en el sentido ascendente y descendente, se define como primer candidato a predictor de vector de movimiento, y la información indicativa de la dirección de la exploración en la que se adquiere el primer candidato a predictor de vector de movimiento se define como la primera información de indicación de dirección de exploración. Además, las exploraciones se llevan a cabo tanto en sentido hacia la izquierda como hacia la derecha en la región vecina por encima para seleccionar el vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento. El vector de movimiento óptimo, de entre los vectores de movimiento seleccionados en el sentido hacia la izquierda y hacia la derecha, se define como segundo candidato a predictor de vector de movimiento, y la información indicativa de la dirección de la exploración en la que se adquiere el segundo candidato a predictor de vector de movimiento se define como la segunda información de indicación de dirección de exploración. Esta realización permite el logro de mejora adicional de la eficacia de codificación mediante determinación del primer candidato a predictor de vector de movimiento y el segundo candidato a predictor de vector de movimiento.

En una realización, el número de uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento puede no ser más de 3. Esta realización puede reducir además el recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

En una realización, puede usarse un predictor de vector de movimiento óptimo como un vector de movimiento de una partición de destino sin codificar una señal residual entre el vector de movimiento de la partición de destino y el predictor de vector de movimiento óptimo. Esta realización puede mejorar además la eficacia de codificación debido a que la señal residual del vector de movimiento no se codifica.

También se describe una tecnología de descodificación predictiva de vectores de movimiento.

En la reivindicación 1 se define un procedimiento para descodificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento para restaurar una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de una pluralidad de imágenes de trama según un aspecto de la presente invención.

En la reivindicación 9 se define un dispositivo para descodificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento para restaurar una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de una pluralidad de imágenes de trama según un aspecto de la presente invención.

Un programa para descodificar de manera predictiva un vector de movimiento descrito en el presente documento es un programa para hacer que un ordenador funcione como un dispositivo para descodificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento para restaurar una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de imágenes de trama. El programa hace que el ordenador funcione como: los primeros medios de determinación de candidato a predictor de vector de movimiento, los segundos medios de determinación de candidato a predictor de vector de movimiento, los medios de descodificación y los medios de determinación de predictor de vector de movimiento óptimo definidos en la reivindicación 9.

En la tecnología de descodificación predictiva de vectores de movimiento según una realización de la presente invención descrita anteriormente, los candidatos a predictor de vector de movimiento se limitan y después de eso se determina el predictor de vector de movimiento basándose en la comparación entre el vector de movimiento de la partición de destino y los candidatos a predictor de vector de movimiento. Por tanto, puede reducir la complejidad de cálculo necesaria para la determinación del predictor de vector de movimiento.

En una realización, la tecnología de descodificación predictiva puede configurarse como sigue: se genera una señal predicha de una señal de imagen de una partición de destino haciendo referencia a una trama de referencia con un número de trama especificado por una identificación de lista de imágenes de referencia y una identificación de imágenes de referencia; se determina un primer candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores

de movimiento de particiones en la región vecina a la izquierda que tienen una identificación de lista de imágenes de referencia y/o una identificación de imágenes de referencia idéntica a la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino; se determina un segundo candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones en la región vecina por encima que tienen una identificación de lista de imágenes de referencia y/o una identificación de imágenes de referencia idéntica a la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino.

En una realización, un recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento puede ser un recuento de bits según el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Por ejemplo, el recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento puede ser un recuento de bits mínimo según el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Esta realización puede reducir el recuento de bits de los datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

En una realización, una región vecina a la izquierda puede incluir una partición vecina ubicada por debajo y en el lado izquierdo de una partición de destino. En esta realización, un vector de movimiento de la partición vecina por debajo a la izquierda no se define como un candidato a predictor de vector de movimiento independiente y la partición vecina por debajo y a la izquierda se incluye en la región vecina a la izquierda; entonces un primer candidato a predictor de vector de movimiento se determina a partir de la región vecina a la izquierda. Esta realización puede reducir el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Como resultado, puede reducir el recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento y reducir la complejidad de cálculo del procedimiento de descodificación para restaurar la información de indicación de predictor de vector de movimiento a partir de los datos codificados.

En una realización, una región vecina por encima puede incluir una partición vecina ubicada por encima y en el lado derecho de la partición de destino. En esta realización, un vector de movimiento de la partición vecina por encima a la derecha no se define como un candidato a predictor de vector de movimiento independiente y la partición vecina por encima a la derecha se incluye en la región vecina por encima; entonces un segundo candidato a predictor de vector de movimiento se determina a partir de la región vecina por encima. Esta realización puede reducir el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Como resultado, puede reducir el recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento y reducir la complejidad de cálculo del procedimiento de descodificación para restaurar la información de indicación de predictor de vector de movimiento a partir de los datos codificados.

En una realización, o bien una región vecina a la izquierda o bien una región vecina por encima puede incluir una partición vecina ubicada por encima y en el lado izquierdo de una partición de destino. En esta realización, un vector de movimiento de la partición vecina por encima a la izquierda no se define como un candidato a predictor de vector de movimiento independiente y la partición vecina por encima a la izquierda se incluye en la región vecina a la izquierda o en la región vecina por encima; entonces el candidato a predictor de vector de movimiento se determina a partir de las mismas. Esta realización puede reducir el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Como resultado, puede reducirse el recuento de bits de datos codificados de la información de indicación de predictor de vector de movimiento y también puede reducirse la complejidad de cálculo del procedimiento de descodificación para restaurar la información de indicación de predictor de vector de movimiento a partir de los datos codificados.

En una realización, una tecnología de descodificación predictiva puede configurarse como sigue: se exploran una o más particiones en una región vecina a la izquierda en un sentido ascendente desde una parte inferior de la región vecina a la izquierda, mediante lo cual se determina un vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado, usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, como primer candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de la una o más particiones. Una exploración posterior en la región vecina a la izquierda puede terminarse tras la detección del vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado de la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento. El primer candidato a predictor de vector de movimiento con un pequeño error con respecto al vector de movimiento de la partición de destino puede determinarse eficazmente explorando la región vecina a la izquierda en el orden de exploración anterior.

En una realización, la tecnología de descodificación predictiva puede configurarse como sigue: se exploran una o más particiones en la región vecina por encima en un sentido de derecha a izquierda, mediante lo cual un vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento se determina como un segundo candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de la una o más particiones. La exploración posterior en la región vecina por encima puede terminarse tras la detección del vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento. El segundo candidato a predictor de vector de movimiento con un pequeño error con respecto al vector de movimiento de la partición de destino puede determinarse eficazmente explorando la región vecina por encima en el orden de exploración anterior.

En una realización, la tecnología de descodificación predictiva puede configurarse para incluir: descodificar datos codificados para restaurar la primera información de indicación de dirección de exploración para especificar una dirección de exploración de una o más particiones en la región vecina a la izquierda y la segunda información de indicación de dirección de exploración para especificar una dirección de exploración de una o más particiones en la región vecina por encima; explorar la una o más particiones en la región vecina a la izquierda en la dirección especificada por la primera información de indicación de dirección de exploración para determinar el primer candidato a predictor de vector de movimiento; y explorar la una o más particiones en la región vecina por encima en la dirección especificada por la segunda información de indicación de dirección de exploración para determinar el segundo candidato a predictor de vector de movimiento. Esta realización puede determinar el primer candidato a predictor de vector de movimiento y el segundo candidato a predictor de vector de movimiento con menores errores con respecto al vector de movimiento de la partición de destino.

En una realización, el número de uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento puede no ser más de 3. Esta realización puede reducir además el recuento de bits de datos la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

En una realización, puede usarse el predictor de vector de movimiento óptimo como un vector de movimiento de una partición de destino. Esta realización puede reducir un volumen de datos de datos codificados debido a que no se codifica una señal residual del vector de movimiento.

Efectos ventajosos de la invención

Tal como se ha descrito anteriormente, los aspectos y las realizaciones de la presente invención proporcionan el procedimiento de codificación predictiva, el dispositivo de codificación predictiva y el programa de codificación predictiva de vectores de movimiento y el procedimiento de descodificación predictiva, el dispositivo de descodificación predictiva y el programa de descodificación predictiva de vectores de movimiento que pueden reducir la complejidad de cálculo necesaria para la determinación de predictores de vector de movimiento.

Breve descripción de los dibujos

La figura 1A es un dibujo que ilustra particiones vecinas rectangulares usadas en la predicción con compensación de movimiento

La figura 1B es un dibujo que ilustra particiones vecinas rectangulares usadas en la predicción con compensación de movimiento

La figura 2 es un dibujo que muestra una configuración de un dispositivo de codificación de vídeo según una realización.

La figura 3 es un diagrama de flujo que muestra una realización de un procedimiento de codificación predictiva de vectores de movimiento.

La figura 4 es un dibujo que ilustra particiones vecinas rectangulares usadas en la predicción con compensación de movimiento.

La figura 5 es un diagrama de flujo que muestra una primera realización de un proceso de la etapa S302 en la figura 3 en detalle.

La figura 6 es un diagrama de flujo que muestra una primera realización de un proceso de la etapa S303 en la figura 3 en detalle.

La figura 7 es un dibujo que muestra una configuración de un dispositivo de descodificación de vídeo según una realización.

La figura 8 es un diagrama de flujo que muestra una realización de un procedimiento de descodificación predictiva de vector de movimiento.

La figura 9 es un diagrama de flujo que muestra un procedimiento de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento en un procedimiento de codificación predictiva de vector de movimiento en una segunda realización.

La figura 10 es un diagrama de flujo que muestra un procedimiento de descodificación predictiva de vector de movimiento en la segunda realización.

La figura 11 es un dibujo que muestra una configuración de un programa de codificación de vídeo según una

realización.

La figura 12 es un dibujo que muestra una configuración de un programa de decodificación de vídeo según una realización.

La figura 13 es un dibujo que muestra una configuración de hardware de un ordenador según una realización.

La figura 14 es una vista en perspectiva que muestra un ordenador según una realización.

Descripción de realizaciones

En lo que sigue se describirán diversas realizaciones en detalle con referencia a los dibujos. En los dibujos, partes idénticas o equivalentes se indicarán mediante los mismos símbolos de referencia.

La figura 2 es un dibujo que muestra una configuración de un dispositivo de codificación de vídeo según una realización. El dispositivo de codificación de vídeo 20 mostrado en la figura 2 es un ejemplo de un dispositivo que codifica de manera predictiva un vector de movimiento según un aspecto de la presente invención.

Una secuencia de vídeo introducida en el dispositivo de codificación de vídeo 20 se compone de una secuencia temporal de imágenes de trama. Una señal de imagen de trama seleccionada como objetivo para la codificación se denominará a continuación en el presente documento "trama actual". En el dispositivo de codificación de vídeo 20, una trama actual se divide en particiones rectangulares de tamaño variable y se lleva a cabo el procesamiento descrito en lo que sigue en cada una de las unidades de partición.

El dispositivo de codificación de vídeo 20 puede usar una cualquiera entre una modalidad de predicción inter-tramas y una pluralidad de modalidades de predicción intra-tramas, cambiando la modalidad de predicción para cada partición entre ellas. Por ejemplo, el dispositivo de codificación de vídeo 20 selecciona una modalidad de predicción con una alta eficacia de codificación entre la modalidad de predicción inter-tramas y las modalidades de predicción intra-tramas, para cada partición. La "modalidad de predicción inter-tramas" en el presente documento es una modalidad en la que un vector de movimiento se detecta con referencia a una pluralidad de señales de imagen de trama codificadas anteriormente (señales de imagen de trama de referencia) diferentes, en cuanto al tiempo, a una señal de imagen de trama, para realizar de ese modo la predicción inter-tramas con compensación de movimiento. La "modalidad de predicción intra-tramas" es una modalidad en la que la predicción espacial se lleva a cabo usando valores de píxel de regiones vecinas codificadas anteriormente en la misma trama. En la "modalidad de predicción inter-tramas", se llevan a cabo procesos respectivos de detección de movimiento, predicción de movimiento y compensación de movimiento para cada una de las sub-particiones, por ejemplo, obtenidas dividiendo adicionalmente una partición de $N \times N$ píxeles con un tamaño optativo (por ejemplo, $(N/2)$ píxeles \times N líneas o $(N/4)$ píxeles \times $(N/4)$ líneas).

Tal como se muestra en la figura 2, el dispositivo de codificación de vídeo 20 puede estar dotado de una unidad de entrada 201, una unidad de detección de movimiento 202, una unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203, una unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 204, una unidad de diferencia de vector de movimiento 205, una unidad de compensación de movimiento 206, una memoria 207, una unidad de predicción espacial 208, una unidad de determinación de procedimiento de predicción 209, una unidad de resta 210, una unidad de transformación 211, una unidad de cuantización 212, una unidad de codificación por entropía 213, una unidad de cuantización inversa 214, una unidad de transformación inversa 215 y una unidad de adición 216.

La unidad de entrada 201 recibe una señal de vídeo de entrada como una señal de vídeo introducida desde el exterior y descompone la señal de vídeo en señales de imagen de trama. La unidad de entrada 201 emite cada señal de imagen de trama a través de la línea L201a y a través de la línea L201b a la unidad de resta 210 y a la unidad de detección de movimiento 202.

La memoria 207 es una parte que almacena señales de imagen de trama que se han codificado en el pasado, información (vectores de movimiento, identificaciones de listas de imágenes de referencia, identificaciones de imágenes de referencia) y otros datos usados en la predicción de las mismas.

La unidad de detección de movimiento 202 realiza la detección de vectores de movimiento. Más específicamente, la unidad de detección de movimiento 202 busca una señal de imagen de trama de referencia introducida a través de la línea L207a desde la memoria 207, en busca de un patrón de señal de imagen similar a un patrón de señal de imagen de una partición de destino en la trama actual introducida a través de la línea L201a. La unidad de detección de movimiento 202 busca en un área de búsqueda predeterminada en la trama de referencia. La unidad de detección de movimiento 202 detecta un vector de movimiento que representa una cantidad de desplazamiento espacial entre la partición de destino y el patrón de señales de imagen obtenido mediante la búsqueda, y una identificación de lista de imágenes de referencia y una identificación de imágenes de referencia para especificar un número de trama de la trama de referencia usada. El vector de movimiento detectado, la identificación de listas de

imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia se emiten a través de la línea L202a a la unidad de compensación de movimiento 206 y, a través de la línea L202c, a la unidad de diferencia de vectores de movimiento 205. Además, la unidad de detección de movimiento 202 emite la identificación de lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia, detectadas a través de la línea L202b, a la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203. En el dispositivo de codificación de vídeo 20, pueden gestionarse números de trama para especificar señales de imágenes de tramas de referencia respectivas en forma de listas. Se especifica un número de trama usando una identificación de lista de imágenes de referencia (Lista de imágenes de referencia) para especificar una lista y una identificación de imágenes de referencia (Índice de referencia) como índice del número de trama en la lista. Esta tecnología es una tecnología bien conocida en la norma H.264/AVC y otras.

La unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina candidatos a predictor de vector de movimiento usando vectores de movimiento de particiones vecinas codificadas anteriormente introducidas a través de la línea L207b. Los detalles sobre la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento se describirán más adelante. La unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 emite los candidatos a predictor de vector de movimiento determinados, a través de la línea L203, a la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 204.

La unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 204 determina un predictor de vector de movimiento óptimo (valores de predictor de vector de movimiento) a partir de los candidatos a predictor de vector de movimiento introducidos a través de la línea L203. Más específicamente, la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 204 determina un candidato a predictor de vector de movimiento con la mínima diferencia con respecto al vector de movimiento de la partición de destino introducida a través de la línea L202c, como predictor de vector de movimiento óptimo PMVopt, entre los candidatos a predictor de vector de movimiento. El predictor de vector de movimiento óptimo determinado PMVopt se suministra, a través de la línea L204a, a la unidad de diferencia de vectores de movimiento 205. Además, el número de candidatos a predictor de vector de movimiento y la información de indicación de predictor de vector de movimiento, para especificar el predictor de vector de movimiento óptimo PMVopt entre los candidatos a predictor de vector de movimiento, se suministran, a través de la línea L204b, a la unidad de codificación por entropía 213.

En la presente realización, el candidato a predictor de vector de movimiento con la mínima diferencia con respecto al vector de movimiento de la partición de destino se selecciona como el predictor de vector de movimiento óptimo PMVopt. Alternativamente, la unidad de determinación de predictores de vectores de movimiento 204 puede seleccionar como el predictor de vector de movimiento óptimo PMVopt un candidato a predictor de vector de movimiento con el mínimo número de bits asignado a una diferencia de vectores de movimiento calculada.

En la presente realización, el predictor de vectores de movimiento óptimo se determina después de la detección de movimiento de la partición de destino. Alternativamente, el predictor de vector de movimiento óptimo puede detectarse antes de la detección de movimiento. Específicamente, tal como se indica mediante la fórmula (1) siguiente, el predictor de vector de movimiento óptimo puede calcularse basándose en la suma de diferencias absolutas (SADpmv) entre la señal de imagen predicha en la ejecución de la compensación de movimiento, usando cada uno de los candidatos a predictor de vector de movimiento calculados realmente, y la señal de imagen de destino y una función de coste usando el recuento de bits Rpmv en la codificación del candidato a predictor de vector de movimiento y λ como una ponderación para el recuento de bits. En este caso, la señal de imagen de la partición de destino se introduce a través de la línea L201a y cada señal de imagen de trama de referencia se introduce a través de la línea L207a a la unidad de determinación de predictores de vectores de movimiento 204 en la figura 2.

$$Coste_{pmv} = SAD_{pmv} + \lambda R_{pmv} \quad (1)$$

La unidad de diferencia de vectores de movimiento 205 calcula valores de diferencia de vectores de movimiento que son información de diferencia entre el vector de movimiento introducido a través de la línea L202c y el predictor de vector de movimiento óptimo introducido a través de la línea L204a. La unidad de diferencia de vectores de movimiento 205 transmite una señal que incluye los valores de diferencia de vectores de movimiento calculados, y la identificación de lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia, como información de predicción, a través de la línea L205a, a la unidad de codificación por entropía 213. Además, la unidad de diferencia de vectores de movimiento 205 transmite una señal que incluye el vector de movimiento, y la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia, a través de la línea L205b, a la memoria 207.

La unidad de compensación de movimiento 206 genera una señal de imagen predicha de la partición de destino, haciendo referencia a la señal de imagen de trama de referencia del número de trama especificado por la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia, recibidas desde la unidad de detección de movimiento 202 y usando el vector de movimiento recibido desde la unidad de detección de movimiento 202. Esta señal de imagen predicha se emite a la unidad de determinación de procedimiento de predicción 209.

La unidad de predicción espacial 208 genera una señal de imagen predicha, haciendo referencia a señales de imagen (señales de imagen de trama de referencia) de regiones vecinas codificadas anteriormente, introducidas a través de la línea L207a. La unidad de predicción espacial 208 emite la señal de imagen predicha generada a la

5 La unidad de determinación de procedimiento de predicción 209 compara las señales de imagen predichas recibidas desde la unidad de compensación de movimiento 206 y la unidad de predicción espacial 208, para seleccionar una cualquiera de las señales de imagen predichas, y emite la señal de imagen predicha seleccionada a la unidad de

10 resta 210. La unidad de determinación de procedimiento de predicción 209 emite información de modalidad de predicción, indicativa de un procedimiento de predicción usado para la generación de la señal de imagen predicha seleccionada, a través de la línea L209b, a la unidad de codificación por entropía 213.

15 La unidad de resta 210 genera un valor de diferencia (señal residual de predicción) entre la señal de imagen de trama introducida a través de la línea L201b y la señal de imagen predicha introducida a través de la línea L209a, y emite la señal residual de predicción a la unidad de transformación 211.

20 La unidad de transformación 211 realiza una transformación ortogonal de la señal residual de predicción introducida a través de la línea L210, para generar coeficientes de transformación ortogonales, y emite los coeficientes de transformación ortogonales a la unidad de cuantización 212. La unidad de cuantización 212 cuantiza los coeficientes de transformación ortogonales introducidos a través de la línea L211, para generar coeficientes de transformación ortogonales cuantizados, y transmite los coeficientes de transformación ortogonales cuantizados a la unidad de

25 La unidad de codificación por entropía 213 realiza la codificación por entropía de los coeficientes de transformación ortogonales cuantizados, introducidos a través de la línea L212, la información de modalidad de predicción recibida desde la unidad de determinación de procedimiento de predicción 209, la información de predicción transmitida desde la unidad de diferencia de vectores de movimiento 205 y la información de indicación de predictor de vector de movimiento, emitida desde la unidad de determinación de predictores de vectores de movimiento 204, multiplexa

30 datos codificados generados en un flujo comprimido y transmite el flujo comprimido al exterior.

La unidad de cuantización inversa 214 realiza la cuantización inversa de los coeficientes de transformación ortogonales cuantizados, introducidos a través de la línea L212, para generar coeficientes de transformación ortogonales, y transmite los coeficientes de transformación ortogonales a la unidad de transformación ortogonal

35 inversa 215. Entonces, la unidad de transformación ortogonal inversa 215 aplica una transformación ortogonal inversa a los coeficientes de transformación ortogonales introducidos a través de la línea L214, para generar una señal residual de predicción, y transmite la señal residual de predicción a la unidad de adición 216.

40 La unidad de adición 216 realiza la adición de la señal residual de predicción introducida a través de la línea L215 y la señal de imagen predicha introducida a través de la línea L209a, para generar una señal de imagen de trama, y transmite la señal de imagen de trama a la memoria 207. Esta señal de imagen de trama se almacena en la memoria 207 y se usa como una señal de imagen de trama de referencia en el procedimiento de codificación posterior. En la memoria 207, el vector de movimiento, la identificación de la lista de imágenes de referencia, la identificación de imágenes de referencia, etc., introducidos a través de la línea L205b, también se almacenan en

45 asociación con la señal de imagen de trama de referencia.

A continuación, se describirá en lo que sigue una realización de un procedimiento de codificación predictiva de vectores de movimiento, aplicable en el dispositivo de codificación de vídeo 20.

50 En primer lugar, se describirán particiones adyacentes a una partición de destino, con referencia a la figura 1B. Las particiones BL, BL1 y BL2 son particiones en contacto con un límite izquierdo de la partición BT de destino. La partición BD es una partición que incluye píxeles vecinos existentes por debajo y en el lado izquierdo del píxel abajo a la izquierda en la región BT de destino. La partición BE es una partición que incluye píxeles vecinos existente por encima y en el lado izquierdo del píxel arriba a la izquierda en la partición BT de destino. Las particiones BA, BA1 y

55 BA2 son particiones en contacto con un límite superior de la partición BT de destino. La partición BRA es una partición que incluye píxeles vecinos existente por encima y en el lado derecho del píxel arriba a la derecha en la partición BT de destino. Las particiones vecinas a la partición de destino pueden ser particiones del mismo tamaño que la partición BT de destino, tal como se muestra en la figura 1A.

60 A continuación, se hace referencia a la figura 3. La figura 3 es un diagrama de flujo que muestra una realización del procedimiento de codificación predictiva de un vector de movimiento. Tal como se muestra en la figura 3, en el procedimiento de codificación predictiva de un vector de movimiento según la realización, en primer lugar, la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia se introducen en la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 (etapa S301).

65 A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina un

candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones incluidas en la región vecina a la izquierda ubicada a la izquierda de la partición BT de destino (etapa S302). Los detalles sobre el procedimiento de determinación del candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 se describirán más adelante.

A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina un candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones incluidas en la región vecina por encima ubicada por encima de la partición BT de destino (etapa S303). Los detalles sobre el procedimiento de determinación del candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 se describirán más adelante.

A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina un candidato a predictor de vector de movimiento PMV3 (etapa S304). En la presente realización, se determina un vector de movimiento de una partición existente en la trama de referencia y en una posición espacialmente idéntica a la partición de destino, como candidato a predictor de vector de movimiento PMV3.

El candidato a predictor de vector de movimiento PMV3 puede ser un vector de movimiento de otra partición espacialmente adyacente a la partición de destino, en lugar del vector de movimiento de la partición en la misma posición que la partición de destino en la trama de referencia. También es posible usar valores promedio o similares, calculados basándose en el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 y el candidato a predictor de vector de movimiento PMV2, como candidato a predictor de vector de movimiento PMV3.

El número de candidatos a predictor de vector de movimiento puede ser de tres o más. En este caso, una pluralidad de candidatos a predictor de vector de movimiento puede determinarse mediante diferentes procedimientos a partir de cada una entre la región vecina a la izquierda y la región vecina por encima. Más específicamente, una pluralidad de candidatos a predictor de vector de movimiento pueden determinarse buscando particiones de cada una de las regiones en una pluralidad de diferentes direcciones de exploración, en cada una entre la región vecina a la izquierda y la región vecina por encima. También es posible usar un vector de movimiento de otra región vecina como candidato a predictor de vector de movimiento.

Volviendo a hacer referencia a la figura 3, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina entonces sólo candidatos a predictor de vector de movimiento no idénticos entre el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1, el candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 y el candidato a predictor de vector de movimiento PMV3, como candidatos finales a predictor de vector de movimiento (etapa S305). Como ejemplo específico, cuando el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 es idéntico al candidato a predictor de vector de movimiento PMV3, sólo se seleccionan PMV1 y PMV2 como candidatos a predictor de vector de movimiento. Si no hay candidatos a predictor de vector de movimiento determinados que satisfagan las condiciones en las etapas S302 a S304, se define un vector de movimiento cero como candidato a predictor de vector de movimiento.

Entonces, la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 204 determina el predictor de vector de movimiento óptimo, tal como se describió anteriormente, entre los candidatos a predictor de vector de movimiento determinados por la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 (etapa S306).

Entonces, la unidad de codificación 213 codifica la información de indicación de predictor de vector de movimiento para especificar qué candidato a predictor de vector de movimiento es el predictor óptimo de vector de movimiento (etapa S307).

En una realización, la información de indicación de predictor de vector de movimiento puede codificarse en datos codificados de un recuento de bits según el número de candidatos a predictor de vector de movimiento seleccionados por la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 204. Por ejemplo, cuando el número de candidatos a predictor de vector de movimiento es 0 o 1, la información de indicación de predictor de vector de movimiento no se codifica ni se transmite. Cuando el número de candidatos a predictor de vector de movimiento es 2 o 3, la información de indicación de predictor de vector de movimiento se codifica en dos bits como máximo.

La información de indicación de predictor de vector de movimiento puede codificarse basándose en una tabla de codificación fija independientemente del número de candidatos a predictor de vector de movimiento. En este caso, la información de indicación de predictor de vector de movimiento puede codificarse usando la siguiente tabla de codificación.

<Tabla 1. Tabla de codificación>

Valor de bit	Predictor óptimo de vector de movimiento
0	candidato a predictor de vector de movimiento 1 (PMV1)

10 candidato a predictor de vector de movimiento 2 (PMV2)

11 candidato a predictor de vector de movimiento 3 (PMV3)

En una realización, puede cambiarse el orden en el que se determinan el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1, el candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 y el candidato a predictor de vector de movimiento PMV3. Por ejemplo, puede usarse un proceso en el que la partición de destino se divide en una pluralidad de sub-particiones y se lleva a cabo el proceso de codificación para cada una de las sub-particiones. Específicamente, cuando la partición de destino se divide en sub-particiones superior e inferior, y la sub-partición inferior puede usarse como partición de destino, o cuando la partición de destino se divide en sub-particiones izquierda y derecha, y la sub-partición izquierda puede usarse como partición de destino, pueden determinarse los candidatos a predictor de vector de movimiento en el orden de la región vecina a la izquierda, la región vecina por encima y otra región (por ejemplo, una partición en una trama de referencia en la misma posición que la partición de destino). Por otro lado, cuando la partición de destino se divide en sub-particiones superior e inferior, y la sub-partición superior puede usarse como partición de destino, o la partición de destino se divide en sub-particiones izquierda y derecha, y la sub-partición derecha puede usarse como partición de destino, pueden determinarse los candidatos a predictor de vector de movimiento en el orden de la región vecina por encima, la región vecina a la izquierda y otra región (por ejemplo, una partición en una trama de referencia en la misma posición que la partición de destino), para estas particiones de destino.

Se describirá a continuación en detalle una primera realización del proceso de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento según una realización. En primer lugar, se describirá la primera realización del proceso de la etapa S302 en la figura 3 con referencia a las figuras 1B, 4 y 5. Se supone en el presente documento, tal como se muestra en la figura 1B, que la región vecina a la izquierda se compone de la partición BD vecina por debajo y a la izquierda de la partición de destino, y de las particiones BL, BL1 y BL2 vecinas a la izquierda de la partición de destino. También se supone que las particiones en la región vecina a la izquierda se exploran en orden creciente del índice i mostrado en (a) de la figura 4. Concretamente, se supone que las particiones en la región vecina a la izquierda se exploran en el orden de la parte inferior a la superior.

La partición BD vecina por debajo y a la izquierda puede excluirse de la región vecina a la izquierda. Además, una partición más por debajo de la partición BD vecina por debajo y a la izquierda puede incluirse en la región vecina a la izquierda. Además, la partición BE o una partición ubicada por encima de la partición BE pueden incluirse en la región vecina a la izquierda. Además, una partición ubicada en el lado izquierdo de la partición de destino y a una distancia predeterminada de la partición de destino puede incluirse en la región vecina a la izquierda.

Volviendo a hacer referencia a (a) de la figura 4 y la figura 5, en el proceso de la etapa S302, en primer lugar, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 establece 0 en el índice i (etapa S501). La unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 aumenta el índice i en un incremento de 1 en la etapa S502 posterior.

A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina si existe una i -ésima partición en el orden de exploración en la región vecina a la izquierda y si la partición tiene un vector de movimiento (etapa S503). Si existe la i -ésima partición en la región vecina a la izquierda y si la partición tiene un vector de movimiento, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina, en la etapa S504 posterior, si la i -ésima partición y la partición de destino tienen la misma identificación de lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia. Cuando se satisface la condición de determinación en la etapa S504, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina el vector de movimiento de la i -ésima partición como candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 en la etapa S505 posterior y, entonces, emite el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 en la etapa S506 posterior, seguido por la terminación del procesamiento.

Por otro lado, cuando no se satisface la condición de determinación en la etapa S503 o cuando no se satisface la condición de determinación en la etapa S504, el procesamiento pasa a la etapa S507. En la etapa S507, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina si el índice i es superior al número N de particiones en la región vecina a la izquierda. Cuando no se satisface la condición de determinación en la etapa S507, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 sigue con el procesamiento desde la etapa S502. Por otro lado, cuando se satisface la condición de determinación en la etapa S507, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 termina el procesamiento.

Las particiones en la región vecina a la izquierda se exploran en orden desde la parte inferior de la región vecina a la izquierda en la realización mostrada en (a) de la figura 4, pero en una realización, tal como se muestra en (c) de la figura 4, pueden explorarse en orden desde la parte superior de la región vecina a la izquierda.

En otra realización, puede seleccionarse de manera adaptativa cualquiera entre el orden de exploración mostrado en (a) de la figura 4 y el orden de exploración mostrado en (c) de la figura 4. Por ejemplo, el orden de exploración

puede determinarse basándose en una relación de vectores de movimiento de particiones vecinas. Específicamente, es posible adoptar un procedimiento de comparación de una diferencia absoluta α entre el vector de movimiento de la partición BL y el vector de movimiento de la partición BA con una diferencia absoluta β entre el vector de movimiento de la partición BRA y el vector de movimiento de la partición BD en la figura 1B, y seleccionar el orden de exploración en (c) de la figura 4 si la diferencia absoluta α es menor que la diferencia absoluta β . En el caso opuesto, por otro lado, puede seleccionarse el orden de exploración en (a) de la figura 4.

En una realización, la etapa S502 puede configurarse para aumentar el índice i en un incremento de dos o más, disminuyendo de ese modo las particiones que han de explorarse.

La primera realización del proceso de la etapa S303 en la figura 3 se describirá a continuación en detalle con referencia a las figuras 1B, 4 y 6. Se supone en el presente documento, tal como se muestra en la figura 1B, que la región vecina por encima se compone de la partición BE vecina por encima a la izquierda de la partición de destino y las particiones BA, BA1 y BA2 vecinas por encima de la partición de destino. También se supone que las particiones en la región vecina por encima se exploran en orden creciente del índice j mostrado en (a) de la figura 4. Concretamente, se supone que las particiones en la región vecina por encima se exploran en el orden de derecha a izquierda.

La partición BE vecina por encima a la izquierda puede excluirse de la región vecina por encima. Además, una partición más a la izquierda que la partición BE vecina por encima a la izquierda puede incluirse en la región vecina por encima. Además, una partición ubicada por encima de la partición de destino y a una distancia predeterminada de la partición de destino puede incluirse en la región vecina por encima.

Volviendo a hacer referencia a (a) de la figura 4 y la figura 6, en el proceso de la etapa S303, en primer lugar, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 establece 0 en el índice j (etapa S601). La unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 aumenta el índice j en un incremento de 1 en la etapa S602 posterior.

A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina si existe la j-ésima partición en el orden de exploración en la región vecina por encima y si la partición tiene un vector de movimiento (etapa S603). Cuando existe la j-ésima partición en la región vecina por encima y cuando la partición tiene un vector de movimiento, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina, en la etapa S604 posterior, si la j-ésima partición y la partición de destino tienen la misma identificación de lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia. Cuando se satisface la condición de determinación en la etapa S604, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina, en la etapa S605 posterior, si el vector de movimiento de la j-ésima partición es idéntico al candidato a predictor de vector de movimiento PMV1. Cuando el vector de movimiento de la j-ésima partición es diferente al candidato a predictor de vector de movimiento PMV1, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina en la etapa S606 posterior que el vector de movimiento de la j-ésima partición es el candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 y entonces emite el candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 en la etapa S607 posterior, seguido por la terminación del procesamiento.

Por otro lado, cuando no se satisface la condición de determinación en la etapa S603, cuando no se satisface la condición de determinación en la etapa S604 o cuando se satisface la condición de determinación en la etapa S605, el procesamiento pasa a la etapa S608.

En la etapa S608, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina si el índice j es superior al número M de particiones en la región vecina por encima. Cuando no se satisface la condición de determinación en la etapa S608, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 continúa con el procesamiento desde la etapa S602. Por otro lado, cuando se satisface la condición de determinación en la etapa S608, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 termina el procesamiento.

Las particiones en la región vecina por encima se exploran en el orden de derecha a izquierda en la realización mostrada en (a) de la figura 4, pero las particiones pueden explorarse en el orden de izquierda a derecha, tal como se muestra en (c) de la figura 4, en una realización.

En otra realización, puede seleccionarse de manera adaptativa cualquiera entre el orden de exploración mostrado en (a) de la figura 4 o el orden de exploración mostrado en (c) de la figura 4. Por ejemplo, el orden de exploración puede determinarse basándose en una relación de vectores de movimiento de particiones vecinas. Específicamente, es posible adoptar un procedimiento de comparación de una diferencia absoluta α entre el vector de movimiento de la partición BL y el vector de movimiento de la partición BA con una diferencia absoluta β entre el vector de movimiento de la partición BRA y el vector de movimiento de la partición BD en la figura 1B, y seleccionar el orden de exploración en (c) de la figura 4 si la diferencia absoluta α es menor que la diferencia absoluta β . En el caso opuesto, por otro lado, puede seleccionarse el orden de exploración en (a) de la figura 4.

La partición BE se incluye en la región vecina por encima en la realización descrita anteriormente, pero la partición BE puede incluirse en la región vecina a la izquierda. También es posible definir la partición BE como región independiente de la región vecina por encima y la región vecina a la izquierda, y tratar el vector de movimiento de la partición BE como otro candidato a predictor de vector de movimiento.

La realización anterior emplea tanto la identificación de la lista de imágenes de referencia como la identificación de imágenes de referencia, como condición de determinación para seleccionar el vector de movimiento de la partición en la región vecina como candidato a predictor de vector de movimiento, pero otras realizaciones no se limitan a esto. Por ejemplo, puede usarse cualquiera entre la identificación de lista de imágenes de referencia o la identificación de imágenes de referencia para la condición de determinación. Cuando no se usa la identificación de imágenes de referencia, puede implementarse el ajuste a escala de vectores de movimiento de particiones en la región vecina según la distancia entre la trama de referencia y la trama de destino. También es posible usar información de otra predicción intra-tramas. Específicamente, el tamaño de la partición de destino y los tamaños de las particiones vecinas pueden sumarse como uno en la condición de determinación mencionada antes. Específicamente, cuando el tamaño de la partición de destino es de $N \times N$ píxeles, una condición de determinación puede ser que el tamaño de una partición en la región vecina sea de $N \times N$ píxeles, o una condición de determinación puede ser que el tamaño de una partición esté entre $N/2 \times N/2$ píxeles y $2 \times 2N$ píxeles.

En la realización anterior, se realiza el cálculo del candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 en la región vecina por encima después del cálculo del candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 en la región vecina a la izquierda, pero la presente invención no se limita a esto. El candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 en la región vecina por encima puede determinarse antes de la determinación del candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 en la región vecina a la izquierda. En este caso, un procedimiento de determinación de si un vector de movimiento de una partición en la región vecina a la izquierda es idéntico al candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 en la región vecina por encima puede llevarse a cabo en el proceso de determinación del candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 en la región vecina a la izquierda.

En la realización anterior se determina, en la etapa S605, si el vector de movimiento de la j -ésima partición en la región vecina por encima es idéntico al candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 en la región vecina a la izquierda, pero puede omitirse esta determinación. En este caso, el proceso de la etapa S606 puede realizarse directamente cuando se satisface la condición de determinación en la etapa S604.

En una realización, la etapa S602 puede configurarse para aumentar el índice j en un incremento de dos o más, diezmando de ese modo las particiones que han de explorarse.

Lo siguiente describirá un dispositivo de descodificación de vídeo que descodifica un flujo comprimido generado por el dispositivo de codificación de vídeo 20, para restaurar una secuencia de vídeo. La figura 7 es un dibujo que muestra una configuración del dispositivo de descodificación de vídeo según una realización. El dispositivo de descodificación de vídeo 30 mostrado en la figura 7 es un ejemplo de un dispositivo que descodifica de manera predictiva un vector de movimiento según un aspecto de la presente invención.

Tal como se muestra en la figura 7, el dispositivo de descodificación de vídeo 30 puede estar dotado de una unidad de descodificación por entropía 301, una unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302, una unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 303, una unidad de adición de vectores de movimiento 304, una unidad de compensación de movimiento 305, una memoria de tramas 306, una unidad de predicción espacial 307, una unidad de determinación de procedimiento de predicción 308, una unidad de cuantización inversa 309, una unidad de transformación ortogonal inversa 310 y una unidad de adición 311.

La unidad de descodificación por entropía 301 recibe un flujo comprimido, luego detecta una palabra de sincronización indicativa del comienzo de cada trama en el flujo comprimido, y después de eso restaura la información de modalidad de predicción y los coeficientes de transformación ortogonales cuantizados a partir de datos codificados en el flujo comprimido, en cada una de las unidades de partición divididas. Cuando la modalidad de predicción especificada por la información de modalidad de predicción es la "modalidad de predicción inter-tramas", la unidad de descodificación por entropía 301 descodifica los datos codificados en el flujo comprimido para restaurar también la diferencia de vectores de movimiento, la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia.

La unidad de descodificación por entropía 301 transmite los coeficientes de transformación ortogonales cuantizados y restaurados, a través de la línea L301a, a la unidad de cuantización inversa 309. La unidad de descodificación por entropía 301 transmite la información de modalidad de predicción, la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia, a través de la línea L301b, a la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302. Además, la unidad de descodificación por entropía 301 transmite la diferencia de vectores de movimiento restaurada, a través de la línea L301d, a la unidad de adición de vectores de movimiento 304. La unidad de descodificación por entropía 301 transmite la información de modalidad de predicción restaurada, a través de la línea L301e, a la unidad de determinación de procedimiento de predicción

308.

Cuando la modalidad de predicción especificada por la información de modalidad de predicción recibida es la "modalidad de predicción inter-tramas", la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 determina candidatos a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones vecinas descodificadas anteriormente. Puesto que el procesamiento sobre la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento llevado a cabo por la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 es el mismo que el procesamiento descrito anteriormente en cuanto a la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203, se omite la descripción del mismo en el presente documento. Esta unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 emite los candidatos a predictor de vector de movimiento determinados, a través de la línea L302b, a la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 303. Además, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 emite el número de candidatos a predictor de vector de movimiento, a través de la línea L302a, a la unidad de descodificación por entropía 301.

La unidad de descodificación por entropía 301, cuando recibe el número de candidatos a predictor de vector de movimiento a través de la línea L302a, descodifica los datos codificados en el flujo comprimido según el número de candidatos a predictor de vector de movimiento, para restaurar la información de indicación de predictor de vector de movimiento. La unidad de descodificación por entropía 301 transmite la información de indicación de predictor de vector de movimiento restaurada a la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 303. Más específicamente, cuando el número de candidatos a predictor de vector de movimiento es de 0 o 1, no se transmite ninguna información de indicación de predictor de vector de movimiento y, por tanto, no se lleva a cabo el proceso de restauración. Cuando el número de candidatos a predictor de vector de movimiento es de 2 o 3, los datos codificados de dos bits como máximo se descodifican por entropía para restaurar la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

La unidad de descodificación por entropía 301 se configura para restaurar la información de indicación de predictor de vector de movimiento mediante la descodificación de los datos codificados según el número de candidatos a predictor de vector de movimiento, seleccionados por la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302, pero la presente invención no se limita a esto. Por ejemplo, la información de indicación de predictor de vector de movimiento puede restaurarse usando la tabla de codificación fija de la Tabla 1 descrita anteriormente, de manera independiente del número de candidatos a predictor de vector de movimiento. Debería observarse que el establecimiento de la tabla de codificación fija no se limita a este ejemplo. La información de indicación de predictor de vector de movimiento puede restaurarse antes del cálculo de candidatos a predictor de vector de movimiento.

La unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 303 determina el predictor de vector de movimiento óptimo PMVopt basándose en la información de indicación de predictor de vector de movimiento introducida a través de la línea L301c, entre los candidatos a predictor de vector de movimiento introducidos a través de la línea L302b. El predictor de vector de movimiento óptimo determinado PMVopt se transmite a través de la línea L303 a la unidad de adición de vectores de movimiento 304.

La unidad de adición de vectores de movimiento 304 realiza la adición de la diferencia de vectores de movimiento transmitida desde la unidad de descodificación por entropía 301 y del predictor de vector de movimiento óptimo PMVopt, transmitido desde la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 303, para restaurar el vector de movimiento. La unidad de adición de vectores de movimiento 304 transmite una señal que incluye el vector de movimiento restaurado, a través de la línea L304, a la unidad de compensación de movimiento 305.

La unidad de compensación de movimiento 305 selecciona la señal de imagen de trama de referencia en la memoria 306 basándose en el vector de movimiento transmitido desde la unidad de adición de vectores de movimiento 304 y la información de modalidad de predicción, la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia, transmitidas a través de la línea L301d, desde la unidad de descodificación por entropía 301, y genera una señal de imagen predicha, usando la señal de imagen de trama de referencia seleccionada. La unidad de compensación de movimiento 305 transmite la señal de imagen predicha, a través de la línea L305a, a la unidad de determinación de procedimiento de predicción 308. Además, la unidad de compensación de movimiento 305 emite la información de modalidad de predicción, la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia, usadas en la generación de la señal de imagen predicha, a través de la línea L305b, a la memoria de tramas 306. Existen señales de imagen de trama descodificadas anteriormente, información de modalidad de predicción, identificaciones de listas de imágenes de referencia e identificaciones de imágenes de referencia almacenadas en la memoria 306.

Cuando la modalidad de predicción especificada por la información de modalidad de predicción, introducida a través de la línea L301e, es la "modalidad de predicción intra-tramas", la unidad de predicción espacial 307 genera una señal de imagen predicha con referencia a las señales de imagen (señales de imagen de trama de referencia) de particiones vecinas descodificadas anteriormente y transmite la señal de imagen predicha a la unidad de determinación de procedimiento de predicción 308.

La unidad de determinación de procedimiento de predicción 308 selecciona cualquiera entre la señal de imagen predicha generada por la predicción inter-tramas o la señal de imagen predicha generada por la predicción intra-tramas, basándose en la modalidad de predicción transmitida desde la unidad de descodificación por entropía 301 y transmite la señal de imagen predicha seleccionada, a través de la línea L308, a la unidad de adición 311.

La unidad de cuantización inversa 309 realiza la cuantización inversa de los coeficientes de transformación ortogonales cuantizados, transmitidos desde la unidad de descodificación por entropía 301, para restaurar los coeficientes de transformación ortogonales. La unidad de cuantización inversa 309 transmite los coeficientes de transformación ortogonales restaurados, a través de la línea L309, a la unidad de transformación ortogonal inversa 310.

La unidad de transformación ortogonal inversa 310 aplica una transformación ortogonal inversa a los coeficientes de transformación ortogonales recibidos para restaurar una señal residual de predicción. La unidad de transformación ortogonal inversa 310 transmite la señal residual de predicción restaurada, a través de la línea L310, a la unidad de adición 311.

La unidad de adición 311 realiza la adición de la señal de imagen predicha, transmitida desde la unidad de determinación de procedimiento de predicción 308, y la señal residual de predicción, transmitida desde la unidad de transformación ortogonal inversa 310, para restaurar una señal de imagen de trama.

La señal de imagen de trama restaurada se emite, con una temporización de exhibición predeterminada, a un dispositivo de visualización (no mostrado), mediante lo cual puede reproducirse la señal de vídeo de entrada (señal de imagen dinámica). Puesto que se usa la señal de imagen de trama en el proceso de descodificación posterior, se almacena como una señal de imagen de trama de referencia en la memoria 306. La señal de imagen de trama en el presente documento puede ser del mismo valor que la señal de imagen de trama con el mismo número en el dispositivo de codificación de vídeo 20. La información sobre el vector de movimiento y el número de trama de referencia también se almacena simultáneamente en asociación con la señal de imagen de trama de referencia.

A continuación, se describirá una realización de un procedimiento de descodificación predictiva de vectores de movimiento, usado en el dispositivo 30 de descodificación de vídeo, en lo que sigue, con referencia a la figura 8. La figura 8 es un diagrama de flujo que muestra una realización del procedimiento de descodificación predictiva de vectores de movimiento.

En el procedimiento de descodificación predictiva de predictores de vectores de movimiento, según una realización, tal como se muestra en la figura 8, la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia se introducen en primer lugar en la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 (etapa S801).

A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 determina un candidato a predictor de vector de movimiento, PMV1, a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones incluidas en una región vecina a la izquierda, ubicada a la izquierda de una partición BT de destino (etapa S302).

A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 determina un candidato a predictor de vector de movimiento, PMV2, a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones incluidas en la región vecina por encima, ubicada por encima de la partición BT de destino (etapa S303).

A continuación, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 determina un candidato a predictor de vector de movimiento PMV3 (etapa S304). Los procesos de las etapas S302 a S304 en la figura 8 son los mismos que los procesos de las etapas S302 a S304 en la figura 3.

En la etapa S805, entonces la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302 define como candidatos a predictor de vector de movimiento sólo candidatos a predictor de vector de movimiento no idénticos, entre el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1, el candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 y el candidato a predictor de vector de movimiento PMV3. Como ejemplo específico, cuando el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 es idéntico al candidato a predictor de vector de movimiento PMV3, sólo se seleccionan el candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 y el candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 como candidatos a predictor de vector de movimiento. Cuando el procesamiento hasta la etapa S805 da como resultado que no se determina ningún candidato efectivo a predictor de vector de movimiento, se define un vector de movimiento cero como candidato a predictor de vector de movimiento.

En la etapa S806, tal como se ha descrito anteriormente, la unidad de descodificación 301 restaura la información de indicación de predictor de vector de movimiento basándose en el número de candidatos a predictor de vector de movimiento. A continuación, en la etapa S807, la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento

303 selecciona el predictor de vector de movimiento óptimo entre los candidatos a predictor de vector de movimiento, basándose en la información de indicación de predictor de vector de movimiento.

A continuación, se describirá una segunda realización del procedimiento de codificación predictiva de vectores de movimiento en lo que sigue. La figura 9 es un diagrama de flujo que muestra el proceso de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento en el procedimiento de codificación predictiva de vectores de movimiento en la segunda realización. En el procedimiento de codificación predictiva de vectores de movimiento según la segunda realización, se usa el flujo mostrado en la figura 9 en vez de las etapas S302 a S304 en la figura 3.

En la presente realización, en la etapa S901, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 explora en primer lugar las particiones en la región vecina a la izquierda ubicada a la izquierda de la partición de destino en un sentido descendente, para determinar un candidato a predictor de vector de movimiento PMVa a partir de los vectores de movimiento de estas particiones. En la etapa S901, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 puede detectar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVa llevando a cabo el procedimiento de determinación del candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 (etapa S302) descrito en la primera realización, según el orden de exploración de la región vecina a la izquierda mostrada en (c) de la figura 4. Para determinar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVa, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 puede usar la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia introducidas, como en la primera realización.

A continuación, en la etapa S902, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 explora las particiones en una región vecina a la izquierda ubicada a la izquierda de la partición de destino en un sentido ascendente para determinar un candidato a predictor de vector de movimiento PMVb a partir de los vectores de movimiento de estas particiones. En la etapa S902, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 puede detectar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVb llevando a cabo el procedimiento de determinación del candidato a predictor de vector de movimiento PMV1 (etapa S302), descrito en la primera realización, según el orden de exploración de la región vecina a la izquierda mostrada en (a) de la figura 4. Para determinar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVb, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 puede usar la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia.

A continuación, en la etapa S903 la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 selecciona un candidato a predictor de vector de movimiento PMVX en la región vecina a la izquierda del candidato a predictor de vector de movimiento PMVa y del candidato a predictor de vector de movimiento PMVb. Además, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 genera información de indicación de dirección de exploración, indicativa de la dirección de exploración X usada para la determinación del candidato a predictor de vector de movimiento seleccionado. Específicamente, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 determina, como candidato a predictor de vector de movimiento PMVX, un candidato a predictor de vector de movimiento con el mínimo error con respecto al predictor de vector de movimiento de la partición de destino, entre el candidato a predictor de vector de movimiento PMVa y el candidato a predictor de vector de movimiento PMVb. Además, cuando se selecciona el candidato a predictor de vector de movimiento PMVa como candidato a predictor de vector de movimiento PMVX, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 genera la información de indicación de dirección de exploración, indicativa del sentido descendente; mientras que cuando se selecciona el candidato a predictor de vector de movimiento PMVb, genera la información de indicación de dirección de exploración indicativa del sentido ascendente.

A continuación, en la etapa S904, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 explora las particiones en la región vecina por encima de la partición de destino, en un sentido hacia la derecha para determinar un candidato a predictor de vector de movimiento PMVc, a partir de los vectores de movimiento de estas particiones. En la etapa S904, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 puede detectar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVc llevando a cabo el procedimiento de determinación del candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 (etapa S303) descrito en la primera realización, según el orden de exploración de la región vecina por encima, mostrada en (c) de la figura 4. Para determinar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVc, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 puede usar la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia introducidas, como en la primera realización.

A continuación, en la etapa S905, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 explora las particiones en la región vecina por encima de la partición de destino en un sentido hacia la izquierda para determinar un candidato a predictor de vector de movimiento PMVd a partir de vectores de movimiento de estas particiones. En la etapa S905, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203 puede detectar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVd llevando a cabo el procedimiento de determinación (etapa S303) del candidato a predictor de vector de movimiento PMV2 descrito en la primera realización, según el orden de exploración de la región vecina por encima, mostrada en (a) de la figura 4. Para determinar el candidato a predictor de vector de movimiento PMVd, la unidad de determinación de candidatos a

predicador de vector de movimiento 203 también puede usar la identificación de la lista de imágenes de referencia y la identificación de imágenes de referencia.

A continuación, en la etapa S906, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 203 selecciona un candidato a predicador de vector de movimiento PMVY en la región vecina por encima del candidato a predicador de vector de movimiento PMVc y del candidato a predicador de vector de movimiento PMVd. La unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 203 genera la información de indicación de dirección de exploración, indicativa de la dirección de exploración Y usada para la determinación del candidato a predicador de vector de movimiento seleccionado. Específicamente, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 203 determina un candidato a predicador de vector de movimiento con el mínimo error con respecto al predicador de vector de movimiento de la partición de destino, entre el candidato a predicador de vector de movimiento PMVc y el candidato a predicador de vector de movimiento PMVd, como candidato a predicador de vector de movimiento PMVY. Cuando se selecciona el candidato a predicador de vector de movimiento PMVc como candidato a predicador de vector de movimiento PMVY, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 203 genera la información de indicación de dirección de exploración, indicativa del sentido hacia la derecha; cuando se selecciona el candidato a predicador de vector de movimiento PMVd, genera la información de indicación de dirección de exploración, indicativa del sentido hacia la izquierda.

A continuación, en la etapa S907, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 203 adquiere un candidato a predicador de vector de movimiento PMVZ de una partición en una trama de referencia en una posición espacialmente idéntica a la partición de destino, de la misma manera que el proceso de la etapa S304. El proceso en esta etapa S907 puede el mismo que la forma de modificación mencionada anteriormente del proceso de la etapa S304 en la primera realización.

A continuación, en la etapa S908, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 203 sólo define candidatos a predicador de vector de movimiento no idénticos entre el candidato a predicador de vector de movimiento PMVX, el candidato a predicador de vector de movimiento PMVY y el candidato a predicador de vector de movimiento PMVZ, como candidatos a predicador de vector de movimiento. Entonces, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 203 emite los candidatos a predicador de vector de movimiento, el número de candidatos a predicador de vector de movimiento y la información de indicación de dirección de exploración. Como ejemplo específico, cuando el candidato a predicador de vector de movimiento PMVX es idéntico al candidato a predicador de vector de movimiento PMVZ, sólo se seleccionan el candidato a predicador de vector de movimiento PMVX y el candidato a predicador de vector de movimiento PMVY como candidatos a predicador de vector de movimiento. Si no se determina un candidato a predicador de vector de movimiento efectivo en las etapas S901 a S907, se define un vector de movimiento cero como candidato a predicador de vector de movimiento.

Después de eso, el mismo procesamiento que en la etapa S306 en la primera realización se lleva a cabo en la segunda realización. Finalmente, en la etapa S307 la unidad de codificación 213 codifica la información de indicación de predicador de vector de movimiento para especificar qué candidato a predicador de vector de movimiento es el predicador de vector de movimiento óptimo. En la segunda realización, la unidad de codificación 213 también codifica la información de indicación de dirección de exploración en la etapa S307.

En la segunda realización, las particiones que constituyen la región vecina a la izquierda y las particiones que constituyen la región vecina por encima pueden modificarse tal como se ha descrito anteriormente en la primera realización. El número de predicadores de vector de movimiento también puede cambiarse tal como se ha descrito anteriormente en la primera realización. Tal como se ha descrito anteriormente en la primera realización, el orden de determinación de los candidatos a predicador de vector de movimiento PMVX, PMVY y PMVZ puede cambiarse basándose en la modalidad de división de la partición de destino en sub-particiones y las posiciones de las sub-particiones.

Se describirá en lo que sigue un procedimiento de descodificación predictiva de vectores de movimiento según la segunda realización. La figura 10 es un diagrama de flujo que muestra el procedimiento de descodificación predictiva de vectores de movimiento según la segunda realización. El procedimiento de descodificación predictiva mostrado en la figura 10 es un procedimiento de predicción de un vector de movimiento a partir de datos codificados generados por el procedimiento de codificación predictiva de vectores de movimiento según la segunda realización.

En la presente realización, tal como se muestra en la figura 10, en la etapa S1001 la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 302 recibe en primer lugar la introducción de la identificación de la lista de imágenes de referencia, la identificación de imágenes de referencia e información de indicación de dirección de exploración, restauradas (dirección de exploración X, dirección de exploración Y).

A continuación, en la etapa S1002, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 302 determina un candidato a predicador de vector de movimiento PMVX en la región vecina a la izquierda, según la identificación de la lista de imágenes de referencia, la identificación de imágenes de referencia y la información de indicación de dirección de exploración para especificar la dirección de exploración X. El candidato a predicador de vector de movimiento PMVX se determina mediante el mismo proceso que la determinación del candidato a

predicador de vector de movimiento PMV1 en la primera realización, mediante exploración secuencial de las particiones en la región vecina a la izquierda en la dirección de exploración X especificada por la información de indicación de dirección de exploración.

5 A continuación, en la etapa S1003, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 302 determina un candidato a predicador de vector de movimiento PMVY en la región vecina por encima, según la identificación de la lista de imágenes de referencia, la identificación de imágenes de referencia y la información de indicación de dirección de exploración para especificar la dirección de exploración Y. El candidato a predicador de vector de movimiento PMVY se determina mediante el mismo proceso que la determinación del candidato a
10 predicador de vector de movimiento PMV2 en la primera realización, mediante exploración secuencial de las particiones en la región vecina por encima en la dirección de exploración Y especificada por la información de indicación de dirección de exploración.

15 A continuación, en la etapa S1004, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 302 determina un candidato a predicador de vector de movimiento PMVZ de una partición en una trama de referencia espacialmente idéntica a la partición de destino. El proceso de la etapa S1004 es el mismo que el proceso de la etapa 304.

20 A continuación, en la etapa S1005, la unidad de determinación de candidatos a predicador de vector de movimiento 302 sólo define candidatos a predicador de vector de movimiento no idénticos, entre el candidato a predicador de vector de movimiento PMVX, el candidato a predicador de vector de movimiento PMVY y el candidato a predicador de vector de movimiento PMVZ, como candidatos a predicador de vector de movimiento. Como ejemplo específico, cuando el candidato a predicador de vector de movimiento PMVX es idéntico al candidato a predicador de vector de movimiento PMVZ, sólo se seleccionan el candidato a predicador de vector de movimiento PMVX y el candidato a predicador de
25 vector de movimiento PMVY como candidatos a predicador de vector de movimiento. Si se determina ningún candidato a predicador de vector de movimiento efectivo mediante el procesamiento hasta la etapa S1005, se define un vector de movimiento cero como candidato a predicador de vector de movimiento.

30 A continuación, en la etapa S1006, la unidad de descodificación 301 restaura la información de indicación de predicador de vector de movimiento basándose en el número de candidatos a predicador de vector de movimiento. En la etapa S1007, entonces la unidad de determinación de predicadores de vector de movimiento 303 selecciona el predicador de vector de movimiento óptimo de entre los candidatos a predicador de vector de movimiento, basándose en la información de indicación de predicador de vector de movimiento.

35 En la segunda realización, el orden de determinación de los candidatos a predicador de vector de movimiento PMVX, PMVY y PMVZ también puede cambiarse basándose en la modalidad de división de la partición de destino en sub-particiones y las posiciones de las sub-particiones, tal como se ha descrito anteriormente en la primera realización.

40 El dispositivo de codificación de vídeo 20 y el dispositivo de descodificación de vídeo 30, descritos anteriormente, se configuran para limitar los candidatos para un predicador de vector de movimiento y luego detectan el predicador de vector de movimiento óptimo entre los candidatos resultantes a predicador de vector de movimiento. Por tanto, es posible reducir la complejidad de cálculo necesaria para la determinación del predicador de vector de movimiento óptimo. Además, la información de indicación de predicador de vector de movimiento para especificar el predicador de vector de movimiento óptimo puede codificarse en un menor recuento de bits.

45 El dispositivo de codificación de vídeo 20 y el dispositivo de descodificación de vídeo 30 que usan la codificación predictiva y descodificación predictiva de la segunda realización pueden determinar los candidatos a predicador de vector de movimiento con un menor error con respecto al vector de movimiento de la partición de destino.

50 Lo siguiente describirá un programa de codificación de vídeo 1000 para hacer que un ordenador funcione como el dispositivo de codificación de vídeo 20, y un programa de descodificación de vídeo 1100 para hacer que un ordenador funcione como el dispositivo de descodificación de vídeo 30 mencionado anteriormente.

55 La figura 11 es un dibujo que muestra una configuración del programa de codificación de vídeo según una realización. La figura 12 es un dibujo que muestra una configuración del programa de descodificación de vídeo según una realización. La figura 13 es un dibujo que muestra una configuración de hardware de un ordenador según una realización. La figura 14 es una vista en perspectiva que muestra un ordenador según una realización.

60 El programa de codificación de vídeo 1000 mostrado en la figura 11 puede proporcionarse almacenado en un medio SM de grabación. Además, el programa de descodificación de vídeo 1100 mostrado en la figura 12 también puede proporcionarse almacenado en un medio SM de grabación. Los ejemplos de tales medios SM de grabación aplicables en el presente documento incluyen medios de grabación tales como el disco flexible, el CD-ROM, el DVD o la ROM, memorias de semiconductor o similares.

65 Tal como se muestra en la figura 13, un ordenador C10 puede estar dotado de un dispositivo de lectura C12, tal como una unidad de disco flexible, una unidad de CD-ROM o una unidad de DVD, una memoria de trabajo (RAM)

C14 en la que reside un sistema operativo, una memoria C16 que almacena un programa almacenado en un medio SM de grabación, una unidad de monitor C18 tal como una pantalla, un ratón C20 y un teclado C22 como dispositivos de entrada, un dispositivo de comunicación C24 para la transmisión y recepción de datos y otros, y una CPU C26 para controlar la ejecución del programa.

5 Cuando se pone el medio SM de grabación en el dispositivo de lectura C12, el ordenador C10 se vuelve accesible para el programa de codificación de vídeo 1000 almacenado en el medio SM de grabación, mediante el dispositivo de lectura C12, y puede funcionar como el dispositivo de codificación de vídeo 20, basándose en el programa 1000.

10 Cuando se pone el medio SM de grabación en el dispositivo de lectura C12, el ordenador C10 se vuelve accesible para el programa de decodificación de vídeo 1100 almacenado en el medio SM de grabación, mediante el dispositivo de lectura C12, y puede funcionar como el dispositivo de decodificación de vídeo 30, basándose en el programa 1100.

15 Tal como se muestra en la figura 11, el programa de codificación de vídeo 1000 está dotado de un módulo principal 1001 para controlar generalmente el procesamiento, un módulo de entrada 1002, un módulo de detección de movimiento 1003, un módulo de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 1004, un módulo de determinación de predictor de vector de movimiento 1005, un módulo de diferencia de vectores de movimiento 1006, un módulo de compensación de movimiento 1007, un módulo de predicción espacial 1008, un módulo de determinación de procedimiento de predicción 1009, un módulo de resta 1010, un módulo de transformación ortogonal 1011, un módulo de cuantización 1012, un módulo de codificación por entropía 1013, un módulo de cuantización inversa 1014, un módulo de transformación ortogonal inversa 1015 y un módulo de adición 1016. Las funciones que el módulo de entrada 1002, el módulo de detección de movimiento 1003, el módulo de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 1004, el módulo de determinación de predictor de vector de movimiento 1005, el módulo de diferencia de vectores de movimiento 1006, el módulo de compensación de movimiento 1007, el módulo de predicción espacial 1008, el módulo de determinación de procedimiento de predicción 1009, el módulo de resta 1010, el módulo de transformación ortogonal 1011, el módulo de cuantización 1012, el módulo de codificación por entropía 1013, el módulo de cuantización inversa 1014, el módulo de transformación ortogonal inversa 1015 y el módulo de adición 1016 hacen que implemente un ordenador son las mismas que las funciones de la unidad de entrada 201, la unidad de detección de movimiento 202, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 203, la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 204, la unidad de diferencia de vectores de movimiento 205, la unidad de compensación de movimiento 206, la unidad de predicción espacial 208, la unidad de determinación de procedimiento de predicción 209, la unidad de resta 210, la unidad de transformación 211 ortogonal, la unidad de cuantización 212, la unidad de codificación por entropía 213, la unidad de cuantización inversa 214, la unidad de transformación ortogonal inversa 215 y la unidad de adición 216 mencionadas antes, respectivamente.

40 Tal como se muestra en la figura 12, el programa de decodificación de vídeo 1100 está dotado de un módulo principal 1101 para controlar generalmente el procesamiento, un módulo de decodificación por entropía 1102, un módulo de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 1103, un módulo de determinación de predictor de vector de movimiento 1104, un módulo de adición de vectores de movimiento 1105, un módulo de compensación de movimiento 1106, un módulo de predicción espacial 1107, un módulo de determinación de procedimiento de predicción 1108, un módulo de cuantización inversa 1109, un módulo de transformación ortogonal inversa 1110 y un módulo de adición 1111. Las funciones que el módulo de decodificación por entropía 1102, el módulo de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 1103, el módulo de determinación de predictor de vector de movimiento 1104, el módulo de adición de vectores de movimiento 1105, el módulo de compensación de movimiento 1106, el módulo de predicción espacial 1107, el módulo de determinación de procedimiento de predicción 1108, el módulo de cuantización inversa 1109, el módulo de transformación ortogonal inversa 1110 y el módulo de adición 1111 hacen que implemente un ordenador son las mismas que las funciones de la unidad de decodificación por entropía 301, la unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento 302, la unidad de determinación de predictores de vector de movimiento 303, la unidad de adición de vectores de movimiento 304, la unidad de compensación de movimiento 305, la unidad de predicción espacial 307, la unidad 308 de determinación de procedimiento de predicción, la unidad de cuantización inversa 309, la unidad de transformación ortogonal inversa 310 y la unidad de adición 311 mencionadas antes, respectivamente.

55 Lo anterior describe diversas realizaciones, pero la presente invención puede modificarse de muchas maneras sin limitarse a las realizaciones anteriores. Por ejemplo, en las realizaciones anteriores los datos codificados de la diferencia de vectores de movimiento, que es la diferencia entre el vector de movimiento de la partición de destino y el predictor de vector de movimiento (predictor de vector de movimiento óptimo), se transmite desde el dispositivo de codificación al dispositivo de decodificación, pero el predictor de vector de movimiento óptimo puede adoptarse como vector de movimiento de la partición de destino, sin transmitir los datos codificados de la diferencia de vectores de movimiento desde el dispositivo de codificación al dispositivo de decodificación.

65 El candidato a predictor de vector de movimiento PMVX puede determinarse tal como sigue: se crean señales de imagen predichas usando los candidatos a predictor de vector de movimiento PMVa y PMVb y el candidato a predictor de vector de movimiento PMVX que va a adoptarse es un candidato a predictor de vector de movimiento

para hacer que sea menor la suma de diferencias absolutas (SAD) entre la señal de imagen predicha y la señal de imagen de la partición de destino, entre los candidatos a predictor de vector de movimiento PMVa y PMVb. El candidato a predictor de vector de movimiento PMVY puede determinarse tal como sigue: se crean señales de imagen predichas usando los candidatos a predictor de vector de movimiento PMVc y PMVd y el candidato a predictor de vector de movimiento PMVY que va a adoptarse es un candidato a predictor de vector de movimiento para hacer que sea menor la suma de diferencias absolutas (SAD) entre la señal de imagen predicha y la señal de imagen de la partición de destino, entre los candidatos a predictor de vector de movimiento PMVc y PMCd. Además, puede usarse la suma de diferencias transformadas absolutas (SATD) o la suma de diferencias al cuadrado (SSD), en vez de la SAD.

Lista de símbolos de referencia

20 dispositivo de codificación de vídeo; 30 dispositivo de decodificación de vídeo; 201 unidad de entrada; 202 unidad de detección; 203 unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento; 204 unidad de determinación de predictores de vector de movimiento; 205 unidad de diferencia de vectores de movimiento; 206 unidad de compensación de movimiento; 207 memoria; 208 unidad de predicción espacial; 209 unidad de determinación de procedimiento de predicción; 210 unidad de resta; 211 unidad de transformación; 212 unidad de cuantización; 213 unidad de codificación por entropía; 214 unidad de cuantización inversa; 215 unidad de transformación inversa; 216 unidad de adición; 301 unidad de decodificación por entropía; 302 unidad de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento; 303 unidad de determinación de predictores de vector de movimiento; 304 unidad de adición de vectores de movimiento; 305 unidad de compensación de movimiento; 306 memoria de tramas; 307 unidad de predicción espacial; 308 unidad de determinación de procedimiento de predicción; 309 unidad de cuantización inversa; 310 unidad de transformación ortogonal inversa; 311 unidad de adición.

REIVINDICACIONES

1. Un procedimiento para descodificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento para restaurar una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de una pluralidad de imágenes de trama, que comprende:
una etapa (S302) de determinación de un primer candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina a la izquierda ubicada en el lado izquierdo de una partición de destino en una imagen de trama de un objetivo de descodificación;
una etapa (S303) de determinación de un segundo candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado en la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina por encima ubicada por encima de la partición de destino;
una etapa (S306) de selección del predictor de vector de movimiento óptimo especificado por la información de indicación de predictor de vector de movimiento, a partir de uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento, incluyendo al menos el primer candidato a predictor de vector de movimiento y el segundo candidato a predictor de vector de movimiento
en el que la etapa (S302) de determinación del primer candidato a predictor de vector de movimiento comprende explorar una pluralidad de particiones incluidas en la región vecina a la izquierda usando un índice de exploración i, en un sentido ascendente desde una parte inferior de la región vecina a la izquierda, determinando de ese modo un vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado en la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, como primer candidato a predictor de vector de movimiento, a partir del vector de movimiento, o vectores de movimiento, de dicha una o más particiones
y determinar (S504) si tanto la i-ésima partición como la partición de destino tienen el mismo número de identificación de lista de imágenes de referencia y número de identificación de imágenes de referencia o no, si la i-ésima partición está presente en el orden de exploración en la región vecina a la izquierda y dicha partición tiene un vector de movimiento,
determinar (S505) el vector de movimiento de la i-ésima partición como primer candidato a vector de predicción, si tanto la i-ésima partición como la partición de destino tienen el mismo número de identificación de lista de imágenes de referencia y número de identificación de imágenes de referencia.
2. El procedimiento según la reivindicación 1, que comprende:
determinar (S603) si la j-ésima partición está presente en el orden de exploración en la región vecina por encima y dicha partición tiene un vector de movimiento o no,
determinar (S604) si tanto la j-ésima partición como la partición de destino tienen la misma identificación de lista de imágenes de referencia e identificación de imágenes de referencia o no,
determinar (S606) el vector de movimiento de la j-ésima partición como primer candidato a vector de predicción basándose para la determinación.
3. El procedimiento según la reivindicación 1 ó 2, en el que la región vecina a la izquierda incluye una partición vecina ubicada por debajo y a la izquierda de la partición de destino.
4. El procedimiento según una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 3, en el que la región vecina por encima incluye una partición vecina ubicada por encima y a la derecha de la partición de destino.
5. El procedimiento según una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4, en el que o bien la región vecina a la izquierda o bien la región vecina por encima incluye una partición vecina ubicada por encima y a la izquierda de la partición de destino.
6. El procedimiento según una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 5, en el que la etapa (S303) de determinación del segundo candidato a predictor de vector de movimiento comprende explorar una o más particiones incluidas en la región vecina por encima, en un sentido de derecha a izquierda usando un índice de exploración j, y determinar de ese modo, como segundo candidato a predictor de vector de movimiento, un vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, a partir del vector de movimiento, o vectores de

movimiento, de la una o más particiones pertenecientes a la región vecina por encima.

7. El procedimiento según una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 6, en el que el número de los uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento es no más de 3.

8. El procedimiento según una cualquiera de las reivindicaciones 1 a 7,

en el que se genera una señal predicha de la partición de destino haciendo referencia a una trama de referencia con un número de trama especificado por una identificación de lista de imágenes de referencia y una identificación de imágenes de referencia,

en el que la etapa (S302) de determinación del primer candidato a predictor de vector de movimiento comprende determinar el primer candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones en la región vecina a la izquierda que tienen una identificación de lista de imágenes de referencia y/o una identificación de imágenes de referencia coincidente con la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino, y

en el que la etapa (S303) de determinación del segundo candidato a predictor de vector de movimiento comprende determinar el segundo candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones en la región vecina por encima que tienen una identificación de lista de imágenes de referencia y/o una identificación de imágenes de referencia coincidente con la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino.

9. Un dispositivo para descodificar de manera predictiva un vector de movimiento usado en la predicción con compensación de movimiento para restaurar una secuencia de vídeo que consiste en una secuencia temporal de una pluralidad de imágenes de trama, que comprende:

primeros medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento (203) adaptados para determinar un primer candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina a la izquierda ubicada en el lado izquierdo de una partición de destino en una imagen de trama de un objetivo de descodificación;

segundos medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento (203) adaptados para determinar un segundo candidato a predictor de vector de movimiento que satisface un criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento a partir de un vector de movimiento, o vectores de movimiento, de una o más particiones pertenecientes a una región vecina por encima ubicada por encima de la partición de destino;

medios de determinación de predictor de vector de movimiento óptimo (204) adaptados para seleccionar el predictor de vector de movimiento óptimo especificado por la información de indicación de predictor de vector de movimiento, a partir de uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento incluyendo al menos el primer candidato a predictor de vector de movimiento y el segundo candidato a predictor de vector de movimiento,

en el que los primeros medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento (203) están adaptados para explorar una pluralidad de particiones incluidas en la región vecina a la izquierda usando un índice de exploración i , en un sentido ascendente desde una parte inferior de la región vecina a la izquierda, determinando de ese modo un vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, como primer candidato a predictor de vector de movimiento, a partir del vector de movimiento, o vectores de movimiento, de dicha una o más particiones

y para determinar si tanto la i -ésima partición como la partición de destino tienen el mismo número de identificación de lista de imágenes de referencia y número de identificación de imágenes de referencia o no, si la i -ésima partición está presente en el orden de exploración en la región vecina a la izquierda y dicha partición tiene un vector de movimiento,

para determinar el vector de movimiento de la i -ésima partición como primer candidato a vector de predicción, si tanto la i -ésima partición como la partición de destino tienen el mismo número de identificación de lista de imágenes de referencia y número de identificación de imágenes de referencia.

10. El dispositivo según la reivindicación 9, en el que

los segundos medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento (203) están adaptados para determinar si la j-ésima partición está presente en el orden de exploración en la región vecina por encima y dicha partición tiene un vector de movimiento o no,

5 para determinar si tanto la j-ésima partición como la partición de destino tienen la misma identificación de lista de imágenes de referencia e identificación de imágenes de referencia o no,

para determinar el vector de movimiento de la j-ésima partición como primer candidato a vector de predicción basándose para la determinación.

10 11. El dispositivo según la reivindicación 9 ó 10, en el que la región vecina a la izquierda incluye una partición vecina ubicada por debajo y a la izquierda de la partición de destino.

12. El dispositivo según una cualquiera de las reivindicaciones 9 a 11, en el que la región vecina por encima incluye una partición vecina ubicada por encima y a la derecha de la partición de destino.

13. El dispositivo según una cualquiera de las reivindicaciones 9 a 12, en el que o bien la región vecina a la izquierda o bien la región vecina por encima incluye una partición vecina ubicada por encima y a la izquierda de la partición de destino.

20 14. El dispositivo según una cualquiera de las reivindicaciones 9 a 13, en el que los segundos medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento (203) están adaptados para explorar una o más particiones incluidas en la región vecina por encima, en un sentido de derecha a izquierda usando un índice de exploración j, y determinar de ese modo, como segundo candidato a predictor de vector de movimiento, un vector de movimiento que satisface el criterio predeterminado usado para la determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento, a partir del vector de movimiento, o vectores de movimiento, de la una o más particiones pertenecientes a la región vecina por encima.

15. El dispositivo según una cualquiera de las reivindicaciones 9 a 14, en el que el número de los uno o más candidatos a predictor de vector de movimiento es no más de 3.

30 16. El dispositivo según una cualquiera de las reivindicaciones 9 a 15, en el que se genera una señal predicha de la partición de destino haciendo referencia a una trama de referencia con un número de trama especificado por una identificación de lista de imágenes de referencia y una identificación de imágenes de referencia,

40 en el que los primeros medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento (203) están adaptados para determinar el primer candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones en la región vecina a la izquierda que tienen una identificación de lista de imágenes de referencia y/o una identificación de imágenes de referencia coincidente con la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino, y

45 en el que los segundos medios de determinación de candidatos a predictor de vector de movimiento (203) están adaptados para determinar el segundo candidato a predictor de vector de movimiento a partir de vectores de movimiento de particiones en la región vecina por encima que tienen una identificación de lista de imágenes de referencia y/o una identificación de imágenes de referencia coincidente con la identificación de la lista de imágenes de referencia y/o la identificación de imágenes de referencia para la partición de destino.

50

Fig.1A

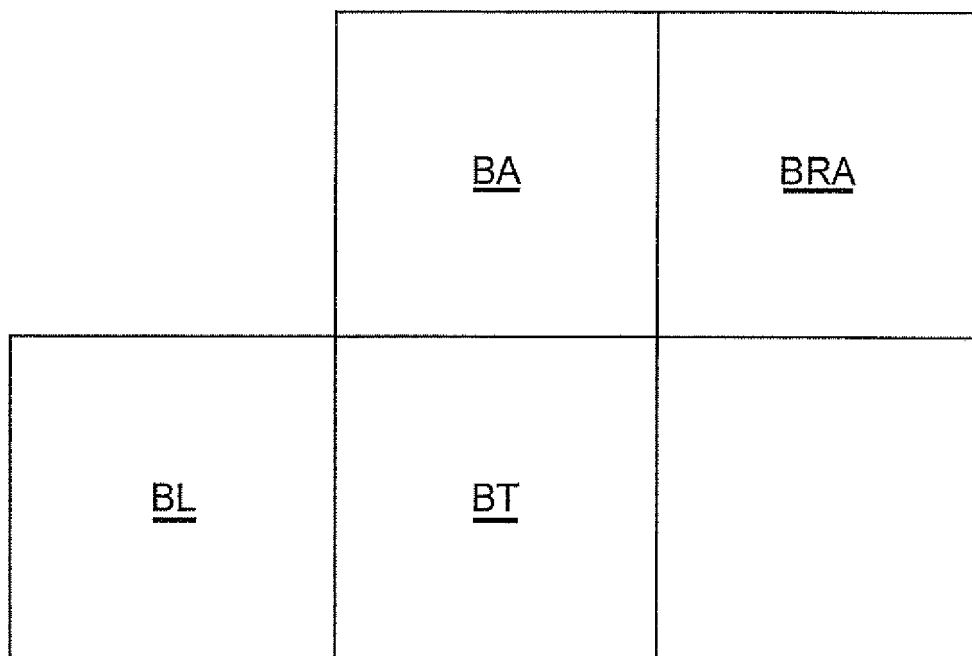


Fig.1B

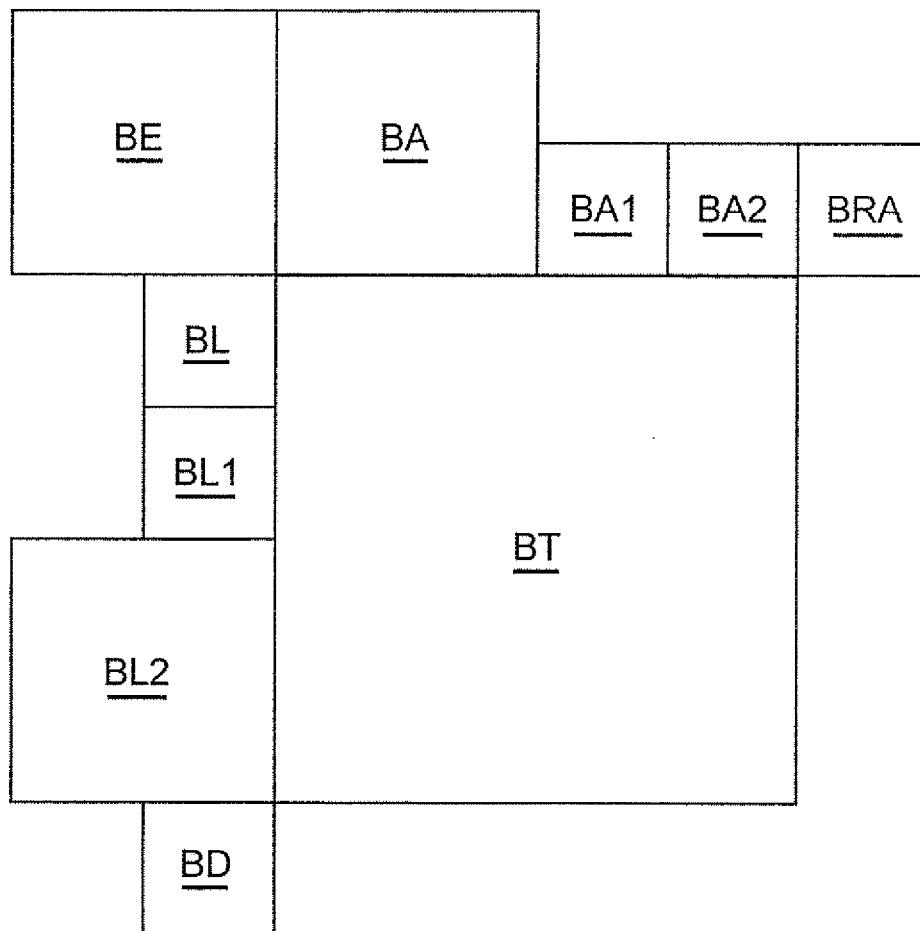


Fig.2

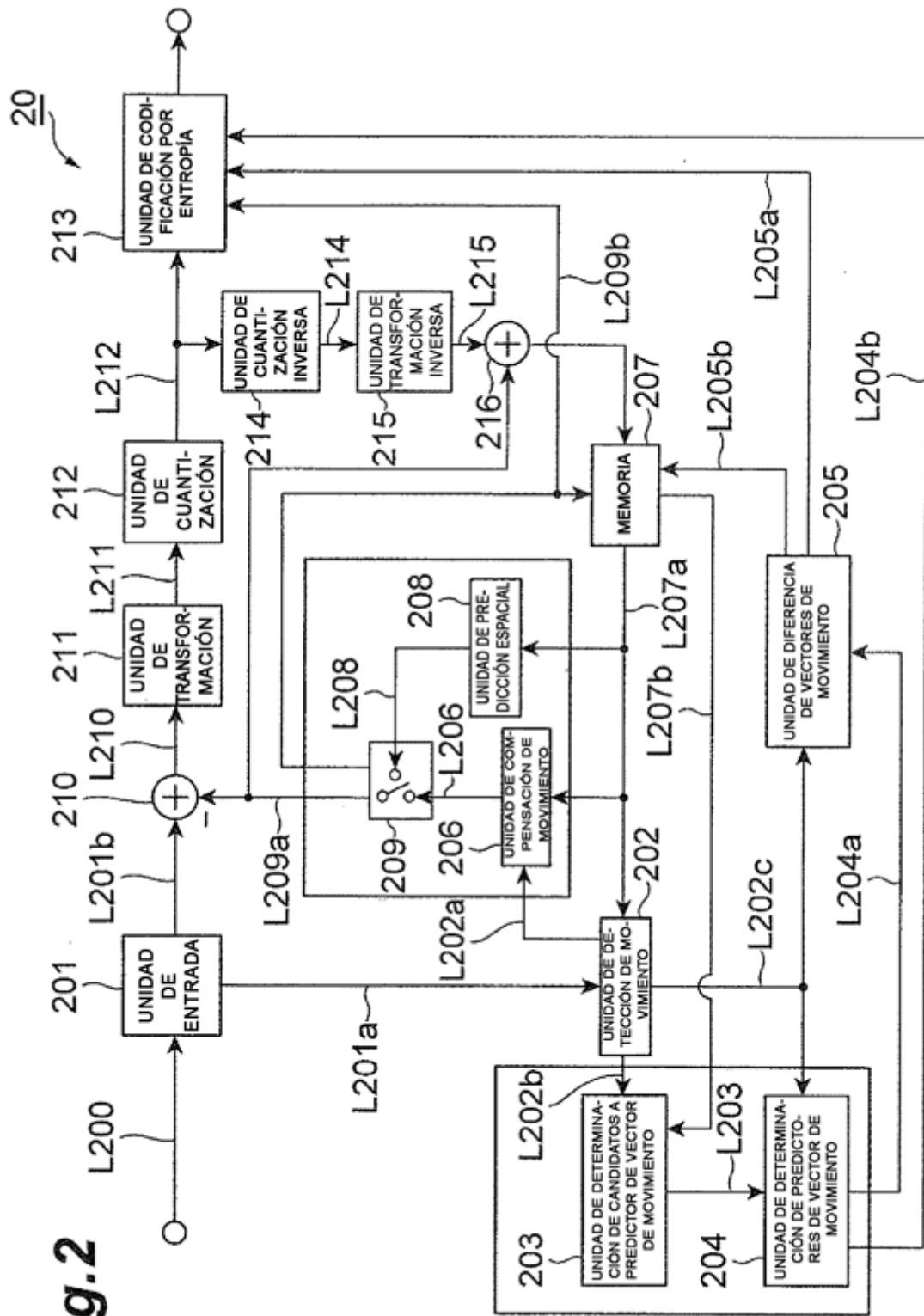


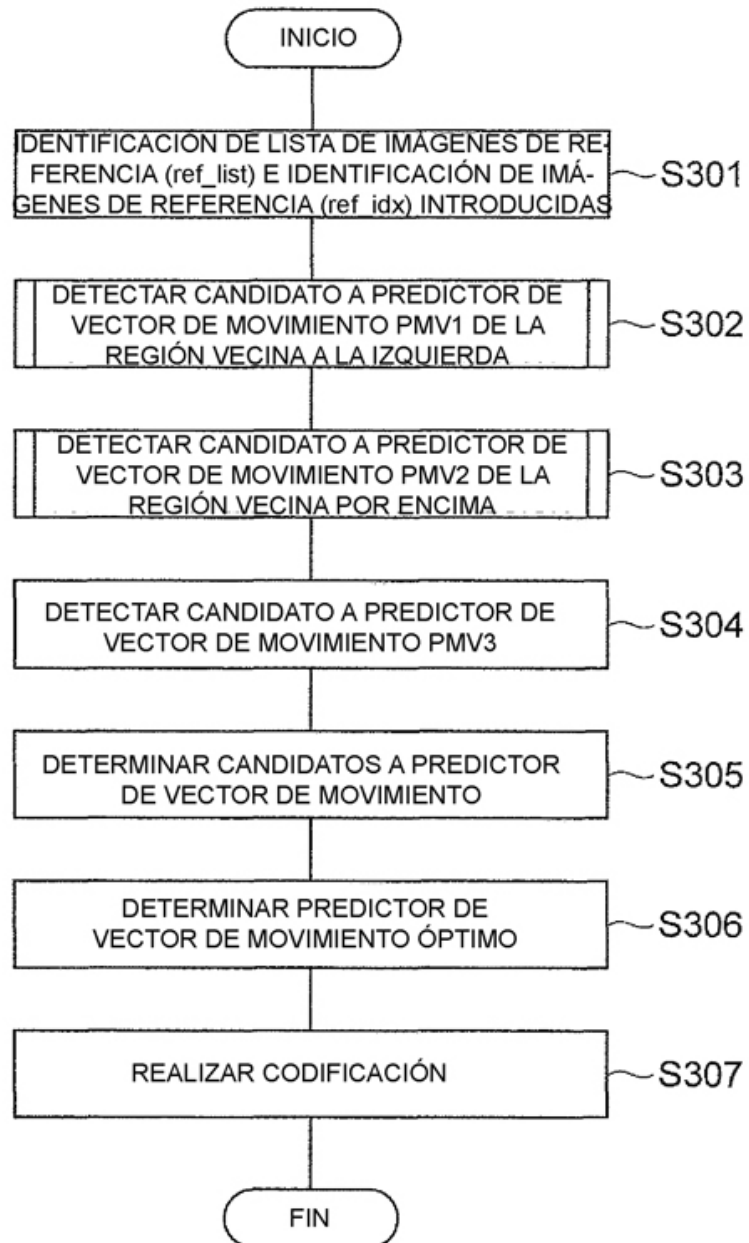
Fig.3

Fig.4

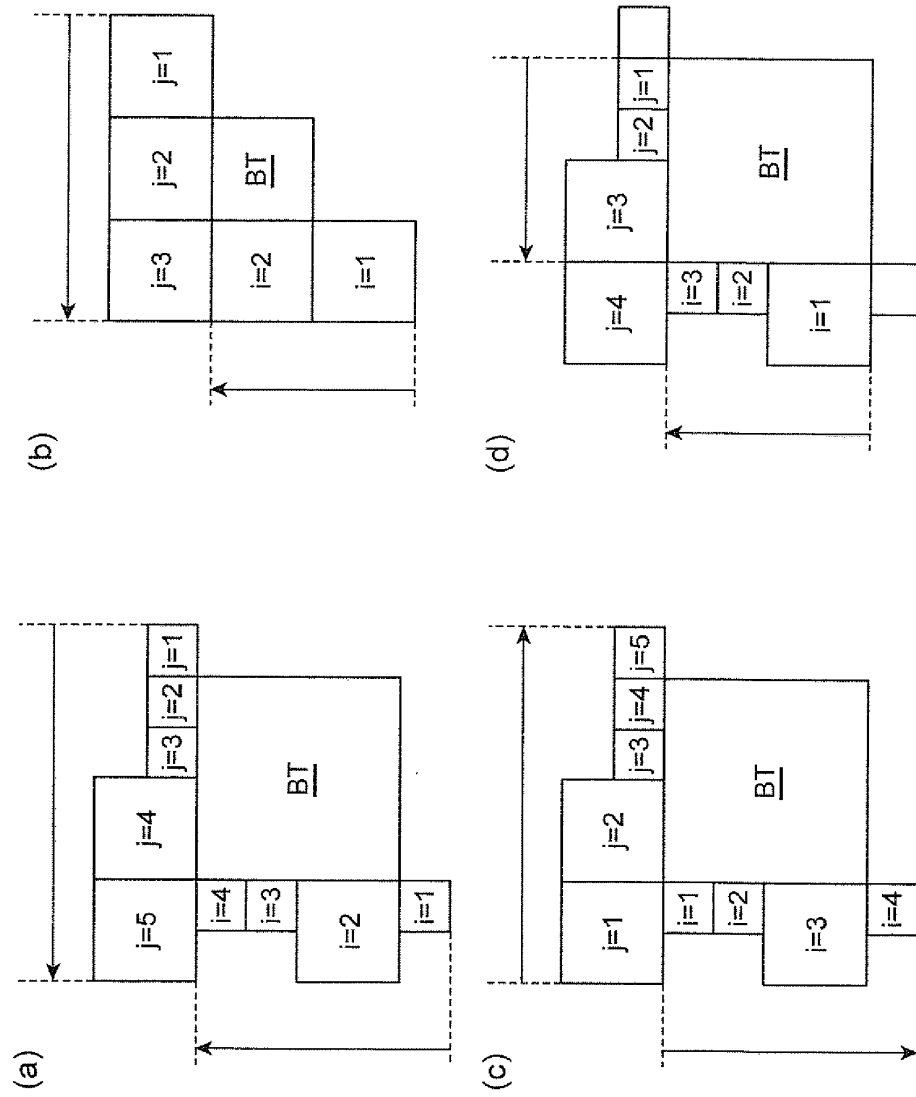


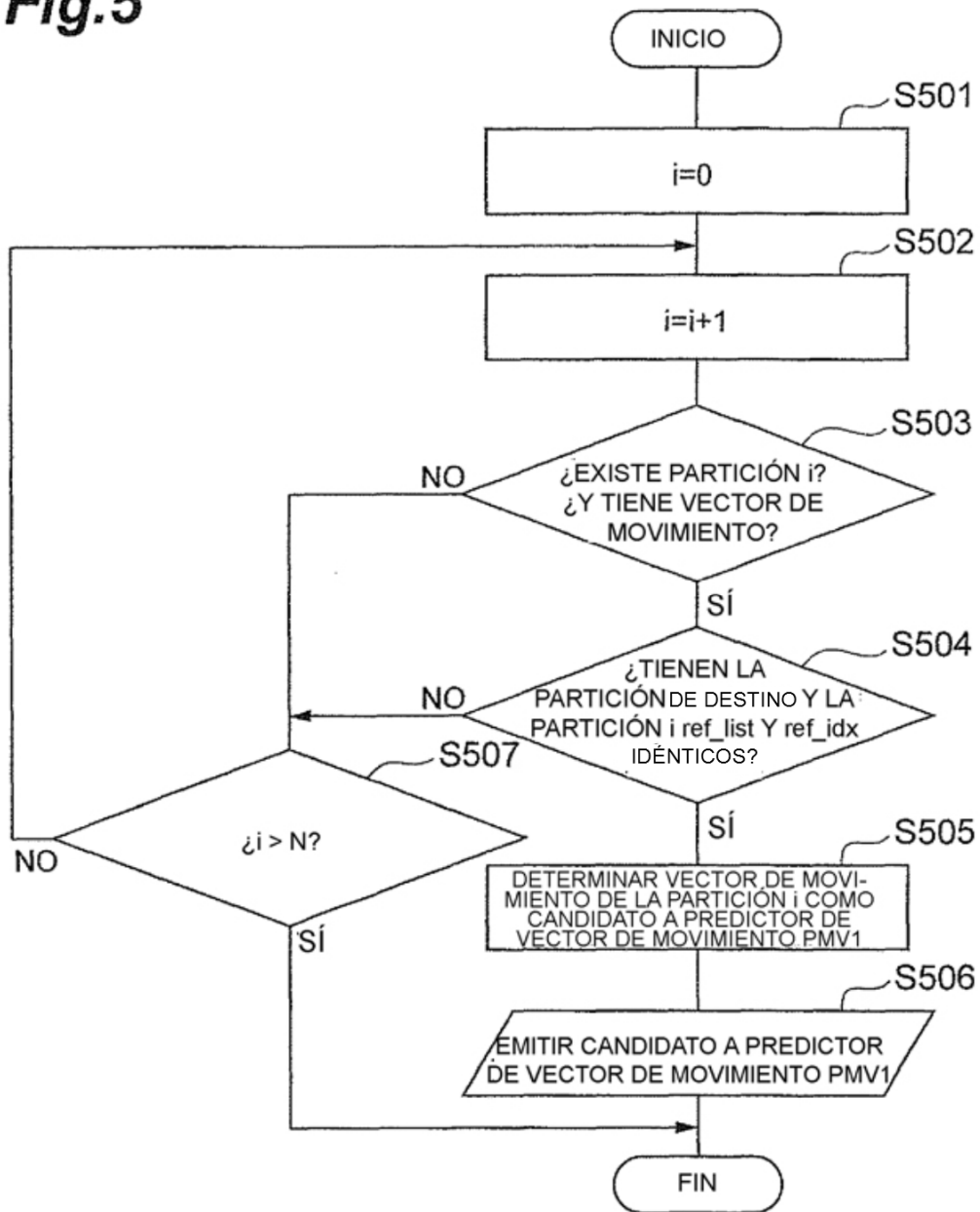
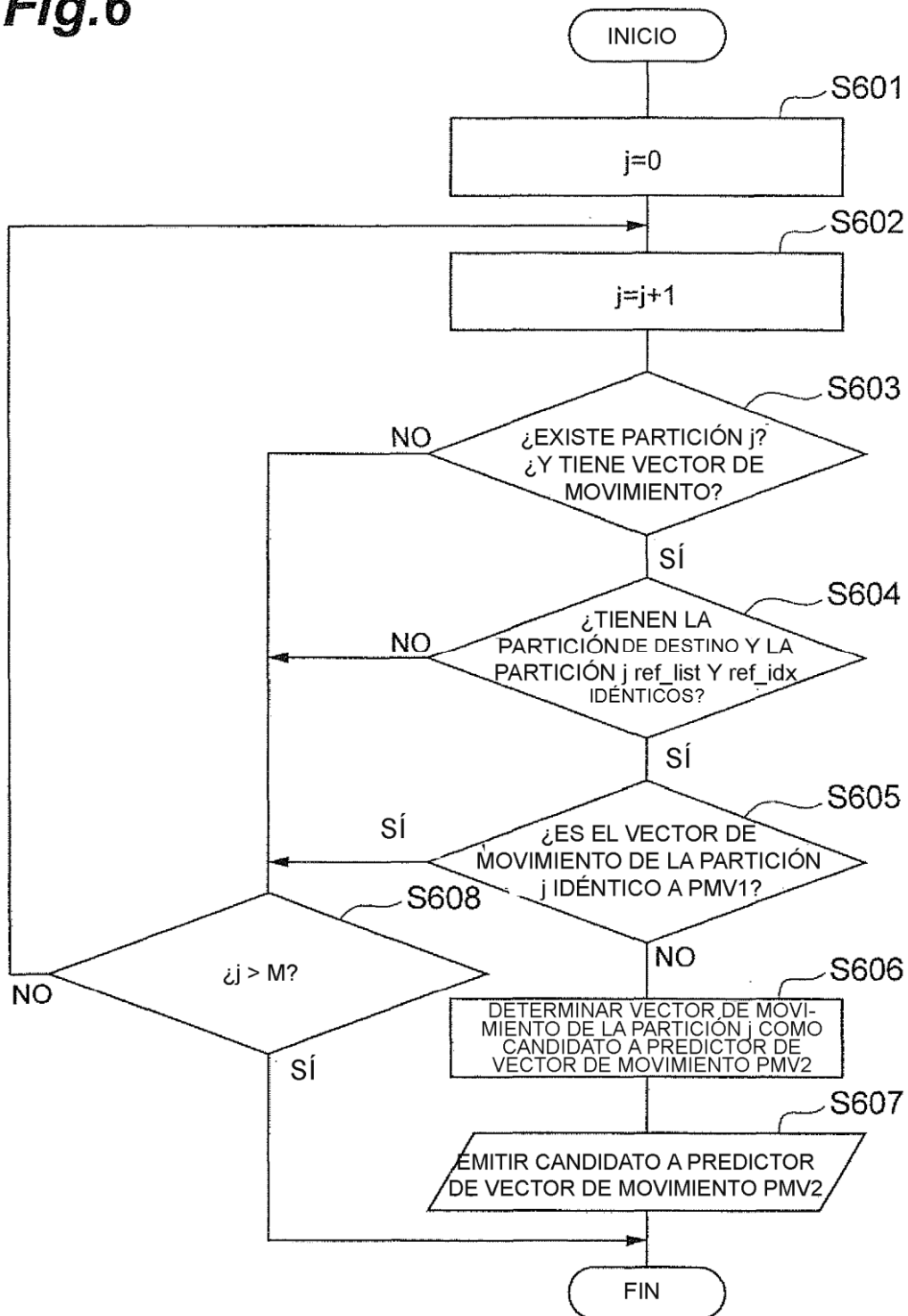
Fig.5

Fig.6

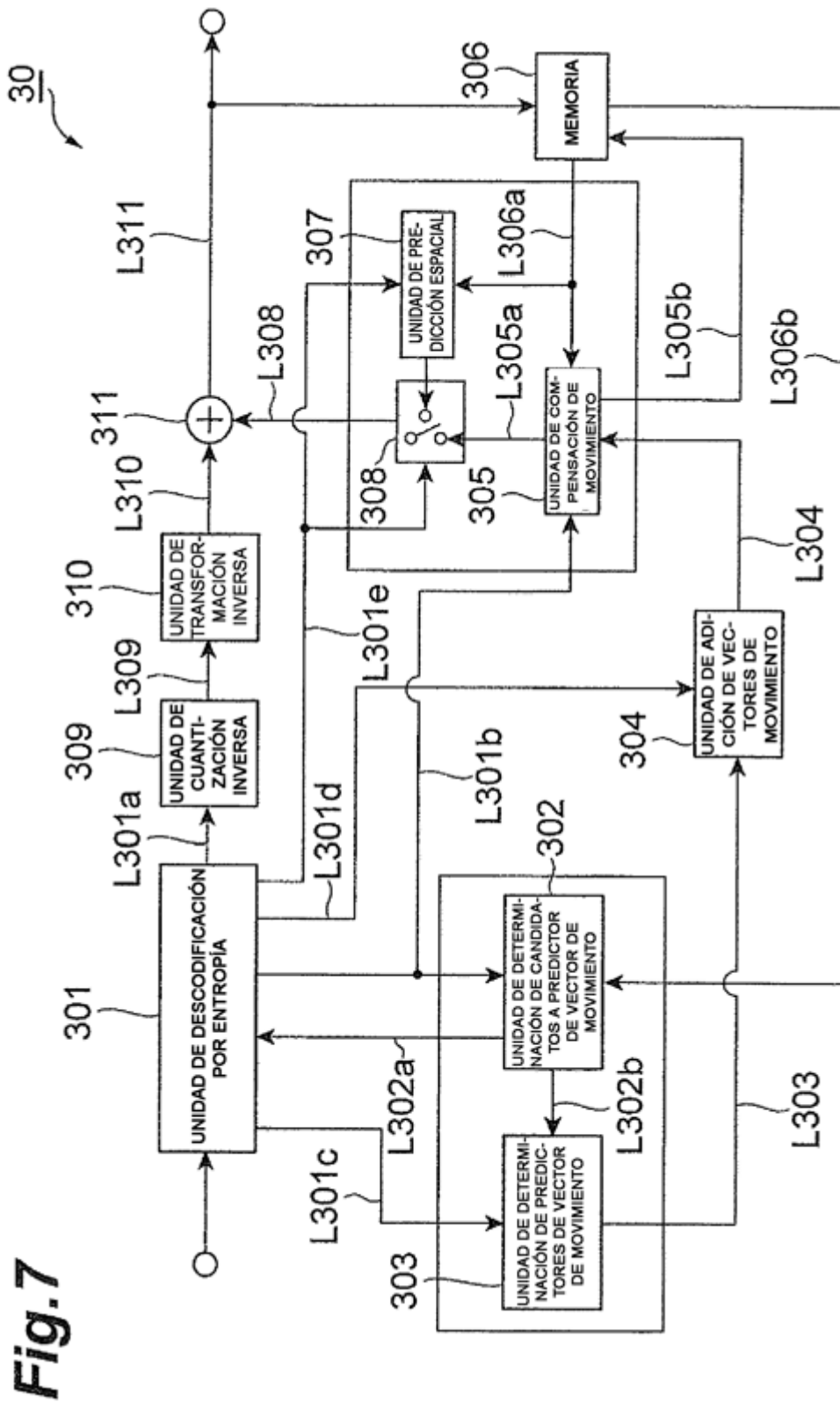


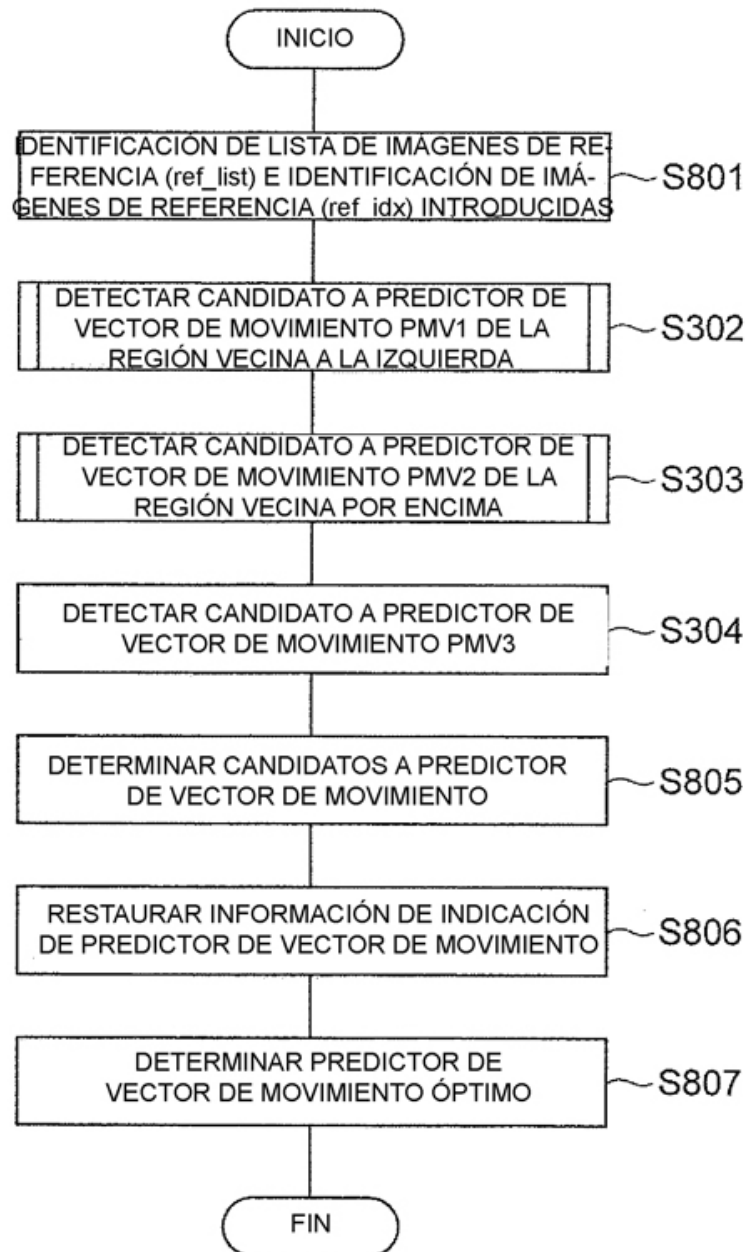
Fig.8

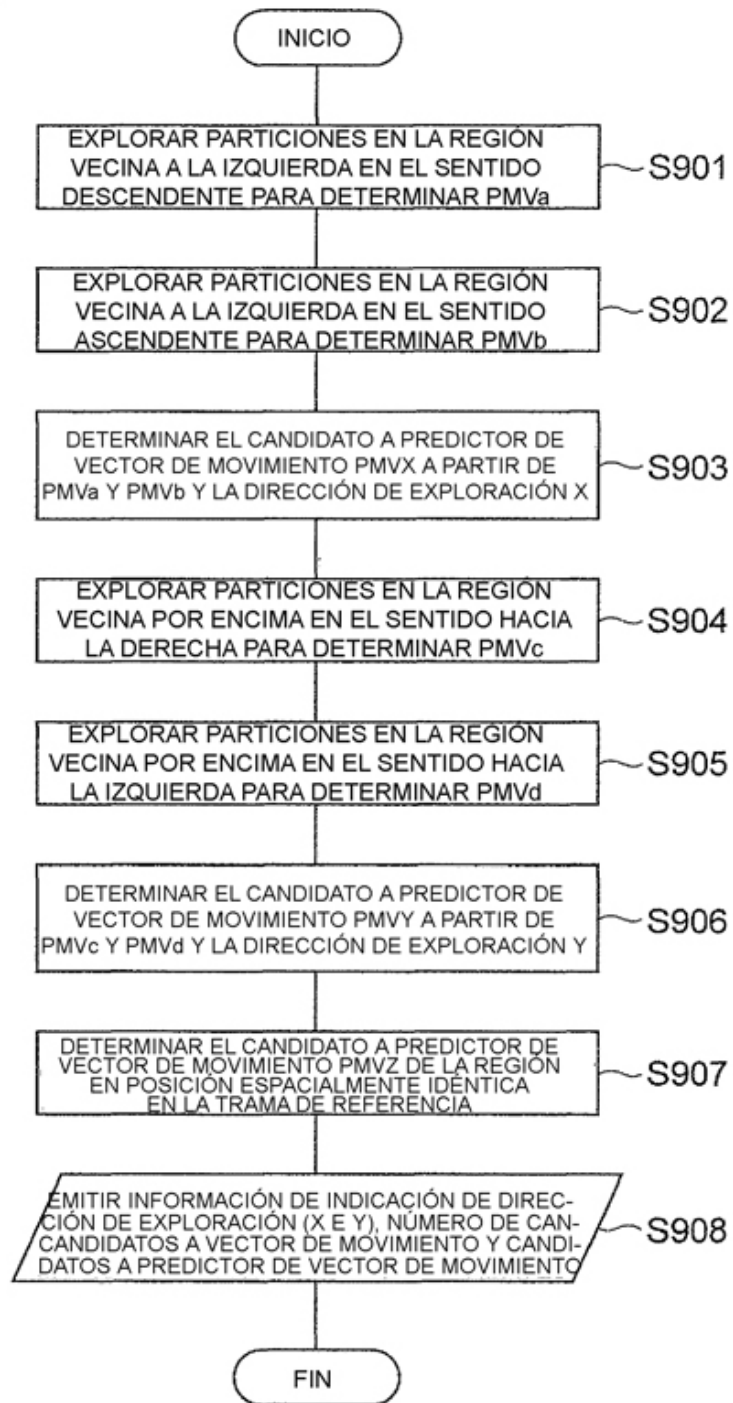
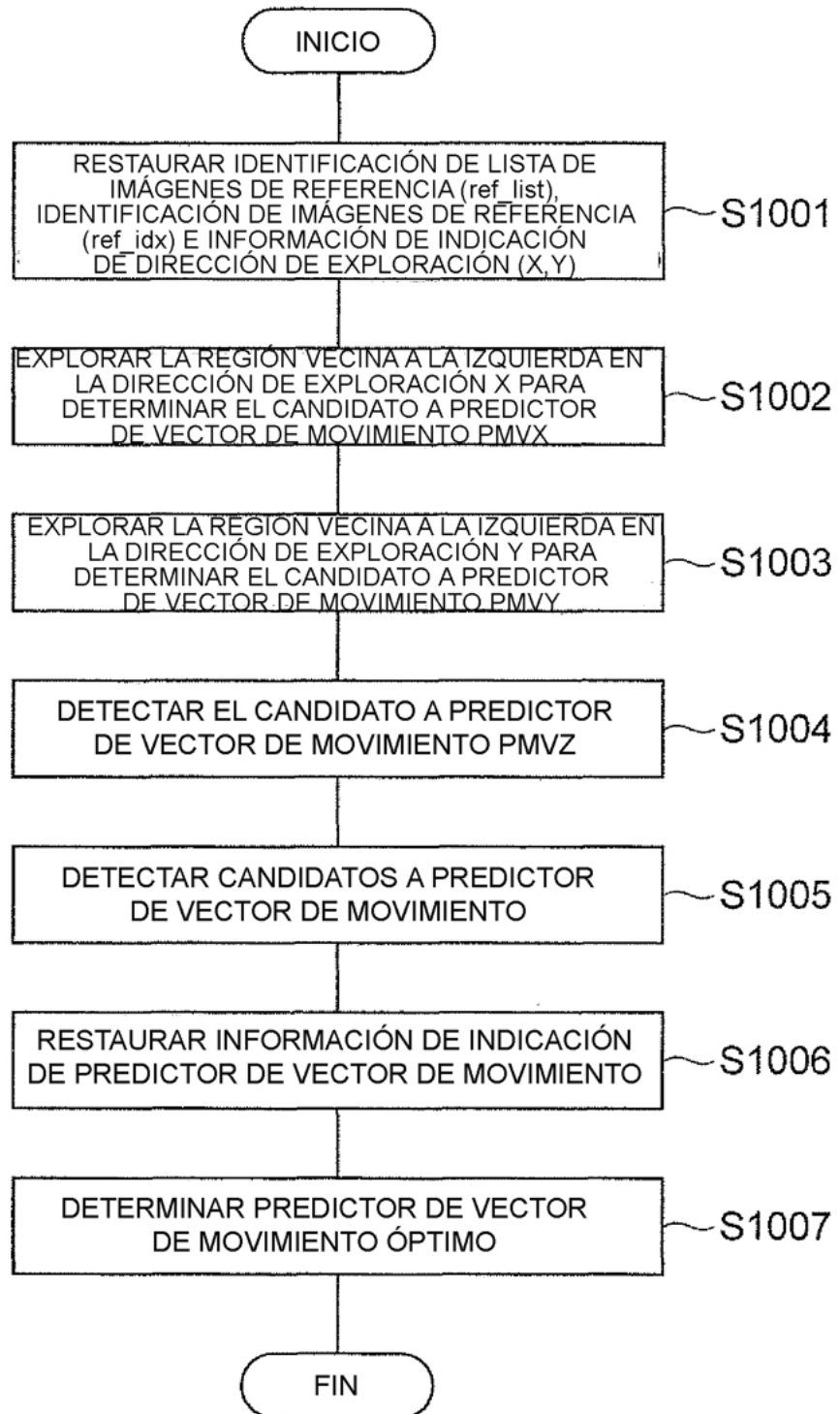
Fig.9

Fig.10

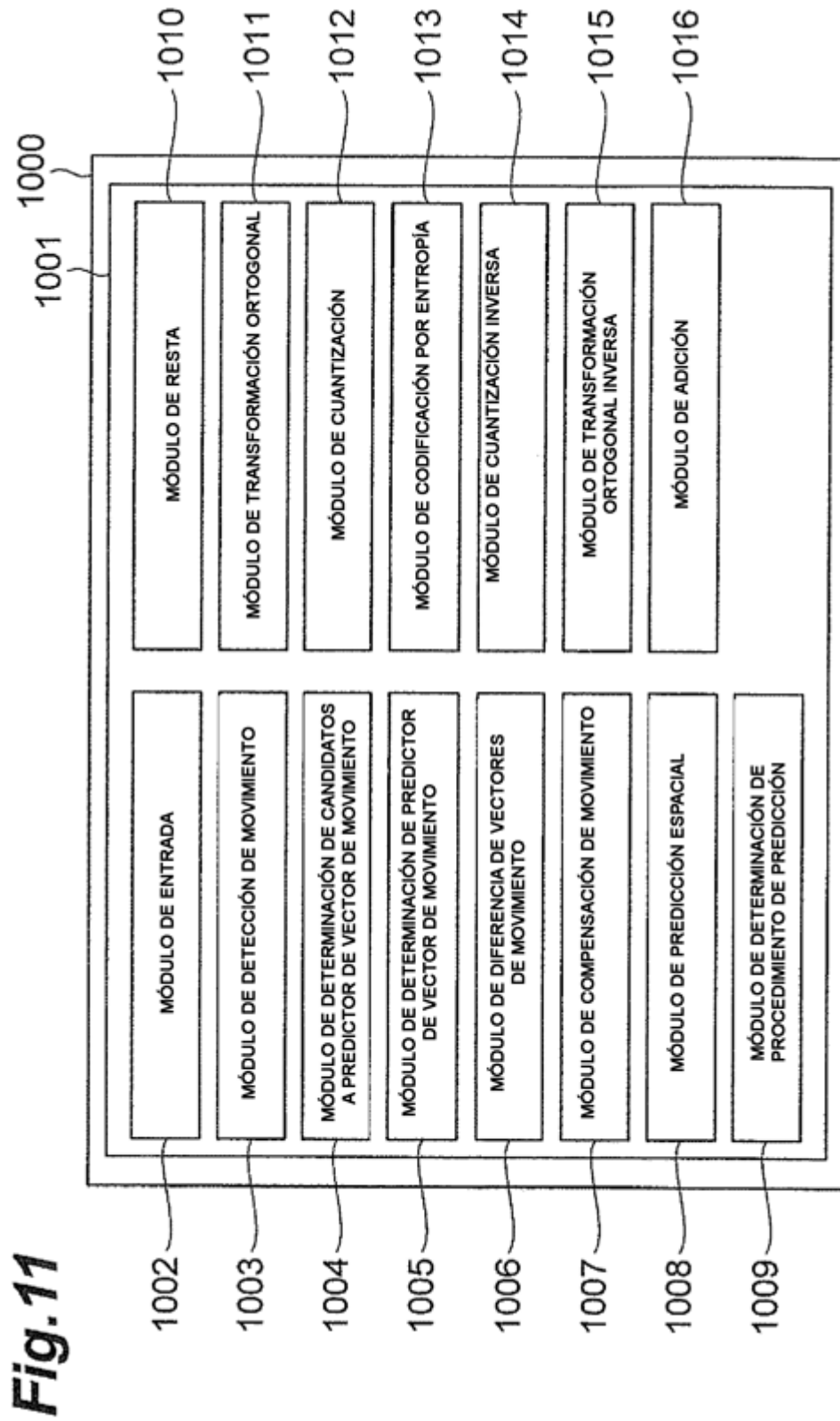


Fig.12

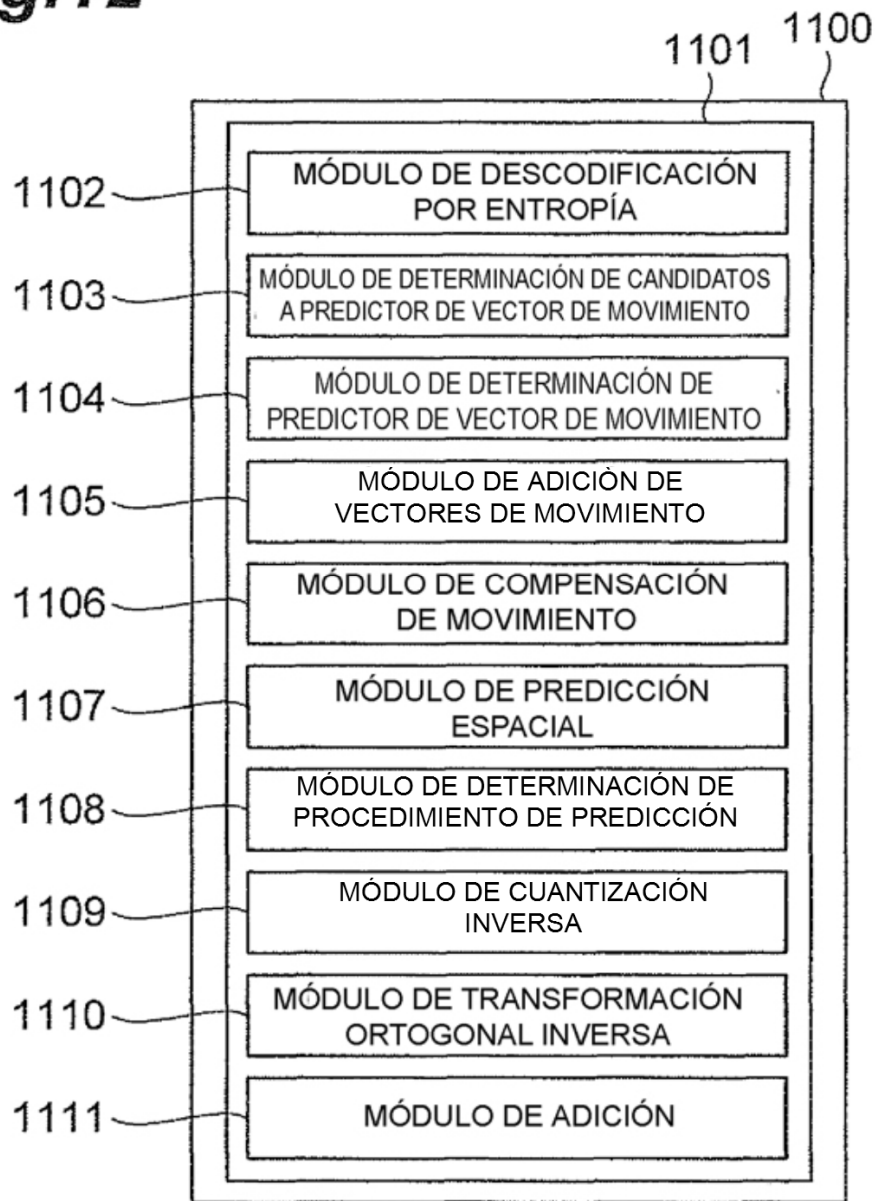


Fig.13

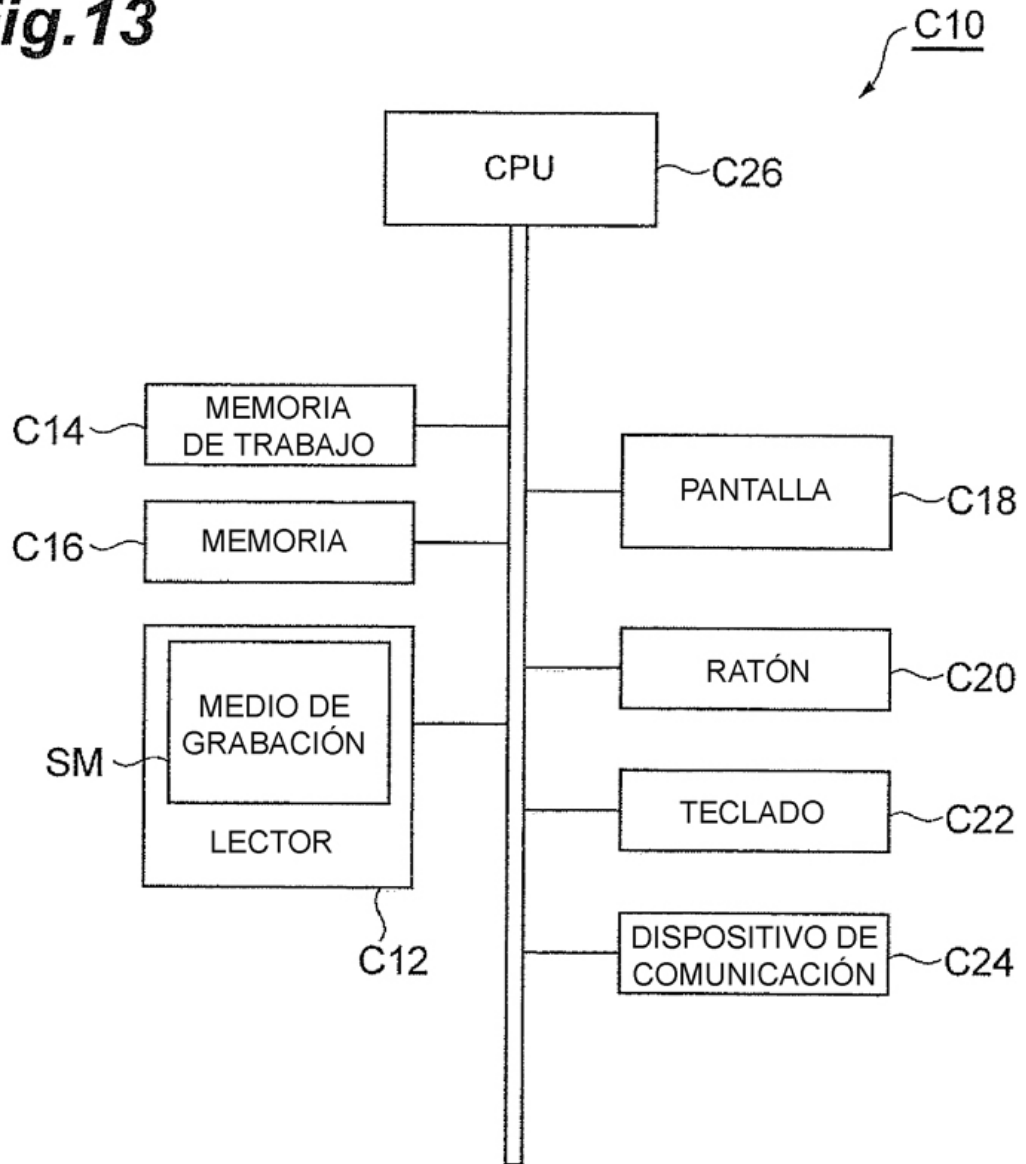


Fig.14

