

URZĄD PATENTOWY w WARSZAWIE OPIS PATENTOWY

6026 27/08

Nr 29757

Kl. 77 f, 26

Franciszek Chowaniec, Rychwałd

Zabawka w postaci jednolustrowego kalejdoskopu projekcyjnego

Zgłoszono 10 stycznia 1938

Udzielono 22 kwietnia 1941

Zabawka według wynalazku jest przedstawiona na rysunku, na którym fig. 1 przedstawia rurę kalejdoskopową w przekroju podłużnym, fig. 2, 5, 8 — właściwe kalejdoskopy jednolustrowe, fig. 3, 6, 9 — przekroje poprzeczne kalejdoskopów, fig. 4, 7, 10 — tła, fig. 11 — części i oprawy układu dwóch kalejdoskopów jednolustrowych według fig. 8, fig. 12 — elektryczną lampkę kieszonkową, fig. 13 i 14 — przekroje poprzeczne kalejdoskopów, fig. 1 i 12 wyjaśniają sposób połączenia rury kalejdoskopowej i elektrycznej lampki kieszonkowej.

Zabawka według wynalazku składa się z rury kalejdoskopowej (fig. 1) i elektrycznej lampki kieszonkowej (fig. 12).

Rura kalejdoskopowa (fig. 1) posiada część wolną, pudełko 2 na szkiełka, jeden

kalejdoskop jednolustrowy lub układ dwóch kalejdoskopów jednolustrowych 3 i soczewkę 4. Górną i dolną ściankę pudełka 2 stanowią duże okrągłe płytki, z których dolna 5 jest matowa, górna zaś 6 jest przezroczysta. Pudełko to jest umieszczone nieco niżej środka rury 1, a część wolna jest położona bliżej strony dolnej szkiełka matowego 5. Ścianki jednego kalejdoskopu są nachylone do lustra 7 różnie: albo ścianka tworzy w przekroju półkole (fig. 2, 3) i wtedy tło posiada kształt kółka (fig. 4); albo ścianki są nachylone do lustra 7 pod kątem 45° (fig. 5, 6) i wtedy tło posiada kształt kindżału (fig. 7); albo ścianki są nachylone do lustra 7 jak na fig. 13 i 14 i wtedy tło posiada kształt liścia, szklanki. Ścianki układu dwóch kalejdoskopów (fig. 8) są nachylo-

ne do luster 7 pod kątem 45° , a kalejdoskopy względem siebie — pod kątem 135° . Powierzchnie luster 7 leżą na jednej linii prostej, całość w przekroju posiada kształt dwóch kwadratów stykających się kątami i przesuniętych względem siebie o kąt 90° (fig. 10). Kalejdoskopy są umieszczone w oprawach blaszanych 8. Oprawa układu dwóch kalejdoskopów (fig. 8) składa się z dwóch jednakowych części (fig. 11) odpowiednio zlutowanych ze sobą. Ścianki opraw od strony wewnętrznej są ciemne, matowe, zewnątrz zaś do ścianek przyklejona jest wata 9. Długość największa kalejdoskopu jest mniejsza od podwójnej ogniskowej soczewki 4. Całość rozciąga się w rurze 1 od przezroczystej płytki szklanej 6 do soczewki 4.

Soczewka 4 jest soczewką skupiającą o możliwie krótkiej ogniskowej i jest wprawiona w odpowiednią oprawkę 10 albo wprost w rurę 1. W kalejdoskopie można zastosować każdą elektryczną lampkę kieszonkową, jednak najlepiej nadają się lampki dające silne światło, np. lampki z reflektorkami.

Oprawkę żarówki elektrycznej lampki kieszonkowej (fig. 12) umieszcza się w części wolnej rury kalejdoskopowej (fig.

1 i fig. 12), tak że oprawka z żarówką znajduje się w pobliżu płytki 5, a reszta lampki pozostaje zewnątrz rury kalejdoskopowej. Po zaświeceniu żarówki, przez obracanie i wychylanie palcami w ręku całego zespołu otrzymuje się zmienne obrazy kalejdoskopowe na każdym dowolnym ekranie.

Z a s t r z e ż e n i a p a t e n t o w e .

1. Zabawka w postaci jednolustrowego kalejdoskopu projekcyjnego, znamieną tym, że składa się z rury kalejdoskopowej (fig. 1) i elektrycznej lampki kieszonkowej (fig. 12).

2. Zabawka według zastrz. 1, znamieną tym, że rura kalejdoskopowa (fig. 1) posiada właściwy kalejdoskop (3) o dowolnym przekroju poprzecznym (fig. 3, 6, 9, 13 i 14) i część wolną rury (1, fig. 1).

3. Zabawka według zastrz. 2, znamieną tym, że oprawka żarówki, np. elektrycznej lampki kieszonkowej (fig. 12), jest umieszczona w części wolnej rury kalejdoskopowej (fig. 1 i 12).

F r a n c i s z e k C h o w a n i e c

