

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 7 月 15 日(2022.7.15)

【公開番号】特開 2021-58781(P2021-58781A)

【公開日】令和 3 年 4 月 15 日(2021.4.15)

【年通号数】公開・登録公報 2021-018

【出願番号】特願 2021-7673(P2021-7673)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 7 月 7 日(2022.7.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技に使用される情報を格納する記憶手段及び遊技を制御するための複数の電子部品が実装された主制御基板と、前記主制御基板を収納し透過性を有する収納部と、により構成される遊技制御手段と、

前記収納部に設けられ透過性を有する第 1 情報識別部及び第 2 情報識別部と、

前記記憶手段に設けられ特定の情報を表示可能な第 3 情報識別部と、

前記主制御基板に設けられ実行された遊技に関する所定の情報を表示可能な情報表示器と、  
を備え、

前記第 1 情報識別部は、

30

複数の有色領域を有し、

前記複数の有色領域のうち第 1 有色領域と前記第 1 有色領域とは異なる第 2 有色領域との間の領域において、前記収納部に収納されている前記複数の電子部品を視認可能であり、前記第 1 情報識別部及び前記第 3 情報識別部は、少なくとも同じ内容を意味する識別表示を含んで表示されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

40

【0 0 0 7】

[適用例 1]

上記課題を解決するため、本願の適用例 1 の遊技機は、遊技に使用される情報を格納する記憶手段(R O M 5 0 2)及び遊技を制御するための複数の電子部品(電子部品 5 9 5)が実装された主制御基板(制御基板 5 0 1)と、前記主制御基板を収納し透過性を有する収納部(ケース部 1 8 0 3)と、により構成される遊技制御手段と、前記収納部に設けられ透過性を有する第 1 情報識別部(シール部 1 5 6 0)及び第 2 情報識別部(シール部 1 5 6 1)と、前記記憶手段に設けられ特定の情報を表示可能な第 3 情報識別部(シール部 1 5 6 2, 1 5 9 6)と、前記主制御基板に設けられ実行された遊技に関する所定の情報を表示可能な情報表示器(1 7 5 0)と、を備え、前記第 1 情報識別部は、複数の有色領

50

域（有色領域 1 5 7 5）を有し、前記複数の有色領域のうち第 1 有色領域と前記第 1 有色領域とは異なる第 2 有色領域との間の領域において、前記収納部に収納されている前記複数の電子部品を視認可能であり、前記第 1 情報識別部及び前記第 3 情報識別部は、少なくとも同じ内容を意味する識別表示を含んで表示されていることを要旨とする。

10

20

30

40

50