

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年8月16日(2023.8.16)

【公開番号】特開2022-32951(P2022-32951A)

【公開日】令和4年2月25日(2022.2.25)

【年通号数】公開公報(特許)2022-034

【出願番号】特願2021-72506(P2021-72506)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/35(2014.01)

【FI】

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/35

10

【手続補正書】

【提出日】令和5年8月7日(2023.8.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレイヤーからゲーム媒体の並べ替え表示に係る条件設定情報を受け付ける条件情報受付部と、

前記プレイヤーに付与された前記ゲーム媒体について、前記条件設定情報に基づいて並べ替える並替部とを備え、

前記条件情報受付部は、複数の設定項目の選択肢の中から前記プレイヤーが選択入力することにより前記条件設定情報を受け付け、

前記並替部は、所定のゲーム媒体を前記プレイヤーに提示する場面において実行される比較要求操作に応じて、前記プレイヤーに付与されたゲーム媒体に、提示された前記ゲーム媒体を含めて並べ替えて表示する、情報処理システム。

【請求項2】

前記比較要求操作は、前記場面において表示されるボタンを選択する操作である、請求項1に記載の情報処理システム。

【請求項3】

前記場面は、提示された前記ゲーム媒体を取得可能なイベントの実行要求可能な場面を含む、請求項1または2に記載の情報処理システム。

【請求項4】

前記場面は、提示された前記ゲーム媒体を含むゲーム媒体の抽選の実行要求可能な場面を含む、請求項3に記載の情報処理システム。

【請求項5】

前記条件設定情報を前記プレイヤーに紐づけて記憶部に保存する条件情報保存部をさらに備え、

前記並替部は、保存された条件設定情報のうち前記プレイヤーが選択した条件設定情報に基づき、前記プレイヤーに付与されたゲーム媒体に、提示された前記ゲーム媒体を含めて並べ替えて表示する、請求項1～4のいずれか1項に記載の情報処理システム。

20

30

40

50

## 【請求項 6】

前記条件情報保存部により前記記憶部に保存可能な条件設定情報は、保存上限数が設定されている、請求項 5 に記載の情報処理システム。

## 【請求項 7】

前記保存上限数は、プレイヤーのレベル、ログイン回数、アイテム保持状況、キャラクタ保持数の少なくともいずれかに基づいて設定される、請求項 6 に記載の情報処理システム。

## 【請求項 8】

前記保存上限数は、所定のアイテムを使用すること、または、保有することに応じて増える、請求項 6 または 7 に記載の情報処理システム。

## 【請求項 9】

コンピュータに、  
プレイヤーからゲーム媒体の並べ替えに係る条件設定情報を受け付ける条件情報受付処理と、

前記プレイヤーに付与された前記ゲーム媒体について、前記条件設定情報に基づいて並べ替える並替処理と、

を実行させ、

前記条件情報受付処理は、複数の設定項目の選択肢の中から前記プレイヤーが選択入力することにより前記条件設定情報を受け付け、

前記並替処理は、所定のゲーム媒体を前記プレイヤーに提示する場面において実行される比較要求操作に応じて、前記プレイヤーに付与されたゲーム媒体に、提示された前記ゲーム媒体を含めて並べ替えて表示する、ゲームプログラム。

## 【請求項 10】

プレイヤーからゲーム媒体の並べ替えに係る条件設定情報を受け付ける条件情報受付ステップと、

前記プレイヤーに付与されたゲーム媒体について、保存した前記条件設定情報に基づいて並べ替える並替ステップと、

を有し、

前記条件情報受付ステップは、複数の設定項目の選択肢の中から前記プレイヤーが選択入力することにより前記条件設定情報を受け付けるステップを含み、

前記並替ステップは、所定のゲーム媒体を前記プレイヤーに提示する場面において実行される比較要求操作に応じて、前記プレイヤーに付与されたゲーム媒体に、提示された前記ゲーム媒体を含めて並べ替えて表示するステップを含む、コンピュータによる情報処理方法。

10

20

30

40

50