

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2007-226784

(P2007-226784A)

(43) 公開日 平成19年9月6日(2007.9.6)

(51) Int. Cl.	F I	テーマコード (参考)
G06F 9/44 (2006.01)	G06F 9/44 530A	5B081
G06F 9/45 (2006.01)	G06F 9/44 320C	

審査請求 有 請求項の数 20 O L (全 15 頁)

(21) 出願番号	特願2007-26490 (P2007-26490)	(71) 出願人	390019839
(22) 出願日	平成19年2月6日 (2007.2.6)		三星電子株式会社
(31) 優先権主張番号	10-2006-0018412		S a m s u n g E l e c t r o n i c s
(32) 優先日	平成18年2月24日 (2006.2.24)		C o . , L t d .
(33) 優先権主張国	韓国 (KR)		大韓民国京畿道水原市八達区梅灘洞416番地
		(74) 代理人	100070150
			弁理士 伊東 忠彦
		(74) 代理人	100091214
			弁理士 大貫 進介
		(74) 代理人	100107766
			弁理士 伊東 忠重

最終頁に続く

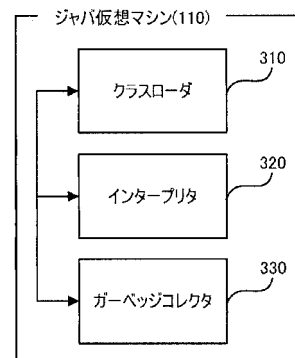
(54) 【発明の名称】 インラインされたメソッドの呼出方法およびそれを用いたジャバ仮想マシン

(57) 【要約】

【課題】 ジャバ仮想マシンにおいてインタプリタのメソッド呼出性能を向上させるインラインされたメソッドの呼出方法およびそれを用いたジャバ仮想マシンを提供する。

【解決手段】 第1メソッドが呼び出される場合、前記第1メソッドの実行に必要な情報を含むフレームを生成するステップと、所定の条件を満たす第2メソッドが呼び出される場合、前記生成されたフレームを用いて前記第2メソッドを実行するステップとを含む。

【選択図】 図3



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

第 1 メソッドが呼び出される場合、前記第 1 メソッドの実行に必要な情報を含むフレームを生成するステップと、

所定の条件を満たす第 2 メソッドが呼び出される場合、前記生成されたフレームを用いて前記第 2 メソッドを実行するステップとを含む、インラインされたメソッドの呼出方法。

【請求項 2】

前記フレームは、実行中のバイトコードの位置を指示するプログラムカウンタと、実行中のメソッドが終了する時にリターンするバイトコードの位置を指示するリターンアドレスと、前記実行中のメソッドが用いるオペランドスタックとを含む、請求項 1 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。 10

【請求項 3】

前記第 2 メソッドを実行するステップは、

前記第 2 メソッドを呼び出すバイトコードの次のバイトコードの位置情報を前記リターンアドレスとして格納するステップと、

前記第 2 メソッドの 1 番目のバイトコードの位置に前記プログラムカウンタを設定するステップと、

前記オペランドスタックを用いて前記第 2 メソッドを実行するステップとを含む、請求項 2 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。 20

【請求項 4】

前記第 1 メソッドを呼び出すステップと、

前記第 1 メソッドが用いるオペランドスタックを割り当てるステップとをさらに含む、請求項 1 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。

【請求項 5】

前記オペランドスタックは、前記第 1 メソッドの実行に必要な大きさより所定の大きさ分さらに大きい、請求項 4 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。

【請求項 6】

前記第 2 メソッドは前記第 1 メソッドから呼び出され、他のメソッドは呼び出さないメソッドである、請求項 1 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。 30

【請求項 7】

前記第 2 メソッドは前記第 1 メソッドから派生したメソッドの呼出経路上に存在するメソッドであり、前記メソッドの呼出経路は臨界レベル以下のメソッドの呼出レベルで構成される、請求項 1 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。

【請求項 8】

前記第 2 メソッドは、前記第 2 メソッドを実行するために必要なオペランドスタックの大きさが臨界大きさ未満のメソッドである、請求項 7 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。

【請求項 9】

所定のクラスファイルをロードするステップと、 40

前記クラスファイルに含まれたメソッドのうち前記第 1 メソッドとして動作できるメソッドと、前記第 2 メソッドとして動作できるメソッドに関する情報を提供するステップとをさらに含む、請求項 1 に記載のインラインされたメソッドの呼出方法。

【請求項 10】

所定のクラスファイルをロードするクラスローダと、

前記ロードされたクラスファイルに含まれたメソッドのうち、第 1 メソッドが呼び出される場合は前記第 1 メソッドの実行に必要な情報を含むフレームを生成し、所定の条件を満たす第 2 メソッドが呼び出される場合は前記生成されたフレームを用いて前記第 2 メソッドを実行するインタープリタとを含む、ジャバ仮想マシン。

【請求項 11】

前記フレームは、実行中のバイトコードの位置を指示するプログラムカウンタと、実行中のメソッドが終了する時にリターンするバイトコードの位置を指示するリターンアドレスと、前記実行中のメソッドが用いるオペランドスタックとを含む、請求項 10 に記載のジャバ仮想マシン。

【請求項 12】

前記インタープリタは、前記第 2 メソッドを呼び出すバイトコードの次のバイトコードの位置情報を前記リターンアドレスとして格納し、前記第 2 メソッドの 1 番目のバイトコードの位置に前記プログラムカウンタを設定し、前記オペランドスタックを用いて前記第 2 メソッドを実行する、請求項 11 に記載のジャバ仮想マシン。

【請求項 13】

10

前記インタープリタは、前記第 1 メソッドを呼び出し、前記第 1 メソッドが用いるオペランドスタックを割り当てる、請求項 10 に記載のジャバ仮想マシン。

【請求項 14】

前記オペランドスタックは、前記第 1 メソッドの実行に必要な大きさより所定の大きさ分さらに大きい、請求項 13 に記載のジャバ仮想マシン。

【請求項 15】

前記第 2 メソッドは、前記第 1 メソッドから呼び出され、他のメソッドは呼び出さないメソッドである、請求項 10 に記載のジャバ仮想マシン。

【請求項 16】

前記第 2 メソッドは前記第 1 メソッドから派生したメソッドの呼出経路上に存在するメソッドであり、前記メソッドの呼出経路は臨界レベル以下のメソッド呼出レベルで構成される、請求項 10 に記載のジャバ仮想マシン。

20

【請求項 17】

前記第 2 メソッドは、前記第 2 メソッドを実行するために必要なオペランドスタックの大きさが臨界大きさ未満のメソッドである、請求項 16 に記載のジャバ仮想マシン。

【請求項 18】

前記クラスローダは、前記クラスファイルに含まれたメソッドのうち前記第 1 メソッドとして動作できるメソッドと、前記第 2 メソッドとして動作できるメソッドに関する情報を提供する、請求項 10 に記載のジャバ仮想マシン。

【請求項 19】

30

ジャバ仮想マシンと、

前記ジャバ仮想マシンが用いるメモリを提供する主記憶部と、

前記ジャバ仮想マシンに所定のデータを入力し、前記ジャバ仮想マシンから所定の作業結果が出力される入出力部とを含み、

前記ジャバ仮想マシンは、

所定のクラスファイルをロードするクラスローダと、

前記ロードされたクラスファイルに含まれたメソッドのうち、第 1 メソッドが呼び出される場合は前記第 1 メソッドの実行に必要な情報を含むフレームを生成し、所定の条件を満たす第 2 メソッドが呼び出される場合は前記生成されたフレームを用いて前記第 2 メソッドを実行するインタープリタとを含む、デジタル演算装置。

40

【請求項 20】

請求項 1 ないし請求項 9 のうちいずれか 1 項に記載の方法を実行するためのコンピュータによって読取可能なプログラムを記録した記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、ジャバ仮想マシンに関し、より詳しくは、インラインされたメソッドの呼出方法およびそれを用いたジャバ仮想マシンに関するものである。

【背景技術】

【0002】

50

ハードウェアプラットフォームに依存するアプリケーションプログラムを開発するためには、同一作業を行うアプリケーションプログラムであっても各々のハードウェアプラットフォームに適するように別途に設計しなければならない不便さがある。よって、ハードウェアプラットフォームに依存しないアプリケーションプログラムに対する要求があり、このような要求を充足させるために、ハードウェアプラットフォームを抽象化した仮想マシンが開発された。仮想マシンのうち代表的なものがジャバ仮想マシン（Java（登録商標）virtual machine）である。

【0003】

ジャバは、プラットフォーム独立の実行ファイルを生成するために、ソースコードをジャバだけの独特のバイトコード形式でコンパイルし、ジャバ仮想マシンにて行わせる。

10

【0004】

従来のジャバ仮想マシンを、実行エンジンを基準に分類すれば、インタープリット方式のジャバ仮想マシン、ジャストインタイム（JIT）コンパイル方式のジャバ仮想マシン、インタープリットとJITコンパイルを共に用いる方式のジャバ仮想マシン、または Ahead of Time（AOT）コンパイル方式のジャバ仮想マシンなどに分類することができる。

【0005】

このうちインタープリット方式のジャバ仮想マシンでは、行すべきメソッドのバイトコードをインタープリタが1つずつ解析することによってアプリケーションプログラムが動作することができる。インタープリタは実行中であるメソッドに関する情報をフレームという資料構造によって管理する。

20

【0006】

呼び出されるメソッドが十分長くて複雑である場合には、新たなフレームを作ることにより、各メソッドに対して独立したフレームを格納する必要があると言える。しかし、呼び出されるメソッドが非常に簡単なメソッドである場合（例えば、セッター関数やゲッター関数のように単にクラス内のフィールドにアクセスして必要である値を読み取りたり書き込んだりするメソッド）、このようなメソッドを呼び出すために毎度新たなフレームを作る作業が行われるのは非効率的であり、全体作業時間を延ばせる結果を招く。

【0007】

特許文献1では、ジャバ仮想マシンにおいてクラスファイルのロード過程とコンパイル過程を同時に行い、アプリケーションプログラムの実行性能を向上させる技術を開示している。しかし、特許文献1では、コンパイラを用いてジャバプログラムの処理速度を向上させる技術であるため、インタープリタを用いるジャバ仮想マシンには適用し難いところがある。

30

【特許文献1】韓国公開特許第10-2005-0074766号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0008】

本発明の目的は、ジャバ仮想マシンにおいてインタープリタのメソッド呼出性能を向上させることにある。

40

【0009】

本発明の目的は、以上で言及した目的に制限されず、言及していないまた他の目的は下記記載によって当業者が明確に理解できるものである。

【課題を解決するための手段】

【0010】

前記目的を達成するために、本発明の一態様に係るインラインされたメソッドの呼出方法は、第1メソッドが呼び出される場合、前記第1メソッドの実行に必要な情報を含むフレームを生成するステップと、所定の条件を満たす第2メソッドが呼び出される場合、前記生成されたフレームを用いて前記第2メソッドを実行するステップとを含む。

【0011】

50

前記目的を達成するために、本発明の他の態様に係るジャバ仮想マシンは、所定のクラスファイルをロードするクラスローダと、前記ロードされたクラスファイルに含まれたメソッドのうち第1メソッドが呼び出される場合は前記第1メソッドの実行に必要な情報を含むフレームを生成し、所定の条件を満たす第2メソッドが呼び出される場合は前記生成されたフレームを用いて前記第2メソッドを実行するインタープリタとを含む。

【発明の効果】

【0012】

本発明のインラインされたメソッドの呼出方法およびそれを用いたジャバ仮想マシンによれば、ジャバ仮想マシンにおいてインタープリタのメソッド呼出性能を向上させる効果がある。

10

【発明を実施するための最良の形態】

【0013】

その他、実施形態の具体的な事項は、詳細な説明および図面に含まれている。本発明の利点および特徴、そしてそれらを達成する方法は、添付する図面と共に詳細に後述する実施形態を参照すれば明確になる。しかし、本発明は以下にて開示する実施形態に限定されず、互いに異なる多様な形態によって実施され、単に本実施形態は本発明の開示が完全なものとなるようにし、本発明が属する技術分野で通常の知識を有する者に発明の範疇を完全に知らせるために提供されるものであって、本発明は請求項の範疇によってのみ定義されるものである。明細書の全体にわたり、同一参照符号は同一構成要素を示す。

【0014】

20

以下、添付する図面を参照し、本発明の好ましい実施形態についてより詳細に説明する。

【0015】

図1は、本発明の一実施形態に係るジャバ仮想マシンが搭載されたデジタル演算装置の構成図である。デジタル演算装置100は、ジャバ仮想マシン110、主記憶部120、入出力部130、および制御部140を含む。

【0016】

ジャバ仮想マシン110は、デジタル演算装置100において必要とする特定機能を行う。例えば、デジタル演算装置100が放送受信装置である場合、ジャバ仮想マシン110は受信した放送情報を見せる機能を行うことができる。他の例として、デジタル演算装置100がインターネット通信装置である場合、ジャバ仮想マシン110は、ウェブブラウザを駆動させたり、アプレット、ミドレット、エクスレット等を実行する機能を提供したりすることができる。この他にもジャバ仮想マシン110は、多様な形態のジャバアプリケーションを実行することができる。

30

【0017】

ジャバ仮想マシン110は、その動作を行うためにクラスファイル200をロードするが、本発明の一実施形態に係るクラスファイル200は図2に示している。

【0018】

クラスファイル200は、クラスファイル200の基本属性を表わすクラスヘッダ210、メソッドを実行するための常数を含む常数領域（コンスタントプール）220、クラスファイル200のインターフェースとフィールドに関する情報を含むインターフェース部分230とフィールド部分240、および1つ以上のメソッド250を含む。各メソッドは所定のオペコードとオペランドを含む。

40

【0019】

この他にもクラスファイル200は公知の他の情報をさらに含むことができる。

【0020】

再び図1を参照すれば、主記憶部120はジャバ仮想マシン110の動作時に必要なスタックとバッファなどが具現され得るメモリを提供する。本発明の一実施形態によれば、主記憶部120はラムとして具現され得、ラムの種類としてはDRAM、SRAM、SDRAMなどを挙げることができる。

50

【0021】

入出力部130は、ジャバ仮想マシン110の動作に必要なデータを提供し、ジャバ仮想マシン110の作業結果が出力される。例えば、クラスファイル200は、ネットワーク、外部装置、またはデジタル演算装置100の補助記憶装置（図示せず）等、多様な場所に存在することができるが、クラスファイル200を得るために入出力部130は、ネットワークインターフェース、外部装置インターフェース、補助記憶装置インターフェースなどを含むことができる。また、入出力部130は、ジャバ仮想マシン110の作業結果を所定のディスプレイやスピーカによって出力させることもできる。

【0022】

制御部140は、前述した構成要素110～130間の動作を制御する。

10

【0023】

図1を参照して説明したデジタル演算装置100は、携帯電話、PDA、デジタルTV、セットトップボックス、ノートパソコン、デスクトップパソコンなどのデータ格納能力とプロセッシング能力を有する多様な電子製品として具現され得る。以下、本発明の一実施形態に係るジャバ仮想マシン110についてより具体的に説明する。

【0024】

図3は、本発明の一実施形態に係るジャバ仮想マシン110を示すブロック図である。ジャバ仮想マシン110は、クラスローダ310、インタープリタ320、およびガーベッジコレクタ330を含む。

【0025】

クラスローダ310は、クラスファイル200をロードし、クラスファイル200に含まれた各メソッド250に対応するメソッドブロックを生成する。メソッドブロックは、メソッドに関する情報を含むが、本発明の一実施形態に係るメソッドブロックは図4に示している。

20

【0026】

図4に示すメソッドブロック400は、メソッドを構成するバイトコード410、メソッドが属するクラス情報420、メソッドの大きさ430、メソッドの開始位置440、およびメソッド類型情報450を含む。ここで、メソッド類型情報450は、メソッドブロックに対応するメソッドが一般メソッド、メインメソッド、およびインラインされたメソッドのうち、どのメソッドであるかを示す情報である。ここで、一般メソッドは自身のみのためのフレームを有する。また、メインメソッドはインラインメソッドと共有するフレームを有し、インラインメソッドはメインメソッドのフレームを共有するようになる。ここでメインメソッドは構成や動作の面で一般メソッドと実質的に異ならないが、説明の便宜上、インラインされたメソッドとフレームを共有するメソッドとそうでないメソッドとを区分できるように表すために一般メソッドと異なる名称（メインメソッド）を用いる。但し、一般メソッドには一般メソッドを実行するために必要な大きさのオペランドスタックが割り当てられるが、メインメソッドにはメインメソッドを実行するために必要な大きさより所定の大きさ分さらに大きいオペランドスタックが割り当てられるという点で相異なる。

30

【0027】

メソッドブロック400を生成するために、クラスローダ310はロードされたクラスファイルに対して検証作業を行うことができる。検証作業の時、クラスローダ310はクラスファイル200の構造と内容が正しく作成されているか否かを判断することができる。特に、クラスローダ310は、クラスファイル200に含まれたメソッド250に対する検証により、各メソッドに含まれたバイトコードが全て有効であるか否かを検査する。

40

【0028】

また、本発明の一実施形態によれば、クラスローダ310は、クラスファイル200を検証する時、各メソッドがメインメソッドとインラインされたメソッドとして動作できるか否かを判断し、メインメソッドやインラインされたメソッドのメソッドブロックには各々メインメソッドやインラインされたメソッドであることを示すメソッド類型情報を設定

50

し、それ以外のメソッドのメソッドブロックには一般メソッドであることを示すメソッド
種類情報を設定する。どのようなメソッドがメインメソッドとインラインされたメソッド
として設定されるかに関する内容は図6～図9の説明によって明らかになる。

【0029】

再び図3を参照すれば、インタプリタ320は、クラスローダ310がロードするク
ラスファイル200に含まれたメソッド250を実行させる。より具体的には、インタ
プリタ320はメソッドを構成するバイトコードを認識し、認識されたバイトコードに対
応するハンドラを実行させる。

【0030】

インタプリタ320は、現在実行中のメソッドに関する情報をフレームという資料構
造を用いて管理する。したがって、メソッドを呼び出す時、インタプリタ320は新た
なフレームを生成し、メソッドの実行に必要な情報を管理する。ところが、呼び出される
メソッドがインラインされたメソッドであれば、インタプリタ320は新たなフレーム
を生成せず、メインメソッドのフレームを用いてインラインされたメソッドを実行する。

【0031】

本発明の一実施形態に係るフレームの構造は図5に示している。フレーム500は、メ
ソッドブロックポインタ510、プログラムカウンタ情報520、リターンアドレス53
0、トップオブスタック(TopOfStack)情報540、およびオペランドスタッ
ク550を含む。

【0032】

メソッドブロックポインタ510は実行中のメソッドに対応するメソッドブロックを指
示し、プログラムカウンタ情報520は実行中のバイトコードの位置情報を格納する。リ
ターンアドレス530は現在実行中のメソッドを終了する時にリターンするバイトコード
の位置を指示し、トップオブスタック情報540はインタプリタ320が用いるオペラ
ンドスタック550の最上位の位置情報を格納する。オペランドスタック550はメソッ
ドを実行するために必要なオペランドの格納空間である。

【0033】

プログラムカウンタ情報520とトップオブスタック情報540とは、メソッドの呼出
やガーベッジコレクタ330の呼出、またはジャバの例外処理のようにメソッドの実行を
しばらく中断して他の作業を処理しなければならない場合、該当メソッドの実行中の状態
を保持するためにフレーム500に格納されるものであるため、プログラムカウンタ情報
520とトップオブスタック情報540とは、バイトコードを実行する度毎にフレーム5
00に格納される必要はない。

【0034】

呼び出されるメソッドがメインメソッドであれば、インタプリタ320はフレームを
生成する時、メインメソッドを実行するために必要な大きさより所定の大きさ分さらに大
きいメモリ空間にオペランドスタックを割り当てる。これは、メインメソッドのフレーム
を用いてインラインされたメソッドを実行する場合、インラインされたメソッドの実行に
必要な大きさのオペランドスタックを確保するためである。メインメソッドのフレームを
生成する時、メインメソッドの実行に必要な大きさよりどれ程さらに大きいオペランドス
タックを割り当てるかの問題は、本発明を限定せず、実施形態によって多様な具現が可能
である。

【0035】

一方、呼び出されるメソッドがインラインされたメソッドである場合、インタプリタ
320はインラインされたメソッドを実行するためにメインメソッドのフレームを使用す
る。すなわち、インラインされたメソッドはメインメソッドのフレームを共有する。この
ためにインタプリタ320は、インラインされたメソッドを呼び出す時、実行中であっ
たメソッドのバイトコードのうちインラインされたメソッドを呼び出したバイトコードの
次のバイトコードの位置情報をフレームにてリターンアドレスとして格納し、インライン
されたメソッドの1番目のバイトコードの位置にプログラムカウンタを移動させる。その

後、インタプリタ 320 は、インラインされたメソッドを実行するためにメインメソッドのフレームに含まれたオペランドスタックを用いる。

【0036】

呼び出されるメソッドが一般メソッドであれば、インタプリタ 320 は従来の技術のようにフレームを生成し、呼び出されたメソッドを実行する。

【0037】

再び図 3 を参照すれば、ガーベッジコレクタ 330 はインタプリタ 320 がメソッドを実行する時に用いるメモリのうち必要のないメモリを再使用できるように収集する。

【0038】

この他にもジャバ仮想マシン 110 は、所定機能を実行する公知の構成要素をさらに含むことができる。 10

【0039】

以上図 3 を参照して説明したジャバ仮想マシン 110 の構成要素 (310 ~ 330) は一種のモジュールとして具現され得る。ここでモジュールは、ソフトウェア、FPGA (Field Programmable Gate Array) または特定用途向け集積回路 (Application Specific Integrated Circuit、ASIC) のようなハードウェア構成要素を意味し、モジュールはある機能を行う。ただし、モジュールはソフトウェアまたはハードウェアに限定される意味ではない。モジュールは、アドレッシングできる格納媒体にあるように構成することもでき、1 つまたはそれ以上のプロセッサを再生させるように構成することもできる。したがって、一例 20 としてモジュールはソフトウェア構成要素、オブジェクト指向ソフトウェア構成要素、クラス構成要素およびタスク構成要素と同じ構成要素と、プロセス、関数、属性、プロシージャ、サブルーチン、プログラムコードのセグメント、ドライバ、ファームウェア、マイクロコード、回路、データ、データベース、データ構造、テーブル、アレイ、および変数を含む。構成要素とモジュールの中で提供されている機能は、さらに小さい数の構成要素およびモジュールに結びついたり追加的な構成要素とモジュールにさらに分離できる。

【0040】

図 6 は、本発明の一実施形態に係るメソッドブロックの提供過程を示すフローチャートである。

【0041】

クラスローダ 310 は、ネットワーク、外部装置、または補助記憶装置等からクラスファイル 200 をロードする (S610)。 30

【0042】

その後、クラスローダ 310 は、ロードされたクラスファイル 200 に含まれたメソッド 250 のメソッド類型を判別する (S620)。これによってメソッド 250 は、一般メソッド、メインメソッド、およびインラインされたメソッドのうちいずれか 1 つに設定され得る。

【0043】

ここでメソッドの類型を判別する基準は実施形態によって多様に設定され得る。本発明の一実施形態として、メインメソッドは自身そのものから派生し、臨界レベル以下のメソッド呼出レベルからなるメソッドの呼出経路が存在するメソッドであり得る。ここで、臨 40 界レベルは実施形態によって多様な値に設定され得る。また、インラインされたメソッドは、メインメソッドから派生し、臨界レベル以下のメソッド呼出レベルからなるメソッドの呼出経路上に存在するメソッドであり得る。

【0044】

例えば、図 7 A に示すメソッドの呼出構造を参照すれば、メソッド A はメソッド B を呼び出す。したがって、メソッド B はメソッド A から派生したメソッドの呼出経路上に存在し、メソッド A からメソッド B へつながるメソッドの呼出経路のメソッド呼出レベルは「1」である。

【0045】

他の例として、図 7 B に示すメソッドの呼出構造を参照すれば、メソッド C はメソッド D を呼出し、メソッド D はメソッド E を呼び出す。したがって、メソッド D とメソッド E は、メソッド C から派生した第 1 メソッドの呼出経路上に存在する。ここで第 1 メソッドの呼出経路はメソッド C からメソッド D を経てメソッド E まで続くため、第 1 メソッドの呼出経路のメソッドの呼出レベルは「2」となる。図 7 B に示すメソッドの呼出構造においてメソッド D とメソッド C のみの関係を考慮すれば、メソッド E はメソッド D から派生した第 2 メソッドの呼出経路上に存在することもある。ここで第 2 メソッドの呼出経路のメソッド呼出レベルは 1 になる。

【0046】

臨界レベルが「1」と設定されていれば、図 7 B に示す実施形態において臨界レベル以下のメソッド呼出レベルからなるメソッドの呼出経路は第 2 メソッドの呼出経路である。この場合、メソッド D はメインメソッドになり、メソッド E は第 2 メソッドの呼出経路によってメソッド D に対してインラインされたメソッドになることができる。

【0047】

しかし、臨界レベルが「2」と設定されていれば、図 7 B に示す実施形態において第 1 メソッドの呼出経路と第 2 メソッドの呼出経路が共に臨界レベル以下のメソッド呼出レベルからなる。この場合、第 2 メソッドの呼出経路を派生させたメソッド D は、第 1 メソッドの呼出経路を派生させたメソッド C から呼び出されるため、クラスローダ 310 は、第 1 メソッドの呼出経路に基づいてメインメソッドとインラインされたメソッドを決定する。すなわち、臨界レベル以下のメソッド呼出レベルからなる複数のメソッドの呼出経路が重なる場合、クラスローダ 310 は、メソッド呼出レベルが最も高いメソッドの呼出経路を基準にし、メインメソッドとインラインされたメソッドを決定する。これにより臨界レベルが「2」と設定されていれば、図 7 B に示す実施形態においてメソッド C がメインメソッドと設定され、メソッド D とメソッド E はメソッド A に対してインラインされたメソッドと設定される。ここで、第 2 メソッドの呼出経路を独立的に見ると、メソッド D がメソッド E に対してメインメソッドになり得ると見られるが、前述したようにメソッド D は、既にメソッド C にインラインされたメソッドであるため、メインメソッドとして設定されることができない。

【0048】

本発明の他の実施形態として、メソッドの類型を判別する基準としてメソッドの実行に必要なオペランドスタックの大きさが考慮され得る。すなわち、クラスローダ 310 は、実行に必要なオペランドスタックが閾値の大きさ以下であり、他のメソッドから呼び出されるメソッドをインラインされたメソッドと設定でき、インラインされたメソッドを呼び出すメソッドをメインメソッドと設定することもできる。この場合、特定値を読み取るようにするゲッター関数や特定値を変更させるセッター関数のような簡単なメソッドを呼び出す場合は、フレームを生成するのに必要な時間と資源を節約できる。

【0049】

好ましくは、クラスローダ 310 は、これ以上他のメソッドを呼び出さないメソッドであるリーフメソッド (leaf method) をインラインメソッドと設定し、リーフメソッドを直接呼び出すメソッドをメインメソッドと設定することができる。

【0050】

再び図 6 を参照すれば、クラスローダ 310 は、メソッドタイプの判別結果に応じ、メソッドタイプ情報を含んで各メソッドに対応するメソッドブロックを生成する (S630)。生成されたメソッドブロックは、主記憶部 120 が提供する所定のメモリ領域に格納され得、メソッドブロックの実施形態は図 4 を参照して説明した通りである。

【0051】

図 6 の過程に示してはしないが、クラスローダ 310 は、検証作業、準備作業、および分解 (resolution) 作業を行うことができる。

【0052】

検証作業は、クラスファイル 200 の構造と内容が正しく作成されているか否かを判別

10

20

30

40

50

する過程であり、検証作業によってクラスファイル200内のメソッド250のメソッド呼出関係および必要なオペランドスタックの大きさなどが分かる。

【0053】

準備作業はクラスファイル200に定義された常数や変数のデフォルト値を指定する過程であり、分解過程は常数領域220に明示されたシンボルをクラスの実行中に必要なリソースの物理的な位置情報に置き換えるステップである。

【0054】

前述した過程が終了すれば、所定のメモリ領域にロードされたクラスファイルを初期化した後にメソッド250を実行する作業が行われるが、これについては図8を参照して説明する。

【0055】

図8は、本発明の一実施形態に係るメソッドの呼出過程を示すフローチャートである。図8の過程では、特定メソッドのために生成されたフレームが既に存在する場合を仮定する。

【0056】

所定のメソッドが呼び出されれば(S810)、インタープリタ320は呼び出されたメソッドがインラインされたメソッドであるか否かを判断する(S815)。インラインされたメソッドであるか否かは、呼び出されたメソッドに対応するメソッドブロックのメソッド類型情報によって確認できる。

【0057】

呼び出されたメソッドがインラインされたメソッドでなければ、インタープリタ320は呼び出されたメソッドにオペランドスタックを割り当てる(S820)。ここで呼び出されたメソッドが一般メソッドであれば、インタープリタ20は呼び出されたメソッドの実行に必要な大きさのオペランドスタックを割り当てることができる。しかし、呼び出されたメソッドがメインメソッドであれば、インタープリタ320は呼び出されたメソッドの実行に必要な大きさより所定サイズほどさらに大きいオペランドスタックを割り当てることができる。

【0058】

その後、インタープリタ320は呼び出されたメソッドのためのフレームを生成し(S825)、生成されたフレームのプログラムカウンタ情報520とトップオブスタック情報540としてメソッド呼出を指示したバイトコードの次のバイトコードの位置情報と実行中であったメソッドに割り当てられたオペランドスタックの最上位の位置情報とを各々格納する(S830)。格納された情報は呼び出されたメソッドの終了後リターン過程に用いられる。

【0059】

その後、インタープリタ320は、プログラムカウンタとトップオブスタックを呼び出されたメソッドの1番目のバイトコードと呼び出されたメソッドに割り当てられたオペランドスタックの最上位の位置に移動させ(S835)、呼び出されたメソッドを実行する(S840)。

【0060】

一方、ステップS815の判断結果、呼び出されたメソッドがインラインされたメソッドであれば、インタープリタ320は新たなメソッドの呼出を指示したバイトコードの次のバイトコードの位置情報を既存フレームのリターンアドレス530として格納し(S845)、呼び出されたメソッドの1番目のバイトコードの位置にプログラムカウンタを移動させる(S850)。ここで、トップオブスタックは移動させないが、これはインラインされたメソッドがメインメソッドのオペランドスタックを共有するためである。インラインされたメソッドを呼び出したメソッドも又インラインされたメソッドであったのであれば、既存フレーム上に既にリターンアドレス530が格納されているはずであって、インタープリタ320は既に設定されたリターンアドレスと区別されるまた他の1つのリターンアドレスを既存のフレーム上に格納する。すなわち、1つのメインメソッドに対して複

10

20

30

40

50

数のインラインされたメソッドが存在すれば、インタプリタ 320 はメインメソッドのフレームにリターンアドレス 530 を複数格納することもできる。

【0061】

その後、インタプリタ 320 は既存のフレームのオペランドスタックを用い、呼び出されたメソッドを実行する (S855)。

【0062】

図 8 は、前述したように、特定メソッドのために生成されたフレームが既に存在する場合を仮定したものである。最初のメソッドが実行される場合であれば、最初のメソッドはメインメソッドと一般メソッドのうちいずれか 1 つであるため、図 8 のステップ S810 ~ S840 を参照すれば、最初メソッドの実行過程を理解できる。

10

【0063】

一方、呼び出されたメッセージの実行が終了して既存のメッセージにリターンする過程は、一般メソッドとメインメソッドに対しては従来のように遂行され得る。その反面、インラインされたメソッドの場合は、リターン過程においてフレームのリターンアドレス 530 を参照する。

【0064】

図 9 は、本発明の一実施形態に係るメソッドの呼出状態とそれに伴うフレームの管理状態を示す図面である。示された実施形態においてメソッド a は一般メソッドで、メソッド b はメインメソッドで、メソッド c はインラインされたメソッドであり、各メソッド内のブロックはバイトコードを示す。

20

【0065】

メソッド a が呼び出された場合、インタプリタ 320 はメソッド a のためにフレーム a を生成し、フレーム a を用いてメソッド a を実行する。メソッド a を呼び出す時、インタプリタ 320 はメソッド a の実行のために必要な大きさのオペランドスタックを割り当てる。

【0066】

メソッド a の実行中にメソッド b を呼び出すバイトコード 910 によってメソッド b が呼び出されれば、インタプリタ 320 はメソッド b のためにフレーム b を生成し、フレーム b を用いてメソッド b を実行する。メソッド b はメインメソッドであるため、メソッド b を呼び出す時、インタプリタ 320 はメソッド b の実行のために必要な大きさより

30

【0067】

一方、インタプリタ 320 は、メソッド a からメソッド b を呼び出すバイトコード 910 の次のバイトコード 920 の位置情報をフレーム b のプログラムカウンタ情報 930 として格納する。また、インタプリタ 320 は、プログラムカウンタをメソッド b の 1 番目のバイトコード 940 に移動させ、メソッド b に割り当てられたオペランドスタックの最上位の位置にトップオブスタックを移動させる。

【0068】

メソッド b の実行中にメソッド c を呼び出すバイトコード 950 によってメソッド c が呼び出されれば、インタプリタ 320 はフレーム b をそのまま用いてメソッド c を実行する。メソッド c はインラインされたメソッドであるため、メソッド c のためのフレームは別途生成しない。

40

【0069】

メソッド c を呼び出す時、インタプリタ 320 はフレーム b からメソッド c を呼び出すバイトコード 950 の次のバイトコード 960 の位置情報をリターンアドレス 970 として格納する。また、インタプリタ 320 はメソッド c の 1 番目のバイトコード 980 にプログラムカウンタを移動させる。メソッド c を実行する時にはフレーム b のオペランドスタック 990 が用いられる。

【0070】

メソッド c の実行が終了すれば、インタプリタ 320 はプログラムカウンタをフレ

50

ムbのリターンアドレス970として格納されたバイトコードの位置情報を用いて移動させ、該当バイトコード960からメソッドbを実行する。

【0071】

メソッドbの実行が終了すれば、インタプリタ320はフレームbのプログラムカウンタ情報930に格納されたバイトコードの位置情報を用いてプログラムカウンタを移動させ、該当バイトコード920からメソッドaを実行する。この時フレームbは削除され得る。

【0072】

本発明の一実施形態によれば、図6～図9を参照して説明したジャバ仮想マシン110の動作過程を実行するためのコンピュータによって読取可能なプログラムをフラッシュメモリ、CD、ハードディスク等所定の記録媒体に書き込み、記録媒体に書き込まれたプログラムをコンピュータが実行することによって本発明を具現することも可能である。

【0073】

以上、添付した図面を参照して本発明の実施形態を説明したが、本発明が属する技術分野で通常の知識を有する者であれば、本発明がその技術的思想や必須の特徴を変更せず、他の具体的な形態によって実施することができるということを理解できる。したがって、以上で記述した実施形態はすべての面で例示的なものであり、限定的なものではないことを理解しなければならない。

【図面の簡単な説明】

【0074】

【図1】本発明の一実施形態に係るジャバ仮想マシンが搭載されたデジタル演算装置を示す構成図である。

【図2】本発明の一実施形態に係るクラスファイルを示す図である。

【図3】本発明の一実施形態に係るジャバ仮想マシンを示すブロック図である。

【図4】本発明の一実施形態に係るメソッドブロックを示す図である。

【図5】本発明の一実施形態に係るフレームの構造を示す図である。

【図6】本発明の一実施形態に係るメソッドブロックの提供過程を示すフローチャートである。

【図7A】本発明の一実施形態に係るメソッドの呼出構造を示す図である。

【図7B】本発明の一実施形態に係るメソッドの呼出構造を示す図である。

【図8】本発明の一実施形態に係るメソッドの呼出過程を示すフローチャートである。

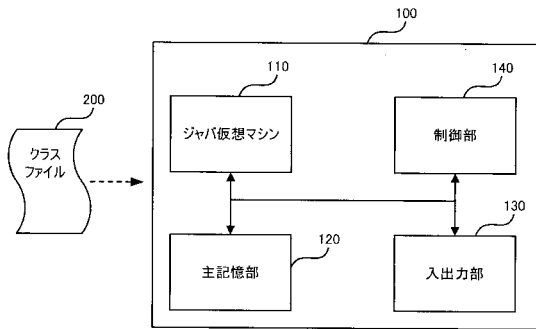
【図9】本発明の一実施形態に係るメソッドの呼出状態とそれに伴うフレームの管理状態を示す図である。

【符号の説明】

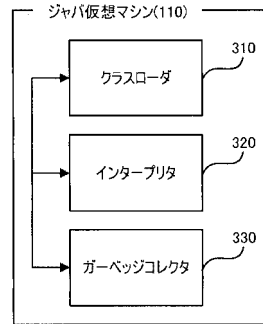
【0075】

310	クラスローダ
320	インタプリタ
330	ガーベッジコレクタ

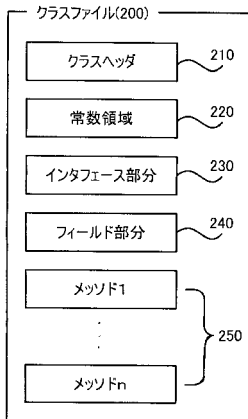
【図 1】



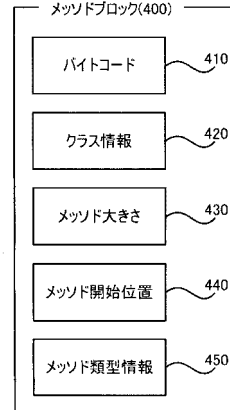
【図 3】



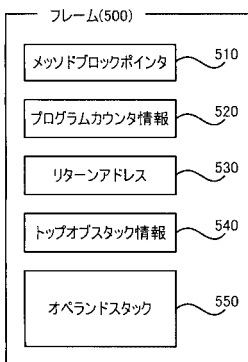
【図 2】



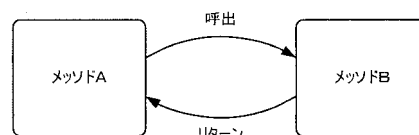
【図 4】



【図 5】



【図 7 A】

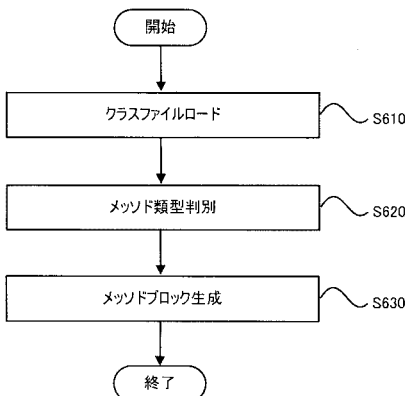


メソッド呼出経路:メソッドA→メソッドB

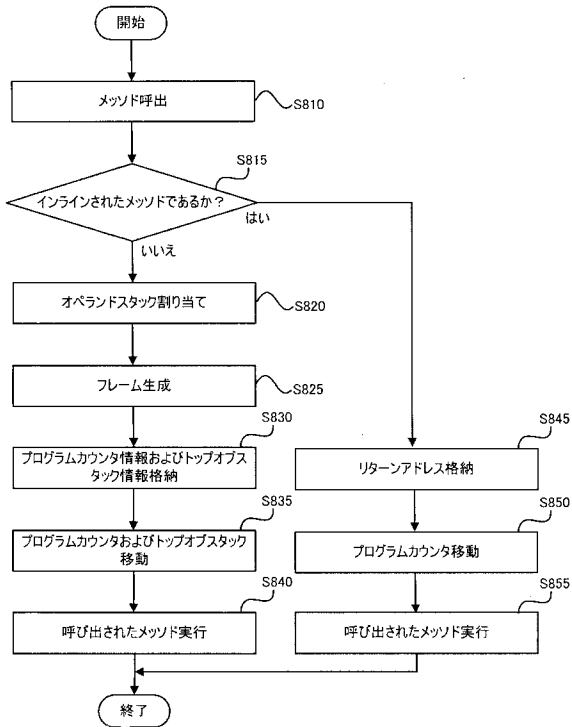
【図 7 B】

第1メソッド呼出経路:メソッドC→メソッドD→メソッドE
第2メソッド呼出経路:メソッドD→メソッドE

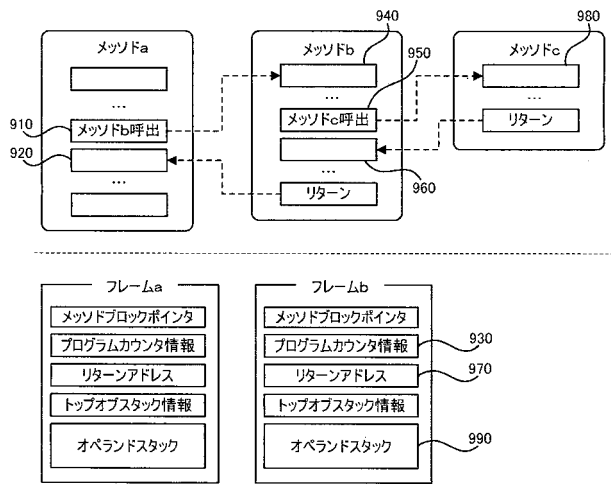
【図 6】



【図 8】



【図 9】



フロントページの続き

(72)発明者 鄭 承 範

大韓民国京畿道水原市八達区仁溪洞1 1 2 4-1 ジーエス仁溪ザイアパート1 3 0 2号

Fターム(参考) 5B081 AA09 DD02